# PEMBANGUNAN APLIKASI PENGELOLAAN DATA DAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS BERBASIS WEB

## SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai

Derajat Sarjana Teknik Informatika



## Oleh:

I Wayan Okariyadi Dharmawan Suardana

NIM: 13 07 07484

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2017

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

# PEMBANGUNAN APLIKASI PENGELOLAAN DATA DAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS BERBASIS WEB

## Disusun oleh:

I Wayan Okariyadi Dharmawan Sudardana (NIM : 13 07 07484)

Dinyatakan telah memenuhi syarat Pada Tanggal : Juli 2017

Pembimbing I

Pembimbing II

(Y. Sigit Purnomo W.P., S.T., M.Kom.) (Eddy Julianto, S.T., M.T.)

Tim Penguji:

Penguji I

(Y. Sigit Purnomo W.P., S.T., M.Kom.)

Penguji II :

Penguji III :

Sinaga, S.T., M. Comp. Sc.) (Wilfridus Bambang T.H., S.T., M.Cs.) (Benyamin L.

> Yogyakarta, Juli 2017 Universitas Atma Jaya Yogyakarta Fakultas Teknologi Industri

> > Dekan:

(Dr. A. Teguh Siswantoro)

- 11

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Untuk Ida Shang Hyang Widhi Wasa, Keluarga, Serta Sahabat-Sahabatku...

#### KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Ida Shang Hyang Widhi Wasa Tuhan Yang Maha Esa atas segala hikmat dan anugrah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik dan lancar. Tugas akhir merupakan salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Teknik Informatika dari Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Dalam pembuatan tugas akhir, tidak sedikit hambatan yang dihadapi oleh penulis. Namun penulis menyadari bahwa kelancaran dalam penyusunan tugas akhir tidak lain berkat bantuan, dorongan dan bimbingan banyak pihak, sehingga kendala yang dihadapi penulis dapat teratasi. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- 1. Ida Sang Hyang Widhi Wasa Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan hikmat dan anugerah-Nya kepada penulis.
- 2. Bapak Dr. A. Teguh Siswantoro selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- 3. Bapak Martinus Maslim, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- 4. Bapak Y. Sigit Purnomo WP., S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah bersedia untuk memberi bimbingan, gagasan ide, koreksi, solusi, dan pengarahan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
- 5. Bapak Eddy Julianto, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing II yang telah bersedia untuk memberi

- bimbingan, gagasan ide, koreksi, solusi, dan pengarahan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
- 6. Seluruh Dosen, Staf Pengajar, dan Karyawan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah membantu penulis selama masa kuliah di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- 7. Seluruh keluarga tercinta, Bapak, Ibu, Kakek, Nenek, Diwan, Komang dan saudara yang lain yang selalu memberi motivasi dan dukungan doa kepada penulis agar dapat menyelesaikan skripsi tepat pada waktunya.
- 8. Semua sahabat penulis Grudge, Adel, Ita, Ivan, Ardi, Reno, Dika, dan Okta yang selalu mendukung penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi tepat pada waktunya.
- 9. Semua teman dan sahabat penulis Kontrakan Balak, Bayu Suardi, Dede Sugiartha, Andi Radita, Peby, Indra, Agung Yoga, Fibra Diarta, July Aditya, Yuko Ardi, Nyoman Katulistiwa, Wahyu Manik, dan temanteman lain yang tidak mungkin disebutkan satu per satu yang selalu memberi semangat dan telah membantu selama perjalanan kuliah di Universitas Atma Jaya Yogyakarta dan hingga Tugas Akhir ini.
- 10. Teman-teman KMHD Mahatma Universitas Atma Jaya yang secara tidak langsung memberikan semangat dan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.

- 11. Semua teman dan sahabat penulis angkatan 2013 Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Ignatius Kun Aldian, Hisyam Rahmawan, Welly, Evan, Hunandika, Aditya Haritama, Fransiskus Teo, Robertus Widiatmoko, Ryedik, Maria Pristy dan teman-teman yang lain yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu penulis dalam proses pengerjaan Tugas Akhir ini.
- 12. Teman-teman seperjuangan KKN 70 Kelompok 10 Pedukuhan Pringsurat Gadis, Ricko, Alvin, Wawan, Cindy, Ika, Nia, Meris, Dimas, dan Ones yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis dalam proses pengerjaan Tugas Akhir ini.
- 13.Dan semua teman yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu proses pengerjaan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan waktu dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, segala bentuk kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan untuk kedepannya. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 03 Juli 2017
Penulis

I Wayan Okariyadi Dharmawan Suardana

# DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHANII
HALAMAN PERSEMBAHANII
KATA PENGANTARIV
DAFTAR ISIVII
DAFTAR GAMBAR
DAFTAR TABELXIII
INTISARI XIV
BAB 1 PENDAHULUAN1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Rumusan Masalah4
1.3. Batasan Masalah4
1.4. Tujuan Penelitian
1.5. Metodologi Penelitian5
1.6. Sistematika Penulisan 9
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA
BAB 3 LANDASAN TEORI
3.1. Sistem Informasi Geografis (SIG) 15
3.2. Google Maps 18
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK 20
4.1. Analisis Latar Belakang Sistem 20
4.2. Analisis Sistem Yang Akan Dibangun 21
4.2.1. Fungsi Produk 22
4.2.2. Diagram Use Case
4.3. Perancangan Sistem

	4.3.1.	Perancanga	n Arsitektur	25
	4.3.2.	Physical D	ata Model	26
	4.3.3.	Deskripsi	Perancangan Antarmuka	28
BAE	3 5 IMPL	EMENTASI DA	AN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	40
5	.1. Defi	nisi Sister	n	40
5	.2. Impl	ementasi S:	istem	4 4
	5.2.1.	Antarmuka	Dashboard	44
	5.2.2.	Antarmuka	Pengelolaan Pengguna	46
	5.2.3.	Antarmuka	Tambah Data Pengguna	47
3	5.2.4.	Antarmuka	Ubah Password	48
$\sim$	5.2.5.	Antarmuka	Reset Password Pengguna	49
	5.2.6.	Antarmuka	Hapus Data Pengguna	50
	5.2.7.	Antarmuka	Tampil Peta	51
	5.2.8.	Antarmuka	Tampil Statistik	56
	5.2.9.	Antarmuka	Tampil Umat	57
	5.2.10.	Antarmuka	Pengelolaan Agenda	59
	5.2.11.	Antarmuka	Tambah Agenda	60
	5.2.12.	Antarmuka	Ubah Agenda	62
	5.2.13.	Antarmuka	Hapus Agenda	63
	5.2.14.	Antarmuka	Tampil Tempat Inventaris	64
	5.2.15.	Antarmuka	Tambah Tempat Inventaris	65
	5.2.16.	Antarmuka	Ubah Tempat Inventaris	66
	5.2.17.	Antarmuka	Hapus Tempat Inventaris	67
	5.2.18.	Antarmuka	Tampil Barang Inventaris	68
	5.2.19.	Antarmuka	Tambah Barang Inventaris	69

5.2.20. Antarmuka Ubah Barang Inventaris	69
5.2.21. Antarmuka Hapus Barang Inventaris	70
5.2.22. Antarmuka Export Data	71
5.2.23. Antarmuka Ubah Alamat	73
5.2.24. Antarmuka Log Pengguna	74
5.3. Hasil Pengujian Perangkat Lunak	75
5.4. Analisis Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi	93
BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN	94
6.1. Kesimpulan	94
6.2. Saran	94
Lampiran	97

# DAFTAR GAMBAR

Gambar	3.1. Tampilan Konsep Real World	16
Gambar	3.2. Tampilan Data Raster dan Vector	17
Gambar	4.1. Arsitektur Perangkat Lunak GSMP	21
Gambar	4.2. Diagram Use Case GSMP	23
Gambar	4.3. Arsitektur Aplikasi Web GSMP	25
Gambar	4.4. Physical Data Model	26
Gambar	4.5. Antarmuka Login	28
Gambar	4.6. Antarmuka Dashboard Administrator	29
Gambar	4.7. Antarmuka Pengelolaan Pengguna	30
Gambar	4.8. Antarmuka Tambah Pengguna	31
Gambar	4.9. Antarmuka Peta Digital	32
Gambar	4.10. Antarmuka Tampil Statistik	33
Gambar	4.11. Antarmuka Tampil Umat	34
Gambar	4.12. Antarmuka Agenda	35
Gambar	4.13. Antarmuka Tambah Agenda	36
Gambar	4.14. Antarmuka Tempat Inventaris	36
Gambar	4.15. Antarmuka Barang Inventaris	37
Gambar	4.16. Antarmuka Export	38
Gambar	4.17. Antarmuka Log user	39
Gambar	5.1. Antarmuka Dashboard	44
Gambar	5.2. Kode Agenda Terdekat	44
Gambar	5.3. Kode untuk Mencari Banyak Data	45
Gambar	5.4. Antarmuka Tampil Pengguna	46
Gambar	5.5. Kode Tampil Pengguna	46
Gambar	5.6. Antarmuka Tambah Pengguna	47
Gambar	5.7. Kode Simpan Data Pengguna	48
Gambar	5.8. Antarmuka Ubah Password	48
Gambar	5.9. Javascript validasi password	49

Gambar	5.10.	Antarmuka Reset Password Pengguna	49
Gambar	5.11.	Kode untuk Mengubah Data User	50
Gambar	5.12.	Antarmuka Hapus Data Pengguna	50
Gambar	5.13.	Kode Menghapus Data User	51
Gambar	5.14.	Antarmuka Tampil Peta	51
Gambar	5.15.	Kode untuk Menampilkan Wilayah Gereja	52
Gambar	5.16.	Kode untuk Menampilkan Info Window	53
Gambar	5.17.	Kode Penyimpan Konten Info Window	53
Gambar	5.18.	Antarmuka Letak Rumah Umat	54
Gambar	5.19.	Kode membuat marker	54
Gambar	5.20.	Antarmuka Infowindow Marker Rumah Umat.	55
Gambar	5.21.	Antarmuka Tampil Populasi Umat	55
Gambar	5.22.	Antarmuka Statistik	56
Gambar	5.23.	Kode Javascript untuk Membuat Grafik	56
Gambar	5.24.	Antarmuka Tampil Umat	57
Gambar	5.25.	Potongan Kode Menampilkan Umat	58
Gambar	5.26.	Antarmuka Agenda	59
Gambar	5.27.	Kode untuk mengambil Data Agenda	59
Gambar	5.28.	Antarmuka Tambah Agenda	60
Gambar	5.29.	Kode Untuk Menambah Data Agenda	61
Gambar	5.30.	Antarmuka Ubah Agenda	62
Gambar	5.31.	Kode untuk Mengubah Agenda	63
Gambar	5.32.	Antarmuka Hapus Agenda	63
Gambar	5.33.	Kode untuk Menghapus Agenda	64
Gambar	5.34.	Antarmuka Tampil Tempat	64
Gambar	5.35.	Kode untuk Mengambil Data Tempat	65
Gambar	5.36.	Antarmuka Tambah Tempat	65
Gambar	5.37.	Kode Untuk Menambahkan Tempat	66
Gambar	5.38.	Antarmuka Ubah Tempat	66
Gambar	5.39.	Kode untuk Mengubah Tempat	67
Gambar	5.40	Antarmuka Hapus Tempat	67

Gambar	5.41.	Kode untuk Menghapus Tempat	68
Gambar	5.42.	Antarmuka Tampil Barang	68
Gambar	5.43.	Kode untuk Mengambil Data Barang	68
Gambar	5.44.	Antarmuka Tambah Barang	69
Gambar	5.45.	Antarmuka Ubah Barang	69
Gambar	5.46.	Antarmuka Hapus Barang	70
Gambar	5.47.	Antarmuka Export Data	71
Gambar	5.48.	Kode Export untuk Excel dan Pdf	72
Gambar	5.49.	Antarmuka Ubah Alamat	73
Gambar	5.50.	Kode Untuk Mengubah Alamat	73
Gambar	5.51.	Antarmuka Log Pengguna	74
Gambar	5.52.	Kode untuk Mengambil Data Log user	74

# DAFTAR TABEL

Tabel	5.	1.	File-file	Pendukung	Aplikasi	Web	41
Tahal	5	2	Hagil Dane	ruiian Der:	anakat Ilii	nak	75



# PEMBANGUNAN APLIKASI PENGELOLAAN DATA DAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS BERBASIS WEB

#### INTISARI

I Wayan Okariyadi Dharmawan Suardana (130707484)

Jaman sekarang ini teknologi sudah sangat berkembang dengan pesat dan sudah merambah ke berbagai bidang. Salah satu hal yang dibantu oleh perkembangan teknologi adalah pada saat mengelola suatu data yang jumlahnya sangat banyak. Semakin cepat pengelolaan data yang dilakukan maka semakin cepat pula keputusan yang dapat diambil.

Gereja Santo Mikael Pangkalan Yogyakarta masih melakukan pengelolaan data secara manual. Pengelolaan data yang dilakukan secara manual tersebut menyebabkan data tidak terdata dengan baik. Pemetaan wilayah yang dilakukan gereja juga masih manual sehingga kurang mengetahui kondisi dan potensi wilayahnya. Permasalahan tersebut menyebabkan Gereja Santo Mikael Pangkalan Yogyakarta membutuhkan sebuah aplikasi yang dapat membantu mereka dalam mengelola data dan memetakan wilayah yang mereka miliki. Aplikasi ini akan mengelola inventaris dari gereja, mengelola agenda, mencari data umat. Dalam aplikasi ini juga terdapat peta digital yang dapat menampilkan letak lokasi rumah umat dan lingkungan dari gereja yang dapat dikatakan sebagai Sistem Informasi Geografis (SIG). Dalam pembuatan aplikasi berbasis Web ini akan digunakan framework Laravel dan basis datanya akan menggunakan MariaDB.

Aplikasi ini diharapkan dapat membantu gereja dalam mengelola data inventaris gereja, melakukan pencarian data umat, memudahkan gereja dalam menginformasikan kegiatan-kegiatan yang akan dilakukan, serta memudahkan gereja dalam memetakan wilayah dan melihat potensi yang dimiliki gereja sehingga data yang dimiliki dapat terdata dan dikelola dengan baik.

Kata Kunci: Aplikasi Web, Peta Digital, SIG, Agenda, Inventaris, Gereja.

Pembimbing I: Y. Sigit Purnomo W. P, S.T., M.Kom.

Pembimbing II : Eddy Julianto, S.T., M.T.

Tanggal Pendadaran : 12 Juli 2017