

## BAB 6

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada analisis, desain, implementasi dan pengujian yang telah dilakukan pada 30 responden, maka dapat ditarik kesimpulan yaitu: Aplikasi Tutorial Gelang Paracord Berbasis Multimedia telah berhasil dikembangkan. Aplikasi tutorial gelang ini, mampu meningkatkan minat penggunaannya dengan menerapkan aspek multimedia yaitu teks, gambar, suara, video dan animasi. Hasil tersebut telah dibuktikan dengan hasil kuisioner yang menunjukkan 20,74% responden mengatakan aplikasi ini 'Sangat Baik', 49,25% responden mengatakan aplikasi ini 'Baik', 17,41% responden mengatakan aplikasi ini 'Cukup', dan 1,48% responden mengatakan aplikasi ini 'Tidak Baik'.

#### 6.2. Saran

Beberapa saran dari penulis untuk pengembangan aplikasi SISPARC ini lebih lanjut adalah :

1. Aplikasi ini dapat dikembangkan untuk tutorial gelang yang lebih banyak dan lebih luas.
2. Aplikasi ini dapat dikembangkan dengan menambahkan animasi tali paracord secara keseluruhan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Octavianus Dismas, 2009, ***Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Fisika Berbasis Multimedia Interaktif***, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Buku "***Menjelajah Tata Surya***" Oleh A. Gunawan Admiranto
- Shaaron Ainsworth, 2008, ***How do animations influence learning?*** Ainsworth, S. pp 37-67
- Riaza Mohd Rias, Halimah Badioze Zaman, 2011, ***The Effects of Varied Animation in Multimedia Learning: Is the extra effort worthy?***, International Journal of Digital Information and Wireless Communications (IJDIWC), 1(3), 582-590
- Julia Bello-Bravo, 2012, ***Animated Videos As A Learning Tool In Developing Nations:A Pilot Study Of Three Animation In Maradi And Surrounding Areas In Niger***, University of Illinois, Ibrahim Baoua l'Institut National de la Recherche Agronomique du Niger, Maradi Niger, 55, 6, 1-12
- Zainudin Dumbi, "***Penggunaan multimedia interaktif video berbasis komputer dalam meningkatkan hasil belajar siswa***"
- Ferdiansyah Jani, 2009, ***Pengertian Multimedia***
- Candra Ian, 2007, ***Sejarah Multimedia***
- Hofstetter Steve, 2001, ***Penjelasan Elemen-Elemen Multimedia.***
- Christine Kurnia Suryadharma, 2010, ***Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Berbasis Multimedia***, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Andri Triyono, 2014, ***Pengembangan Aplikasi Planet-Planet Untuk Siswa Sekolah Dasar Berbasis Multimedia***, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.
- Ade Putra Pratama, 2010, ***Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Anatomi Tubuh Manusia Berbasis Multimedia***, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.