

BAB VI

PENUTUP

Pada bab ini akan dijabarkan kesimpulan dan saran yang didapatkan selama proses pembangunan Tugas Akhir ini.

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

Pembangunan aplikasi penghubung donatur dan panti asuhan berbasis lokasi dengan nama Berbagi telah berhasil dibangun terbukti dari hasil pengujian terhadap pengguna.

6.2 Saran

Beberapa saran dan masukan yang didapatkan penulis terhadap Pembangunan aplikasi penghubung donatur dan panti asuhan berbasis lokasi ini meliputi:

1. Pengembangan dapat dilakukan pada *platform* lain selain Android.
2. Adanya transparansi donasi dana dan barang yang jelas.

Daftar Pustaka

- Mostafa, A. M., Riyadh & Ri, A. E. Y., 2014. A Framework for a Smart Socialblood Donation System Basedon Mobile Cloud Computing. *Health Informatics-An International Journal (HIIJ)*, vol 3(no 4), pp. 34-44.
- S, H., MAGHDID, LAMI, I. A. & ZRA, K., n.d. Seamless Outdoors-Indoors Localization Solutions on Smartphones: Implementation and Challenges. *ACM Computing Surveys*, Vol. 48(No.4), pp. 53-77.
- Aanensen, D. M., Huntley, D. M. & Fei, E. J., 2009. EpiCollect: Linking Smartphones to Web Applications for Epidemiology, Ecology and Community Data Collection. *plosone*, vol 4(no 9), pp. 30-37.
- Anisya, 2013. Aplikasi Sistem Basis data Rumah Sakit Terpusat pada Rumah Sakit Umum (Rsu) 'Aisyiyah Padang dengan Menerapkan Open Source (Php - Mysql). *Jurnal Momentum*, 15(2), pp. 49-58.
- Anwar, B., Jaya, H. & Kusuma, P. I., 2014. Implementasi Location Based Service Berbasis Android untuk mengetahui Posisi User. *Jurnal SAINTIKOM*, 12(2), pp. 121-133.
- Devianti, T., 2014. *Pembangunan Aplikasi Pencarian Lokasi Museum Terdekat di Yogyakarta Berbasis Mobile*, Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Febiantoro, B., Falahah, F., Fajar, A. & Junaidi, A., 2014. Aplikasi Location Based Service Pencarian Lokasi Panti Asuhan Di Kota Bandung Berbasis Mobile Android. *ejournal*, 1(3), pp. 57-66.
- Fikri, I. A., Herumurti, D. & Ra, R., 2016. Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS. *JURNAL TEKNIK ITS*, Vol 5(No 1), pp. 48-51.
- Holla, S. H. & Katti, M. M., 2012. Android Based Mobile Application Development and its Security. *International Journal of Computer Trends and Technology*, Vol 3(No 3), pp. 486-490.
- Kushwaha, A. & Kushwaha, V., 2011. Location Based Services using Android Mobile Operating System. *International Journal of Advances in Engineering & Technology*, Vol. 1(No. 1), pp. 14-20.

Patterson, D. J., Sim, S. E. & Aiye, T., 2009. Overcoming Blind Spots in Interaction Design: A Case Study in Designing for African AIDS Orphan Care Communities. *Information Technologies and International Development*, vol.5(no.4), pp. 75-88.

Sujiwa, I. M. B., 2014. *Pembangunan Aplikasi Mobile Pengetahuan Kebidanan dan Letak Rumah Bersalin Berbasis Lokasi*, Yogyakarta: Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Supriyanta, S. & Rindani Nussy, E. N. D. F., 2016. Perancangan Website Sebagai Media Informasi Panti Asuhan Batu Penjuru Kulon Progo. *Jurnal Speed*, 8(2), pp. 17-22.



LAMPIRAN



SKPL

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

BERBAGI

(PEMBANGUNAN APLIKASI PENGHUBUNG DONATUR DAN
PANTI ASUHAN BERBASIS LOKASI)

Untuk:

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Abdul Azis M Saleh / 7415

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL- BERBAGI		1/74
		Revisi		

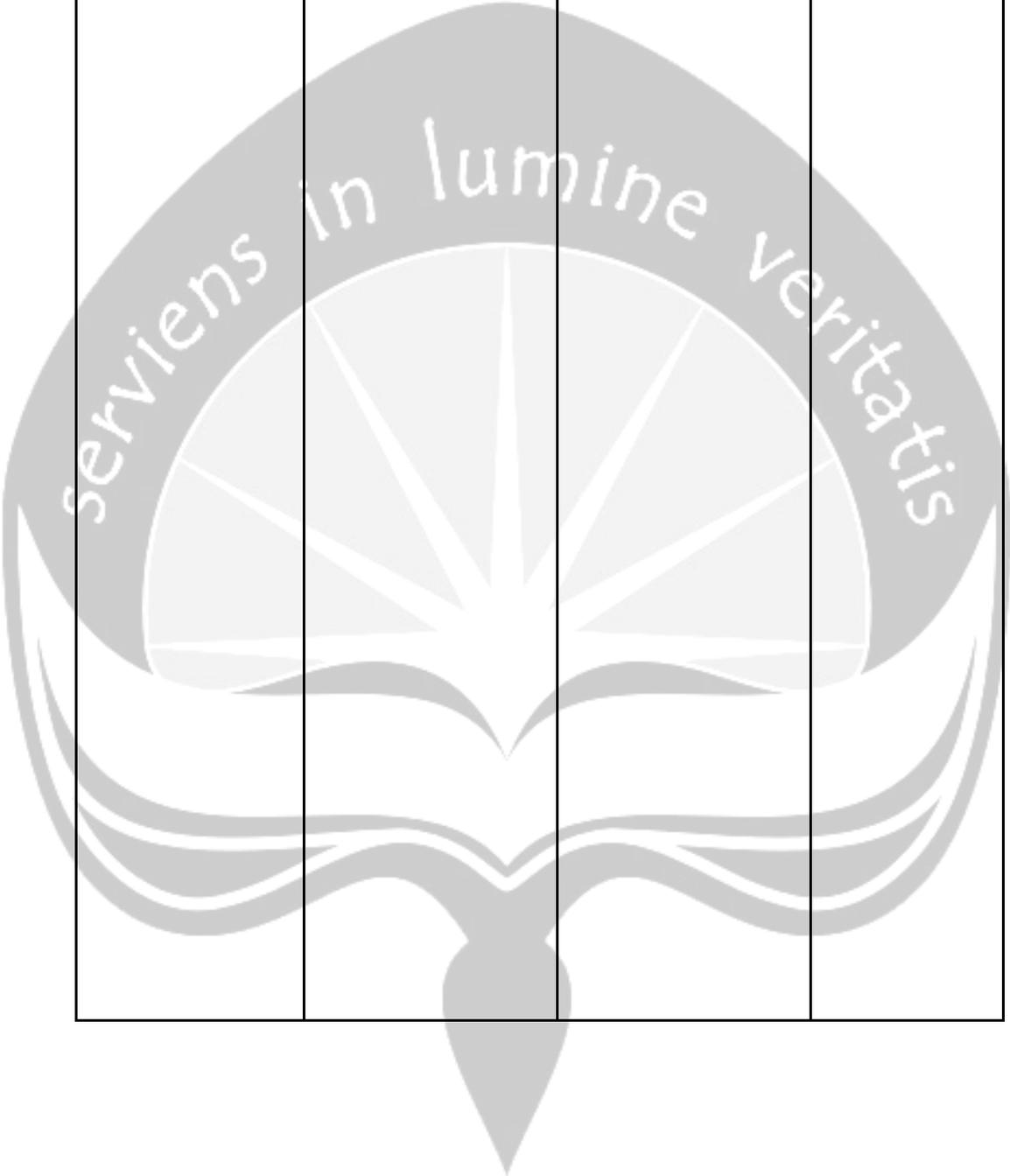
DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperi ksa oleh								
Disetu jui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



Daftar Isi

1. Pendahuluan.....	7
1.1 Tujuan.....	7
1.2 Lingkup Masalah.....	7
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan.....	7
1.4 Referensi.....	9
1.5 Deskripsi Umum (overview).....	9
2 Deskripsi Kebutuhan.....	10
2.1 Perspektif produk.....	10
2.2 Fungsi Produk.....	11
2.3 Karakteristik Pengguna.....	11
2.4 Batasan-batasan.....	24
2.5 Asumsi dan Ketergantungan.....	24
3 Kebutuhan Khusus.....	24
3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal.....	24
3.1.1 Antarmuka Pemakai.....	25
3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras.....	25
3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	26
3.1.4 Antarmuka Komunikasi.....	27
3.2 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	27
3.2.1 Use Case Diagram.....	27
4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan.....	28
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas.....	29
5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	74

Daftar Gambar

Arsitektur Perangkat Lunak Berbagi	10
Use Case Diagram Web	27
Use Case Diagram Mobile	28
ERD	73



Daftar Tabel

Tabel 1.1 Tabel Definisi Akronim dan singkatan7



1. Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak BERBAGI (Aplikasi pencarian lokasi panti asuhan) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) performansi (kemampuan perangkat lunak dari segi kecepatan, tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan), dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-BERBAGI ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak dikembangkan dengan tujuan untuk:

1. Menangani pengelolaan data lokasi dan informasi lengkap panti asuhan di Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. Memberikan rekomendasi berdasarkan jarak dari lokasi donatur panti asuhan.
3. Memberikan informasi kegiatan panti asuhan
4. Membantu donatur dalam melakukan donasi dana dan donasi barang ke pihak panti asuhan.

Perangkat Lunak berjalan pada lingkungan *mobile*.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Berikut pada tabel 1.1 disajikan tabel berupa daftar definisi, akronim, dan singkatan yang terdapat pada SKPL-BERBAGI.

Tabel 1.1 Tabel Definisi Akronim dan singkatan

Kata Kunci	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
Berbagi	Aplikasi pencarian lokasi panti asuhan berbasis mobile
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjukkan <i>Network global</i> yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
Basis Data	Kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer dan dapat diolah untuk menghasilkan suatu informasi.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
Mobile	Merupakan perangkat keras dengan dilengkapi internet dan dapat membantu manusia untuk saling berkomunikasi.
SKPL- BERBAGI-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada BERBAGI (Aplikasi pencarian lokasi panti asuhan berbasis mobile) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
<i>Back-End</i>	Merupakan halaman website yang digunakan oleh Administrator untuk mengelola data panti asuhan dan donatur.

Kata Kunci	Definisi
<i>Front-End</i>	Merupakan aplikasi berbasis mobile yang digunakan oleh pengguna atau pelanggan untuk melihat informasi panti asuhan, membantu pelanggan dalam berdonasi kepada panti asuhan dan mendapatkan rekomendasi panti asuhan.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Abdul Azis M Saleh/ 130707415, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) SILUSI*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

1.5 Deskripsi Umum (overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

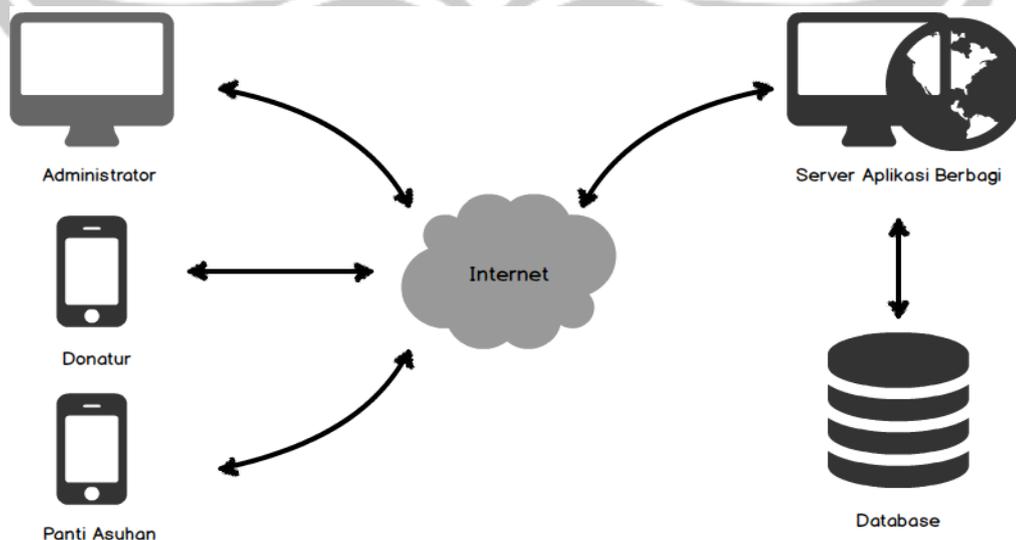
Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak BERBAGI yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak BERBAGI tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak BERBAGI yang akan dikembangkan.

2 Deskripsi Kebutuhan

2.1 Perspektif produk

BERBAGI merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan data panti asuhan, membantu donatur dalam memilih panti asuhan yang akan diberikan bantuan. Sistem ini dibagi menjadi tiga jenis aplikasi, yaitu: aplikasi back-end, aplikasi front-end donatur dan aplikasi front-end panti asuhan. Aplikasi back-end digunakan oleh Administrator yang bertugas melakukan pengelolaan data panti asuhan dan donatur, Aplikasi front-end donatur digunakan oleh donatur untuk melakukan donasi dan melakukan permintaan kegiatan kepada pihak panti asuhan melalui aplikasi mobile. Aplikasi front-end panti asuhan digunakan oleh pihak panti asuhan untuk melakukan pengelolaan data lokasi dan informasi mengenai panti asuhan dan menerima dan memvalidasi permintaan kegiatan dari donatur.



Gambar 2.1. Arsitektur Perangkat

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak BERBAGI adalah sebagai berikut:

APLIKASI WEB

1. Fungsi *Login* Web (SKPL- BERBAGI -001)

Fungsi *Login* merupakan fungsi yang digunakan oleh Administrator untuk masuk ke situs *website* dan aplikasi Berbagi sesuai dengan *email* dan kata sandi.

2. Fungsi *Pengelolaan Data Panti Asuhan* oleh *administrator* (SKPL- BERBAGI -002)

Fungsi *Pengelolaan Data Panti Asuhan* oleh *administrator* merupakan fungsi yang digunakan oleh *administrator* untuk mengelola data panti asuhan.

Fungsi *Pengelolaan Data Panti Asuhan* oleh *administrator* mencakup:

a. Fungsi *Tambah Data panti asuhan* (SKPL- BERBAGI -002-01).

Fungsi *Tambah Data panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data panti asuhan.

b. Fungsi *Ubah Data panti asuhan* (SKPL- BERBAGI -002-02).

Fungsi *Ubah Data panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data *panti asuhan*.

c. Fungsi *Tampil Data panti asuhan* (SKPL- BERBAGI -002-03).

Fungsi *Tampil Data panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *panti asuhan*.

d. Fungsi *Hapus Data panti asuhan* (SKPL-BERBAGI -002-04).

Fungsi *Hapus Data panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data *panti asuhan*.

e. Fungsi *verifikasi Data panti asuhan* (SKPL- BERBAGI -002-05).

Fungsi *verifikasi Data panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk memverifikasi data *panti asuhan*.

f. Fungsi *Mencari Data panti asuhan* (SKPL-BERBAGI -002-06).

Fungsi *Mencari Data panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data *panti asuhan*.

3. Fungsi *Pengelolaan Data Donatur oleh administrator* (SKPL- BERBAGI -003)

Fungsi *Pengelolaan Data Donatur oleh administrator* merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengelola data donatur.

Fungsi *Pengelolaan Data Donatur oleh administrator* mencakup:

a. Fungsi *Tambah Data Donatur* (SKPL- BERBAGI -003-01).

Fungsi *Tambah Data Donatur* merupakan

fungsi yang digunakan untuk menambahkan data donatur.

- b. Fungsi *Ubah Data Donatur* (SKPL- BERBAGI - 003-02).

Fungsi *Ubah Data Donatur* merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data donatur.

- c. Fungsi *Tampil Data Donatur* (SKPL- BERBAGI -003-03).

Fungsi *Tampil Data Donatur* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data donatur.

- d. Fungsi *Hapus Data Donatur* (SKPL- BERBAGI -003-04).

Fungsi *Hapus Data Donatur* merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data donatur.

- e. Fungsi *Mencari Data Donatur* (SKPL- BERBAGI -003-05).

Fungsi *Mencari Data Donatur* merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data donatur.

4. Fungsi *Pengelolaan Data Berita oleh administrator* (SKPL- BERBAGI -004)

Fungsi *Pengelolaan Data Berita oleh administrator* merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengelola data berita.

Fungsi *Pengelolaan Data Berita oleh*

administrator mencakup:

- a. Fungsi *Tambah Data Berita* (SKPL- BERBAGI -004-01).

Fungsi *Tambah Data Berita* merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data berita.

- b. Fungsi *Ubah Data Berita* (SKPL- BERBAGI -004-02).

Fungsi *Ubah Data Berita* merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data berita.

- c. Fungsi *Tampil Data Berita* (SKPL- BERBAGI -004-03).

Fungsi *Tampil Data Berita* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data berita.

- d. Fungsi *Hapus Data Berita* (SKPL- BERBAGI -004-04).

Fungsi *Hapus Data Berita* merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data berita.

- e. Fungsi *Mencari Data Berita* (SKPL- BERBAGI -004-05).

Fungsi *Mencari Data Berita* merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data berita.

- 5. Fungsi *Pengelolaan Data Kegiatan oleh administrator* (SKPL- BERBAGI -005)

Fungsi *Pengelolaan Data Kegiatan* oleh *administrator* merupakan fungsi yang digunakan oleh *administrator* untuk mengelola data kegiatan.

Fungsi *Pengelolaan Data Kegiatan* oleh *administrator* mencakup:

a. Fungsi *Ubah Data Kegiatan* (SKPL- BERBAGI -005-01).

Fungsi *Ubah Data Kegiatan* merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data kegiatan.

b. Fungsi *Tampil Data Kegiatan* (SKPL- BERBAGI -005-02).

Fungsi *Tampil Data Kegiatan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kegiatan.

c. Fungsi *Hapus Data Kegiatan* (SKPL- BERBAGI -005-03).

Fungsi *Hapus Data Kegiatan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data kegiatan.

d. Fungsi *verifikasi Data Kegiatan* (SKPL- BERBAGI -005-04).

Fungsi *verifikasi Data Kegiatan* merupakan fungsi yang digunakan untuk memverifikasi data Kegiatan.

e. Fungsi *Mencari Data Kegiatan* (SKPL- BERBAGI -005-05).

Fungsi *Mencari Data Kegiatan* merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data kegiatan.

6. Fungsi *Pengelolaan Data Donasi Dana* oleh administrator (SKPL- BERBAGI -006)

Fungsi *Pengelolaan Data Donasi Dana* oleh administrator merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengelola data donasi dana.

Fungsi *Pengelolaan Data Donasi Dana* oleh administrator mencakup:

a. Fungsi *Tampil Data Donasi Dana* (SKPL- BERBAGI -006-01).

Fungsi *Tampil Data Donasi Dana* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data donasi dana.

b. Fungsi *Hapus Data Donasi Dana* (SKPL- BERBAGI -006-02).

Fungsi *Hapus Data Donasi Dana* merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data donasi dana.

c. Fungsi *verifikasi Data Donasi Dana* (SKPL- BERBAGI -006-03).

Fungsi *verifikasi Data Donasi Dana* merupakan fungsi yang digunakan untuk memverifikasi data donasi dana.

d. Fungsi *Mencari Data Donasi Dana* (SKPL- BERBAGI -006-04).

Fungsi *Mencari Data Donasi Dana* merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data donasi dana.

7. Fungsi *Pengelolaan Data Donasi Barang* oleh administrator (SKPL- BERBAGI -007)

Fungsi *Pengelolaan Data Donasi Barang* oleh administrator merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengelola data donasi barang.

Fungsi *Pengelolaan Data Donasi Barang* oleh administrator mencakup:

a. Fungsi *Ubah Data Donasi Barang* (SKPL- BERBAGI -007-01).

Fungsi *Ubah Data Donasi Barang* merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data donasi barang.

b. Fungsi *Tampil Data Donasi Barang* (SKPL- BERBAGI -007-02).

Fungsi *Tampil Data Donasi Barang* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data donasi barang.

c. Fungsi *Hapus Data Donasi Barang* (SKPL- BERBAGI -007-03).

Fungsi *Hapus Data Donasi Barang* merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data donasi barang.

d. Fungsi *verifikasi Data Donasi Barang* (SKPL- BERBAGI -007-04).

Fungsi *verifikasi Data Donasi Barang* merupakan fungsi yang digunakan untuk memverifikasi data donasi barang.

e. Fungsi *Mencari Data Donasi Barang* (SKPL-BERBAGI -006-05).

Fungsi *Mencari Data Donasi Barang* merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data donasi barang.

APLIKASI MOBILE

1. Fungsi *Login Mobile* (SKPL- BERBAGI -008)

Fungsi *Login* merupakan fungsi yang digunakan oleh Donatur dan Panti Asuhan untuk masuk ke aplikasi Berbagi sesuai dengan *email* dan kata sandi.

2. Fungsi *Mendaftar Donatur* (SKPL- BERBAGI -009)

Fungsi *Mendaftar donatur* merupakan fungsi yang digunakan oleh donatur untuk mendaftarkan diri pada aplikasi Berbagi.

3. Fungsi *Mendaftar Panti Asuhan* (SKPL-BERBAGI -0010)

Fungsi *Mendaftar panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan oleh panti asuhan untuk mendaftarkan diri pada aplikasi Berbagi.

4. Fungsi *Penggunaan Aplikasi Berbagi* oleh panti asuhan (SKPL- BERBAGI -0011)

Fungsi *Penggunaan Aplikasi Berbagi* oleh panti asuhan merupakan fungsi yang digunakan oleh panti asuhan untuk mengelola

data panti asuhan.

Fungsi Penggunaan Aplikasi Berbagi oleh panti asuhan mencakup:

a. Fungsi *Tambah Berita* (SKPL- BERBAGI - 011-01).

Fungsi *tambah berita* merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan berita atau info dari panti asuhan, berupa kegiatan maupun berita umum mengenai panti asuhan.

b. Fungsi *Ubah Data panti asuhan* (SKPL- BERBAGI -011-02).

Fungsi *Ubah Data panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data *panti asuhan*.

c. Fungsi *Verifikasi Donatur tetap* (SKPL- BERBAGI -011-03).

Fungsi verifikasi Donatur tetap merupakan fungsi yang digunakan untuk *verifikasi permintaan dari pengguna (donatur) untuk menjadi donatur tetap*.

d. Fungsi *Verifikasi Kegiatan* (SKPL- BERBAGI -011-04).

Fungsi verifikasi kegiatan merupakan fungsi yang digunakan untuk *verifikasi permintaan pembuatan kegiatan dari pengguna (donatur)*.

e. Fungsi *Verifikasi Donasi barang* (SKPL- BERBAGI -011-05).

Fungsi verifikasi donasi barang merupakan fungsi yang digunakan untuk verifikasi permintaan pemberian barang dari pengguna (donatur).

f. Fungsi Tampil Data Donasi Dana (SKPL-BERBAGI -011-06).

Fungsi Tampil Data donasi dana merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data donasi dana yang diberikan oleh donatur.

g. Fungsi *Tampil Data donatur tetap* (SKPL-BERBAGI -011-07).

Fungsi *Tampil Data donatur* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data pengguna (donatur) yang memberikan donasi.

h. Fungsi *Tampil Data Berita* (SKPL- BERBAGI -011-08)

Fungsi *Tampil Data Berita* merupakan fungsi untuk menampilkan berita maupun event yang ditambahkan oleh pihak panti asuhan.

i. Fungsi *Tampil Data Kegiatan* (SKPL-BERBAGI -011-09)

Fungsi Tampil Data kegiatan merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kegiatan.

j. Fungsi *Tampil Data Donasi Barang* (SKPL-BERBAGI -011-010)

Fungsi Tampil Data donasi barang merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data donasi barang yang diajukan oleh donatur.

5. Fungsi *Penggunaan Aplikasi Berbagi oleh Donatur* (SKPL- BERBAGI -012)

Fungsi *Penggunaan Aplikasi Berbagi oleh donatur* merupakan fungsi yang digunakan oleh donatur untuk mengelola data donatur.

Fungsi *Penggunaan Aplikasi Berbagi oleh donatur* mencakup:

a. Fungsi *Tambah Kegiatan* (SKPL- BERBAGI -012-01).

Fungsi *tambah kegiatan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan kegiatan yang akan dilakukan disatu panti asuhan, sebelum melakukan kegiatan, donatur harus mendapatkan persetujuan dari pihak panti asuhan yang akan diverifikasi pada aplikasi berbagi.

b. Fungsi *Donasi Dana* (SKPL- BERBAGI -012-02).

Fungsi *Donasi Dana* merupakan fungsi yang digunakan untuk menyalurkan dana berupa uang, untuk donasi berupa uang, donatur akan mengirimkan melalui pemindah bukuan melalui bank.

c. Fungsi *Donasi Barang* (SKPL- BERBAGI -012-03).

Fungsi Donasi barang merupakan fungsi yang digunakan untuk menyalurkan donasi berupa barang, donatur harus membuat permintaan untuk mengantar barang sesuai jadwal yang diverifikasi oleh pihak panti asuhan.

d. Fungsi *Permintaan menjadi Donatur Tetap*(SKPL- BERBAGI -012-04).

Fungsi *Permintaan menjadi Donatur Tetap* merupakan fungsi yang digunakan untuk mengirim permintaan kepada pihak panti untuk menjadi donatur tetap.

e. Fungsi *membatalkan menjadi donatur tetap* (SKPL- BERBAGI -012-05).

Fungsi *membatalkan menjadi donatur tetap* merupakan fungsi yang digunakan untuk memutuskan hubungan donasi tetap kepada panti asuhan.

f. Fungsi *Ubah kegiatan*(SKPL- BERBAGI -012-06).

Fungsi *Ubah kegiatan* merupakan fungsi yang digunakan untuk *mengubah kegiatan yang telah diverifikasi oleh pihak panti asuhan, setelah melakukan perubahan, donatur harus menunggu verifikasi kembali oleh pihak panti.*

g. Fungsi *Tampil Data Panti Asuhan* (SKPL- BERBAGI -012-07).

Fungsi *Tampil Data panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *panti asuhan*.

- h. Fungsi *Tampil Data rekomendasi panti asuhan* (SKPL- BERBAGI -012-08).

Fungsi *Tampil Data rekomendasi panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *rekomendasi panti asuhan yang lebih membutuhkan bantuan*.

- i. Fungsi *Pencarian panti asuhan* (SKPL- BERBAGI -012-09).

Fungsi *pencarian panti asuhan* merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data *panti asuhan* dengan cara memasukkan kata kunci pencarian.

- j. Fungsi *Tampil Data Berita* (SKPL- BERBAGI -012-10)

Fungsi *Tampil Data Oase* merupakan fungsi untuk menampilkan *berita maupun event yang ditambahkan oleh pihak panti asuhan yang telah diverifikasi oleh administrator*.

- k. Fungsi *Tampil Data Kegiatan* (SKPL- BERBAGI -012-11)

Fungsi *Tampil Data kegiatan* merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data kegiatan.

- l. Fungsi *Tampil Data Donasi Barang* (SKPL- BERBAGI -012-012)

Fungsi Tampil Data donasi barang merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data donasi barang.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak BERBAGI adalah sebagai berikut:

1. Memahami pengoperasian Smartphone.
2. Mengerti tentang internet dan *aplikasi mobile*.
3. Memahami penggunaan aplikasi BERBAGI.

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak BERBAGI tersebut adalah:

1. Kebijakan Umum
Berpedoman pada tujuan dari pembangunan perangkat lunak BERBAGI.
2. Keterbatasan perangkat keras
Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan pada perangkat Smartphone yang menggunakan sistem operasi Android (minimal 4.3 jelly bean).

3 Kebutuhan Khusus

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak BERBAGI meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka Pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk aplikasi mobile.

3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak BERBAGI adalah:

1. Smartphone, dengan minimal spesifikasi:

- a) Processor : Dual-core 1.2 GHz Cortex-A9
- b) Memory : 3 GB RAM
- c) *Operating system* : OS Android 4.1.2 (Jelly Bean)

2. CPU Server, dengan spesifikasi:

- a) Processor : Intel(R) Core(TM) i3-3217U CPU @ 1.80GHz 1.80GHz
- b) Chipset : Intel C600 Chipset
- c) Memory : 8 GB
- d) Hard Drive : 500 GB SATA
- e) Optical Drive : DVD-RW
- f) Interface Provided : 1 x Video (Rear), 2 x GbE NIC, 1 x Micro SD Slot (Internal), 2 x USB 3.0, 2 x USB 2.0
- g) Power Supply Typer : 350w
- g) Validated System : Microsoft Windows 10

3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak BERBAGI adalah sebagai berikut:

1. Nama : Apache
Sumber : XAMPP
Sebagai web server (*localhost*).
2. Nama : java
Sumber : java
Sebagai Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun aplikasi Berbagi.
3. Nama : PHP
Sumber : The PHP Group
Sebagai Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun sistem pencarian lokasi panti asuhan.
4. Nama : MySQL
Sumber : Oracle
Sebagai *database management system* (DBMS) yang digunakan untuk mengelola dan menyimpan *database* aplikasi Berbagi.
5. Nama : CodeIgniter
Sumber : British Columbia Institute of technology
Sebagai *framework* PHP yang digunakan untuk membuat web service untuk menghubungkan aplikasi Berbagi dengan server.

6. Nama : Android OS 4.1.2 (Jelly Bean)

Sumber : Google.inc

Sebagai sistem operasi untuk perangkat mobile.

7. Nama : Windows 8

Sumber : Microsoft

Sebagai sistem operasi untuk perangkat desktop.

8. Nama :

IE/Firefox/Chrome/Opera/dll

Sumber : Berbagai sumber

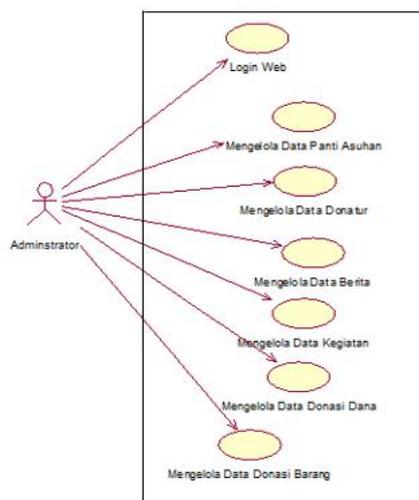
Sebagai aplikasi web browser untuk membuka sistem web.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

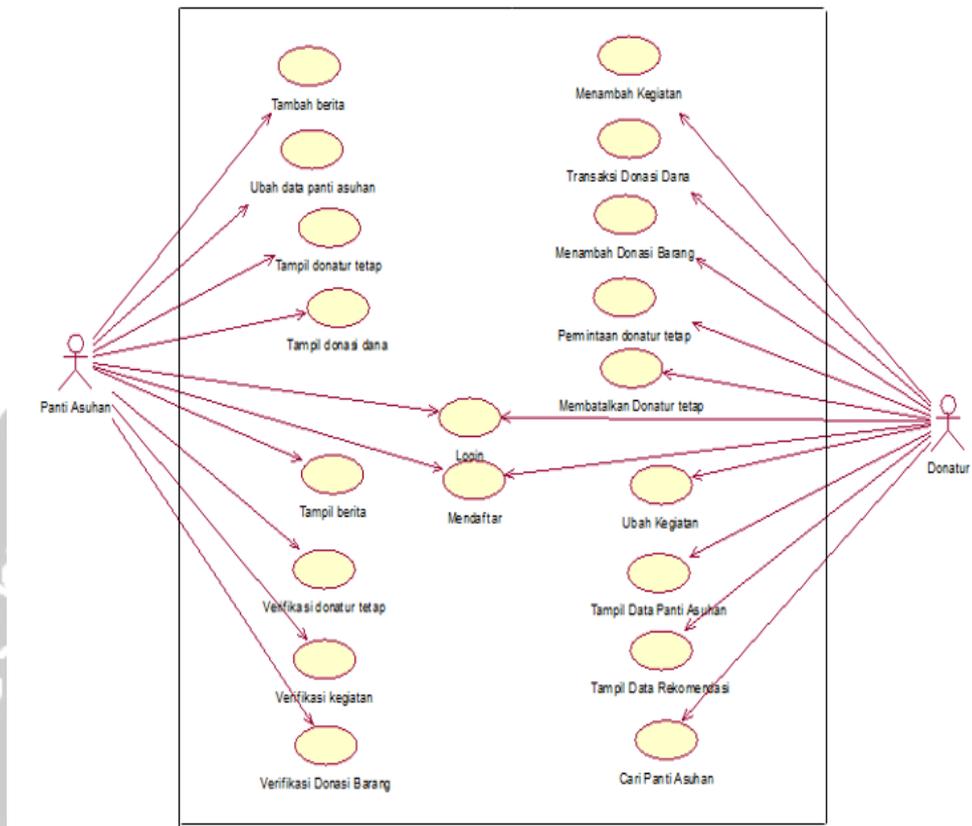
Antarmuka komunikasi yang digunakan dalam perangkat lunak BERBAGI menggunakan protocol HTTP.

3.2 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak

3.2.1 Use Case Diagram



Gambar 3.1. Use case Diagram Web



Gambar 3.2. Use case Diagram Mobile

4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

4.1.1 Use Case Spesification: *Login Web*

1. Brief Description

Use case ini digunakan untuk memperoleh akses masuk ke sistem yang digunakan oleh Administrator.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan *login*.

2. Sistem menampilkan antarmuka untuk *login*.

3. Aktor menginputkan *email* dan kata sandi.

4. Sistem melakukan validasi terhadap *email* dan kata sandi yang telah diinputkan.

E-1 *email* dan kata sandi yang diinputkan aktor salah.

5. Sistem memberikan akses masuk ke dalam sistem.

6. Use case selesai.

5. Alternative Flow

None

6. Error Flow

E-1 *Email* dan kata sandi yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberi peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-3.

7. PreConditions

None

8. PostConditions

1. Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

4.1.2 Use Case Spesification: Pengelolaan Data Panti Asuhan aplikasi web Berbagi

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data panti asuhan dari aplikasi web Berbagi. Aktor dapat melakukan tambah data panti asuhan, ubah data panti asuhan, hapus data panti asuhan, tampil data panti asuhan, dan cari data panti asuhan.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data panti asuhan dari aplikasi web Berbagi.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan tambah data panti asuhan, ubah data panti asuhan, hapus data panti asuhan, tampil data panti asuhan, atau cari data panti asuhan.
3. Aktor memilih untuk melakukan tambah data panti asuhan.
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data panti asuhan.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data panti asuhan.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan tampil data panti asuhan.
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data panti asuhan.
4. Aktor menambahkan data panti asuhan.
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data panti asuhan yang telah dimasukkan.
 - E-1 Data panti asuhan yang dimasukkan aktor tidak lengkap.

6. Sistem menyimpan data panti asuhan ke dalam database.

7. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data panti asuhan.

1. Sistem menampilkan data panti.

2. Aktor memilih data panti asuhan.

3. Aktor mengubah data panti asuhan yang sudah dipilih.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data panti asuhan.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data panti asuhan yang telah diubah.

E-2 Data panti asuhan yang diubah oleh aktor salah.

6. Sistem menyimpan data panti asuhan yang telah diubah ke *database*.

7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data panti asuhan.

1. Sistem menampilkan data panti asuhan.

2. Aktor memilih data panti asuhan yang akan dihapus.
3. Aktor menghapus data panti asuhan.
4. Sistem menghapus data panti asuhan pada *database*.
5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan tampil data panti asuhan.

1. Sistem menampilkan semua data panti asuhan.
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data panti asuhan.

1. Sistem menampilkan semua data panti asuhan.
2. Aktor memasukkan kata kunci panti asuhan.
3. Sistem menampilkan data panti asuhan sesuai kata kunci yang dimasukkan oleh aktor.

E-3 Data tidak ditemukan.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

6. Error Flow

E-1 Data panti asuhan yang dimasukkan oleh aktor salah atau tidak lengkap.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data panti asuhan yang dimasukkan salah.
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

E-2 Data panti asuhan yang diubah oleh aktor salah.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data panti asuhan yang diubah aktor salah.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-1 Langkah ke-3.

E-3 Data tidak ditemukan

1. sistem menampilkan peringatan bahwa data tidak ditemukan.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-4 Langkah ke-2

7. PreConditions

1. Use case *Login* telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data panti asuhan telah terupdate di *database*.
2. Data panti asuhan telah bertambah dan tersimpan didalam *datbase*.

4.1.3 Use Case Spesification: Pengelolaan Data Donatur aplikasi web Berbagi

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data donatur dari aplikasi web Berbagi. Aktor dapat melakukan tambah data donatur, ubah data donatur, hapus data donatur, tampil data donatur, dan cari data donatur.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data donatur dari aplikasi web Berbagi.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan tambah data donatur, ubah data donatur, hapus data donatur, tampil data donatur, atau cari data donatur.
3. Aktor memilih untuk melakukan tambah data donatur.
A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data donatur.
A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data donatur.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donatur.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data donatur.

4. Aktor menambahkan data donatur.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data donatur yang telah dimasukkan.

E-1 Data donatur yang dimasukkan aktor tidak lengkap.

6. Sistem menyimpan data donatur ke dalam *database*.

7. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data donatur.

1. Sistem menampilkan data panti.

2. Aktor memilih data donatur.

3. Aktor mengubah data donatur yang sudah dipilih.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data donatur.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data donatur yang telah diubah.

E-2 Data donatur yang diubah oleh aktor salah.

6. Sistem menyimpan data donatur yang telah diubah ke *database*.

7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data donatur.

1. Sistem menampilkan data donatur.

2. Aktor memilih data donatur yang akan dihapus.

3. Aktor menghapus data donatur.

4. Sistem menghapus data donatur pada *database*.

5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donatur.

1. Sistem menampilkan semua data donatur.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data donatur.

1. Sistem menampilkan semua data donatur.

2. Aktor memasukkan kata kunci donatur.

3. Sistem menampilkan data donatur sesuai kata kunci yang dimasukkan oleh aktor.
E-3 Data tidak ditemukan.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

6. Error Flow

E-1 Data donatur yang dimasukkan oleh aktor salah atau tidak lengkap.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data donatur yang dimasukkan salah.
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

E-2 Data donatur yang diubah oleh aktor salah.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data donatur yang diubah aktor salah.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-1 Langkah ke-3.

E-3 Data tidak ditemukan

1. sistem menampilkan peringatan bahwa data tidak ditemukan.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-4 Langkah ke-2

7. PreConditions

1. Use case *Login* telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data donatur telah terupdate di *database*.
2. Data donatur telah ditambah dan tersimpan didalam *datbase*.

4.1.4 Use Case Spesification: Pengelolaan Data Berita aplikasi web Berbagi

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data berita dari aplikasi web Berbagi. Aktor dapat melakukan tambah data berita, ubah data berita, hapus data berita, tampil data berita, dan cari data berita.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data berita dari aplikasi web Berbagi.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan tambah data berita, ubah data berita, hapus data berita, tampil data berita, atau cari data berita.
3. Aktor memilih untuk melakukan tambah data berita.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data berita.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data berita.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan tampil data berita.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data berita.

4. Aktor menambahkan data berita.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data berita yang telah dimasukkan.

E-1 Data berita yang dimasukkan aktor tidak lengkap.

6. Sistem menyimpan data berita ke dalam *database*.

7. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data berita.

1. Sistem menampilkan data panti.

2. Aktor memilih data berita.

3. Aktor mengubah data berita yang sudah dipilih.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data berita.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data berita yang telah diubah.

E-2 Data berita yang diubah oleh aktor salah.

6. Sistem menyimpan data berita yang telah diubah ke *database*.

7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data berita.

1. Sistem menampilkan data berita.

2. Aktor memilih data berita yang akan dihapus.

3. Aktor menghapus data berita.

4. Sistem menghapus data berita pada *database*.

5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan tampil data berita.

1. Sistem menampilkan semua data berita.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data berita.

1. Sistem menampilkan semua data berita.

2. Aktor memasukkan kata kunci berita.

3. Sistem menampilkan data berita sesuai kata kunci yang dimasukkan oleh aktor.
E-3 Data tidak ditemukan.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

6. Error Flow

E-1 Data berita yang dimasukkan oleh aktor salah atau tidak lengkap.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data berita yang dimasukkan salah.
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

E-2 Data berita yang diubah oleh aktor salah.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data berita yang diubah aktor salah.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-1 Langkah ke-3.

E-3 Data tidak ditemukan

1. sistem menampilkan peringatan bahwa data tidak ditemukan.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-4 Langkah ke-2

7. PreConditions

1. Use case *Login* telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1.Data berita telah terupdate di *database*.

2. Data berita telah ditambah dan tersimpan didalam databse.

4.1.5 Use Case Spesification: Pengelolaan Data Kegiatan aplikasi web Berbagi

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data kegiatan dari aplikasi web Berbagi. Aktor dapat melakukan ubah data kegiatan, hapus data kegiatan, tampil data kegiatan, verifikasi data kegiatan, dan cari data kegiatan.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kegiatan dari aplikasi web Berbagi.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan ubah data kegiatan, hapus data kegiatan, tampil data kegiatan, atau cari data kegiatan.
3. Aktor memilih untuk melakukan ubah data kegiatan.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan hapus data kegiatan.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan tampil data kegiatan.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi kegiatan yang diajukan oleh donatur kepada panti asuhan.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data kegiatan.

4. Aktor memilih untuk melakukan ubah data kegiatan.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kegiatan.

6. Sistem melakukan pengecekan terhadap data kegiatan yang telah diubah.

E-1 Data kegiatan yang diubah oleh aktor salah.

7. Sistem menyimpan data kegiatan ke dalam database.

8. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan hapus data kegiatan.

1. Sistem menampilkan data kegiatan.

2. Aktor memilih data kegiatan yang akan dihapus.

3. Aktor menghapus data kegiatan.

4. Sistem menghapus data kegiatan pada *database*.

5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan tampil data kegiatan.

1. Sistem menampilkan semua data kegiatan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-8.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi kegiatan yang diajukan oleh donatur kepada panti asuhan.

1. Sistem menampilkan semua data kegiatan.

2. Aktor menverifikasi kegiatan.

3. Sistem menyimpan verifikasi kedalam *database*.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-8.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data kegiatan.

1. Sistem menampilkan semua data kegiatan.

2. Aktor memasukkan kata kunci kegiatan.

3. Sistem menampilkan data kegiatan sesuai kata kunci yang dimasukkan oleh aktor.
E-2 Data tidak ditemukan.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

6. Error Flow

E-1 Data kegiatan yang diubah oleh aktor salah.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data kegiatan yang diubah aktor salah.
2. Berlanjut ke Basic Flow Langkah ke-4.

E-2 Data tidak ditemukan

1. sistem menampilkan peringatan bahwa data tidak ditemukan.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-4 Langkah ke-2

7. PreConditions

1. Use case *Login* telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data kegiatan telah terupdate di *database*.
2. Data kegiatan telah bertambah dan disimpan didalam *database*.

4.1.6 Use Case Spesification: Pengelolaan Data Donasi Dana aplikasi web Berbagi

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data donasi dana dari aplikasi web Berbagi. Aktor dapat melakukan ubah data donasi dana, hapus data donasi dana, tampil data donasi dana, verifikasi data donasi dana, dan cari data donasi dana.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data donasi dana dari aplikasi web Berbagi.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan hapus data donasi dana, tampil data donasi dana, atau cari data donasi dana.
3. Aktor memilih untuk melakukan hapus data donasi dana.
A-1 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi dana.
A-2 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi donasi dana.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data donasi dana.

4. Aktor memilih untuk melakukan hapus data donasi dana.
5. Aktor memilih data donasi dana yang akan dihapus.
6. Aktor menghapus data donasi dana.
7. Sistem menghapus data donasi dana pada *database*.
8. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi dana.

1. Sistem menampilkan semua data donasi dana.
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi donasi dana.

1. Sistem menampilkan semua data donasi dana.
2. Aktor menverifikasi donasi dana.
3. Sistem menyimpan verifikasi kedalam *database*.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-8.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data donasi dana.

1. Sistem menampilkan semua data donasi dana.

2. Aktor memasukkan kata kunci donasi dana.

3. Sistem menampilkan data donasi dana sesuai kata kunci yang dimasukkan oleh aktor.

E-1 Data tidak ditemukan.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

6. Error Flow

E-1 Data tidak ditemukan

1. sistem menampilkan peringatan bahwa data tidak ditemukan.

2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-3 Langkah ke-2

7. PreConditions

1. Use case *Login* telah dilakukan.

2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data donasi dana telah terupdate di *database*.

2. Data donasi dana telah bertambah dan tersimpan didalam *database*.

4.1.7 Use Case Spesification: Pengelolaan Data Donasi Barang aplikasi web Berbagi

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data donasi barang dari aplikasi web Berbagi. Aktor dapat melakukan ubah data donasi barang, hapus data donasi barang, tampil data donasi barang, verifikasi data donasi barang, dan cari data donasi barang.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data donasi barang dari aplikasi web Berbagi.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan ubah data donasi barang, hapus data donasi barang, tampil data donasi barang, atau cari data donasi barang.
3. Aktor memilih untuk melakukan ubah data donasi barang.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan hapus data donasi barang.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi barang.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi donasi barang yang diajukan oleh donatur kepada panti asuhan.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data donasi barang.

4. Aktor memilih untuk melakukan ubah data donasi barang.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data donasi barang.

6. Sistem melakukan pengecekan terhadap data donasi barang yang telah diubah.

E-1 Data donasi barang yang diubah oleh aktor salah.

7. Sistem menyimpan data donasi barang ke dalam *database*.

8. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan hapus data donasi barang.

1. Sistem menampilkan data donasi barang.

2. Aktor memilih data donasi barang yang akan dihapus.
3. Aktor menghapus data donasi barang.
4. Sistem menghapus data donasi barang pada *database*.
5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi barang.

1. Sistem menampilkan semua data donasi barang.
2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-8.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi donasi barang yang diajukan oleh donatur kepada panti asuhan.

1. Sistem menampilkan semua data donasi barang.
2. Aktor menverifikasi donasi barang.
3. Sistem menyimpan verifikasi kedalam *database*.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-8.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data donasi barang.

1. Sistem menampilkan semua data donasi barang.
 2. Aktor memasukkan kata kunci donasi barang.
 3. Sistem menampilkan data donasi barang sesuai kata kunci yang dimasukkan oleh aktor.
- E-2 Data tidak ditemukan.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

6. Error Flow

E-1 Data donasi barang yang diubah oleh aktor salah.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data donasi barang yang diubah aktor salah.
2. Berlanjut ke Basic Flow Langkah ke-4.

E-2 Data tidak ditemukan

1. sistem menampilkan peringatan bahwa data tidak ditemukan.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-4 Langkah ke-2

7. PreConditions

1. Use case *Login* telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data donasi barang telah terupdate di *database*.

2. Data donasi barang telah bertambah dan tersimpan didalam databse.

4.1.8 Use Case Spesification: Login Mobile

1. Brief Description

Use case ini digunakan untuk memperoleh akses masuk ke sistem yang digunakan oleh panti asuhan dan donmatur yang telah terdaftar.

2. Primary Actor

1. Donatur
2. Panti Asuhan

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

7. Use case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan *login*.
8. Sistem menampilkan antarmuka untuk *login*.
9. Aktor menginputkan *email* dan kata sandi.
10. Sistem melakukan validasi terhadap email dan kata sandi yang telah diinputkan.
E-1 *email* dan kata sandi yang diinputkan aktor salah.
11. Sistem memberikan akses masuk ke dalam sistem.
12. Use case selesai.

5. Alternative Flow

None

6. Error Flow

E-1 *Email* dan kata sandi yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberi peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-3.

7. PreConditions

1. Aktor telah melakukan pendaftaran.

8. PostConditions

1. Aktor memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem sesuai role yang dimilikinya.

4.1.9 Use Case Spesification: Pendaftaran

Donatur

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mendaftar sesuai role.

2. Primary Actor

1. Donatur

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk mendaftar dengan role donatur.

2. Sistem menampilkan antarmuka untuk mendaftar.
3. Aktor memasukkan seluruh data yang diminta oleh sistem.
4. Sistem melakukan validasi terhadap data donatur yang mendaftar.
E-1 Data tidak lengkap.
5. Sistem menyimpan data donatur baru ke dalam *database*.
6. Use case selesai.

5. Alternative Flow

None

6. Error Flow

E-1 Data tidak lengkap.

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dimasukkan belum lengkap.
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-2.

7. PreConditions

none

8. PostConditions

1. Data donatur baru telah tersimpan di *database*.

4.1.10 Use Case Spesification: Pendaftaran Panti Asuhan

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mendaftar sesuai role panti asuhan.

2. Primary Actor

1. Panti Asuhan

3. Supporting Actor

None

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk mendaftar dengan role panti asuhan.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk mendaftar.
3. Aktor memasukkan seluruh data yang diminta oleh sistem.
4. Sistem melakukan validasi terhadap data panti asuhan yang mendaftar.
E-1 Data tidak lengkap.
5. Sistem menyimpan data panti asuhan baru ke dalam *database*.
6. Use case selesai.

5. Alternative Flow

None

6. Error Flow

E-1 Data tidak lengkap.

1. Sistem memberikan peringatan bahwa data yang dimasukkan belum lengkap.
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-2.

7. PreConditions

none

8. PostConditions

1. Data panti asuhan baru telah tersimpan di *database*.

4.1.11 Use Case Spesification: Pengelolaan Data Panti Asuhan

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data dari aplikasi Berbagi untuk role pihak panti asuhan. Aktor dapat melakukan tambah berita atau informasi, ubah data panti asuhan, verifikasi donatur tetap, verifikasi kegiatan, verifikasi donasi barang, tampil data donasi masuk, dan tampil data donatur tetap.

2. Primary Actor

1. Panti Asuhan

3. Supporting Actor

1. Administrator

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data panti asuhan pada aplikasi Berbagi.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan tambah berita atau informasi, ubah data panti asuhan, verifikasi donatur

tetap, verifikasi kegiatan, verifikasi donasi barang, tampil data donasi masuk, atau tampil data donatur tetap.

3. Aktor memilih untuk melakukan tambah berita atau informasi.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data panti asuhan.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi data donatur tetap.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi data kegiatan yang diajukan donatur.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi data donatur yang mendonasikan barang.

A-5 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi dana dari donatur.

A-6 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donatur tetap.

A-7 Aktor memilih untuk melakukan tampil data berita.

A-8 Aktor memilih untuk melakukan tampil data kegiatan.

A-9 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi barang.

4. Aktor menambahkan data berita atau informasi.
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data berita yang telah dimasukkan.

E-1 Data berita yang dimasukkan aktor tidak lengkap.

6. Sistem menyimpan data berita ke dalam *database*.
7. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan ubah data panti asuhan.

1. Sistem menampilkan data panti asuhan.
2. Aktor mengubah data panti asuhan.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data panti asuhan yang telah diubah.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data panti asuhan.

E-2 Data panti asuhan yang diubah oleh aktor salah.

5. Sistem menyimpan data panti asuhan yang telah diubah ke *database*.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi donatur tetap yang diajukan oleh donatur.

1. Sistem menampilkan data permintaan menjadi donatur tetap oleh donatur.

2. Aktor memilih donatur yang ingin di verifikasi.

3. Sistem menyimpan data donatur tetap yang telah terverifikasi ke *database*.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi kegiatan yang diajukan oleh pengguna (donatur).

1. Sistem menampilkan data permintaan melakukan kegiatan oleh donatur.

2. Aktor memilih kegiatan yang ingin di verifikasi.

3. Sistem menyimpan data kegiatan yang telah terverifikasi ke *database*.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan verifikasi donasi barang yang diajukan oleh donatur.

1. Sistem menampilkan data permintaan melakukan donasi barang oleh donatur.

2. Aktor memilih donasi barang yang ingin di verifikasi.

3. Sistem menyimpan data donasi barang yang telah terverifikasi ke *database*.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-5 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi dana dari donatur

1. Sistem menampilkan semua data donasi dana yang didonasikan oleh donatur.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-6 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donatur tetap

1. Sistem menampilkan semua data donatur tetap.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-7 Aktor memilih untuk melakukan tampil data berita

1. Sistem menampilkan data berita.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-8 Aktor memilih untuk melakukan tampil data kegiatan

1. Sistem menampilkan semua data kegiatan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

A-9 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi barang

1. Sistem menampilkan semua data donasi barang.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-7.

6. Error Flow

E-1 Data berita yang dimasukkan aktor tidak lengkap.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data berita yang dimasukkan tidak lengkap.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

E-2 Data panti asuhan yang diubah oleh aktor salah.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data yang dimasukkan aktor salah.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-1 Langkah ke-3.

7. PreConditions

1. Use case *Login* telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data panti asuhan telah terupdate di *database*.
2. Data yang terverifikasi telah tersimpan di *database*
3. Kata sandi telah berubah dan tersimpan di *database*

4.1.12 Use Case Spesification: Pengelolaan Data Donatur

1. Brief Description

Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data dari aplikasi Berbagi untuk role donatur. Aktor dapat melakukan tambah kegiatan, menambah donasi dana, menambah donasi barang, permintaan menjadi donatur tetap, ubah kegiatan, tampil data panti asuhan, tampil data rekomendasi panti asuhan, membatalkan menjadi donatur tetap, dan mencari panti asuhan.

2. Primary Actor

1. Donatur

3. Supporting Actor

1. Administrator

2. Panti Asuhan

4. Basic Flow

1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data donatur pada aplikasi Berbagi.

2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan tambah kegiatan, donasi dana, donasi barang, permintaan menjadi donatur tetap, ubah kegiatan, tampil data panti asuhan, tampil data rekomendasi panti asuhan, membatalkan menjadi donatur tetap, atau cari data panti asuhan.

3. Aktor memilih untuk melakukan tambah kegiatan.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan donasi dana kepada panti asuhan.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan donasi barang kepada panti asuhan.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan menjadi donatur tetap pada suatu panti asuhan.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan membatalkan menjadi donatur tetap.

A-5 Aktor memilih untuk melakukan ubah data kegiatan yang telah dikirimkan kepada panti asuhan.

A-6 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan panti asuhan.

A-7 Aktor memilih untuk melakukan tampil data rekomendasi panti asuhan.

A-8 Aktor memilih untuk melakukan pencarian panti asuhan.

A-9 Aktor memilih untuk melakukan tampil data berita.

A-10 Aktor memilih untuk melakukan tampil data kegiatan.

A-11 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi barang.

4. Aktor memilih panti asuhan.
5. Aktor memasukkan data permintaan kegiatan kepada panti asuhan.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data permintaan kegiatan yang telah dimasukkan.

E-1 Data permintaan kegiatan

yang dimasukkan aktor tidak lengkap.

7. Aktor Panti asuhan menyetujui permintaan kegiatan
E-2 Permintaan gagal di setujui oleh panti asuhan
8. Sistem menyimpan data kegiatan ke dalam *database*.
9. Use case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan donasi dana ke panti asuhan.

1. Sistem menampilkan data panti asuhan.
2. Aktor memilih panti asuhan.
3. Aktor memasukkan jumlah dana yang ingin didonasikan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap nominal dana yang akan didonasikan.

E-3 Nominal dana donasi yang dimasukkan aktor tidak sesuai.

5. Sistem menyimpan data proses donasi dana ke *database*.
6. Aktor melakukan mengunggah foto bukti pemindah bukuan ke dalam sistem.

9. Sistem menyimpan bukti pemindah bukuan donasi dana ke dalam *database*.

8. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan donasi barang kepada panti asuhan

1. Aktor memilih panti asuhan.
2. Aktor mengirimkan permintaan untuk mendonasikan barang kepada panti asuhan.

3. Sistem menyimpan data permintaan.

4. Aktor panti asuhan menyetujui permintaan donasi barang.

E-4 Aktor panti asuhan tidak menyetujui permintaan.

5. Sistem menyimpan data kedalam *database*.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan permintaan menjadi donatur tetap ke panti asuhan.

1. Aktor memilih panti asuhan.
2. Aktor mengirimkan permintaan untuk menjadi donatur tetap ke panti asuhan.

3. Sistem menyimpan data permintaan.

4. Aktor panti asuhan menyetujui permintaan donatur.

E-5 Aktor panti asuhan tidak menyetujui permintaan.

5. Sistem menyimpan data kedalam *database*.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan ubah kegiatan yang telah dikirim kepada panti asuhan.

1. Sistem menampilkan data kegiatan.

2. Aktor memilih kegiatan yang ingin diubah.

3. Sistem menyimpan data permintaan ubah kegiatan ke *database*.

4. Aktor panti asuhan menyetujui permintaan donatur.

E-6 Aktor panti asuhan tidak menyetujui permintaan.

5. Sistem menyimpan data kedalam *database*.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-5 Aktor memilih untuk melakukan pembatalan untuk menjadi donatur tetap.

1. Sistem menampilkan data panti asuhan dengan kondisi aktor telah terdaftar menjadi donatur tetap.

2. Aktor memilih panti asuhan.

3. Sistem menyimpan data pembatalan menjadi donatur tetap.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-6 Aktor memilih untuk melakukan tampil data panti asuhan

1. Sistem menampilkan data panti asuhan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-7 Aktor memilih untuk menampilkan rekomendasi panti asuhan

1. Sistem menampilkan rekomendasi panti asuhan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-8 Aktor memilih untuk melakukan pencarian data panti asuhan.

1. Sistem menampilkan semua data panti asuhan.

2. Aktor memasukkan nama panti asuhan yang hendak dicari.

3. Sistem menampilkan data panti asuhan yang dicari oleh aktor.

E-7 Data tidak ditemukan

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-9 Aktor memilih untuk melakukan tampil data berita

1. Sistem menampilkan data berita.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-10 Aktor memilih untuk melakukan tampil data kegiatan

1. Sistem menampilkan data kegiatan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

A-11 Aktor memilih untuk melakukan tampil data donasi barang

1. Sistem menampilkan data donasi barang.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-9.

6. Error Flow

E-1 Data permintaan kegiatan yang dimasukkan aktor tidak lengkap.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data permintaan yang dimasukkan tidak lengkap.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

E-2 Permintaan gagal di setuju oleh panti asuhan.

1. Sistem menampilkan pesan Data gagal di setuju oleh panti asuhan.

2. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

E-3 Data donasi yang dimasukkan aktor tidak sesuai.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data donasi yang dimasukkan aktor tidak sesuai.

2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-1 Langkah ke-3.

E-4 Aktor panti asuhan tidak menyetujui permintaan.

1. Sistem menampilkan pesan panti asuhan tidak menyetujui permintaan.

2. Berlanjut ke Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-2 Langkah ke-2.

E-5 Aktor panti asuhan tidak menyetujui permintaan.

1. Sistem menampilkan pesan panti asuhan tidak menyetujui permintaan.

2. Berlanjut ke Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-3 Langkah ke-2.

E-6 Aktor panti asuhan tidak menyetujui permintaan.

1. Sistem menampilkan pesan panti asuhan tidak menyetujui permintaan.
2. Berlanjut ke Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-4 Langkah ke-2.

E-7 Data tidak ditemukan.

1. Sistem menampilkan pesan peringatan bahwa data yang dicari tidak ditemukan.
2. Berlanjut ke Alternative Flow langkah A-8 Langkah ke-2.

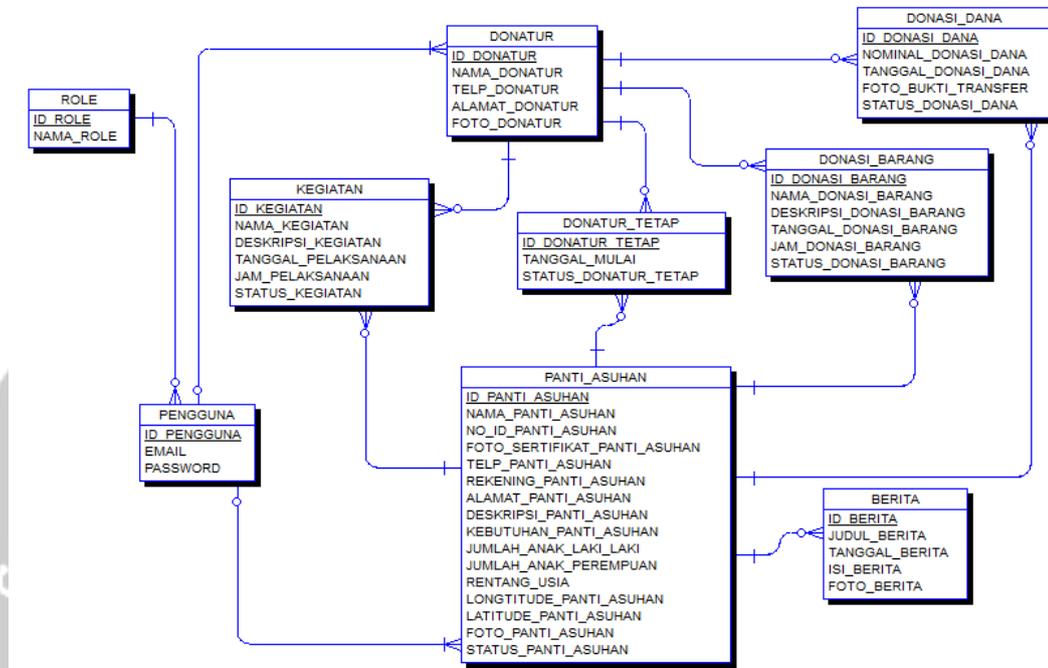
7. PreConditions

1. Use case *Login* telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Donatur dapat mendonasikan dana atau barang.
2. Donatur dapat membuat kegiatan di panti asuhan.
3. Donatur dapat mendapatkan panti asuhan yang sesuai.
4. Donatur dapat menjadi donatur tetap di panti asuhan.

5 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 5.1. ERD

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

BERBAGI

**(PEMBANGUNAN APLIKASI PENGHUBUNG DONATUR DAN PANTI
ASUHAN BERBASIS LOKASI)**

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan Oleh :

Abdul Azis M Saleh / 13 07 07415

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

	Program Studi Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-BERBAGI</i>		1/92
	Fakultas Teknologi Industri	Revisi	A	

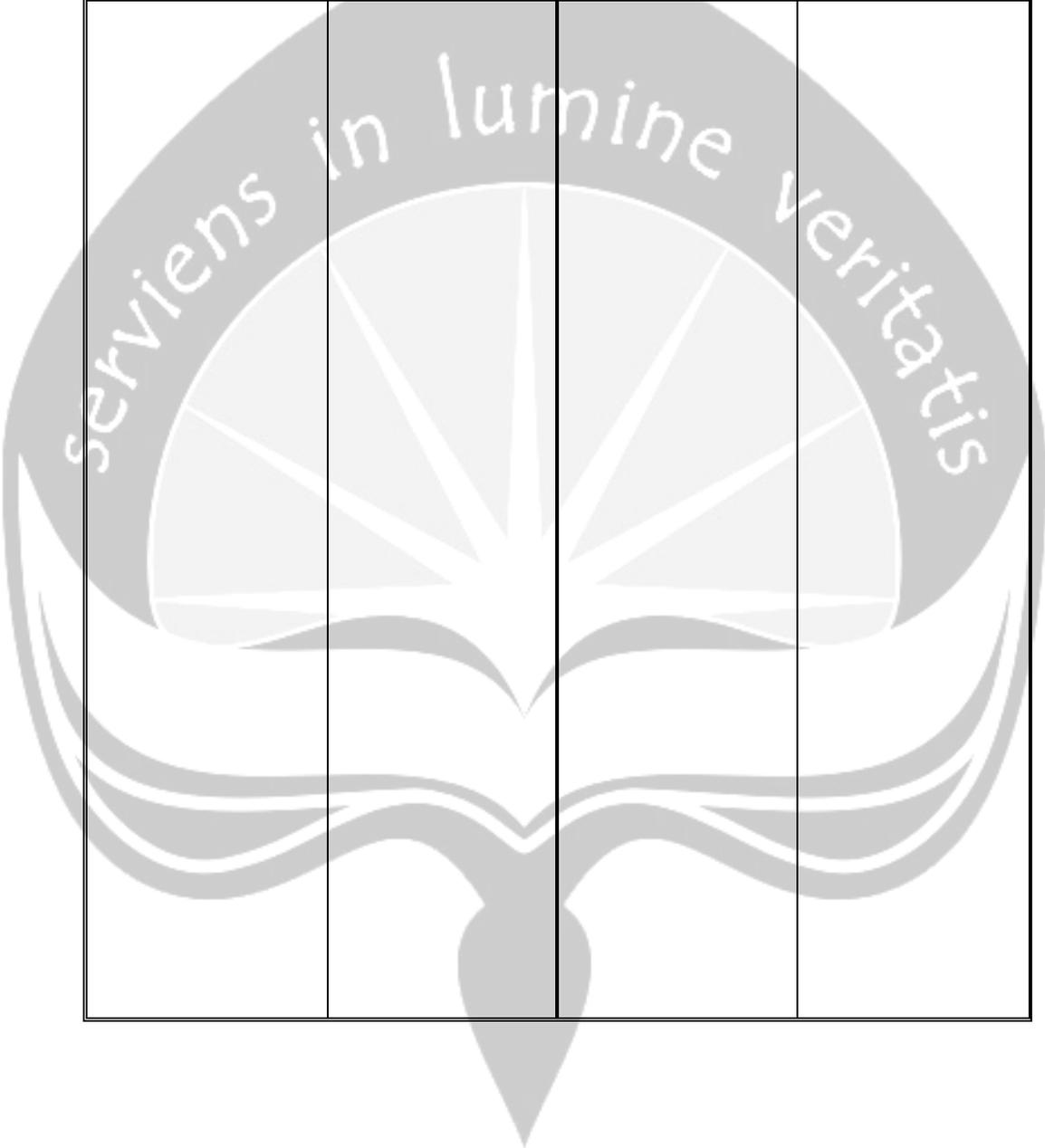
DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	ABD							
Diperiksa oleh	TA/PAM							
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



Daftar Isi

1. Pendahuluan	9
1.1. Tujuan	9
1.2. Lingkup Masalah	9
1.3. Definisi, Akronim dan Singkatan	9
1.4. Referensi	10
1.5. Deskripsi Umum	11
2. Perancangan Aplikasi	12
2.1. Perancangan Arsitektur	12
2.2. Perancangan Rinci	13
3. Perancangan Data	68
3.1. Dekomposisi Data	68
3.2. Physical Data Model	76
4. Deskripsi Perancangan Antarmuka	77

Daftar Gambar

Gambar 2.1. Rancangan Arsitektur Berbagi	12
Gambar 2.2. Sequence Diagram : <i>Login</i> Web	13
Gambar 2.3. Sequence Diagram : Tambah Panti Asuhan	13
Gambar 2.4. Sequence Diagram : Ubah Panti Asuhan	14
Gambar 2.5. Sequence Diagram : Tampil Panti Asuhan	14
Gambar 2.6. Sequence Diagram : Hapus Panti Asuhan	15
Gambar 2.7. Sequence Diagram : Verifikasi Panti Asuhan ...	15
Gambar 2.8. Sequence Diagram : Cari Panti Asuhan	16
Gambar 2.9. Sequence Diagram : Tambah Donatur	16
Gambar 2.10. Sequence Diagram : Ubah Donatur	17
Gambar 2.11. Sequence Diagram : Tampil Donatur	17
Gambar 2.12. Sequence Diagram : Hapus Donatur	18
Gambar 2.13. Sequence Diagram : Cari Donatur	18
Gambar 2.14. Sequence Diagram : Tambah Berita	19
Gambar 2.15. Sequence Diagram : Ubah Berita	19
Gambar 2.16. Sequence Diagram : Tampil Berita	20
Gambar 2.17. Sequence Diagram : Hapus Berita	20
Gambar 2.18. Sequence Diagram : Cari Berita	21
Gambar 2.19. Sequence Diagram : Ubah Kegiatan	21
Gambar 2.20. Sequence Diagram : Tampil Kegiatan	22
Gambar 2.21. Sequence Diagram : Hapus Kegiatan	22
Gambar 2.22. Sequence Diagram : Verifikasi Kegiatan	23
Gambar 2.23. Sequence Diagram : Cari Kegiatan	23
Gambar 2.24. Sequence Diagram : Tampil Donasi Dana	24
Gambar 2.25. Sequence Diagram : Hapus Donasi Dana	24
Gambar 2.26. Sequence Diagram : Verifikasi Donasi Dana ...	25
Gambar 2.27. Sequence Diagram : Cari Donasi Dana	25
Gambar 2.28. Sequence Diagram : Ubah Donasi Barang	26
Gambar 2.29. Sequence Diagram : Hapus Donasi Barang	26
Gambar 2.30. Sequence Diagram : Verifikasi Donasi Barang .	27
Gambar 2.31. Sequence Diagram : Cari Donasi Barang	27

Gambar 2.32. Sequence Diagram : <i>Login</i> Mobile	28
Gambar 2.33. Sequence Diagram : Daftar Donatur	28
Gambar 2.34. Sequence Diagram : Daftar Panti Asuhan	29
Gambar 2.35. Sequence Diagram : Tambah Berita	29
Gambar 2.36. Sequence Diagram : Ubah Panti Asuhan	30
Gambar 2.37. Sequence Diagram : Verifikasi Donatur Tetap .	30
Gambar 2.38. Sequence Diagram : Verifikasi Kegiatan	31
Gambar 2.39. Sequence Diagram : Verifikasi Donasi Barang .	31
Gambar 2.40. Sequence Diagram : Tampil Donasi Dana	32
Gambar 2.41. Sequence Diagram : Tampil Donatur Tetap	32
Gambar 2.42. Sequence Diagram : Tampil Berita	33
Gambar 2.43. Sequence Diagram : Tampil Kegiatan	33
Gambar 2.44. Sequence Diagram : Tampil Donasi Barang	34
Gambar 2.45. Sequence Diagram : Tambah Kegiatan	34
Gambar 2.46. Sequence Diagram : Donasi Dana	35
Gambar 2.47. Sequence Diagram : Donasi Barang	35
Gambar 2.48. Sequence Diagram : Donasi Dana	36
Gambar 2.49. Sequence Diagram : Batal Donatur tetap	36
Gambar 2.50. Sequence Diagram : Ubah Kegiatan	37
Gambar 2.51. Sequence Diagram : Tampil Data Panti Asuhan .	37
Gambar 2.52. Sequence Diagram : Tampil Rekomendasi Panti Asuhan	38
Gambar 2.53. Sequence Diagram : Cari Panti Asuhan	38
Gambar 2.54. Sequence Diagram : Tampil Data Berita	39
Gambar 2.55. Sequence Diagram : Tampil Data Kegiatan	39
Gambar 2.56. Sequence Diagram : Tampil Donasi Barang	40
Gambar 2.57. Class Digram	41
Gambar 3.1. Physical Data Model	76
Gambar 4.1. <i>Login</i>	77
Gambar 4.2. Daftar Donatur	77
Gambar 4.3. Daftar Panti Asuhan	78
Gambar 4.4. Tampil berita	78
Gambar 4.5. Tampil detail berita	79
Gambar 4.6. Tampil <i>list</i> Panti Asuhan	79
Gambar 4.7. Tampil detail Panti Asuhan	80

Gambar 4.8. Tampil detail peta Panti Asuhan	80
Gambar 4.9. Tambah Panti Asuhan	81
Gambar 4.10. Donasi Dana	81
Gambar 4.11. Permintaan Kegiatan	82
Gambar 4.12. Tampil Panti Terverifikasi	82
Gambar 4.13. Tambah Panti Asuhan	83
Gambar 4.14. Hapus Panti Asuhan	84
Gambar 4.15. Tampil Panti Belum Terverifikasi	85
Gambar 4.16. Verifikasi Panti Asuhan	85
Gambar 4.17. Tampil Donatur	86
Gambar 4.18. Tambah Donatur	86
Gambar 4.19. Ubah Donatur	87
Gambar 4.20. Tampil Berita	88
Gambar 4.21. Tampil Permintaan Kegiatan	88
Gambar 4.22. Tampil Detail Kegiatan	89
Gambar 4.23. Verifikasi Kegiatan	90
Gambar 4.24. Tampil Donasi	90
Gambar 4.25. Verifikasi Donasi Dana	91
Gambar 4.26. Verifikasi Donasi Barang	92

Daftar Tabel

Tabel 1.1 Tabel Definisi Akronim dan singkatan9



1. PENDAHULUAN

1.1. TUJUAN

Dokumen deskripsi perancangan perangkat lunak (DPPL) ini bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dibangun. Dokumen tersebut akan digunakan oleh pengembang aplikasi sebagai acuan untuk implementasi pada tahap berikutnya.

1.2. LINGKUP MASALAH

Perangkat Lunak dikembangkan dengan tujuan untuk:

1. Menangani pengelolaan data lokasi dan informasi lengkap panti asuhan di Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. Memberikan rekomendasi berdasarkan jarak dari lokasi donatur panti asuhan.
3. Memberikan informasi kegiatan panti asuhan
4. Membantu donatur dalam melakukan donasi dana dan donasi barang ke pihak panti asuhan.

Perangkat Lunak berjalan pada lingkungan *mobile*.

1.3. DEFINISI, AKRONIM, DAN SINGKATAN

Berikut pada tabel 1.1 disajikan tabel berupa daftar definisi, akronim, dan singkatan yang terdapat pada DPPL-BERBAGI.

Tabel 1.1 Tabel Definisi Akronim dan singkatan

Kata kunci	Definisi
Berbagi	Aplikasi pencarian lokasi panti asuhan berbasis mobile
Internet	Internet merupakan istilah umum yang

Kata kunci	Definisi
	dipakai untuk menunjukkan <i>Network global</i> yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
Basis Data	Kumpulan data yang disimpan secara sistematis di dalam komputer dan dapat diolah untuk menghasilkan suatu informasi.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
Mobile	Merupakan perangkat keras dengan dilengkapi internet dan dapat membantu manusia untuk saling berkomunikasi.
DPPL-BERBAGI-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada BERBAGI (Aplikasi pencarian lokasi panti asuhan berbasis mobile) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
<i>Back-End</i>	Merupakan halaman website yang digunakan oleh Administrator untuk mengelola data panti asuhan, donatur, berita, permintaan kegiatan, donasi dana, donasi barang.
<i>Front-End</i>	Merupakan aplikasi berbasis mobile yang digunakan oleh pengguna atau pelanggan untuk melihat informasi panti asuhan, membantu pelanggan dalam berdonasi kepada panti asuhan dan mendapatkan rekomendasi panti asuhan.

1.4. REFERENSI

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

1. Abdul Azis M Saleh/ 130707415, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) SILUSI*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Abdul Azis M Saleh/ 130707415, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) BERBAGI*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

2.1. DESKRIPSI UMUM

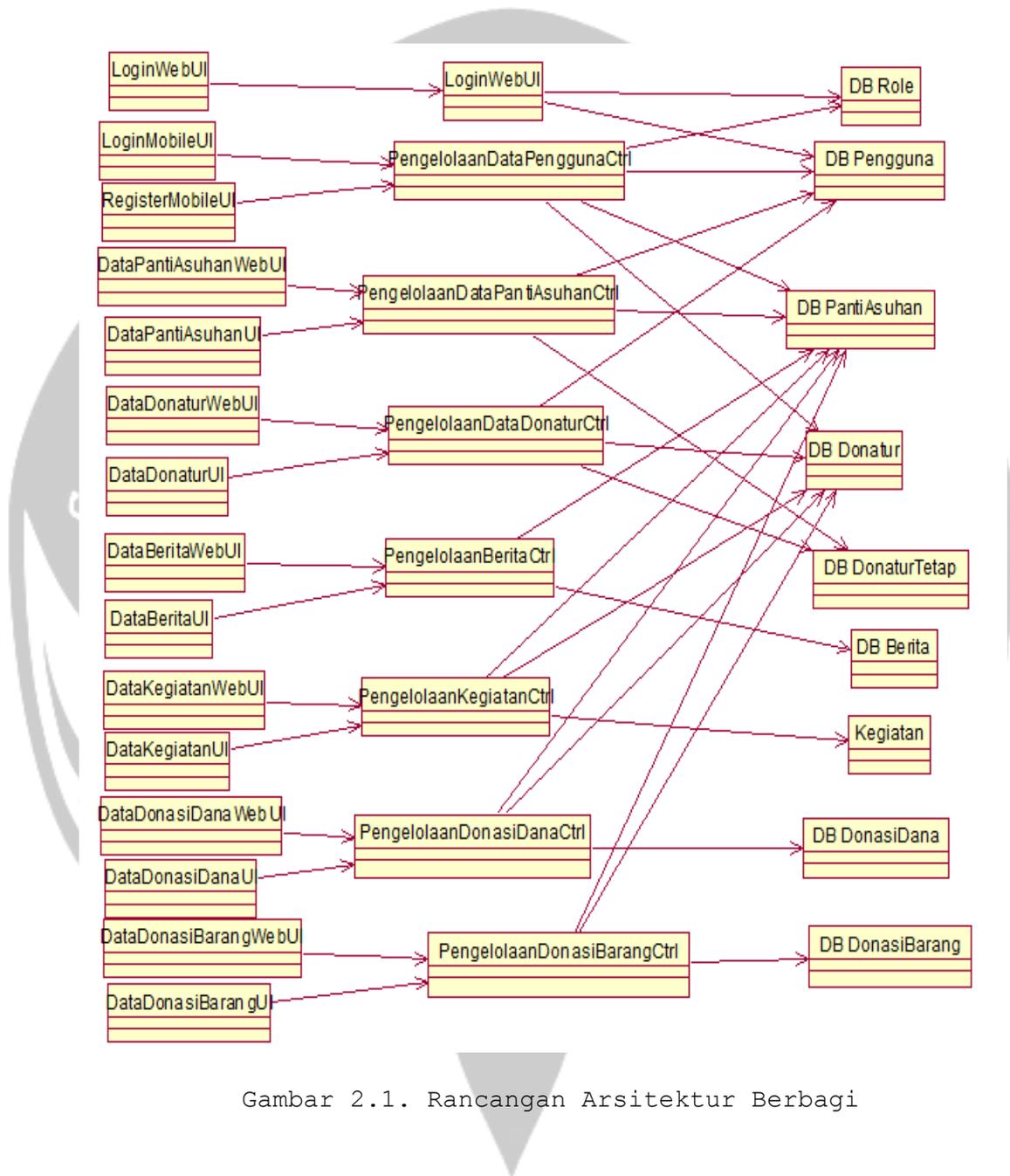
Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak BERBAGI yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak BERBAGI tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak BERBAGI yang akan dikembangkan.

2. PERANCANGAN APLIKASI

2.1. PERANCANGAN ARSITEKTUR

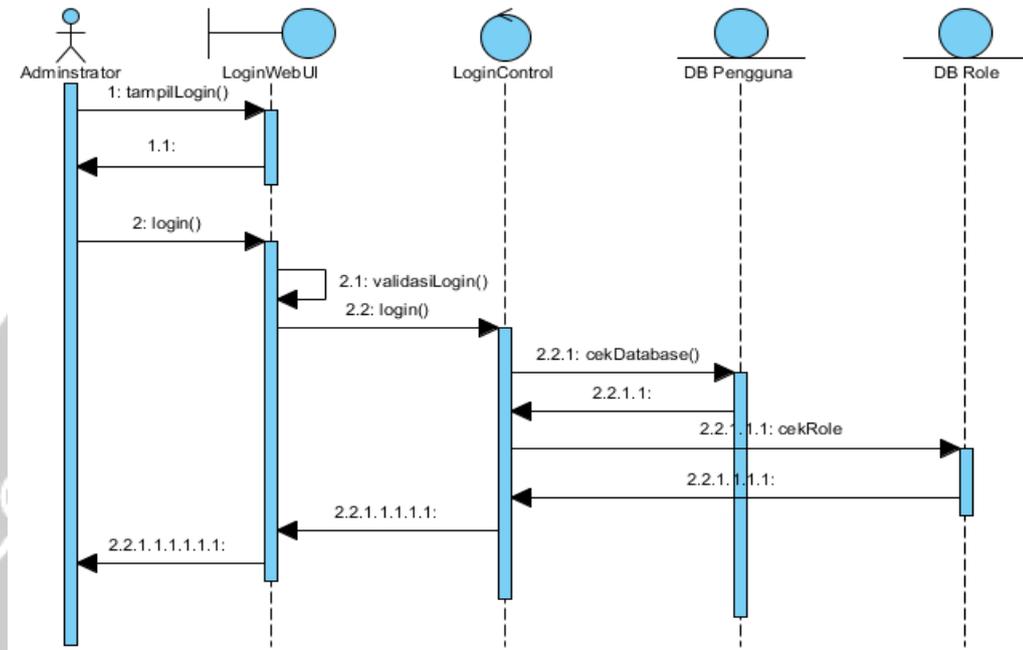


Gambar 2.1. Rancangan Arsitektur Berbagi

2.2. PERANCANGAN RINCI

2.2.1. Sequence Diagram

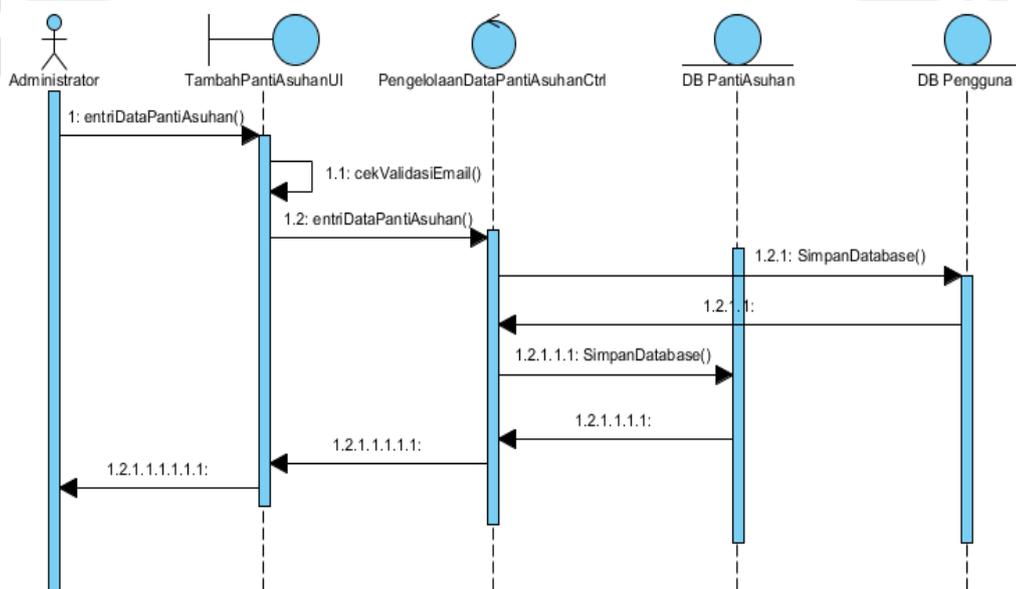
2.2.1.1. Fungsi Login Web



Gambar 2.2. Sequence Diagram : Login Web

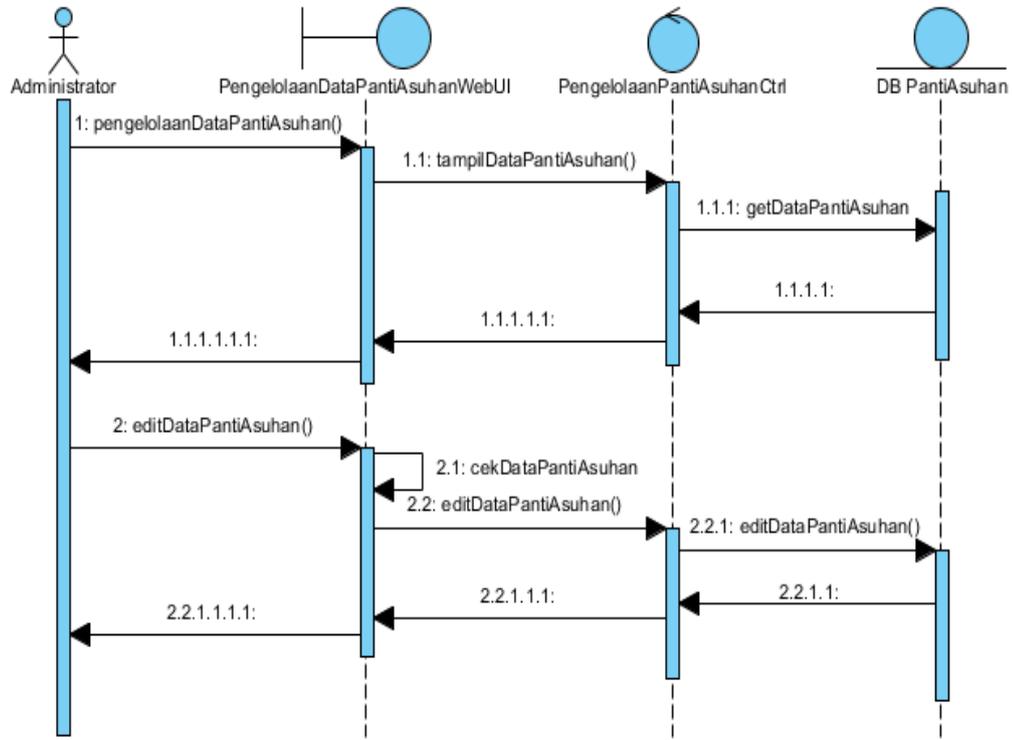
2.2.1.2. Fungsi Pengelolaan Data Panti Asuhan oleh Administrator

2.2.1.2.1 Tambah Data Panti Asuhan



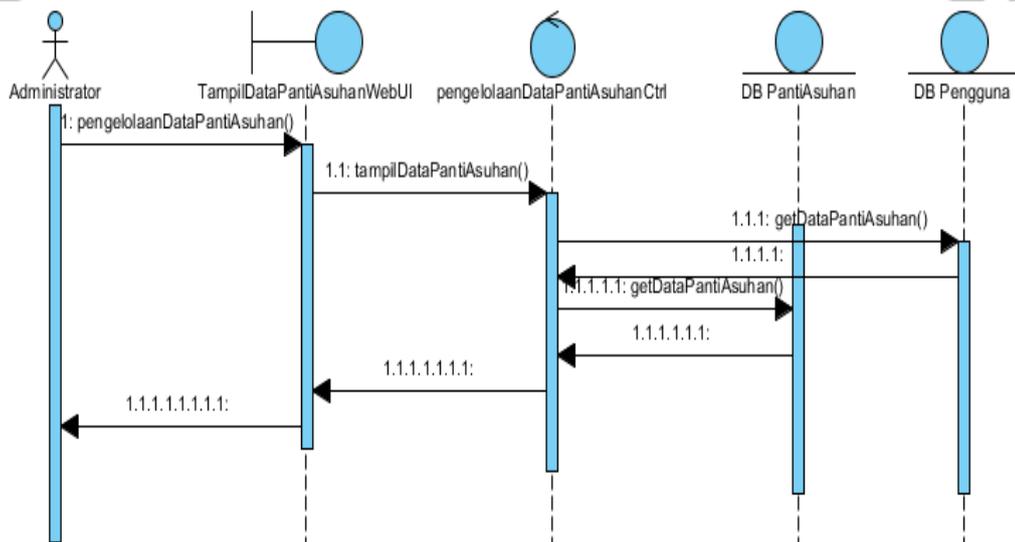
Gambar 2.3. Sequence Diagram : Tambah Panti Asuhan

2.2.1.2.2 Ubah Data Panti Asuhan



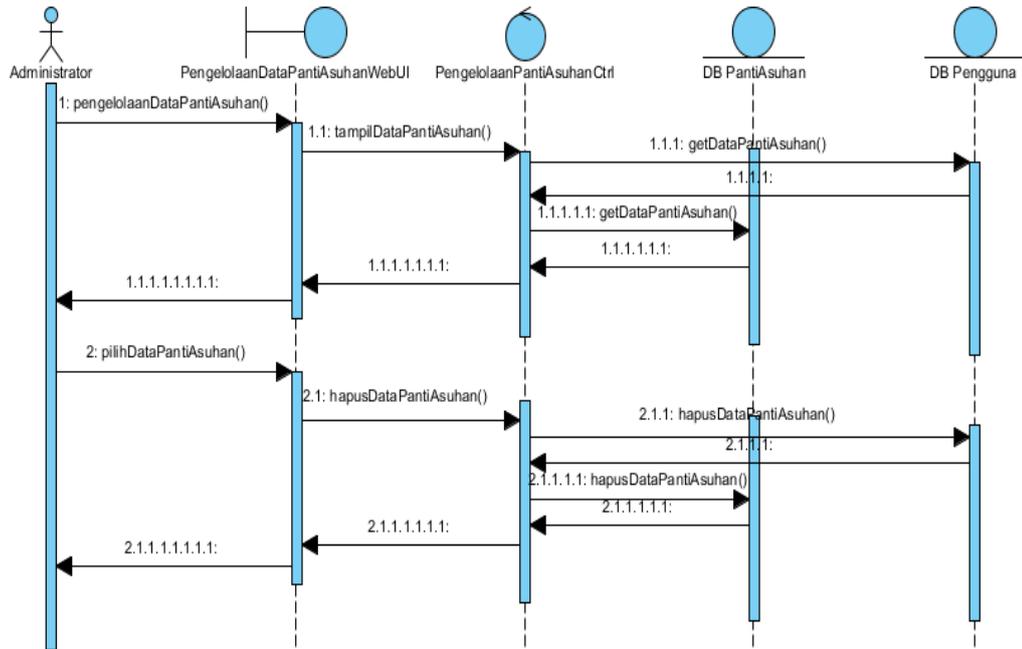
Gambar 2.4. Sequence Diagram : Ubah Panti Asuhan

2.2.1.2.3 Tampil Data Panti Asuhan



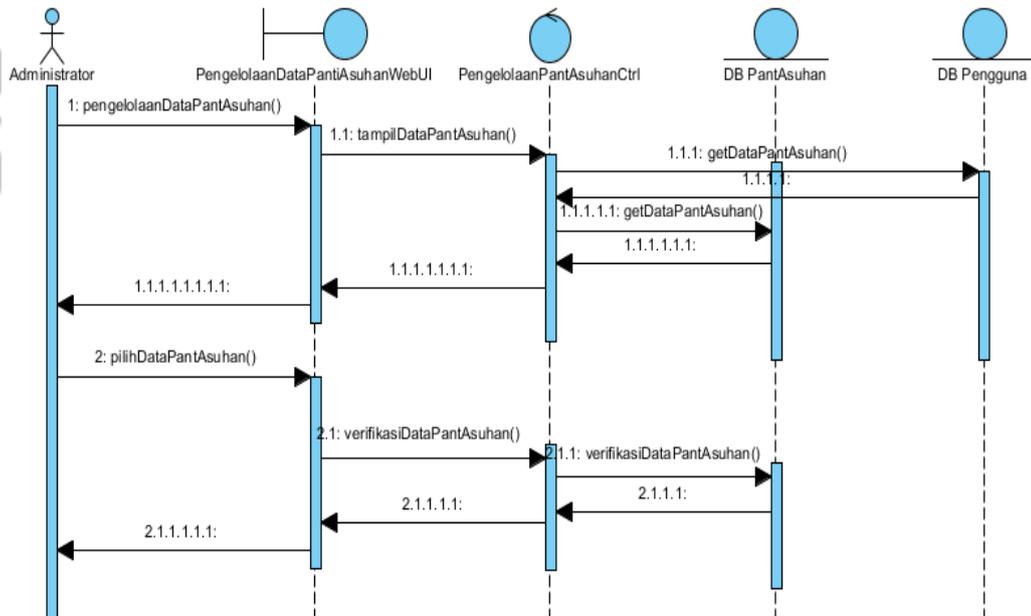
Gambar 2.5. Sequence Diagram : Tampil Panti Asuhan

2.2.1.2.4 Hapus Data Pantasiuhan



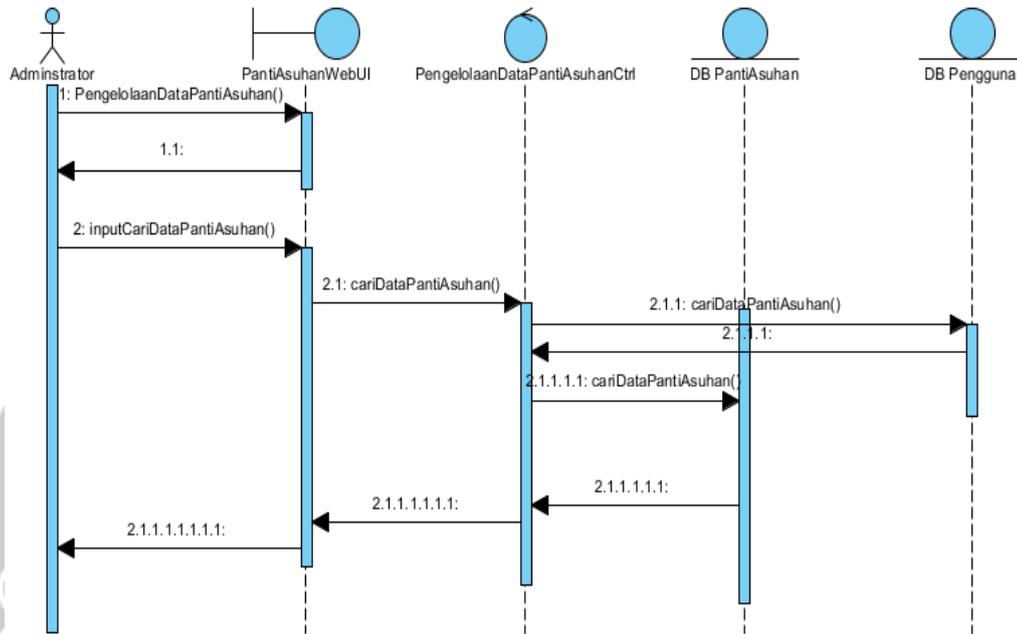
Gambar 2.6. Sequence Diagram : Hapus Panti Asuhan

2.2.1.2.5 Verifikasi Data Pantasiuhan



Gambar 2.7. Sequence Diagram : Verifikasi Panti Asuhan

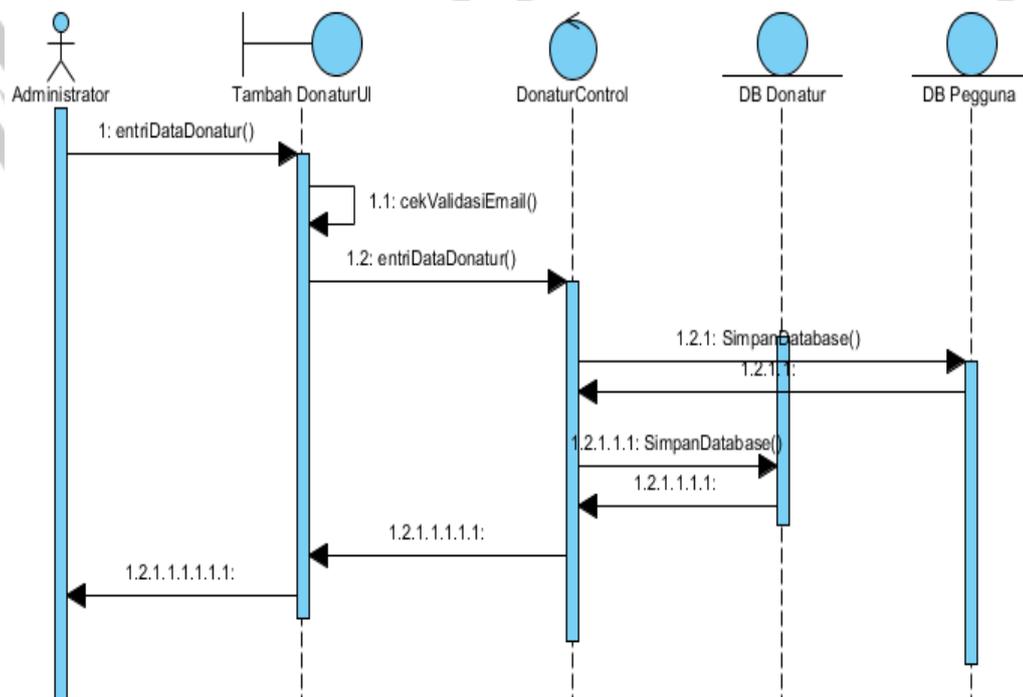
2.2.1.2.6 Mencari Data Pantu Asuhan



Gambar 2.8. Sequence Diagram : Cari Pantu Asuhan

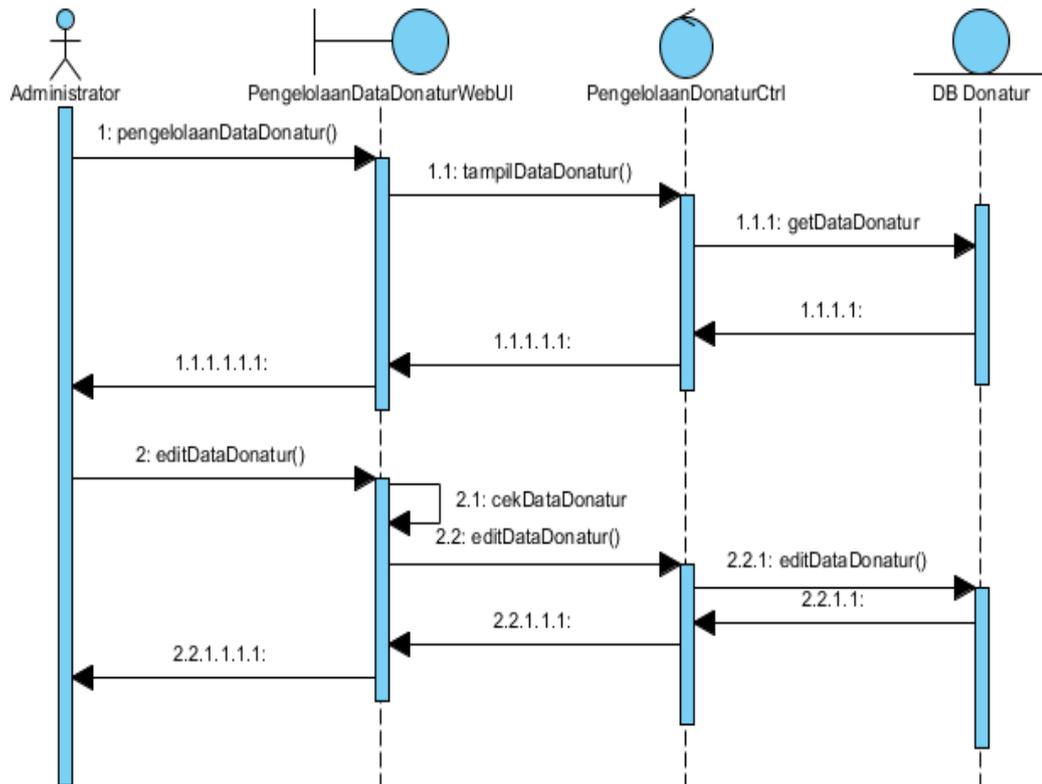
2.2.1.3. Fungsi Pengelolaan Data Donatur oleh Administrator

2.2.1.3.1 Tambah Data Donatur



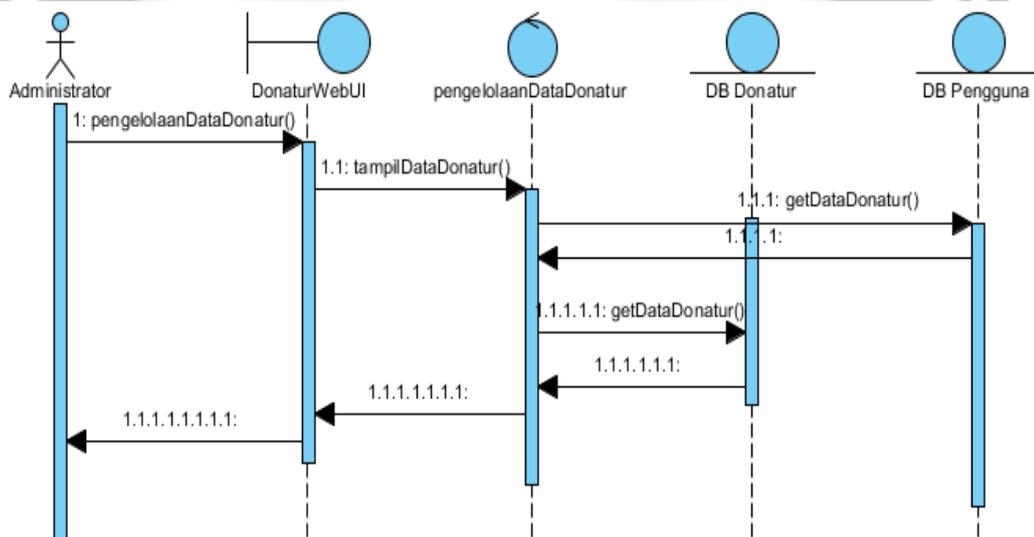
Gambar 2.9. Sequence Diagram : Tambah Donatur

2.2.1.3.2 Ubah Data Donatur



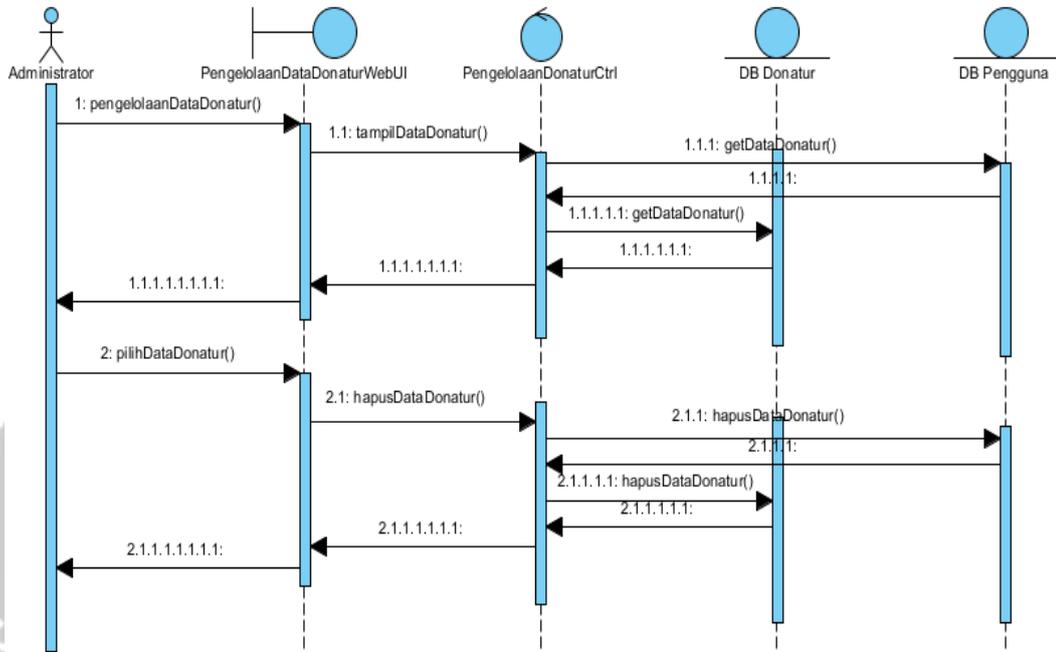
Gambar 2.10. Sequence Diagram : Ubah Donatur

2.2.1.3.3 Tampil Data Donatur



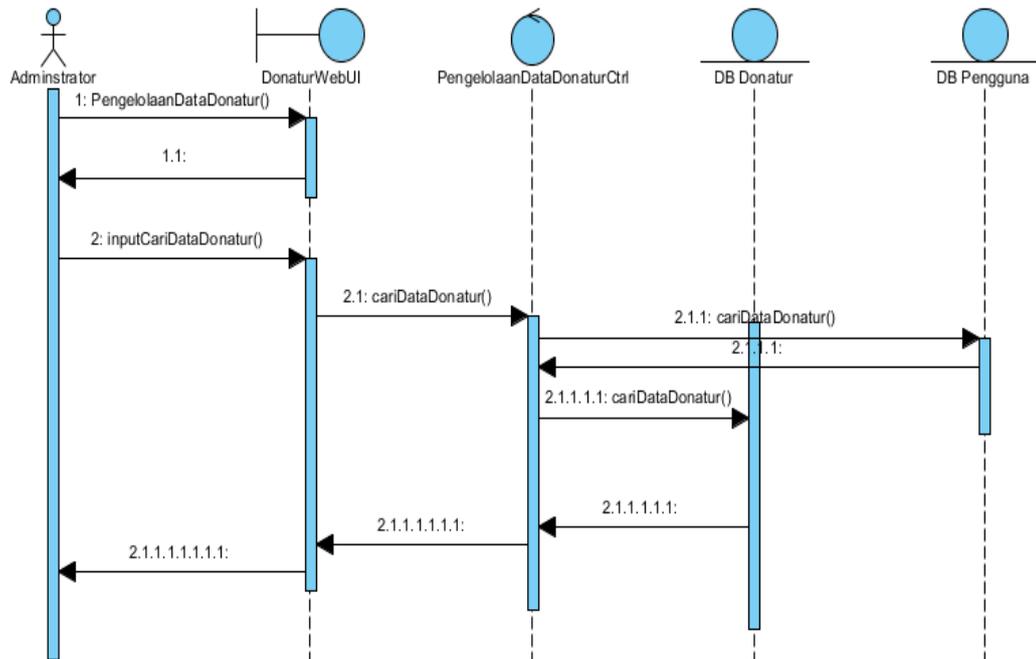
Gambar 2.11. Sequence Diagram : Tampil Donatur

2.2.1.3.4 Hapus Data Donatur



Gambar 2.12. Sequence Diagram : Hapus Donatur

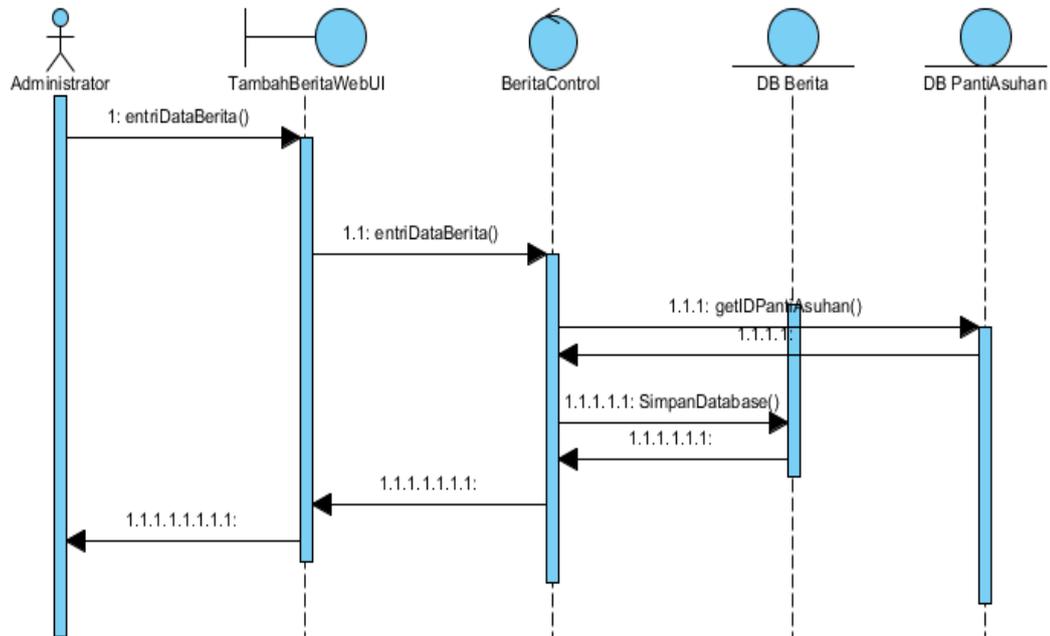
2.2.1.3.5 Mencari Data Donatur



Gambar 2.13. Sequence Diagram : Cari Donatur

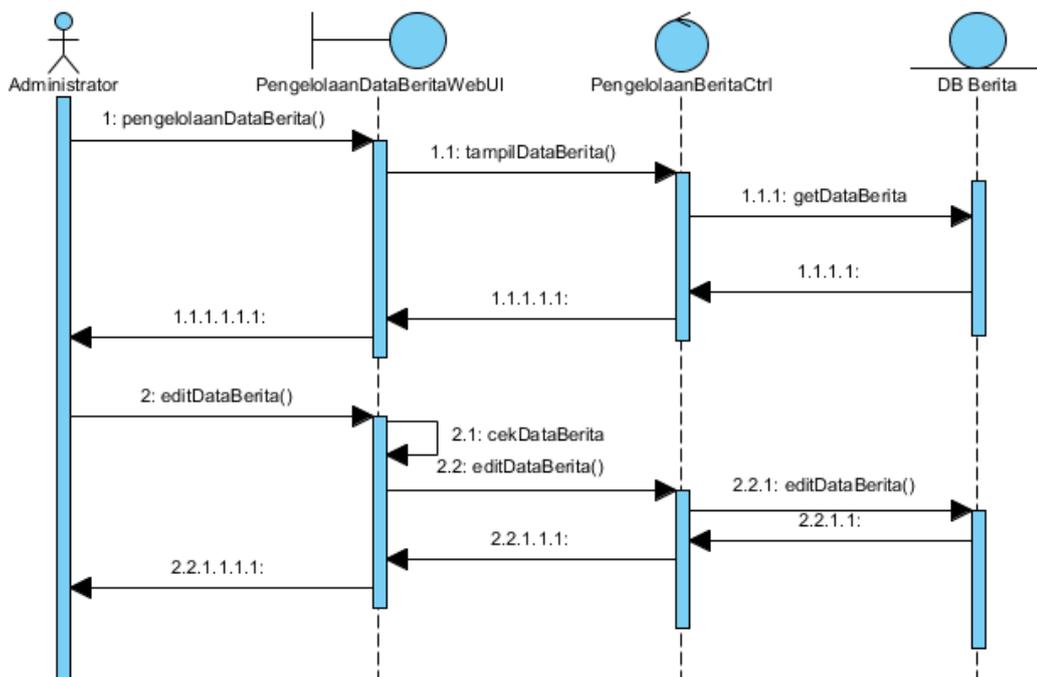
2.2.1.4. Fungsi Pengelolaan Berita oleh Administrator

2.2.1.4.1 Tambah Data Berita



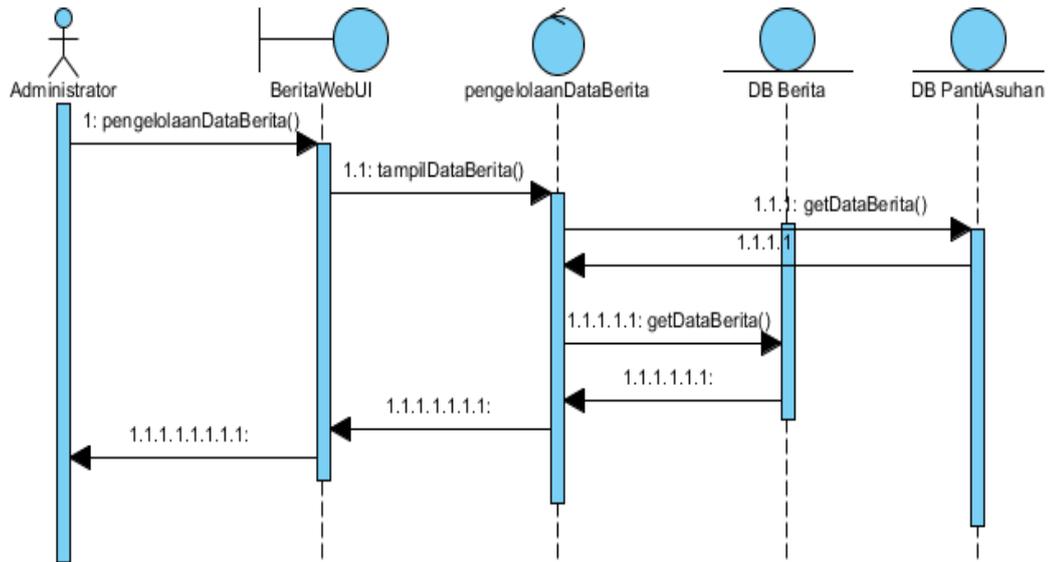
Gambar 2.14. Sequence Diagram : Tambah Berita

2.2.1.4.2 Ubah Data Berita



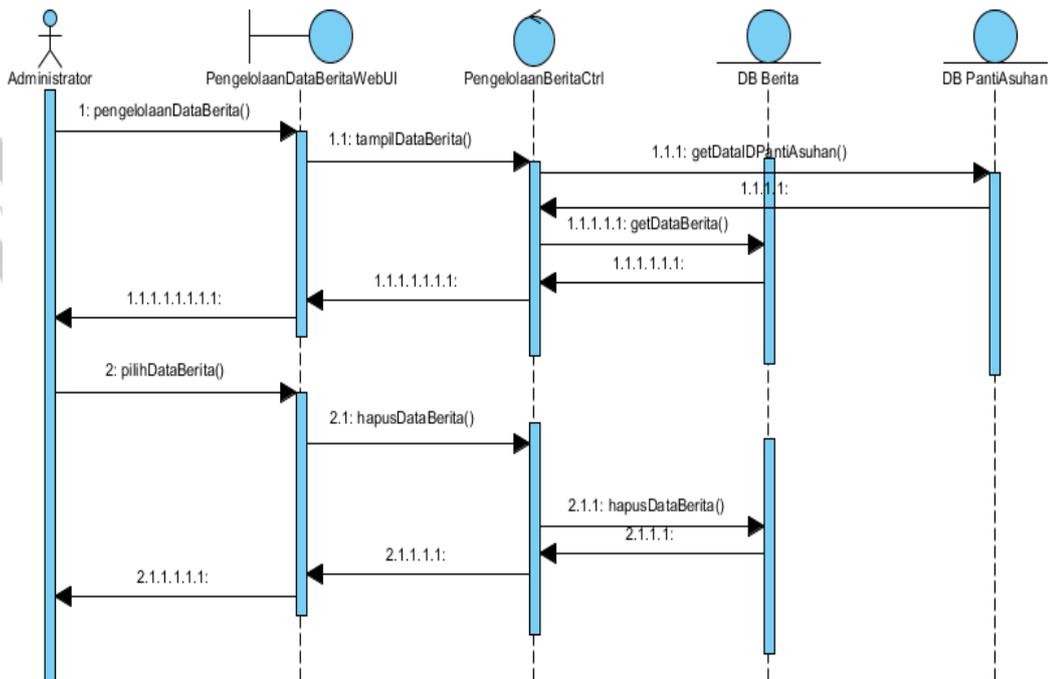
Gambar 2.15. Sequence Diagram : Ubah Berita

2.2.1.4.3 Tampil Data Berita



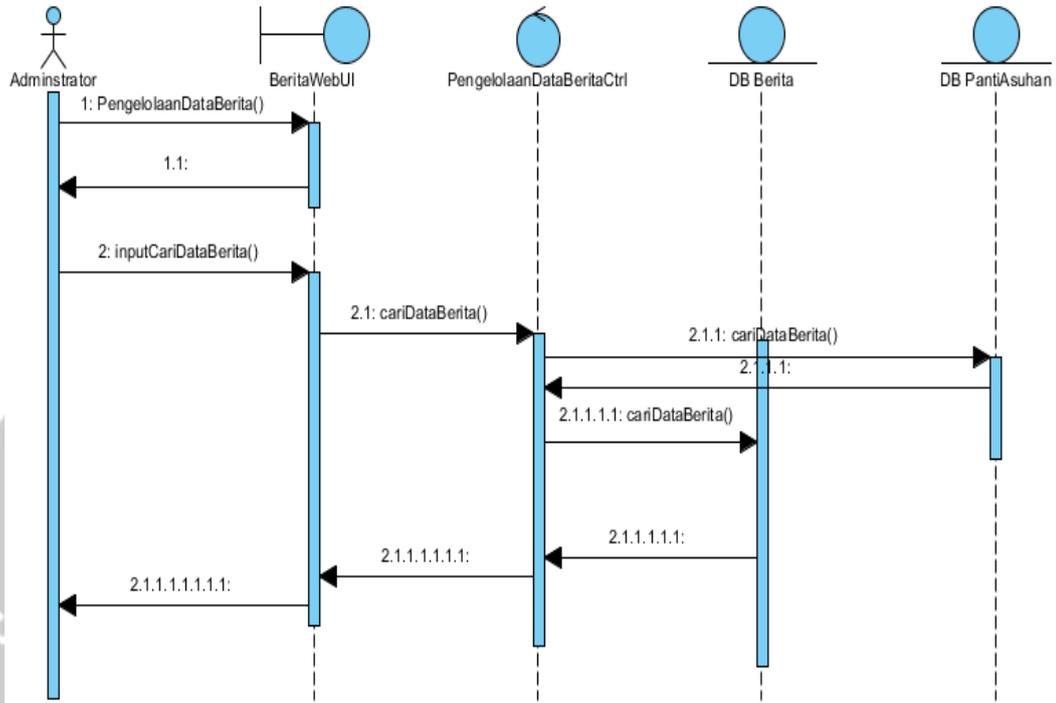
Gambar 2.16. Sequence Diagram : Tampil Berita

2.2.1.4.4 Hapus Data Berita



Gambar 2.17. Sequence Diagram : Hapus Berita

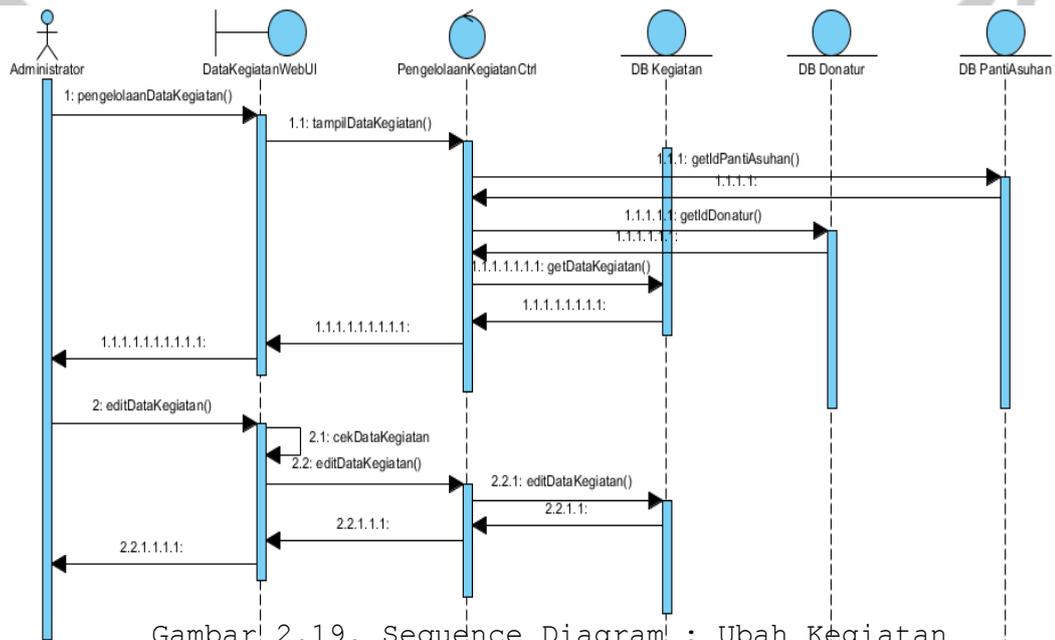
2.2.1.4.5 Mencari Data Berita



Gambar 2.18. Sequence Diagram : Cari Berita

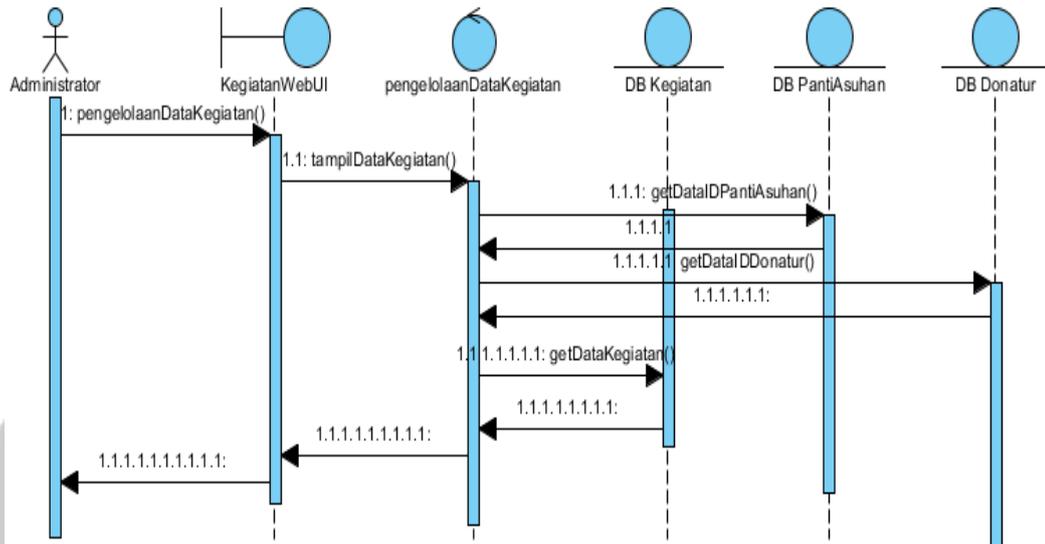
2.2.1.5. Fungsi Pengelolaan Permintaan Kegiatan oleh Administrator

2.2.1.5.1 Ubah Data Kegiatan



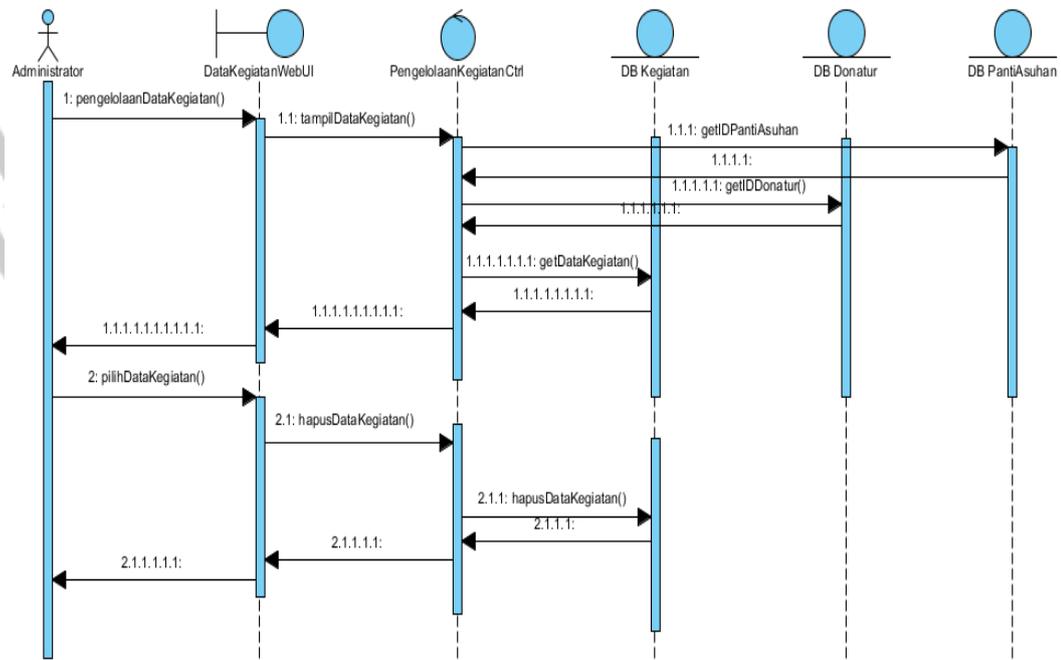
Gambar 2.19. Sequence Diagram : Ubah Kegiatan

2.2.1.5.2 Tampil Data Kegiatan



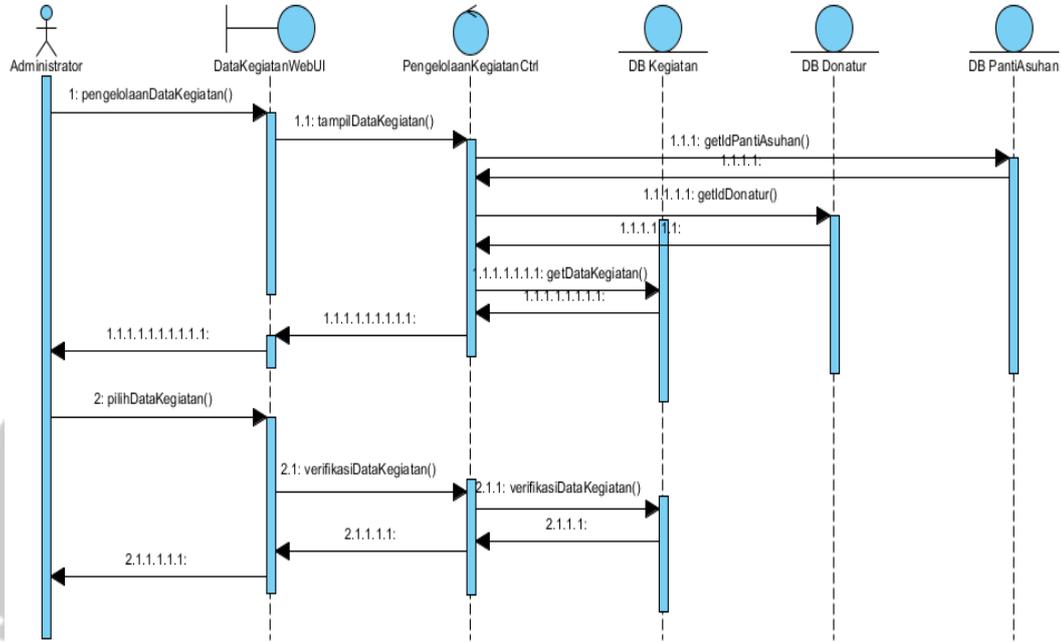
Gambar 2.20. Sequence Diagram : Tampil Kegiatan

2.2.1.5.3 Hapus Data Kegiatan



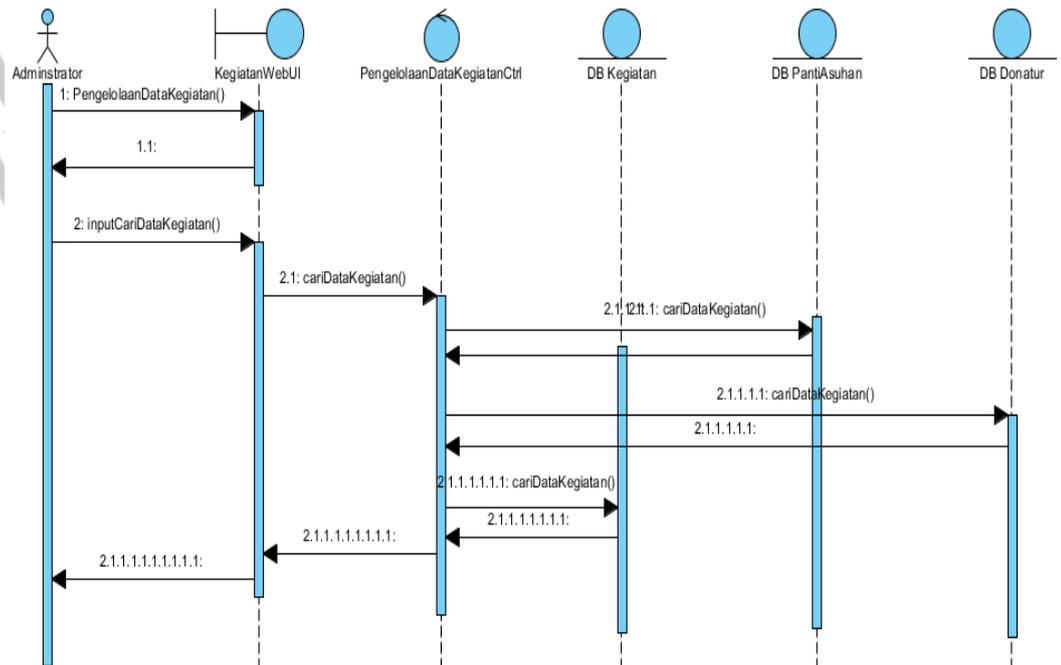
Gambar 2.21. Sequence Diagram : Hapus Kegiatan

2.2.1.5.4 Verifikasi Data Kegiatan



Gambar 2.22. Sequence Diagram : Verifikasi Kegiatan

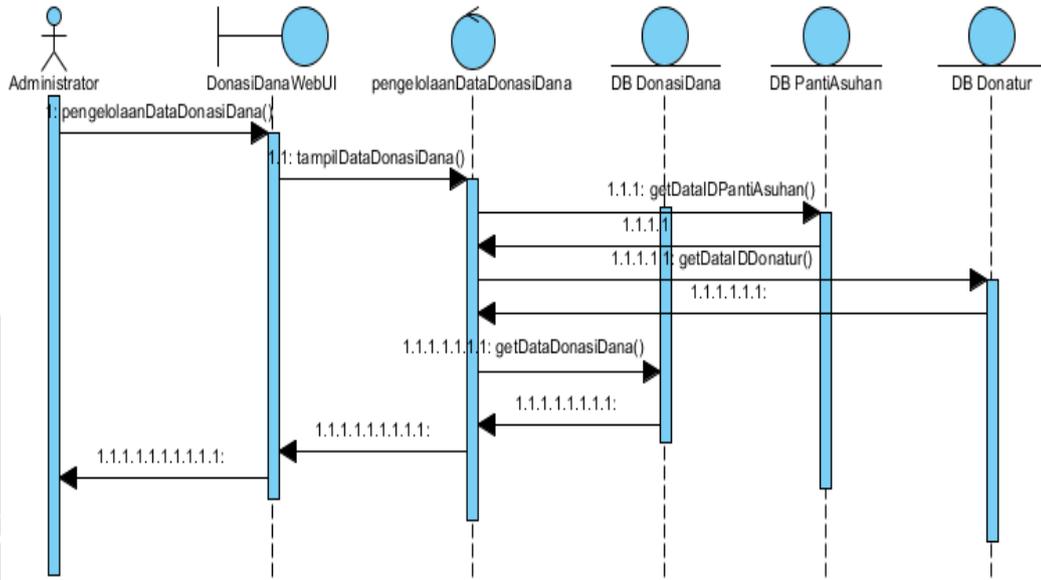
2.2.1.5.5 Mencari Data Kegiatan



Gambar 2.23. Sequence Diagram : Cari Kegiatan

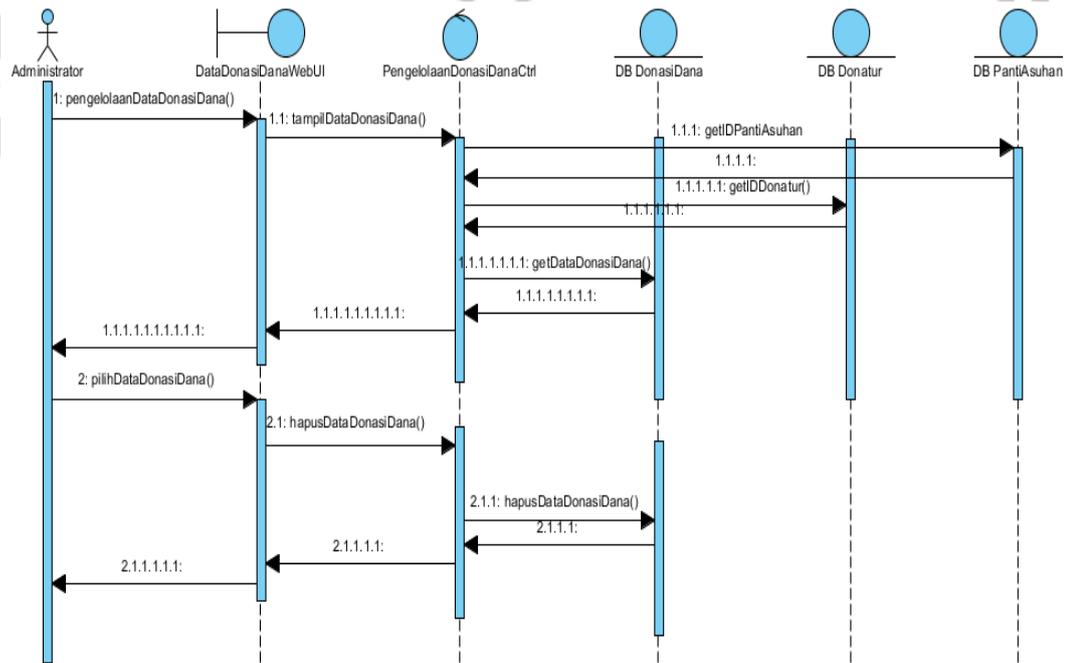
2.2.1.6. Fungsi Pengelolaan Donasi Dana oleh Administrator

2.2.1.6.1 Tampil Data Donasi Dana



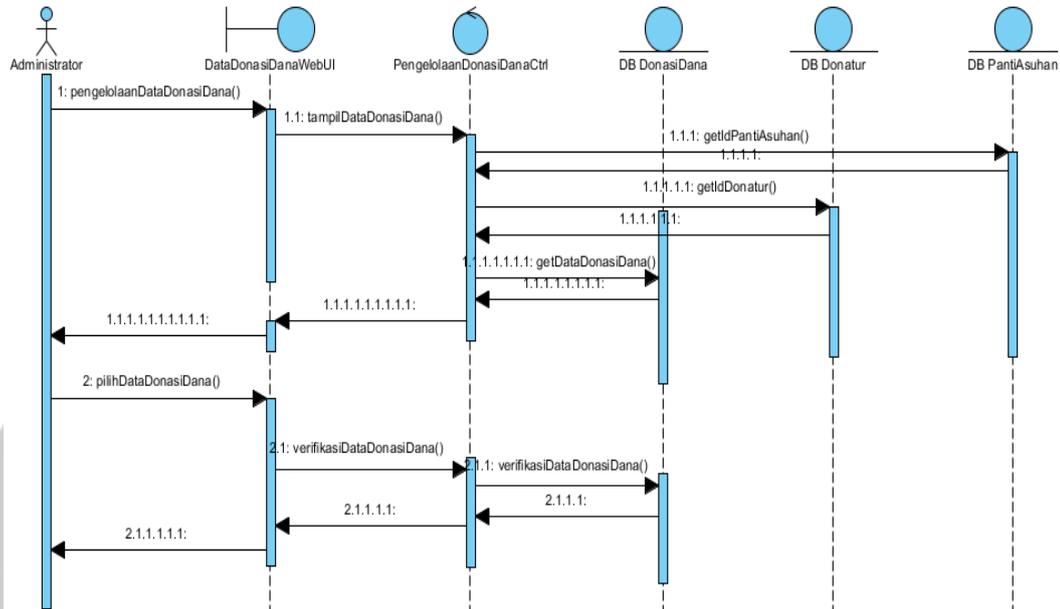
Gambar 2.24. Sequence Diagram : Tampil Donasi Dana

2.2.1.6.2 Hapus Data Donasi Dana



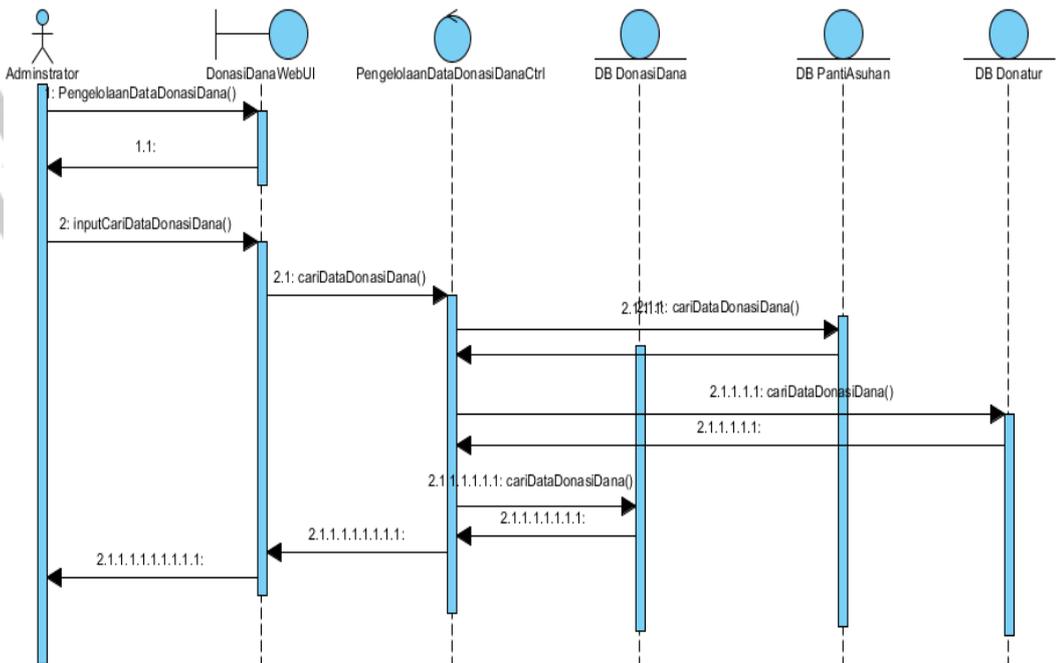
Gambar 2.25. Sequence Diagram : Hapus Donasi Dana

2.2.1.6.3 Verifikasi Data Donasi Dana



Gambar 2.26. Sequence Diagram : Verifikasi Donasi Dana

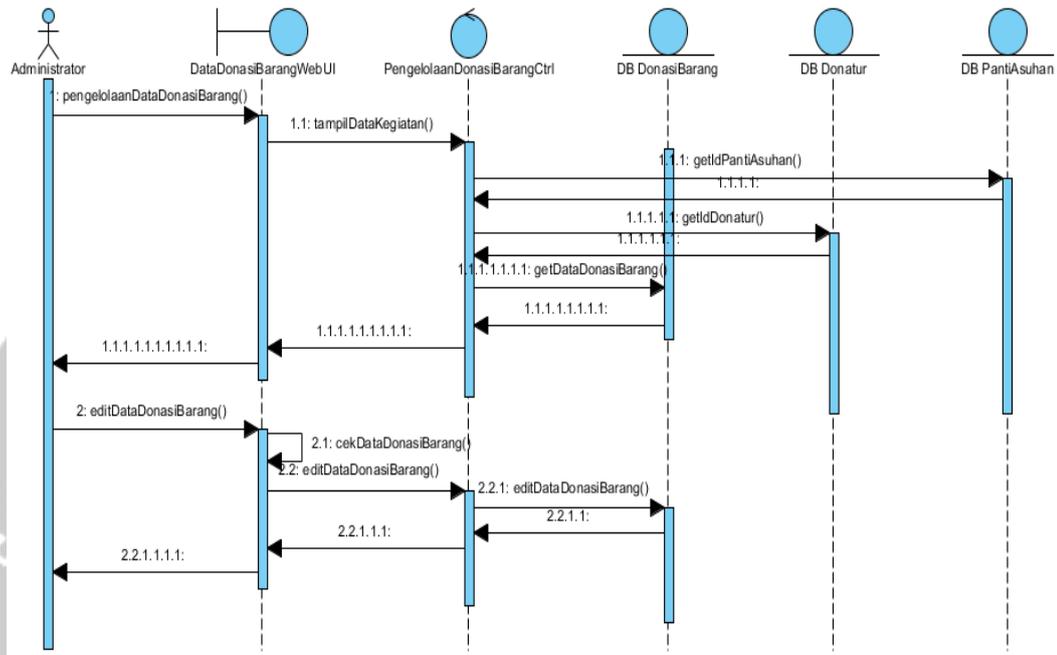
2.2.1.6.4 Mencari Data Donasi Dana



Gambar 2.27. Sequence Diagram : Cari Donasi Dana

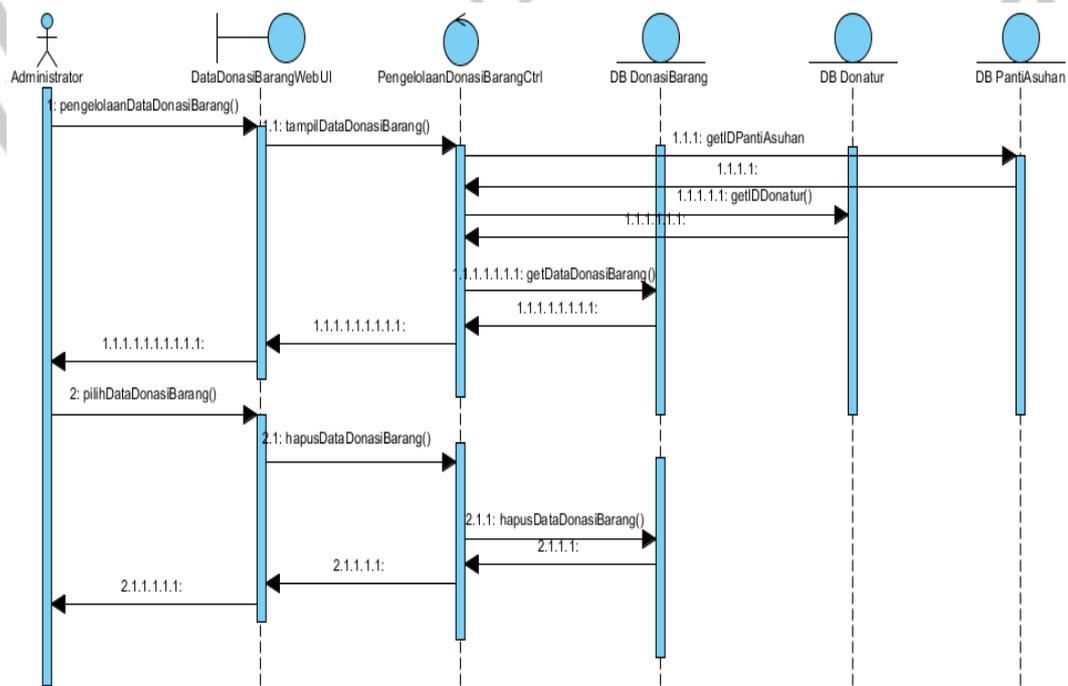
2.2.1.7. Fungsi Pengelolaan Donasi Barang oleh Administrator

2.2.1.7.1 Ubah Data Donasi Barang



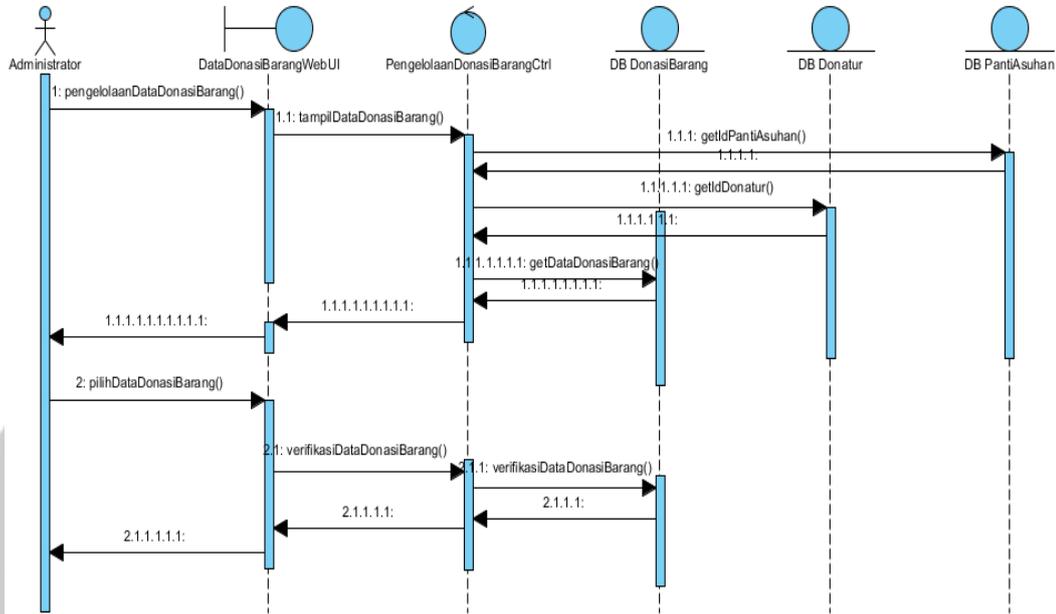
Gambar 2.28. Sequence Diagram : Ubah Donasi Barang

2.2.1.7.2 Hapus Donasi Barang



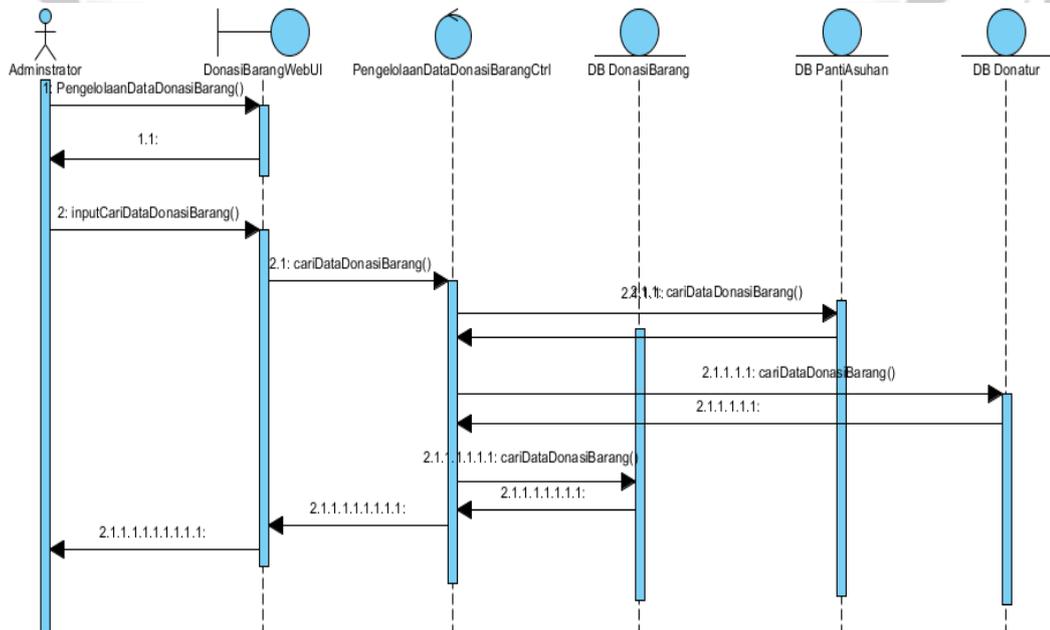
Gambar 2.29. Sequence Diagram : Hapus Donasi Barang

2.2.1.7.3 Verifikasi Data Donasi Barang



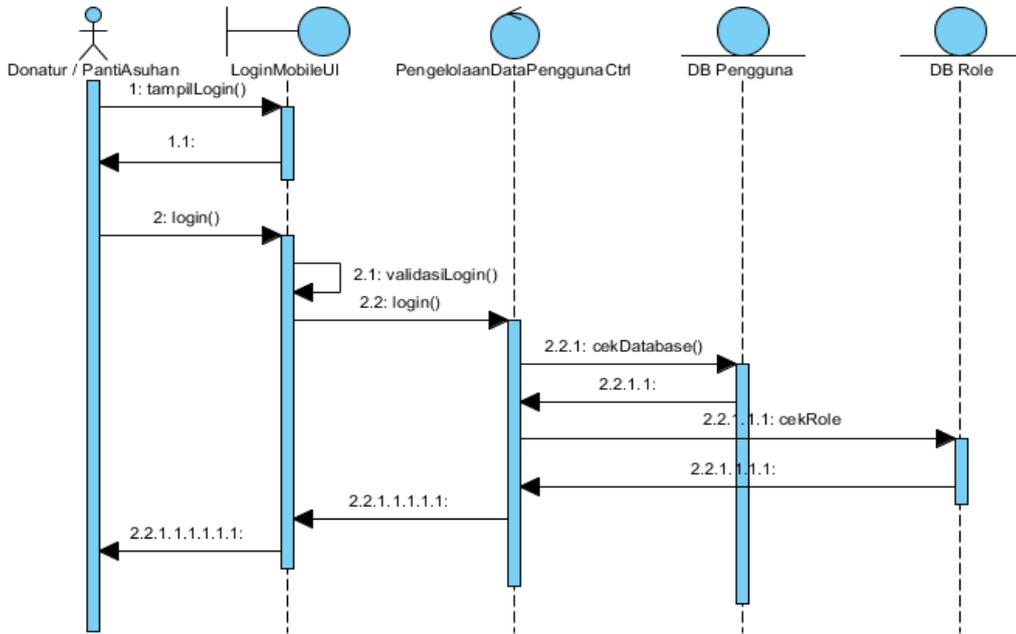
Gambar 2.30. Sequence Diagram : Verifikasi Donasi Barang

2.2.1.7.4 Mencari Donasi Barang



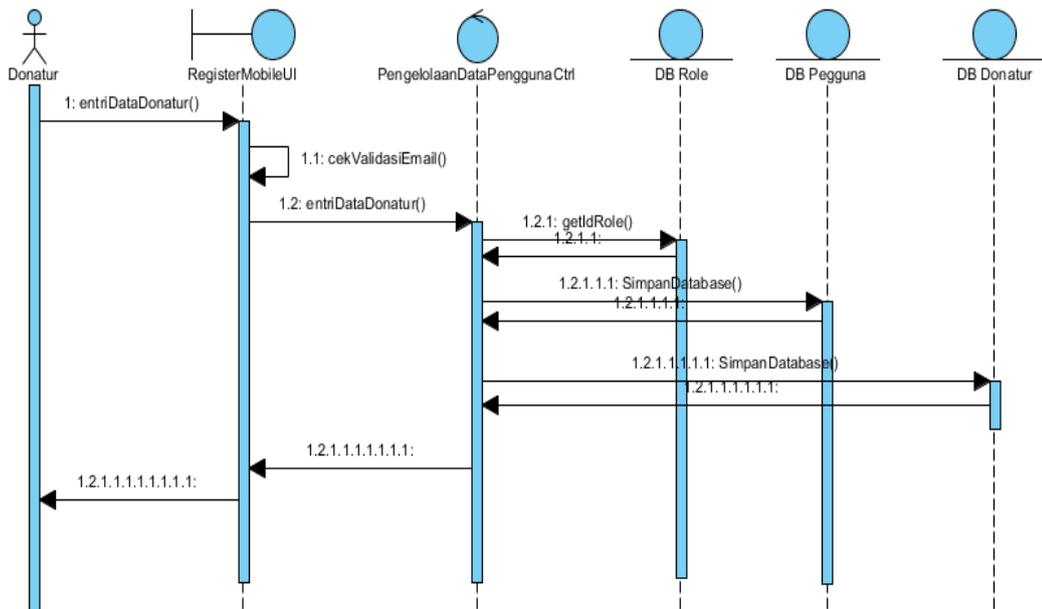
Gambar 2.31. Sequence Diagram : Cari Donasi Barang

2.2.1.8. Fungsi Login Mobile



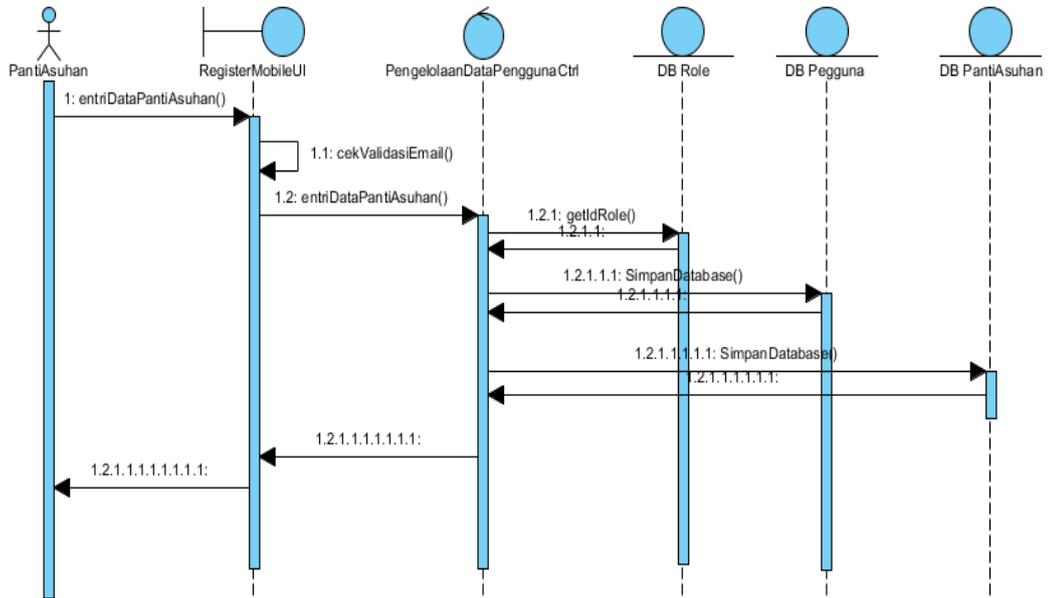
Gambar 2.32. Sequence Diagram : Login Mobile

2.2.1.9. Fungsi Mendaftar Donatur



Gambar 2.33. Sequence Diagram : Daftar Donatur

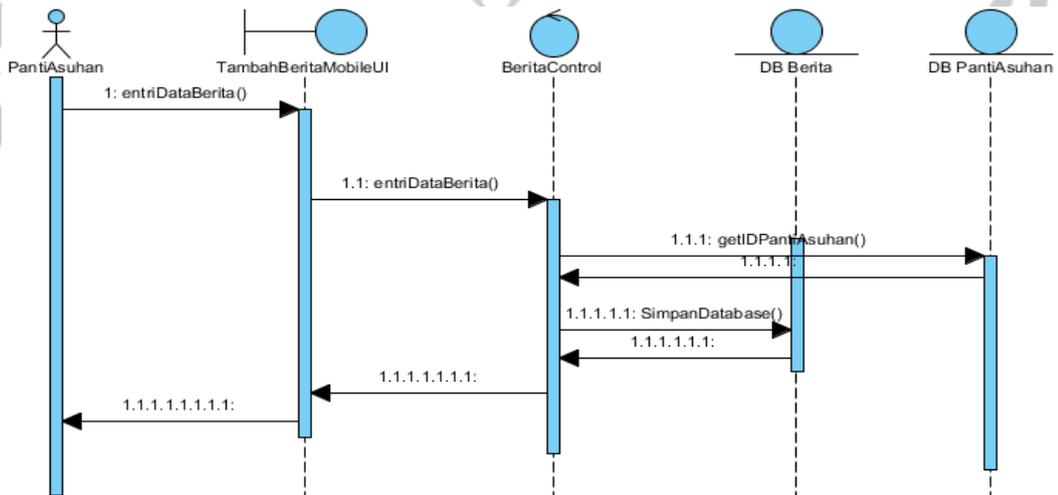
2.2.1.10. Fungsi Mendaftar Pantu Asuhan



Gambar 2.34. Sequence Diagram : Daftar Pantu Asuhan

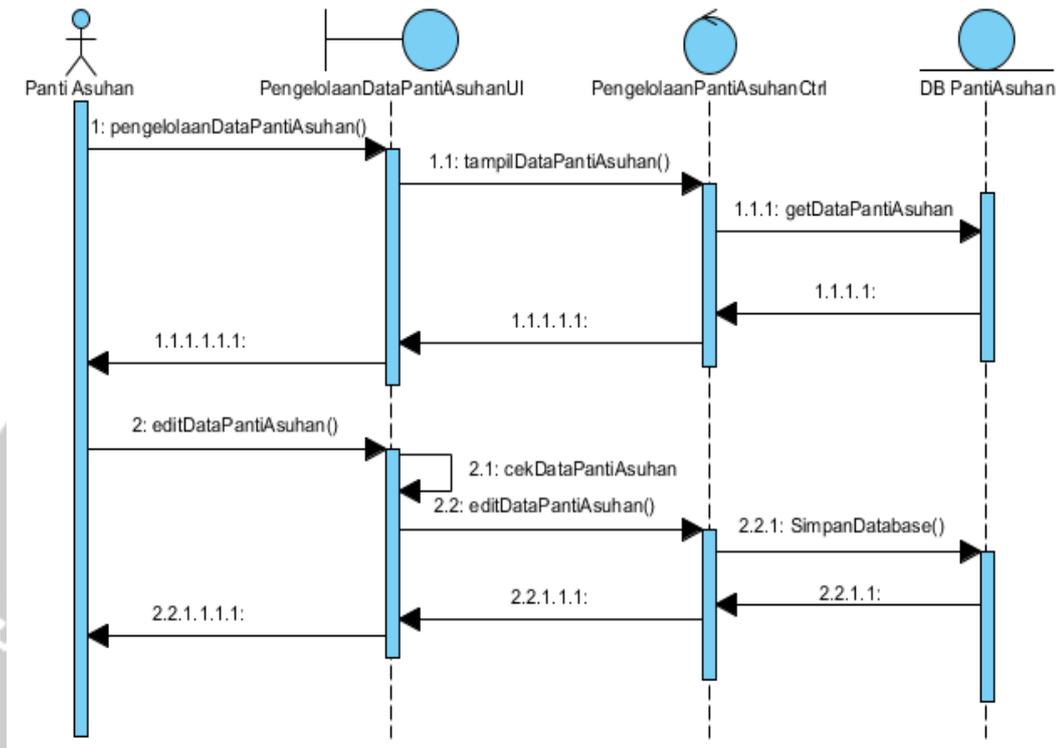
2.2.1.11. Fungsi Penggunaan Aplikasi Berbagi oleh Pantu Asuhan

2.2.1.11.1 Fungsi Tambah Berita



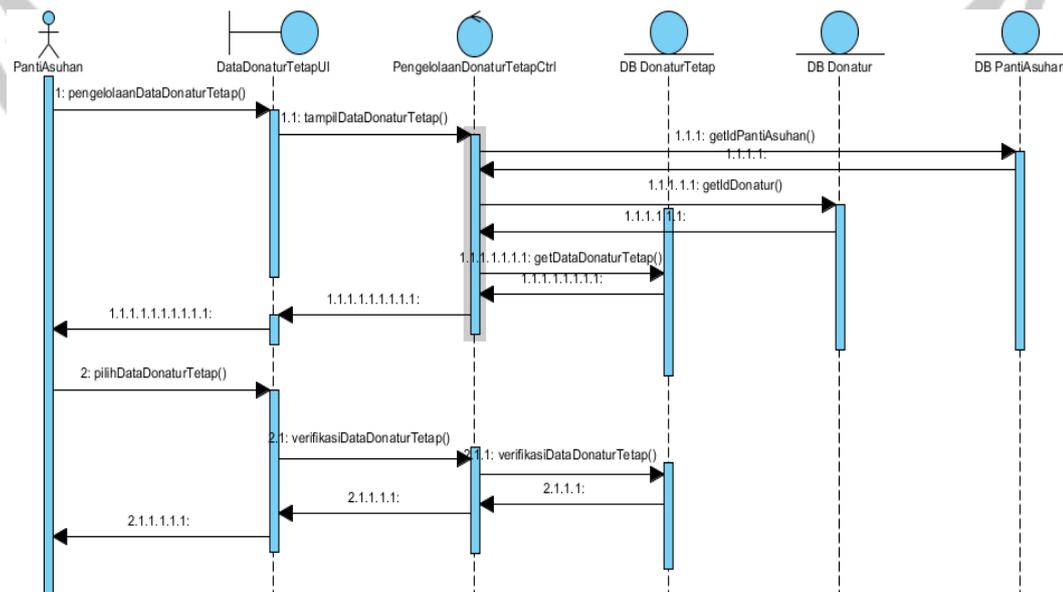
Gambar 2.35. Sequence Diagram : Tambah Berita

2.2.1.11.2 Fungsi Ubah Data Pant



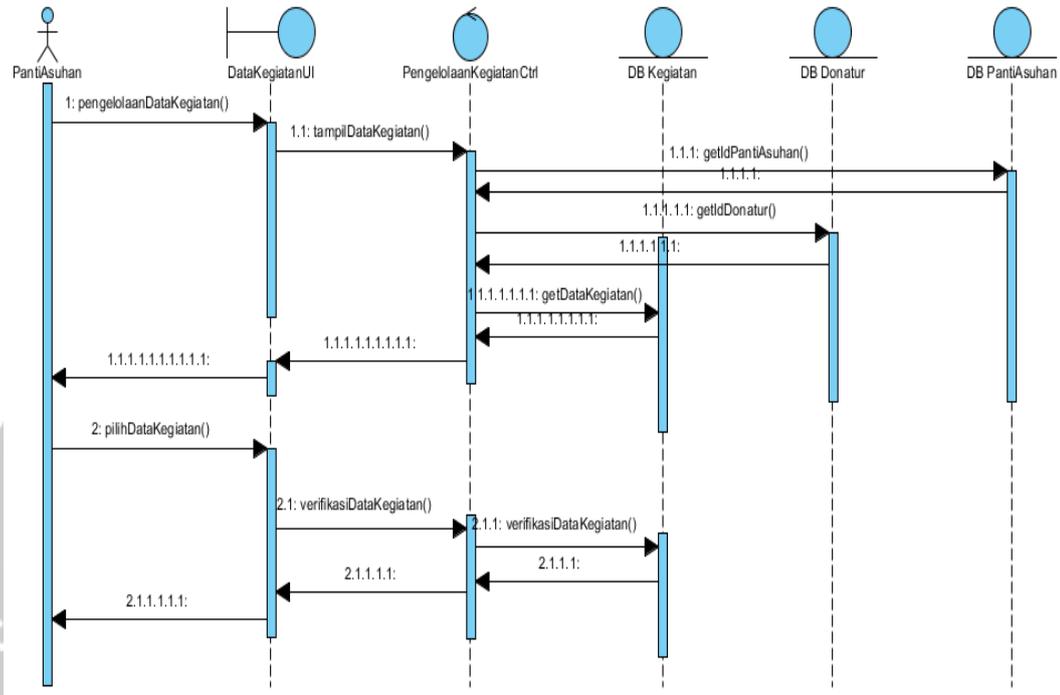
Gambar 2.36. Sequence Diagram : Ubah Pant Asuhan

2.2.1.11.3 Fungsi Verifikasi Donatur Tetap



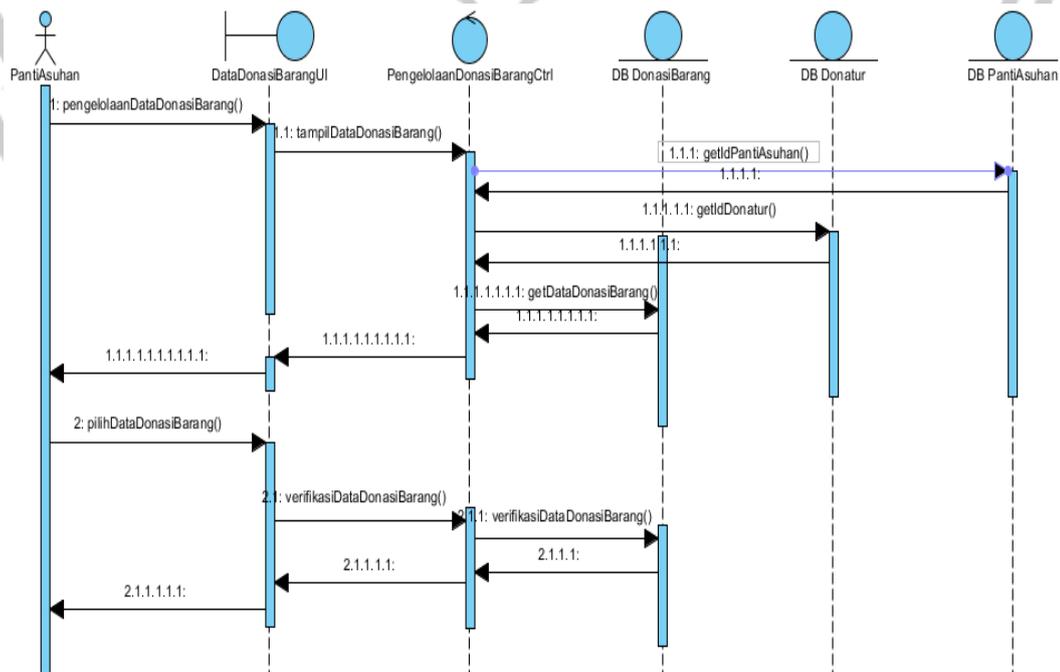
Gambar 2.37. Sequence Diagram : Verifikasi Donatur Tetap

2.2.1.11.4 Fungsi Verifikasi Kegiatan



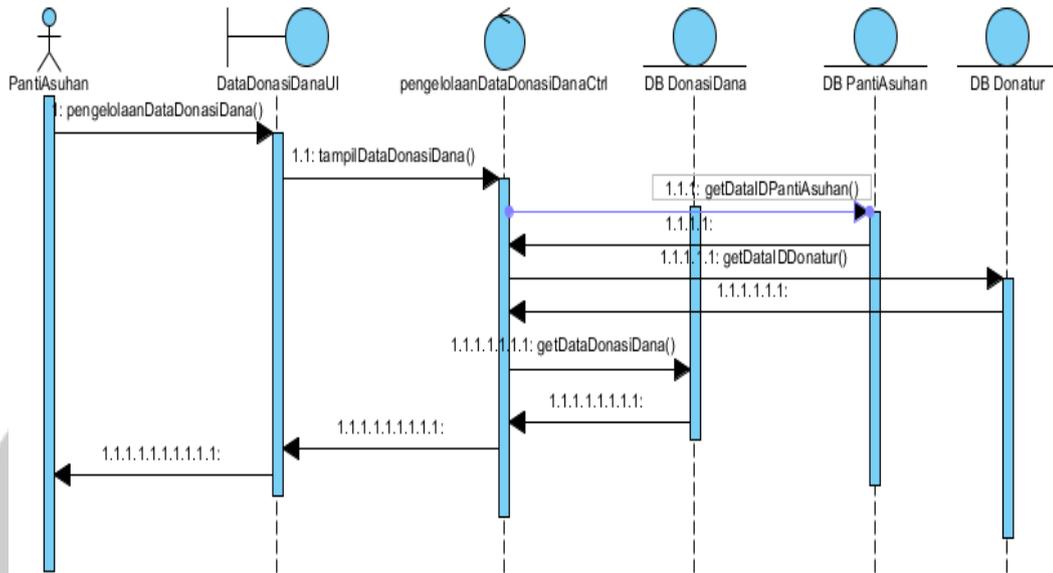
Gambar 2.38. Sequence Diagram : Verifikasi Kegiatan

2.2.1.11.5 Fungsi Verifikasi Donasi Barang



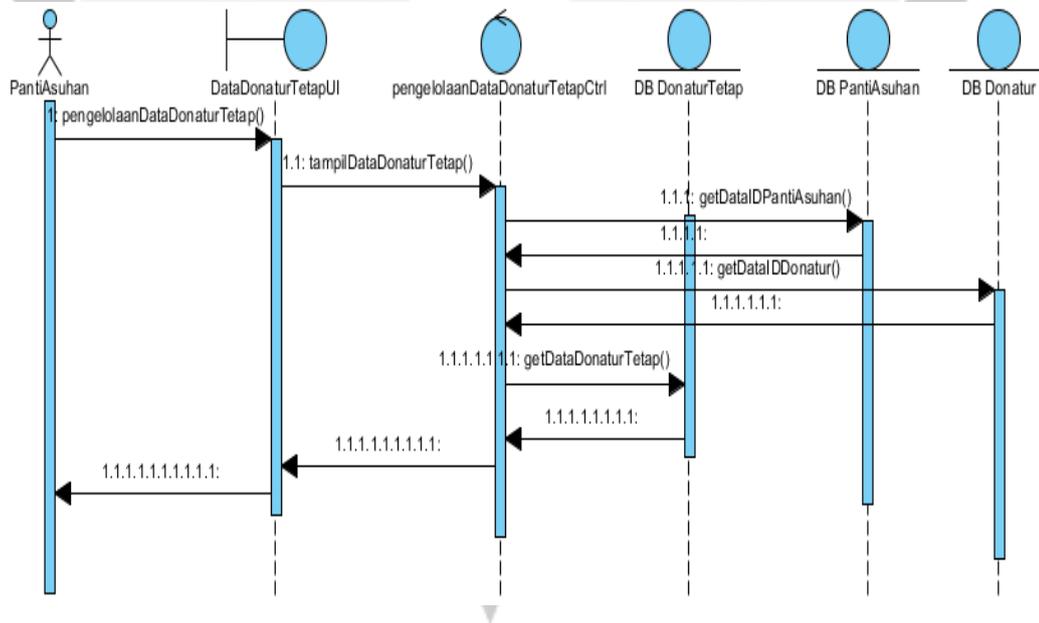
Gambar 2.39. Sequence Diagram : Verifikasi Donasi Barang

2.2.1.11.6 Fungsi Tampil Donasi Dana



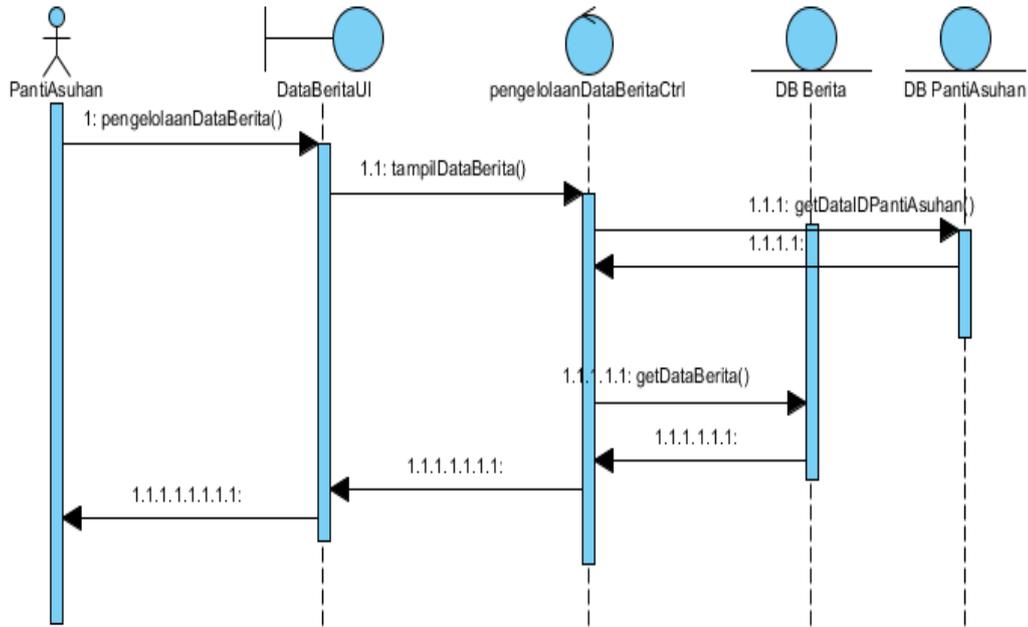
Gambar 2.40. Sequence Diagram : Tampil Donasi Dana

2.2.1.11.7 Fungsi Tampil Donatur tetap



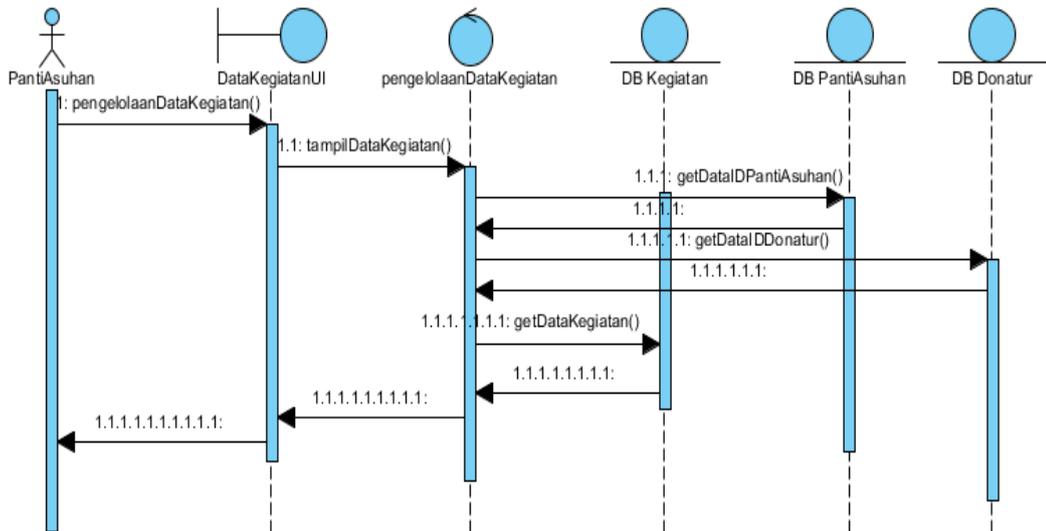
Gambar 2.41. Sequence Diagram : Tampil Donatur Tetap

2.2.1.11.8 Fungsi Tampil Data Berita



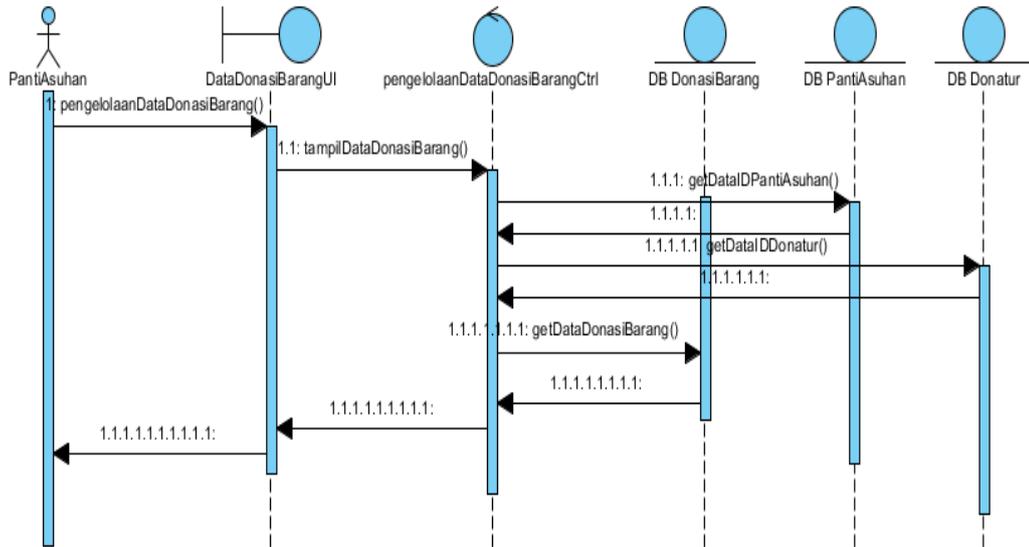
Gambar 2.42. Sequence Diagram : Tampil Berita

2.2.1.11.9 Fungsi Tampil Data Kegiatan



Gambar 2.43. Sequence Diagram : Tampil Kegiatan

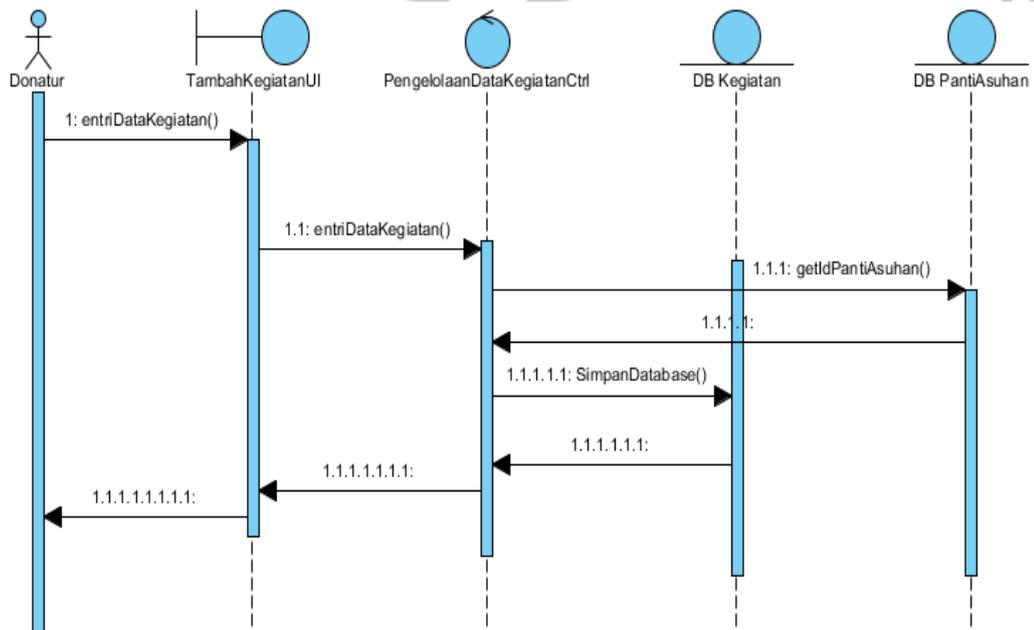
2.2.1.11.10 Fungsi Tampil Data Donasi Barang



Gambar 2.44. Sequence Diagram : Tampil Donasi Barang

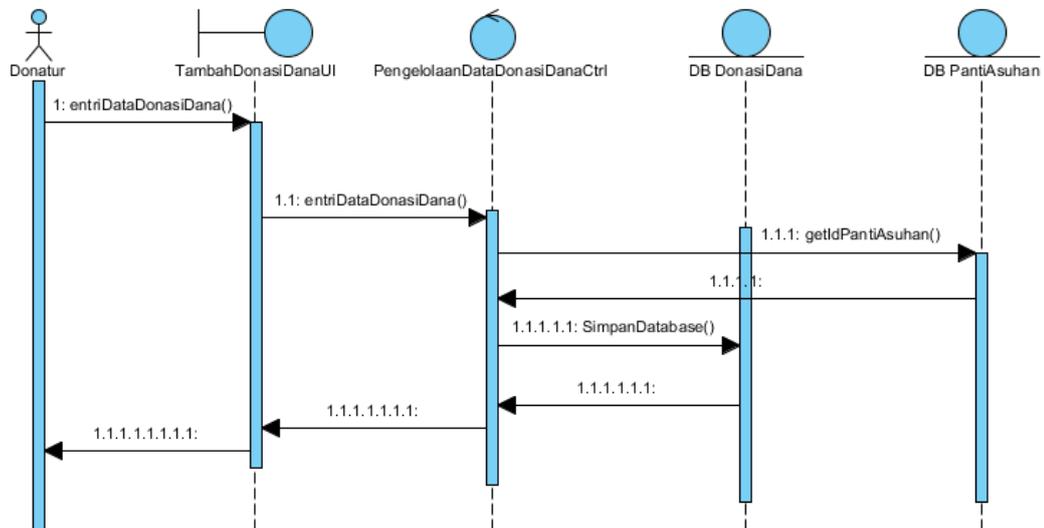
2.2.1.12. Fungsi Penggunaan Aplikasi Berbagi oleh Donatur

2.2.1.12.1 Fungsi Tambah Kegiatan



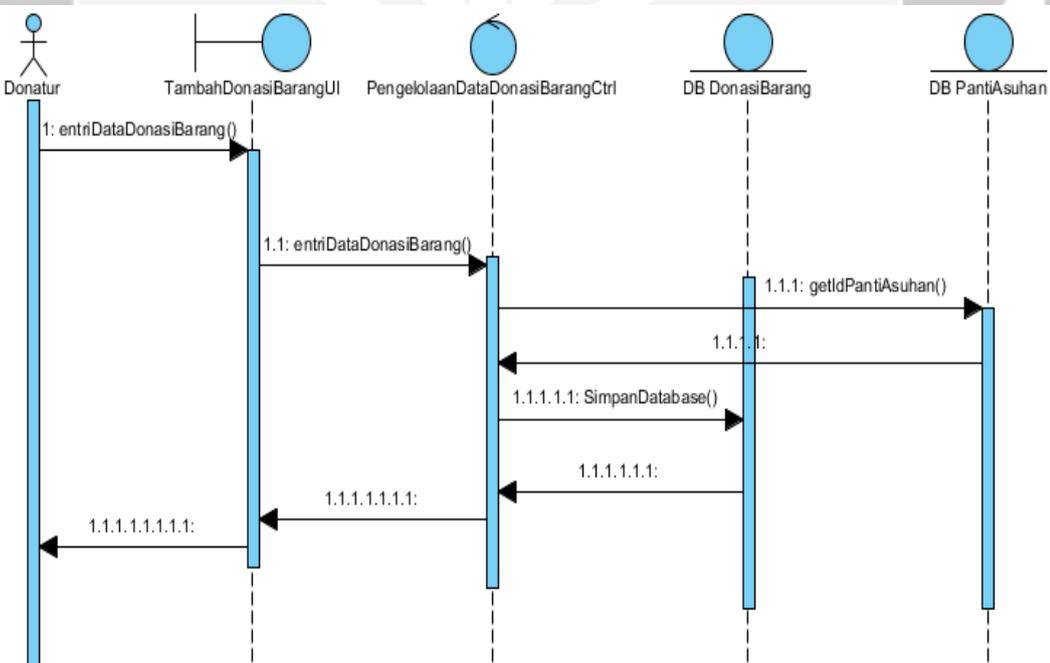
Gambar 2.45. Sequence Diagram : Tambah Kegiatan

2.2.1.12.2 Fungsi Donasi Dana



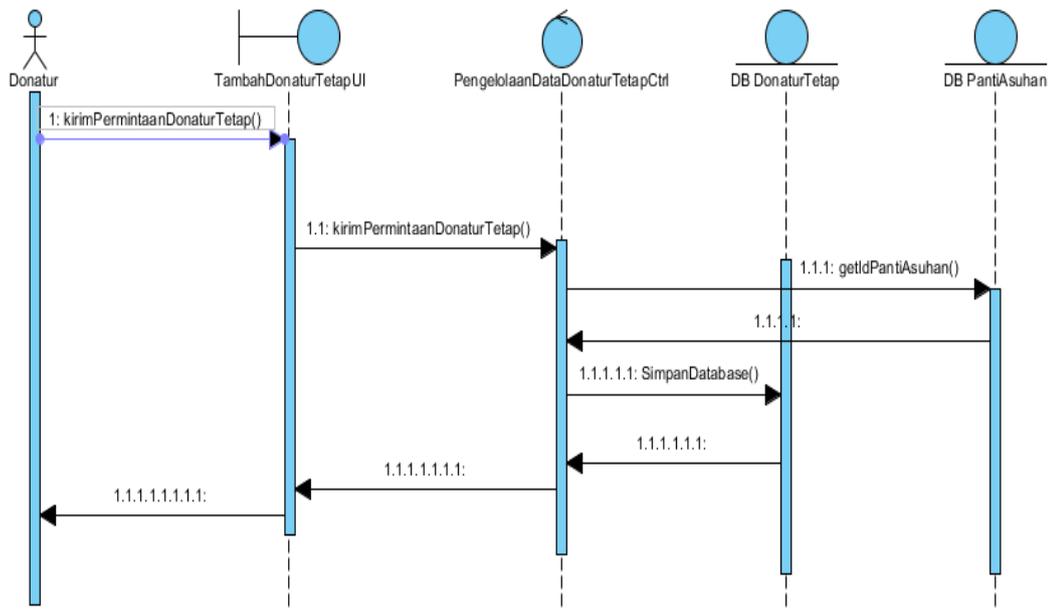
Gambar 2.46. Sequence Diagram : Donasi Dana

2.2.1.12.3 Fungsi Donasi Barang



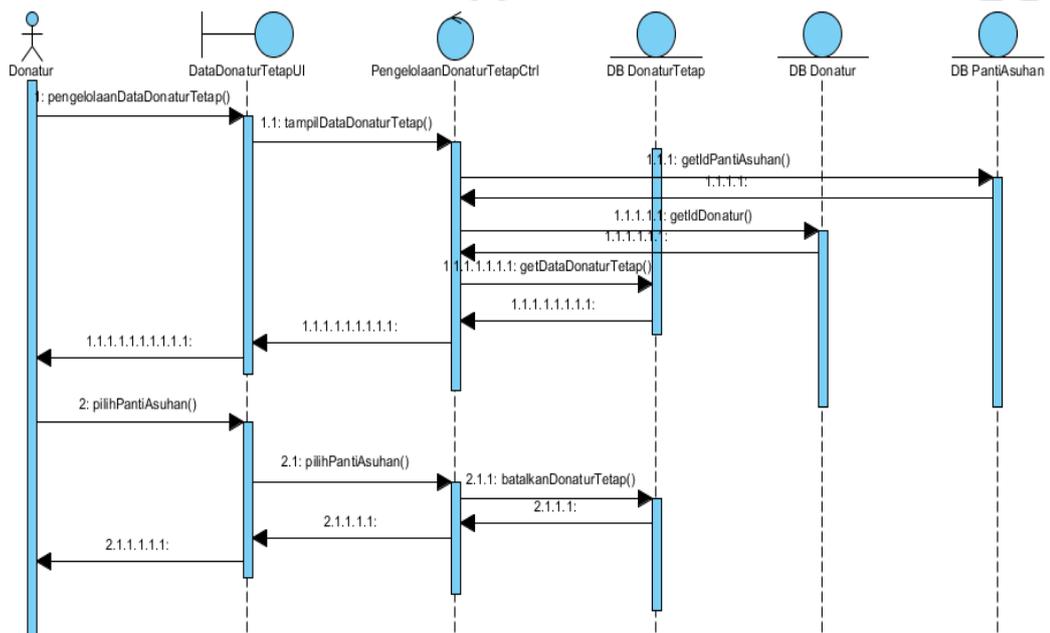
Gambar 2.47. Sequence Diagram : Donasi Barang

2.2.1.12.4 Fungsi Permintaan Menjadi Donatur Tetap



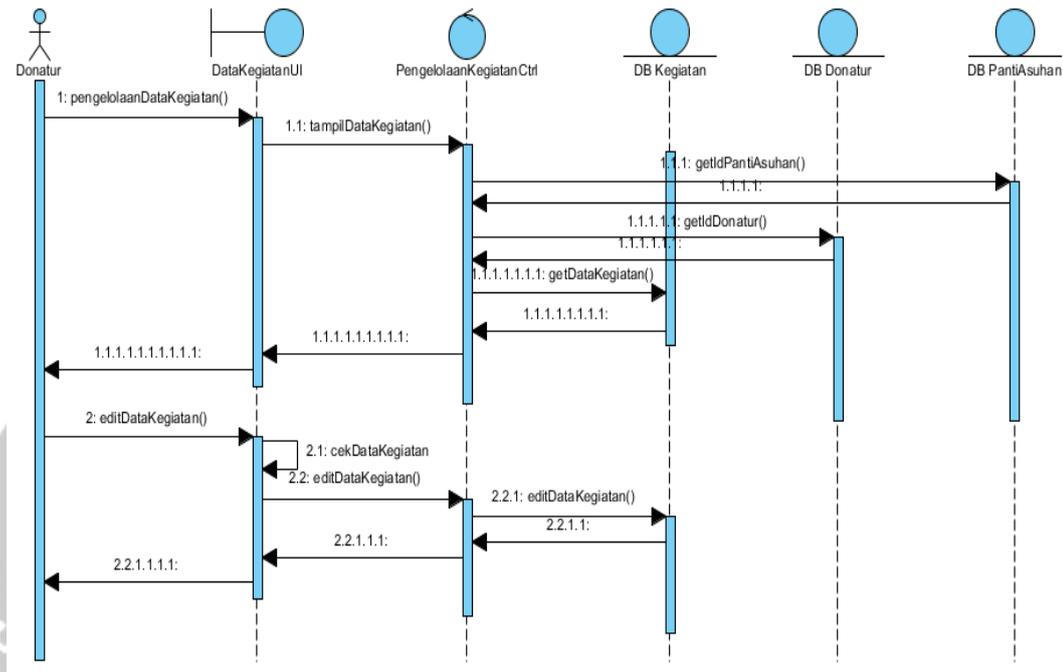
Gambar 2.48. Sequence Diagram : Donasi Dana

2.2.1.12.5 Fungsi Membatalkan menjadi Donatur Tetap



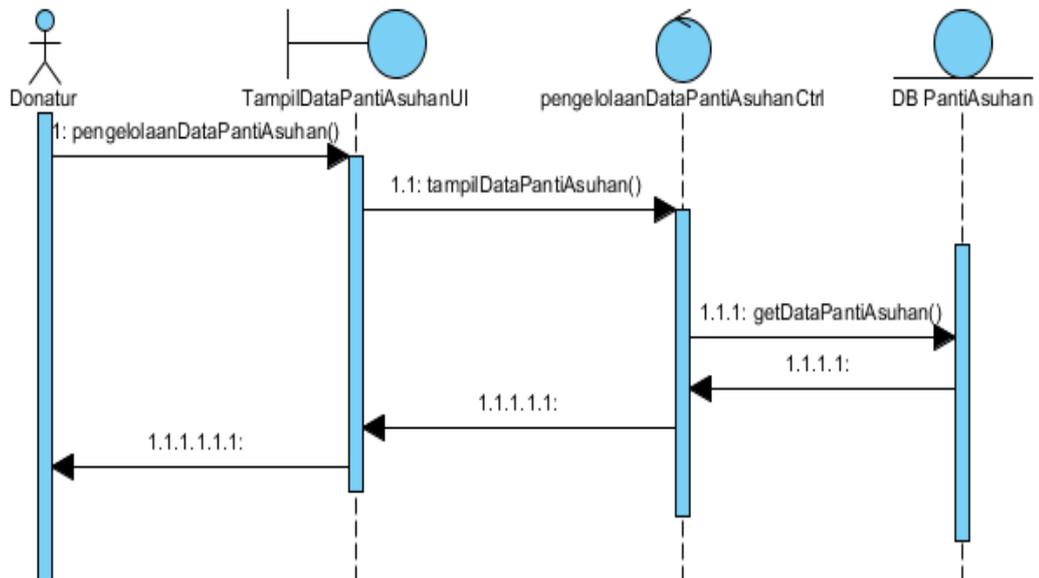
Gambar 2.49. Sequence Diagram : Batal Donatur tetap

2.2.1.12.6 Fungsi Ubah Kegiatan



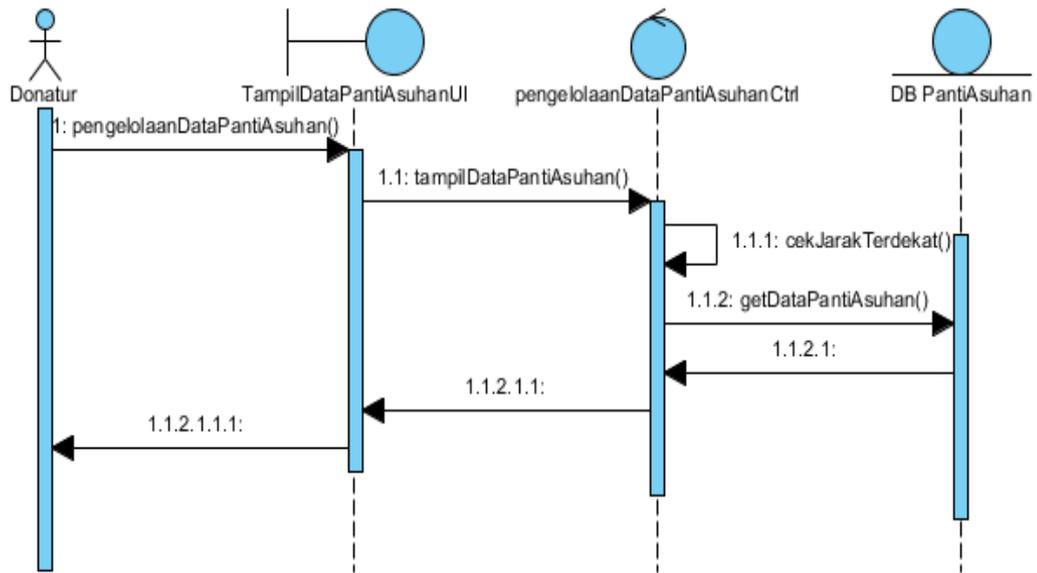
Gambar 2.50. Sequence Diagram : Ubah Kegiatan

2.2.1.12.7 Fungsi Tampil Data Panti Asuhan



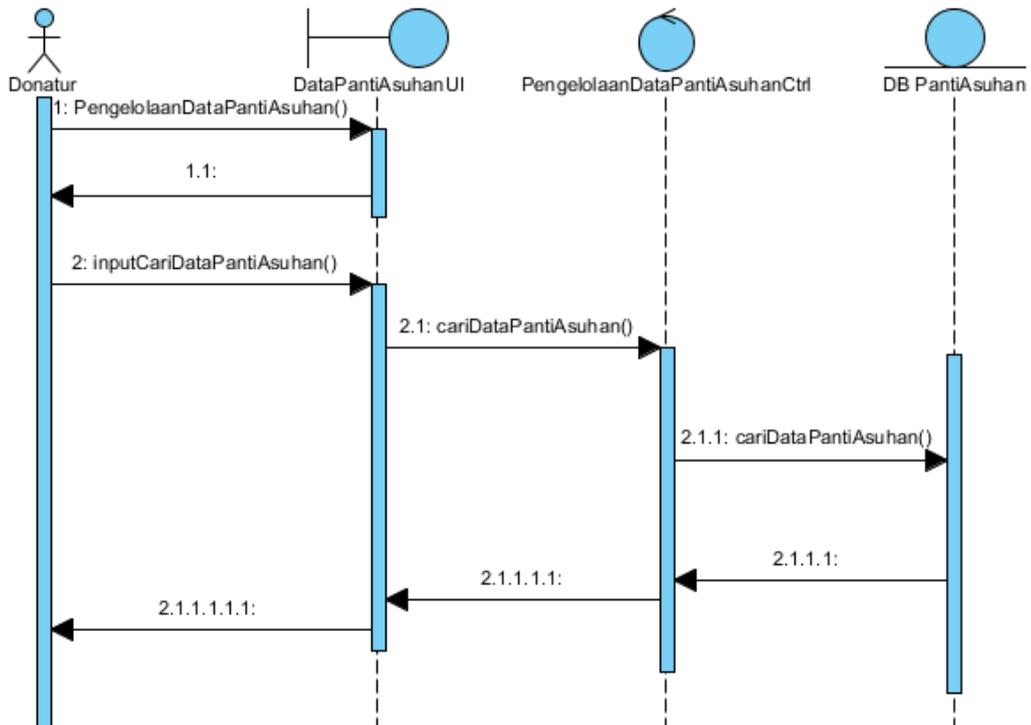
Gambar 2.51. Sequence Diagram : Tampil Data Panti Asuhan

**2.2.1.12.8 Fungsi Tampil Data Rekomendasi
Panti Asuhan**



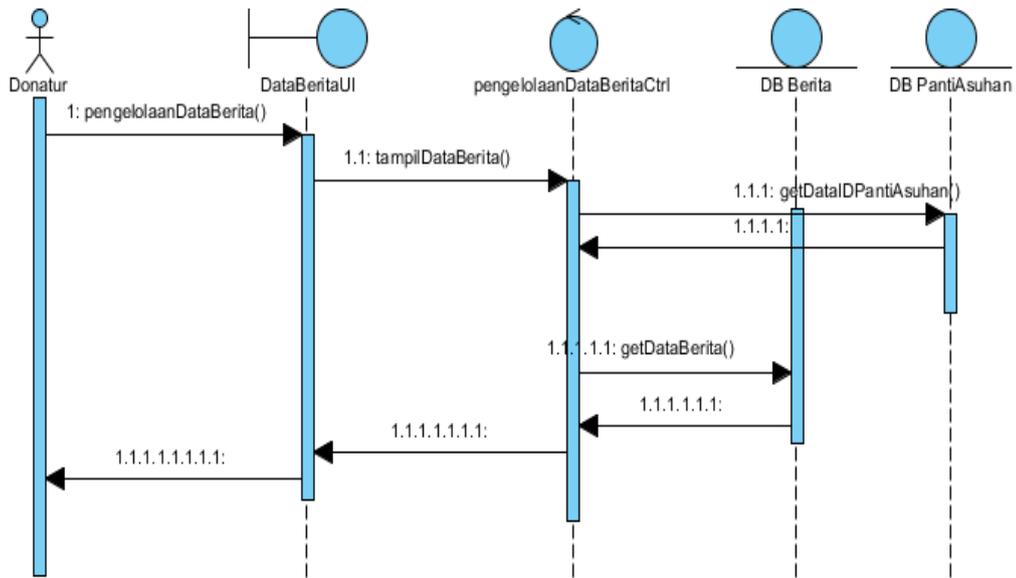
Gambar 2.52. Sequence Diagram : Tampil Rekomendasi Panti Asuhan

2.2.1.12.9 Fungsi Pencarian Panti Asuhan



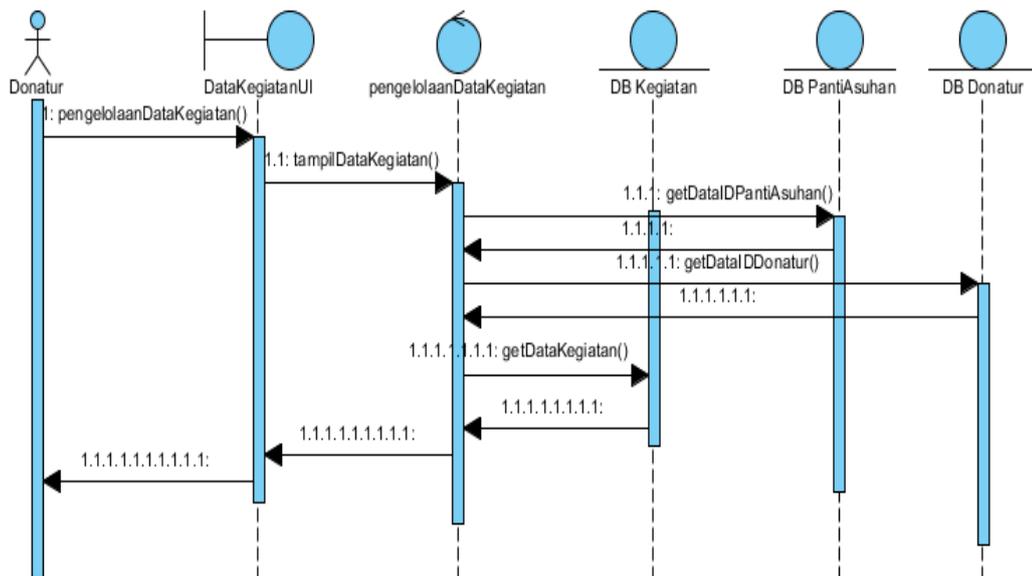
Gambar 2.53. Sequence Diagram : Cari Panti Asuhan

2.2.1.12.10 Fungsi Tampil Data Berita



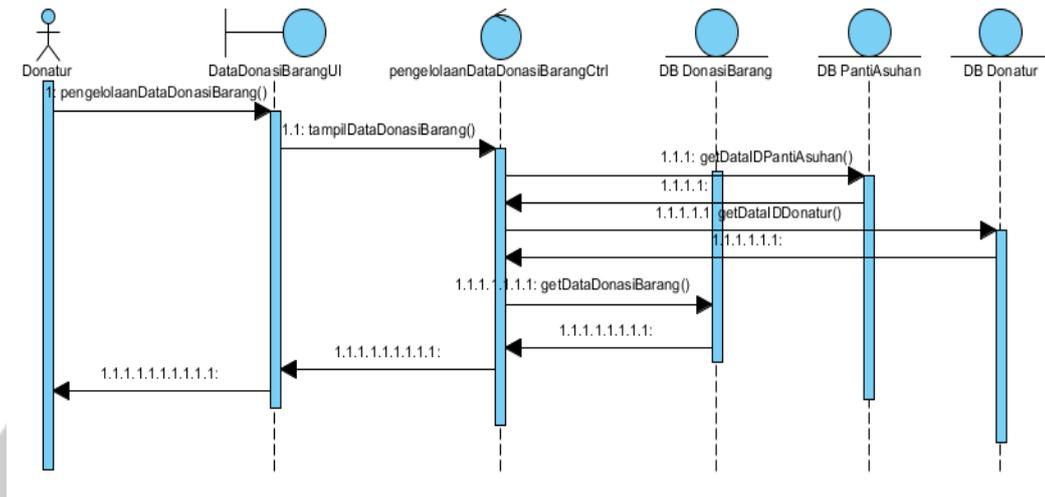
Gambar 2.54. Sequence Diagram : Tampil Data Berita

2.2.1.12.11 Fungsi Tampil Data Kegiatan



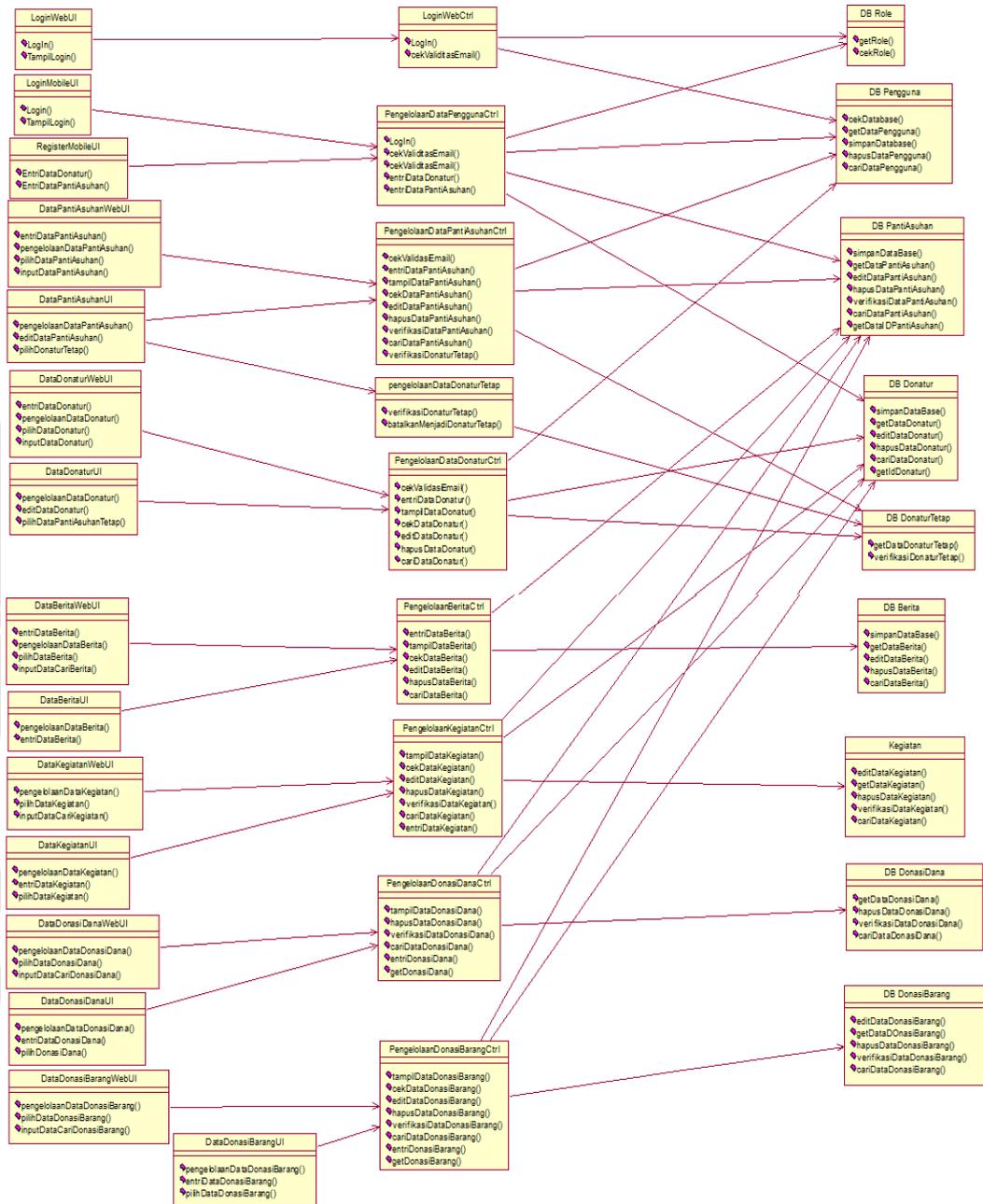
Gambar 2.55. Sequence Diagram : Tampil Data Kegiatan

2.2.1.12.12 Fungsi Tampil Data Donasi Barang



Gambar 2.56. Sequence Diagram : Tampil Donasi Barang

2.2.2. Class Diagram



Gambar 2.57. Class Diagram

2.2.3. Class Diagram Specific Descriptions

2.2.3.1. Specific Design Class

DataPantiAsuhanWebUI

DataPantiAsuhanWebUI	<<boundary>>
<pre>+entriDataPantiAsuhan() Operasi yang digunakan untuk menambah data panti asuhan. +pengelolaanDataPantiAsuhan() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +pilihDataPantiAsuhan() Operasi yang digunakan untuk memilih data panti asuhan yang ingin diberi aksi. +inputDataPantiAsuhan() Operasi yang digunakan untuk mengisikan data panti asuhan.</pre>	

2.2.3.2. Specific Design Class DataDonaturWebUI

DataDonaturWebUI	<<boundary>>
<pre>+entriDataDonatur() Operasi yang digunakan untuk menambah data donatur. +pengelolaanDataDonatur()</pre>	

Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data.

+pilihDataDonatur()

Operasi yang digunakan untuk memilih data donatur yang ingin diberi aksi.

+inputDataDonatur()

Operasi yang digunakan untuk mengisi data donatur.

2.2.3.3. Specific Design Class DataBeritaWebUI

DataBeritaWebUI	<<boundary>>
<p>+entriDataBerita()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk menambah data berita.</p> <p>+pengelolaanDataBerita()</p> <p>Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data.</p> <p>+pilihDataBerita()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk memilih data berita yang ingin diberi aksi.</p> <p>+inputDataBerita()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk mengisi data berita.</p>	

2.2.3.4. Specific Design Class DataKegiatanWebUI

DataKegiatanWebUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataKegiatan() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +piliDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk memilih data kegiatan yang ingin diberi aksi. +inputDataCariKegiatan() Operasi yang digunakan untuk mengisi data kegiatan.</pre>	

2.2.3.5. Specific Design Class
DataDonasiDanaWebUI

DataDonasiDanaWebUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataDonasiDana() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +piliDataDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk memilih data donasi dana yang ingin diberi aksi. +inputDataCariDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk mengisi data donasi dana.</pre>	

2.2.3.6. Specific Design Class Data DonasiBarangWebUI

DataDonasiBarangWebUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataDonasiBarang() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +piliDataDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk memilih data donasi barang yang ingin diberi aksi. +inputDataCariDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk mengisi data donasi barang.</pre>	

2.2.3.7. Specific Design Class DataPantiAsuhanUI

DataPantiAsuhanUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataPantiAsuhan() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +ubahDataPantiAsuhan() +pilihDonaturTetap() Operasi yang digunakan untuk memilih data donatur tetap yang ingin diberi aksi.</pre>	

2.2.3.8. Specific Design Class DataDonaturUI

DataDonaturUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataDonatur() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +ubahDataDonatur() Operasi yang digunakan untuk mengubah data donatur. +pilihPantiAsuhanTetap() Operasi yang digunakan untuk memilih data panti asuhan tetap yang ingin diberi aksi.</pre>	

2.2.3.9. Specific Design Class DataBeritaUI

DataBeritaUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataBerita() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +entriDataBerita() Operasi yang digunakan untuk menambah data berita oleh panti asuhan.</pre>	

2.2.3.10. Specific Design Class DataKegiatanUI

DataKegiatanUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataKegiatan() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +entriDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk menambah data kegiatan yang di buat oleh donatur. +pilihDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk memilih data kegiatan yang ingin diberi aksi.</pre>	

2.2.3.11. Specific Design Class DataDonasiDanaUI

DataDonasiDanaUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataDonasiDana() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +entriDataDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk menambah data donasi dana oleh donatur kepada panti asuhan. +pilihDataDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk memilih data donasi dana yang ingin diberi aksi.</pre>	

2.2.3.12. Specific Design Class DataDonasiBarangUI

DataDonasiBarangUI	<<boundary>>
<pre>+pengelolaanDataDonasiBarang() Operasi ini yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data. +entriDataDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk menambah data donasi barang oleh donatur kepada panti asuhan. +pilihDataDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk memilih data donasi barang yang ingin diberi aksi.</pre>	

2.2.3.13. Specific Design Class Pengelolaan DataPantiAsuhanCtrl

PengelolaanDataPantiAsuhanCtrl	<<control>>
<pre>+cekValidasiEmail() Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah email yang dimasukkan sudah terdaftar atau belum. +entriDataPantiAsuhan() Operasi yang digunakan untuk menambah data panti asuhan. +tampilDataPantiAsuhan() Operasi yang digunakan untuk menampilkan data</pre>	

panti asuhan.

+cekDataPantiAsuhan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek data yang dimasukkan sesuai dengan yang diminta oleh system.

+ubahDataPantiAsuhan()

Operasi yang digunakan untuk mengubah data panti asuhan

+hapusDataPantiAsuhan()

Operasi yang digunakan untuk menghapus data panti asuhan

+verifikasiDataPantiAsuhan()

Operasi yang digunakan untuk memverifikasi data panti asuhan berdasarkan ID panti asuhan

+cariDataPantiAsuhan()

Operasi yang digunakan untuk mencari data panti asuhan berdasarkan kata kunci

+verifikasiDonaturTetap()

Operasi yang digunakan untuk memverifikasi data donatur berdasarkan ID donatur

2.2.3.14. Specific Design Class Pengelolaan DataDonaturCtrl

PengelolaanDataDonaturCtrl	<<control>>
+cekValidasiEmail()	
Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah email	

yang dimasukkan sudah terdaftar atau belum.

+entriDataDonatur()

Operasi yang digunakan untuk menambah data donatur.

+tampilDataDonatur()

Operasi yang digunakan untuk menampilkan data donatur

+cekDataDonatur()

Operasi ini digunakan untuk mengecek data yang dimasukkan sesuai dengan yang diminta oleh system.

+ubahDataDonatur()

Operasi yang digunakan untuk mengubah data donatur

+hapusDataDonatur()

Operasi yang digunakan untuk menghapus data donatur

+cariDataDonatur()

Operasi yang digunakan untuk mencari data donatur berdasarkan kata kunci

2.2.3.15. Specific Design Class Pengelolaan DataDonaturTetapCtrl

PengelolaanDataDonaturTetapCtrl	<<control>>
+verifikasiDonaturTetap()	
Operasi yang digunakan untuk memverifikasi data	

donatur tetap berdasarkan ID donatur

+batalkanMenjadiDonaturTetap()

Operasi ini digunakan untuk membatalkan donatur menjadi donatur tetap disuatu panti asuhan.

2.2.3.16. Specific Design Class Pengelolaan DataBeritaCtrl

PengelolaanDataBeritaCtrl	<<control>>
<p>+entriDataBerita ()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk menambah data berita</p> <p>+UbahDataBerita ()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk mengubah data berita</p> <p>+HapusDataBerita ()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk menghapus data berita</p> <p>+TampilDataBerita ()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk menampilkan data berita</p> <p>+getDataBerita ()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk mengambil data berita</p> <p>+CariDataBerita ()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk mencari data berita berdasarkan kata kunci</p> <p>+cekDataBerita ()</p> <p>Operasi ini digunakan untuk mengecek data yang</p>	

dimasukkan sesuai dengan yang diminta oleh system.

2.2.3.17. Specific Design Class Pengelolaan DataKegiatanCtrl

PengelolaanDataKegiatanCtrl	<<control>>
tampilDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk menampilkan data kegiatan	
cekDataKegiatan() Operasi ini digunakan untuk mengecek data yang dimasukkan sesuai dengan yang diminta oleh system.	
ubahDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk mengubah data kegiatan	
hapusDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk menghapus data kegiatan	
verifikasiDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk memverifikasi data kegiatan berdasarakan ID kegiatan.	
cariDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk mencari data kegiatan berdasarkan kata kunci.	
entriDataKegiatan() Operasi yang digunakan untuk menambah data	

kegiatan

2.2.3.18. Specific Design Class Pengelolaan DataDonasiDanaCtrl

PengelolaanDataDonasiDanaCtrl	<<control>>
<pre>+EntriDataDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk menambah data donasi dana</pre>	
<pre>+HapusDataDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk menghapus data donasi dana</pre>	
<pre>+TampilDataDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk menampilkan data donasi dana</pre>	
<pre>+VerifikasiDataDonasiDanaByID() Operasi yang digunakan untuk memverifikasi data donasi dana berdasarkan ID donasi dana</pre>	
<pre>+getDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk mengambil data donasi dana</pre>	
<pre>+CariDataDonasiDana() Operasi yang digunakan untuk mencari data donasi dana berdasarkan kata kunci</pre>	

2.2.3.19. Specific Design Class Pengelolaan
DataDonasiBarangCtrl

PengelolaanDataDonasiBarangCtrl	<<control>>
<pre> +EntriDataDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk menambah data donasi barang +UbahDataDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk mengubah data donasi barang +HapusDataDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk menghapus data donasi barang +TampilDataDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk menampilkan data donasi barang +VerifikasiDataDonasiBarangByID() Operasi yang digunakan untuk memverifikasi data donasi barang berdasarkan ID donasi barang +getDataDonasiBarang() Operasi yang digunakan untuk mengambil data donasi barang +cekDataDonasiBarang() Operasi ini digunakan untuk mengecek data yang dimasukkan sesuai dengan yang diminta oleh system. +CariDataDonasiBarang() </pre>	

Operasi yang digunakan untuk mencari data donasi barang berdasarkan kata kunci

2.2.3.20. Specific Design Class Role

Role	<<entity>>
<code>-id_role : integer</code> Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_role	
<code>-nama_role : string</code> Atribut ini digunakan untuk menyimpan data nama_role	
<code>+getRole()</code> Operasi untuk mengambil data role.	
<code>+cekRole()</code> Operasi ini untuk mencocokkan data dengan yang ada didalam <i>database</i>	

2.2.3.21. Specific Design Class Pengguna

Pengguna	<<entity>>
<code>-id_pengguna : integer</code> Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_pengguna	
<code>-email : string</code> Atribut ini digunakan untuk menyimpan data email	
<code>-password : string</code> Atribut ini digunakan untuk menyimpan data	

<p>password</p> <p>-id_role : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_role</p> <p>-id_donatur : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donatur</p> <p>-id_panti_asuhan : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_panti_asuhan</p>
<p>+getDataPengguna()</p> <p>Operasi untuk mengambil data pengguna.</p> <p>+simpanDataPengguna()</p> <p>Operasi ini untuk menyimpan data kedalam <i>database</i></p> <p>+hapusDataPengguna()</p> <p>Operasi ini untuk menghapus data pengguna</p> <p>+cariDataPengguna()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk mencari data pengguna berdasarkan kata kunci</p>

2.2.3.22. Specific Design Class Panti Asuhan

Panti Asuhan	<<entity>>
<p>-id_panti_asuhan : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_panti_asuhan</p> <p>-nama_panti_asuhan : string</p>	

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
nama_panti_asuhan

-nama_pemilik : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
nama_pemilik

-no_ktp_pemilik : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
no_ktp_pemilik

-no_id_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
no_id_panti_asuhan

-foto_sertifikat_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
foto_sertifikat_panti_asuhan

-telp_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
telp_panti_asuhan

-rekening_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
rekening_panti_asuhan

-alamat_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
alamat_panti_asuhan

-deskripsi_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
deskripsi_panti_asuhan

-kebutuhan_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data kebutuhan_panti_asuhan

-jumlah_anak_laki : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data jumlah_anak_laki

-jumlah_anak_perempuan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data jumlah_anak_perempuan

-rentang_usia : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data rentang_usia

-longitude_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data longitude_panti_asuhan

-latitude_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data latitude_panti_asuhan

-foto_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data foto_panti_asuhan

-status_panti_asuhan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data status_panti_asuhan

+getDataPantiAsuhan()

Operasi untuk mengambil data panti asuhan.

+simpanDatabase()

Operasi ini untuk menyimpan data kedalam *database*

+ubahDataPantiAsuhan()

Operasi yang digunakan untuk mengubah data panti asuhan

+hapusDataPantiAsuhan()

Operasi yang digunakan untuk menghapus data panti asuhan

+verifikasiDataPantiAsuhan()

Operasi yang digunakan untuk meverifikasi data panti asuhan

+cariDataPantiAsuhan()

Operasi yang digunakan untuk mencari data panti asuhan berdasarkan kata kunci

+getDataIDPantiAsuhan()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data dari *database* sesuai dengan ID panti asuhan

2.2.3.23. Specific Design Class Donatur Tetap

Donatur Tetap	<<entity>>
<p>-id_donatur_tetap : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donatur_tetap</p> <p>-id_panti_asuhan : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_panti_asuhan</p>	

<p>-id_donatur : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donatur</p>
<p>+getDataDonaturTetap()</p> <p>Operasi ini digunakan untuk mengambil data dari database sesuai dengan ID donatur tetap.</p> <p>+verifikasiDonaturTetap()</p> <p>Operasi ini digunakan untuk memverifikasi data sesuai dengan ID panti asuhan</p>

2.2.3.24. Specific Design Class Donatur

Donatur	<<entity>>
<p>id_donatur : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donatur</p> <p>nama_donatur : string</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data nama_donatur</p> <p>telp_donatur : string</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data telp_donatur</p> <p>alamat_donatur : string</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data alamat_donatur</p> <p>foto_donatur : string</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data</p>	

foto_donatur
<pre>+getDataDonatur()</pre> <p>Operasi untuk mengambil data donatur.</p> <pre>+simpanDatabase()</pre> <p>Operasi ini untuk menyimpan data kedalam <i>database</i></p> <pre>+ubahDataDonatur()</pre> <p>Operasi yang digunakan untuk mengubah data donatur</p> <pre>+hapusDataDonatur()</pre> <p>Operasi yang digunakan untuk menghapus data donatur</p> <pre>+cariDataDonatur()</pre> <p>Operasi yang digunakan untuk mencari data donatur berdasarkan kata kunci</p> <pre>+getIdDonatur()</pre> <p>Operasi ini untuk mengabil ID donatur dari <i>database</i>.</p>

2.2.3.25. Specific Design Class Kegiatan

Kegiatan	<<entity>>
<pre>-id_kegiatan : integer</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_kegiatan</p> <pre>-id_donatur : integer</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donatur</p>	

-id_panti_asuhan : integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_panti_asuhan

-nama_kegiatan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data nama_kegiatan

-tanggal_kegiatan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal_kegiatan

-jam_kegiatan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data jam_kegiatan

-deskripsi_kegiatan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi_kegiatan

-status_kegiatan : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data status_kegiatan

+getDataKegiatan()

Operasi untuk mengambil data kegiatan.

+ubahDataKegiatan()

Operasi yang digunakan untuk mengubah data kegiatan

+hapusDataKegiatan()

Operasi yang digunakan untuk menghapus data kegiatan

```
+verifikasiDataKegiatan()
```

Operasi ini digunakan untuk memverifikasi data sesuai dengan ID kegiatan

```
+cariDataKegiatan()
```

Operasi yang digunakan untuk mencari data kegiatan berdasarkan kata kunci

2.2.3.26. Specific Design Class Donasi Dana

Donasi Dana	<<entity>>
<pre>-id_donasi_dana : integer</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donasi_dana</p>	
<pre>-id_donatur : integer</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donatur</p>	
<pre>-id_panti_asuhan : integer</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_panti_asuhan</p>	
<pre>-nominal_donasi_dana : string</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data nominal_donasi_dana</p>	
<pre>-tanggal_donasi_dana : string</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal_donasi_dana</p>	
<pre>-foto_bukti_transfer : string</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data</p>	

<p>foto_bukti_transfer</p> <p>-status_donasi_dana : string</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data status_donasi_dana</p>
<p>+getDataDonasiDana()</p> <p>Operasi untuk mengambil data donasi.</p> <p>+hapusDataDonasiDana()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk menghapus data donasi dana</p> <p>+verifikasiDataDonasiDana()</p> <p>Operasi ini digunakan untuk memverifikasi data sesuai dengan ID donasi dana</p> <p>+cariDataDonasiDana()</p> <p>Operasi yang digunakan untuk mencari data donasi dana berdasarkan kata kunci</p>

2.2.3.27. Specific Design Class Donasi Barang

Donasi Barang	<<entity>>
<p>-id_donasi_barang : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donasi_barang</p> <p>-id_donatur : integer</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_donatur</p>	

-id_panti_asuhan : integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_panti_asuhan

-nama_donasi_barang : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data nama_donasi_barang

-tanggal_donasi_barang : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal_donasi_barang

-jam_donasi_barang : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data jam_donasi_barang

-deskripsi_donasi_barang : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi_donasi_barang

-status_donasi_barang : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data status_donasi_barang

+getDataDonasiBarang()

Operasi untuk mengambil data donasi barang.

+ubahDataDonasiBarang()

Operasi yang digunakan untuk mengubah data donasi barang

+hapusDataDonasiBarang()

Operasi yang digunakan untuk menghapus data donasi barang

```
+verifikasiDataDonasiBarang()
```

Operasi ini digunakan untuk memverifikasi data sesuai dengan ID donasi barang

```
+cariDataDonasiBarang()
```

Operasi yang digunakan untuk mencari data donasi barang berdasarkan kata kunci

2.2.3.28. Specific Design Class Berita

Berita	<<entity>>
<pre>-id_berita : integer</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id_berita</p>	
<pre>-judul_berita : string</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data judul_berita</p>	
<pre>-tanggal_berita : string</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal_berita</p>	
<pre>-foto_berita : string</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data foto_berita</p>	
<pre>-isi_berita : string</pre> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data isi_berita</p>	
<pre>-id_panti_asuhan : integer</pre>	

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data
id_panti_asuhan

+getDataBerita()

Operasi untuk mengambil data berita.

+simpanDatabase()

Operasi ini untuk menyimpan data kedalam *database*

+ubahDataBerita()

Operasi yang digunakan untuk mengubah data berita

+hapusDataBerita()

Operasi yang digunakan untuk menghapus data berita

+cariDataBerita()

Operasi yang digunakan untuk mencari data berita
berdasarkan kata kunci

3. PERANCANGAN DATA

3.1. DEKOMPOSISI DATA

3.1.1 Deskripsi Entitas Role			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_ROLE	Integer	11	ID role yang digunakan oleh aktor pada aplikasi berbagi, <i>primary key</i>
NAMA_ROLE	variable character	50	Nama role yang digunakan oleh aktor pada aplikasi berbagi

3.1.2 Deskripsi Entitas Pengguna			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_PENGGUNA	Integer	10	ID untuk <i>login</i> pengguna, <i>primary key</i>
EMAIL	variable character	100	Email untuk <i>login</i> pengguna
PASSWORD	variable character	100	Password untuk melakukan <i>login</i>
ID_ROLE	Integer	10	Role yang dimiliki oleh user
ID_DONATUR	Integer	10	ID yang dimiliki oleh donatur
ID_PANTI_ASUHAN	Integer	10	ID yang dimiliki oleh panti asuhan

3.1.3 Deskripsi Entitas Panti Asuhan			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_PANTI_ASUHAN	integer	20	Nomor ID Panti Asuhan, <i>primary key</i> .
NAMA_PANTI_ASUHAN	variable character	100	Nama Panti Asuhan.
NAMA_PEMILIK	variable character	100	Nama Pemilik atau pengelola panti asuhan.
NO_KTP_PEMILIK	variable character	100	Nomor ktp Pemilik atau pengelola panti asuhan.
NO_ID_PANTI_ASUHAN	variable character	50	Nomor ID panti asuhan yang terdaftar pada pemerintah.
FOTO_SERTIFIKAT_PANTI_ASUHAN	variable character	1000	Foto Sertifikat bukti validnya panti asuhan.
TELP_PANTI_ASUHAN	variable character	20	Nomor Telp panti asuhan.
REKENING_PANTI_ASUHAN	variable character	50	Rekening bank panti psuhan.
ALAMAT_PANTI_ASUHAN	variable character	300	Alamat lengkap panti asuhan.

DESKRIPSI_PANTI_ASUHAN	variable character	300	Deskripsi atau sejarah singkat panti asuhan.
KEBUTUHAN_PANTI_ASUHAN	variable character	300	Kebutuhan yang diperlukan oleh panti asuhan.
JUMLAH_ANAK_LAKI	variable character	10	Jumlah anak laki-laki.
JUMLAH_ANAK_PEREMPUAN	variable character	10	Jumlah anak perempuan.
RENTANG_USIA	variable character	10	Rentang usia anak-anak panti asuhan.
LONGTITUDE_PANTI_ASUHAN	variable character	50	Longtitude panti asuhan.
LATITUDE_PANTI_ASUHAN	variable character	50	Latitude panti asuhan.
FOTO_PANTI_ASUHAN	variable character	1000	Foto profil panti asuhan.
STATUS_PANTI_ASUHAN	variable character	20	Status panti asuhan yang digunakan admin untuk memverifikasi panti asuhan.

3.1.4 Deskripsi Entitas Donatur			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_DONATUR	Integer	20	ID donatur, <i>primary key</i> .
NAMA_DONATUR	variable character	200	Nama lengkap donatur.
TELP_DONATUR	variable character	20	Nomor telepon donatur.
ALAMAT_DONATUR	variable character	100	Alamat lengkap donatur.
FOTO_DONATUR	variable character	1000	Foto profil donatur

3.1.5 Deskripsi Entitas Donatur Tetap			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_DONATUR_TETAP	Integer	11	ID donatur tetap, <i>primary key</i>
ID_DONATUR	Integer	20	ID donatur sesuai dengan donatur yang mengajukan menjadi donatur tetap, <i>foreign key</i> dengan tabel donatur.
ID_PANTI_ASUHAN	Integer	20	ID panti asuhan sesuai dengan panti asuhan yang dipilih oleh donatur, <i>foreign key</i> dengan tabel panti asuhan.

3.1.6 Deskripsi Entitas Berita			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_BERITA	Integer	20	ID berita, <i>primary key</i> .
JUDUL_BERITA	variable character	200	Judul dari berita.
TANGGAL_BERITA	Date time		Tanggal berita ketika diunggah oleh pihak panti asuhan.
FOTO_BERITA	variable character	1000	Foto dari berita.
ISI_BERITA	variable character	1000	Isi dari berita yang diunggah.
ID_PANTI_ASUHAN	Integer	20	ID panti asuhan sesuai dengan panti asuhan yang mengunggah berita, <i>foreign key</i> dengan tabel panti asuhan.

3.1.7 Deskripsi Entitas Kegiatan			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_KEGIATAN	Integer	20	ID kegiatan, <i>primary key</i> .
ID_DONATUR	Integer	20	ID donatur sesuai dengan donatur yang mengajukan kegiatan, <i>foreign key</i> dengan tabel donatur.

ID_PANTI_ASUHAN	Integer	20	ID panti asuhan sesuai dengan panti asuhan yang dipilih oleh donatur, <i>foreign key</i> dengan tabel panti asuhan.
NAMA_KEGIATAN	variable character	200	Nama kegiatan.
TANGGAL_KEGIATAN	Date		Tanggal pelaksanaan kegiatan.
JAM_KEGIATAN	Time		Jam mulainya kegiatan.
DESKRIPSI_KEGIATAN	variable character	1000	Deskripsi dari kegiatan.
STATUS_KEGIATAN	variable character	20	Status dari pengajuan kegiatan.

3.1.8 Deskripsi Entitas Donasi Dana

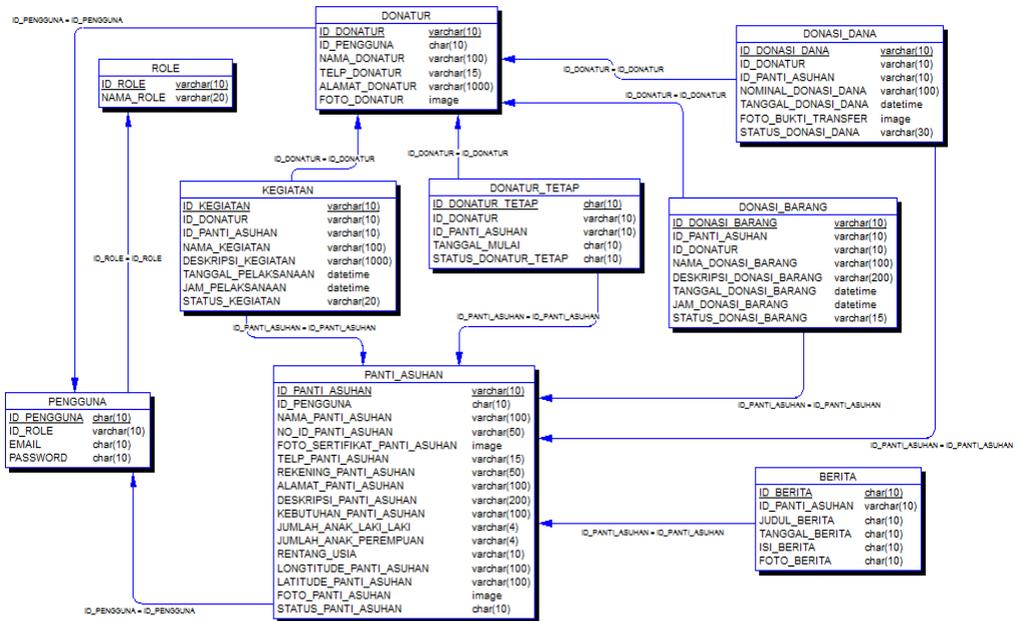
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_DONASI_DANA	Integer	20	ID donasi dana, <i>primary key</i> .
ID_DONATUR	Integer	20	ID donatur sesuai dengan donatur yang melakukan donasi dana, <i>foreign key</i> dengan tabel donatur.
ID_PANTI_ASUHAN	Integer	20	ID panti asuhan sesuai dengan

			panti asuhan yang dipilih oleh donatur, <i>foreign key</i> dengan tabel panti asuhan.
NOMINAL_DONASI_DANA	variable character	200	Nominal donasi dana yang dimasukkan oleh donatur.
TANGGAL_DONASI_DANA	Date time		Tanggal melakukan donasi dana.
FOTO_BUKTI_TRANSFER	variable character	1000	Foto bukti transfer donasi.
STATUS_DONASI_DANA	variable character	20	Status dari donasi dana.

3.1.9 Deskripsi Entitas Donasi Barang			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
ID_DONASI_BARANG	Integer	20	ID donasi barang, <i>primary key</i> .
ID_DONATUR	Integer	20	ID donatur sesuai dengan donatur yang mengajukan donasi barang, <i>foreign key</i> dengan tabel donatur.

ID_PANTI_ASUHAN	Integer	20	ID panti asuhan sesuai dengan panti asuhan yang dipilih oleh donatur, <i>foreign key</i> dengan tabel panti asuhan.
NAMA_DONASI_BARANG	variable character	200	Nama donasi barang.
TANGGAL_DONASI_BARANG	Date		Tanggal pelaksanaan donasi barang.
JAM_DONASI_BARANG	Time		Jam mulainya donasi barang.
DESKRIPSI_DONASI_BARANG	variable character	1000	Deskripsi dari donasi barang.
STATUS_DONASI_BARANG	variable character	20	Status dari pengajuan donasi barang.

3.2. PHYSICAL DATA MODEL



Gambar 3.1. Physical Data Model

4. DESKRIPSI PERANCANGAN ANTAR MUKA

4.1. Halaman *Login*



Gambar 4.1. Login

Antarmuka pada gambar 4.1. ini digunakan untuk *login*, data yang dimasukkan adalah data email dan kata sandi pengguna.

4.2. Halaman Daftar Donatur



Gambar 4.2. Daftar Donatur

Antarmuka pada gambar 4.2 digunakan untuk melakukan pendaftaran donatur kedalam aplikasi.

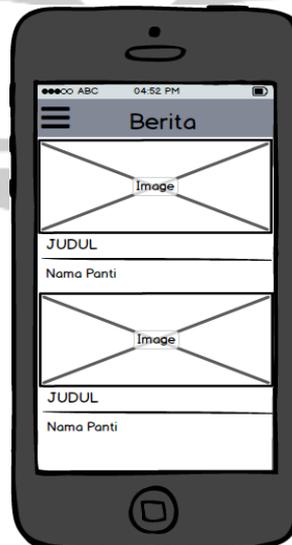
4.3. Halaman Daftar Panti Asuhan



Gambar 4.3. Daftar Panti Asuhan

Antarmuka pada gambar 4.3 digunakan untuk melakukan pendaftaran panti asuhan kedalam system aplikasi.

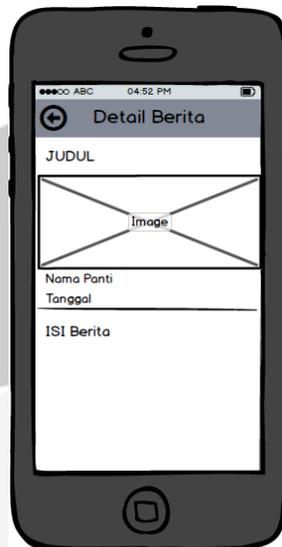
4.4. Halaman Berita



Gambar 4.4. Tampil berita

Antarmuka pada gambar 4.4 adalah halaman utama ketika masuk kedalam aplikasi setelah melakukan *login*.

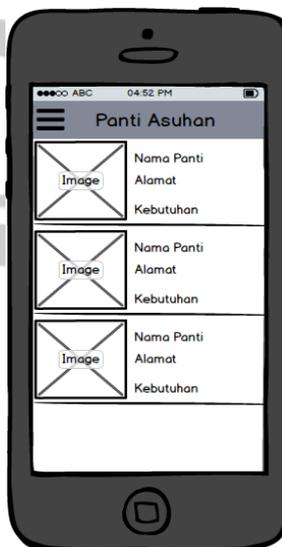
4.5. Halaman Detail Berita



Gambar 4.5. Tampil detail berita

Antarmuka pada gambar 4.5 digunakan untuk menampilkan detail dari berita.

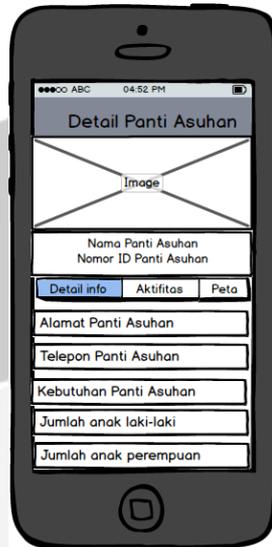
4.6. Halaman *List* Panti Asuhan



Gambar 4.6. Tampil list Panti Asuhan

Antarmuka gambar 4.6 digunakan untuk menampilkan panti asuhan dalam bentuk *list*.

4.7. Halaman Detail Panti Asuhan



Gambar 4.7. Tampil detail Panti Asuhan
Antarmuka gambar 4.7 digunakan untuk menampilkan detail dari panti asuhan.

4.8. Halaman Detail Peta Panti Asuhan



Gambar 4.8. Tampil detail peta Panti Asuhan
Antarmuka gambar 4.8 digunakan untuk menampilkan lokasi dari satu panti asuhan.

4.9. Halaman Tambah Panti Asuhan



The screenshot shows a mobile application interface for adding a home care facility. The title is "Tambah Panti Asuhan". The form contains the following fields and buttons:

- Nama Panti Asuhan
- Nama Pemilik
- Kebutuhan Panti Asuhan
- No Telp
- Alamat
- Jumlah Anak laki-laki
- Jumlah Anak Perempuan
- Deskripsi Panti Asuhan
- Tambah Foto Sertifikat
- Batal
- Tambah

Gambar 4.9. Tambah Panti Asuhan

Antarmuka gambar 4.9 digunakan oleh donatur untuk menambah panti asuhan.

4.10. Halaman Donasi



The screenshot shows a mobile application interface for donating money. The title is "Donasi Dana". The form displays the following information and a button:

- Nama Donatur: Abdul Azis
- Rp 200000
- Jumlah Yang di Donasikan
- Nama Panti Asuhan
- Bayar

Gambar 4.10. Donasi Dana

Antarmuka gambar 4.10 digunakan donatur untuk melakukan transaksi donasi pada satu panti asuhan.

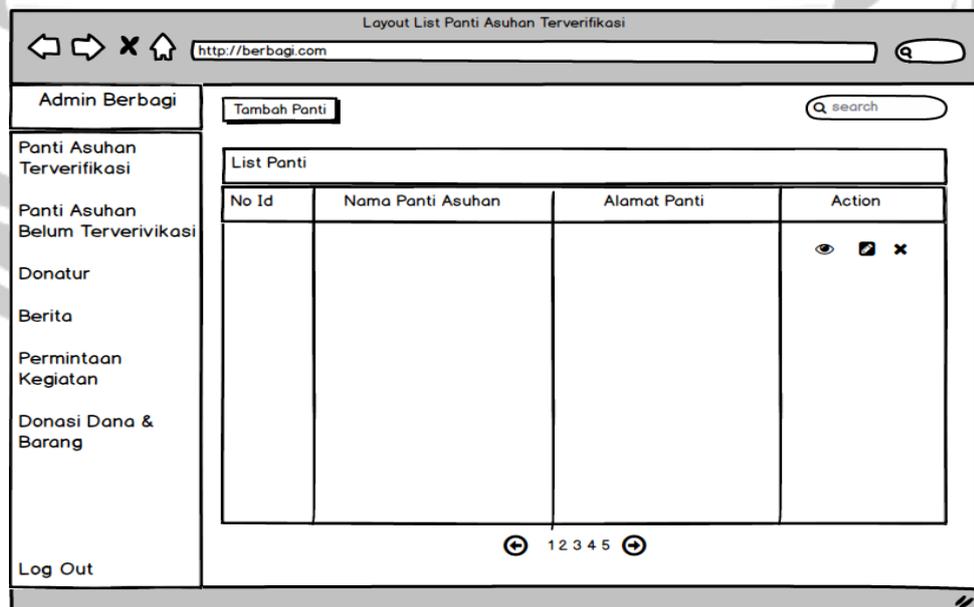
4.11. Halaman Permintaan Kegiatan



Gambar 4.11. Permintaan Kegiatan

Antarmuka gambar 4.11 digunakan donatur untuk melakukan permintaan kegiatan pada satu panti asuhan.

4.12. Halaman Web Panti Asuhan Terverifikasi



Gambar 4.12. Tampil Panti Terverifikasi

Antarmuka gambar 4.12 digunakan oleh administrator untuk melakukan tampil data panti asuhan yang telah terverifikasi, pada halaman ini

administrator juga dapat melakukan aksi tambah data, ubah data, hapus data dan tampil detail panti asuhan.

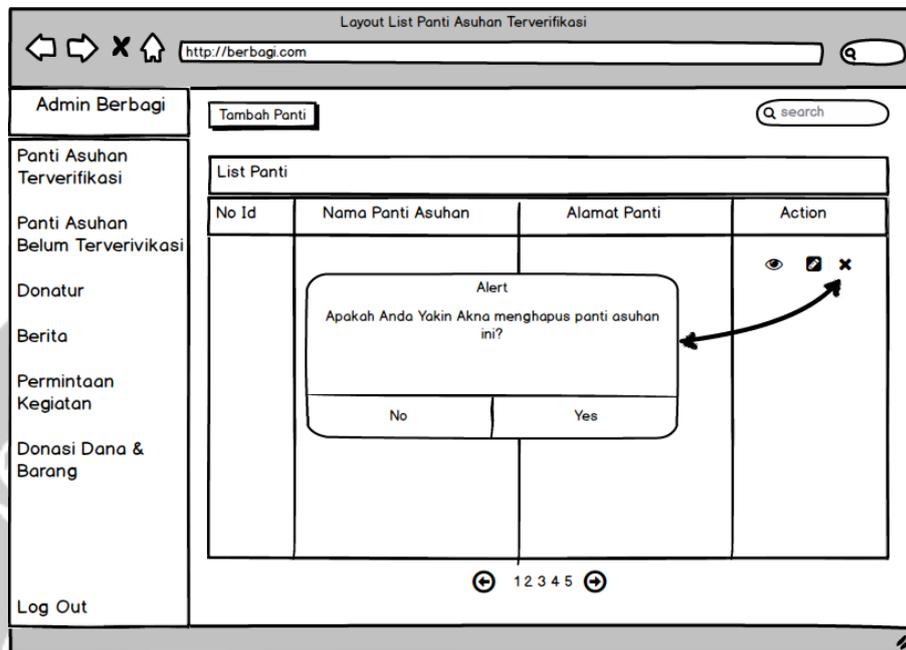
4.13. Halaman Web Tambah Panti Asuhan

The screenshot displays a web browser window with the address bar set to 'http://berbagi.com'. The page title is 'Layout List Tambah Panti Asuhan'. On the left side, there is a vertical navigation menu with the following items: 'Admin Berbagi', 'Panti Asuhan Terverifikasi', 'Panti Asuhan Belum Terverifikasi', 'Donatur', 'Berita', 'Permintaan Kegiatan', 'Donasi Dana & Barang', and 'Log Out'. The main content area is titled 'Tambah Panti Asuhan' and contains a form with the following fields: 'Nama Panti Asuhan', 'Nomor ID Sertifikat Panti', 'Nama Pemilik', 'No KTP Pemilik', 'Email', 'No Telp', 'Rekening', 'Password', 'Konfirmasi Password', 'Alamat', 'Kebutuhan Panti Asuhan', 'Rentang Usia', 'Jumlah -LakiLaki', 'Jumlah Perempuan', 'Longitude', 'Latitude', and 'Deskripsi'. At the bottom right of the form, there are two buttons: 'Batal' and 'Simpan'. A 'Tambah Foto Sertifikat' button is also present above the 'Deskripsi' field.

Gambar 4.13. Tambah Panti Asuhan

Antarmuka gambar 4.13 digunakan oleh administrator untuk melakukan tambah data panti asuhan, administrator akan memasukkan data lengkap panti asuhan sesuai data yang diminta oleh sistem.

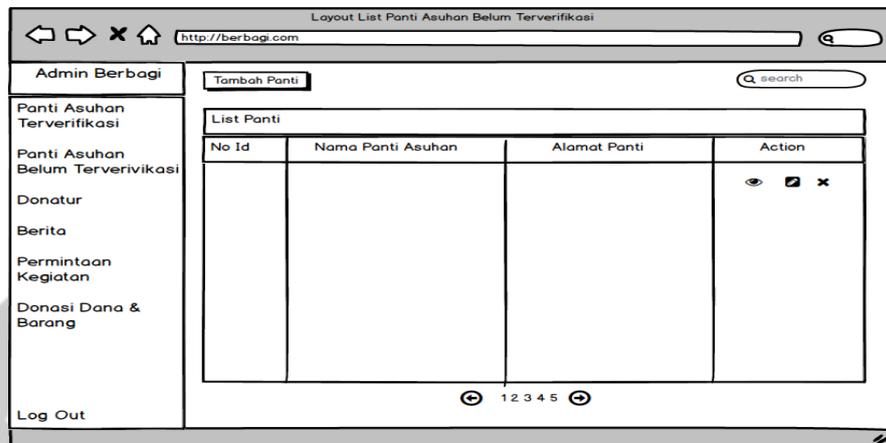
4.14. Halaman Web Hapus Panti Asuhan



Gambar 4.14. Hapus Panti Asuhan

Antarmuka gambar 4.14 digunakan oleh administrator untuk melakukan hapus data panti asuhan, admin hanya mengklik button, maka akan muncul peringatan apakah sudah yakin akan menghapus data panti asuhan tersebut, perilaku ini mirip dengan perilaku hapus data pada aksi hapus donatur, berita, kegiatan, donasi dana dan donasi barang.

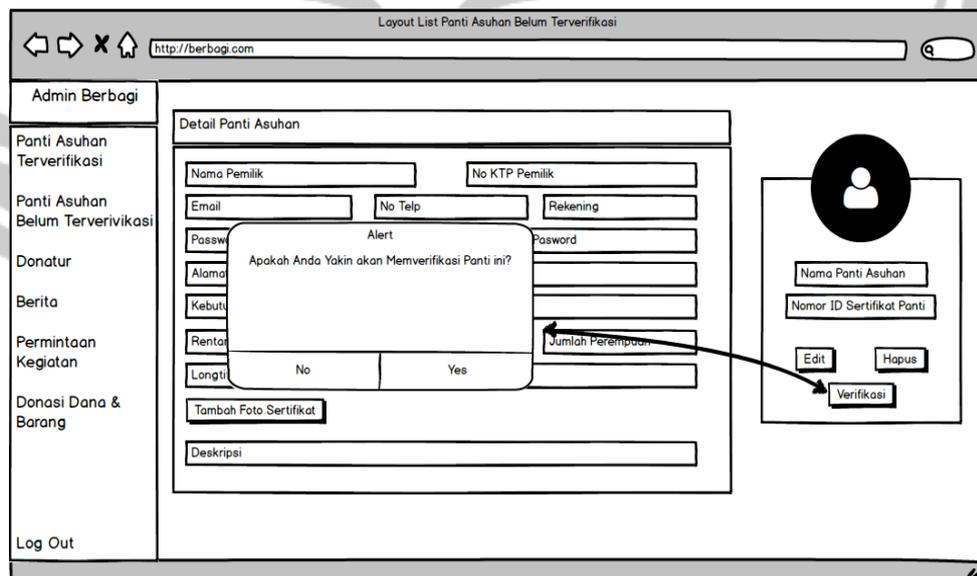
4.15. Halaman Web Pantu Asuhan Belum Terverifikasi



Gambar 4.15. Tampil Pantu Belum Terverifikasi

Antarmuka gambar 4.15 digunakan oleh administrator untuk melakukan untuk menampilkan data pantu asuhan yang belum terverifikasi, pada halaman ini administrator juga dapat melakukan aksi verifikasi pantu asuhan, tambah data, ubah data, hapus data dan tampil detail pantu asuhan.

4.16. Halaman Web Verifikasi Pantu Asuhan

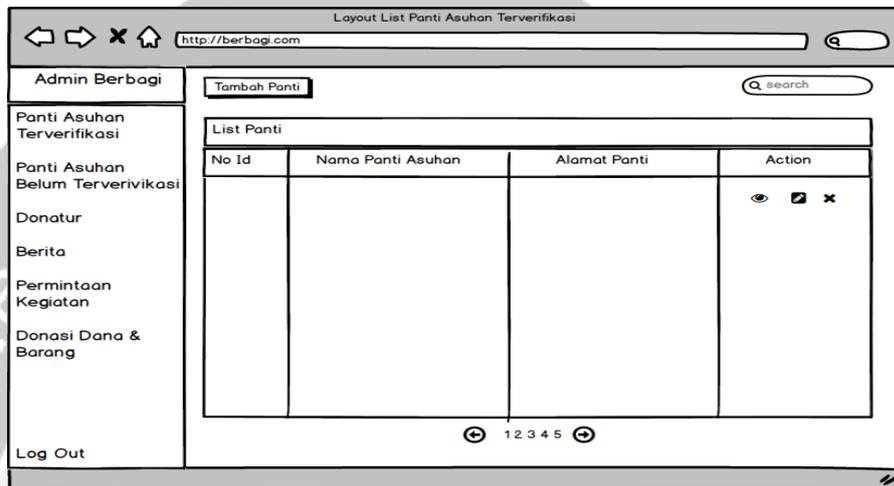


Gambar 4.16. Verifikasi Pantu Asuhan

Antarmuka gambar 4.16 digunakan oleh administrator untuk melakukan verifikasi pada

panti asuhan yang melakukan pendaftaran melalui aplikasi berbagi.

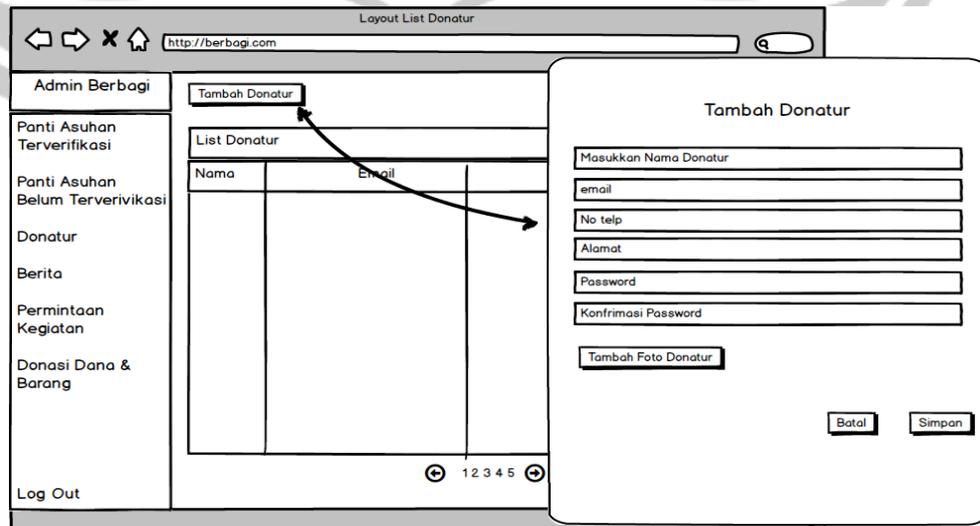
4.17. Halaman Web Donatur



Gambar 4.17. Tampil Donatur

Antarmuka gambar 4.17 digunakan oleh administrator untuk melakukan tampil data donatur, pada halaman ini administrator juga dapat melakukan aksi tambah data, ubah data, hapus data dan tampil detail donatur.

4.18. Halaman Web Tambah Donatur



Gambar 4.18. Tambah Donatur

Antarmuka gambar 4.18 digunakan oleh administrator untuk melakukan tambah data donatur, dengan cara mengklik tombol tambah donatur maka akan muncul form isi data, perilaku ini mirip dengan perilaku menambahkan berita.

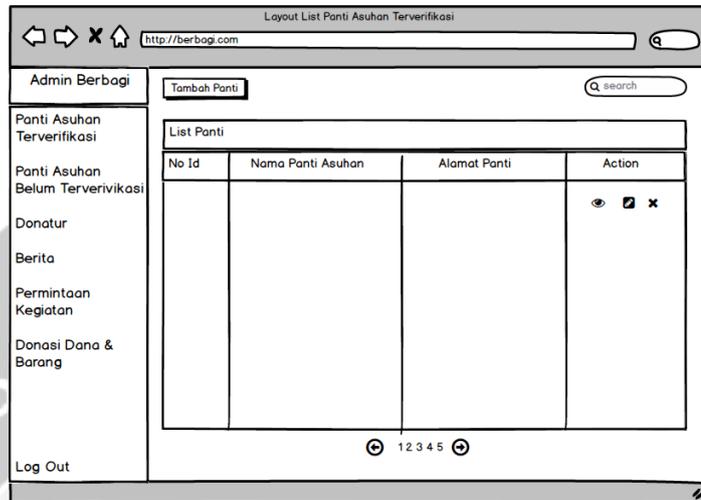
4.19. Halaman Web Ubah Donatur

Telp	Action
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 4.19. Ubah Donatur

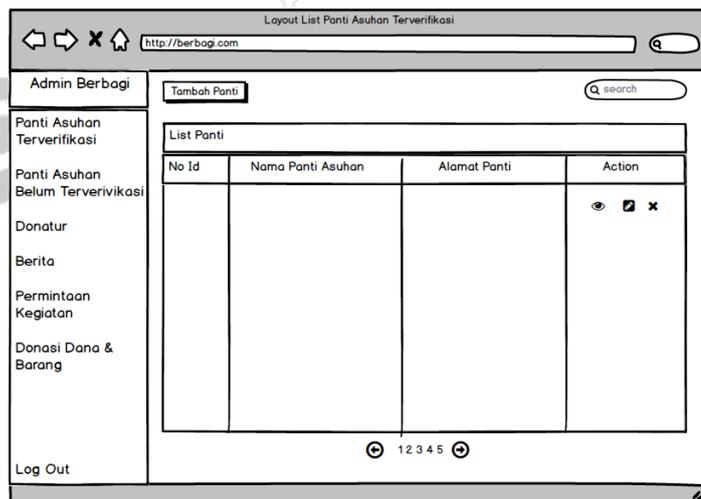
Antarmuka gambar 4.19 digunakan oleh administrator untuk melakukan ubah data donatur, admin hanya mengklik tombol ubah maka akan muncul form ubah data, perilaku ini mirip dengan perilaku ubah data berita.

4.20. Halaman Web Berita



Gambar 4.20. Tampil Berita
Antarmuka gambar 4.20 digunakan oleh administrator untuk melakukan tampil data berita, pada halaman ini administrator juga dapat melakukan aksi tambah data, ubah data, hapus data dan tampil detail berita.

4.21. Halaman Web Permintaan Kegiatan



Gambar 4.21. Tampil Permintaan Kegiatan
Antarmuka gambar 4.21 digunakan oleh administrator untuk melakukan tampil data

permintaan kegiatan, pada halaman ini administrator juga dapat melakukan aksi ubah data, hapus data dan tampil detail permintaan kegiatan.

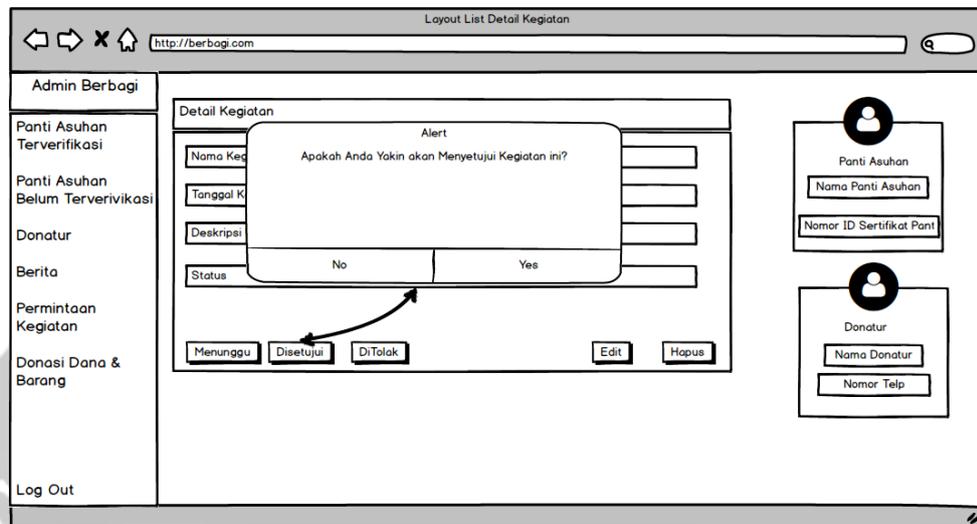
4.22. Halaman Web Detail Kegiatan

The screenshot shows a web browser window with the URL <http://berbagi.com>. The page title is "Layout List Detail Kegiatan". On the left is a sidebar menu with the following items: "Admin Berbagi", "Panti Asuhan Terverifikasi", "Panti Asuhan Belum Terverifikasi", "Donatur", "Berita", "Permintaan Kegiatan", "Donasi Dana & Barang", and "Log Out". The main content area is titled "Detail Kegiatan" and contains the following form fields: "Nama Kegiatan", "Tanggal Kegiatan", "Jam Kegiatan", "Deskripsi Kegiatan", and "Status". Below the "Status" field are five buttons: "Menunggu", "Disetujui", "Ditolak", "Edit", and "Hapus". On the right side of the page, there are two profile cards. The first card is for "Panti Asuhan" and contains fields for "Nama Panti Asuhan" and "Nomor ID Sertifikat Pant". The second card is for "Donatur" and contains fields for "Nama Donatur" and "Nomor Telp".

Gambar 4.22. Tampil Detail Kegiatan

Antarmuka gambar 4.22 digunakan oleh administrator untuk melakukan tampil detail data permintaan kegiatan, pada halaman ini administrator juga dapat melakukan aksi menyetujui permintaan, membatalkan permintaan, tambah data, ubah data dan hapus.

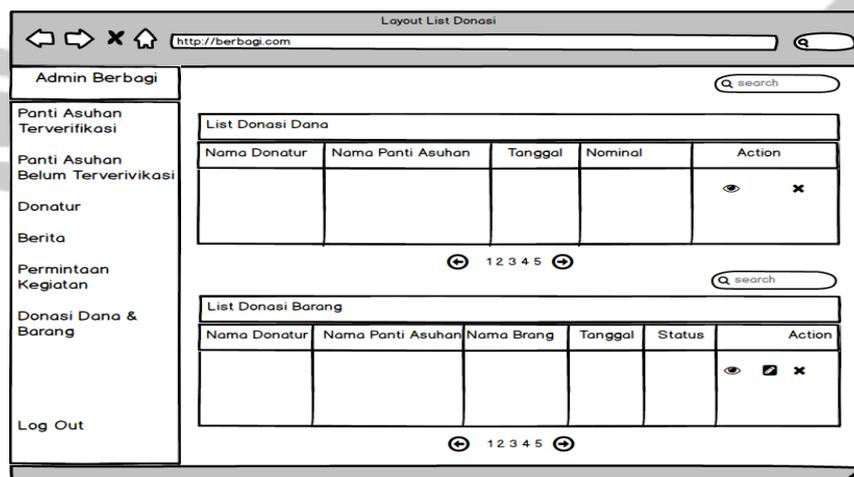
4.23. Halaman Web Verifikasi Kegiatan



Gambar 4.23. Verifikasi Kegiatan

Antarmuka gambar 4.23 digunakan oleh administrator untuk melakukan verifikasi permintaan kegiatan dari donatur, administrator akan menghubungi pihak panti asuhan jika panti asuhan tersebut belum terdaftar sebagai pengguna aplikasi berbagi.

4.24. Halaman Web Donasi Dana dan Donasi Barang



Gambar 4.24. Tampil Donasi

Antarmuka 4.24 digunakan oleh administrator untuk melakukan tampil data donasi barang dan

donasi dana, pada halaman ini administrator juga dapat melakukan ubah data, hapus data dan tampil detail donasi barang dan donasi dana.

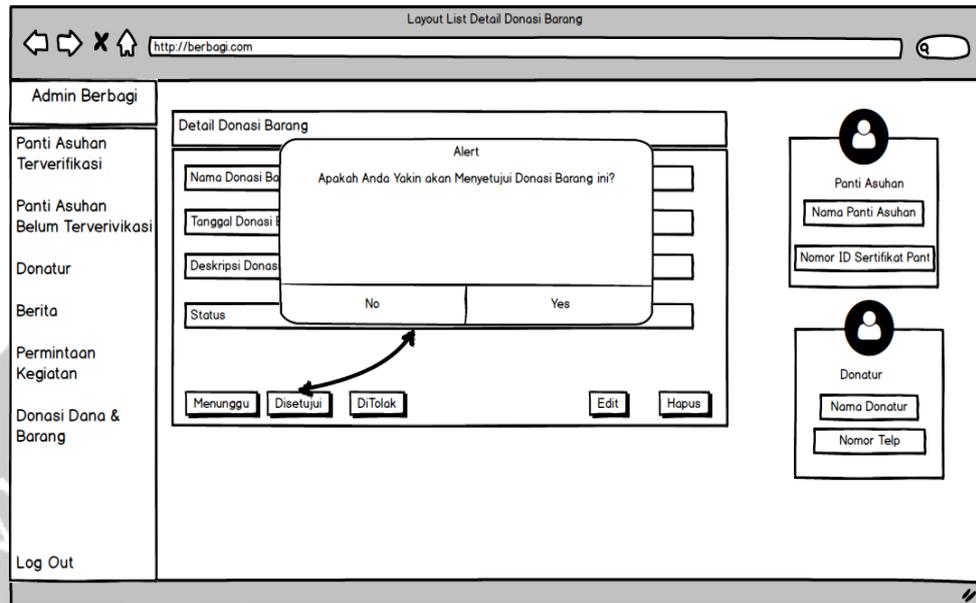
4.25. Halaman Web Verifikasi Donasi Dana

The screenshot displays a web browser window with the URL <http://berbag.com>. The page title is "Layout List Donasi". A sidebar on the left contains navigation links: "Admin Ber...", "Panti Asuhan Terverifikasi", "Panti Asuhan Belum Terver...", "Donatur", "Berita", "Permintaan Kegiatan", "Donasi Dana Barang", and "Log Out". The main content area shows a "Detail Donasi Dana" modal form. The form has the following fields: "Nama Panti Asuhan", "Nama Donatur", "Tanggal", "Nominal", and "Status Belum Di terima". There is a "Bukti Transfer" section with an upload icon. At the bottom of the form is a "Diterima" button. To the right of the form is a table with columns "Nominal" and "Action". The "Action" column contains an eye icon and a close icon (X). A red arrow points from the eye icon to the "Bukti Transfer" section.

Gambar 4.25. Verifikasi Donasi Dana

Antarmuka gambar 4.25 digunakan oleh administrator untuk melakukan verifikasi data donasi dana dengan melihat bukti upload transfer donasi dana.

4.26. Halaman Web Verifikasi Donasi Barang



Gambar 4.26. Verifikasi Donasi Barang

Antarmuka gambar 4.26 digunakan oleh administrator untuk melakukan verifikasi donasi barang dari donatur, administrator akan menghubungi pihak panti asuhan jika panti asuhan tersebut belum terdaftar sebagai pengguna aplikasi berbagi.