

**PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PEMBELIAN PADA TOKO KOMPUTER**

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai derajat Sarjana Teknik Informatika



Oleh:

Tony Vincent

07 07 05286

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2012**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir berjudul

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO KOMPUTER

disusun oleh :
Tony Vincent
07 07 05286 / TF

Dinyatakan telah memenuhi syarat
pada tanggal : Desember 2012

Pembimbing I:



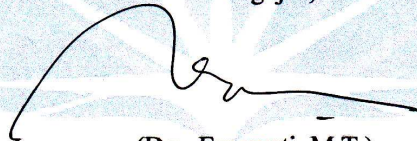
(Dra. Ernawati, M.T.)

Pembimbing II:



(Dr. Pranowo S.T., M.T.)

Tim Penguji:
Penguji I,



(Dra. Ernawati, M.T.)

Penguji II:



(Th. Devi Indriasari S.T., M.Sc.)

Penguji III:



(Eduard Rasdianto, S.T., M.T.)

Yogyakarta, Desember 2012
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri



Dekan,
(Ir. B. Kristanto, M.Eng, Ph.D.)

**Tugas Akhir ini penulis
persembahkan khususnya
untuk Orang Tua dan Kakak
penulis
serta dosen dan teman-
teman penulis
yang senantiasa ada untuk
membantu penulis**

KATA PENGANTAR

Tiada kata yang pantas diucapkan selain puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas segala berkat dan rahmat-Nya, Tugas Akhir dengan judul "PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO KOMPUTER " dapat penulis selesaikan dengan baik.

Tugas Akhir ini berisi tentang pembangunan sistem informasi untuk mengelola penjualan dan pembelian barang pada toko komputer. Penulisan Tugas Akhir ini dilakukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Teknik Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari tanpa adanya bantuan dari berbagai pihak, Tugas Akhir ini tidak akan terselesaikan dengan baik. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa, tempat penulis memanjatkan doa, yang telah membantu penulis dengan rahmat-Nya dari awal pembuatan Tugas Akhir hingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
2. Bapak Ir. B. Kristyanto M.Eng., Ph.D. selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Prof. Ir. Suyoto M.Sc., Ph.D. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

4. Bapak Ibu Dra. Ernawati M.T. selaku Dosen Pembimbing I dan Bapak Pranowo S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing II atas semua waktu, pikiran, tenaga, perhatian, saran, arahan, dan semangat pada penulis untuk mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
5. Seluruh dosen dan karyawan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah banyak membantu penulis selama kuliah.
6. Orang tua dan semua saudara penulis atas doa dan dukungannya yang menguatkan penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.

Demikian laporan Tugas Akhir ini dibuat dengan sabaik-baiknya oleh penulis. Penulis menyadari bahwa bahwa laporan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna. Oleh karena itu saran dan kritik yang membangun demi penyempurnaan karya tulis ini akan selalu penulis tunggu.

Akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat meberikan manfaat bagi para pembaca. Terima Kasih.

Yogyakarta, November 2012

Penulis

INTISARI

Pengelolaan data barang dan proses penjualan barang yang dilakukan secara manual membuat toko komputer Royal Compuhouse mengalami kerugian dari segi finansial. Hal ini dikarenakan sering terjadinya manipulasi data barang dan data hasil penjualan barang.

Sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko komputer Royal Compuhouse ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman Visual Studio 2005 dan database menggunakan SQL Server. Sistem Informasi ini digunakan untuk membantu proses penjualan dan pembelian secara komputerisasi, sehingga dalam melakukan proses penjualan, pembelian dan pengelolaan data barang tidak terjadi kesalahan yang dapat merugikan pihak toko komputer Royal Compuhouse.

Dari sistem yang dibuat, proses penjualan-pembelian barang dan pengelolaan data barang pada toko komputer Royal Compuhouse ini menjadi lebih baik dan tidak terjadi kesalahan yang merugikan toko komputer Royal Compuhouse.

Kata Kunci : sistem informasi, penjualan & pembelian, toko komputer

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
INTISARI	xi
BAB I PENDAHULUAN	
I.1. Latar Belakang	1
I.2. Rumusan Masalah	2
I.3. Tujuan Penulisan	2
I.4. Batasan Masalah	2
I.5. Metodologi Penelitian	2
I.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
BAB III DASAR TEORI	9
III.1. Sistem Informasi	9
III.2. Basis Data	12
III.3. DBMS (Data Base Manajemen Sistem)	14
III.4. C#. Net 2005	15
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	17
IV.1. Pengantar	17

IV.2. Perspektif Produk	17
IV.3. Antarmuka Pemakai	18
IV.4. Antarmuka Perangkat Keras	18
IV.5. Antarmuka Perangkat Lunak	19
IV.6. Fungsi Produk	19
IV.7. Karakteristik Pengguna	24
IV.8. Kebutuhan Fungsionalitas	25
IV.9. Entity Relationship Diagram (ERD)	26
IV.10. Perancangan Arsitektur	27
IV.11. Perancangan Antarmuka	28
BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	34
V.1. Implementasi Sistem	34
V.1.1. File Hasil Implementasi	34
V.1.2. Implementasi Antarmuka Perangkat Lunak ...	38
V.2. Pengujian Sistem	52
V.2.1. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak SIKOMP	52
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN	70
VI.1. Kesimpulan	70
VI.2. Saran	70
Daftar Pustaka	71
Lampiran	
SKPL	
DPPL	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Interaksi Sistem Informasi	12
Gambar 4.1. Arsitektur Perangkat Lunak SIKOMP	18
Gambar 4.2. Use Case Diagram SIKOMP	25
Gambar 4.3. Entity Relationship Diagram SIKOMP	26
Gambar 4.4. Rancangan Arsitektur SIKOMP	27
Gambar 4.5. Perancangan Antarmuka Login	28
Gambar 4.6. Perancangan Antarmuka Form Menu Utama ...	29
Gambar 4.7. Perancangan Antarmuka Form Pengelolaan Data User	29
Gambar 4.8. Perancangan Antarmuka Form Ubah Password	30
Gambar 4.9. Perancangan Antarmuka Form Pengelolaan Barang	30
Gambar 4.10. Perancangan Antarmuka Form Pengelolaan Pelanggan	31
Gambar 4.11. Perancangan Antarmuka Form Pengelolaan Penjualan	32
Gambar 4.12. Perancangan Antarmuka Form Pengelolaan Pembelian	33
Gambar 5.1. Implementasi Antarmuka Login	38
Gambar 5.2. Implementasi Antarmuka Form Menu Utama ..	39
Gambar 5.3. Implementasi Antarmuka Form Pengelolaan Data User	40
Gambar 5.4. Implementasi Antarmuka Ubah Password	41
Gambar 5.5. Implementasi Antarmuka Form Pengelolaan Barang	42

Gambar 5.6. Implementasi Antarmuka Form Pengelolaan Pelanggan	43
Gambar 5.7. Implementasi Antarmuka Form Pengelolaan Penjualan	44
Gambar 5.8. Implementasi Antarmuka Form Pengelolaan Pembelian	47



DAFTAR TABEL

Tabel 5.1.	Hasil Implementasi SIKOMP	34
Tabel 5.2.	Tabel Pengujian Fungsi Perangkat Lunak SIKOMP	52