

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai kesimpulan dan saran dari pembangunan sistem, daftar pustaka yang digunakan penulis dalam menyusun laporan ini, dan lampiran yang berisi SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak) dan DPPL (Dokumen Perancangan Perangkat Lunak) dari perancangan pembangunan sistem.

6.1. Kesimpulan

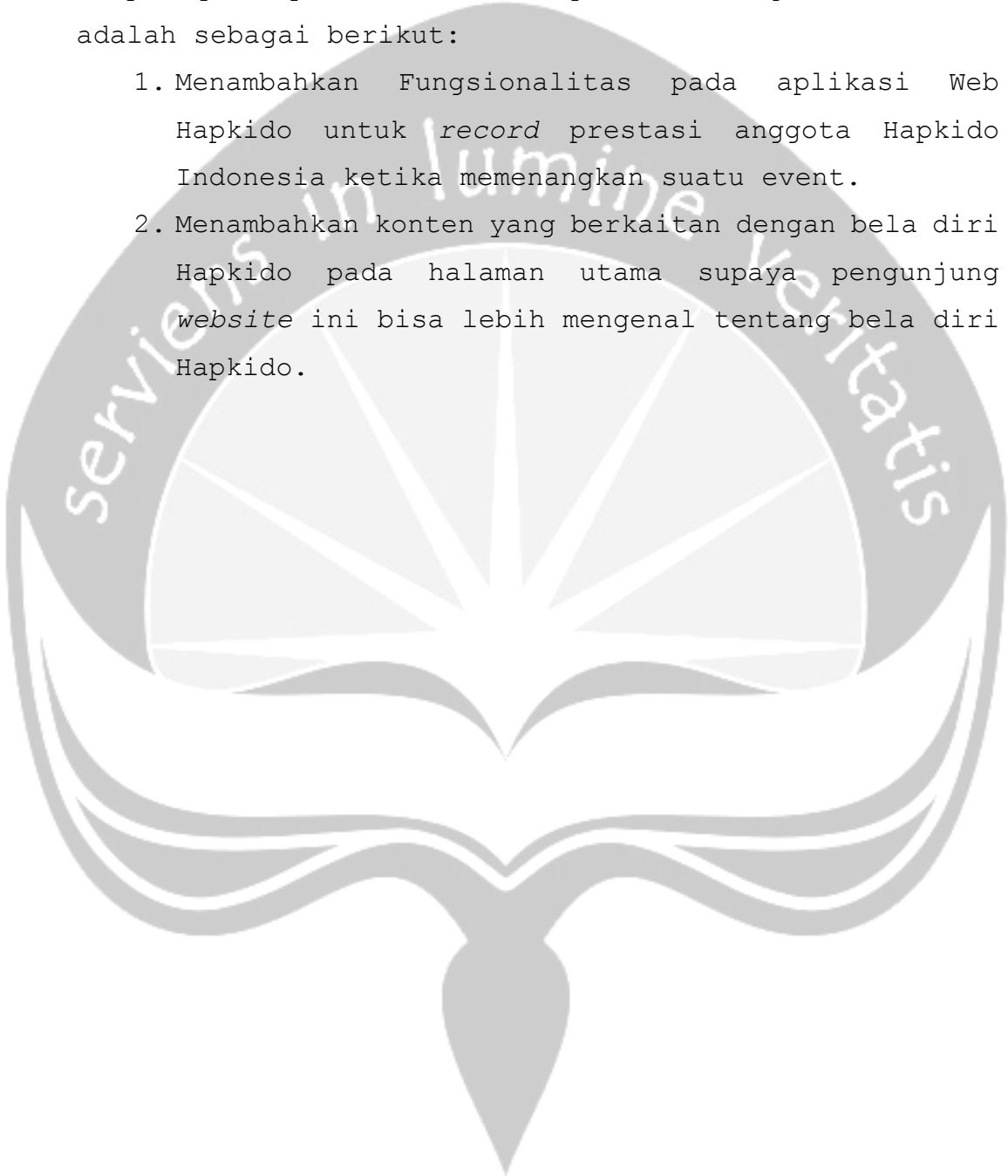
Berdasarkan analisis, desain, dan implementasi perangkat lunak dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan:

1. Aplikasi Web Hapkido Indonesia berhasil dibuat untuk memudahkan dalam mengelola tugas administrasi di dalam organisasi Hapkido Indonesia.
2. Aplikasi Web Hapkido Indonesia berhasil dibuat untuk menampilkan laporan setiap tahunnya yang dapat digunakan untuk mengambil keputusan agar organisasi bela diri Hapkido bisa meningkatkan kinerja setiap tahunnya dalam mengelola manajemen.
3. Aplikasi Web Hapkido Indonesia berhasil dibuat untuk menampilkan letak lokasi dojang Hapkido di Indonesia untuk memudahkan orang yang tertarik dengan bela diri ini dalam mencari lokasi dojang terdekatnya.

6.2. Saran

Saran yang dapat diambil dari proses analisis sampai pada pembuatan Web Hapkido di tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan Fungsionalitas pada aplikasi Web Hapkido untuk *record* prestasi anggota Hapkido Indonesia ketika memenangkan suatu event.
2. Menambahkan konten yang berkaitan dengan bela diri Hapkido pada halaman utama supaya pengunjung *website* ini bisa lebih mengenal tentang bela diri Hapkido.



DAFTAR PUSTAKA

- Dewi, E. R. & Ariyus, D., 2014. PEMBUATAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA IURAN KAS BULANAN KENSHI BERBASIS WEB PADA PENGPROV PERKEMI D.I. YOGYAKARTA. *AMIKOM OJS Journal*, 15(2), pp. 52-71.
- Djaelangara, R. T., Sengkey, R. & Lantang, O. A., 2015. Perancangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Berbasis Web Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Kristen 1 Tomohon. *e-jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 4(3), pp. 86-94.
- Kusmiati, H. & Pratama, R., 2014. WEB INFORMASI PERTANDINGAN OLAHRAGA TAEKWONDO KONI KABUPATEN BANYUASIN. *JURNAL TEKNOLOGI DAN INFORMATIKA (TEKNOMATIKA)*, 4(3), pp. 458-463.
- Letkowski, J., 2014. Doing database design with MySQL. *Journal of Technology Research*, 6(1), pp. 1-15.
- Mahiddin, N. A. et al., 2013. User Position Detection In An Indoor Environment. *International Journal of Multimedia and Ubiquitous Engineering*, 9(5), pp. 303 - 305.
- Rismayani, 2016. Pemanfaatan Teknologi Google Maps API Untuk Aplikasi Laporan Kriminal Berbasis Android Pada Polrestabes Makassar. *Jurnal Penelitian Pos dan Informatika*, 6(2), pp. 185-200.
- Robot, B. R., Elisabeth, A. A., Lantang, O. & Tulenan, V., 2013. Perancangan Sistem Informasi Adminstrasi Di Pusat Kebugaran Berbasis Web. *Jurnal Teknik*

Informatika Universitas Sam Ratulangi, 2(2), pp. 1-7.

Sunoto, I., 2015. Perancangan Sistem Informasi Administrasi Akademik Berbasis Web. *Faktor Exacta*, 5(2), pp. 146 - 155.

Suryadi, V. Y., n.d. *Hapkido Indonesia*. [Online] Available at: <http://www.hapkidoindonesia.com/what-is-hapkido.html> [Accessed 30 03 2017].

Syukron, A. & Hasan, N., 2015. Perancangan Sistem Informasi Rawat Jalan Berbasis Web Pada Puskesmas Winong. *Jurnal Bianglala Informatika*, 3(1), pp. 29-34.

Warman, I. & Zahni, A., 2013. REKAYASA WEB UNTUK PEMESANAN HANDPHONE BERBASIS JQUERY PADA PERMATA CELL. *Jurnal Momentum*, 15(2), pp. 31-38.