

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah pengumpulan bahan dan alat dan langkah-langkah penelitian.

A. Alat dan Bahan

Bahan dan alat yang digunakan dalam Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Rote Ndao adalah sebagai berikut:

1. Bahan penelitian

Bahan penelitian ini menggunakan data berupa *database* pariwisata Rote Ndao, Peraturan Bupati Rote Ndao nomor 48 tahun 2015 tentang kawasan desa wisata di Kabupaten Rote Ndao serta referensi-referensi dari internet dan penelitian-penelitian terdahulu yang akan mendukung dalam penelitian penulis tentang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata di Kabupaten Rote Ndao.

2. Alat penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata di Kabupaten Rote Ndao dengan menggunakan: Microsoft Office Visio 2003, Laptop Lenovo tipe G400 dengan sistem operasi Windows 10.

B. Tahapan Penelitian

Penelitian ini akan dapat diselesaikan dengan melakukan beberapa kegiatan-kegiatan yang dibagi dalam beberapa tahapan penelitian. Tahapan penelitian yang akan dilakukan meliputi:

1. Pengumpulan data

Pengumpulan data penelitian ini menggunakan beberapa metode antarlain:

a. Metode Pengamatan

Metode ini dilakukan untuk mendapatkan informasi melalui pengamatan terhadap sistem informasi pariwisata. Pengamatan dilakukan pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Rote Ndao untuk mengetahui proses bisnis yang terjadi pada siklus sistem informasi pariwisata.

b. Wawancara

Wawancara dilakukan untuk mengetahui kebutuhan dari *stakeholder* (Calon wisatawan, Kepala Dinas, Kepala Bagian dan Pegawai). Wawancara ini dilakukan terutama kepada pengguna sistem informasi pariwisata di Kabupaten Rote Ndao.

c. Studi Pustaka

Tahapan ini dilakukan dengan mengumpulkan dan mempelajari bahan pustaka baik dari jurnal, *digital library*, buku, *e-book*, atau karya-karya ilmiah sudah ada sebelumnya. Terutama terkait artikel Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pariwisata di Kabupaten Rote Ndao. Hasil pada tahap ini berupa daftar referensi dalam penelitian ini.

2. Tahapan pengembangan perangkat lunak

Analisis dan perancangan sistem informasi pariwisata di Kabupaten Rote Ndao ini menggunakan metode berorientasi objek dengan notasi-notasi UML. Analisis dilakukan dengan pengamatan proses bisnis dan pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian dan mengusulkan solusi untuk mengatasi masalah yang sudah di uraikan di atas. Pada tahap ini penululis melakukan kegiatan analisis kebutuhan perangkat lunak dan perancangan perangkat lunak.

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

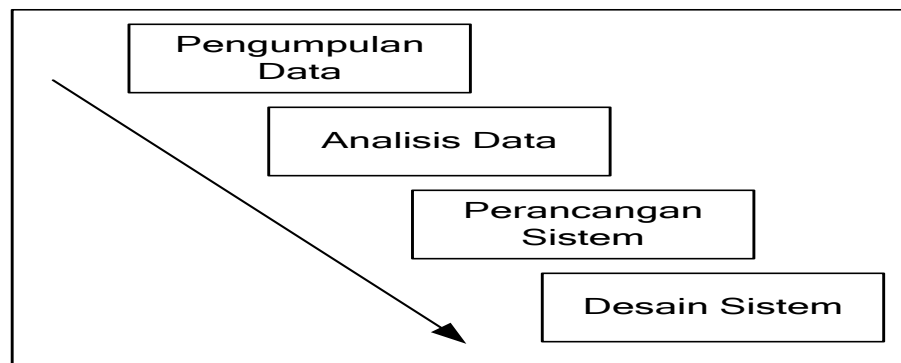
Hasil analisis adalah berupa dokumen teknik Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) sistem informasi pariwisata di Kabupaten Rote Ndao, yang didapat dengan menganalisis data dan informasi yang diperoleh sehingga dapat dijadikan bahan pengembangan perangkat lunak.

b. Perancangan Perangkat Lunak

Hasil Perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) sistem informasi pariwisata di Kabupaten Rote Ndao, yang merupakan hasil dari perancangan yang dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektur perangkat lunak, deskripsi antarmuka, deskripsi data dan deskripsi prosedural.

C. Rancangan Penelitian

Sistem dibuat dengan melakukan tahapan analisis dan perancangan model sistem terlebih dahulu untuk mendapatkan model klasifikasi. Adapun alur proses untuk penelitian ini dapat dilihat pada gambar 3.1 berikut:



Gambar 3.1 Diagram blok analisis dan perancangan model sistem

Proses dimulai dengan mengumpulkan data yang berkaitan dengan sistem informasi pariwisata yang akan dibangun. Menganalisa data yang dikumpulkan dari tahapan pengumpulan data. Setelah itu dilakukan proses perancangan sistem berupa rancangan dan yang terakhir mendesain tampilan sistem antarmuka berupa *prototype* dari sistem informasi pariwisata yang akan dibangun.

Penyusunan penelitian ini terdapat beberapa tahap seperti pengumpulan data, teknik pengumpulan data berupa *literatur review metode* pengumpulan data dan informasi dengan cara mencari dan menemukan pengetahuan atau ilmu dari sumber-sumber seperti buku, karya tulis, jurnal ilmiah, makalah, dan sumber lain yang berhubungan dengan sistem informasi pariwisata di Kabupaten Rote Ndao. Selain itu penulis juga melakukan wawancara atau tanya jawab langsung dengan *stakeholder* untuk mengetahui informasi yang dibutuhkan terkait dengan judul dalam penelitian ini.

Proses selanjutnya yang dilakukan penulis adalah melakukan analisa sistem dari data dan informasi yang sudah terkumpul untuk mengetahui permasalahan dan menentukan batasan-batasan sistem sehingga dapat menentukan cara yang efektif dan efisien dalam menyelesaikan permasalahan tersebut.

Tahap selanjutnya adalah proses perancangan sistem, dimana pada tahap ini penulis akan melakukan perancangan sebuah sistem untuk menyelesaikan masalah-masalah yang telah diuraikan dalam melakukan analisis data. Proses perancangan meliputi perancang *Use case*, pembuatan *Entity Relationship Diagram* (ERD), konseptual database, pembuatan laporan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) dan Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

Pada tahap akhir penulis merancang atau mendesain antarmuka atau *prototype* dari sistem yang akan di bangun seperti halaman awal, halaman input data profil, berita, data tempat wisata, data pesona budaya, akomodasi, bank data, *link* dan tampilan peta wisata Kabupaten Rote Ndao.