

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan-pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari Tugas Akhir ini :

1. Aplikasi Pengenalan organ pernapasan menggunakan *Augmented Reality* telah berhasil dibangun.
2. Dari hasil kuesioner, Pengenalan organ pernapasan mempermudah responden dalam memahami bentuk organ pernapasan secara rinci dan lebih jelas.

6.2 Saran

Beberapa saran dan masukan yang dapat disampaikan penulis terhadap pembuatan aplikasi Organ Pernapasan AR ini dimasa yang akan datang adalah :

1. Aplikasi Pengenalan organ pernapasan diharapkan dapat dikembangkan dengan menambahkan organ-organ lainnya.
2. Aplikasi Pengenalan organ pernapasan diharapkan dapat dikembangkan dengan pemodelan yang lebih *smooth*.
3. Aplikasi Pengenalan organ pernapasan diharapkan dapat dikembangkan dengan mengubah tampilan menjadi lebih menarik.
4. Aplikasi Pengenalan organ pernapasan diharapkan dapat dikembangkan dengan pemodelan organ yang bergerak.

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2009). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Media Elektromagnetik. *Jurnal Edukasi Elektro*, 5(1), 11-18.
- Bharati, J, M., Hemalatha, S., Aishwarya, V., Meenapriya, C., Grace, & L, H. S. (2010). Advancement in Mobile Communication using Android. *International Journal of Computer Applications*, 1(7), 95-98.
- Buana, I. K. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Fisiologi Sistem Pernapasan Manusia Berbasis Augmented Reality Pada Android. *Konferensi Nasional Sistem & Informatika*, 836-841.
- Daniel, W., & Dieter, S. (2009). History and Future of Tracking for Mobile Phone Augmented Reality. 6, 17-25.
- Daroji, H. (2012). *Biologi*. Solo: Global.
- Handaya, W. B., & Yohanna, M. (2011). Alat Bantu Ajar Sistem Pencernaan dan Sistem Pernapasan pada Manusia Berbasis Web. *Jurnal Informatika*, 7, 2.
- Lessard, Jeff, Kessler, & C, G. (2010). Android Forensics : Simplifying Cell Phone Examinations. *Small Scale Digital Forensics Journal*, 4(1), 1-12.
- Perdana, M. Y., Fitriisia, Y., & Putra, Y. E. (2012). Aplikasi Augmented Reality Organ Pernapasan Manusia Pada Smartphone Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 1, 1-11.
- Rizky, J., Hariadi, M., & Christyowidiasmoro. (2012). Markerless Augmented Reality Pada Perangkat Android. *Jurnal Teknik Elektro*, 10.
- Wibisono, E. K. (2011). *Implementasi Aplikasi Augmented Reality Sebagai Alat Peraga Dalam Pelajaran Fisika Materi Tata Surya*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Wijaya, H. O. (2015). Aplikasi Mobile Learning Anatomi Tubuh Manusia Berbasis Android Studi Kasus (Sekolah Dasar Negeri 58 Kota Lubuklinggau). *JTI*, 7, 1.

Yusniawati, I. (2011). *Peningkatan Hasil Belajar IPA dengan Menggunakan Media Interaktif Animasi 3 Dimensi pada Siswa Kelas VI SD Negeri 02 Tlobo Keamatan Jatiyoso Kabupaten Karanganyar*. Surakarta: Universitas Muhammadiyah Surakarta.



LAMPIRAN

