

BAB 3

LANDASAN TEORI

3.1 Jejaring sosial

Jejaring sosial adalah struktur sosial yang terdiri dari elemen-elemen individual atau organisasi. Jejaring ini menunjukkan jalan dimana mereka berhubungan karena kesamaan sosialitas, mulai dari mereka yang dikenal sehari-hari sampai dengan keluarga. Istilah ini diperkenalkan oleh profesor J.A. Barnes di tahun 1954. Jejaring sosial adalah suatu struktur sosial yang dibentuk dari simpul-simpul (yang umumnya adalah individu atau organisasi) yang diikat dengan satu atau lebih tipe relasi spesifik seperti nilai, visi, ide, teman, keturunan dan lainnya (Tanoto, 2011).

Jejaring sosial adalah layanan berbasis web yang mengizinkan individu untuk : (1) mengkontruksikan profil publik/semi-publik di dalam sistem terikat, (2) menghubungkan sekelompok pengguna yang saling berbagi koneksi dan (3)"melintasi" koneksi-koneksi ini dan lainnya dalam sebuah sistem. Jenis dan tata cara koneksi ini mungkin beragam satu sama lain (Boyd & Ellison, 2007). Di dalam situs tersebut para anggota dapat berbagi objek digital, seperti gambar, video, teks, blog dan *hyperlink* antara pengguna dengan pengguna lainnya (Sledgianowski & Kulviwat, 2009). Menurut Liliana et al. (2016), jejaring sosial mengajak siapa saja yang tertarik untuk berpartisipasi dengan memberi kontribusi dan *feedback* secara terbuka, memberi komentar serta membagi informasi dalam waktu yang cepat dan tak terbatas.

3.2. Website

Website atau situs juga dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman/*hyperlink* (Wahana, 2006). Informasi dalam *website* pada umumnya ada 2 jenis, yakni informasi statis dan informasi dinamis. Informasi dikatakan statis jika informasi pada *website* tersebut bersifat tetap dan tidak diubah dalam jangka waktu yang lama. Sedangkan informasi dinamis merupakan informasi yang seringkali diubah secara periodik.

3.3. Open Source

Open Source adalah sistem pengembangan yang tidak dikoordinasi oleh suatu individu / lembaga pusat, tetapi oleh para pelaku yang bekerja sama dengan memanfaatkan kode sumber (*source-code*) yang tersebar dan tersedia bebas (biasanya menggunakan fasilitas komunikasi internet). Pola pengembangan ini mengambil model ala *bazaar*, sehingga pola *Open Source* ini memiliki ciri bagi komunitasnya yaitu adanya dorongan yang bersumber dari budaya memberi, yang artinya ketika suatu komunitas menggunakan sebuah program *Open Source* dan telah menerima sebuah manfaat kemudian akan termotivasi untuk menimbulkan sebuah pertanyaan apa yang bisa pengguna berikan balik kepada orang banyak.

3.3.1. MySQL

MySQL *database* merupakan sekumpulan item-item yang saling terkait satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan skema atau struktur tertentu, tersimpan dalam sebuah *storage* dan dengan bantuan *software* dapat dilakukan manipulasi sesuai dengan kebutuhan (Nugroho, 2008). MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun web yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengelolaan datanya. Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses basis datanya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja *query* cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan *database* perusahaan-perusahaan skala menengah kecil. MySQL bersifat *open source* dan *free* pada berbagai *platform* (kecuali pada Windows, yang bersifat *shareware*) (Anugrah, 2014).

3.3.2. CodeIgniter

CodeIgniter adalah sebuah *framework* untuk membantu pengembangan aplikasi berbasis web (Kridalukmana & Satoto, 2013) dinamis dengan menggunakan PHP dan dengan model MVC (*Model, View, Controller*) (Basuki, 2014). Dengan adanya model MVC yang digunakan, maka kode yang ada terorganisir dengan baik, serta keamanannya baik. Proses pengembangan dengan *framework* ini lebih cepat dan efisien dibandingkan dengan menggunakan *framework* lainnya (Curteanu, 2010) karena semua *class* dan modul yang dibutuhkan sudah ada dan *programmer* tinggal menggunakan kembali pada web yang akan dibuat (Anugrah, 2014).

3.3.3. Framework

Framework secara sederhana dapat diartikan kumpulan dari fungsi-fungsi atau prosedur-prosedur dan *class-class* untuk tujuann tertentu yang sudah siap digunakan sehingga bisa lebih mempermudah dan mempercepat pekerjaan seorang *programmer*, tanpa harus membuat fungsi atau *class* dari awal (Basuki, 2014).

3.3.4. Bahasa Pemrograman PHP

PHP adalah bahasa *server-side scripting* (Anugrah, 2014) yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) untuk membuat halaman web yang dinamis. Artinya ia dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini. Misalnya, dapat ditampilkan isi basis data ke halaman web (Indarto, 2015). Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di *server* kemudian hasilnya dikirimkan ke *browser* dalam format HTML. HTML (*Hyper Text Markup Language*) adalah bahasa standar untuk membuat halaman-halaman web. Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh pengguna sehingga keamanan halaman web lebih terjamin. PHP termasuk dalam *open source product*, sehingga source code PHP dapat diubah dan didistribusikan secara bebas.

Adapun kelebihan-kelebihan dari PHP yaitu :

1. PHP mudah dibuat dan kecepatan tinggi.
2. PHP dapat berjalan dalam web *server* yang berbeda dan dalam sistem operasi yang berbeda pula.
3. PHP diterbitkan secara gratis.

4. PHP juga dapat berjalan pada web server seperti IIS (*Internet Information Server*), PWS (*Personal Web Server*), Apache, Xitami dan sebagainya.
5. PHP adalah termasuk bahasa yang *embedded* (dapat ditempel atau diletakkan dalam HTML). (Anugrah, 2014)

3.4. Model-View-Control (MVC)

Model View Controller merupakan suatu konsep yang cukup populer dalam pembangunan aplikasi web, berawal pada bahasa pemrograman *Small Talk*, MVC memisahkan pengembangan aplikasi berdasarkan komponen utama yang membangun sebuah aplikasi seperti manipulasi data, *user interface* dan bagian yang menjadi kontrol aplikasi (Nugroho, 2008). Keuntungan dari penggunaan MVC ini adalah dapat mengurangi kesalahan *syntax* di perintah SQL. MVC ini juga membantu mengurangi kompleksitas dari arsitektur dan meningkatkan fleksibilitas dari penggunaan kode dalam pembuatan aplikasi (Supaartagorn, 2011).

1. Model merupakan bagian yang merepresentasikan struktur data. Biasanya kelas model akan berisi fungsi yang membantu untuk mengambil, memasukkan dan mengupdate informasi dalam *database*.
2. View merupakan halaman khusus yang digunakan untuk menyajikan informasi kepada pengguna. Sebuah *view* biasanya akan menjadi halaman web, tetapi dalam *CodeIgniter*, *view* juga bisa menjadi fragmen halaman seperti *header* atau *footer*.
3. Controller berfungsi sebagai perantara antara Model, View dan sumber-sumber lain yang diperlukan untuk

memproses permintaan HTTP dan menghasilkan suatu halaman web. (Lilyantika, 2012)

3.5. Kajian

Kata "kajian" memiliki kaitan paling dekat dengan kata "penelaahan" dan "penyelidikan". Bila mendengar kata "pemeriksaan" misalnya, pikiran kita akan cenderung tertuju pada upaya penanganan kasus yang berkaitan dengan tindak kriminalitas. Beda halnya bila kita mendengar kata "penelaahan", "penelitian", dan "pengkajian". Penyebutan tiga kata tersebut mengajak pikiran kita ke dalam dunia ilmu pengetahuan. Dalam hal kata "penyelidikan", konteks bisa mempengaruhi arah maknanya, apakah dalam pengertian "pelajaran yang mendalam" atau dalam rangka melakukan pelacakan atau pengusutan. Dari uraian tersebut menunjukkan bahwa kata "kajian" memiliki pengertian yang luas, yaitu berkaitan dengan "penyelidikan", "penelaahan", dan juga "penelitian". Uraian tentang "pengkajian" selalu mengarah ke dunia pendidikan, baik dalam arti pelajaran maupun pembahasan tentang ilmu pengetahuan (Wiyatmi, 2009).

Seperti yang tertulis di atas, kajian didefinisikan sebagai proses, cara, perbuatan mengkaji, penyelidikan dan penelaahan. Kata kajian dalam judul pembuatan *website* ini merupakan kata yang digunakan sehari-hari oleh masyarakat yang mengkaji ilmu tentang agama Islam. Masyarakat biasa menyebutnya sebagai kajian, yaitu acara mengkaji tentang agama Islam, misalnya tata cara sholat, puasa, haji dan lain-lain.

BAB 4

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Latar Belakang Sistem

Jejaring sosial atau media sosial adalah paradigma baru dalam konteks industri pemasaran (Liliana et al., 2016) yaitu sebagai sarana media *online* atau pergaulan sosial *online* (Fisabilillah et al., 2014). Namun sangat disayangkan apabila perkembangan dan kemajuan teknologi internet ini hanya digunakan untuk sekedar *update* status atau juga saling menimpali komentar atau foto yang diunggah ke jejaring sosial. Maka itu perlu adanya jejaring sosial yang dapat dimanfaatkan sebagai media penyedia informasi dan penyalur informasi yang guna untuk membantu kehidupan manusia (Fisabilillah et al., 2014), salah satunya yaitu jejaring sosial untuk berbagi informasi kajian.

Acara kajian biasanya disebarakan melalui poster dan brosur di lokasi sekitar saja. Media promosi tersebut dirasa kurang praktis dan memerlukan biaya yang tidak kecil. Selain itu, terkadang informasi kajian telah disebarakan di media sosial seperti Facebook, Twitter, Blackberry dan lain-lain. Namun, informasi hanya tersebar ke orang-orang yang telah saling berteman di jejaring sosial tersebut.

Website jejaring sosial ini bertujuan untuk membantu penyelenggara kajian menyebarkan informasi kajian berupa gambar dan teks yang akan dilaksanakan. Selain penyelenggara kajian, pengguna yang memiliki informasi tentang jadwal kajian dapat membagikan informasinya di *website* jejaring sosial ini. Manfaat bagi pencari kajian adalah untuk mempermudah dalam memperoleh

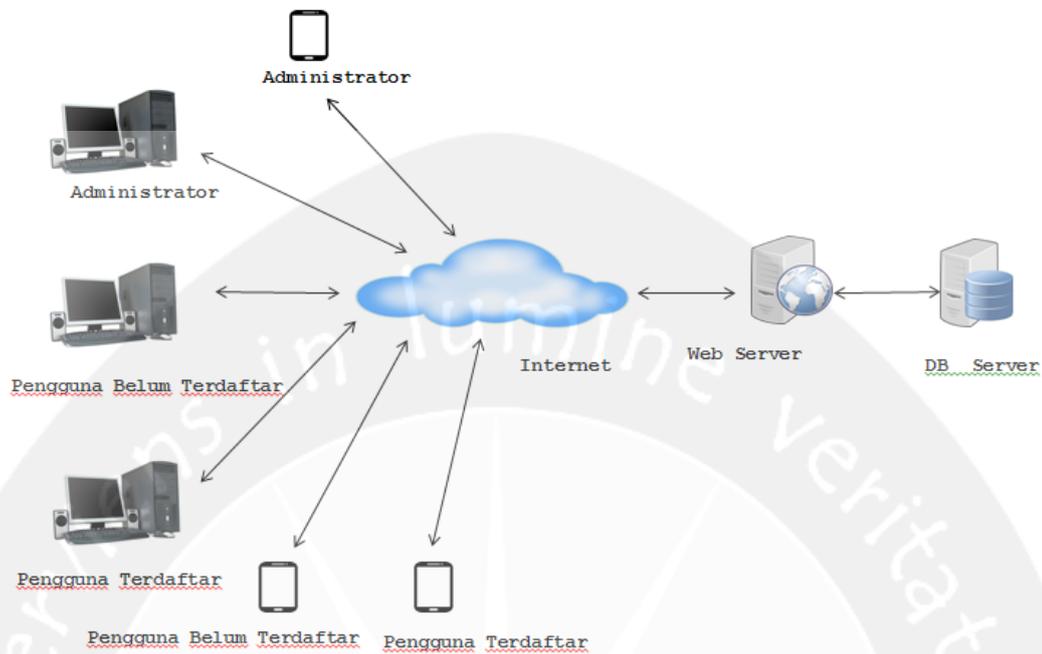
informasi kajian dan manfaat bagi penyelenggara kajian adalah dapat membantu penyebaran informasi kajian tanpa harus mengeluarkan biaya yang besar.

4.2. Analisa Sistem Yang Akan Dibangun

Sistem yang akan dibangun merupakan pemecah dari permasalahan dari Latar Belakang Sistem. Sistem yang akan dibangun menggunakan bahasa PHP *Framework CodeIgniter* dengan *tool* Sublime Text dan menggunakan *database* MySQL. Sistem yang akan dibangun dapat mengatasi permasalahan yang ada dengan fungsi penyebaran informasi kajian mengenai jadwal kajian secara *online* dan *free*.

Sistem yang akan dikembangkan mampu mempermudah pengguna web agar dapat saling bertukar informasi mengenai jadwal kajian yang akan dilaksanakan. Melalui situs ini, pengguna web dapat membagikan jadwal kajian, mencari jadwal kajian, dan melihat aktivitas dari pengguna yang sudah terdaftar.

Sistem ini juga dilengkapi dengan kemampuan pengelolaan pesan sehingga pengguna dapat berinteraksi secara langsung dengan pengguna lain seperti layaknya jejaring sosial pada umumnya. Pengguna dapat menggunakan fungsi ini dengan syarat harus login terlebih dahulu. Untuk bisa login, maka pengguna harus mendaftar terlebih dahulu dengan menggunakan fungsi Registrasi.



Gambar 4. 1 Arsitektur Perangkat Lunak Ayukngaji.com

4.2.1. Fungsi Produk

Situs Ayukngaji.com memiliki banyak fungsi dan fitur untuk mempermudah proses berbagi informasi kajian. Fungsi dan fitur yang akan disebutkan dibagi menjadi 2 bagian. Pertama penjelasan tentang fungsi dan fitur yang ada pada *front end*, dan yang kedua penjelasan fungsi dan fitur yang ada di *back end*. Masing-masing bagian mempunyai fungsi dan fitur yang berbeda tetapi saling berintegrasi.

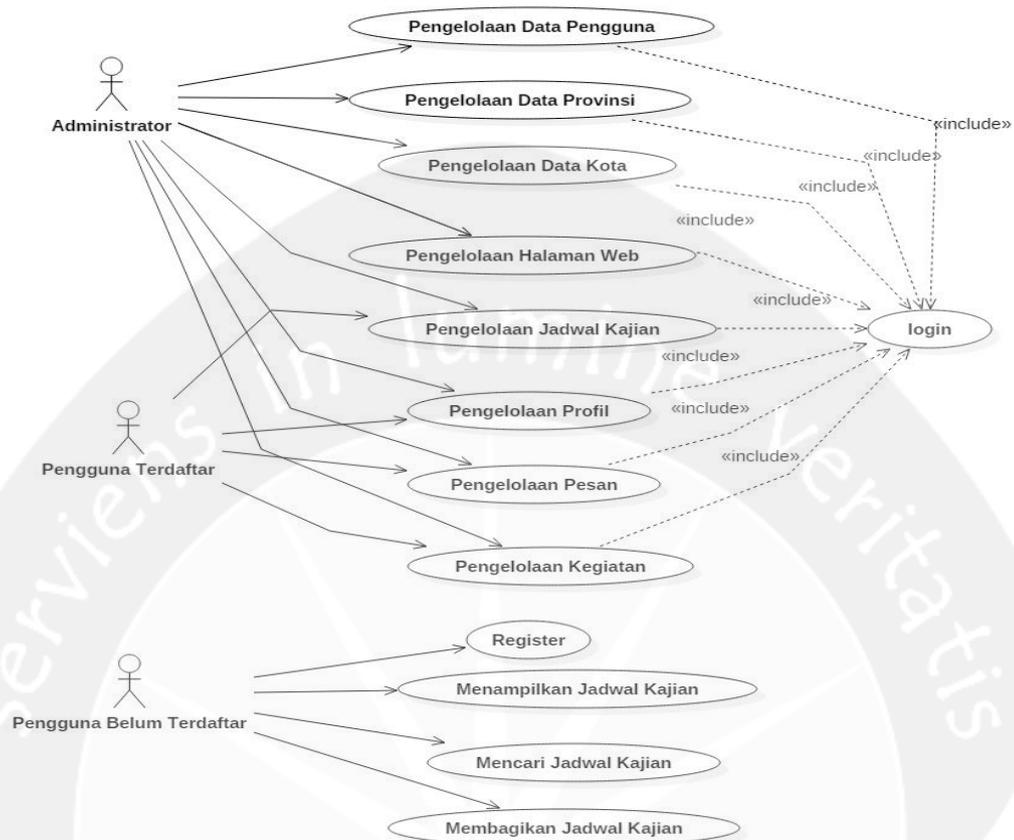
Fungsi pertama pada *front end* yaitu cari jadwal kajian. Pengguna dapat mencari jadwal kajian tanpa harus login terlebih dahulu. Fungsi bagi jadwal kajian dapat digunakan untuk membagikan jadwal ke media twitter. Selanjutnya fungsi tambah kajian, fungsi ini dapat digunakan oleh Pengguna Terdaftar untuk menambah jadwal kajian. Fungsi Registrasi dapat digunakan oleh

Pengguna yang belum terdaftar untuk mendaftarkan diri sehingga dapat masuk ke sistem dengan fungsi login dan dapat menambah jadwal kajian, ubah jadwal kajian, ubah profil, kirim pesan dan melihat aktivitas dari pengguna lain.

Fungsi yang ada di *back end* Situs Ayukngaji.com digunakan oleh Administrator. Fungsi-fungsinya yaitu pengelolaan data jadwal kajian untuk mengelola data jadwal kajian, pengelolaan data pengguna untuk mengelola data pengguna, pengelolaan data provinsi dan data kota, pengelolaan halaman web untuk mengelola halaman situs Ayukngaji.com. Selain itu, Administrator juga dapat mengakses fungsi-fungsi yang diakses oleh Pengguna Terdaftar.

4.2.2. Use Case Diagram

Berikut adalah use case diagram dari situs Ayukngaji.com yang akan dibangun pada gambar 4.2.



Gambar 4. 2 Use Case Diagram Ayukngaji.com

Klasifikasi pengguna pada situs Ayukngaji.com dibagi menjadi 3 yaitu Administrator, Pengguna Terdaftar dan Pengguna Belum Terdaftar. Administrator merupakan pengelola situs Ayukngaji.com mempunyai hak untuk mengakses halaman Administrator. Sehingga dapat mengelola data jadwal kajian, pengguna, provinsi, kota dan halaman.

Berikutnya Pengguna Terdaftar, berikut ini kegiatan yang dapat dilakukan oleh Pengguna Terdaftar:

1. Menambah jadwal kajian
2. Melakukan Aktivitas (tuliskan status atau informasi lain)
3. Mengelola jadwal kajian

4. Mengubah data profil
5. Melihat profil pengguna lain
6. Mengirim pesan kepada pengguna lain

Berikutnya Pengguna Belum Terdaftar, berikut ini kegiatan yang dapat dilakukan oleh Pengguna Terdaftar:

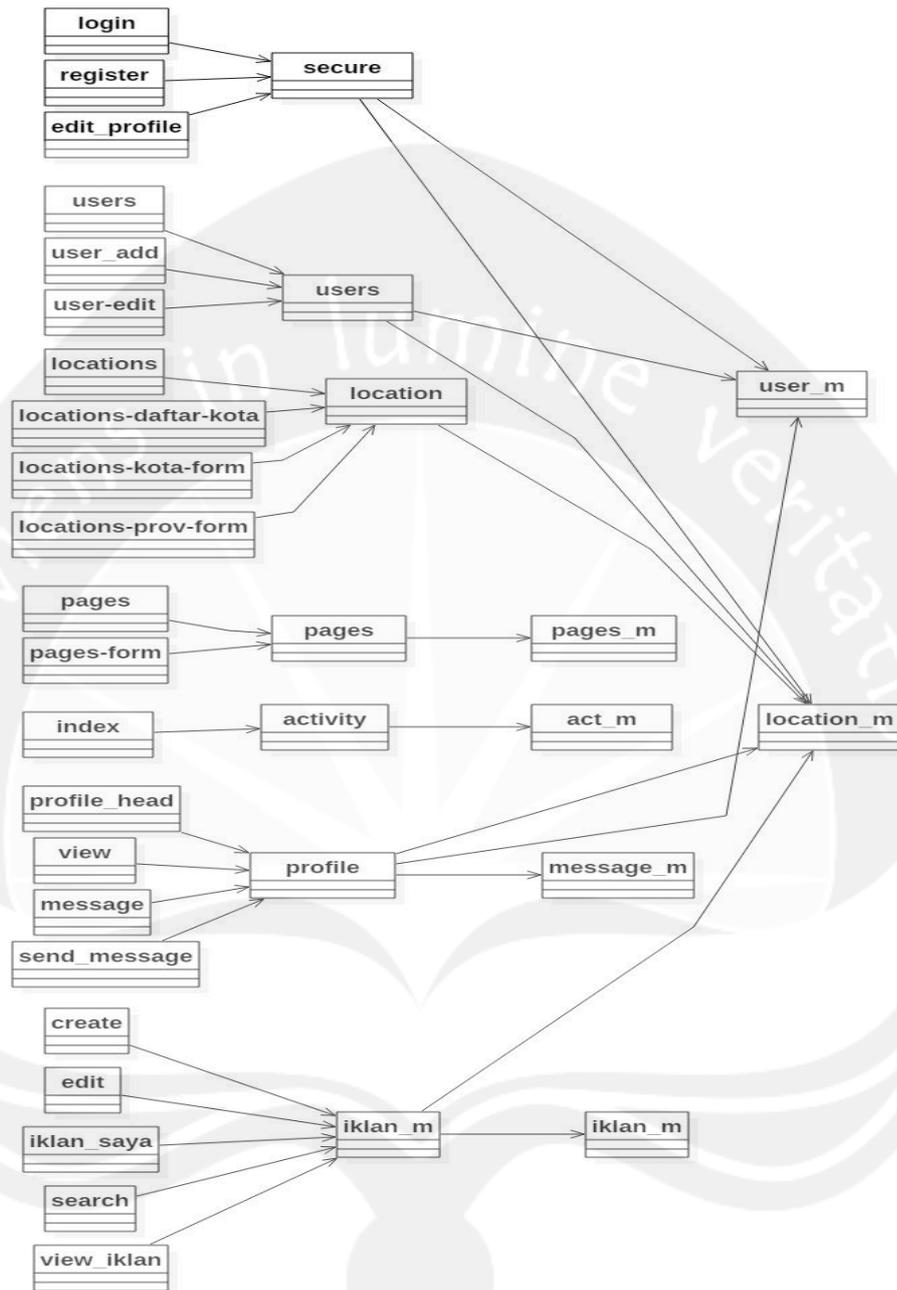
1. Registrasi
2. Melihat jadwal kajian
3. Mencari jadwal kajian
4. Membagikan jadwal kajian

4.3. Perancangan Sistem

Bab ini membahas tentang sistem dan perancangan Ayukngaji.com. Bab ini berisi perancangan sistem yang meliputi perancangan arsitektur yang berupa class diagram, perancangan data yang berupa Physical Data Model, dan deksripsi perancangan antarmuka dari Ayukngaji.com. Sistem ini dibangun dengan tujuan untuk membantu pengguna mencari dan membagikan jadwal kajian.

4.3.1. Perancangan Arsitektur

Berikut adalah gambar perancangan kelas pada gambar 4.3.



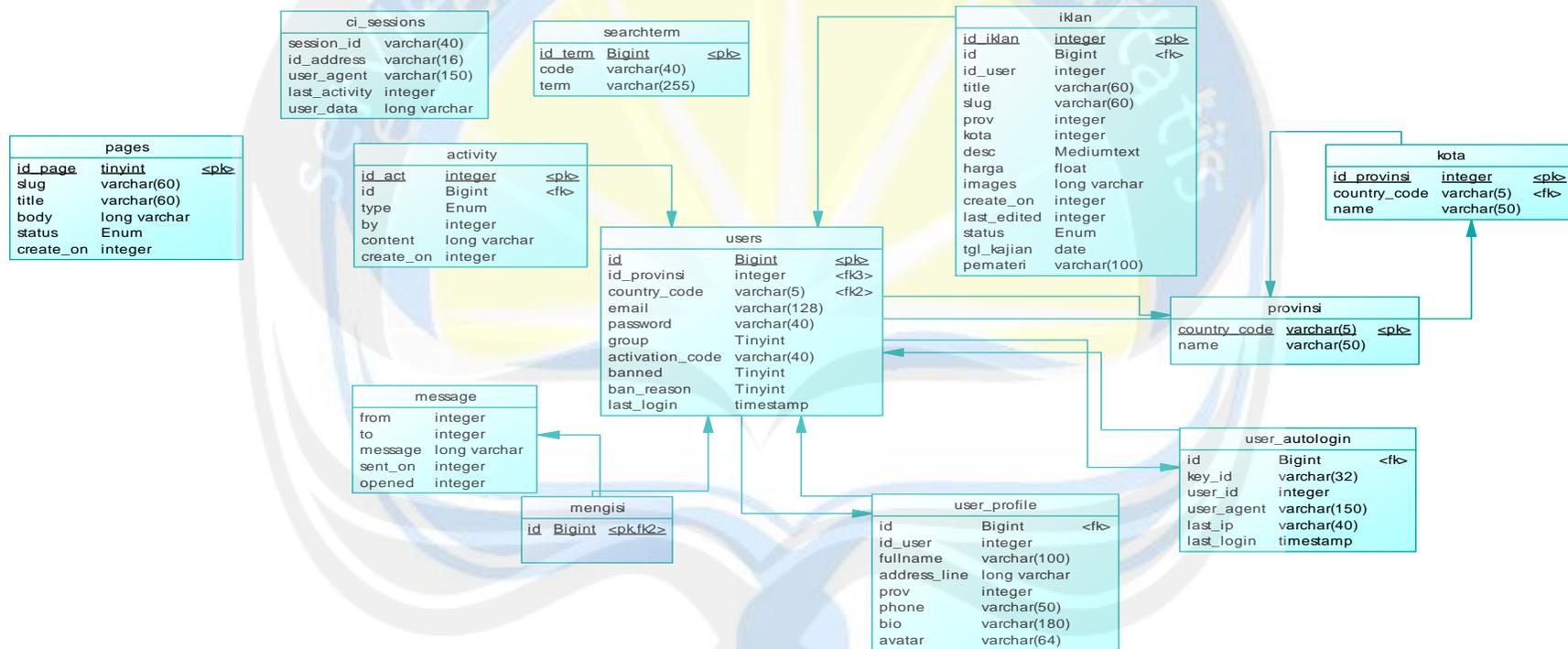
Gambar 4. 3 Rancangan Arsitektur Ayukngaji.com

Dilihat pada rancangan arsitektur Ayukngaji.com pada gambar 4.3. Situs Ayukngaji.com menggunakan metode yang diajarkan pada matakuliah Rekayasa Perangkat Lunak di Atma Jaya Yogyakarta. Untuk mempermudah pengkodean arsitektur diagram dibagi

menjadi 3 bagian, yaitu *Boundary*, *Control*, dan *Entities*. *Boundary* berguna untuk class yang ditampilkan di layar atau lebih mudahnya disebut *view*. Untuk menghubungkan *database* dengan *boundary* dibutuhkan class *control* yang menyimpan fungsi dan prosedur untuk melakukan pengambilan data di *database*. *Entities* merupakan class yang berisi fungsi seperti menjalankan *query* di *database*.

Entities pada Ayukngaji.com menggunakan *framework* CodeIgniter, *entities* berada pada *folder* model yang berbentuk file PHP, *control* berada pada *folder* *controller* yang berbentuk file PHP, dan *boundary* berada pada *folder* *views* yang berbentuk file PHP. *Control* hanya menjebatani antara *boundary* dan *entities*. Metode ini sangat mudah dipahami dan sering dipakai untuk melakukan sebuah pengkodean.

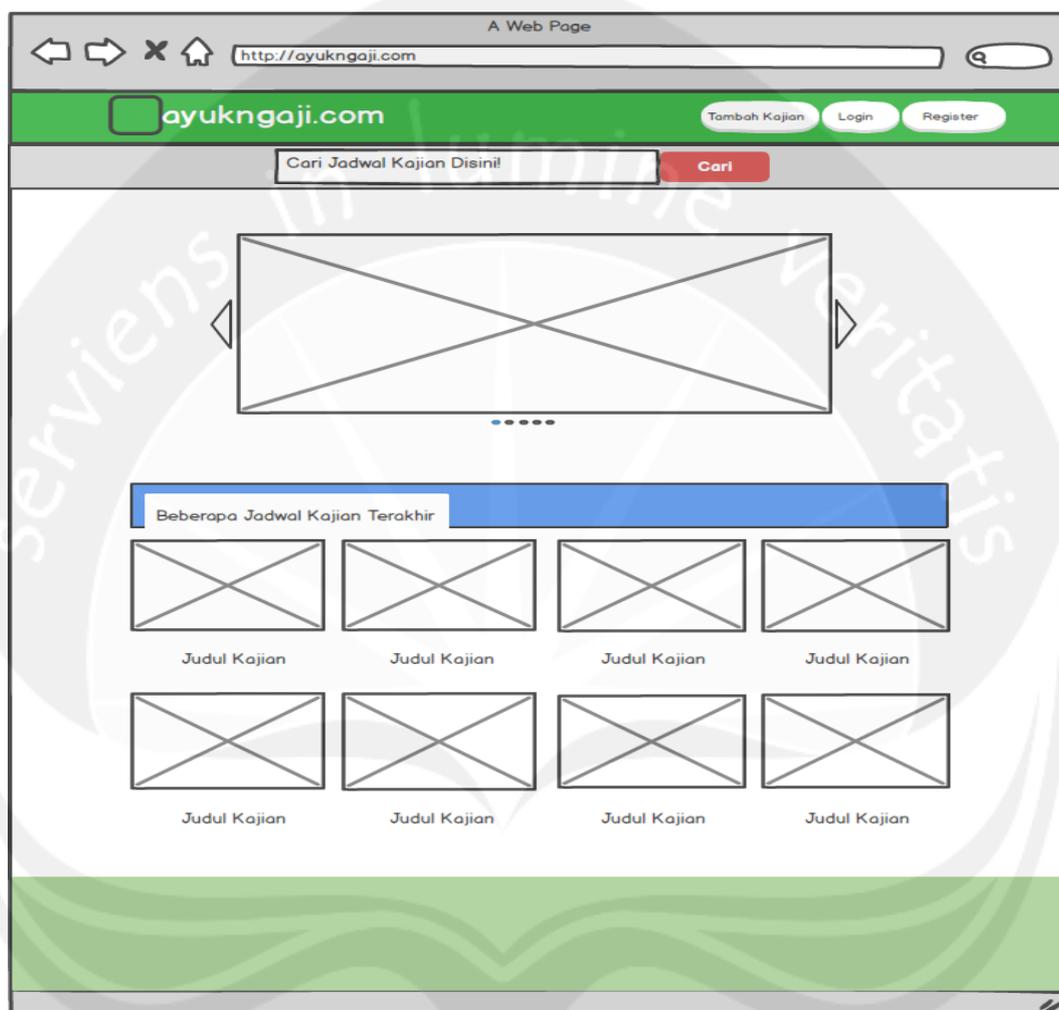
4.3.2. Physical Data Model



Gambar 4. 4 Physical Data Model

4.3.3. Deskripsi Perancangan Antarmuka

4.3.3.1. Beranda

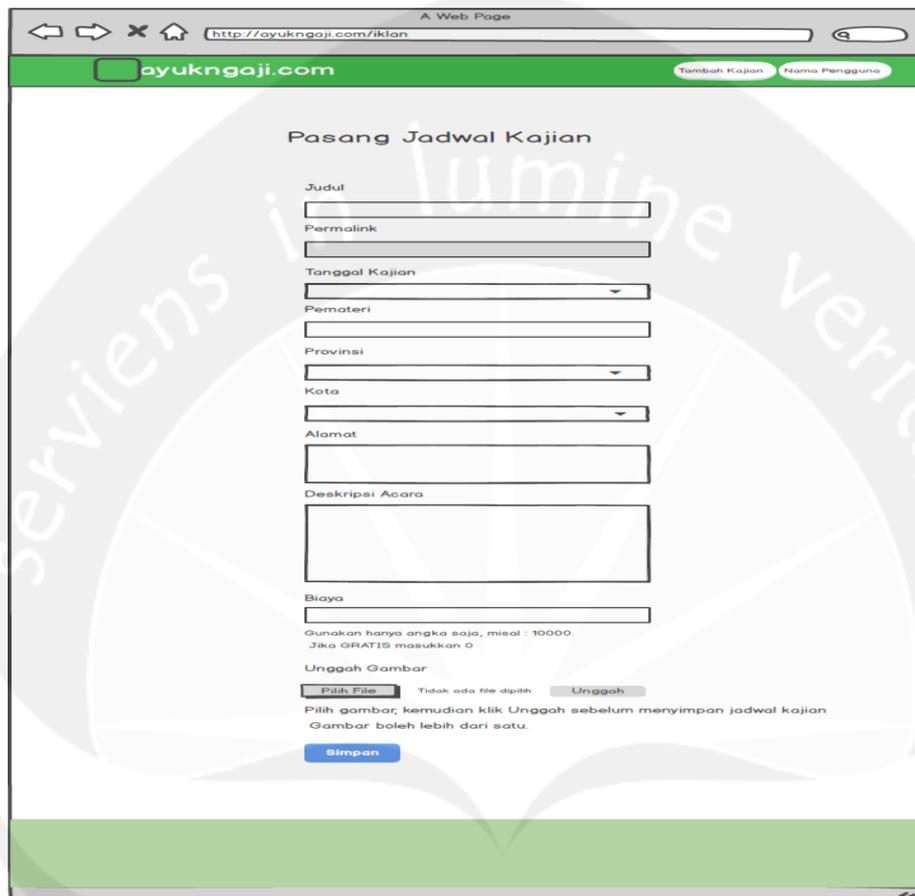


Gambar 4. 5 Antarmuka Beranda

Antarmuka ini merupakan halaman awal yang akan ditampilkan ketika pengguna membuka website Ayukngaji.com. Halaman ini memiliki navigasi menu di bagian atas, dan untuk halaman awal terdiri dari navigasi Beranda, Tambah Kajian, Login dan Registrasi. Untuk sub menu terdapat inputan untuk mencari jadwal kajian. Di halaman ini pengguna dapat melihat jadwal

kajian yang terakhir di input oleh pengguna yang telah terdaftar.

4.3.3.2. Tambah Jadwal Kajian



The screenshot shows a web browser window with the URL <http://ayukngaji.com/iklan>. The page title is "A Web Page". The website header is green with the logo "ayukngaji.com" and navigation links "Tambah Kajian" and "Nama Pengguna". The main content area is titled "Pasang Jadwal Kajian" and contains the following form fields:

- Judul:
- Permalink:
- Tanggal Kajian:
- Pemateri:
- Provinsi:
- Kota:
- Alamat:
- Deskripsi Acara:
- Biaya:

Below the "Biaya" field, there is a note: "Gunakan hanya angka saja, misal : 10000. Jika GRATIS masukkan 0".

The "Unggah Gambar" section includes a "Pilih File" button, the text "Tidak ada file dipilih", and an "Unggah" button. Below this, it says: "Pilih gambar, kemudian klik Unggah sebelum menyimpan jadwal kajian. Gambar boleh lebih dari satu."

At the bottom of the form is a blue "Simpan" button.

Gambar 4. 6 Antarmuka Tambah Jadwal Kajian

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan jadwal kajian, yakni menambah jadwal kajian. Terdapat tempat untuk inputan yang berisi data jadwal kajian, seperti judul, permalink, tanggal kajian, pemateri, provinsi, kota, alamat, deskripsi, biaya dan unggah gambar. Tombol Simpan berguna untuk menambahkan data jadwal kajian.

BAB 5

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Pada bab implementasi dan pengujian perangkat lunak ini akan dijelaskan mengenai definisi sistem, implementasi sistem, dan hasil pengujian sistem.

5.1. Definisi Sistem

Situs Ayukngaji.com merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk mempermudah pengguna web agar dapat saling bertukar informasi mengenai jadwal kajian yang akan dilaksanakan. Melalui situs ini, pengguna web dapat membagikan jadwal kajian yang didapat dari poster, banner atau yang lainnya, berinteraksi secara langsung dengan pengguna lain seperti layaknya jejaring sosial pada umumnya, mencari jadwal kajian, dan melihat kegiatan dari pengguna yang sudah terdaftar. Pengguna dari situs ini adalah Administrator, Pengguna Terdaftar, dan Pengguna Belum Terdaftar. Pengguna yang belum terdaftar hanya bisa mencari melihat dan membagikan jadwal kajian. Untuk menambah jadwal kajian, pengguna harus mendaftar terlebih dahulu.

Situs Ayukngaji.com ini berjalan pada semua *platform* yang memiliki browser apapun, dan aplikasi ini dibangun menggunakan *framework CodeIgniter*. Untuk tampilan web menggunakan *framework Bootstrap*. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan *Sublime Text* dan untuk *database*, dipergunakan MySQL.

File-file yang telah dibuat ketika membangun Situs Ayukngaji.com antara lain adalah:

Program Studi Teknik Informatika	DPPL –AY	33/ 149
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Tabel 5. 1 File-file Pendukung Website

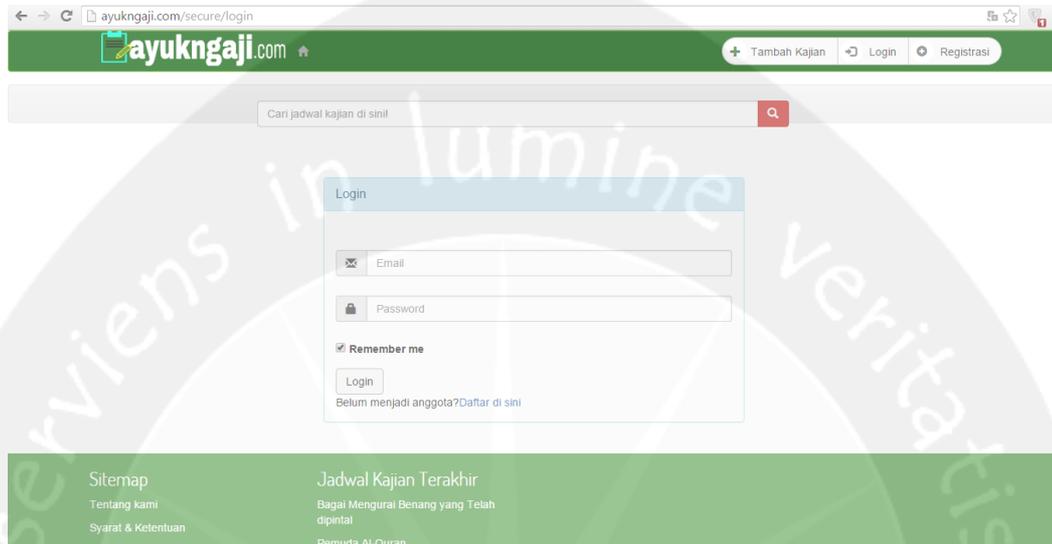
No	Nama File	Ukuran	Keterangan
1.	login.php	3 KB	Desain antarmuka login
2.	Registrasi.php	3 KB	Desain antarmuka Registrasi
3.	editprofile.php	7 KB	Desain antarmuka edit profil
4.	header.php	10 KB	Desain antarmuka header
5.	footer.php	2 KB	Desain antarmuka footer
6.	users.php	3 KB	Desain antarmuka tampil daftar pengguna
7.	users_add.php	2 KB	Desain antarmuka tambah pengguna
8.	users_edit.php	5 KB	Desain antarmuka edit pengguna
9.	locations.php	3 KB	Desain antarmuka tampil daftar lokasi
10.	locations-prov-form.php	2 KB	Desain antarmuka tampil daftar provinsi
11.	locations-daftar-kota.php	2 KB	Desain antarmuka tampil daftar kota
12.	locations-kota-form.php	2 KB	Desain antarmuka edit kota
13.	page.php	2 KB	Desain antarmuka tampil daftar halaman
14.	pages-form.php	2 KB	Desain antarmuka edit halaman
15.	navi-top.php	1 KB	Desain antarmuka sub menu
16.	home.php	5 KB	Desain antarmuka Beranda
17.	view.php	3 KB	Desain antarmuka halaman profil
18.	send_message_.php	3 KB	Desain antarmuka kirim pesan

No	Nama File	Ukuran	Keterangan
19.	message.php	2 KB	Desain antarmuka tampil daftar pesan
20.	secure.php	13 KB	Control antarmuka secure
21.	pages.php	1 KB	Control antarmuka pages
22.	activity.php	2 KB	Control antarmuka index
23.	ajax.php	3 KB	Control antarmuka send_message
24.	home.php	3 KB	Control antarmuka home
25.	login.php	2 KB	Control antarmuka login
26.	Iklan.php	15 KB	Control antarmuka iklan
27.	user_m.php	6 KB	Kelas model Pengguna
28.	location_m.php	2 KB	Kelas model Lokasi
29.	pages_m.php	2 KB	Kelas model Halaman
30.	message_m.php	6 KB	Kelas model Pesan
31.	act_m.php	2 KB	Kelas model Kegiatan
32.	iklan_m.php	5 KB	Kelas model iklan
33.	Tank_auth.php	6 KB	Librari Tank_auth

5.2. Implementasi Sistem

5.2.1. Antarmuka Situs Ayukngaji.com

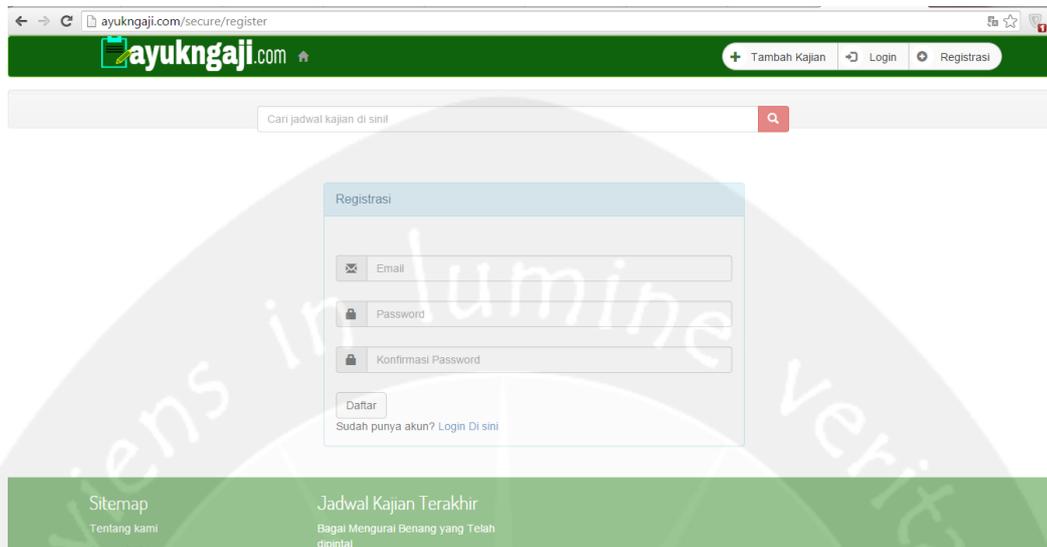
5.2.1.1. Login



Gambar 5. 1 Antarmuka Login

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan proses login ke dalam sistem. Untuk mendapat akses masuk ke dalam sistem, pengguna harus menginputkan login email dan password dengan benar pada textbox yang telah disediakan di halaman ini. Pada saat tombol Login ditekan, sistem akan melakukan email dan password yang diinputkan dengan data email dan password yang telah tersimpan di database. Jika data email dan password benar atau cocok, maka pengguna akan masuk ke dalam sistem, sebaliknya jika email dan password salah atau tidak cocok maka akan muncul pesan peringatan. Jika pengguna belum terdaftar, dapat dengan mengeklik link Daftar di sini yang terdapat di bawah form login.

5.2.1.2. Registrasi



Gambar 5. 2 Antarmuka Register

Antarmuka digunakan untuk mendaftarkan diri ke situs Ayukngaji.com. Untuk melakukan pendaftaran, pengguna harus memasukkan email, password dan konfirmasi password kemudian menekan tombol Daftar. Setelah tombol Daftar ditekan, maka sistem akan memeriksa data-data yang dimasukkan pengguna. Apabila semua data valid, maka pengguna akan terdaftar di situs ini.

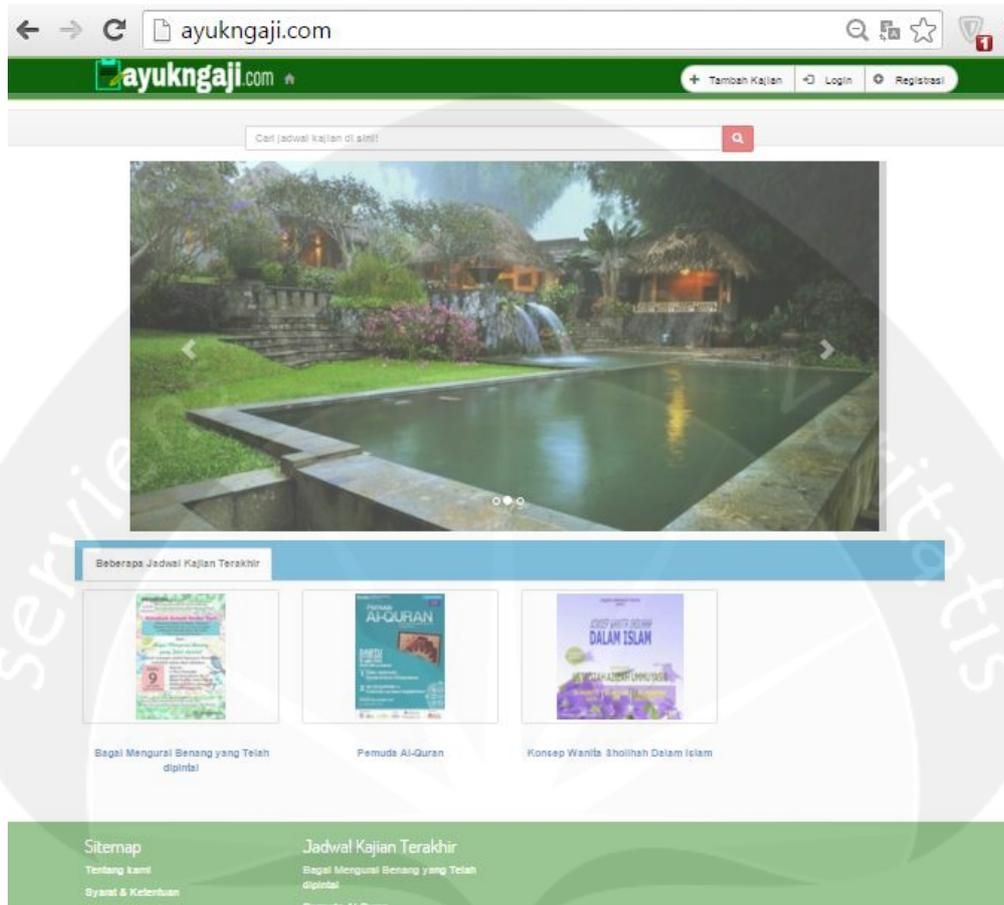
5.2.1.3. Ubah Profil

The screenshot displays the 'Ubah Profil' (Change Profile) interface on the website 'ayukngaji.com'. The page is titled 'Pengaturan Akun' and 'Ubah Profil'. It features a user profile picture on the left and a menu with options like 'Profil', 'Pengaturan', 'Kajian Saya', and 'Keluar'. The main form includes fields for 'Nama Anda', 'Email', 'Telepon', 'Provinsi', 'Kota', 'Alamat', and 'Biografi'. There are also fields for 'Password Baru' and 'Konfirmasi Password'. At the bottom, there are 'Simpan' and 'Reset' buttons. A footer section contains 'Sitemap' and 'Jadwal Kajian Terakhir'.

Gambar 5. 3 Antarmuka Ubah Profil

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan untuk mengubah profil pengguna. Untuk melakukan ubah profil, pengguna mengubah data profil yang telah di tampilkan kemudian menekan tombol Simpan. Apabila data-data yang dimasukkan valid, maka profil yang dimiliki oleh pengguna tersebut akan berubah.

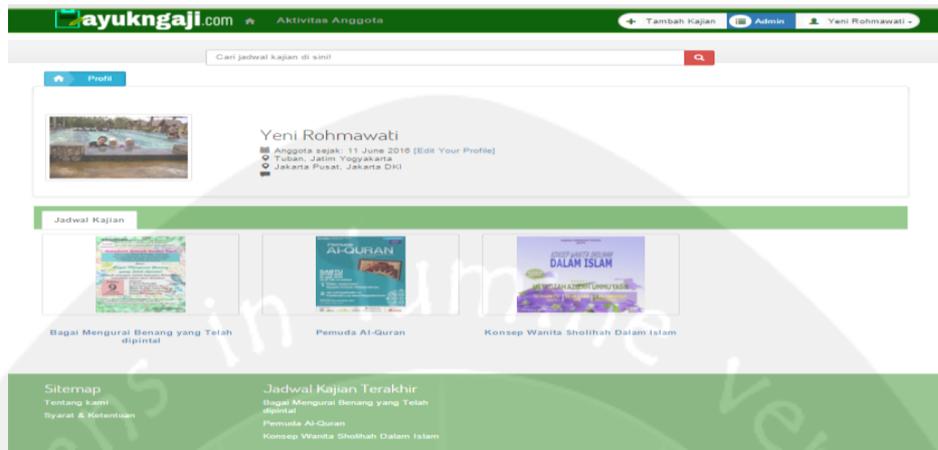
5.2.1.4. Beranda



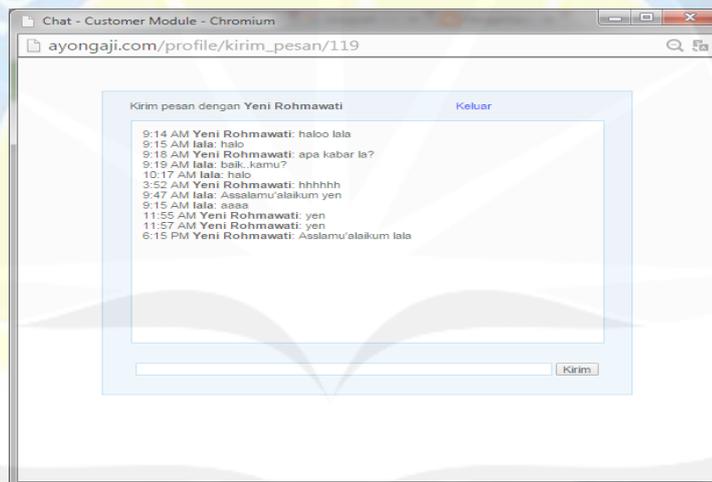
Gambar 5. 4 Antarmuka Beranda

Antarmuka ini merupakan halaman awal yang akan ditampilkan ketika pengguna membuka website Ayukngaji.com. Halaman ini memiliki navigasi menu di bagian atas, dan untuk halaman awal terdiri dari navigasi Beranda, Tambah Kajian, Login dan Registrasi. Untuk sub menu terdapat inputan untuk mencari jadwal kajian. Di halaman ini pengguna dapat melihat jadwal kajian yang terakhir di input oleh pengguna yang telah terdaftar.

5.2.1.5. Halaman Profil



Gambar 5. 5 Antarmuka Beranda



Gambar 5. 6 Antarmuka Pesan

Antarmuka ini digunakan untuk melihat informasi profil. Informasi yang akan ditampilkan berupa data diri pengguna dan semua jadwal kajian yang telah ditambahkan oleh pengguna tersebut. Apabila pengguna ingin mengirim pesan ke pengguna yang tersebut maka tekan tombol kirim pesan, maka akan muncul pop up seperti gambar 5.6 yang digunakan untuk menulis dan mengirimkan pesan kepada pemilik profil tersebut.

Controller untuk kirim pesan dapat dilihat pada source code gambar 5.41.

```
function kirim_pesan($id_user){
    if($this->tank_auth->is_logged_in()){
        $this->data['to'] = $this->tank_auth->get_profile($id_user);
        if($this->data['to']){
            show_404();
        }else{
            $this->load->library('form_validation');
            $this->form_validation->set_rules('usermsg', 'Message', 'trim|required');
            if ($this->form_validation->run() == FALSE){
                $this->data['error'] = validation_errors();
            }else{
                if($this->tank_auth->is_logged_in()){
                    $save['from'] = $this->data['user']->id;
                    $save['to'] = $this->data['to']->id_user;
                    $save['message'] = $this->input->post('usermsg');
                    $save['sent_on'] = now();
                    $save['opened'] = 0;
                    $this->message_m->send($save);
                }
            }
            $this->data['last_msg'] = $this->message_m->get_last_message($this->data['user']->id,$this->data['to']->id_user,30);
            $this->load->view('profile/send_message',$this->data);
        }
    }else{
        print 'Please Login First! <a onclick="window.close()" href="#">Exit</a>';
    }
}
```

Gambar 5. 7 Source code kirim_pesan

Pada source code gambar 5.7 memanggil library tank_auth untuk mengecek login. Jika login, maka pengguna dapat mengirim pesan dengan data pesan yang disimpan yaitu nama pengguna yang mengirim pesan (*from*), pengguna yang menerima pesan (*to*), isi pesan (*message*), tanggal pengiriman (*sent_on*). Setelah itu, memanggil model *message_m* untuk proses penyimpanannya ke *database*.

5.2.1.6. Tambah Jadwal Kajian

ayukngaji.com

Aktivitas Anggota

Cari jadwal kajian di sini!

Pasang Kajian

Judul Permalink

Tanggal Kajian Pemateri

Provinsi Kota

Alamat Deskripsi Acara

Biaya
Gunakan hanya angka saja, misal :
Jika GRATIS masukkan 0

Unggah Gambar
 No file chosen

Pilih gambar, kemudian klik upload sebelum

Gambar 5. 8 Antarmuka Tambah Jadwal Kajian

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan jadwal kajian, yakni menambah jadwal kajian. Terdapat tempat untuk inputan yang berisi data jadwal kajian, seperti judul, permalink, tanggal kajian, pemateri, provinsi, kota, alamat, deskripsi, biaya dan unggah gambar. Tombol Simpan berguna untuk menambahkan data jadwal kajian.

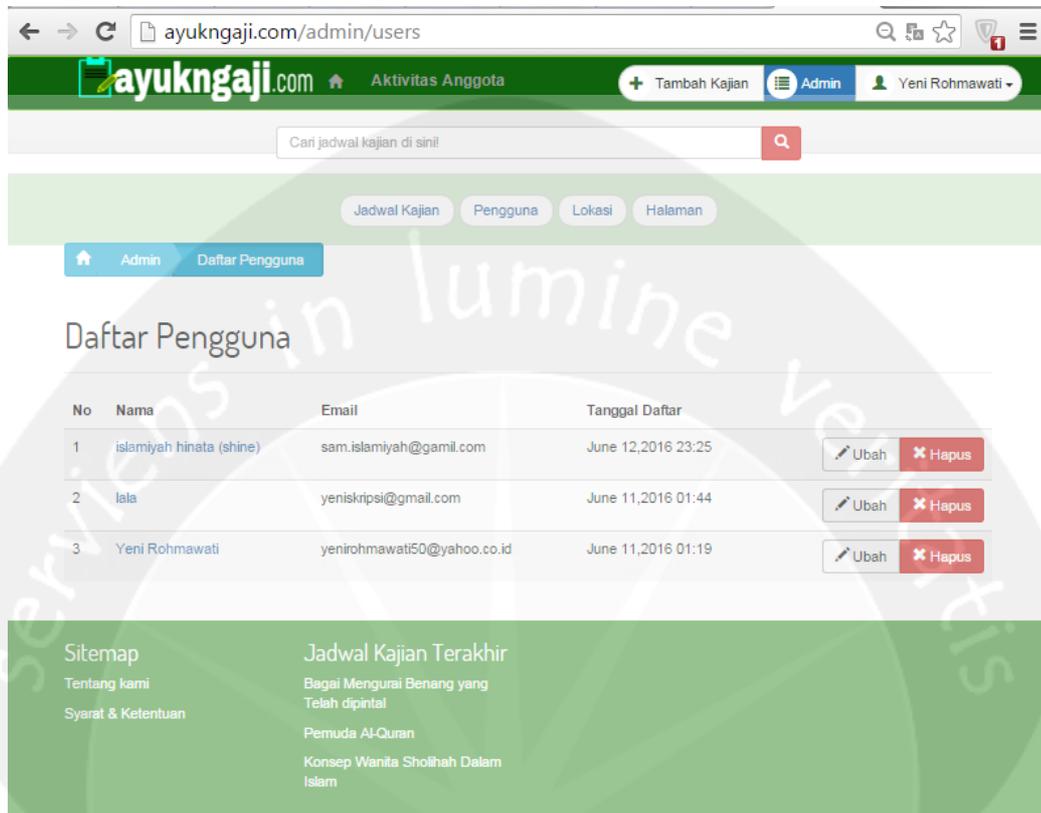
5.2.1.7. Tampil Daftar Jadwal Kajian



Gambar 5. 9 Antarmuka Pengelolaan Jadwal Kajian

Antarmuka ini merupakan antarmuka pengelolaan Jadwal Kajian yang hanya bisa diakses oleh Administrator. antarmuka ini menampilkan data-data jadwal kajian yang ada. Administrator dapat mengubah atau menghapus data jadwal kajian. Untuk mengubah jadwal kajian, dapat dengan mengeklik tombol Ubah. Untuk menghapus data jadwal kajian, dapat dengan mengklik tombol Hapus.

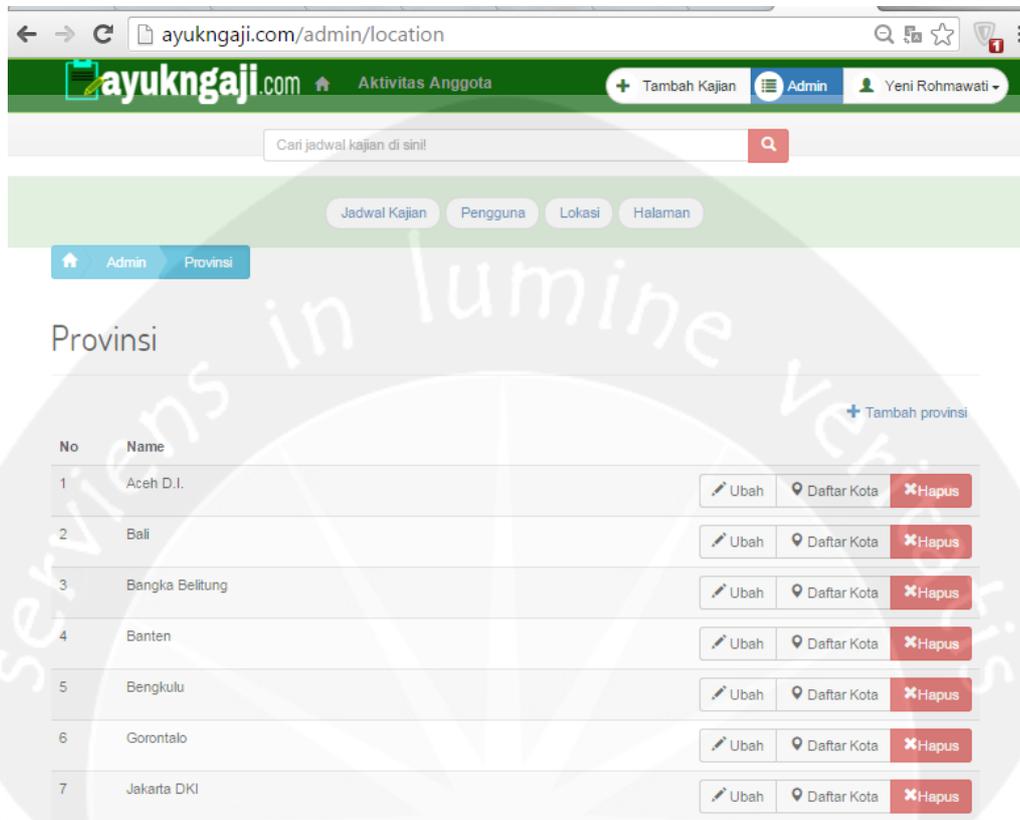
5.2.1.8. Tampil Daftar Pengguna



Gambar 5. 10 Antarmuka Tampil Daftar Pengguna

Antarmuka ini merupakan antarmuka pengelolaan Pengguna yang hanya bisa diakses oleh Administrator. Antarmuka ini menampilkan data-data Pengguna yang ada. Administrator dapat mengubah atau menghapus data pengguna. Untuk mengubah data pengguna, dapat dengan mengklik tombol Ubah. Untuk menghapus data pengguna, dapat dengan mengklik tombol Hapus.

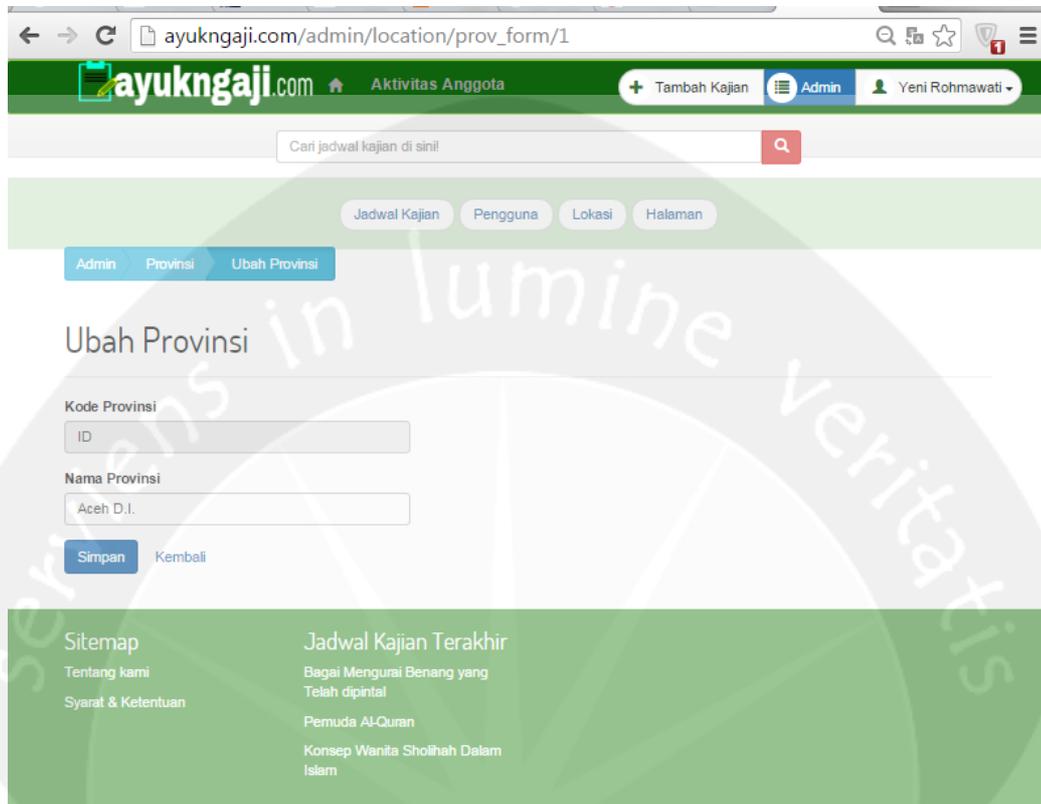
5.2.1.9. Tampil Daftar Provinsi



Gambar 5. 11 Antarmuka Daftar Provinsi

Antarmuka ini merupakan antarmuka pengelolaan provinsi yang hanya bisa diakses oleh Administrator. Antarmuka ini menampilkan data-data provinsi yang ada. Administrator dapat menambah, mengubah atau menghapus data provinsi dan dapat melihat daftar kota. Untuk menambahkan data provinsi, dapat dengan mengeklik tombol Tambah Provinsi. Untuk mengubah data provinsi, dapat dengan mengklik tombol Ubah. Untuk menghapus data provinsi, dapat dengan mengklik tombol Hapus. Untuk melihat daftar kota, dapat dengan mengklik tombol Daftar Kota.

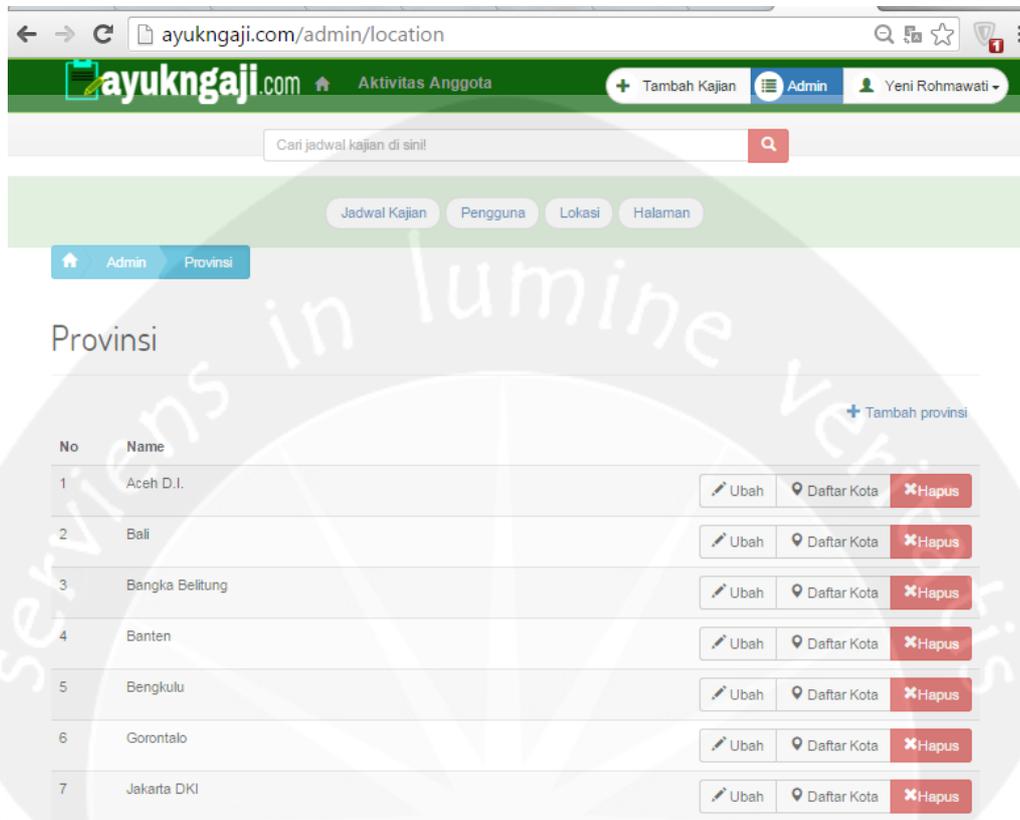
5.2.1.10. Ubah Data Provinsi



Gambar 5. 12 Antarmuka Ubah Data Provinsi

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan provinsi, yakni mengubah data provinsi yang dilakukan oleh Administrator. Terdapat tempat untuk inputan yang berisi nama provinsi. Tombol Simpan berguna untuk mengubah data provinsi. Tombol Kembali berguna untuk kembali ke daftar provinsi.

5.2.1.11. Hapus Data provinsi



Gambar 5. 13 Antarmuka Hapus Data Provinsi

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan provinsi, yakni hapus data provinsi. Pengelolaan ini hanya dapat dilakukan oleh Administrator. Setelah administrator mengarahkan ke tombol Hapus dan ketika tombol Hapus diklik maka data akan terhapus.

5.2.1.12. Tampil Data Kota



Gambar 5. 14 Antarmuka Tampil Daftar Kota

Antarmuka ini merupakan antarmuka pengelolaan Kota yang hanya bisa diakses oleh Administrator. Antarmuka ini menampilkan data-data kota yang ada. Administrator dapat menambah, mengubah atau menghapus data. Untuk menambahkan data kota, dapat dengan mengklik tombol Tambah Kota. Untuk mengubah data kota, dapat dengan mengklik tombol Ubah. Untuk menghapus data kota, dapat dengan mengklik tombol Hapus.

5.2.1.13. Ubah Data Kota

ayukngaji.com

Tambah Kajian Admin Yeni Rohmawati

Aktivitas Anggota

Jadwal Kajian Pengguna Lokasi Halaman

Admin Provinsi Daftar Kota/Kab untuk Aceh D.I. Form Kota/Kab

Form Untuk Kota/Kab Aceh D.I.

Nama

Kode Pos

Sitemap
[Tentang kami](#)
[Syarat & Ketentuan](#)

Gambar 5. 15 Antarmuka Ubah Data Kota

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan kota, yakni mengubah data kota yang dilakukan oleh Administrator. Terdapat tempat untuk inputan yang berisi nama kota dan kode pos. Tombol Simpan berguna untuk mengubah data kota. Tombol Kembali berguna untuk kembali ke daftar kota.

5.2.1.14. Hapus Data Kota



Gambar 5. 16 Antarmuka Hapus Data Kota

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan provinsi, yakni hapus data provinsi. Pengelolaan ini hanya dapat dilakukan oleh Administrator. Setelah administrator mengarahkan ke tombol Hapus dan ketika tombol Hapus diklik maka data akan terhapus.

5.2.1.15. Tampil Halaman Web



Gambar 5. 17 Antarmuka Tampil Halaman Web

Antarmuka ini merupakan antarmuka pengelolaan Halaman yang hanya bisa diakses oleh Administrator. Antarmuka ini menampilkan data-data halaman yang ada. Administrator dapat menambah, mengubah atau menghapus data halaman. Untuk menambahkan data halaman, dapat dengan mengeklik tombol Tambah Halaman. Untuk mengubah data halaman, dapat dengan mengklik tombol Ubah. Untuk menghapus data halaman, dapat dengan mengklik tombol Hapus.

5.2.1.16. Tambah Halaman Web

The screenshot shows a web browser at the URL localhost/ayukngaji/admin/pages/form. The page title is 'Tambah Halaman Web'. The form contains the following elements:

- Judul Halaman:** A text input field.
- Konten:** A large text area for content.
- Buttons:** 'Simpan' (Save) and 'Kembali' (Back).

Below the form is a preview of the website content, which includes:

- Sitemap:** Tentang kami, Syarat & Ketentuan.
- Jadwal Kajian Terakhir:** coba tanggal dan pemateri, coba tanggal, Bagai Mengurai Benang yang Telah dipintal, Pemuda Al-Quran, Konsep Wanita Sholihah Dalam Islam.

Gambar 5. 18 Antarmuka Tambah Halaman Web

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan halaman web, yakni menambah halaman web. Terdapat tempat untuk inputan yang berisi judul halaman web dan konten. Tombol Simpan berguna untuk menambahkan data jadwal kajian. Tombol Kembali berguna kembali ke daftar halaman web.

5.2.1.17. Ubah Halaman Web

localhost/ayukngaji/admin/pages/form/1

ayukngaji.com

Tambah Kajian Admin Yeni Rohmawati

Aktivitas Anggota

Jadwal Kajian Pengguna Lokasi Halaman

Admin Halaman Tambah Halaman

Tambah Halaman Web

Judul Halaman

About Us

Konten

<p>KlikAyongaji.com merupakan situs untuk berbagi informasi kajian yang benar-benar GRATIS bagi anda.
</p>
<p>Anda tidak memerlukan biaya tambahan untuk membagikan informasi jadwal kajian anda. Tinggal mendaftar di KlikAyongaji.com, pasang jadwal kajiannya.</p>
<p>Anda juga bisa share halaman jadwal kajian anda di media sosial lain seperti Facebook dan Twitter. Di KlikAyongaji.com anda bisa berinteraksi dengan sesama pengguna terdaftar dengan fasilitas Pesan.
</p>Selain itu, pengguna yang terdaftar bisa juga saling berinteraksi melalui Activity Stream.</p>
<p>Tunggu apa lagi? Ayo daftar dan pasang jadwal kajianmu di KlikAyongaji.com :D</p>

Simpan Kembali

Sitemap

Tentang kami

Gambar 5. 19 Antarmuka Ubah Halaman Web

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan provinsi, yakni mengubah data provinsi yang dilakukan oleh Administrator. Terdapat tempat untuk inputan yang berisi nama provinsi. Tombol Simpan berguna untuk mengubah data provinsi. Tombol Kembali berguna untuk kembali ke daftar provinsi.

5.2.1.18. Hapus Halaman Web

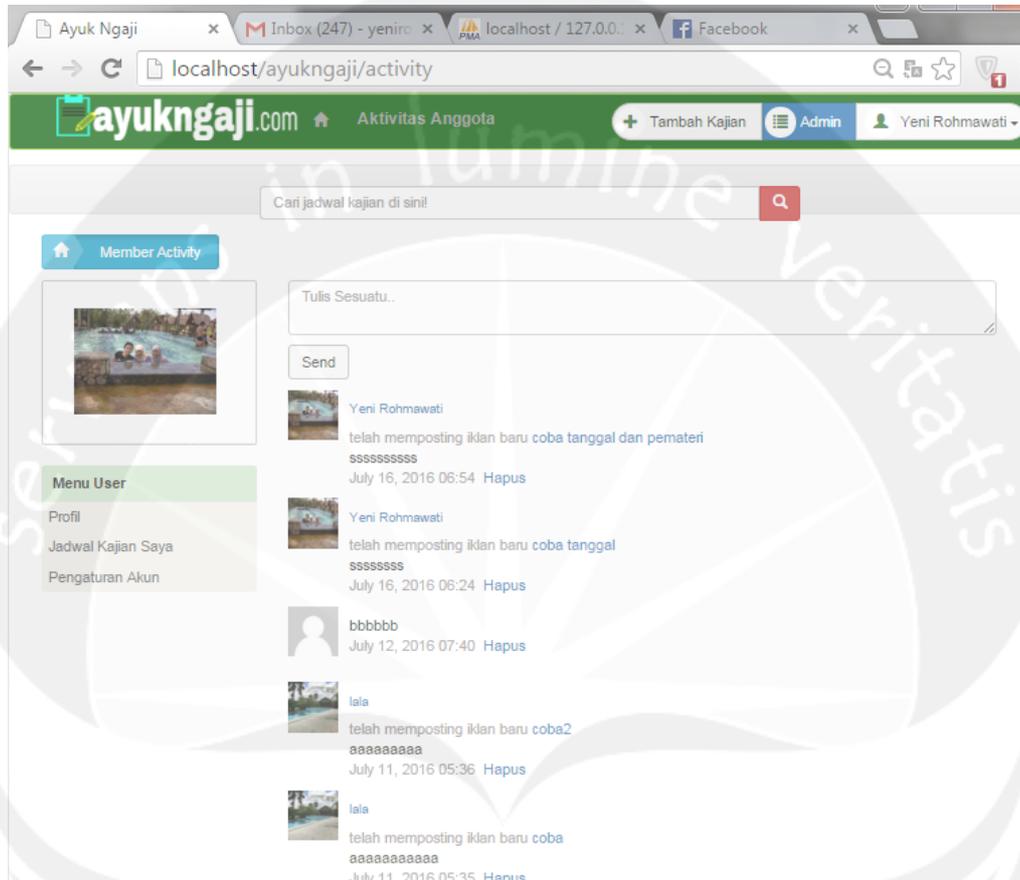


Gambar 5. 20 Antarmuka Hapus Halaman Web

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan halaman web, yakni hapus data halaman web. Pengelolaan ini hanya dapat dilakukan oleh Administrator. Setelah

administrator mengarahkan ke tombol Hapus dan ketika tombol Hapus diklik maka data akan terhapus.

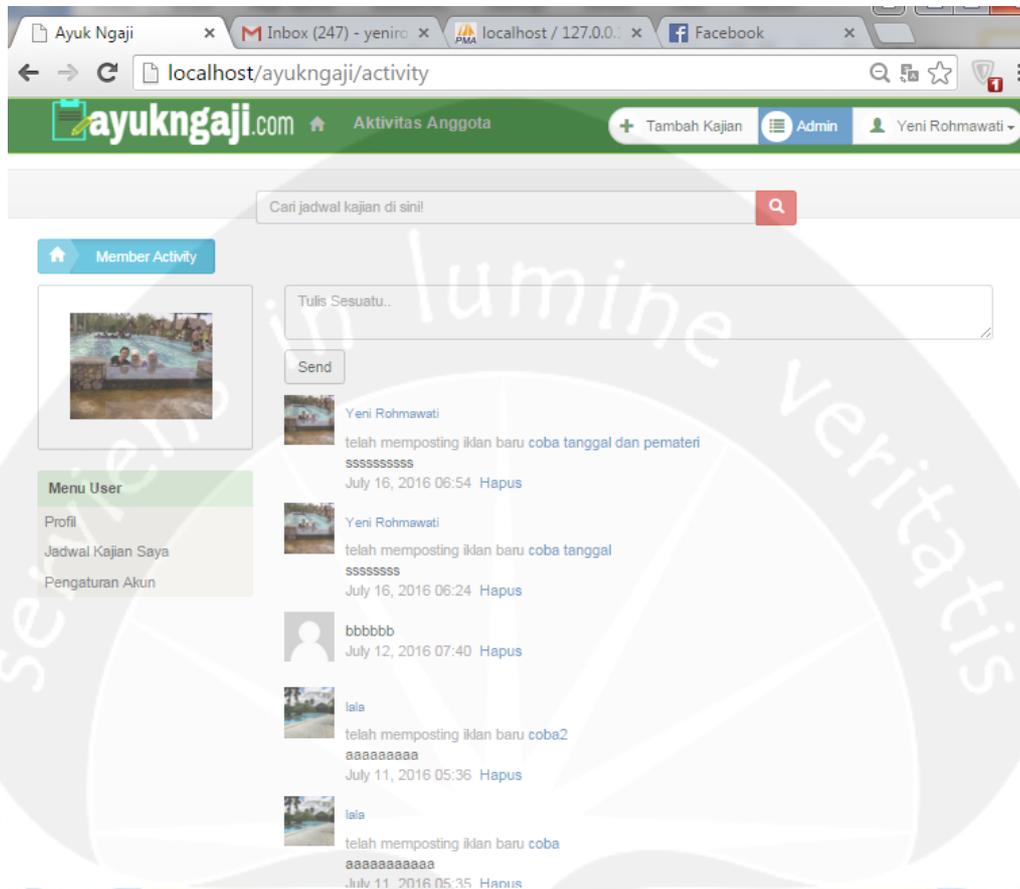
5.2.1.19. Tampil Aktivitas Pengguna



Gambar 5. 21 Tampil Aktivitas Pengguna

Antarmuka ini merupakan antarmuka Pengelolaan Aktivitas, yakni tampil aktivitas pengguna. Antarmuka ini menampilkan aktivitas pengguna. Antarmuka ini dapat diakses oleh pengguna terdaftar dan administrator. Administrator menghapus aktivitas. Untuk menghapus aktivitas pengguna, dapat dengan mengklik tombol Hapus.

5.2.1.20. Hapus Aktivitas Pengguna



Gambar 5. 22 Hapus Aktivitas Pengguna

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan pengelolaan aktivitas, yakni hapus aktivitas pengguna. Pengelolaan ini hanya dapat dilakukan oleh Administrator. Setelah administrator mengarahkan ke tombol Hapus dan ketika tombol Hapus diklik maka data akan terhapus.

5.2.1.21. Bagi Jadwal Kajian



Gambar 5. 23 Bagi Jadwal Kajian

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan tampil detail jadwal kajian dan bagi jadwal kajian. Pengelolaan ini dapat digunakan oleh semua pengguna. Terdapat tombol *share* twitter. Setelah pengguna mengarahkan ke tombol *Share* dan ketika tombol *Share* diklik maka data akan dibagikan ke twitter.

5.3. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna

Pengujian aplikasi kepada pengguna menggunakan kuisisioner dengan 7 pertanyaan. Responden yang ikut serta dalam pengujian sebanyak 30 orang. Adapun hasil dari kuisisioner sebagai berikut :

1. Apakah antar muka situs ayukngaji.com menarik?

Program Studi Teknik Informatika	DPPL –AY	57/ 149
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Apakah Situs ayukngaji.com mudah digunakan?
3. Apakah Cara pemakaian situs mudah untuk dipelajari?
4. Apakah Informasi Jadwal Kajian yang disajikan mudah untuk dipahami ?
5. Apakah Pengguna mudah untuk mencari jadwal kajian ?
6. Apakah Fungsi-fungsi penting misalnya beranda, profil, dan lain-lain) mudah untuk diakses?
7. Apakah Situs ayongaji.com sangat membantu untuk membagikan informasi kajian berupa jadwal kajian?

Tabel 5. 2 Hasil Pengujian Terhadap Pengguna

No	Pernyataan	SS	S	B	TS	STS
1	Tampilan sistem Menarik	10	16	4	0	0
2	Situs ayukngaji.com mudah digunakan	12	8	8	2	0
3	Cara pemakaian situs mudah untuk dipelajari	12	8	8	2	0
4	Informasi Jadwal Kajian yang disajikan mudah untuk dipahami	10	12	8	0	0
5	Pengguna mudah untuk mencari jadwal kajian	12	12	6	0	0
6	Fungsi-fungsi penting misalnya beranda, profil, dan lain-lain) mudah untuk diakses	12	10	8	0	0
7	Situs ayongaji.com sangat membantu untuk membagikan informasi kajian berupa jadwal kajian	12	12	6	0	0

5.4. Analisis Kelebihan dan Kekurangan Website

Website Ayukngaji.com tentu memiliki kelebihan dan kekurangan pada setiap fungsi dan tampilannya.

Kelebihannya adalah:

1. Website Ayukngaji.com dapat memberikan kemudahan bagi penyelenggara kajian Islam untuk berbagi jadwal kajian.
2. Website Ayukngaji.com dapat memberikan kemudahan bagi pencari kajian Islam untuk mencari jadwal kajian.

Kekurangannya adalah:

1. Belum ada fitur konfirmasi jadwal kajian yang ditambahkan oleh pengguna.
2. Dalam proses pencarian jadwal kajian harus mengetikkan lokasi yang ingin dicari.