

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pertanian, peternakan, dan perikanan merupakan beberapa bidang pekerjaan yang sebagian besar digeluti oleh masyarakat di daerah Kaliurang, Pakem, Sleman, D.I. Yogyakarta. Hal tersebut dikarenakan kontur tanah dan tingkat kesuburan tanah yang dapat dikategorikan sangat baik serta mendukung untuk bidang-bidang pekerjaan diatas, selain itu bidang-bidang tersebut juga sangat mendukung bagi masyarakat setempat yang telah memiliki wawasan yang sangat baik mengenai pertanian, peternakan, dan perikanan, dikarenakan pekerjaan ini telah dikerjakan secara turun-temurun. Seiring berkembangnya bidang-bidang tersebut, serta melihat peluang bisnis dibidang ini, maka ikut berkembang pula usaha-usaha penyedia/penjualan alat-alat maupun segala hal-hal yang berkaitan dengan bidang pertanian, peternakan, dan perikanan. Oleh karenanya adalah wajar apabila saat ini begitu banyak dibangunnya usaha-usaha toko penyedia alat-alat serta sarana yang mendukung bidang-bidang pekerjaan tersebut. Para pelaku bisnis pada bidang ini seolah-olah berlomba untuk memberikan penawaran yang menarik untuk memikat para konsumen, dengan fasilitas-fasilitas yang lengkap dan terbaik.

Di samping persaingan dalam hal kelengkapan sarana, disadari bahwa usaha ini juga seharusnya didukung oleh suatu sistem teknologi informasi yang dapat menunjang proses bisnis agar dapat berjalan secara sehat. Dari penelitian yang dilakukan pada

beberapa tempat/usaha penjualan sarana pertanian, peternakan, dan perikanan di daerah Kaliurang, Sleman, D.I. Yogyakarta, ditemukan sebagian besar usaha tersebut dikelola secara manual tanpa adanya pengarsipan atau komputerisasi. Dari beberapa tempat tersebut, salah satunya adalah Toko Pertanian Tunas Merapi di Jl. Kaliurang Km 23,3 Dusun Panggeran, Hargobinangun, Pakem, Sleman, Yogyakarta. Proses pengelolaan transaksi jual-beli masih dilakukan secara konvensional. Melihat hal tersebut maka terbuka peluang untuk sebuah aplikasi komputer yang berupa sistem informasi untuk mengelola aliran proses bisnis jual-beli pada Tunas Merapi agar lebih efektif dan efisien. Pihak perusahaan pun menyadari akan kebutuhan sistem informasi yang mudah, handal, dan tepat guna. Pada kesempatan ini peneliti mendapatkan kesempatan untuk menyusun suatu sistem informasi dalam pengelolaan proses penjualan alat-alat dan sarana yang berhubungan dengan pertanian, suatu sistem yang mampu menyelesaikan masalah-masalah yang mencakup proses bisnis jual-beli. Sistem ini juga memungkinkan hanya dipakai eksklusif untuk perusahaan. Oleh karenanya dapat dimanfaatkan semaksimal mungkin untuk pengembangan lebih lanjut, dan data relatif lebih aman, karena berada dalam pengawasan perusahaan.

Sistem ini memungkinkan karyawan perusahaan untuk memiliki akun tertentu dan mampu mengakses informasi terbaru yang terdapat pada perusahaan dan menyimpan data-data dari transaksi yang berkaitan dengan penjualan dan pembelian.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang ada, maka dapat dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun suatu sistem yang dapat melakukan pengelolaan data penjualan barang pada perusahaan?
2. Bagaimana membangun sistem yang dapat menyajikan pelaporan dari transaksi penjualan dan pembelian barang?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini akan difokuskan pada pengaruh dari perancangan sistem informasi ini adalah:

- a. Data yang dikelola adalah data penjualan barang yang terdapat pada perusahaan.
- b. Proses sistem hanya pada data-data penjualan dimiliki perusahaan.
- c. Sistem informasi yang akan dibuat dapat memberikan informasi mengenai data barang, harga barang serta hasil penjualan barang.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah dibangunnya aplikasi penjualan barang berbasis *desktop* agar dapat dioptimalkan oleh penggunaanya. Spesifikasi tujuan dalam melakukan penelitian ini adalah :

1. Membangun sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk mengelola data penjualan pada perusahaan.

2. Membangun sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi mengenai pelaporan dari data transaksi penjualan dan pembelian pada perusahaan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pelaksanaan penelitian adalah sebagai berikut:

1. Metode Wawancara
Mengumpulan data dengan mengadakan tatap muka secara langsung dan tanya jawab untuk memperoleh informasi atau data yang diperlukan secara tepat dan akurat.
2. Metode Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)
Data dan informasi diperoleh dengan mengumpulkan data dari buku-buku pemrograman, skripsi, jurnal yang berhubungan dengan penyusunan tugas akhir ini.
3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak
yaitu melakukan implementasi dan desain sistem yang akan dibuat, dengan langkah-langkah berikut :
 - a. Analisis, berisi informasi tentang sistem yang akan dikembangkan yang dituangkan dalam Laporan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).
 - b. Perancangan Sistem, berisi gambaran bentuk sistem yang akan dikembangkan, yang dituangkan dalam laporan Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

- c. Pengkodean, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman, dengan mengikuti kaidah pemrograman yang berlaku.
- d. Pengujian Perangkat Lunak, yaitu proses pengujian terhadap sistem yang dibuat, apakah telah berjalan dengan baik atau belum.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan Tugas Akhir ini disusun menjadi lima bab, yaitu Pendahuluan, Landasan Teori, Analisis dan Perancangan Sistem, Implementasi dan Pengujian Sistem, dan Kesimpulan dan Saran.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, batasan masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan tugas akhir, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau dalam Tugas Akhir.

BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai teori-teori, pendapat, prinsip, dan sumber-sumber lain yang dapat dipertanggungjawabkan secara ilmiah dan dapat

dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis permasalahan yang ada, perancangan sistem, dan mencari alternatif pemecahan masalah beserta implementasinya.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi dari perancangan sistem yang akan dibuat dan pengujian fungsionalitas sistem.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dijelaskan kesimpulan dari pembahasan laporan secara keseluruhan beserta saran-saran dari penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Menguraikan referensi yang dimanfaatkan penulis dalam penulisan laporan tugas akhir.

LAMPIRAN

Mencantumkan data atau informasi yang menjadi pendukung atau pelengkap dari laporan tugas akhir.