

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses penelitian, analisis, perancangan, implementasi dan pengujian perangkat lunak yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. Penulis berhasil membangun aplikasi multimedia pengenalan pariwisata dan oleh-oleh khas Bengkulu berbasis mobile yang dapat memberikan gambaran secara jelas kepada wisatawan mengenai tempat pariwisata dan oleh-oleh yang terdapat di Bengkulu.
2. Aplikasi yang dibangun menggunakan multimedia dan berbasis *mobile* ini dapat menyampaikan informasi tempat pariwisata dan oleh-oleh khas Bengkulu yang mudah dipahami dan diterima sebagai media penyampaian informasi oleh pengguna yang dibuktikan dengan hasil responden yang sangat setuju dan setuju dengan total sebesar 90,63%. Hal ini dikarenakan aplikasi diakses dengan menggunakan perangkat *mobile* yang dapat digunakan dimanapun dan kapanpun.

6.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi berikutnya yaitu sebagai berikut:

1. Gambar pada halaman penjelasan tempat pariwisata dan oleh-oleh diperbesar.
2. Materi untuk penjelasan tempat pariwisata dan oleh-oleh diperbanyak.
3. Animasi diperbanyak agar aplikasi dapat lebih menarik lagi.

6.3 Penutup

Aplikasi multimedia pengenalan pariwisata dan oleh-oleh khas Bengkulu ini masih jauh dari kata sempurna. Masih banyak kekurangan pada aplikasi ini. Penulis memohon maaf atas kekurangan-kekurangan yang ada pada aplikasi ini dan mengucapkan terimakasih atas masukan ide-ide dalam pengembangan aplikasi ini.



DAFTAR PUSTAKA

- Aradea, 2008. Rancang Bangun Sistem Layanan Panduan Wisata Berbasis Multimedia. *Jurnal Penelitian Teknik Sipil - Teknik Elektro dan Informatika*.
- Adi, Y. A. S., Winarti, T. & Vydia, V., 2013. Aplikasi Pengenalan Objek Pariwisata Kalimantan Pada Mobile Smartphone Berbasis Android 2.2. *Jurnal TransIT*, Volume I, pp. 1-15.
- Anon., 2016. *Pemerintah Provinsi Bengkulu*. [Online]
Available at: <http://bengkuluprov.go.id/dinas-pariwisata/>
[Accessed 11 November 2016].
- Anon., 2016. *Portal Nasional Republik Indonesia*. [Online]
Available at: http://indonesia.go.id/?page_id=8520&lang=id
[Accessed 11 November 2016].
- Bengkulu, D. K. d. P. P., 2017. *Pusat Informasi Pariwisata Propinsi Bengkulu*. [Online]
Available at: <http://pariwisata.bengkuluprov.go.id/v3/index.php/35-informasi/146-analisa-data-kunjungan-wisatawan-ke-provinsi-bengkulu>
[Accessed 5 January 2017].
- Caroline, T., 2014. Aplikasi Pembelajaran Musik Klasik Berbasis Multimedia. *e-journal.uajy.ac.id*.
- Hazan, S. R., 2014. Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Kontekstual Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI Pada Konsep Fluida Dinamis.
- Indonesia, K. H. d. H. A. M. R., 2014. *Peraturan.go.id*. [Online]
Available at: <http://peraturan.go.id/uu/nomor-10-tahun-2009.html>
[Accessed 14 Desember 2016].

- Izham, D., 2012. Cara Cepat Belajar Adobe Flash. *Komunitas eLearning IlmuKomputer.com*, pp. 1-6.
- Rozanda, N. E. & Maisaroh, 2012. Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Sains, Teknologi dan Industri*, Volume IX, pp. 124-134.
- Sandy, W. M., M. & Yulianto, L., 2012. Media Informasi Interaktif Wisata Budaya Kabupaten Pacitan Berbasis Multimedia: Studi Kasus Upacara Adat Unggulan Kecamatan. *Indonesian Jurnal on Computer Science - FTI UNSA*, pp. 1-4.
- Setiadi, A., 2013. Animasi Interaktif Pengenalan Objek Wisata di D.I.Yogyakarta. *Jurnal Khasanah Ilmu*, Volume IV, pp. 1-11.
- Siwitomo, D. A. & Hakim, A. R., 2010. Media Promosi Pariwisata Kabupaten Kebumen Berbasis Multimedia.
- Sulistiyanto, H. & Nurgiyatna, 2014. Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Wisata Solo Raya Pada Perangkat Mobile. *Simposium Nasional RAPI XIII - 2014 FT UMS*, pp. 29-32.
- Wahadi, H. & Suarna, N., 2010. Implementasi Profil Wisata Dieng Jawa Tengah Berbasis Multimedia. *Jurnal Online ICT Stmik Ikmi*, Volume 1, pp. 39-46.
- Wahyudi & Putra, I. E., 2015. Rancang Bangun Aplikasi Promosi Pariwisata Berbasis Multimedia Interaktif Kabupaten Pesisir Selatan Sumatera Barat. *Jurnal TEKNOIF*, Volume III, pp. 54-62.
- Wajiyanto & Hananto, M. W., 2013. Pengembangan Pariwisata Kabupaten Bantul Berbasis Multimedia. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, Volume I, pp. 534-544.
- Yulianto, P. & Noviyanto, F., 2014. Rancang Bangun Aplikasi Simulasi Penggunaan Kamera DSLR Berbasis Multimedia. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, Volume II.

LAMPIRAN I
MOCKUP APLIKASI

**Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan
Oleh-Oleh Khas Bengkulu Berbasis Multimedia**

Untuk:

TUGAS AKHIR



Dipersiapkan oleh:

LERIETTA TATIANA HUTAURUK / 120706907

**Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

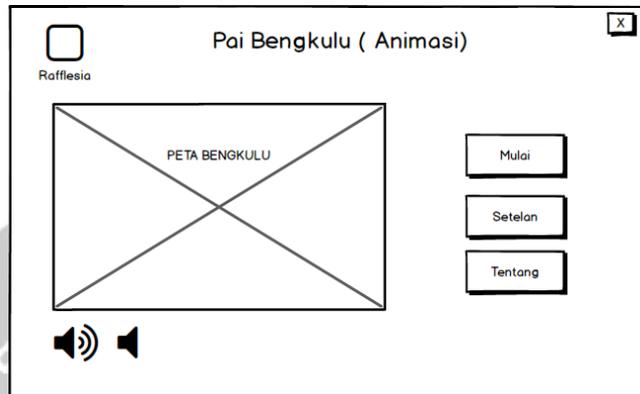
DAFTAR GAMBAR

Gambar L1. <i>Mockup</i> Halaman Utama dalam Bahasa Indonesia	4
Gambar L2. <i>Mokcup</i> Halaman Menu Pariwisata dan Oleh-Oleh dalam Bahasa Indonesia	4
Gambar L3. <i>Mockup</i> Halaman Pilihan Menu Tempat Pariwisata dalam Bahasa Indonesia	4
Gambar L4. <i>Mockup</i> Halaman Pilihan Menu Oleh-Oleh dalam Bahasa Indonesia	5
Gambar L5. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia	5
Gambar L6. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia	5
Gambar L7. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Indonesia	6
Gambar L8. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia	6
Gambar L9. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia	6
Gambar L10. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia	7
Gambar L11. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia	7
Gambar L12. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia	7
Gambar L13. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Bay Tat dalam Bahasa Indonesia	8
Gambar L14. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Indonesia	8
Gambar L15. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Indonesia	8
Gambar L16. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Indonesia	9
Gambar L17. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia	9
Gambar L18. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Indonesia	9
Gambar L19. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Indonesia	10
Gambar L20. <i>Mockup</i> Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Indonesia	10

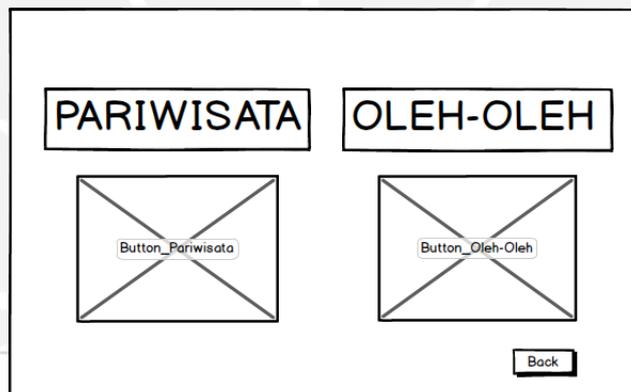
Gambar L21. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Inggris.....	10
Gambar L22. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Inggris.....	11
Gambar L23. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Inggris.....	11
Gambar L24. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Inggris.....	11
Gambar L25. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Inggris.....	12
Gambar L26. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Inggris.....	12
Gambar L27. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Inggris.....	12
Gambar L28. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia.....	13
Gambar L29. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia.....	13
Gambar L30. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Indonesia.....	13
Gambar L31. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia.....	14
Gambar L32. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia.....	14
Gambar L33. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia.....	14
Gambar L34. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia.....	15
Gambar L35. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia.....	15
Gambar L36. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Inggris.....	15
Gambar L37. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Inggris.....	16
Gambar L38. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Inggris.....	16
Gambar L39. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Inggris.....	16
Gambar L40. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Inggris.....	17
Gambar L41. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Inggris.....	17

Gambar L42. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Inggris.....	17
Gambar L43. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Bay Tat dalam Bahasa Indonesia.....	18
Gambar L44. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Indonesia.....	18
Gambar L45. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Indonesia.....	18
Gambar L46. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Indonesia.....	19
Gambar L47. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia.....	19
Gambar L48. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Indonesia.....	19
Gambar L49. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Indonesia.....	20
Gambar L50. <i>Mockup</i> Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Indonesia.....	20
Gambar L51. <i>Mockup</i> Halaman Menu Pilihan Bahasa dalam Bahasa Indonesia.....	20
Gambar L52. <i>Mockup</i> Halaman Tentang Aplikasi dalam Bahasa Indonesia.....	21
Gambar L53. <i>Mockup</i> Halaman Tentang Profil Pembuat dalam Bahasa Indonesia.....	21

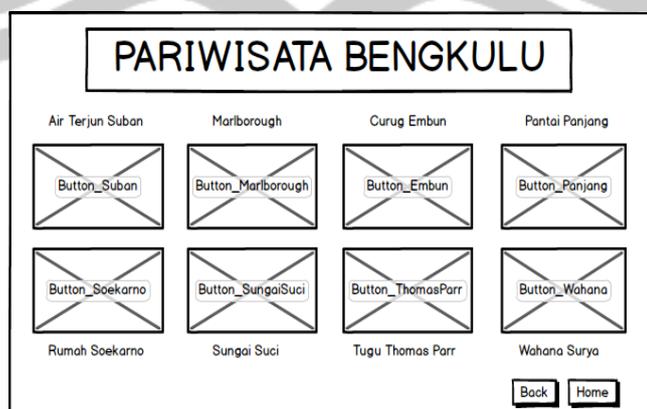
LAMPIRAN MOCKUP APLIKASI



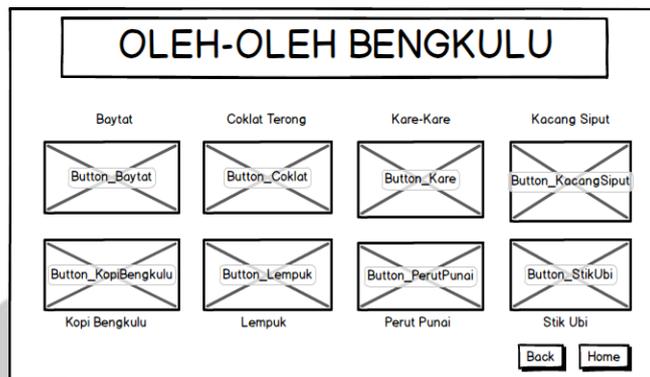
Gambar L1. *Mockup* Halaman Utama dalam Bahasa Indonesia



Gambar L2. *Mockup* Halaman Menu Pariwisata dan Oleh-Oleh dalam Bahasa Indonesia



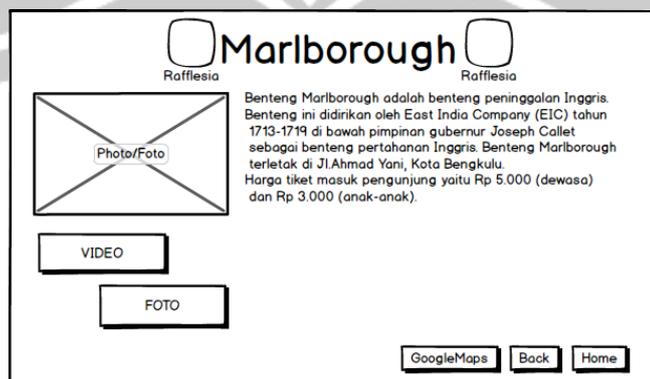
Gambar L3. *Mockup* Halaman Pilihan Menu Tempat Pariwisata dalam Bahasa Indonesia



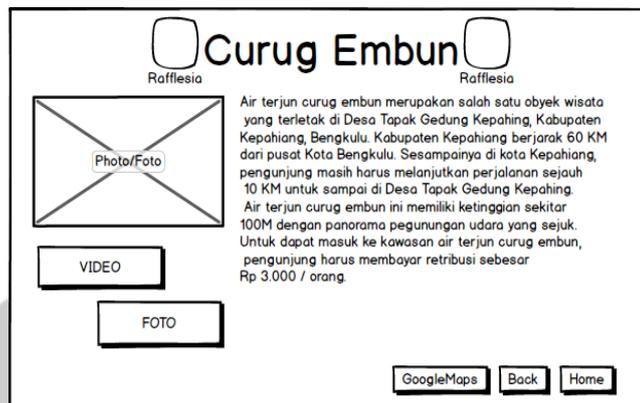
Gambar L4. Mockup Halaman Pilihan Menu Oleh-Oleh dalam Bahasa Indonesia



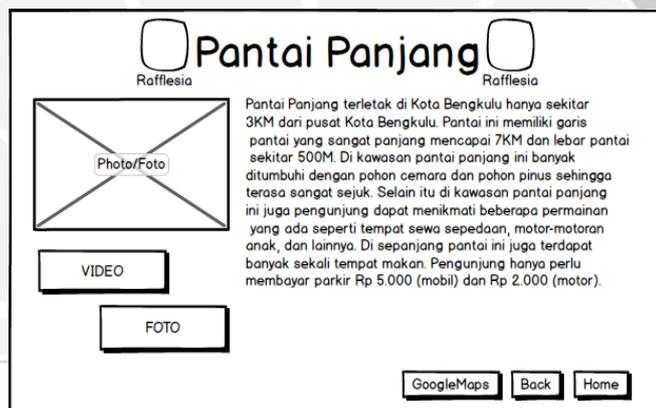
Gambar L5. Mockup Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia



Gambar L6. Mockup Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia



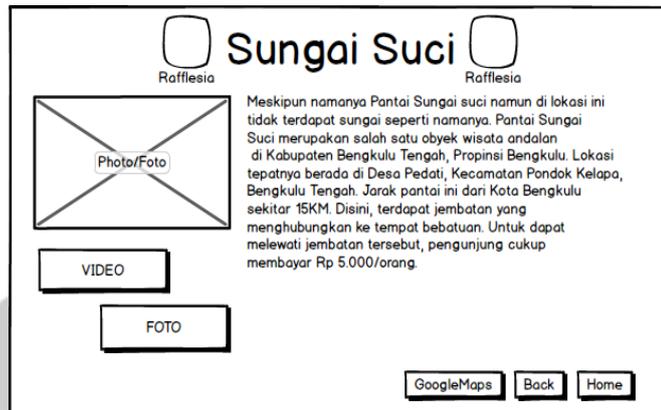
Gambar L7. *Mockup* Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Indonesia



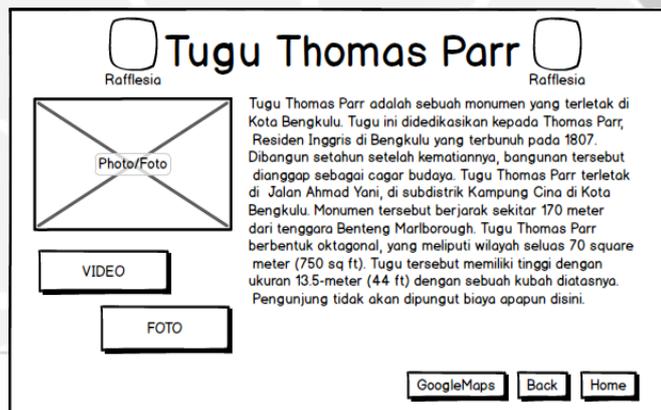
Gambar L8. *Mockup* Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia



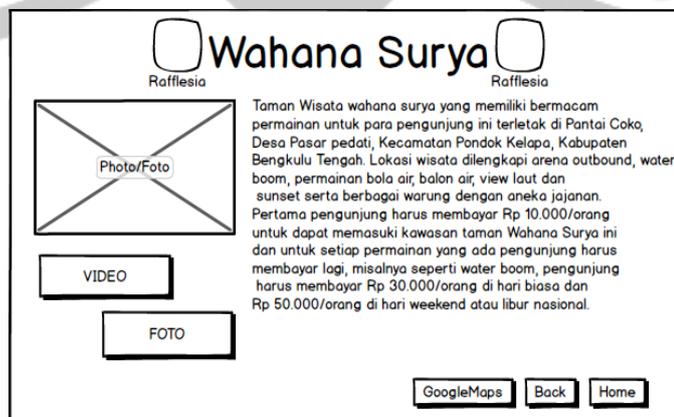
Gambar L9. *Mockup* Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia



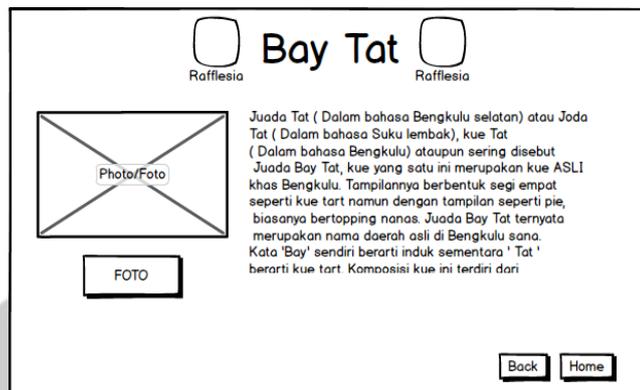
Gambar L10. *Mockup* Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia



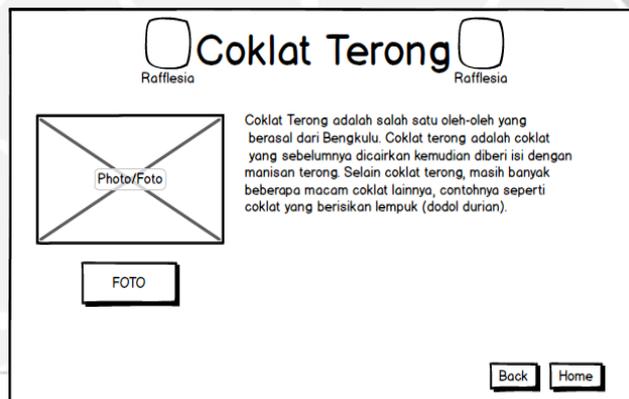
Gambar L11. *Mockup* Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia



Gambar L12. *Mockup* Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia



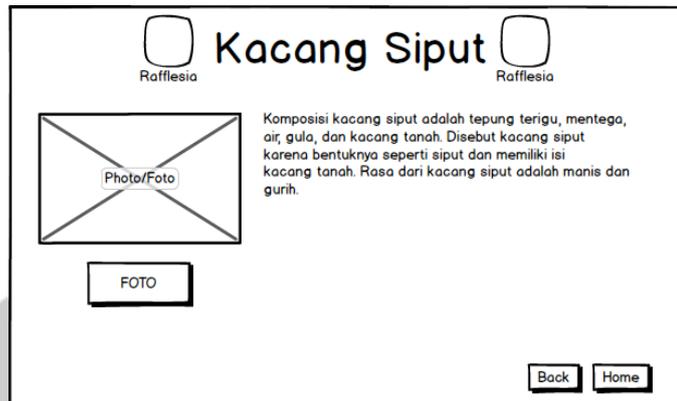
Gambar L13. *Mockup* Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Bay Tat dalam Bahasa Indonesia



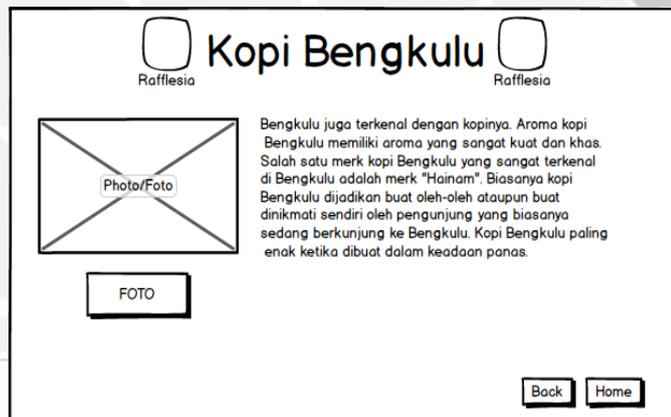
Gambar L14. *Mockup* Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Indonesia



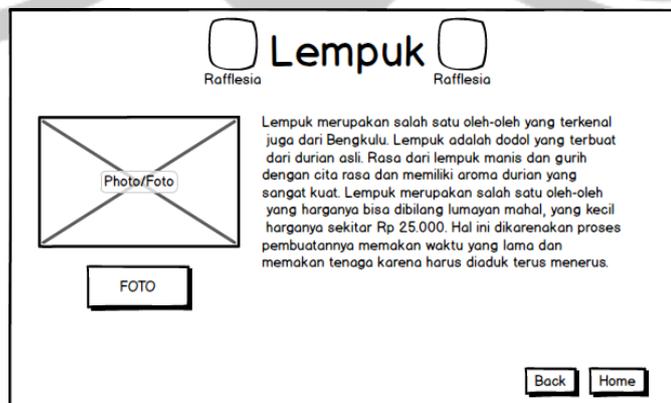
Gambar L15. *Mockup* Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Indonesia



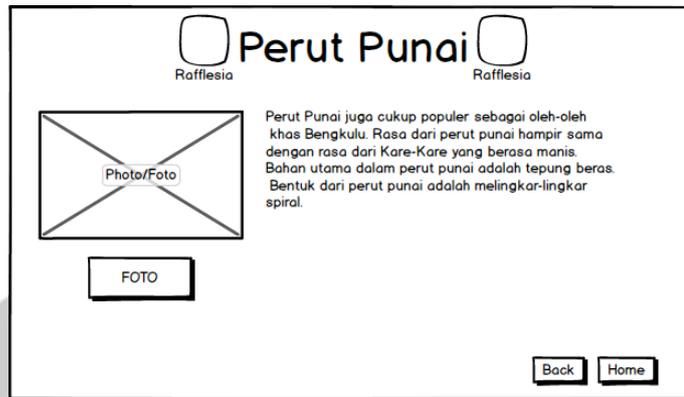
Gambar L16. *Mockup* Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Indonesia



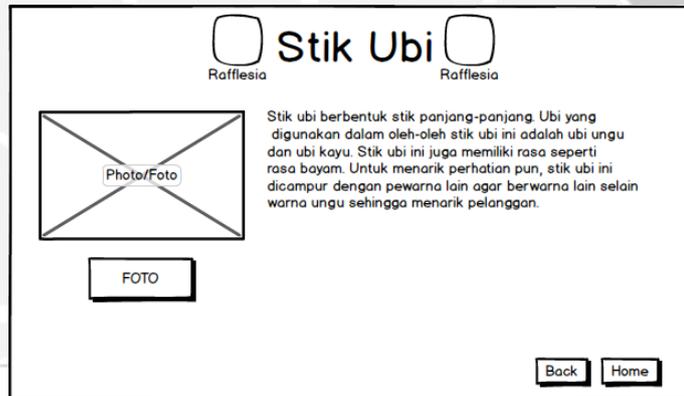
Gambar L17. *Mockup* Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia



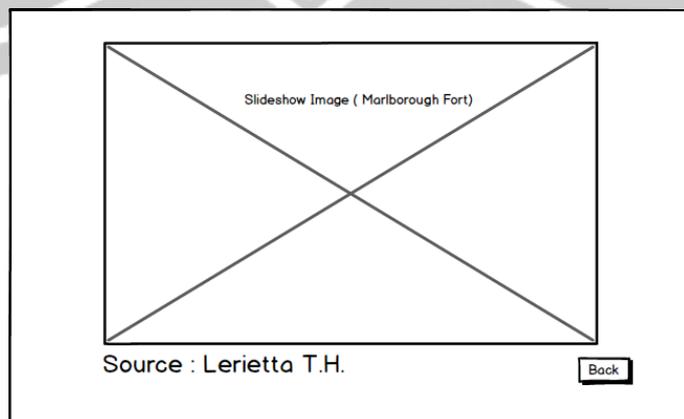
Gambar L18. *Mockup* Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Indonesia



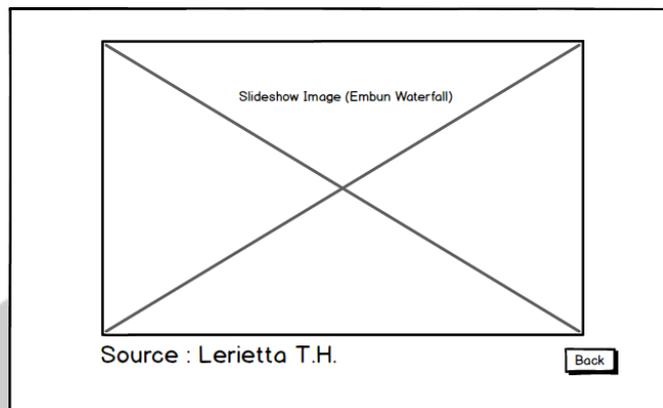
Gambar L19. *Mockup* Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Indonesia



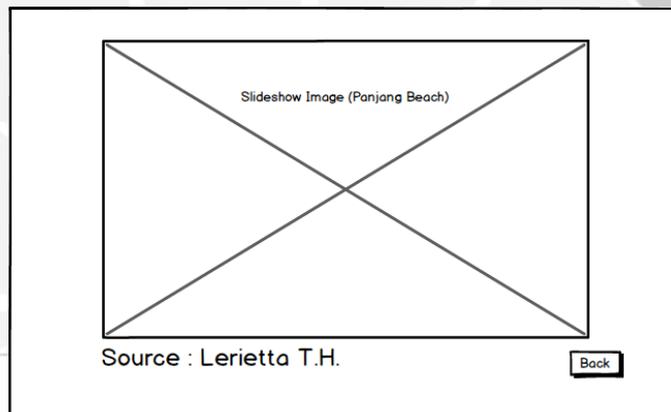
Gambar L20. *Mockup* Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Indonesia



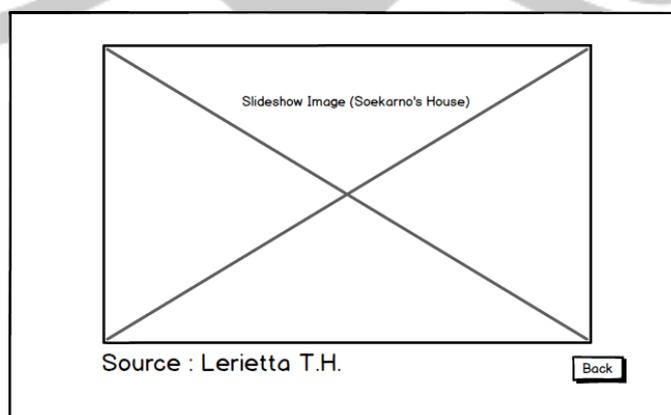
Gambar L21. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Inggris



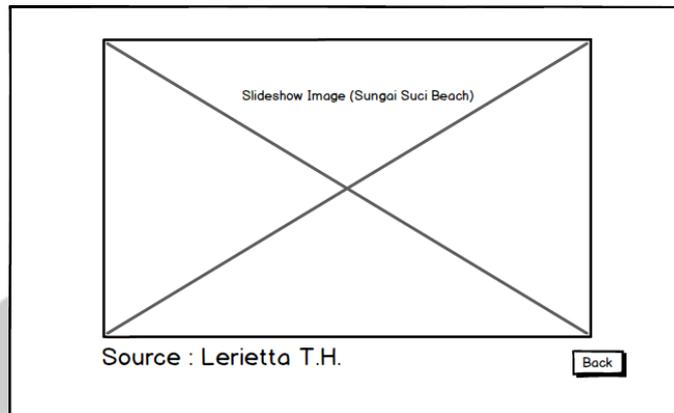
Gambar L22. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Inggris



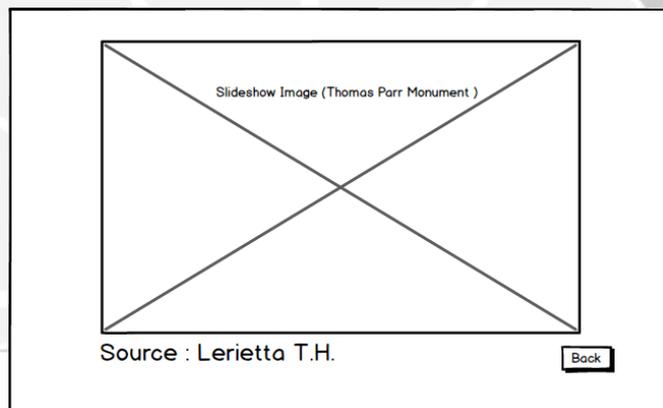
Gambar L23. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Inggris



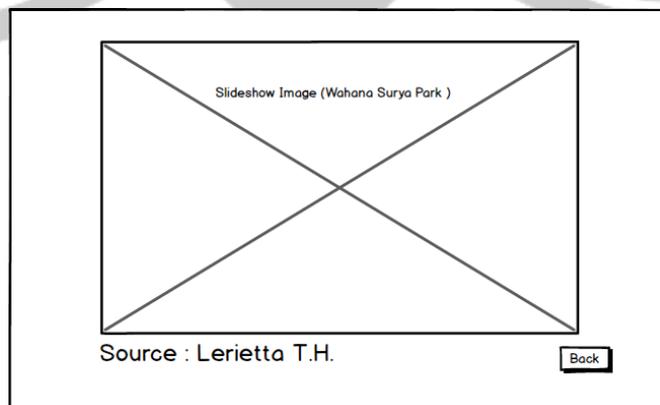
Gambar L24. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Inggris



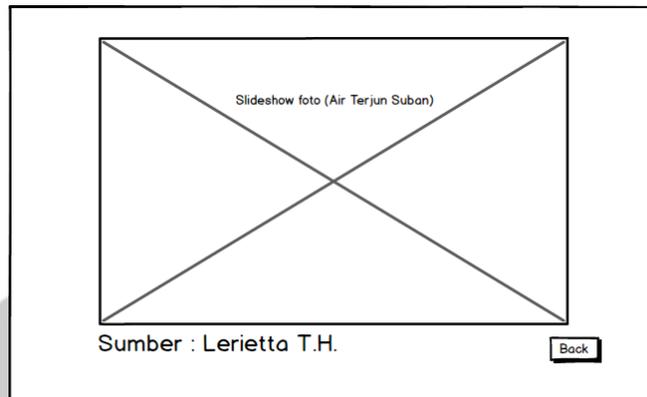
Gambar L25. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Inggris



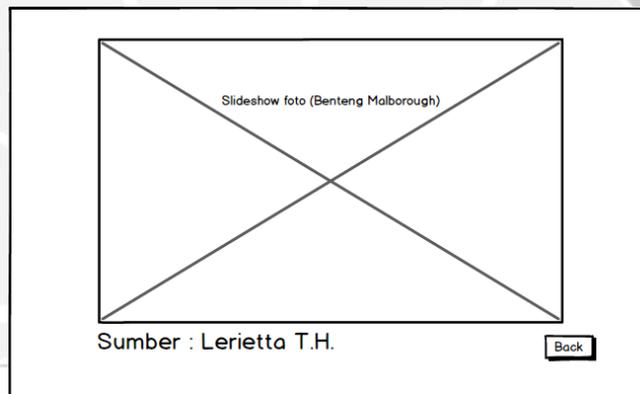
Gambar L26. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Inggris



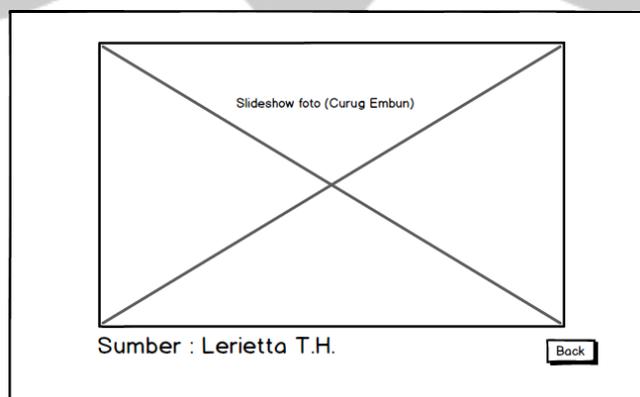
Gambar L27. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Inggris



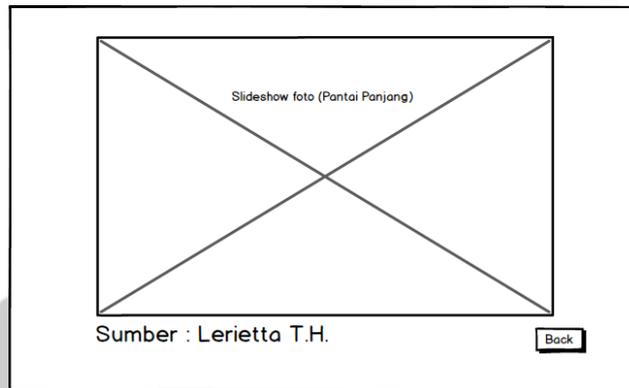
Gambar L28. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia



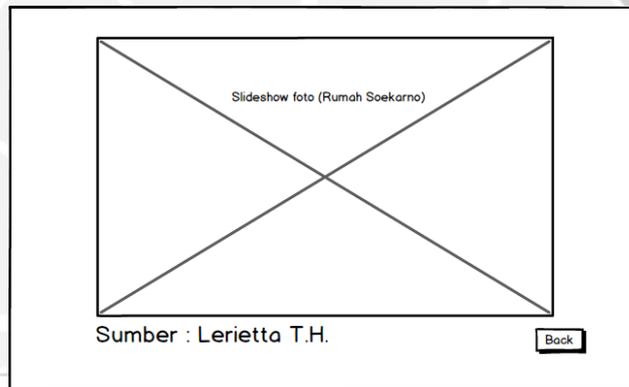
Gambar L29. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia



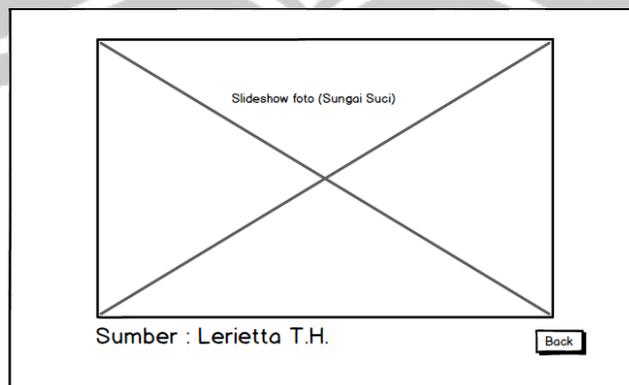
Gambar L30. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Indonesia



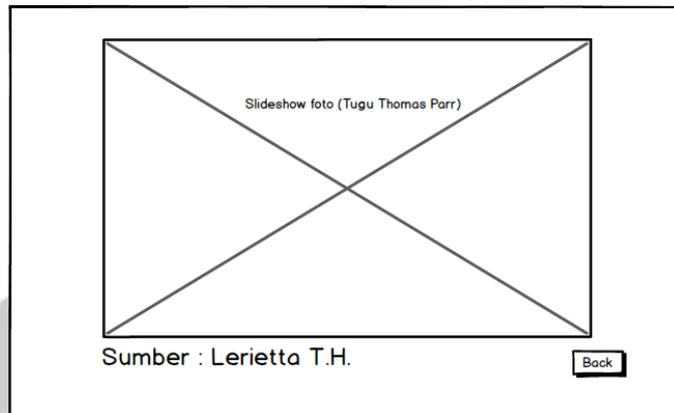
Gambar L31. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia



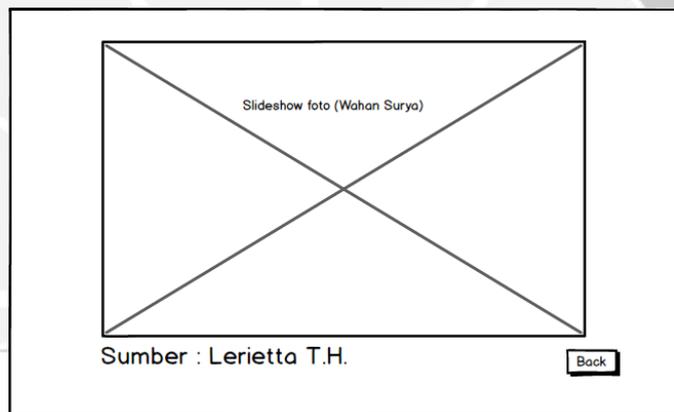
Gambar L32. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia



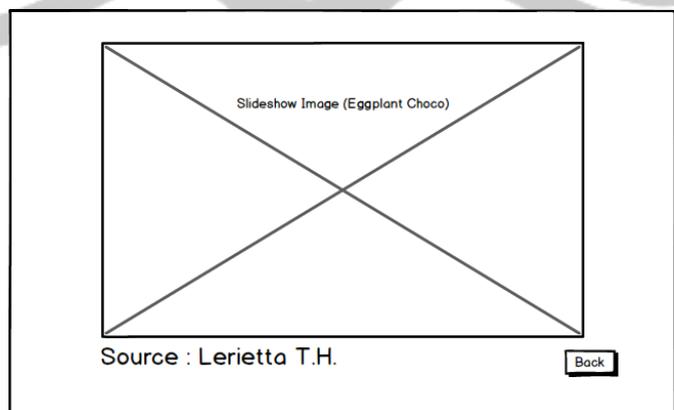
Gambar L33. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia



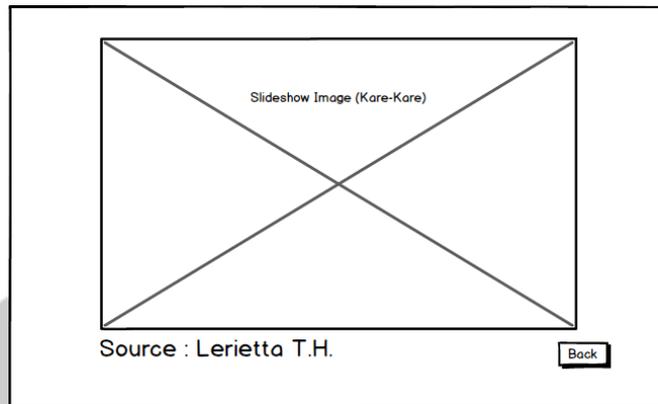
Gambar L34. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia



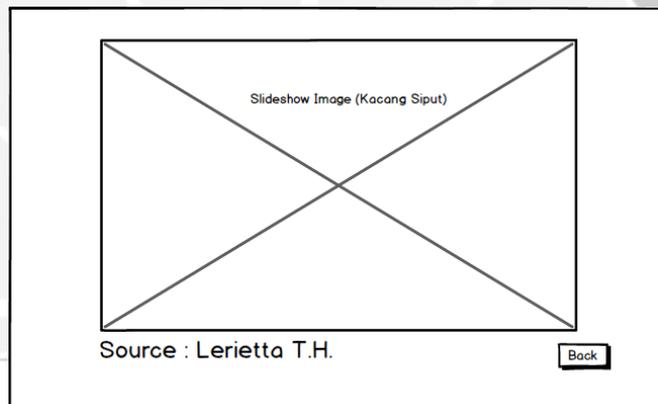
Gambar L35. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia



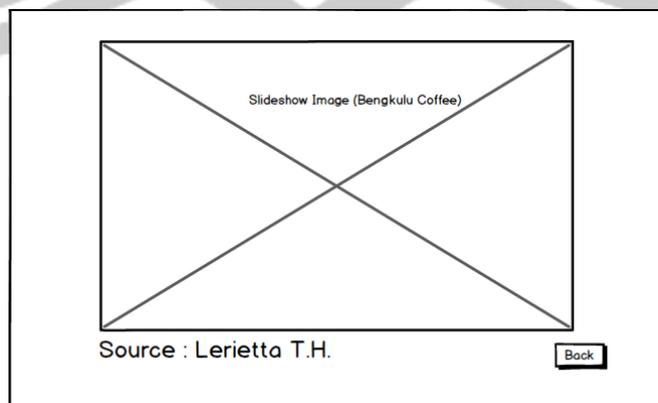
Gambar L36. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Inggris



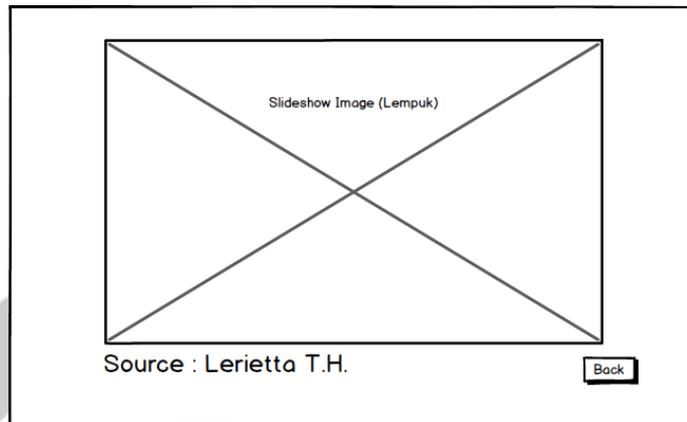
Gambar L37. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Inggris



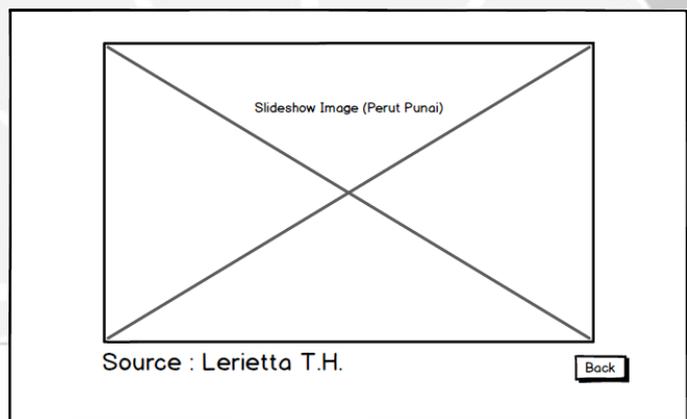
Gambar L38. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Inggris



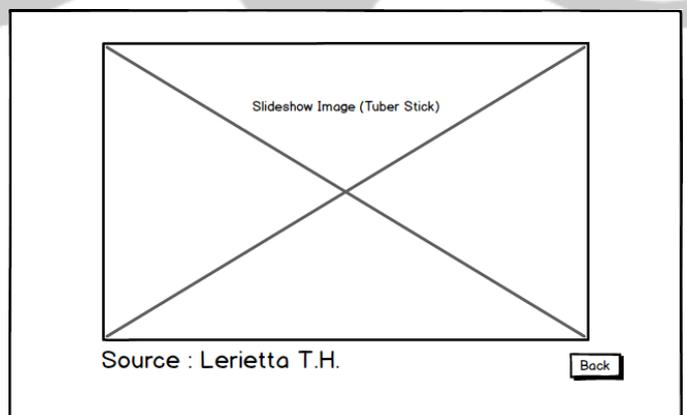
Gambar L39. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Inggris



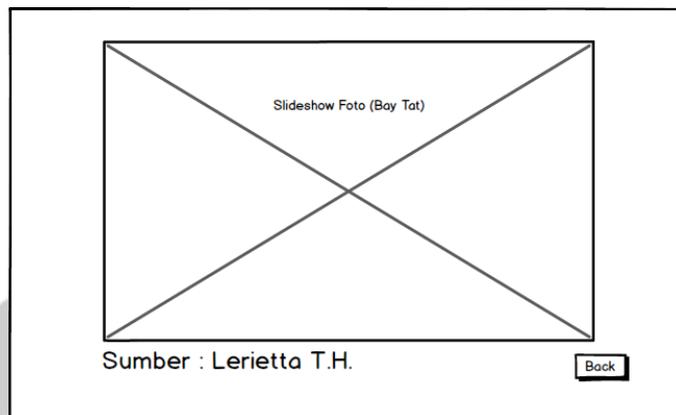
Gambar L40. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Inggris



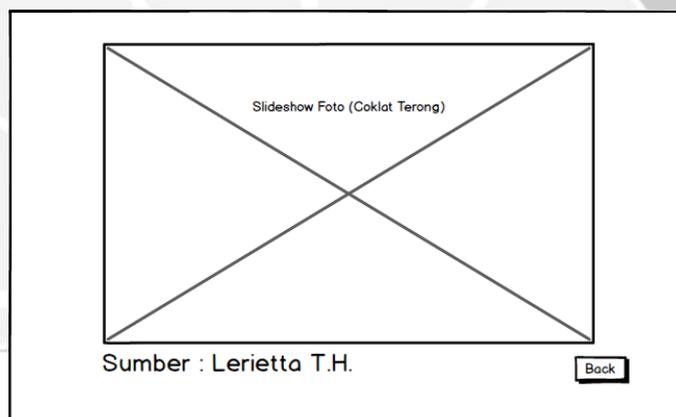
Gambar L41. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Inggris



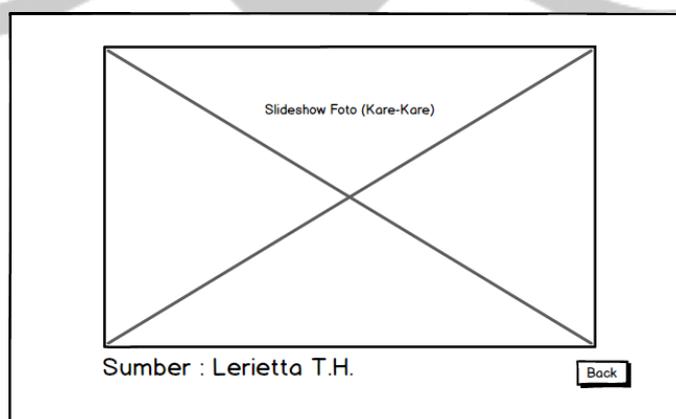
Gambar L42. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Inggris



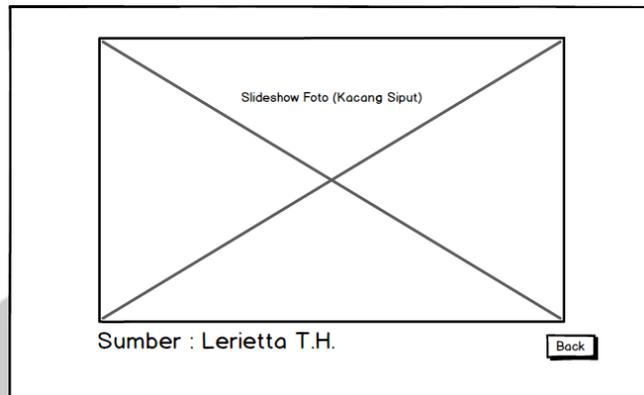
Gambar L43. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Bay Tat dalam Bahasa Indonesia



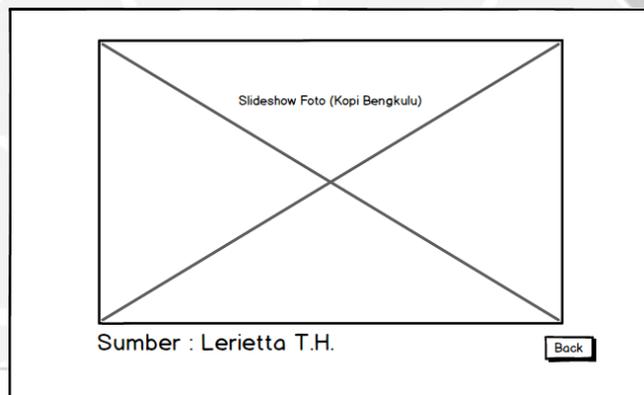
Gambar L44. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Indonesia



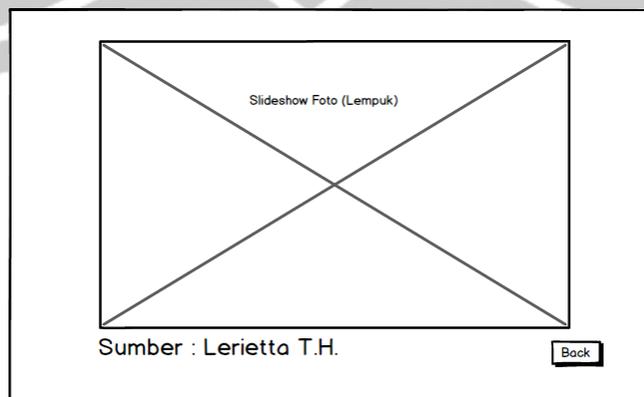
Gambar L45. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Indonesia



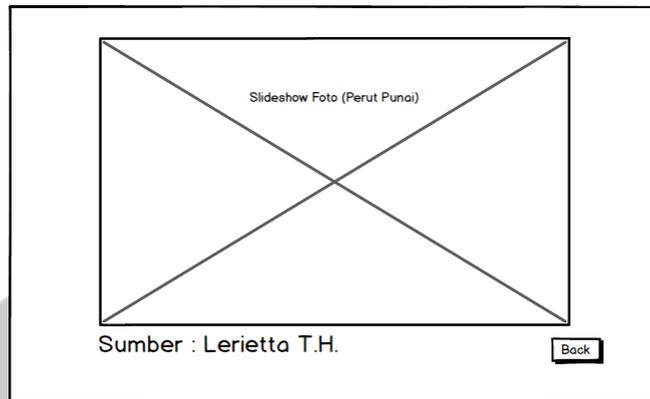
Gambar L46. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Indonesia



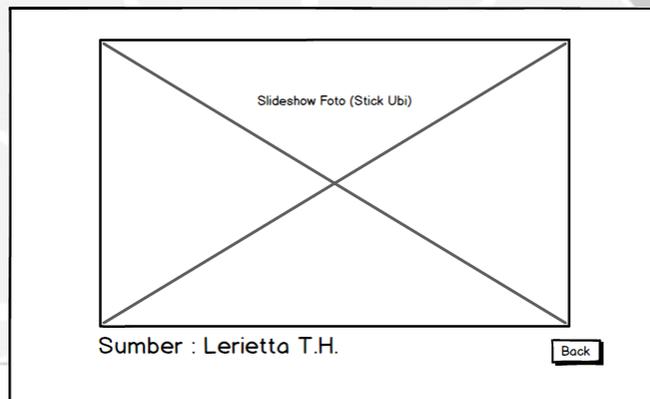
Gambar L47. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia



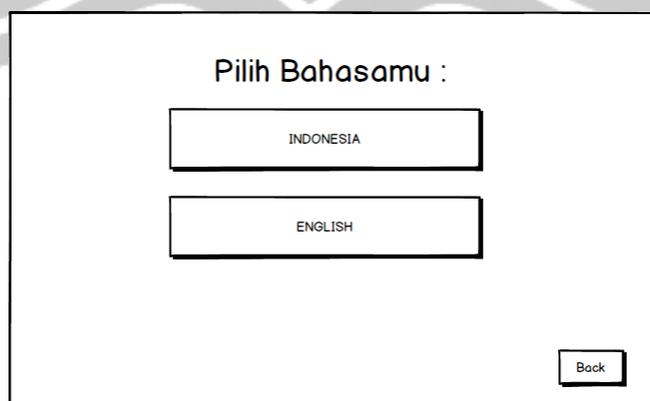
Gambar L48. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Lempek dalam Bahasa Indonesia



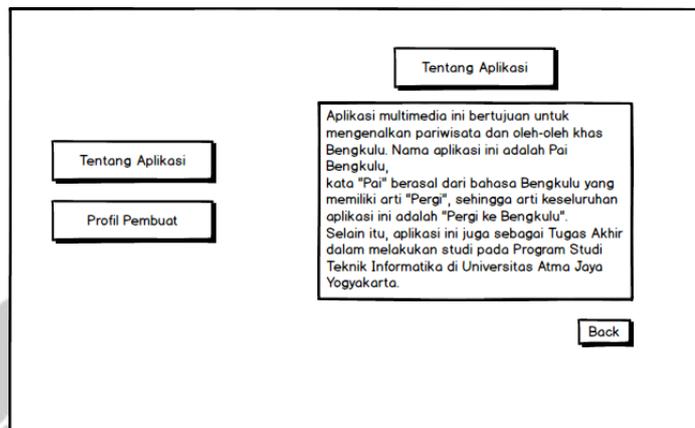
Gambar L49. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Indonesia



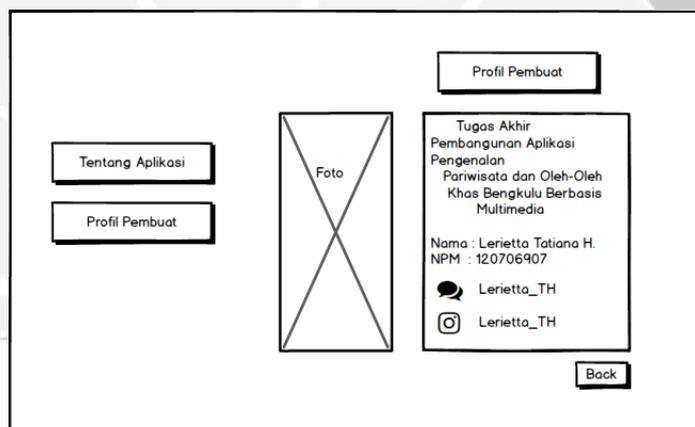
Gambar L50. *Mockup* Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Indonesia



Gambar L51. *Mockup* Halaman Menu Pilihan Bahasa dalam Bahasa Indonesia



Gambar L52. *Mockup* Halaman Tentang Aplikasi dalam Bahasa Indonesia



Gambar L53. *Mockup* Halaman Tentang Profil Pembuat dalam Bahasa Indonesia

LAMPIRAN II
USER MANUAL

**Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan
Oleh-Oleh Khas Bengkulu Berbasis Multimedia**

Untuk:

TUGAS AKHIR



Dipersiapkan oleh:

LERIETTA TATIANA HUTAURUK / 120706907

**Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

DAFTAR GAMBAR

Gambar L54. Halaman Utama dalam Bahasa Indonesia.....	4
Gambar L55. Halaman Menu Pariwisata dan Oleh-Oleh dalam Bahasa Indonesia.....	4
Gambar L56. Halaman Pilihan Menu Tempat Pariwisata dalam Bahasa Indonesia.....	5
Gambar L57. Halaman Pilihan Menu Oleh-Oleh dalam Bahasa Indonesia.....	6
Gambar L58. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia.....	7
Gambar L59. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia.....	7
Gambar L60. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Indonesia.....	8
Gambar L61. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia.....	9
Gambar L62. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia.....	9
Gambar L63. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia.....	10
Gambar L64. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia.....	11
Gambar L65. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia.....	11
Gambar L66. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Inggris.....	12
Gambar L67. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Inggris.....	12
Gambar L68. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Inggris.....	13
Gambar L69. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Inggris.....	13
Gambar L70. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Inggris.....	14
Gambar L71. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Inggris.....	14
Gambar L72. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Inggris.....	15
Gambar L73. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia.....	15
Gambar L74. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia.....	16

Gambar L75. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Indonesia.....	16
Gambar L76. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia.....	17
Gambar L77. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia.....	17
Gambar L78. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia.....	18
Gambar L79. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia.....	18
Gambar L80. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia.....	19
Gambar L81. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Bay Tat dalam Bahasa Indonesia.....	19
Gambar L82. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Indonesia.....	20
Gambar L83. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Indonesia.....	20
Gambar L84. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Indonesia.....	21
Gambar L85. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia.....	21
Gambar L86. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Indonesia.....	22
Gambar L87. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Indonesia.....	22
Gambar L88. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Indonesia.....	23
Gambar L89. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Inggris.....	23
Gambar L90. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Inggris.....	24
Gambar L91. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Inggris.....	24
Gambar L92. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Inggris.....	25
Gambar L93. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Inggris.....	25
Gambar L94. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Inggris.....	26
Gambar L95. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Inggris.....	26
Gambar L96. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Bay Tat dalam Bahasa Indonesia.....	27

Gambar L97. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Indonesia.....	27
Gambar L98. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Indonesia.....	28
Gambar L99. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Indonesia.....	28
Gambar L100. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia.....	29
Gambar L101. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Indonesia.....	29
Gambar L102. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Indonesia.....	30
Gambar L103. Halaman <i>Slideshow</i> Foto Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Indonesia.....	30
Gambar L104. Halaman Menu Pilihan Bahasa dalam Bahasa Indonesia	31
Gambar L105. Halaman Tentang Aplikasi dalam Bahasa Indonesia	31
Gambar L106. Halaman Tentang Profil Pembuat dalam Bahasa Indonesia	32

LAMPIRAN USER MANUAL



Gambar L54. Halaman Utama dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L54:

1. *Button Close*. Klik *button* ini untuk keluar dari aplikasi.
2. *Button Mulai*. Klik *button* ini untuk memulai aplikasi dan akan masuk ke halaman menu pariwisata dan oleh-oleh.
3. *Button Tentang*. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman penjelasan tentang aplikasi.
4. *Button Mute*. Klik *button* ini untuk mengnonaktifkan suara latar (*background*) aplikasi.
5. *Button Play*. Klik *button* ini untuk mengaktifkan suara latar (*background*) aplikasi.



Gambar L55. Halaman Menu Pariwisata dan Oleh-Oleh dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L55:

1. *Button Oleh-Oleh*. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
2. *Button Pariwisata*. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.



Gambar L56. Halaman Pilihan Menu Tempat Pariwisata dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L56:

1. *Button* Air Terjun Suban. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan tempat pariwisata Air Terjun Suban.
2. *Button* Marlborough. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan tempat pariwisata Benteng Marlborough.
3. *Button* Curug Embun. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan tempat pariwisata Curug Embun.
4. *Button* Pantai Panjang. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan tempat pariwisata Pantai Panjang.
5. *Button* Rumah Soekarno. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan tempat pariwisata Rumah Soekarno.
6. *Button* Sungai Suci. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan tempat pariwisata Pantai Sungai Suci.
7. *Button* Tugu Thomas Parr. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan tempat pariwisata Tugu Thomas Parr.
8. *Button* Wahana Surya. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan tempat pariwisata Wahana Surya.
9. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu pariwisata dan oleh-oleh.
10. *Button Home*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L57. Halaman Pilihan Menu Oleh-Oleh dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L57:

1. *Button* Bay Tat. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan oleh-oleh Bay Tat.
2. *Button* Coklat Terong. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan oleh-oleh Coklat Terong.
3. *Button* Kare-Kare. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan oleh-oleh Kare-Kare.
4. *Button* Kacang Siput. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan oleh-oleh Kacang Siput.
5. *Button* Kopi Bengkulu. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan oleh-oleh Kopi Bengkulu.
6. *Button* Lempuk. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan oleh-oleh Lempuk.
7. *Button* Perut Punai. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan oleh-oleh Perut Punai.
8. *Button* Stik Ubi. Klik *button* ini untuk masuk ke dalam halaman penjelasan oleh-oleh Stik Ubi.
9. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu pariwisata dan oleh-oleh.
10. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L58. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L58:

1. *Button* Video. Klik *button* ini untuk melihat video Air Terjun Suban yang telah diupload pada youtube.
2. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Air Terjun Suban.
3. *Button* Google Maps. Klik *button* ini untuk melihat lokasi Air Terjun Suban.
4. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.
5. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L59. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L59:

1. *Button* Video. Klik *button* ini untuk melihat video Benteng Marlborough yang telah diupload pada youtube.
2. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Benteng Marlborough.

3. *Button* Google Maps. Klik *button* ini untuk melihat lokasi Benteng Marlborough.
4. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.
5. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L60. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L60:

1. *Button* Video. Klik *button* ini untuk melihat video Curug Embun yang telah diupload pada youtube.
2. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Curug Embun.
3. *Button* Google Maps. Klik *button* ini untuk melihat lokasi Curug Embun.
4. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.
5. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L61. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L61:

1. *Button* Video. Klik *button* ini untuk melihat video Pantai Panjang yang telah diupload pada youtube.
2. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Pantai Panjang.
3. *Button* Google Maps. Klik *button* ini untuk melihat lokasi Pantai Panjang.
4. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.
5. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L62. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L62:

1. *Button* Video. Klik *button* ini untuk melihat video Rumah Soekarno yang telah diupload pada youtube.
2. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Rumah Soekarno.

3. *Button* Google Maps. Klik *button* ini untuk melihat lokasi Rumah Soekarno.
4. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.
5. *Button Home*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L63. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L63:

1. *Button* Video. Klik *button* ini untuk melihat video Pantai Sungai Suci yang telah diupload pada youtube.
2. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Pantai Sungai Suci.
3. *Button* Google Maps. Klik *button* ini untuk melihat lokasi Pantai Sungai Suci.
4. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.
5. *Button Home*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L64. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L64:

1. *Button* Video. Klik *button* ini untuk melihat video Tugu Thomas Parr yang telah diupload pada youtube.
2. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Tugu Thomas Parr.
3. *Button* Google Maps. Klik *button* ini untuk melihat lokasi Tugu Thomas Parr.
4. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.
5. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L65. Halaman Penjelasan Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L65:

1. *Button* Video. Klik *button* ini untuk melihat video Wahana Surya yang telah diupload pada youtube.
2. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Wahana Surya.

3. *Button* Google Maps. Klik *button* ini untuk melihat lokasi Wahana Surya.
4. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata di Bengkulu.
5. *Button Home*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L66. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L66:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Benteng Marlborough dalam Bahasa Inggris.



Gambar L67. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L67:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Curug Embun dalam Bahasa Inggris.



Gambar L68. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L68:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Pantai Panjang dalam Bahasa Inggris.



Gambar L69. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L69:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Rumah Soekarno dalam Bahasa Inggris.



Gambar L70. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L70:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Inggris.



Gambar L71. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L71:

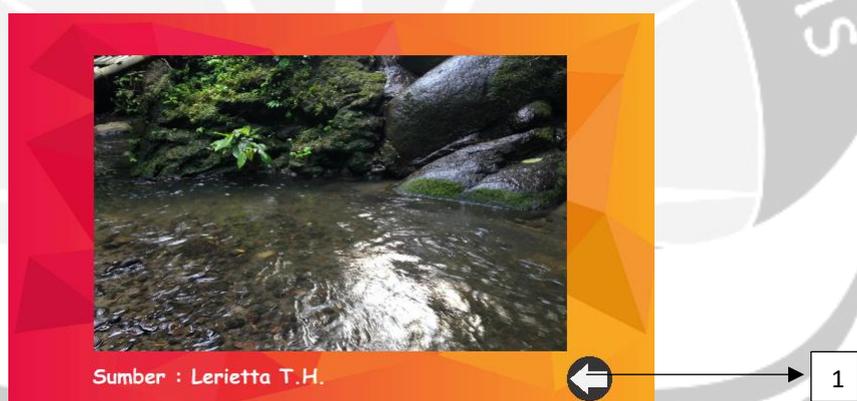
1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Inggris.



Gambar L72. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L72:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Wahana Surya dalam Bahasa Inggris.



Gambar L73. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L73:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Air Terjun Suban dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L74. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L74:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Benteng Marlborough dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L75. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Curug Embun dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L75:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Curug Embun dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L76. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L76:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Pantai Panjang dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L77. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L77:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Rumah Soekarno dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L78. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L78:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Pantai Sungai Suci dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L79. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L79:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Tugu Thomas Parr dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L80. Halaman *Slideshow* Foto Tempat Pariwisata Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L80:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan Wahana Surya dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L81. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Bay Tat dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L81:

1. *Button Foto*. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Bay Tat.
2. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
3. *Button Home*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu utama.



Gambar L82. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L82:

1. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Coklat Terong.
2. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
3. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu utama.



Gambar L83. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L83:

1. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Kare-Kare.
2. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
3. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu utama.



Gambar L84. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L84:

1. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Kacang Siput.
2. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
3. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu utama.



Gambar L85. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L85:

1. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Kopi Bengkulu.
2. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
3. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu utama.



Gambar L86. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Lempuk dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L86:

1. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Lempuk.
2. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
3. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu utama.



Gambar L87. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L87:

1. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Perut Punai.
2. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
3. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu utama.



Gambar L88. Halaman Penjelasan Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L88:

1. *Button* Foto. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman *slideshow* foto-foto Stik Ubi.
2. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh khas Bengkulu.
3. *Button* Home. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman menu utama.



Gambar L89. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L89:

1. *Button* Back. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan coklat terong dalam Bahasa Inggris.



Gambar L90. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L90:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan kare-kare dalam Bahasa Inggris.



Gambar L91. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L91:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan kacang siput dalam Bahasa Inggris.



Gambar L92. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L92:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan kopi Bengkulu dalam Bahasa Inggris.



Gambar L93. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Lempek dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L93:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan lempek dalam Bahasa Inggris.



Gambar L94. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L94:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan perut punai dalam Bahasa Inggris.



Gambar L95. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Inggris

Keterangan gambar L95:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan stik ubi dalam Bahasa Inggris.



Gambar L96. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Bay Tat dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L96:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan bay tat dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L97. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Coklat Terong dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L97:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan coklat terong dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L98. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kare-Kare dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L98:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan kare-kare dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L99. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kacang Siput dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L99:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan kacang siput dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L100. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L100:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan kopi Bengkulu dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L101. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Lempek dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L101:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan lempek dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L102. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Perut Punai dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L102:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan perut punai dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L103. Halaman *Slideshow* Foto Oleh-Oleh Stik Ubi dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L103:

1. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman penjelasan stik ubi dalam Bahasa Indonesia.



Gambar L104. Halaman Menu Pilihan Bahasa dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L104:

1. *Button* Indonesia. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman aplikasi dalam Bahasa Indonesia.
2. *Button English*. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman aplikasi dalam Bahasa Inggris.
3. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L105. Halaman Tentang Aplikasi dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L105:

1. *Button* Tentang Aplikasi. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman tentang aplikasi.
2. *Button* Profil Pembuat. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman profil pembuat aplikasi.
3. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.



Gambar L106. Halaman Tentang Profil Pembuat dalam Bahasa Indonesia

Keterangan gambar L106:

1. *Button* Tentang Aplikasi. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman tentang aplikasi.
2. *Button* Profil Pembuat. Klik *button* ini untuk masuk ke halaman profil pembuat aplikasi.
3. *Button Back*. Klik *button* ini untuk kembali ke halaman utama.

**PAPAN CERITA
(STORY BOARD)**

**Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
Berbasis Multimedia**

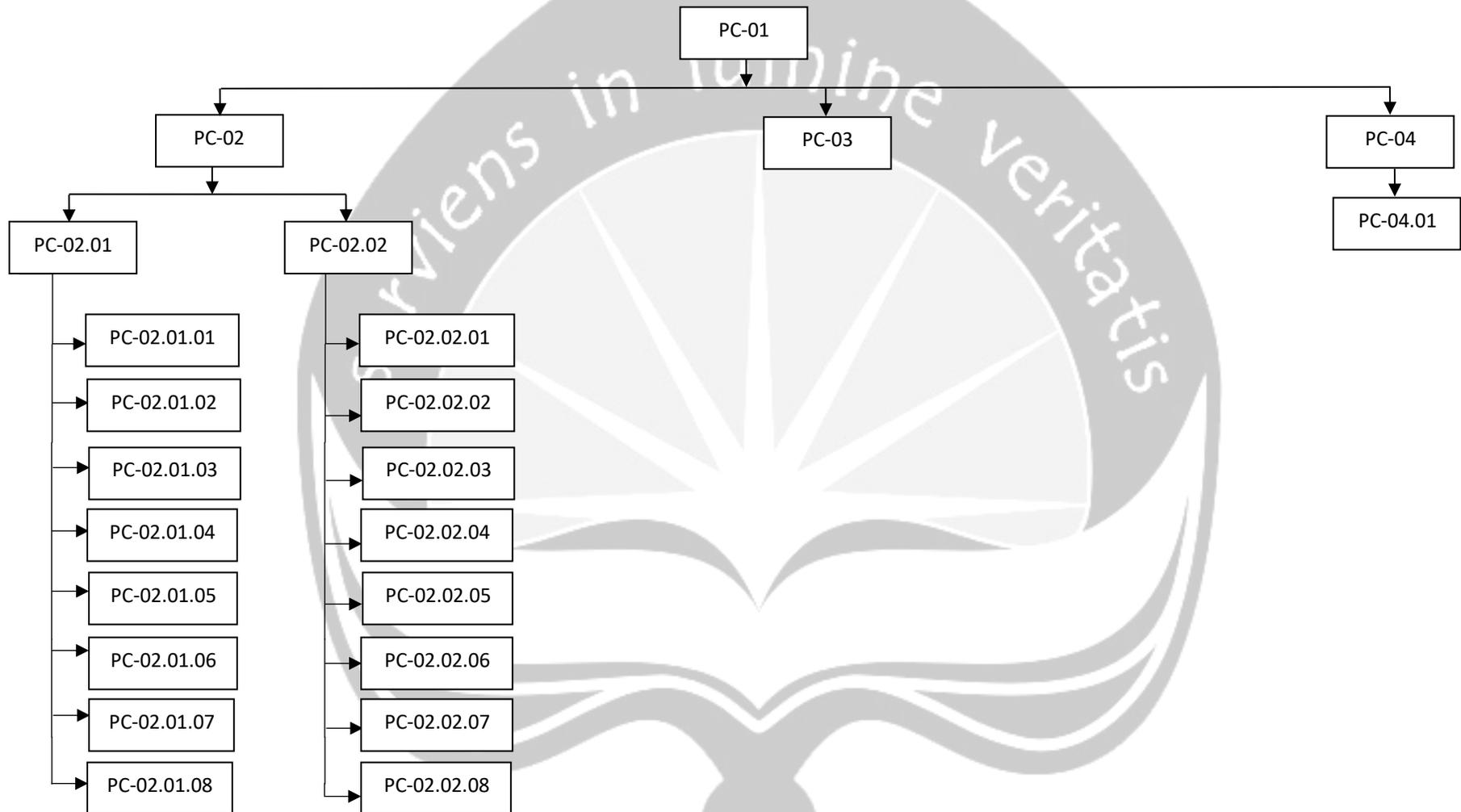
**Untuk :
TUGAS AKHIR**

**Dipersiapkan oleh:
LERIETTA TATIANA HUTAURUK. 120706907**

**Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

	Program Studi Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	Fakultas Teknologi Industri	PAPAN CERITA - Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu Berbasis Multimedia		<i>1/35</i>
		Revisi		

Perancangan Arsitektur Papan Cerita

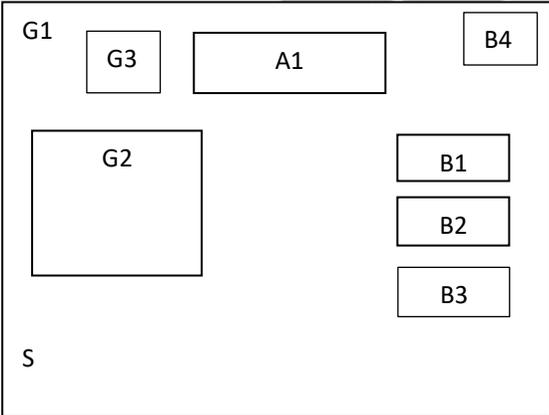


Program Studi Teknik Informatika	PC-Pai Bengkulu	2/ 35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-01

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

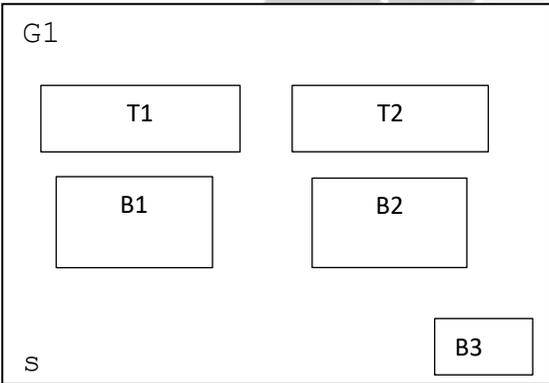
Judul : Halaman Utama	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a main page layout with several elements labeled: G1 (top left), G3 (top left), A1 (top center), B4 (top right), G2 (middle left), B1, B2, B3 (middle right), S (bottom left), and B4 (bottom right).</p>	<p>S : <i>Backsound</i></p> <p>A1 : Animasi Teks Nama Aplikasi "Pai Bengkulu"</p> <p>G1 : Gambar latar belakang</p> <p>G2 : Gambar peta Bengkulu</p> <p>G3 : Gambar bunga Rafflesia</p> <p>B1 : <i>Button Start</i></p> <p>B2 : <i>Button Setting</i></p> <p>B3 : <i>Button About</i></p> <p>B4 : <i>Button Close</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman pilihan pariwisata atau oleh-oleh(PC-02). • Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman pengaturan bahasa (PC-03). • Jika B3 diklik maka akan masuk ke halaman tentang aplikasi ((PC-04) • Jika B4 diklik maka akan keluar dari aplikasi

Program Studi Teknik Informatika	PC-Pai Bengkulu	3/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-02

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

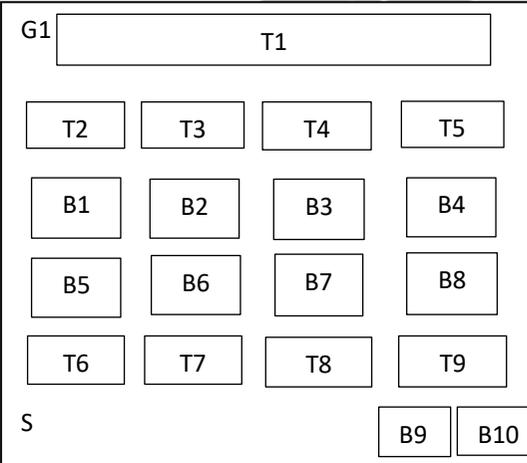
Judul : Halaman Pariwisata atau Oleh-Oleh	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>S : <i>backsound</i> T1 : Teks "Tourism" T2 : Teks "Souvenir" B1 : <i>Button Tourism</i> B2 : <i>Button Souvenir</i> B3 : <i>Button Back</i> G1 : gambar latar belakang</p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman pilihan menu oleh-oleh (PC-02.02)• Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01)

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	4/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-02.01

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Pilihan Menu Tempat-Tempat Pariwisata	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a menu interface. At the top is a large button labeled 'T1'. Below it are two rows of four buttons each, labeled 'T2' through 'T9'. At the bottom, there are two buttons labeled 'B9' and 'B10'. A label 'S' is positioned to the left of the bottom row of buttons.</p>	<p>T1 : Teks "Tourism in Bengkulu" T2 : Teks "Suban Waterfall" T3 : Teks "Marlborough" T4 : Teks "Embun Waterfall" T5 : Teks "Panjang Beach" T6 : Teks "Soekarno's House" T7 : Teks "Sungai Suci Beach" T8 : Teks "Thomas Parr Monument" T9 : Teks "Wahana Surya" G1 : Gambar latar belakang S : Backsound B1 : Button Suban Waterfall B2 : Button Marlborough B3 : Button Embun Waterfall B4 : Button Panjang Beach B5 : Button Soekarno's House B6 : Button Sungai Suci Beach</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Air Terjun Suban (PC-02.01.01) • Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Benteng Marlborough (PC-02.01.02) • Jika B3 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Curug Embun (PC-02.01.03) • Jika B4 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Pantai Panjang (PC-02.01.04) • Jika B5 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Rumah Soekarno (PC-02.01.05)

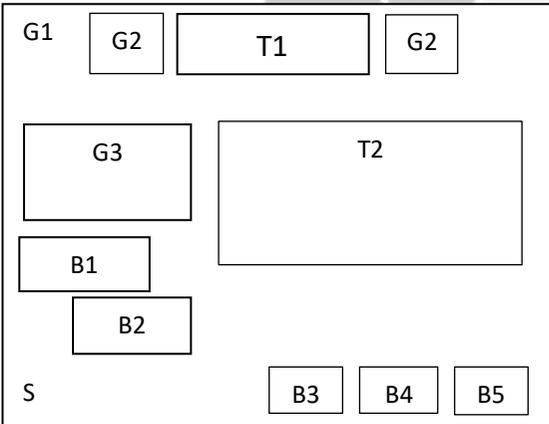
	<p>B7 : <i>Button</i> Thomas Parr Monument</p> <p>B8 : <i>Button</i> Wahana Surya</p> <p>B9 : <i>Button</i> Back</p> <p>B10: <i>Button</i> Home</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B6 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Pantai Sungai Suci (PC-02.01.06) • Jika B7 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Tugu Thomas Parr (PC-02.01.07) • Jika B8 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Wahana Surya (PC-02.01.08) • Jika B9 diklik maka akan kembali ke halaman pariwisata atau oleh-oleh (PC-02) • Jika B10 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01)
--	---	--

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	6/35
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

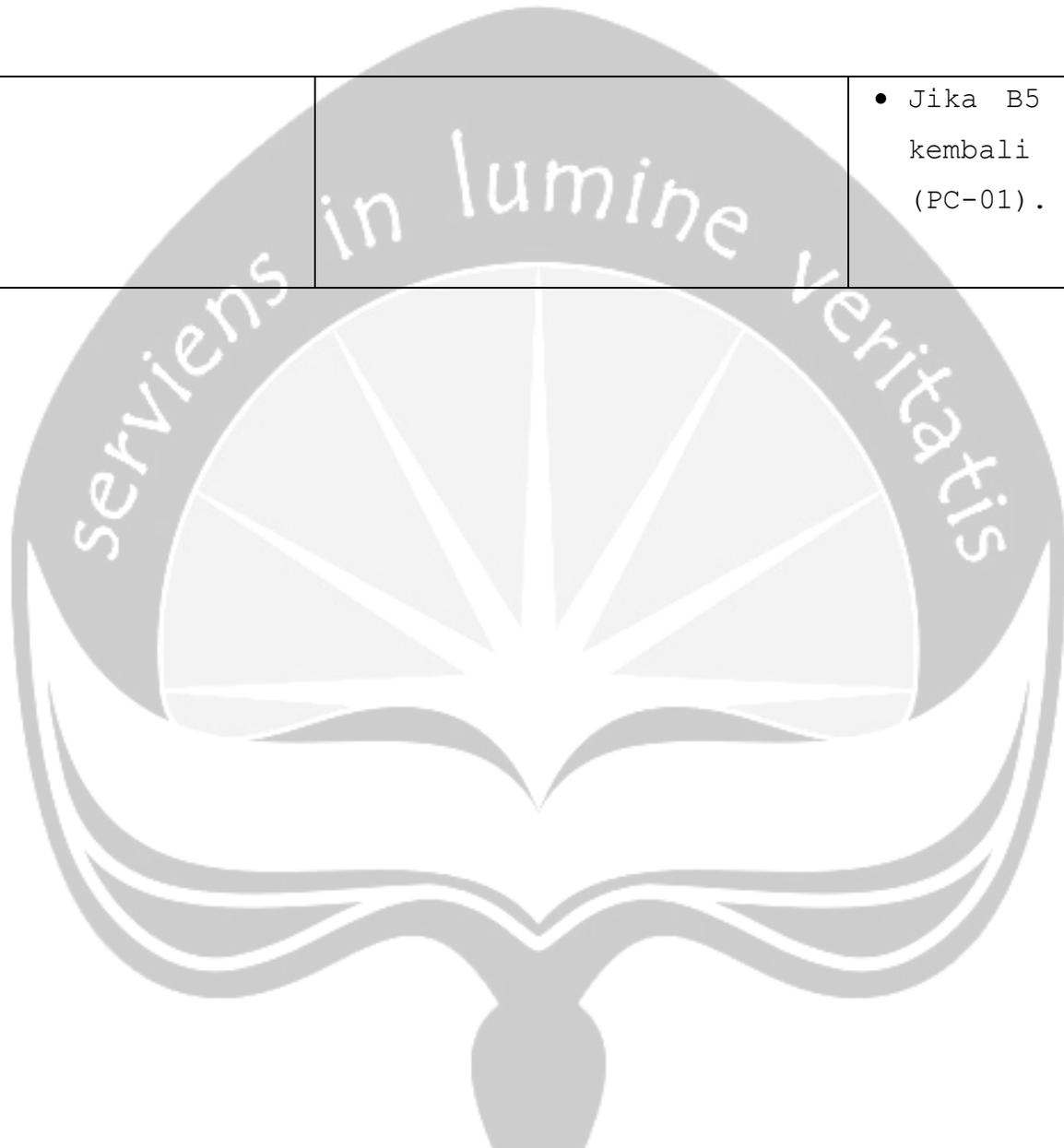
No papan cerita : PC-02.01.01

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Air Terjun Suban	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Air Terjun Suban S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Suban <i>Waterfall</i>" T2 : Teks penjelasan Air Terjun Suban B1 : <i>Button Video</i> B2 : <i>Button Image</i> B3 : <i>Button Google Maps</i> B4 : <i>Button Back</i> B5 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke video Air Terjun Suban yang telah diupload di youtube• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Air Terjun Suban• Jika B3 diklik maka akan masuk ke <i>google maps</i> yang menampilkan lokasi Air Terjun Suban• Jika B4 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)

		<ul style="list-style-type: none">• Jika B5 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).
--	--	--

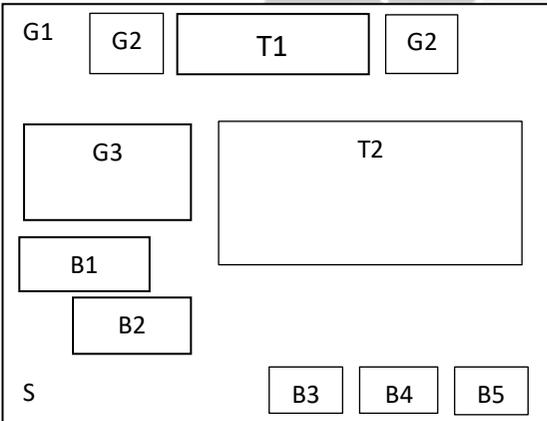


Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	8/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

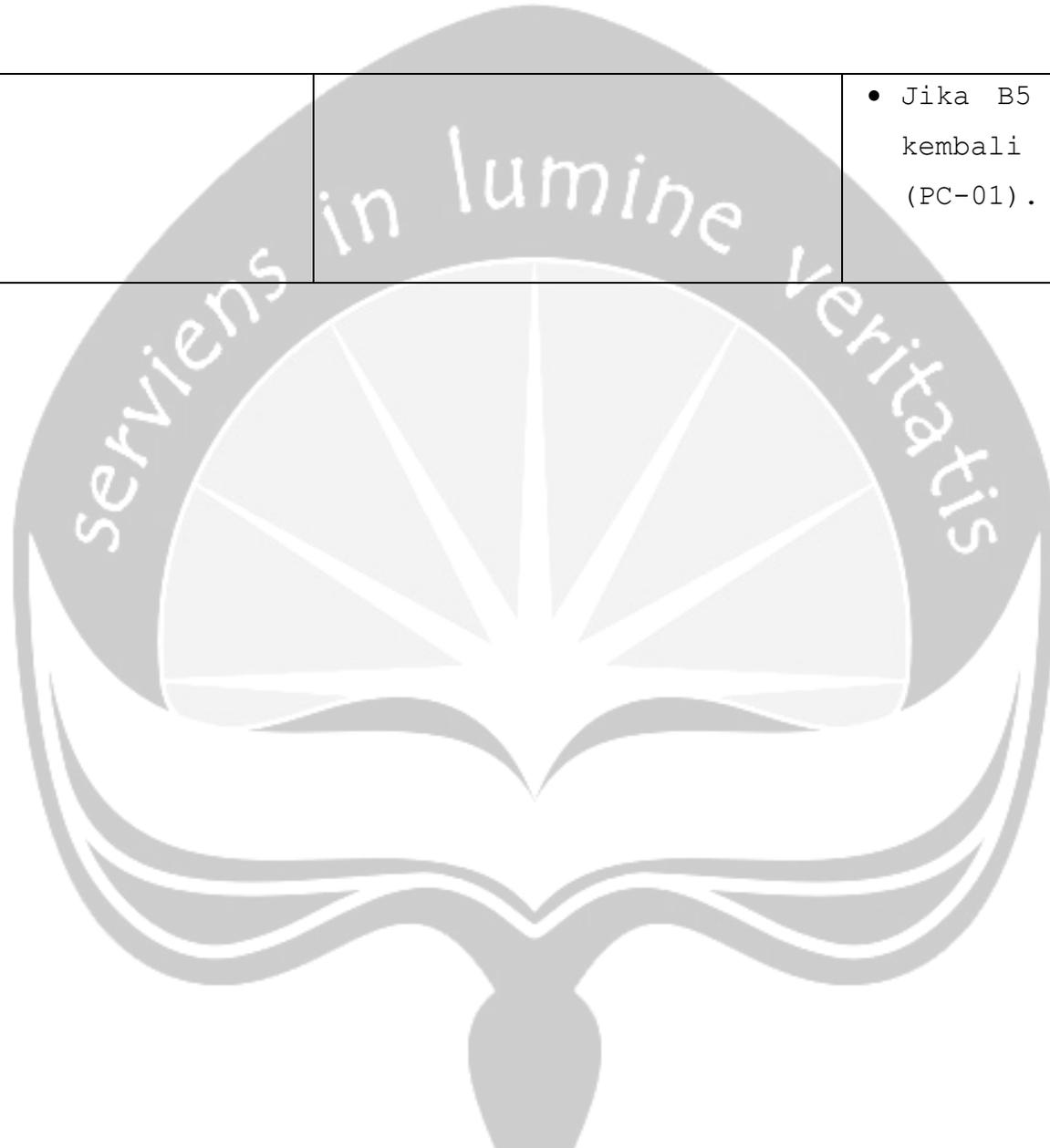
No papan cerita : PC-02.01.02

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Benteng Marlborough	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Benteng Marlborough S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Marlborough" T2 : Teks penjelasan Benteng Marlborough B1 : <i>Button Video</i> B2 : <i>Button Image</i> B3 : <i>Button Google Maps</i> B4 : <i>Button Back</i> B5 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke video Benteng Marlborough yang telah diupload di youtube• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Benteng Marlborough• Jika B3 diklik maka akan masuk ke <i>google maps</i> yang menampilkan lokasi Benteng Marlborough• Jika B4 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)

		<ul style="list-style-type: none">• Jika B5 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).
--	--	--

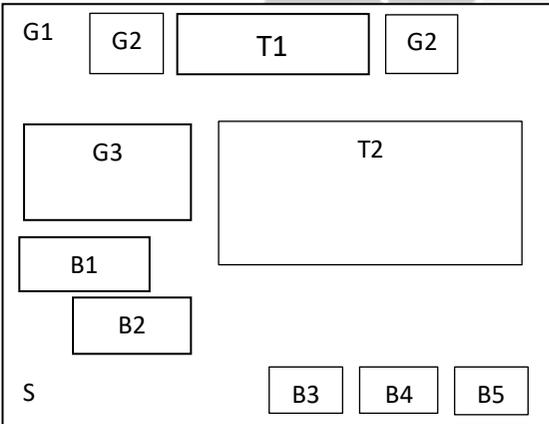


Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	10/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

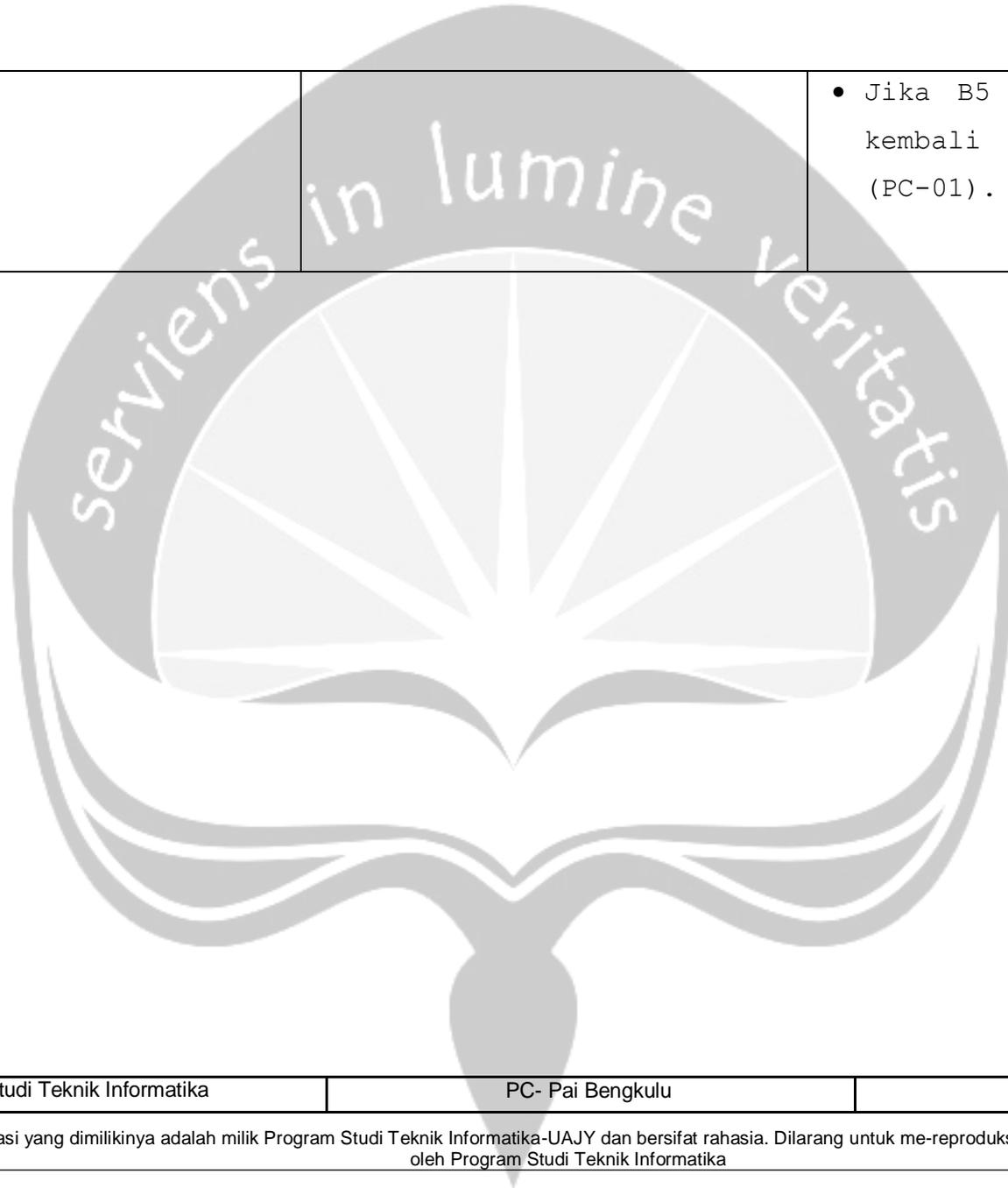
No papan cerita : PC-02.01.03

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Curug Embun	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The storyboard diagram shows a sequence of elements for a slide titled 'Halaman Penjelasan Curug Embun'. It includes a background image (G1), two Rafflesia flower images (G2), a title text (T1), a waterfall image (G3), a descriptive text (T2), a video button (B1), an image button (B2), a background sound (S), and three navigation buttons (B3, B4, B5).</p>	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Curug Embun S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Embun <i>Waterfall</i>" T2 : Teks penjelasan Curug Embun B1 : <i>Button Video</i> B2 : <i>Button Image</i> B3 : <i>Button Google Maps</i> B4 : <i>Button Back</i> B5 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke video Curug Embun yang telah diupload di youtube• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Curug Embun• Jika B3 diklik maka akan masuk ke <i>google maps</i> yang menampilkan lokasi Curug Embun• Jika B4 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)

		<ul style="list-style-type: none">• Jika B5 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).
--	--	--

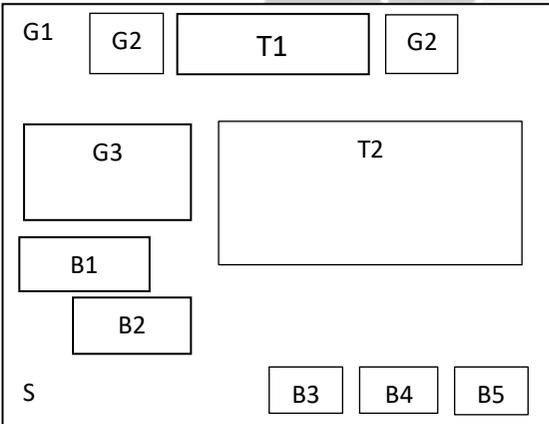


Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	12/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

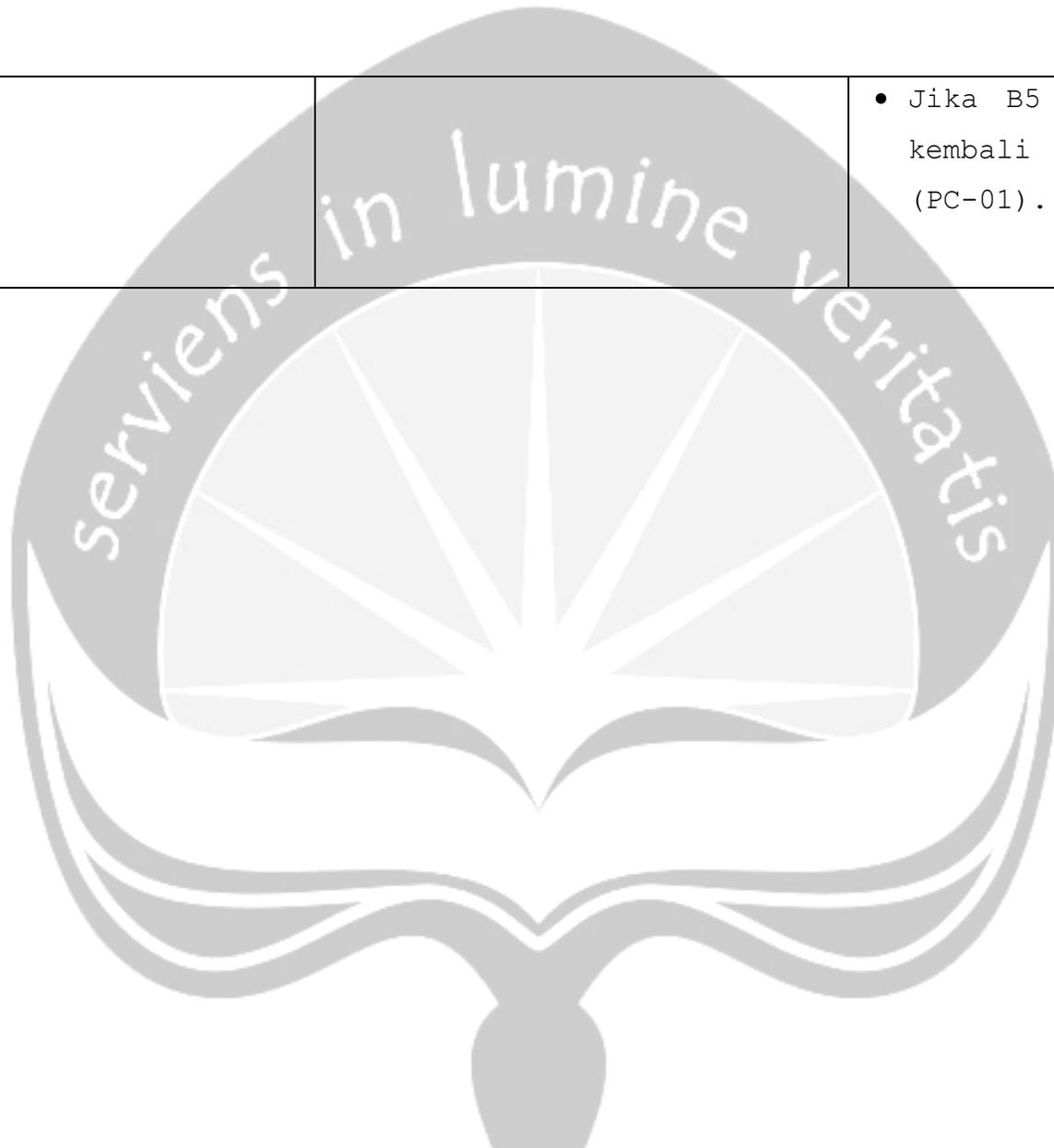
No papan cerita : PC-02.01.04

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Pantai Panjang	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The wireframe diagram shows a page layout with the following elements:</p> <ul style="list-style-type: none">G1: A large rectangular area at the top left, representing the background image.G2: Two smaller rectangular areas at the top right, representing Rafflesia flower images.T1: A rectangular text box at the top center, containing the text "Panjang Beach".G3: A rectangular area on the middle left, representing the Panjang Beach image.T2: A large rectangular text box on the middle right, representing the beach explanation text.B1: A rectangular button on the lower left, labeled "Button Video".B2: A rectangular button below B1, labeled "Button Image".S: A small rectangular area at the bottom left, representing a sound element.B3, B4, B5: Three small rectangular buttons at the bottom right, labeled "Button Google Maps", "Button Back", and "Button Home" respectively.	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Pantai Panjang S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Panjang Beach" T2 : Teks penjelasan Pantai Panjang B1 : <i>Button Video</i> B2 : <i>Button Image</i> B3 : <i>Button Google Maps</i> B4 : <i>Button Back</i> B5 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke video Pantai Panjang yang telah diupload di youtube• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Pantai Panjang• Jika B3 diklik maka akan masuk ke google <i>maps</i> yang menampilkan lokasi Pantai Panjang• Jika B4 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)

		<ul style="list-style-type: none">• Jika B5 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).
--	--	--

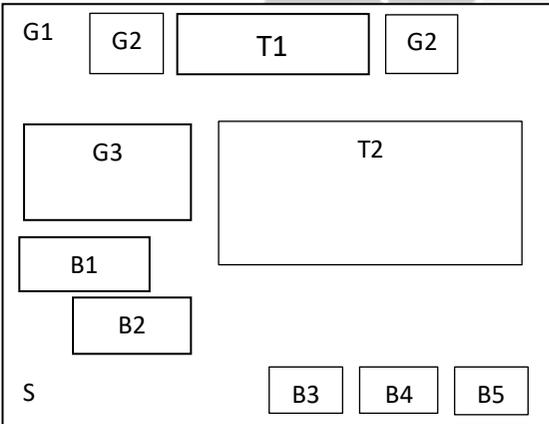


Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	14/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

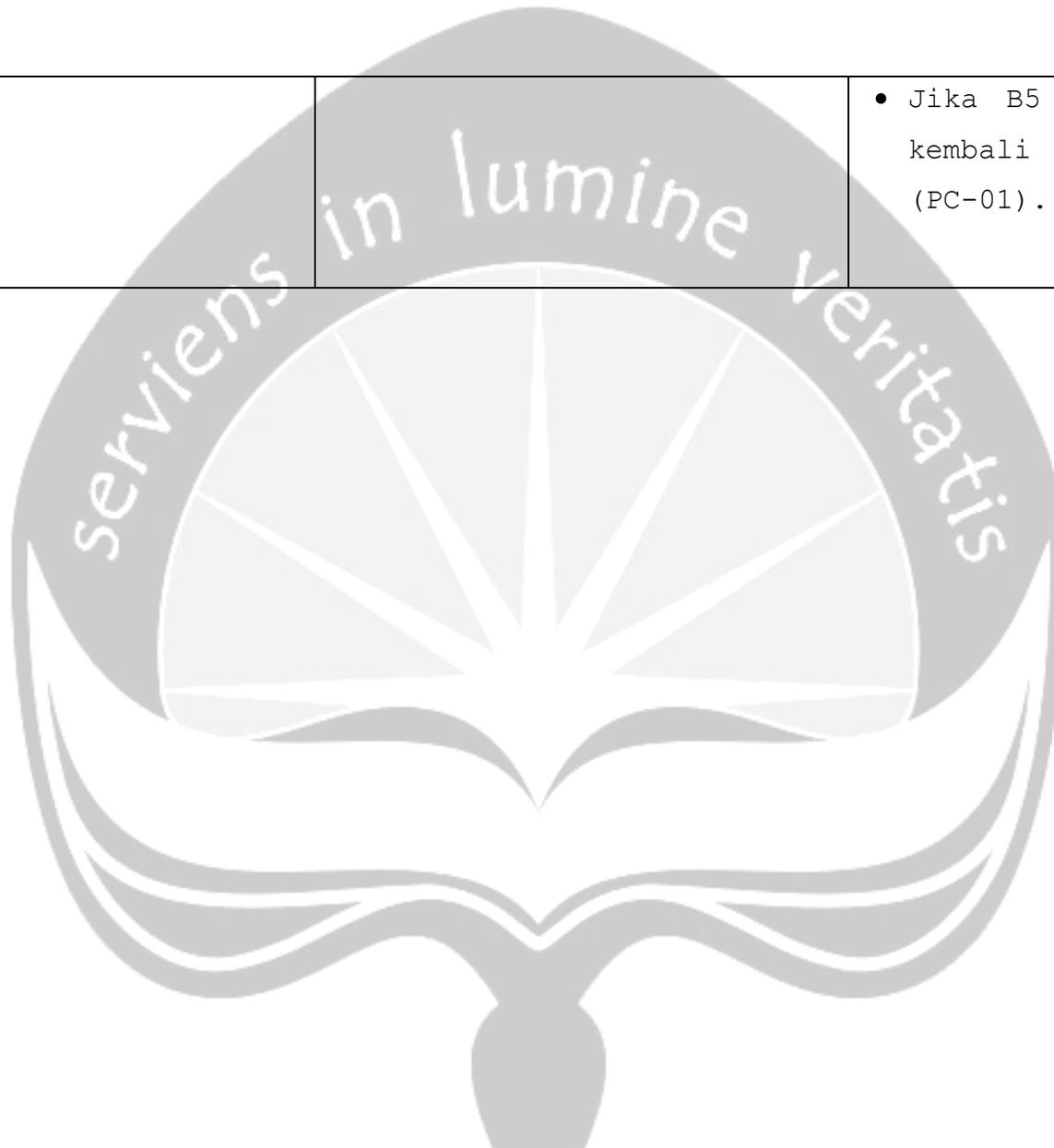
No papan cerita : PC-02.01.05

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Rumah Soekarno	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Rumah Soekarno S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Soekarno's House" T2 : Teks penjelasan Rumah Soekarno B1 : <i>Button Video</i> B2 : <i>Button Image</i> B3 : <i>Button Google Maps</i> B4 : <i>Button Back</i> B5 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke video Rumah Soekarno yang telah diupload di youtube• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Rumah Soekarno• Jika B3 diklik maka akan masuk ke <i>google maps</i> yang menampilkan lokasi Rumah Soekarno• Jika B4 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)

		<ul style="list-style-type: none">• Jika B5 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).
--	--	--

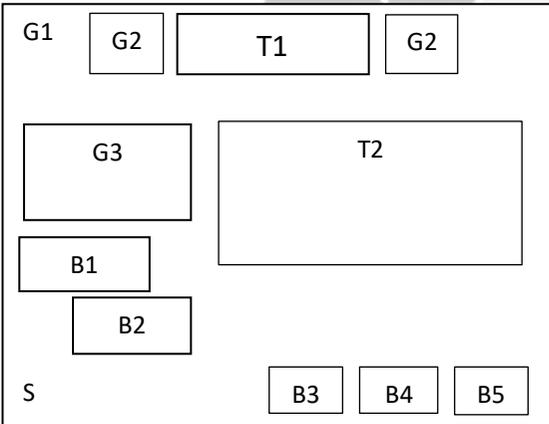


Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	16/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

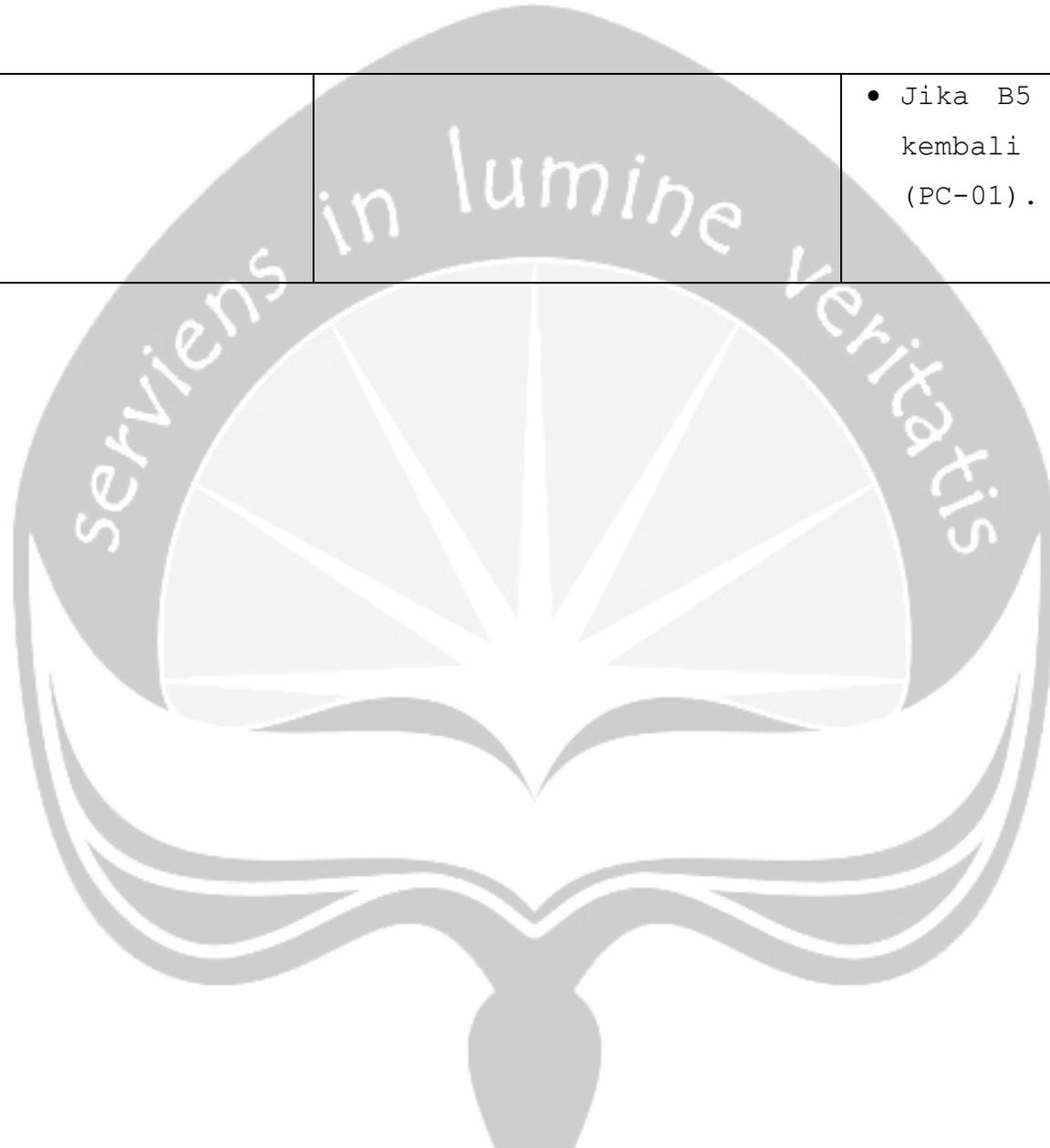
No papan cerita : PC-02.01.06

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Pantai Sungai Suci	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The diagram shows a rectangular page layout. At the top left is a large box labeled G1. Inside G1, there are two smaller boxes labeled G2, a larger box labeled T1, and another G2 box. Below G1, there is a box labeled G3 on the left and a larger box labeled T2 on the right. Below G3 is a box labeled B1, and below B1 is a box labeled B2. At the bottom left of the page is a box labeled S. At the bottom right are three boxes labeled B3, B4, and B5.</p>	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Pantai Sungai Suci S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Sungai Suci <i>Beach</i>" T2 : Teks penjelasan Pantai Sungai Suci B1 : <i>Button Video</i> B2 : <i>Button Image</i> B3 : <i>Button Google Maps</i> B4 : <i>Button Back</i> B5 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke video Pantai Sungai Suci yang telah diupload di youtube• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Pantai Sungai Suci• Jika B3 diklik maka akan masuk ke google <i>maps</i> yang menampilkan lokasi Pantai Sungai Suci• Jika B4 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)

		<ul style="list-style-type: none">• Jika B5 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).
--	--	--

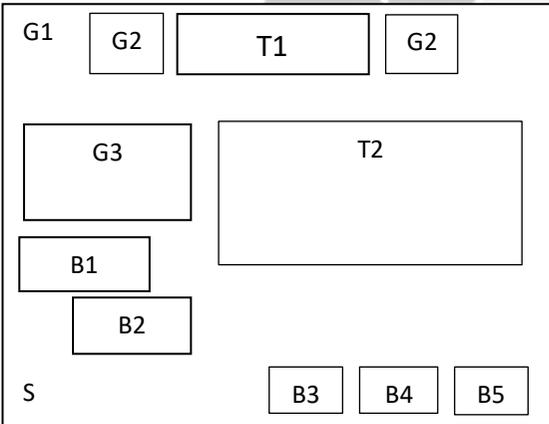


Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	18/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

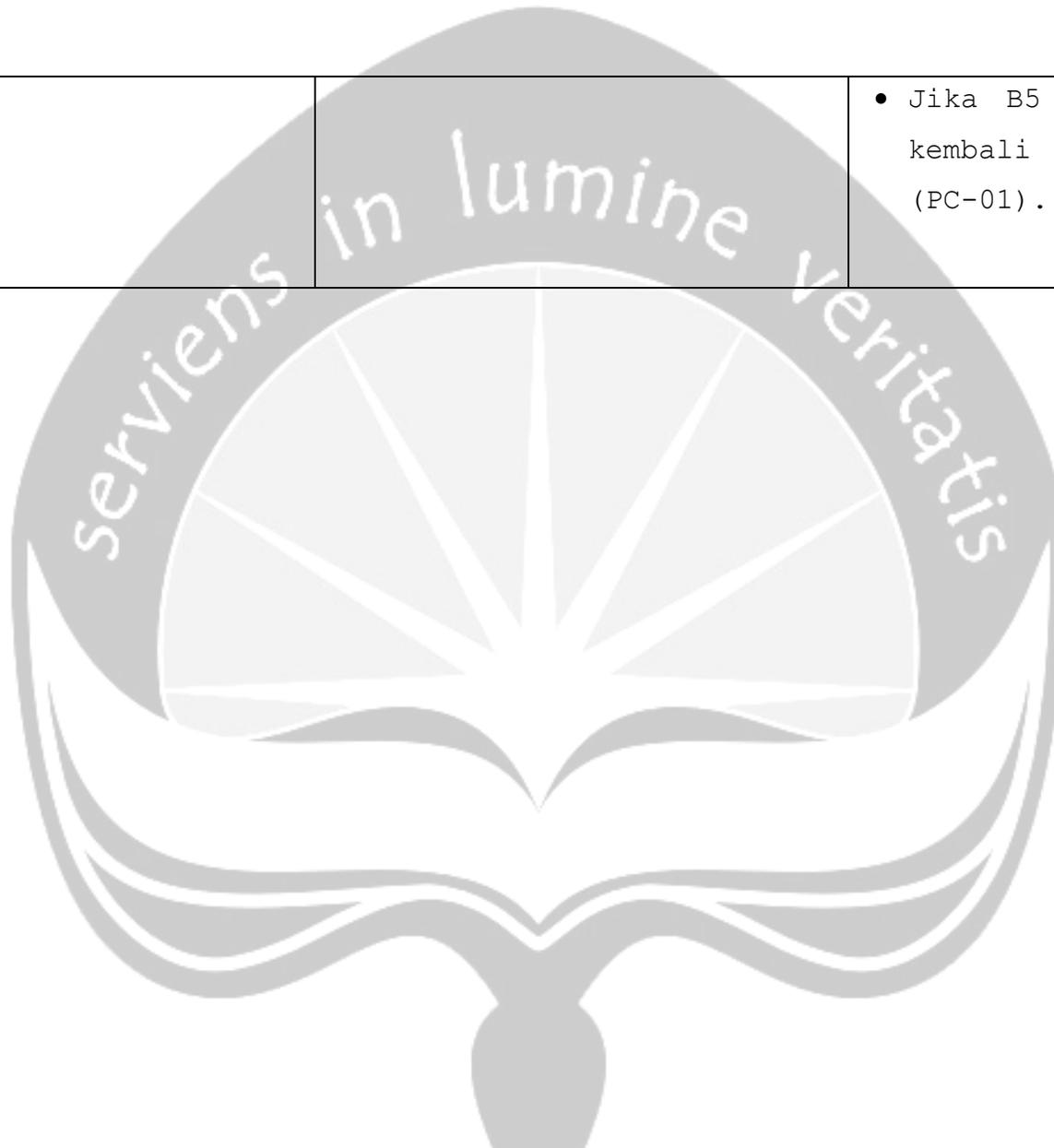
No papan cerita : PC-02.01.07

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Tugu Thomas Parr	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Tugu Thomas Parr S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Thomas Parr Monument" T2 : Teks penjelasan Tugu Thomas Parr B1 : <i>Button Video</i> B2 : <i>Button Image</i> B3 : <i>Button Google Maps</i> B4 : <i>Button Back</i> B5 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke video Tugu Thomas Parr yang telah diupload di youtube• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Tugu Thomas Parr• Jika B3 diklik maka akan masuk ke google <i>maps</i> yang menampilkan lokasi Tugu Thomas Parr• Jika B4 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)

		<ul style="list-style-type: none">• Jika B5 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).
--	--	--

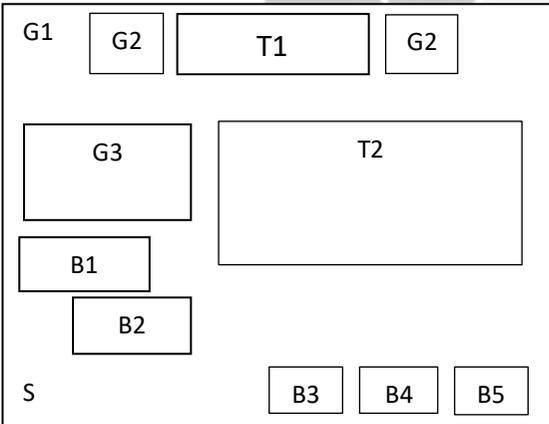


Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	20/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

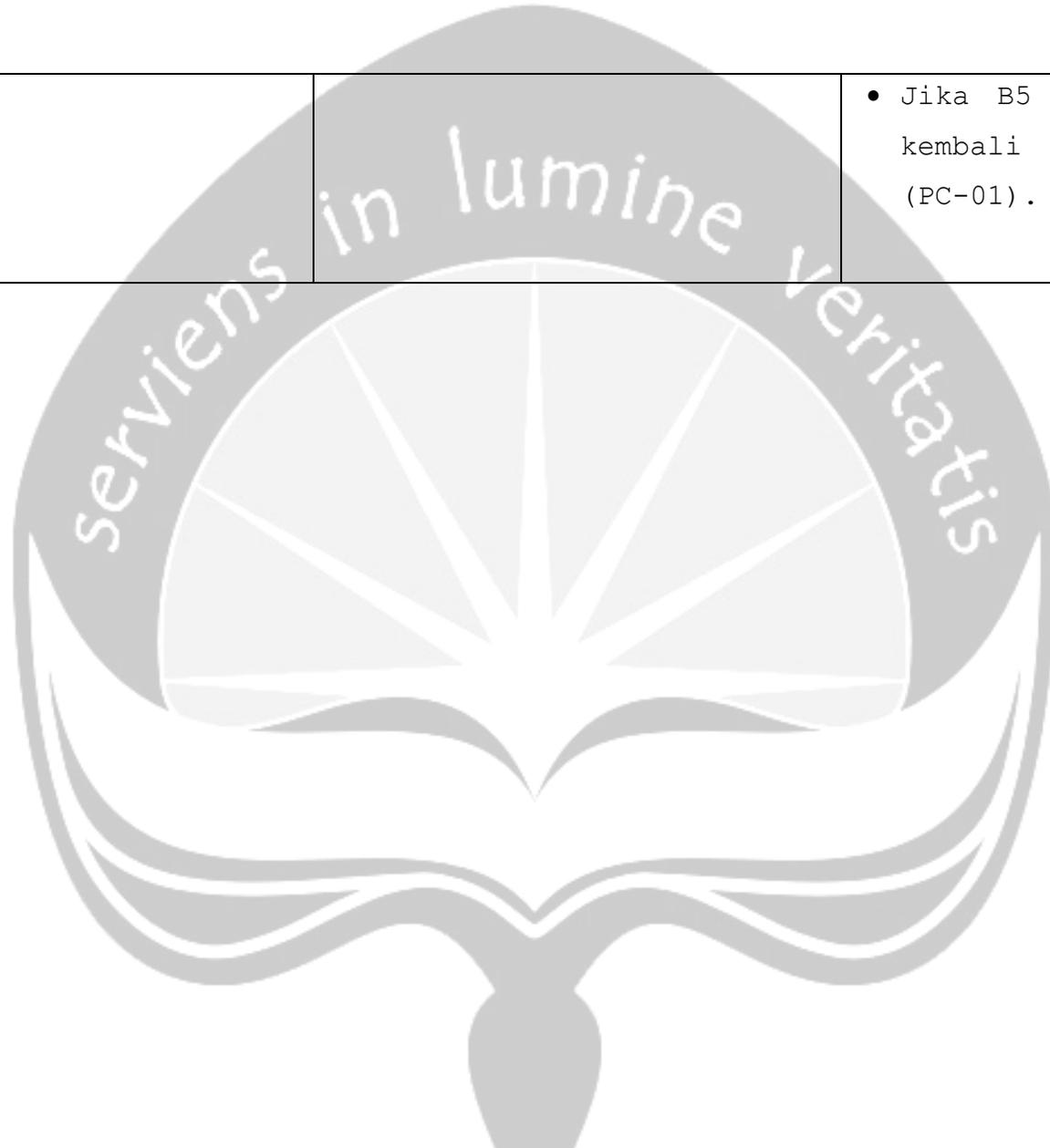
No papan cerita : PC-02.01.08

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Wahana Surya	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The storyboard diagram shows a sequence of elements for the 'Halaman Penjelasan Wahana Surya' page. It includes a background image (G1), two Rafflesia flower images (G2), a title text (T1), a Wahana Surya image (G3), a detailed explanation text (T2), a video button (B1), an image button (B2), a background audio element (S), and three navigation buttons (B3, B4, B5).</p>	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Wahana Surya S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Wahana Surya" T2 : Teks penjelasan Wahana Surya B1 : <i>Button Video</i> B2 : <i>Button Image</i> B3 : <i>Button Google Maps</i> B4 : <i>Button Back</i> B5 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke video Wahana Surya yang telah diupload di youtube• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Wahana Surya• Jika B3 diklik maka akan masuk ke google <i>maps</i> yang menampilkan lokasi Wahana Surya• Jika B4 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu tempat-tempat pariwisata (PC-02.01)

		<ul style="list-style-type: none">• Jika B5 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).
--	--	--

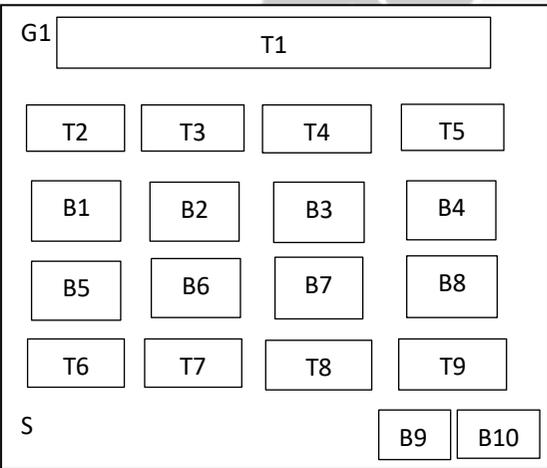


Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	22/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-02.02

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Pilihan Menu Oleh-Oleh	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>G1</p> <p>T1</p> <p>T2 T3 T4 T5</p> <p>B1 B2 B3 B4</p> <p>B5 B6 B7 B8</p> <p>T6 T7 T8 T9</p> <p>S</p> <p>B9 B10</p>	<p>T1 : Teks "Souvenir From Bengkulu"</p> <p>T2 : Teks "Bay Tat"</p> <p>T3 : Teks "Eggplant Chocolate"</p> <p>T4 : Teks "Kare-Kare"</p> <p>T5 : Teks "Kacang Siput"</p> <p>T6 : Teks "Bengkulu Coffee"</p> <p>T7 : Teks "Lempuk"</p> <p>T8 : Teks "Perut Punai"</p> <p>T9 : Teks "Tuber Stick"</p> <p>G1 : Gambar latar belakang</p> <p>S : Backsound</p> <p>B1 : Button Bay Tat</p> <p>B2 : Button Eggplant Chocolate</p> <p>B3 : Button Kare-Kare</p> <p>B4 : Button Kacang Siput</p> <p>B5 : Button Bengkulu Coffee</p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Bay Tat (PC-02.02.01)• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Coklat Terong (PC-02.02.02)• Jika B3 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Kare-Kare (PC-02.02.03)• Jika B4 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Kacang Siput (PC-02.02.04)• Jika B5 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Kopi Bengkulu (PC-02.02.05)• Jika B6 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Lempuk (PC-02.02.06)

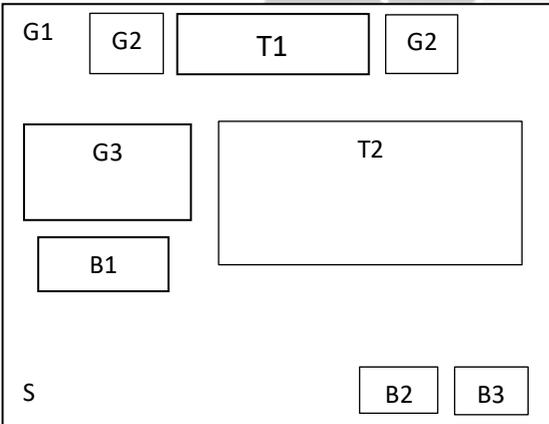
	<p>B6 : <i>Button</i> Lempuk B7 : <i>Button</i> Perut Punai B8 : <i>Button</i> Tuber Stick B9 : <i>Button</i> Back B10: <i>Button</i> Home</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B7 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Perut Punai (PC-02.02.07) • Jika B8 diklik maka akan masuk ke halaman penjelasan Stik Ubi (PC-02.02.08) • Jika B9 diklik maka akan kembali ke halaman pariwisata atau oleh-oleh (PC-02) • Jika B10 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01)
--	--	--

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	24/35
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

No papan cerita : PC-02.02.01

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

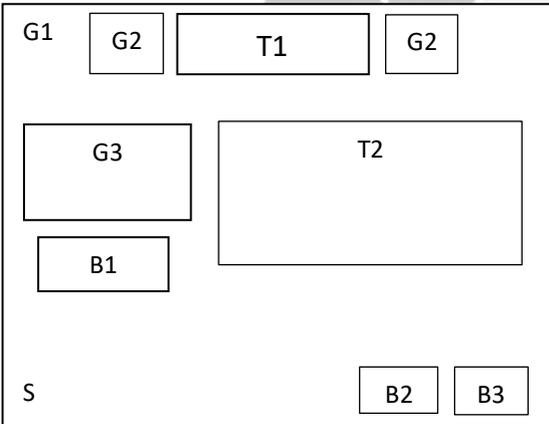
Judul : Halaman Penjelasan Bay Tat	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Bay Tat S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Bay Tat" T2 : Teks penjelasan Bay Tat B1 : <i>Button Image</i> B2 : <i>Button Back</i> B3 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Bay Tat • Jika B2 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh(PC-02.02) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	25/35
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

No papan cerita : PC-02.02.02

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

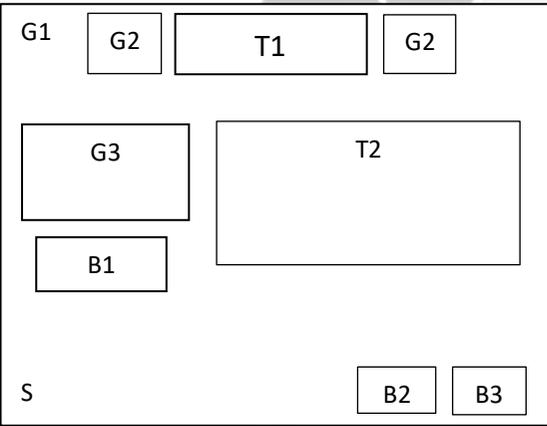
Judul : Halaman Penjelasan Coklat Terong	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The diagram shows a slide layout with the following elements: <ul style="list-style-type: none"> G1: A large rectangular area at the top left. G2: Two smaller rectangular areas at the top right. T1: A rectangular text box between the two G2 elements. G3: A rectangular area on the middle left. T2: A large rectangular text box on the middle right. B1: A small rectangular button below G3. S: A small rectangular area at the bottom left. B2: A small rectangular button at the bottom right. B3: A small rectangular button to the right of B2. </p>	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Coklat Terong S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Eggplant Choholate" T2 : Teks penjelasan Coklat Terong B1 : <i>Button Image</i> B2 : <i>Button Back</i> B3 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Coklat Terong • Jika B2 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh(PC-02.02) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	26/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-02.02.03

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

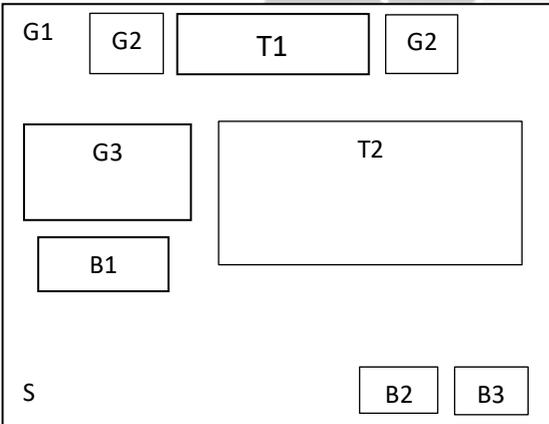
Judul : Halaman Penjelasan Kare-Kare	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Kare-Kare S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Kare-Kare" T2 : Teks penjelasan Kare-Kare B1 : <i>Button Image</i> B2 : <i>Button Back</i> B3 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Kare-Kare • Jika B2 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh(PC-02.02) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	27/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-02.02.04

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

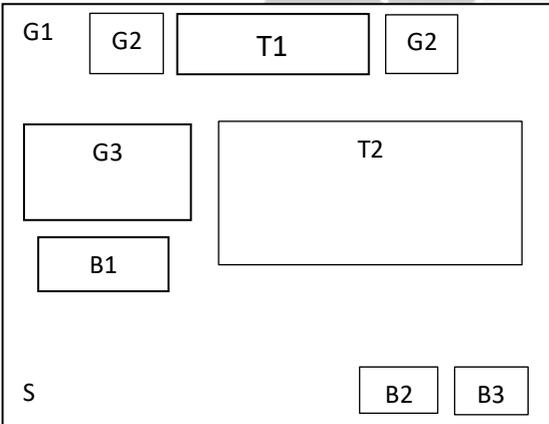
Judul : Halaman Penjelasan Kacang Siput	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Kacang Siput S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Kacang Siput" T2 : Teks penjelasan Kacang Siput B1 : <i>Button Image</i> B2 : <i>Button Back</i> B3 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Kacang Siput • Jika B2 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh(PC-02.02) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	28/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-02.02.05

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

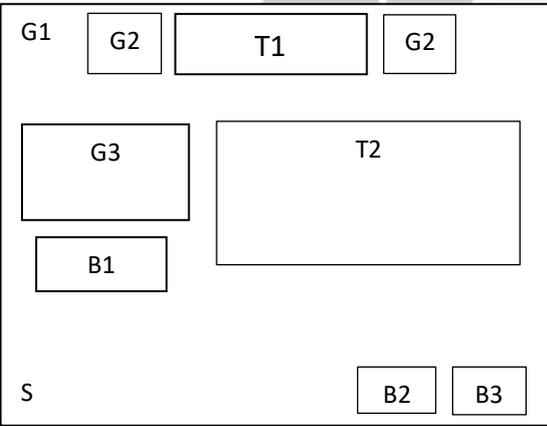
Judul : Halaman Penjelasan Kopi Bengkulu	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Kopi Bengkulu S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Bengkulu <i>Coffee</i>" T2 : Teks penjelasan Kopi Bengkulu B1 : <i>Button Image</i> B2 : <i>Button Back</i> B3 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Kopi Bengkulu • Jika B2 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh(PC-02.02) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	29/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-02.02.06

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Penjelasan Lempuk	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Lempuk S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Lempuk" T2 : Teks penjelasan Lempuk B1 : <i>Button Image</i> B2 : <i>Button Back</i> B3 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Lempuk • Jika B2 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh(PC-02.02) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	30/35
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

No papan cerita : PC-02.02.07

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

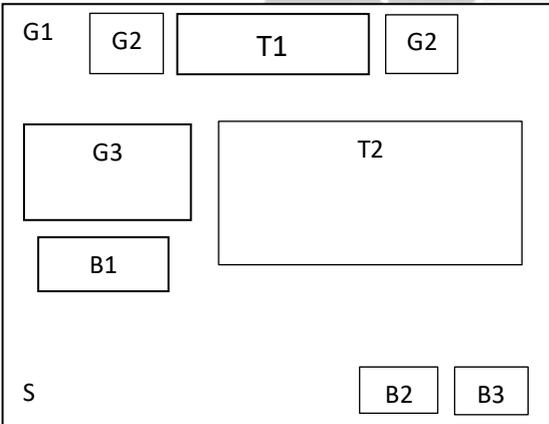
Judul : Halaman Penjelasan Perut Punai	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
<p>The diagram shows a rectangular frame containing several elements: <ul style="list-style-type: none"> G1: A large rectangular area at the top left, representing the background image. G2: Two smaller rectangular areas at the top right, representing Rafflesia flower images. T1: A rectangular text box at the top center, containing the text "Perut Punai". G3: A rectangular area on the middle left, representing the Perut Punai image. T2: A large rectangular area on the middle right, representing the explanation text. B1: A small rectangular button at the bottom left. S: A small rectangular area at the bottom left, representing the background sound. B2: A small rectangular button at the bottom right. B3: A small rectangular button at the bottom right. </p>	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Perut Punai S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Perut Punai" T2 : Teks penjelasan Perut Punai B1 : <i>Button Image</i> B2 : <i>Button Back</i> B3 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Perut Punai • Jika B2 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh(PC-02.02) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	31/35
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

No papan cerita : PC-02.02.08

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

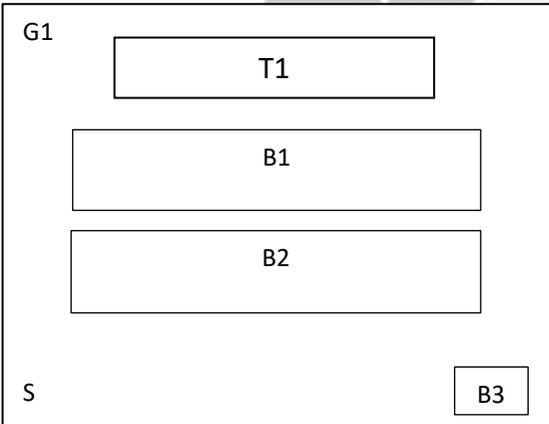
Judul : Halaman Penjelasan Stik Ubi	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar bunga Rafflesia G3 : Gambar Stik Ubi S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Tuber Stick" T2 : Teks penjelasan Stik Ubi B1 : <i>Button Image</i> B2 : <i>Button Back</i> B3 : <i>Button Home</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman <i>slideshow</i> foto-foto Stik Ubi • Jika B2 diklik maka akan kembali ke halaman pilihan menu oleh-oleh(PC-02.02) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	32/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-03

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik) , S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

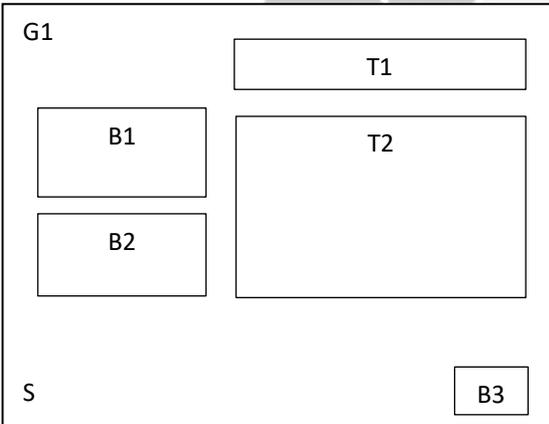
Judul : Halaman Pengaturan Bahasa	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "Choose your language:" B1 : <i>Button Indonesia</i> B2 : <i>Button English</i> B3 : <i>Button Back</i></p>	<ul style="list-style-type: none">• Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman aplikasi dalam Bahasa Indonesia• Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman aplikasi dalam Bahasa Inggris• Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	33/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-04

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

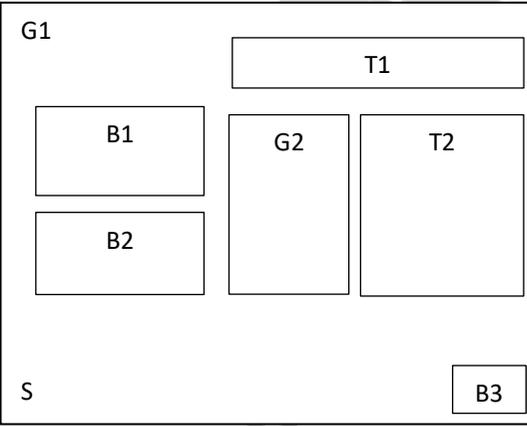
Judul : Halaman Tentang Aplikasi	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "About Application" T2 : Teks Penjelasan Tentang Aplikasi B1 : <i>Button About Application</i> B2 : <i>Button About Developer</i> B3 : <i>Button Back</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman tentang aplikasi (PC-04) • Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman profil pembuat aplikasi (PC-04.01) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	34/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC-04.01

Topik : Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata dan Oleh-Oleh Khas Bengkulu
:Berbasis Multimedia

T (Teks) , G (Grafik), S (Suara) , A (Animasi) , B (Button)

Judul : Halaman Profil Pembuat	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : Gambar latar belakang G2 : Gambar Foto Pembuat Aplikasi S : <i>Backsound</i> T1 : Teks "About Developer" T2 : Teks Tentang Profil Pembuat B1 : <i>Button About Application</i> B2 : <i>Button About Developer</i> B3 : <i>Button Back</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> • Jika B1 diklik maka akan masuk ke halaman tentang aplikasi (PC-04) • Jika B2 diklik maka akan masuk ke halaman profil pembuat aplikasi (PC-04.01) • Jika B3 diklik maka akan kembali ke halaman utama (PC-01).

Program Studi Teknik Informatika	PC- Pai Bengkulu	35/35
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

