

## **BAB 2**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam membangun sistem.

Aplikasi berbasis lokasi telah banyak digunakan untuk menyediakan informasi lokasi suatu objek. Berikut ini adalah uraian singkat hasil penelitian terdahulu yang juga mengimplementasikan *location based service*.

(Afandi & Saputra, 2013) membangun aplikasi *mobile* informasi kafe 24 jam di Yogyakarta berbasis android. Aplikasi Informasi Kafe 24 Jam ini dibuat menggunakan *software* Eclipse yang menggunakan bahasa pemrograman Java. Aplikasi ini dapat menampilkan daftar kafe yang sudah ditandai seperti yang terdapat pada menu *bookmark* dan mampu melakukan pencarian lokasi kafe yang terdekat dengan pengguna aplikasi karena terdapat menu *Nearby* yang akan melakukan pencarian lokasi dengan bantuan GPS (*Global Positioning System*).

(Goestaman, 2016) membangun aplikasi informasi pencarian *event* sepak bola. Aplikasi ini dapat membantu masyarakat umum dalam mencari lokasi tempat diadakannya *event* sepak bola di kota Bandung. Aplikasi ini juga terdapat fasilitas pemesanan tiket masuk serta menghitung jarak antara posisi pengguna dengan lokasi yang ada sehingga dapat menyaring lokasi-lokasi terdekat dari posisi pengguna kemudian dapat melihat detail lokasi yang ada dan juga dapat melakukan

pencarian tempat *event* sepak bola baik berdasarkan *club* dan *event* hiburan yang ditawarkan.

(Fitruallah & Ardiansyah, 2016) membangun aplikasi layanan informasi pencarian lokasi *event* menggunakan LBS berbasis *Jquery mobile*. Aplikasi ini menampilkan detail informasi lokasi *event* yang meliputi informasi peta lokasi *event* dengan tampilan LBS, pencarian manual *event*, informasi *event* terbaru dan kategori *event*. Aplikasi ini merupakan aplikasi web berbasis *jquery mobile* dengan menggunakan dan memanfaatkan teknologi LBS, GPS, dan layanan *Google Maps API* yang dapat memberikan informasi detail lokasi dan kemudahan dalam pengaksesan lokasi *event* yang akan dikunjungi.

Aplikasi Ayo Nobar digunakan untuk mencari tempat nobar yang menggunakan layanan berbasis lokasi, yaitu tempat nobar yang terdekat dari posisi pengguna. Aplikasi ini diimplementasikan menggunakan *Google Map API* sehingga dapat menampilkan tempat nobar terdekat dari pengguna serta rute menuju lokasi tempat tersebut dari lokasi pengguna saat ini. Aplikasi ini berjalan pada sistem operasi Android. Untuk lebih memaksimalkan penggunaan jaringan internet, maka aplikasi ini menerapkan layanan *push notification* dari *Firebase Cloud Messaging* untuk memberikan notifikasi ke *device* pengguna.

Aplikasi Ayo Nobar ini bertujuan untuk memudahkan pengguna untuk memperoleh informasi tentang tempat nobar sehingga dapat melihat informasi apa saja yang ditawarkan pada tempat tersebut, jadwal pertandingan, harga tiket masuk serta rute dari lokasi pengguna saat ini. Pengguna dapat memperoleh data dari lokasi

sekarang atau dapat menyaring berdasarkan nama pertandingan yang ingin dilihat. Dengan aplikasi ini para penggemar sepak bola dapat mencari tempat nobar yang diinginkan.

Tabel 2.1. Tabel Perbandingan Aplikasi

FITUR	(Afandi & Saputra, 2013)	(Rofiq & Uzzy, 2014)	(Fitruallah & Ardiansyah, 2016)	*Penulis (2017)
Mobile	Ya	Ya	Ya	Ya
LBS	Ya	Ya	Ya	Ya
Google Maps API	Ya	Ya	Ya	Ya
Platform	Android	Android	Web Mobile	Android
Login User	Tidak	Ya	Tidak	Ya
Route	Tidak	Tidak	Tidak	Ya
Push Notification	Tidak	Tidak	Tidak	Ya

Pada bab tinjauan pustaka ini telah dibahas mengenai pustaka yang digunakan penulis. Pada bab selanjutnya, yaitu bab landasan teori, akan dijelaskan teori yang digunakan penulis sebagai pedoman dalam membangun sistem.