

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab kesimpulan dan saran akan dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran dari aplikasi plesir

VI.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan-pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari Tugas Akhir ini:

1. PLESIR-Android berhasil dibangun untuk memudahkan pengguna untuk mencari wisata di Surakarta.
2. PLESIR-Web berhasil dibangun untuk mengelola wisata di Surakarta.
3. Dari hasil pengujian perangkat lunak telah dibuktikan bahwa semua fungsionalitas sistem PLESIR berjalan dengan benar dan sesuai yang diharapkan.

VI.2. Saran

Dari proses analisis, perancangan, implementasi hingga pengujian sistem pada pembuatan Tugas Akhir, didapatkan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut perangkat lunak PLESIR, yaitu:

1. Aplikasi PLESIR diharapkan bisa dikembangkan pada Web.
2. Menambahkan antarmuka front-end pada web secara keseluruhan.
3. Menambahkan fungsionalitas "Help" untuk membantu pengguna dalam menggunakan aplikasi.

Sekian pembahasan mengenai kesimpulan dan saran pada aplikasi plesir.



DAFTAR PUSTAKA

Andiyani, L. (2014). Peran Duta Wisata Dalam Mempromosikan Kebudayaan dan Pariwisata di Kalimantan Timur. *eJurnal Ilmu Komunikasi* .

Devianti, T. (2014). *Pembangunan Aplikasi Pencarian Lokasi Museum Terdekat di Yogyakarta Berbasis Mobile*. Yogyakarta: Atma Jaya.

Kartolegowo, I. (2015). *PERANCANGAN APLIKASI KAWASAN BALI TOURISM DEVELOPMENT CORPORATION (BTDC) DENGAN MENGGUNAKAN METODE LOCATION-BASED SERVICE (LBS) BERBASIS ANDROID*. Bali: UNIVERSITAS UDAYANA.

Putra, A. D., Cahyana, R., & Partono. (2014). PENGEMBANGAN APLIKASI PETA WISATA GARUT BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT. *STT-Garut* , 11, 1.

Wardani, B. A., & Nisa, K. K. (2014). *Aplikasi Pencarian Tempat Wisata Kuliner di Bogor Berbasis Location Based Service dan Geotagging pada Android*.