

BAB III

LANDASAN TEORI

III.1. Sistem Informasi

Sistem Informasi Pembimbingan merupakan sistem informasi yang dikembangkan untuk mengatasi permasalahan terkait proses pembimbingan akademik, kerja praktek dan skripsi dan Tugas Akhir di Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Azhar Susanto (2013) Sistem adalah kumpulan/group dari sub sistem/bagian/komponen apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan tertentu.

Komponen-komponen dari sistem informasi antara lain perangkat keras, perangkat lunak, orang-orang, data dan prosedur-prosedur. Perangkat keras meliputi semua peralatan fisik yang menyusun sebuah komputer. Perangkat lunak meliputi instruksi-instruksi yang menyebabkan perangkat keras bekerja. Seseorang yang menggunakan perangkat lunak dan keras komputer untuk melakukan suatu pekerjaan disebut pengguna. Pengguna sistem informasi harus memahami apa yang dapat dilakukan sistem informasi tersebut dan bagaimana menggunakannya secara efektif untuk memenuhi kebutuhan informasi pengguna. Data juga memegang peranan penting dalam sistem informasi karena menyediakan basis / dasar informasi. Komponen

terakhir dari sistem informasi adalah prosedur yaitu instruksi-instruksi yang menginstruksikan kepada user bagaimana cara mengoperasikan dan menggunakan sistem informasi.

III.2. Pembimbingan Akademik

Pembimbingan Akademik adalah kegiatan konsultasi antara pembimbing akademik dan mahasiswa dalam merencanakan studi dan membantu menyelesaikan masalah studi yang dialami, agar mahasiswa yang bersangkutan dapat menyelesaikan studinya dengan baik sesuai dengan minat dan kemampuannya pelaksanaan Pembimbingan Akademik diatur sesuai oleh tiap fakultas.

III.3. Kerja Praktek

Kerja Pratek adalah sebuah mata kuliah yang di kurikulum Strata 1 Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Kerja Pratek mempunyai jumlah SKS yaitu 2. Tujuan dari kerja pratek adalah memberikan pengalaman kerja nyata kepada mahasiswa. Diharapkan dengan melaksanakan kerja pratek, mahasiswa dapat mendapatkan pengalaman kerja berupa pengetahuan tentang lingkungan kerja proses bisnis, sampai penggunaan teknologi informasi di sebuah perusahaan.

III.4. Skripsi dan Tugas Akhir

Dalam penelitian ini penulis mengangkat masalah skripsi dan tugas akhir. Skripsi adalah suatu karya tulis ilmiah, berupa paparan tulisan hasil penelitian yang membahas suatu masalah dalam bidang ilmu tertentu dengan menggunakan kaidah-kaidah yang berlaku dalam bidang ilmu tersebut. Sedangkan Tugas Akhir (TA) adalah hasil tertulis dari pelaksanaan suatu penelitian, yang dibuat untuk pemecahan masalah tertentu dengan menggunakan kaidah-kaidah yang berlaku dalam bidang ilmu tersebut. Skripsi atau Tugas Akhir merupakan salah satu proses yang harus dijalani mahasiswa untuk dapat meraih gelar sarjana, begitu juga di Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang menjadi obyek pengembangan sistem ini.