

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di era globalisasi ini perkembangan teknologi memegang andil yang sangat besar dalam kehidupan manusia, tidak jarang bahkan hampir ditemukan di setiap tempat manapun, masyarakat sangat tergantung dengan yang namanya teknologi. Hal tersebut juga mengakibatkan perubahan dalam hal penyampaian informasi. Teknologi informasi yang bergerak dengan cepat juga dipacu oleh dunia persaingan yang begitu ketat. Komputer yang dahulu digunakan sebagai mesin ketik, saat ini dituntut untuk dapat menjadi saran pendukung berjalannya kegiatan proses bisnis perusahaan. Hal tersebut dilakukan agar dapat meningkatkan kinerja perusahaan. Oleh karena itu, berbagai instansi dan perusahaan menyampaikan informasi mengenai beberapa hal perusahaannya melalui internet (Asih, 2012).

Salah satu kegiatan yang paling penting dalam perusahaan atau organisasi adalah masalah sumber daya manusia. Fokus manajemen sumber daya manusia adalah memberi kontribusi sukses atau tidaknya suatu perusahaan. Manajemen sumber daya manusia sendiri tidak hanya mengatur pegawai yang ada dalam perusahaan atau organisasi, tetapi dimulai dari pemilihan calon pegawai, penilaian kinerja pegawai, pemilihan dan penempatan pegawai (Sofyanti, 2014). Apabila proses penerimaan pegawai tidak dilakukan dengan tepat, maka calon pegawai yang akan diterima tidak memenuhi harapan dari organisasi dan akan menjadi beban

perusahaan dikemudian hari. Dalam kenyataannya perusahaan masih menggunakan metode manual dan menginputkan kembali data-data calon pegawai ke dalam basis data. Hal ini menyebabkan dalam proses penyajian data calon tenaga kerja kurang begitu tepat (Rahman & Burjulus, 2014).

Kantor Sumber Daya Manusia (KSDM) Universitas Atma Jaya Yogyakarta (UAJY) sebagai salah satu unit yang memberikan pelayanan dalam pengembangan organisasi dan sumber daya manusia atau modal insani memiliki tugas untuk melakukan proses penerimaan pegawai baik penerimaan pegawai kependidikan atau dosen maupun pegawai non-kependidikan. KSDM membuka rata-rata 2 lowongan masing-masing untuk dosen dan karyawan dalam satu tahun. Jumlah pendaftar untuk setiap lowongan yang dibuka oleh KSDM adalah sekitar 150-200 calon pegawai. Dalam proses penerimaan pegawai, ada beberapa proses yang cukup panjang yang harus dilakukan KSDM UAJY sampai pada akhirnya mendapatkan pegawai yang sesuai dengan kebutuhan organisasi. Proses penerimaan pegawai dimulai dari proses publikasi lowongan pekerjaan, lalu kemudian pendaftaran calon pegawai, dilanjutkan dengan 6 tahap proses seleksi dan pada akhirnya pengumuman pegawai yang diterima.

Saat ini proses penerimaan pegawai yang dilakukan KSDM UAJY masih dilakukan dengan manual dan *paper-based* dimulai dari pengumpulan berkas lamaran, lalu kemudian data calon pegawai tersebut dimasukkan secara manual ke dalam excel. Setelah itu untuk setiap tahapan seleksi, KSDM harus mengisikan *form* penilaian. Selain itu, semua berkas dari calon pegawai menumpuk dan akan menjadi sulit untuk mencari

calon pegawai jika jumlah calon pegawai banyak. Belum adanya sistem informasi yang berbasis web yang dapat menangani permasalahan tersebut membuat proses penerimaan pegawai menjadi sangat lama, tidak efektif dan membutuhkan banyak kertas dan ruang.

Oleh karena itu diperlukan, diperlukan sistem informasi yang dapat mengatasi beberapa masalah yang sering terjadi saat melakukan penerimaan pegawai baru. Harapannya, sistem informasi penerimaan pegawai ini dapat membantu proses penerimaan pegawai menjadi lebih cepat dan efektif.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang, dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat membantu menangani pengelolaan penerimaan pegawai pada Kantor Sumber Daya Manusia Universitas Atma Jaya Yogyakarta?
2. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat membantu menangani pengarsipan berkas calon pegawai?

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas, system informasi ini dikembangkan dengan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini hanya menangani pengelolaan penerimaan pegawai mulai dari proses lamaran masuk, hingga menjadi calon pegawai tetap.

2. Sistem informasi ini dikembangkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework Codeigniter dan dengan basis data MySql.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem informasi yang dapat membantu menangani pengelolaan penerimaan pegawai.
2. Membangun sistem informasi yang dapat membantu menangani pengarsipan berkas calon pegawai.

1.5. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

a. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara membaca dan memahami buku-buku referensi dan media lain yang berkaitan dengan perangkat lunak yang akan dikembangkan.

b. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengguna *requirement* atau menanyakan langsung detail program yang hendak dibutuhkan oleh pengguna berkaitan dengan perangkat lunak yang akan dikembangkan.

c. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Perangkat lunak ini dibangun dengan metode:

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis dilakukan dengan evaluasi fungsional dan *behavioral* perangkat lunak. Hasil analisis adalah berupa model perangkat yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

2. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi antarmuka dan deskripsi data. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

3. Implementasi Perangkat Lunak

Implementasi dilakukan dengan menerjemahkan deskripsi perancangan ke dalam bahasa pemrograman. Hasil tahap ini adalah kode sumber yang siap dieksekusi.

4. Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian dilakukan untuk menguji fungsionalitas perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam Tugas Akhir ini dipergunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, metodologi penelitian yang digunakan selama pembangunan perangkat lunak dan sistematika penulisan dalam pembuatan laporan penelitian.

BAB II: TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi hasil penelitian terdahulu yang berhubungan dengan penelitian ini. Tinjauan pustaka digunakan untuk membandingkan perangkat lunak yang dibangun oleh penulis dengan perangkat lunak lain yang sejenis dan memiliki kesamaan.

BAB III: LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai penjelasan dasar teori yang digunakan penulis sebagai pedoman dalam melakukan pembangunan perangkat lunak.

BAB IV: ANALISIS DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK

Bab ini memberikan penjelasan tentang tahap-tahap analisis dan desain perangkat lunak yang akan dibangun.

BAB V: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini memberikan penjelasan tentang hasil implementasi dari sistem yang dibangun dan hasil pengujian yang dilakukan terhadap sistem.

BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan akhir dari pembahasan penelitian secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini berisi tentang daftar pustaka yang digunakan pada penulisan tugas akhir ini.

LAMPIRAN

Bagian ini berisi tentang lampiran yang mendukung laporan tugas akhir. Terdiri dari SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) dan DPPL (Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak).