

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini akan membahas penggunaan Print Photo yang meliputi implementasi dan pengujian perangkat lunak yang akan dibuat. Implementasi digunakan untuk menjabarkan atau mendeskripsikan bagian-bagian dalam aplikasi. Sedangkan pengujian digunakan untuk menganalisis apakah aplikasi yang dibuat sudah memenuhi target yang ingin dicapai.

5.1 Definisi Perangkat Lunak

Aplikasi mobile PrintPhoto adalah sebuah aplikasi yang ditujukan kepada pihak pelanggan studio foto. Sedangkan untuk website PrintPhoto adalah sebuah sistem informasi yang digunakan oleh pihak studio foto. Dengan pengguna menggunakan aplikasi android Print Photo, pengguna dapat langsung memfoto moment-moment yang ingin segera di cetak, dan dapat juga mencetak moment-moment yang tersimpan dalam memori pengguna. Serta pengguna dapat mengetahui harga yang dibutuhkan untuk mencetak foto masing-masing.

Aplikasi Print Photo ini berjalan pada platform android 5.0 dengan API level 21. Sedangkan untuk website bisa berjalan di semua platform operating sistem yang memiliki web browser. Dan aplikasi di buat menggunakan Bahasa pemrograman java. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Android Studio 2.1. Dalam penggunaan database, menggunakan mySQL. Dan kedua aplikasi web dan android menuju kepada database yang sama.

Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (*Graphical User Interface*). Pada sistem ini, arsitektur aplikasi yang digunakan berupa server website, dimana semua data disimpan di server database. User dapat mengakses data yang ada di server tersebut secara on-line dengan memanggil *web service* pada website yang tersedia di *web server*.

Inputan data yang dimasukkan akan disimpan dalam database server, sehingga jika ada pencarian data, maka data yang diinginkan akan di cari ke database server yang selanjutnya di kirimkan ke client yang *merequest* melalui web server.



5.2 Implementasi Sistem

MOBILE

5.2.1 *LogIn dan Daftar*



Gambar 5. 1 Tampilan Masuk

Gambar 5.1 Merupakan halaman *login* ketika pengguna pertama kali membuka aplikasi. Pengguna diwajibkan untuk mendaftarkan dirinya sebelum memulai menggunakan aplikasi Print Photo. Jika sudah, pengguna dapat langsung memasukkan email dan password pengguna <http://printphoto.top/printphoto-service/login/read.php?EMAIL=adhitrisna@gmail.com&PASSWORD=486b6c6b267bc61677367eb6b6458764> Ketika di dalam database tidak di temukan email dan kata sandi yang sama, maka pengguna akan ada pemberitahuan bahwa email atau kata sandi salah karena mendapat *response* JSON berupa `{"result": [], "message": 0}`.

```
{"result":[{"ID_USER":"18","USERNAME":"Vincentius Adhitrisna","PASSWORD":"486b6c6b267bc61677367eb6b6458764","EMAIL":"adhitrisna@gmail.com","HP":"081996230601","NO IDENTITAS":"120707105"}],"message":1}
```

Gambar 5.2 Data JSON Login

Jika data di temukan, pengguna mendapatkan data berupa gambar 5.2, data pengguna akan di ambil dan di simpan ke *shared preference*, data yang di simpan antara lain *EMAIL*, *ID_USER*, *USERNAME*, *PASSWORD*. Saat pengguna belum bisa masuk, maka pengguna di wajibkan untuk mendaftarkan diri dengan mentab *hyperlink* di bawah tombol Masuk. Ketika pengguna sudah berada ditampilan daftar 5.3.



Gambar 5.3 Tampilan Daftar

Pengguna diwajibkan untuk mengisi nama lengkap, email yang di gunakan untuk *login*, kata sandi, nomor telfon dan nomor identitas untuk berjaga-jaga jika terjadi sesuatu. Fungsi mendaftarkan ini juga langsung terhubung ke database pada bagian activity ***SignUp.java***,

sehingga setiap yang mendaftarkan dengan data yang lengkap, data pengguna dapat langsung terdaftar. Jika email pengguna telah terdaftar, menggunakan web service http://printphoto.top/printphoto_service/login/read.php, email yang baru di masukkan akan di lakukan pengecekan, apakah sudah terdaftar atau belum.

```
{ "result": [{"ID_USER": "10", "USERNAME": "adit", "PASSWORD": "486b6c6b267bc61677367eb6b6458764", "EMAIL": "adit", "HP": "55", "NO_IDENTITAS": "855"}, {"ID_USER": "12", "USERNAME": "Vincentius", "PASSWORD": "486b6c6b267bc61677367eb6b6458764", "EMAIL": "aditz.king@gmail.com", "HP": "081996230601", "NO_IDENTITAS": "120707105"}], "message": "1" }
```

Gambar 5. 4 Data JSON SignUp

Data json yang telah di decode pada gambar 5.4 akan disamakan dengan email yang baru dibuat. jika sudah, pengguna di minta untuk login kembali. Jika belum terdaftar, maka akan menjalankan http://printphoto.top/printphoto_service/login/create.php?USERNAME=Vincentius+Adhitrisna&PASSWORD=486b6c6b267bc61677367eb6b6458764&EMAIL=adhitrisna%40gmail.com&HP=081996230601&NO_IDENTITAS=120707105. Ketika data berhasil masuk ke database maka server akan memberikan response seperti gambar 5.5.

```
{ "result": [], "message": "1" }
```

Gambar 5. 5 Data Json Succes

Dan jika gagal masuk ke database maka response pada bagian message akan berubah menjadi 0.

Setelah pengguna berhasil login, service untuk menambahkan TOKEN GCM akan di jalankan **RegistrationIntentService.java** service mengirimkan langsung ke database dan mengubah database http://printphoto.top/printphoto_service/login/update.p

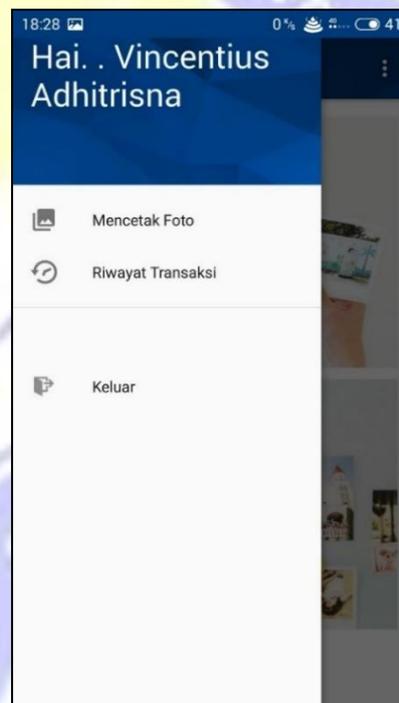
hp?ID_USER=18&GCM_TOKEN=fpTT7DrKHHU%3AAPA91bFgTZYeacEyI pTL5DpirBvTumSfFyMXjnRUTzle2n8RlF2iK6alaS0KQyw6ALhyRypd l6vMVnxz6-ZXPrOA3bnO3DzPXDurOgNK00 cGxkGp0jFsDAzVSXT2xKDgzdNJJ5Pg Hfu

Berdasarkan id user untuk mengubah token GCM dan ketika data berhasil masuk ke database maka server akan memberikan response {"result":[],"message":1}. Dan jika gagal masuk ke database maka response pada bagian message akan berubah menjadi 0.

5.2.2 Tampilan Awal Aplikasi



Gambar 5. 7 Tampilan Awal Aplikasi



Gambar 5. 6 Tampilan Navigation

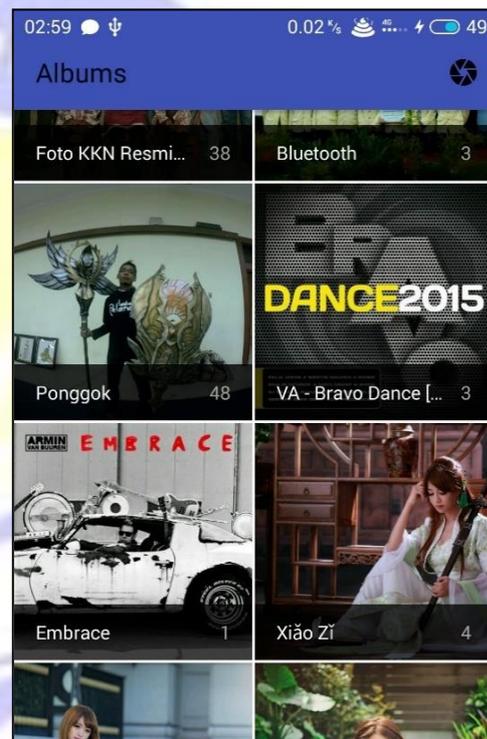
Gambar 5.7 adalah tampilan yang membuat pengguna untuk memilih, pengguna akan mencetak foto atau melihat riwayat transaksi. Ketika pengguna melakukan mencetak foto, maka **HomeActivity.java** ini akan berpindah ke

ImageActivity.java. Kalau riwayat transaksi di klik, maka akan berpindah ke **HistoryActivity.java**. Selain dari tampilan 5.7 untuk berpindah ke activity dapat dilakukan dengan menggunakan navigation bar tampilan 5.6. Dengan mengklik tombol garis tiga di sudut kiri, akan memunculkan *slider navigation bar*.

5.2.3 Proses Memilih Foto



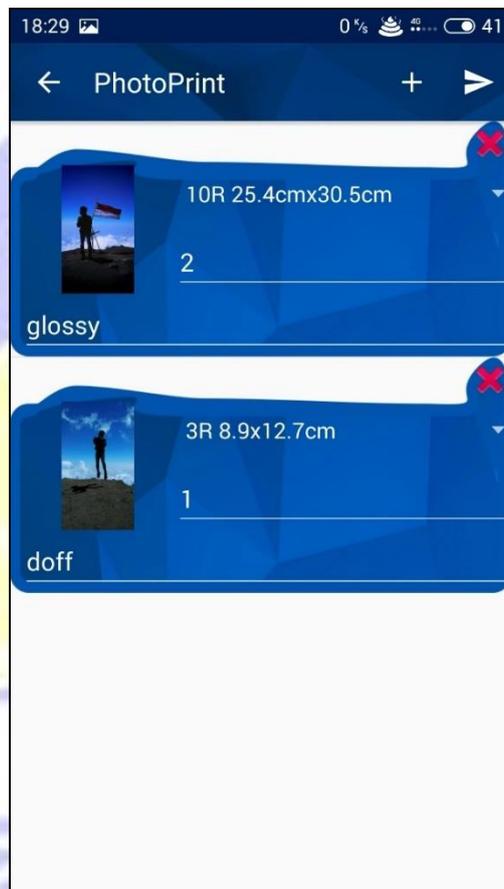
Gambar 5. 9 Tampilan Sebelum Pilih Foto



Gambar 5. 8 Tampilan Album Milih Foto

Gambar 5.9 digunakan oleh pengguna untuk memilih foto dengan cara menekan tombol plus yang besar di tengah itu atau plus yang kecil di atas. Ketika tombol tersebut di tekan akan di tampilkan gambar 5.8. album dari memori pengguna akan di lihat dan dipilih yang mana foto akan di cetak, kemudian jika pengguna ingin mencetak dengan foto baru, pengguna dapat mengambil

gambar dengan menekan tombol kamera yang ada pada sudut kanan. Fungsi pemilihan gambar ini digunakan library terpisah, yaitu *library ImagePicker*. Kemudian akan ditampilkan foto mana saja yang telah di pilih



Gambar 5. 10 Tampil Detail Foto

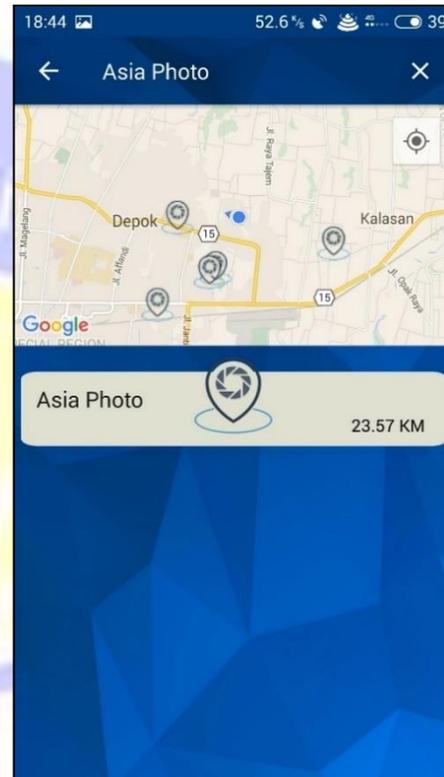
Pada gambar 5.10 Pengguna di sini akan menentukan foto ingin di cetak dengan ukuran berapa dan jumlahnya berapa, serta pengguna dapat memberikan keterangan, jika ingin mencetak glossy, atau doff. Jika pengguna berfikiran memilih gambar yang salah, maka pengguna dapat menekan buton "X" untuk menghapus foto, dan memilih yang baru dengan menekan tombol plus di kedua kanan atas. Jika tidak ingin menekan tombol "X"

pengguna juga dapat menahan list yang ingin di hapuskan.

5.2.4 Proses Memilih Percetakan



Gambar 5. 11 Tampil List Map



Gambar 5. 12 Tampilan Map Search

Untuk mendapatkan semua percetakan, [http://printphoto.top/printphoto service/percetakan/read.php](http://printphoto.top/printphoto%20service/percetakan/read.php) dan data json yang didapat gambar 5.13 kemudian

```
{ "result": [ { "ID_PERCETAKAN": "1", "NAMA": "Studio Foto", "KOOR_LAT": "-7.867026903981688", "KOOR_LONG": "110.39828944374995", "ALAMAT": "Jl. Jenderal Sudirman No.28, Ps. Permiri, Lubuk Linggau Bar. II, Kota Lubuklinggau, Sumatera Selatan", "TELP": "(0733) 321832", "PASSWORD": "486b6c6b267bc61677367eb6b6458764", "EMAIL": "adit@adit.com" } ], "message": "1" }
```

Gambar 5. 13 Data JSON Studio Foto

di *decode* dan didalam aplikasi di ubah menjadi bentuk model **percetakan.java** kemudian di tampilkan pada Gambar 5.11 pengguna akan di tampilkan seperti gambar di atas, di sini pengguna di minta untuk memilih percetakan, apakah percetakan terdekat atau

percetakan langganan pengguna, untuk mendapatkan percetakakn langganan pengguna, pengguna dapat mencarinya dengan menekan tombol kaca pembesar yang ada di atas sebelah kanan, seperti gambar 5.12.

Setelah pengguna menentukan studio foto mana yang akan dipilih, pengguna dapat melihat total harga dari semua foto yang akan di cetak, melakukan perhitungan dengan memanggil service [http://printphoto.top/printphoto-service/tarif/readbytarif.php?ID PERCETAKAN=5&JENIS=2R++6x9cm&JUMLAH=2](http://printphoto.top/printphoto-service/tarif/readbytarif.php?ID_PERCETAKAN=5&JENIS=2R++6x9cm&JUMLAH=2) secara berulang kali menerima data json berupa {"result":[{"TOTAL":"3000"}], "message":1} kemudian di hitung di dalam aplikasi sesudah dengan jenis dan jumlah dari masing-masing foto yang telah di pilih pengguna .

TOTAL hasil response akan di jumlah untuk mendapatkan total sebenarnya dan akan di beritahukan kepada pengguna seperti gambar 5.14



Gambar 5. 14 Tampilan Pemberitahuan Total

Gambar 5.14 merupakan di mana Ketika pengguna sudah yakin untuk mencetak di percetakan ini dengan melihat harga total, maka pengguna tinggal menekan tombol ya, dan proses pengiriman data di mulai.

5.2.5 Proses Pembayaran



Gambar 5. 15 Tampilan Detail Pembayaran

Gambar 5.15 merupakan detail total transaksi dan nomor rekening untuk dilakukan pembayaran **BayarActivity.java**, untuk mendapatkan data bank, dijalankan service. [http://printphoto.top/printphoto service/bank/read.php?ID PERCETAKAN=5](http://printphoto.top/printphoto%20service/bank/read.php?ID%20PERCETAKAN=5). Hasil response 5.16 akan di tampilkan menggunakan **BankListAdapter.java** dan jika pengguna sudah melakukan

```
{"result":[{"NAMA_BANK":"BCA","NO_REKENING":"148975687894","ATAS_NAMA":"ASIA"}],"message":1}
```

Gambar 5. 16 Data JSON Nomor Rekening

pembayaran, pengguna dapat menekan gambar camera untuk memilih foto bukti transaksi atau screenshoot bukti transaksi, dan menekan konfirmasi.

5.2.6 Riwayat Transaksi



Gambar 5. 17 Tampilan Riwayat Transaksi

Pada gambar 5.17 merupakan tampilan ketika pengguna masuk kedalam **HistoryActivity.java**, di masing-masing transaksi yang telah terjadi. Pengambilan data menggunakan json dengan menjalankan web service http://printphoto.top/printphoto_service/transaksi/read.php?ID_USER=16 sebagai contoh dengan id user 16 dan

```
{ "result": [{"ID_TRANSAKSI": "173", "ID_USER": "16", "NAMA": "Mattuju Indonesia", "ID_PERCETAKAN": "8", "KETERANGAN": null, "TANGGAL": "2016-07-11 19:09:08", "TOTAL": "180000", "KONFIRMASI": "1", "GAMBAR_KONFIRM": "printphoto_service\\konfirmasi\\172-16.png", "AMBIL": "VLJEI", "TRANSAKSI": "172-16", "BERITA": ""} ], "message": "1" }
```

Gambar 5. 18 Data JSON History

data yang di dapat pada gambar 5.18 setelah di json decode.

Kemudian data transaksi akan disimpan kedalam model **Transaksi.java**. Data transaksi yang telah di lakukan di tampilkan dengan menggunakan **TransaksiListAdapter.java** dan pengguna akan di hadapkan dengan beberapa pilihan status transaksi yang berbeda, yang di mana jika status "belum di konfirmasi" ini

antara pengguna belum mengupload bukti itransfer atau pengguna sudah mengupload, tetapi salah upload. Ketika status telah berubah menjadi "Sedang di proses" ini memiliki arti bahwa foto telah dilakukan pembayaran dengan benar.

Sebelum status nya berubah, pengguna akan mendapatkan pemberitahuan dari GCM(Google Cloud Messaging) sehingga pengguna akan mendapatkan *notifikasi* pada *smartphone* nya. Service untuk menerima pesan dari GCM ialah ***MyGcmListenerService.java***



Gambar 5. 19 Tampilan Notifikasi

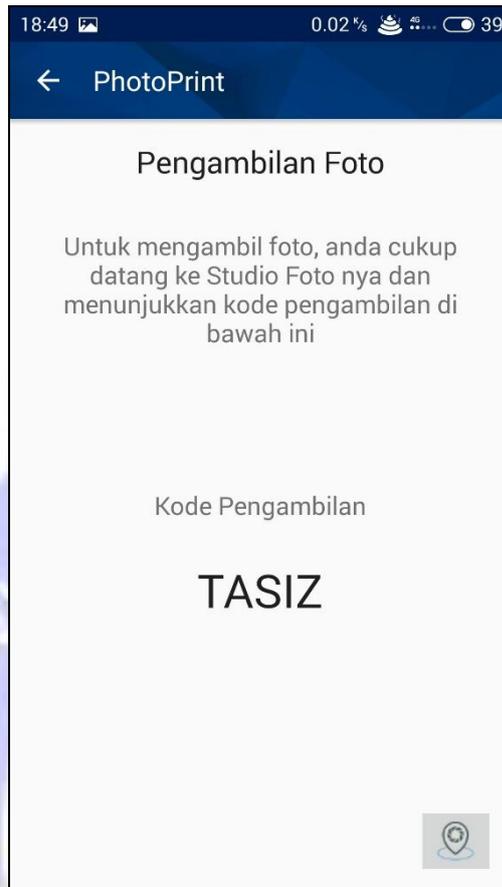
Pengguna akan mendapatkan *notifikasi* seperti gambar 5.19 jika transaksi telah di lakukan sebuah konfirmasi, atau sudah bisa di ambil atau pun ketika telah di ambil, dan pengguna juga dapat menerima pesan dari studio foto.



Gambar 5.20 Tampilan Pesan

Gambar 5.20 merupakan tampilan kepada Pengguna yang menerima pesan dari percetakan. Pesan ini hanya bersifat sementara, proses selanjut nya tetap harus kembali lagi ke ***HistoryActivity.java***.

5.2.7 Pengambilan Foto



Gambar 5. 21 Tampilan Pengambilan

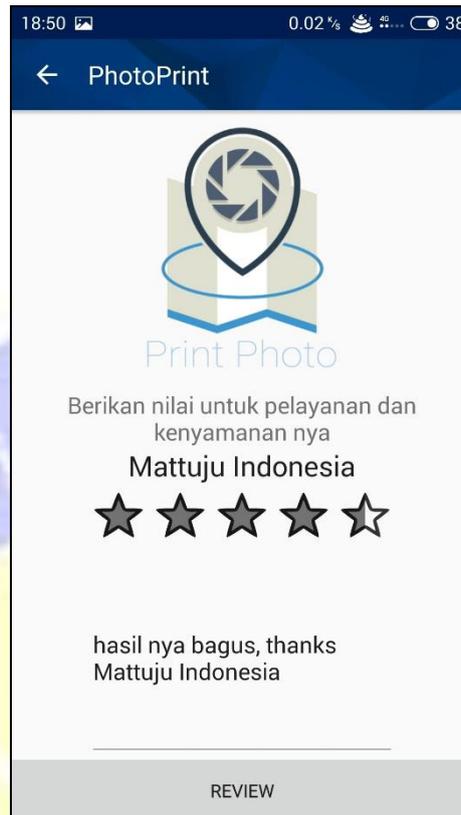
Pada gambar 5.21 ***PengambilanActivity.java***, pengguna akan ditampilkan kode unik seperti ini dan tombol untuk membuka map yang telah dilakukan proses transaksinya. pengguna akan masuk kedalam tampilan ini ketika list status percetakan telah berubah menjadi "Sudah Bisa DI Ambil". Ketika di tampilan 5.21 ini, pengguna tinggal klik tombol map untuk menampilkan location pada map gambar 5.22



Gambar 5. 22 Tampilan Lokasi Percetakan

Pada gambar 5.22 ini **MapsActivity.java** dikarenakan pengguna menekan tombol map yang ada pada 5.21 yang ada di pojok kanan bawah. Pengaturan posisi percetakan berdasarkan data percetakan yang dibawa ketika mengambil data transaksi. Dan di map ini pengguna dapat menekan tombol direction yang ada pada sudut kanan bawah, untuk melakukan tracking di google maps.

5.2.8 Review



Gambar 5.23 Tampilan Review

Pada gambar 5.23 ini **HistoryActivity.java** dapat di buka oleh pengguna ketika status pada history telah berubah menjadi "Silahkan Review" ini akan berubah ketika pengguna telah mengambil foto yang ada pada studio tersebut dengan memasukkan kode unik yang ada pada gambar 5.21. Di sini pengguna di minta untuk memberikan rating dari pelayanan yang telah di berikan kepada pengguna.

Setelah pengguna mengisikan review, data review akan dikirimkan melalui web service http://printphoto.top/printphoto_service/review/insertdataareview.php?CONTENT=Foto%20nya%20keren&RATING=4&ID_PRCETAKAN=5.

WEBSITE

5.2.9 Halaman Awal Web

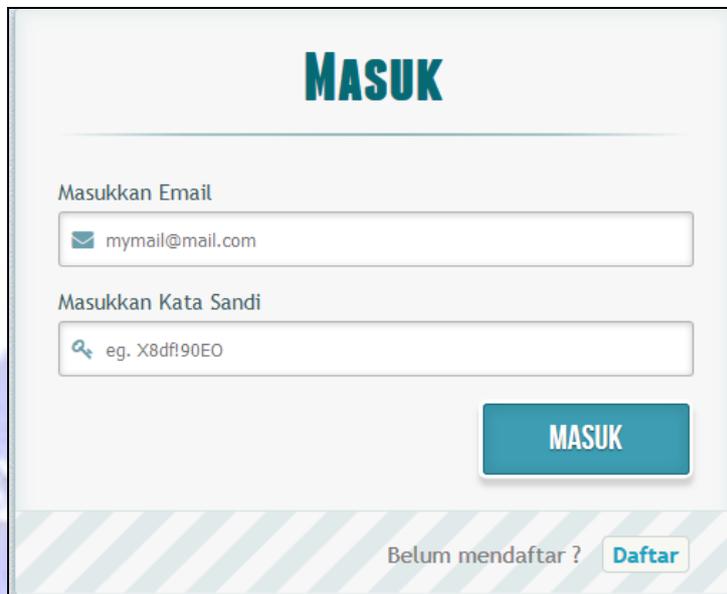


Gambar 5. 24 Tampilan Halaman Awal

Pada gambar 5.24 merupakan tampilan awal website print photo yang sekaligus sarana iklan print photo, diharapkan dengan tampilan awal website semua studio foto yang melihat akan lebih tertarik dan lebih tau apa itu print photo dan mengapa studio foto harus mendaftarkan studio foto mereka di sistem print photo ini.

Saat studio foto telah tertarik dengan sistem print photo dan ingin bergabung, studio foto hanya perlu menekan tombol Daftar, dan mengisikan data lengkap studio foto nya. Sedangkan untuk studio foto yang telah terdaftar, pengguna hanya perlu menekan tombol masuk.

5.2.10 Halaman Masuk Studio Foto Web



MASUK

Masukkan Email

Masukkan Kata Sandi

MASUK

Belum mendaftar? [Daftar](#)

Gambar 5. 25 Tampilan Halaman Masuk Web

Pada gambar 5.25 merupakan tampilan masuk kedalam website, website memiliki dua aktor, yaitu studio foto dan *admin*, studio foto dan *admin* menggunakan halaman ini untuk masuk kedalam sistem print photo. Studio foto dan *admin* hanya perlu mengisikan alamat email dan kata sandi yang benar dan menekan tombol masuk. Jika studio foto belum juga memiliki akun di sistem print photo, studio foto dapat mendaftar dengan menekan tombol daftar yang ada pada pojok kanan bawah. Untuk *admin*, tidak bisa mendaftarkan diri, karena *admin* hanya satu.

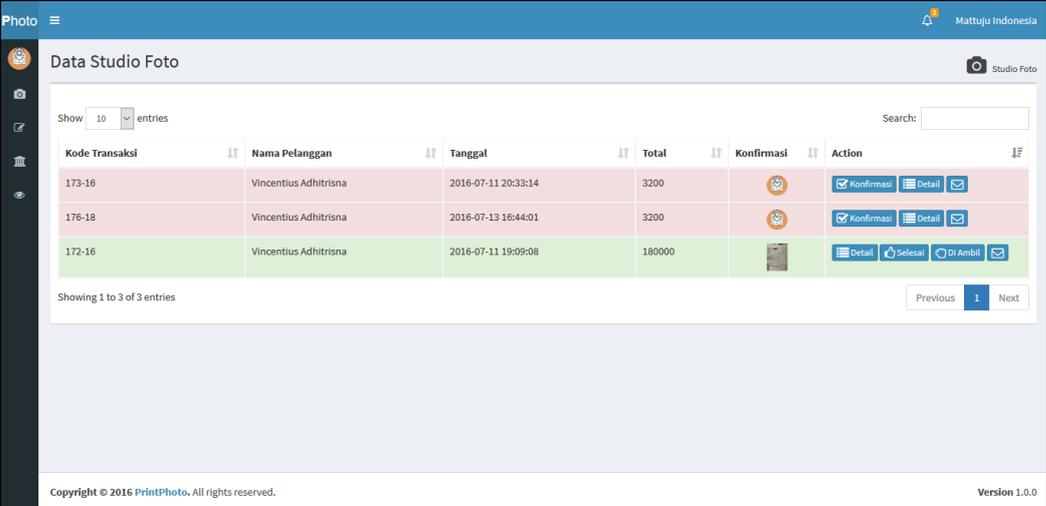
5.2.11 Halaman Daftar Studio Foto Web

The image shows a web registration form for a photo studio. The form is titled "DAFTAR" and is divided into two main columns. The left column contains a Google Map with a red location pin and a text input field for "Nama Studio Foto". The right column contains several form fields: "Latitude Lokasi Studio Foto", "Longitude Lokasi Studio Foto", "Masukkan Email Studio Foto", "No Telfon Studio Foto", "Alamat Studio Foto", "Kata Sandi Studio Foto", and "Pastikan Kata Sandi Studio Foto". A blue "DAFTAR" button is located at the bottom right of the form, and a "Silahkan Login" link is at the bottom center.

Gambar 5. 26 Halaman Daftar Web

Pada gambar 5.26 merupakan tampilan untuk mendaftarkan studio foto. Dalam proses pendaftaran, studio foto dapat memasukkan longitude dan latitude dari pendeteksian lokasi maps, sehingga ketika studio foto masuk ke halaman ini, diwajibkan untuk mengizinkan berbagi lokasi dengan website sistem print photo. Ketika website tidak mendapatkan izin berbagi lokasi, map tidak akan bisa di klik dan kolom wajib untuk menentukan lokasi di *google maps* yaitu *longitude latitude* tidak akan terisi sehingga studio foto tidak dapat terdaftar.

5.2.12 Halaman Mengelola Transaksi



Kode Transaksi	Nama Pelanggan	Tanggal	Total	Konfirmasi	Action
173-16	Vincentius Adhitrinsa	2016-07-11 20:33:14	3200		Konfirmasi Detail Email
176-18	Vincentius Adhitrinsa	2016-07-13 16:44:01	3200		Konfirmasi Detail Email
172-16	Vincentius Adhitrinsa	2016-07-11 19:09:08	180000		Detail Selesai Di Ambil Email

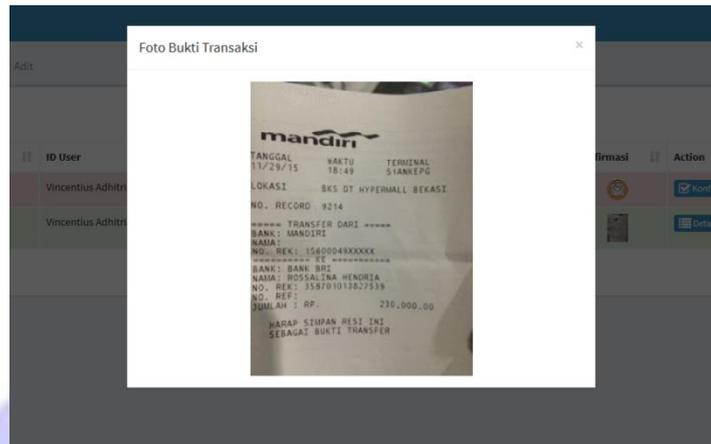
Gambar 5. 27 Halaman Mengelola Transaksi

Pada gambar 5.27 merupakan tampilan halaman utama yang akan sering di gunakan oleh studio foto, karena setiap transaksi yang ada akan diproses di sini. Halaman ini sudah di atur supaya setiap satu menit website akan melakukan *refresh page* dengan syarat selama satu menit website tidak mendeteksi gerakan mouse, ketika website mendeteksi gerakan *cursor mouse*, website tidak akan *refresh* sendiri.

Di dalam halaman mengelola transaksi terdapat satu table yang berisi semua transaksi yang telah di lakukan pada studio foto yang telah terdaftar dan disetujui oleh *admin* sistem print photo. Dengan beberapa *action tombol* untuk mengelola transaksi yang telah masuk. Serta *notifikasi* pemberitahuan yang ada pada pojok sebelah kanan, yang berguna ketika ada transaksi yang baru masuk, maka *notifikasi* akan bertambah satu.

Pada halaman mengelola transaksi terdapat beberapa fungsi utama, antara lain :

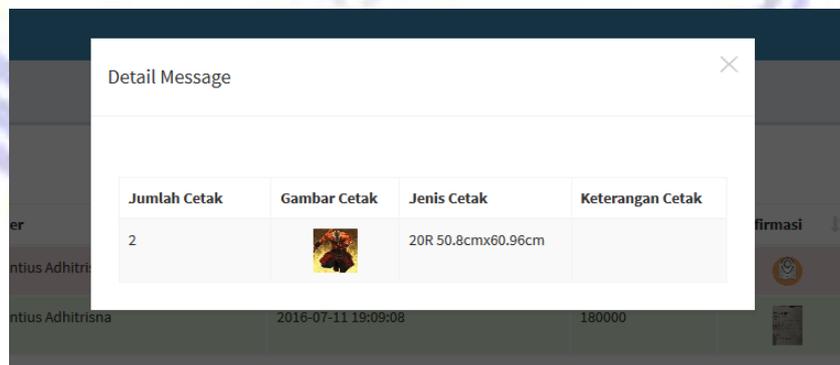
5.2.12.1 Gambar Bukti transaksi



Gambar 5. 28 Gambar Bukti Transaksi

Pada gambar 5.28 merupakan gambar konfirmasi yang akan muncul ketika studio foto mengklik gambar kecil bukti transaksi, kemudian gambar kecil bukti transaksi tadi akan menjadi besar sehingga studio foto dapat memastikan apakah bukti transaksi yang di kirim benar atau salah.

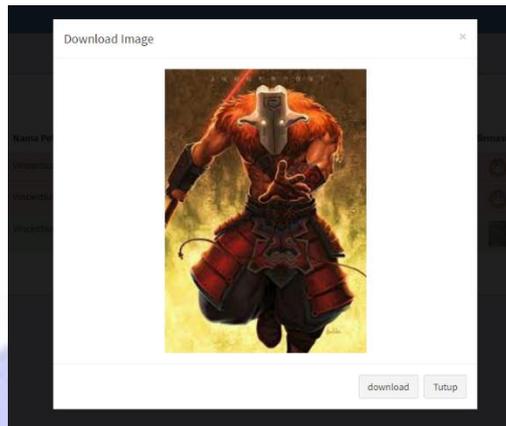
5.2.12.2 Detail Transaksi



Gambar 5. 29 Detail Transaksi

Pada gambar 5.29 merupakan gambar ketika studio foto menekan *action tombol* Detail yang isinya merupakan detail transaksi yaitu berupa jumlah mencetak, gambar yang akan di cetak, jenis cetakan dan keterangan dari foto yang akan di cetak.

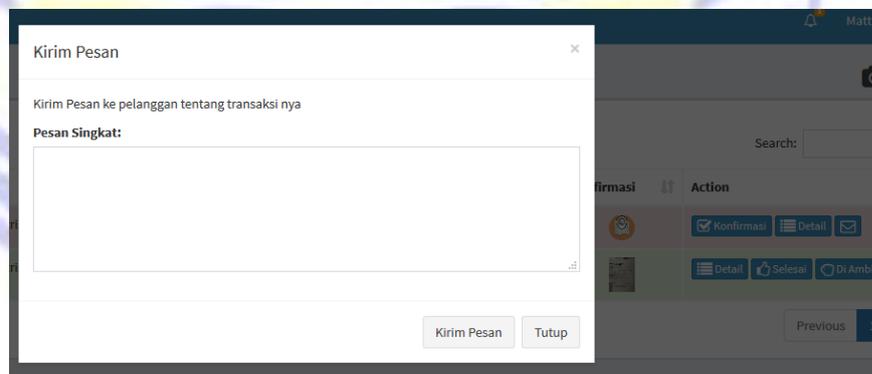
5.2.12.2.1 Download Gambar



Gambar 5.30 Download Gambar

Pada gambar 5.30 merupakan fasilitas untuk mendownload gambar, dan proses ini berjalan ketika studio foto menekan gambar pada detail transaksi sebelumnya. Cara ini di gunakan untuk mempersingkat waktu studio agar tidak perlu repot mendownload manual dari detail transaksi.

5.2.12.3 Kirim Pesan

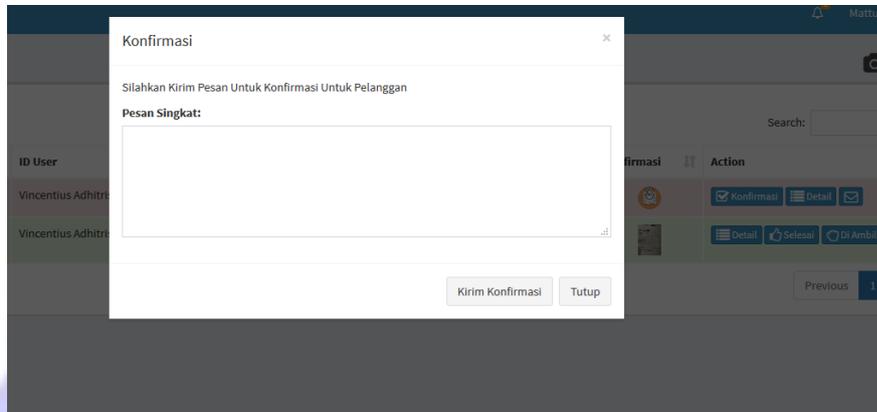


Gambar 5.31 Kirim Pesan

Pada gambar 5.31 merupakan fasilitas untuk mengirim pesan kepada pelanggan yang telah melakukan transaksi dan mulai berfungsi ketika studio foto menekan tombol ikon pesan. Pengiriman pesan ini memanfaatkan GCM, dan pesan yang di

sampaikan hanya akan tampil sementara pada pelanggan.

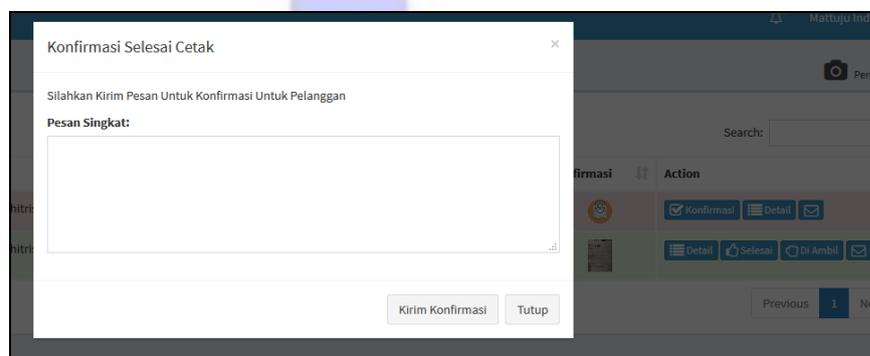
5.2.12.4 Konfirmasi



Gambar 5. 32 Konfirmasi

Pada gambar 5.32 merupakan tampilan konfirmasi ketika tombol konfirmasi di tekan, dan dengan menggunakan tampilan ini, studio foto dapat mengirim pesan kepada pelanggan yang telah melakukan transaksi tersebut. Isi pesan dapat berupa pemberitahuan bahwa konfirmasi pembayaran telah di terima dan studio foto dapat memberikan estimasi waktu kapan foto nya akan selesai di cetak.

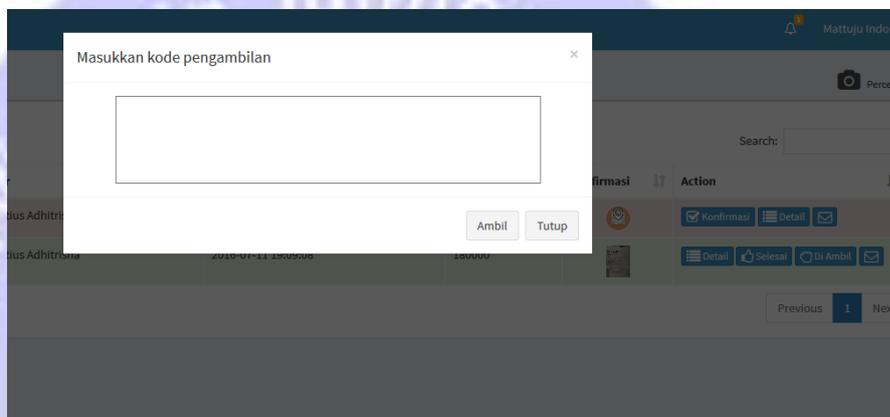
5.2.12.5 Selesai di Cetak



Gambar 5. 33 Selesai Di Cetak

Pada gambar 5.33 merupakan tampilan untuk memberikan pemberitahuan kepada pelanggan bahwa transaksi cetak foto telah selesai dan sudah dapat diambil di studio foto. Dengan mengirimkan pesan kepada pelanggan dengan isinya berupa nama studio foto, kode transaksi dan isi pesan yang dimasukkan oleh studio foto sendiri.

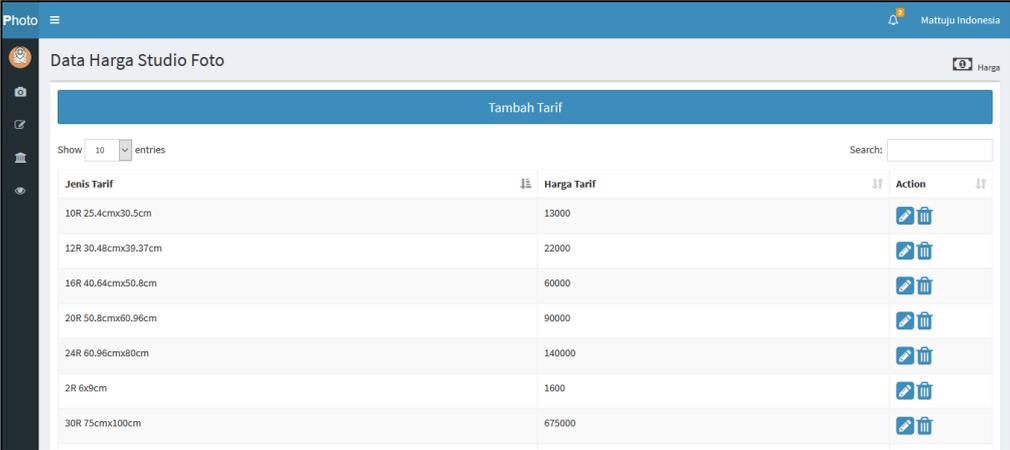
5.2.12.6 Pengambilan



Gambar 5.34 Pengambilan

Pada gambar 5.34 merupakan tampilan ketika hasil cetak akan di ambil dengan menekan tombol di ambil dan form ini berguna untuk memasukkan kode unik yang dikirimkan kepada pelanggan. Studio foto harus memasukkan kode unik yang dimiliki pelanggan. Ketika ada pemberitahuan bahwa pengambilan berhasil telah berhasil, baru hasil cetak di berikan kepada pelanggan.

5.2.13 Halaman Mengelola Tarif

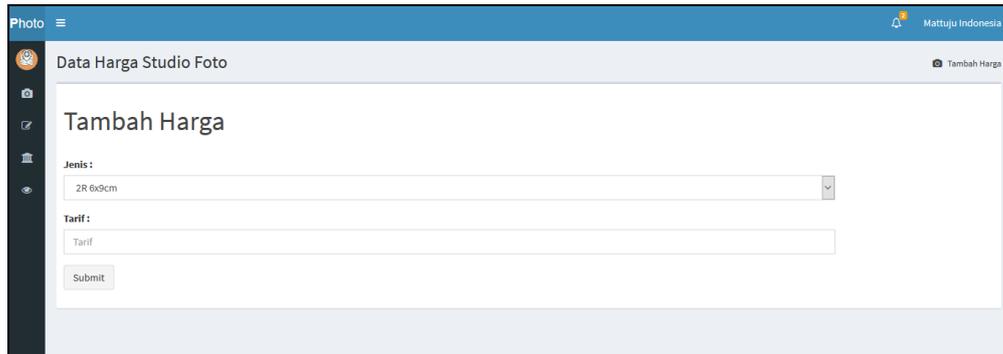


Jenis Tarif	Harga Tarif	Action
10R 25.4cmx30.5cm	13000	[Pencil] [Trash]
12R 30.48cmx39.37cm	22000	[Pencil] [Trash]
16R 40.64cmx50.8cm	60000	[Pencil] [Trash]
20R 50.8cmx60.96cm	90000	[Pencil] [Trash]
24R 60.96cmx80cm	140000	[Pencil] [Trash]
2R 6x9cm	1600	[Pencil] [Trash]
30R 75cmx100cm	675000	[Pencil] [Trash]

Gambar 5.35 Halaman Mengelola Tarif

Pada gambar 5.35 studio foto dapat menambah, mengubah dan menghapus data tarif. Untuk data jenis tarif masi di beri batasan, studio foto tidak dapat menginputkan jenis tarif apa saja yang diinginkan, melainkan hanya memberikan harga kepada jenis tarif yang sudah di tentukan. Pada halaman ini studio foto hanya perlu menekan tombol Tambah Tarif yang ada pada halaman paling atas untuk menambahkan tarif yang baru. Sedangkan untuk mengubah data tarif yang sudah ada, studio foto hanya perlu menekan tombol lambang pensil dan untuk menghapus tarif, studio foto harus menekan tombol lambang kotak sampah.

5.2.14 Halaman Menambah Tarif

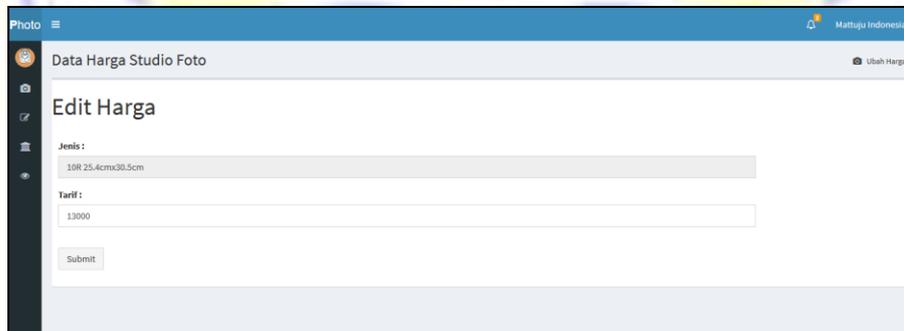


The screenshot shows a web interface for adding a new price. At the top, there's a blue header with 'Photo' and 'Mattuju Indonesia'. Below that, the page title is 'Data Harga Studio Foto' and 'Tambah Harga'. The main content area has a form with two fields: 'Jenis' (Type) with a dropdown menu showing '2R 6x9cm', and 'Tarif' (Rate) with a text input field containing 'Tarif'. A 'Submit' button is located below the 'Tarif' field.

Gambar 5. 36 Halaman Menambah Tarif

Pada gambar 5.36 studio foto hanya perlu memilih jenis tarif yang sudah ada dan studio foto hanya perlu memasukkan tarif nya. Kemudian studio foto menekan *tombol* di bawah taruf untuk memasukkan jenis dan tarif yang akan di pakai oleh pelanggan ketika akan mencetak foto.

5.2.15 Halaman Mengubah Tarif



The screenshot shows a web interface for editing an existing price. At the top, there's a blue header with 'Photo' and 'Mattuju Indonesia'. Below that, the page title is 'Data Harga Studio Foto' and 'Ubah Harga'. The main content area has a form with two fields: 'Jenis' (Type) with a dropdown menu showing '10R 25.4cmx30.5cm', and 'Tarif' (Rate) with a text input field containing '13000'. A 'Submit' button is located below the 'Tarif' field.

Gambar 5. 37 Halaman Mengubah Tarif

Pada gambar 5.37 studio foto dapat mengubah tarif nya saja, untuk jenis nya tidak dapat di ubah. Untuk menyimpan data yang telah berubah, studio foto hanya perlu menekan *tombol* dibawah tariff.

5.2.16 Halaman Mengelola Rekening

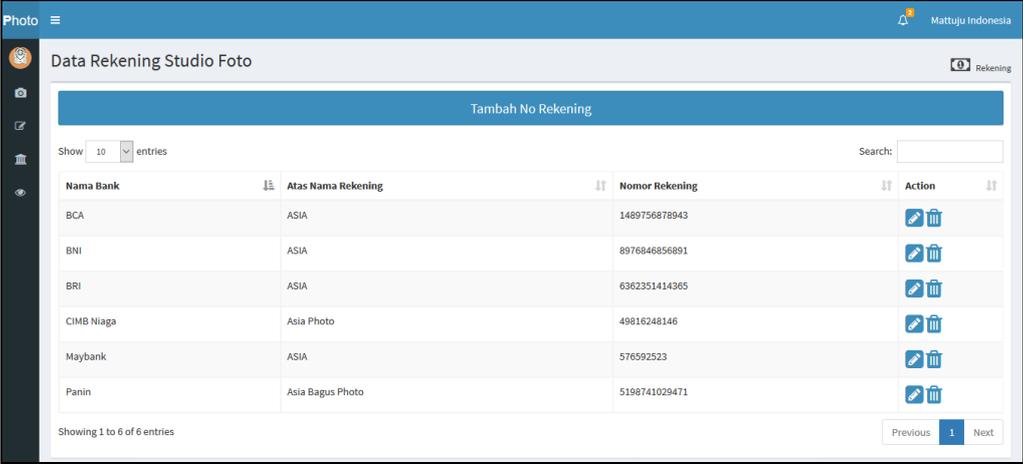


Photo ≡ Mattuju Indonesia

Data Rekening Studio Foto Rekening

Tambah No Rekening

Show 10 entries Search:

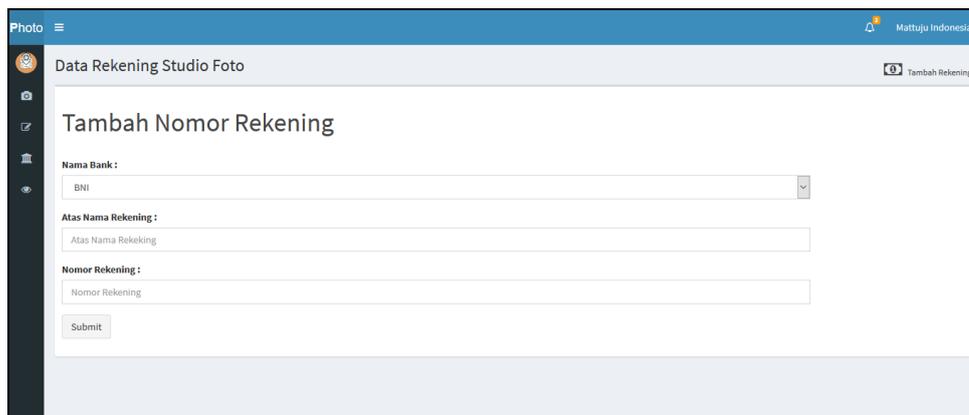
Nama Bank	Atas Nama Rekening	Nomor Rekening	Action
BCA	ASIA	1489756878943	
BNI	ASIA	8976846856891	
BRI	ASIA	6362351414365	
CIMB Niaga	Asia Photo	49816248146	
Maybank	ASIA	576592523	
Panin	Asia Bagus Photo	5198741029471	

Showing 1 to 6 of 6 entries Previous 1 Next

Gambar 5.38 Halaman Mengelola Rekening

Pada gambar 5.38 studio foto dapat menambah, mengubah dan menghapus rekening. Untuk data nama bank masih di beri batasan, studio foto tidak dapat menginputkan nama bank apa saja yang diinginkan, melainkan hanya memberikan nomor rekening dan atas nama rekening kepada nama bank yang sudah di tentukan. Pada halaman ini studio foto hanya perlu menekan *tombol* Tambah no Rekening yang ada pada halaman paling atas untuk menambahkan nomor rekening yang baru. Sedangkan untuk mengubah data rekening yang sudah ada, studio foto hanya perlu menekan *tombol* lambang pensil dan untuk menghapus rekening, studio foto harus menekan *tombol* lambang kotak sampah.

5.2.17 Halaman Menambah Rekening

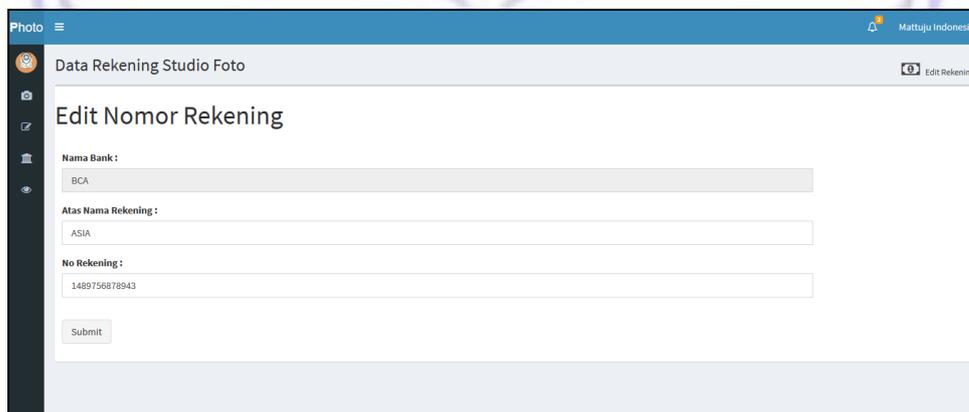


The screenshot shows a web application interface for adding a bank account. The page title is 'Data Rekening Studio Foto' and the main heading is 'Tambah Nomor Rekening'. There is a 'Tambah Rekening' button in the top right corner. The form contains three input fields: 'Nama Bank' with a dropdown menu showing 'BNI', 'Atas Nama Rekening' with the text 'Atas Nama Rekening', and 'Nomor Rekening' with the text 'Nomor Rekening'. A 'Submit' button is located at the bottom left of the form area.

Gambar 5.39 Halaman Menambah Rekening

Pada gambar 5.39 studio foto hanya perlu memilih nama bank yang sudah ada dan studio foto hanya perlu memasukkan Atas nama siapa rekeningnya dan nomor rekeningnya. Kemudian studio foto menekan tombol di bawah no rekening untuk memasukkan rekening yang akan di pakai oleh pelanggan ketika akan mencetak foto.

5.2.18 Halaman Mengubah Rekening



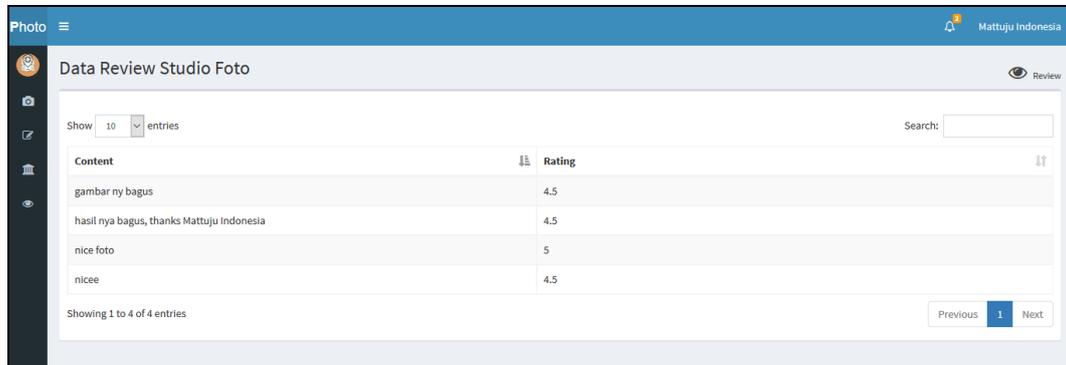
The screenshot shows a web application interface for editing a bank account. The page title is 'Data Rekening Studio Foto' and the main heading is 'Edit Nomor Rekening'. There is an 'Edit Rekening' button in the top right corner. The form contains three input fields: 'Nama Bank' with a dropdown menu showing 'BCA', 'Atas Nama Rekening' with the text 'ASIA', and 'No Rekening' with the text '1489756878943'. A 'Submit' button is located at the bottom left of the form area.

Gambar 5.40 Halaman Mengubah Rekening

Pada gambar 5.40 studio foto dapat mengubah atas nama dan nomor rekening nya saja, untuk nama bank tidak dapat di ubah. Untuk menyimpan data yang telah

berubah, studio foto hanya perlu menekan tombol dibawah nomor

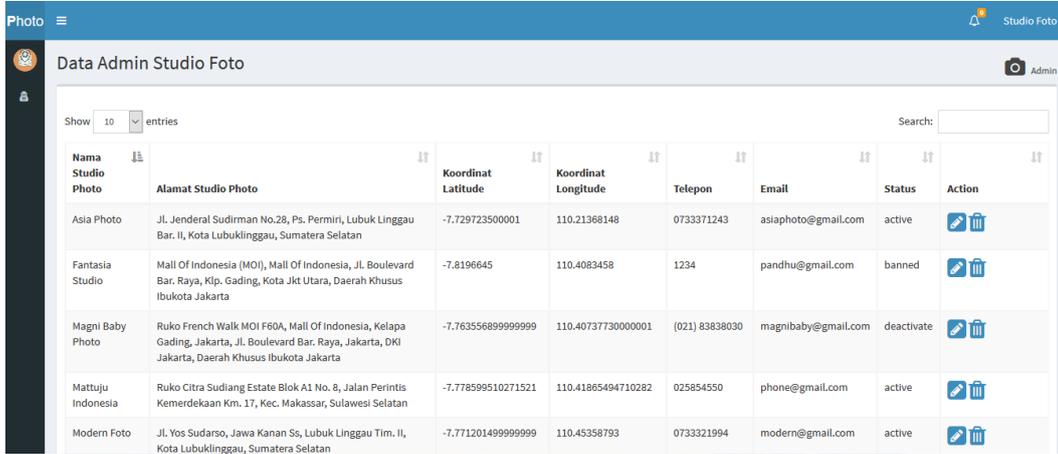
5.2.19 Halaman Melihat Review



Gambar 5. 41 Halaman Melihat Review

Pada gambar 5.41 studio foto dapat melihat review apa saja yang telah di berikan oleh pelanggan yang telah menyelesaikan transaksi nya, karena pelanggan baru bisa melakukan review, ketika pelanggan telah menyelesaikan satu transaksi kepada studio foto yang bersangkutan. Di harapkan dengan adanya masukan pelanggan tentang studio foto, studio foto dapat semakin berkembang di kemudian hari.

5.2.20 Halaman Admin Print Photo



The screenshot shows the 'Data Admin Studio Foto' page. It features a table with columns for studio name, address, coordinates, phone, email, status, and actions. The table contains five entries for different photo studios.

Nama Studio Photo	Alamat Studio Photo	Koordinat Latitude	Koordinat Longitude	Telepon	Email	Status	Action
Asia Photo	Jl. Jenderal Sudirman No.28, Ps. Permiri, Lubuk Linggau Bar. II, Kota Lubuklinggau, Sumatera Selatan	-7.729723500001	110.21368148	0733371243	asiaphoto@gmail.com	active	 
Fantasia Studio	Mall Of Indonesia (MOI), Mall Of Indonesia, Jl. Boulevard Bar. Raya, Klp. Gading, Kota Jkt Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta	-7.8196645	110.4083458	1234	pandhu@gmail.com	banned	 
Magni Baby Photo	Ruko French Walk MOI F60A, Mall Of Indonesia, Kelapa Gading, Jakarta, Jl. Boulevard Bar. Raya, Jakarta, DKI Jakarta, Daerah Khusus Ibukota Jakarta	-7.763556899999999	110.40737730000001	(021) 83838030	magnibaby@gmail.com	deactivate	 
Mattuju Indonesia	Ruko Citra Sudiang Estate Blok A1 No. 8, Jalan Perintis Kemerdekaan Km. 17, Kec. Makassar, Sulawesi Selatan	-7.778599510271521	110.41865494710282	025854550	phone@gmail.com	active	 
Modern Foto	Jl. Yos Sudarso, Jawa Kanan Ss, Lubuk Linggau Tim. II, Kota Lubuklinggau, Sumatera Selatan	-7.771201499999999	110.45358793	0733321994	modern@gmail.com	active	 

Gambar 5. 42 Halaman Admin Print Photo

Pada gambar 5.42 halaman untuk admin melakukan pengubahan status atau menghapus studio foto yang hanya asal-asalan, dengan melakukan pengecekan langsung ke alamat atau memanfaatkan *google street view* pada *google maps* untuk memastikan apakah disana benar ada studio foto atau tidak. Dan jika ada permintaan dari studio foto untuk mengubah alamat atau lokasi studio foto yang baru, studio foto harus menghubungi admin print photo untuk mengubah data studio foto.

5.3 Hasil Pengujian

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Kesimpulan
SKPL-PRIPHO-001	Pengujian Fungsi <i>Login</i>	Pengguna mengisi email dan kata sandi, kemudian menekab tombol masuk.	Email: "vincentius@gmail.com" Kata Sandi: "vincentius"	Login berhasil dan menuju halaman utama, profil pengguna berhasil di ambil.	Login berhasil dan menuju halaman utama, profil pengguna berhasil di ambil.	Handal
SKPL-PRIPHO-002	Pengujian Fungsi <i>Mendaftar</i>	Pengguna mengisi nama lengkap, email, kata sandi, nomor telfon dan nomor identitas. Kemudian pengguna menekan tombol daftar	Nama Lengkap : "Vincentius Adhitrisna" Email: "vincentius@gmail.com" Kata sandi: "vincentius" Nomor telfon: "081996230601"	Mendaftar berhasil dan menuju halaman login, daftar pengguna berhasil masuk kedatabase	Mendaftar berhasil dan menuju halaman login, daftar pengguna berhasil masuk kedatabase	Handal

			Nomor identitas: "120707105"			
SKPL-PRIPHO-003	Pengujian Fungsi <i>Melakukan Transaksi Mencetak</i>	Pengguna memilih mencetak foto. Pengguna di minta untuk memilih foto dan menambahkan detail setiap foto yang dipilih. Kemudian pengguna memilih tombol tambah untuk menambahkan foto. Setelah semua foto terisi detailnya, pengguna menekan tombol selanjutnya.	Foto: "Tampil foto" Jenis: "10R 25.4cm x 30.5cm" Jumlah: "2" Keterangan: "Glossy"	Foto tampil dan dapat mengisi jenis, jumlah dan keterangan. Data detail transaksi berhasil di bawa ke menu selanjutnya.	Foto tampil dan dapat mengisi jenis, jumlah dan keterangan. Data detail transaksi berhasil di bawa ke menu selanjutnya.	Handal
SKPL-PRIPHO-004	Pengujian Fungsi <i>Mencari Lokasi Studio Foto</i>	Pengguna melanjutkan transaksi setelah memilih foto. Pengguna memilih studio foto yang akan		Studio foto terpilih, dan menampilkan total harga dari semua hasil	Studio foto terpilih, dan menampilkan total harga dari semua hasil	Handal

		mencetak. Kemudian pengguna menekan tombol "ya" untuk melanjutkan.		cetakan foto. Dan data terkirim ke database server.	cetakan foto. Dan data terkirim ke database server.	
SKPL-PRIPHO-006	Pengujian Fungsi <i>Melihat Histori</i>	Pengguna memilih riwayat transaksi.		Pengguna melihat semua riwayat transaksi yang telah dilakukan.	Pengguna melihat semua riwayat transaksi yang telah dilakukan.	Handal
SKPL-PRIPHO-007	Pengujian Fungsi <i>Mengirimkan Konfirmasi Pembayaran</i>	Pengguna melanjutkan proses transaksi setelah memilih studio foto tempat mencetak. Kemudian pengguna menekan tombol konfirmasi.	Memilih foto atau <i>screenshot</i> bukti transaksi.	Total transaksi tampil, nomor rekening tampil dan konfirmasi berhasil terkirim.	Total transaksi tampil, nomor rekening tampil dan konfirmasi berhasil terkirim.	Handal
SKPL-PRIPHO-008	Pengujian Fungsi <i>Review Studio Foto</i>	Pengguna memilih transaksi yang telah diambil dan siap untuk di review. Kemudian pengguna menekan tombol review.	Mengisi bintang untuk menandakan kepuasan pelanggan. Konten: "Hasi l nya	Review berhasil terkirim ke database.	Review berhasil terkirim ke database.	Handal

			memuaskan"			
SKPL-PRIPHO- -WEB- 001	Pengujian Fungsi <i>Login WEB</i>	Studio foto atau admin membuka website login, kemudian mengisi email dan kata sandi. Dan menekan tombol masuk	Email: "uajyphoto@gmail.com" Kata sandi: "uajyphoto"	Login berhasil, jika Studio foto masuk kehalaman utama pengelolaan transaksi. Sedangkan admin masuk pengelolaan status studio foto.	Login berhasil, jika Studio foto masuk kehalaman utama pengelolaan transaksi. Sedangkan admin masuk pengelolaan status studio foto.	Handal
SKPL-PRIPHO- -WEB- 002	Pengujian Fungsi <i>Mendaftar Studio Foto</i>	Studio foto membuka website mendaftar, kemudian menerima izin website untuk mengetahui lokasi selanjutnya studio foto dapat mengisikan nama studio foto, mengatur lokasi studio foto pada map, email, nomor	Nama Studio foto: "UAJY Photo" Set lokasi studio foto, klik map dan muncul angka latitude dan longitude Email: "uajyphoto@gmail.com" No telfon : " +62 274 487711"	Pendaftaran berhasil, data studio foto masuk kedalam database, dan menunggu persetujuan dari admin print photo. Studio foto menuju kehalaman login.	Pendaftaran berhasil, data studio foto masuk kedalam database, dan menunggu persetujuan dari admin print photo. Studio foto menuju kehalaman login.	Handal

		telfon, alamat, kata sandi. Kemudian studio foto menekan tombol daftar.	Alamat: "Jalan babarsari" Kata sandi: "uajyphoto"			
SKPL-PRIPHO- -WEB- 003	Pengujian Fungsi <i>Mengelola Harga Studio Foto</i>	Studio foto membuka tab harga dan menentukan akan menambah atau mengubah atau menghapus harga jenis foto.		Data harga berhasil ditambah, terubah dan terhapus di dalam database.	Data harga berhasil ditambah, terubah dan terhapus di dalam database.	Handal
SKPL-PRIPHO- -WEB- 004	Pengujian Fungsi <i>Mengelola Rekening Studio Foto</i>	Studio foto membuka tab Rekening dan menentukan akan menambah atau mengubah atau menghapus nama rekening studio foto.		Data rekening berhasil ditambah, terubah dan terhapus di dalam database.	Data rekening berhasil ditambah, terubah dan terhapus di dalam database.	Handal
SKPL-PRIPHO- -WEB- 005	Pengujian Fungsi <i>Mengelola Transaksi Studio Foto</i>	Studio foto membuka tab transaksi, studio foto dapat menekan tombol konfirmasi, detail, pesan, selesai, diambil	Konfirmasi, selesai dan pesan pengguna dapat mengirimkan pesan singkat ke pelanggan.	Kode pengecekan status pada database transaksi berubah setiap konfirmasi yang di	Kode pengecekan status pada database transaksi berubah setiap konfirmasi yang di	Handal

		untuk memproses transaksi yang telah masuk.	Di Ambil : "HRUWO" Studio foto memasukkan kode unik pengambilan	lakukan.	lakukan.	
SKPL-PRIPHO- -WEB- 006	Pengujian Fungsi <i>Melihat Review</i>	Studio foto membuka tab review, melihat review yang ada		Review menampilkan hanya milik studio foto yang sedang login.	Review menampilkan hanya milik studio foto yang sedang login.	Handal
SKPL-PRIPHO- -WEB- 007	Pengujian Fungsi <i>Mengatur Status Studio Foto</i>	Saat admin login, admin langsung masuk kedalam proses halaman untuk mengubah status studio foto yang telah terdaftar.		Menampilkan semua studio foto dengan keterangannya a. Database berubah ketika admin mengubah status studio foto.	Menampilkan semua studio foto dengan keterangannya a. Database berubah ketika admin mengubah status studio foto.	Handal

5.4 Analisis Kelebihan dan Kekurangan sistem

Kelebihan yang dimiliki oleh Print Photo yang telah dirancang ini antara lain :

1. Sistem ini memiliki fungsionalitas yang memudahkan pengguna, dalam hal ini pengguna yang akan lebih mudah dalam mendapatkan hasil cetak foto.
2. Pengguna dapat mengetahui lokasi-lokasi percetakan yang ada di sekitar maupun yang jauh.
3. Pengguna mengetahui total transaksi yang sedang dilakukan.
4. Pengguna dapat melakukan review terhadap studio foto yang telah dilakukan transaksi.
5. Untuk mencapai lokasi pengguna akan dibantu dengan menggunakan google maps secara *real time* dari posisi pengguna menuju ke studio foto tujuan pengguna.

Sedangkan kekurangan yang dimiliki sistem ini adalah :

1. Aplikasi ini masih terbatas pada platform Android.
2. Mengirim foto ke server, masih mengalami kendala.