

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan dibahas mengenai beberapa hal seputar penelitian yang dilakukan, antara lain: latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, keaslian penelitian, tujuan dan manfaat yang diharapkan dari penelitian dan sistematika penulisan.

### **A. Latar Belakang Masalah**

Indonesia memiliki potensi pariwisata yang membentang luas dari Sabang sampai Merauke. Keanekaragaman obyek pariwisata, seperti wisata sejarah, wisata alam dan seni budaya, sehingga dari sektor pariwisata mampu menjadi penggerak ekonomi rakyat. Propinsi Nusa Tenggara Timur (NTT) adalah salah satu propinsi di Negara Indonesia yang letaknya di bagian tenggara Indonesia.

Propinsi NTT memiliki beberapa Kabupaten salah satunya adalah Kabupaten Rote Ndao yang terletak paling selatan Indonesia. Ibukota Kabupaten ini terletak di Ba'a. Kabupaten Rote Ndao memiliki potensi pariwisata yang masih membutuhkan pengembangan secara partisipatif. Pengembangan dalam bidang kepariwisataan tidak hanya didukung oleh satu pihak tetapi merupakan kerjasama dari berbagai pihak, baik kalangan usaha (swasta), tokoh adat (budaya) maupun pihak pemerintah serta keterlibatan masyarakat lokal, dengan harapan pengembangan kepariwisataan ini bisa menjadi komoditi unggulan perekonomian jika dikelola dengan baik karena sektor pariwisata bisa menumbuh kembangkan sektor-sektor lainnya.

Pariwisata yang ada di Kabupaten ini bisa menjadi tujuan wisata pilihan, salah satu buktinya adalah pantai Nemberala terpilih menjadi salah satu destinasi pariwisata favorit kategori tempat berselancar terpopuler yang diselenggarakan oleh Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif tahun 2016. Namun demikian banyak pula tempat-tempat pariwisata yang tersebar di Kabupaten ini belum semuanya dapat diketahui oleh para wisatawan, dikarenakan oleh kurangnya informasi tempat-tempat pariwisata yang ada di Kabupaten ini.

Dalam penelitian yang berjudul Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata di Kabupaten Rote Ndao, penulis memanfaatkan kemajuan dibidang teknologi informasi yang sekarang semakin pesat, dengan media *website* yang dapat diakses secara *real-time*, sehingga data pariwisata di Kabupaten Rote Ndao dapat diinformasikan dengan cepat, tepat serta informasinya akurat.

### **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka penulis mengidentifikasi masalahnya adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi informasi pariwisata lebih presentatif dalam memberikan informasi yang dapat diakses oleh wisatawan secara *real-time*, sehingga memudahkan masyarakat sekitar dan wisatawan yang mencari informasi mengenai tempat-tempat pariwisata yang ada di Kabupaten Rote Ndao.

### **C. Batasan Masalah**

Ruang lingkup serta pengertian daripada sistem informasi sangat luas sesuai dengan fungsi dan penerapannya pada masing-masing bidang usaha yang berbeda.

Pada analisis dan perancangan sistem informasi pariwisata Kabupaten Rote Ndao ini, pembahasannya dibatasi agar penelitian ini terfokus dan dapat memberikan pelayanan informasi dengan benar dan tepat sasaran. Dalam hal ini penulis akan membahas ruang lingkup mengenai teknologi informasi dalam skala kecil yang berhubungan dengan bidang informasi Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rote Ndao.

Masalah yang akan dikaji adalah membahas tentang perancangan *website* yang menampilkan profil Kabupaten Rote Ndao, berita yang berhubungan dengan pariwisata, tempat-tempat wisata, akomodasi yang ada di Kabupaten Rote Ndao, pesona budaya, informasi agenda kegiatan pariwisata, menyediakan data-data pariwisata Kabupaten Rote Ndao, menyediakan *link-link website* yang berhubungan dengan Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rote Ndao serta menampilkan peta lokasi daerah wisata yang ada di Kabupaten Rote Ndao.

#### **D. Tujuan Dan Manfaat Penelitian**

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

##### **1. Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah menganalisis dan merancang sistem informasi pariwisata di Kabupaten Rote Ndao yang dapat menampilkan informasi tentang profil Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rote Ndao, Berita yang berhubungan dengan pariwisata, tempat wisata, akomodasi yang ada didekat lokasi wisata, pesona budaya serta informasi agenda kegiatan pariwisata dan menampilkan peta lokasi wisata di Kabupaten Rote Ndao.

## 2. Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah memberikan gambaran tentang perancangan pembuatan sistem informasi pariwisata yang dapat digunakan sebagai media penyebaran informasi dan promosi yang dapat diakses oleh masyarakat dan wisatawan secara *real-time*.

### E. Keaslian Penelitian

Berdasarkan referensi yang dimiliki penulis, penelitian yang membahas Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata di Kabupaten Rote Ndao ini belum pernah dilakukan sebelumnya. Walaupun demikian, terdapat penelitian terdahulu tentang topik dan metode sejenis yang dipaparkan dalam tinjauan pustaka dalam usulan penelitian ini.

### F. Sistematika penulisan

Sistematika penyusunan laporan ini berdasarkan tata cara penulisan laporan yang telah ditetapkan oleh pihak pascasarjana Universitas Atma Jaya Yogyakarta dengan urutan penyajian sebagai berikut:

#### 1. Bab I Pendahuluan

Pada Bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, keaslian penelitian, manfaat penelitian, tujuan penelitian dan sistematika penulisan laporan.

#### 2. Bab II Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori.

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai uraian tinjauan pustaka dan landasan teori yang digunakan penulis dalam melakukan perancangan dan pembuatan

aplikasi yang dapat dipergunakan sebagai pembanding atau acuan di dalam pembahasan masalah.

### 3. Bab III Metodologi Penelitian

Pada bab ini berisi tentang metodologi penelitian yang digunakan penulis dalam menyelesaikan penelitian, materi penelitian, alat, langkah-langkah penelitian, analisis kesulitan-kesulitan yang ada.

### 4. Bab IV Hasil Penelitian dan Pembahasan

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai gambaran hasil penelitian sistem dan pembahasan perangkat lunak, beserta analisis sistem.

### 5. Bab V Kesimpulan dan Saran

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi kesimpulan tugas akhir secara keseluruhan dan saran yang diberikan untuk pengembangan perangkat lunak lebih lanjut.