

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di Indonesia saat ini telah bermunculan situs-situs berita yang menyediakan beraneka ragam berita dengan berbagai kategori. Berita merupakan informasi yang paling dicari oleh seseorang, karena semua orang membutuhkan informasi untuk menambah wawasan dan tuntutan agar dapat mengikuti perkembangan zaman. Dengan adanya internet maka berita akan cepat menyebar keseluruh dunia. Tidak dipungkiri media sosial ikut andil dalam peran menyebarkan berita. Dengan adanya hubungan antara berita dan media sosial, maka dibutuhkan suatu sistem untuk memberikan rekomendasi berdasarkan berita yang telah disebar oleh pengguna media sosial terutama *Twitter*. Sehingga semua orang akan mendapatkan informasi dengan mudah.

Semakin hari jumlah berita akan bertambah dan terjadilah ledakan berita, ledakan ini akan berdampak pada pencarian berita bagi pembaca menjadi lebih lama. Bagi seorang pembaca berita, untuk mendapatkan informasi dari sebuah berita mereka tidak akan membaca semua berita yang ada di semua situs berita. Pembaca akan mencari berita sesuai dengan topik yang diinginkan. Mereka akan membuka salah satu situs berita maupun semua situs berita dan mencari satu-persatu berita yang sesuai dengan yang mereka cari.

Mereka akan mencari berita dengan melihat judul berita sesuai atau tidak dengan yang dicarinya. Dengan metode membaca berita seperti ini akan memakan waktu

lama untuk mencari berita yang sesuai. Waktu yang digunakan untuk mencari berita akan lebih lama dibandingkan waktu untuk membaca berita. Sehingga waktu yang digunakan untuk membaca berita tidak efisien.

Dengan adanya masalah tersebut dan hubungan antara berita dengan media sosial mendorong penulis untuk membangun sebuah aplikasi rekomendasi berita bagi pembaca berita. Aplikasi rekomendasi berita ini dikhususkan untuk para pengguna *Twitter*. Di dalam aplikasi ini memanfaatkan *oauth API Twitter* dari pengguna *Twitter*. Data yang di ambil adalah *tweets* dari akun *Twitter* seseorang yang login di aplikasi. Data *tweets* tersebut akan dilakukan penambangan kata dengan *Text Mining* untuk memberikan rekomendasi berita dengan 3 kata hasil bobot tertinggi hasil *Text Mining* dan pembobotan *TF-IDF*.

Aplikasi "Rekomendasi Berita Berbasis Preferensi Pengguna *Twitter*" ini dibangun menggunakan *framework CodeIgniter* dengan *MySQL* sebagai *database*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi rekomendasi berita dengan memanfaatkan *API Twitter*?
2. Bagaimana menerapkan *text mining* dengan metode *TF-IDF* untuk menghitung bobot kata di dalam *tweets* yang di dapatkan dari pembaca berita?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas maka batasan-batasan masalah pada aplikasi yang di buat dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Aplikasi rekomendasi berita ini berbasis *web* menggunakan *framework CodeIgniter*.
2. Hanya pengguna *Twitter* yang dapat *login* di aplikasi ini dan mendapatkan rekomendasi berita.
3. Aplikasi ini menampilkan rekomendasi berita berdasarkan 100 *tweets* terakhir pengguna *Twitter*.
4. Berita yang ditampilkan adalah berita yang ada di dalam *database*.
5. Teks alay tidak diproses.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pembangunan aplikasi ini adalah:

1. Membangun sebuah aplikasi berbasis *web* yang dapat memberikan rekomendasi berita berdasarkan 100 *tweets* terbaru dari akun *Twitter* pembaca berita.
2. Menerapkan *text mining* dan pembobotan *TF-IDF* untuk memberikan rekomendasi berita kepada pembaca berita.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian skripsi ini adalah:

a. Metode Studi Pustaka

Setelah mengidentifikasi permasalahan yang akan diajukan sebagai skripsi, maka perlu

dilakukan studi pustaka terhadap bahan yang berhubungan dengan permasalahan yang akan diselesaikan, dan untuk mendalami metode yang digunakan sehingga membantu mempertegas teori-teori yang ada, serta memperoleh data yang sesungguhnya. Studi Pustaka bersumber dari buku atau bahan pustaka, jurnal, karya ilmiah, website dan lain sebagainya.

b. Metode Analisis

Pada tahap ini dilakukan analisis terhadap hasil studi pustaka untuk mendapatkan pemahaman mengenai metode *TF-IDF* dan *Text Mining* didalam rekomendasi berita.

c. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

1. Analisis, yaitu menganalisa kebutuhan dari aplikasi yang akan dibangun. Hasil analisis berupa Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).
2. Perancangan, yaitu untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, antarmuka, data, dan procedural. Hasil perancangan berupa Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).
3. Pembuatan program, yaitu proses penerjemahan dari desain yang telah dibuat ke Bahasa pemrograman.
4. Pengujian, yaitu proses pengujian fungsionalitas perangkat lunak. Tahap pengujian mempunyai 2 macam cara. Yang pertama pengujian terhadap pembuat,

pengujian ini dituliskan dalam dokumen Perancangan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL). Lalu yang kedua pengujian ke tingkat pengguna dan didokumentasikan dalam bentuk kuisisioner.

d. Metode Pelaporan

Metode pelaporan digunakan untuk mengetahui proses bisnis pada perangkat lunak atau aplikasi yang berkaitan. Analisis ini diperlukan untuk memahami cara penerapan proses bisnis tersebut dan mengetahui kelemahan dan kelebihan perangkat lunak atau aplikasi yang berkaitan agar dapat dikembangkan lebih baik pada aplikasi ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan ini ditulis dengan sistematika sebagai berikut :

BAB 1 : Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB 2 : Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi penjelasan mengenai penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya yang berkaitan dengan topik yang dibahas, dan penjelasan mengenai

perbandingan antara penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya dengan penelitian yang akan dilakukan.

BAB 3 : Landasan Teori

Berisi penjelasan mengenai dasar teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

BAB 4 : Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis permasalahan yang akan diatasi serta membahas mengenai perancangan perangkat lunak yang dibuat.

BAB 5 : Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi perangkat lunak yang dibuat dan gambaran umum sistem.

BAB 6 : Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan secara keseluruhan beserta saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN