

## **BAB 2**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab dua ini akan dijelaskan mengenai pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam membangun sistem.

Peneliti melakukan perbandingan dengan sistem informasi berbasis *website* yang sudah pernah dikembangkan sebelumnya. Acuan diambil dari jurnal berdasarkan kesamaan topik atau pemanfaatan teknologi yang sama.

Pada Persaudaraan bela diri kempo Indonesia Kabupaten Sleman sering terjadi kebingungan ketika ada Kenshi (sebutan untuk pelaku Kempo) yang ingin mengikuti ujian kenaikan tingkat meminta persetujuan dari pengurus kabupaten dikarenakan untuk mendapat persetujuan seorang Kenshi harus memenuhi persyaratan yang diantaranya adalah merupakan Kenshi yang aktif, memiliki NIK (Nomor Induk Kentshi), membayar lunas kas bulanan ke Kabupaten, memenuhi syarat jumlah minimal keaktifan latihan, mengajukan formulir ujian, dan beberapa syarat penunjang lainnya. Proses penyetujuan terkadang menemui kendala karena adanya data keuangan maupun keaktifan yang hilang, kembar, kurang valid atau rusak. Pada jurnal ini permasalahan diselesaikan dengan pembuatan sistem informasi berbasis web pada PERKEMI kabupaten Sleman. Dalam pembuatan sistem ini dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan. Metode ini dikenal dengan *PIECES analysis (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service)*, dengan analisis

ini bisa mendapatkan beberapa masalah dan akhirnya dapat menemukan masalah utamanya. Pembangunan sistem informasi ini bertujuan tidak akan terjadi penumpukan, kerusakan atau kehilangan file, karena data yang ada akan diatur secara sistematis dan disimpan dalam basis data (Dewi & Ariyus, 2014).

Pada SDN Pondok Labu 12 terdapat permasalahan tidak adanya sistem pengolahan data administrasi akademik yang terkomputerisasi sehingga mencari informasi menjadi tidak cepat dan efektif. Pada jurnal ini permasalahan diselesaikan dengan metode menganalisa kebutuhan perancangan terlebih dahulu meliputi administrasi akademik, menganalisa sistem proses bisnis, menganalisa kebutuhan perangkat keras maupun perangkat lunak. Pembangunan sistem informasi administrasi akademik berbasis web ini, bertujuan untuk memudahkan kegiatan-kegiatan di sekolah yang berkaitan dengan memasukan data nilai, data siswa, dan data guru. Penerapan teknologi internet informasi dalam bentuk visual ini lebih menarik, lebih cepat, tidak mengenal waktu, tidak terbatas oleh semua orang (Sunoto, 2015).

Penelitian selanjutnya Perancangan Sistem Informasi Administrasi Di Pusat Kebugaran Berbasis Web, permasalahan yang dialami Hardcore GYM untuk melakukan akses data masih dengan cara manual sebagai media perekam data. Metode yang digunakan dalam merancang sistem informasi ini menggunakan metode *Agile - Unified Process* (AUP). Metode ini sangat membantu dalam proses pembuatan aplikasi sistem informasi administrasi di pusat kebugaran berbasis web. Penggunaan sistem informasi ini dapat diperoleh manfaatnya yaitu membuat kinerja dari

karyawan *Hardcore* GYM lebih maksimal dalam proses pengolahan berkas dan dapat membantu pemilik *Hardcore* gym untuk mengontrol dan mengolah administrasi khususnya pendataan anggota, dan data administrasi tetap aman (Robot, et al., 2013).

Penelitian selanjutnya Web Aplikasi Pertandingan Olahraga Taekwondo KONI Kabupaten Banyuasin, permasalahan yang dialami Komite Olahraga Nasional Indonesia (KONI) dalam informasi pertandingan belum efektif dikarenakan hanya dilakukan pengedaran surat pertandingan kepada pengurus cabang Taekwondo. Hal ini sering menyebabkan atlet-atlet cabang olahraga Taekwondo terlambat atau kurang tepat dalam mendapatkan informasi jadwal pertandingan yang mengakibatkan atlet tersebut tidak ikut bertanding. Pada jurnal ini permasalahan diselesaikan menggunakan metode *waterfall* dengan 4 tahapan terdiri dari menganalisa permasalahan berdasarkan ruang lingkup yang ada, menganalisa sistem, menganalisa desain sistem, dan tahap penerapan. Pembangunan sistem informasi ini bertujuan untuk mempermudah KONI kabupaten banyuasin dalam penyebaran informasi dan pembuatan jadwal pertandingan olahraga taekwondo (Kusmiati & Pratama, 2014).

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Aplikasi

| NO | Fitur                        | Sistem Informasi Administrasi Akademik | Sistem Informasi Administrasi Di Pusat Kebugaran | Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Persaudaraan Bela Diri Kempo Indonesia Kabupaten Sleman | Web Informasi Pertandingan Olahraga Taekwondo KONI Kabupaten Banyuasin | Sistem Informasi Hapkido Indonesia |
|----|------------------------------|--|--|--|--|------------------------------------|
| 1  | Google Maps API              | -                                      | -  | -  | -  | √                                  |
| 2  | <i>Pengelolaan Admin</i>     | √                                      | √  | √  | √  | √                                  |
| 3  | Laporan                      | √                                      | √  | √  | √  | √                                  |
| 4  | Laporan Grafik               | -                                      | -  | -  | -  | √                                  |
| 5  | <i>Export / Import excel</i> | √                                      | -  | -  | -  | √                                  |
| 6  | <i>Export pdf</i>            | -                                      | -  | -  | -  | √                                  |
| 7  | Transaksi                    | -                                      | √  | √  | √  | √                                  |

Pada bab tinjauan pustaka ini telah dibahas mengenai pustaka yang digunakan penulis. Pada bab selanjutnya, yaitu bab landasan teori, akan dijelaskan teori yang digunakan oleh penulis sebagai pedoman dalam membangun sistem.

