

BAB VI

PENUTUP

Bab ini merupakan penjelasan kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

6.1 Kesimpulan

Bedasarkan analisis, desain, dan implementasi perangkat lunak dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari tugas akhir ini yaitu:

1. Pembangunan sistem informasi supra desa dan kawasan perdesaan untuk perancangan pembangunan telah berhasil dilakukan. Sistem informasi ini dapat menjadi pendukung kegiatan pemerintahan di Indonesia dalam membangun Rancangan Program Jangka Menengah Daerah (RPJMD), Rancangan Kegiatan Perangkat Daerah (RKPD), Rancangan Anggaran Belanja Daerah (RABD).

6.2 Saran

Beberapa saran yang dapat disampaikan penulis terhadap pembangunan sistem informasi supra desa ini adalah:

1. Aplikasi ini diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut dengan membuat website yang memuat data program anggaran pembangunan desa sehingga masyarakat daerah tersebut mengetahui program yang terdapat pada daerahnya.
2. Menambahkan fungsionalitas untuk melakukan pengecekan program yang akan terjadi, sedang terjadi, telah terjadi dan terealisasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Anon., 2014. *Undang Undang Republik Indonesia Nomor 6 Tahun 2014 Tentang Desa*, s.l.: s.n.
- Anonim, 2015, *Membangun desa dengan data : Belajar dari Pengalaman Desa Terong dan Desa Nglegi dalam Membangun Sistem Informasi Desa (SID)*, <http://kombinasi.net/bahan-bacaan-SID.pdf>, diakses tanggal 23 Januari 2016
- Arief, M.Rudyanto. (2011). *Pemograman WebDinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Blanco, J. A. & Upton, D., 2009. *CodeIgniter 1.7*. BIRMINGHAM: Packt Publishing.
- Doyle, M., 2010. *Beginning PHP 5.3*. 1st ed. Indianapolis: Wiley Publishing, Inc..
- Griffiths, A., 2010. *CodeIgniter 1.7 Professional*. BIRMINGHAM: Packt Publishing.
- Hariyono, I., Lulu W, Y. D. & Wibowo, A., 2012. Sistem Informasi Rekapitulasi Pajak Di Kantor Dinas Pendapatan Daerah Riau Menggunakan OLAP (Online Analytical Processing). *Jurnal Teknik Informatika*, Volume 1, pp. 1-7.
- Hayat, E. A., Retnadi, E., & Gunadhi, E. 2016. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN BERBASIS WEB. *Jurnal Algoritma*, Volume 11(1).
- Pratama, I. P. A. E., & Eka, P. A. (2014). Sistem informasi dan implementasinya. *Bandung: Informatika*.
- Ramadhani, Y., Alim, M. S., Eko, M. A., Fadli, A., & Supriyanti, R. 2015. PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DESA TERPADU BERBASIS WEB APLIKASI

PADA DESA SIDAKANGEN, KAB.
PURBALINGGA. *Telematika*, volume 8(1).

Riyadi, A. S., Retnandi, E. & Deddy, A., 2013. Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Subsistem Guru Di Sekolah Pesantren Persatuan Islam 99 Rancabango. *Jurnal Algoritma*.

Laudon, K. C., 2011. *Management Information System: Managing The Digital Firm*. 20nd ed. New York: Pearson.

Nasiona, K. P. P., 2014. *Rencana Pembangunan Jangka Menengah Nasional (RPJMN) 2015-2019*, s.l.: s.n.

Vaswani, V., 2009. *PHP: A Beginner's Guide*. 1st ed. New York: McGraw-Hill.

Wardana, S. M., 2010. *Menjadi Master dengan Framework Codeigniter*. Jakarta: ElexMedia.

Yulansari, K. (2013, March). Sistem Informasi Pengolahan Data Iuran Badan Pembantu Penyelenggaraan Pendidikan Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 2 Donorojo. In *Seruni-Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer* (Vol. 2, No. 1).

Priyanti, D., & Iriani, S. (2013). Sistem Informasi Data Penduduk Pada Desa Bogoharjo Kecamatan Ngadirojo Kabupaten Pacitan. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 2(4).

LAMPIRAN

Dalam tugas akhir ini, disertai beberapa dokumen yang dibuat dalam pembangunan sistem informasi ini. Dokumen-dokumen yang dibuat, terdiri dari:

1. SKPL (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)
2. DPPL (Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak)
3. PDHUP (Perencanaan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak)

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SISD

(Sistem Informasi Supra Desa)

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Adyarta Nugraha / 130707229

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
	Fakultas Teknologi Industri	<i>DPPL-SISD</i>		1/104

DAFTAR ISI

1	Pendahuluan	5
1.1	Tujuan	5
1.2	Lingkup Masalah	5
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan	6
1.4	Referensi	8
2	Perancangan Sistem	9
2.1	Perancangan Arsitektur	9
2.2	Perancangan Rinci	10
2.2.1	Sequence Diagram.....	10
2.2.2	Class Diagram.....	44
2.2.3	Class Diagram Specific Descriptions.....	44
3	Perancangan Data	69
3.1	Dekomposisi Data	69
3.1.1	Deksripsi Entitas MST_USER.....	69
3.1.2	Deksripsi Entitas mst_skpd.....	69
3.1.3	Deksripsi Entitas ref_level_skpd.....	70
3.1.4	Deksripsi Entitas ref_rt.....	70
3.1.5	Deskripsi Entitas ref_rw.....	70
3.1.6	Deskripsi Entitas ref_dusun.....	71
3.1.7	Deskripsi Entitas ref_desa.....	72
3.1.8	Deskripsi Entitas ref_kecamatan.....	73
3.1.9	Deskripsi Entitas ref_kab_kota.....	74
3.1.10	Deskripsi Entitas ref_provinsi	75
3.1.11	Deskripsi Entitas tbl_prioritas	75
3.1.12	Deskripsi Entitas ref_urusan	75
3.1.13	Deskripsi Entitas mst_ta	76
3.1.14	Deskripsi Entitas ref_sifat	76

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	2/104
<p style="font-size: small; margin: 0;">Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

3.1.15	Deskripsi Entitas ref_sumber_dana	76
3.1.16	Deskripsi Entitas mst_coa	77
3.1.17	Deskripsi Entitas ref_periode	77
3.1.18	Deskripsi Entitas rpjmd	78
3.1.19	Deskripsi Entitas tbl_anggaran	79
3.1.20	Deskripsi Entitas tbl_detil_anggaran	79
3.1.21	Deskripsi Entitas tbl_kegiatan	80
3.1.22	Deskripsi Entitas tbl_program	81
3.2	Psysical Data Model	83
4	Deskripsi Perancangan Antarmuka	84
4.1	Antarmuka Halaman Pengelolaan User	84
4.2	Antarmuka pengelola Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD)	85
4.3	Antarmuka pengelola level SKPD	86
4.4	Antarmuka pengelola Provinsi	87
4.5	Antarmuka pengelola Kabupaten Kota	88
4.6	Antarmuka pengelola Kecamatan	89
4.7	Antarmuka pengelola Desa	90
4.8	Antarmuka pengelola Dusun	91
4.9	Antarmuka pengelola RW	92
4.10	Antarmuka pengelola RT	93
4.11	Antarmuka pengelola Periode	94
4.12	Antarmuka pengelola Tahun Anggaran	95
4.13	Antarmuka pengelola Urusan	96
4.14	Antarmuka pengelola Prioritas	97
4.15	Antarmuka pengelola Sifat	98
4.16	Antarmuka pengelola Kode Rekening (COA)	99
4.17	Antarmuka pengelola Sumber Dana	100

4.18	Antarmuka pengelola Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD)	101
4.19	Antarmuka pengelola Rencana Kerja Pemerintah Daerah (RKPD)	102
4.20	Antarmuka pengelola Rencana Anggaran Belanja Daerah (RABD)	103
4.21	Antarmuka pengelola rincian Rencana Anggaran Belanja Daerah (RABD)	104



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen tersebut akan digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap berikutnya.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SISD dikembangkan dengan tujuan untuk:

1. Menangani pengelolaan pengguna sistem.
2. Menangani pengelolaan Data Master.
3. Menangani pengelolaan data RPJMD (Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah).
4. Menangani pengelolaan data RKPD (Rencana Kegiatan dan Program Daerah).

Dan berjalan pada lingkungan dengan aplikasi web dapat berjalan dengan web browser

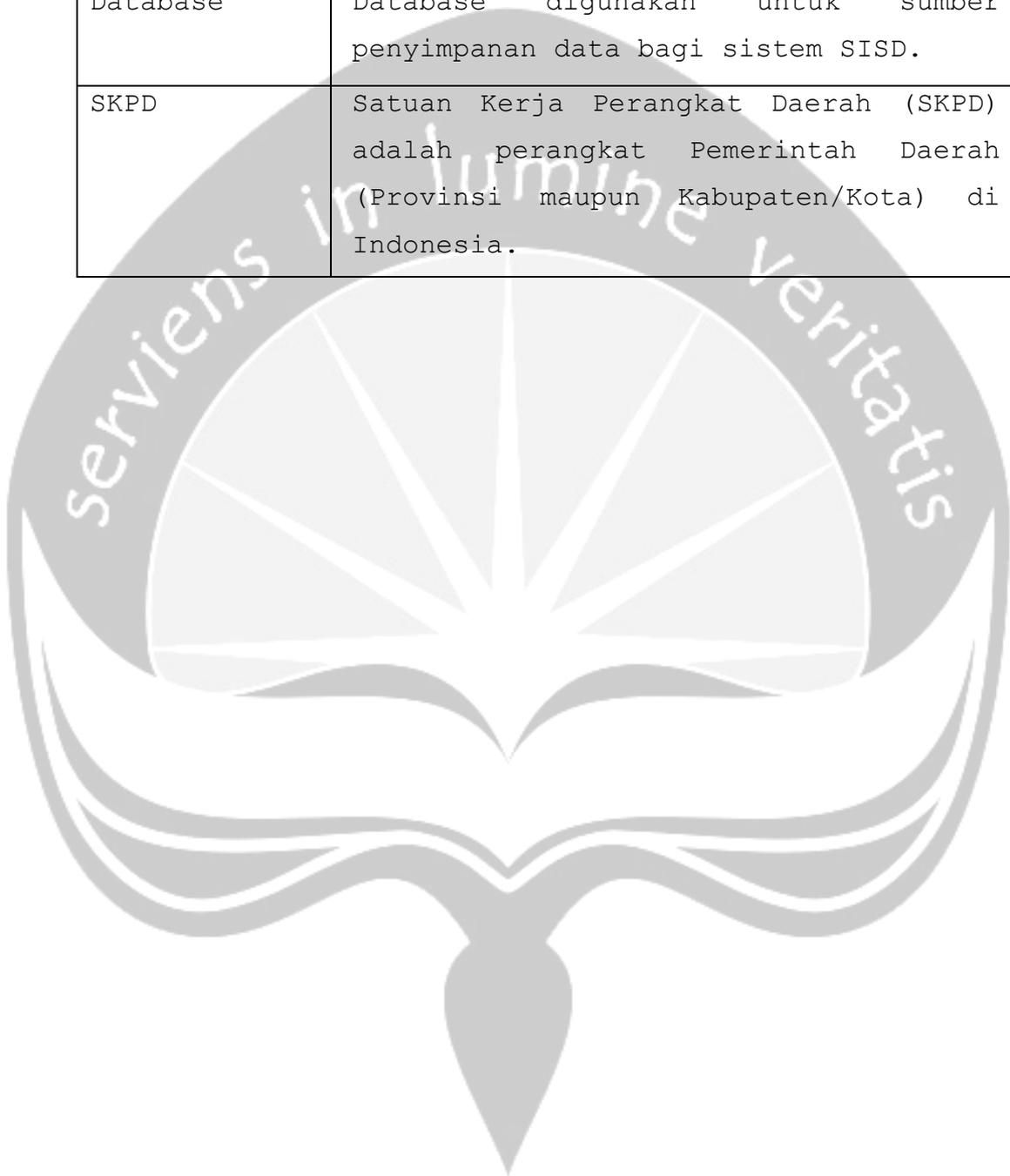
Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	5/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phras e	Definisi
DPPL	Merupakan Desain Perancangan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
DPPL-SISD-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SISD (Sistem Informasi Supra Desa) di mana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SISD	Perangkat lunak pengelolaan web.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
RPJMD	Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah merupakan dokumen perencanaan pembangunan daerah untuk jangka periode selama 5 taun
RKPD	Rencana Kegiatan dan Program Daerah dokumen perencanaan tahunan Pemerintah Daerah, yang merupakan penjabaran dari Rencana Pembangunan Jangka Menengah

	Daerah (RPJMD) dan mengacu pada Rencana Kerja Pemerintah (RKP)
Database	Database digunakan untuk sumber penyimpanan data bagi sistem SISD.
SKPD	Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) adalah perangkat Pemerintah Daerah (Provinsi maupun Kabupaten/Kota) di Indonesia.



1.4 Referensi

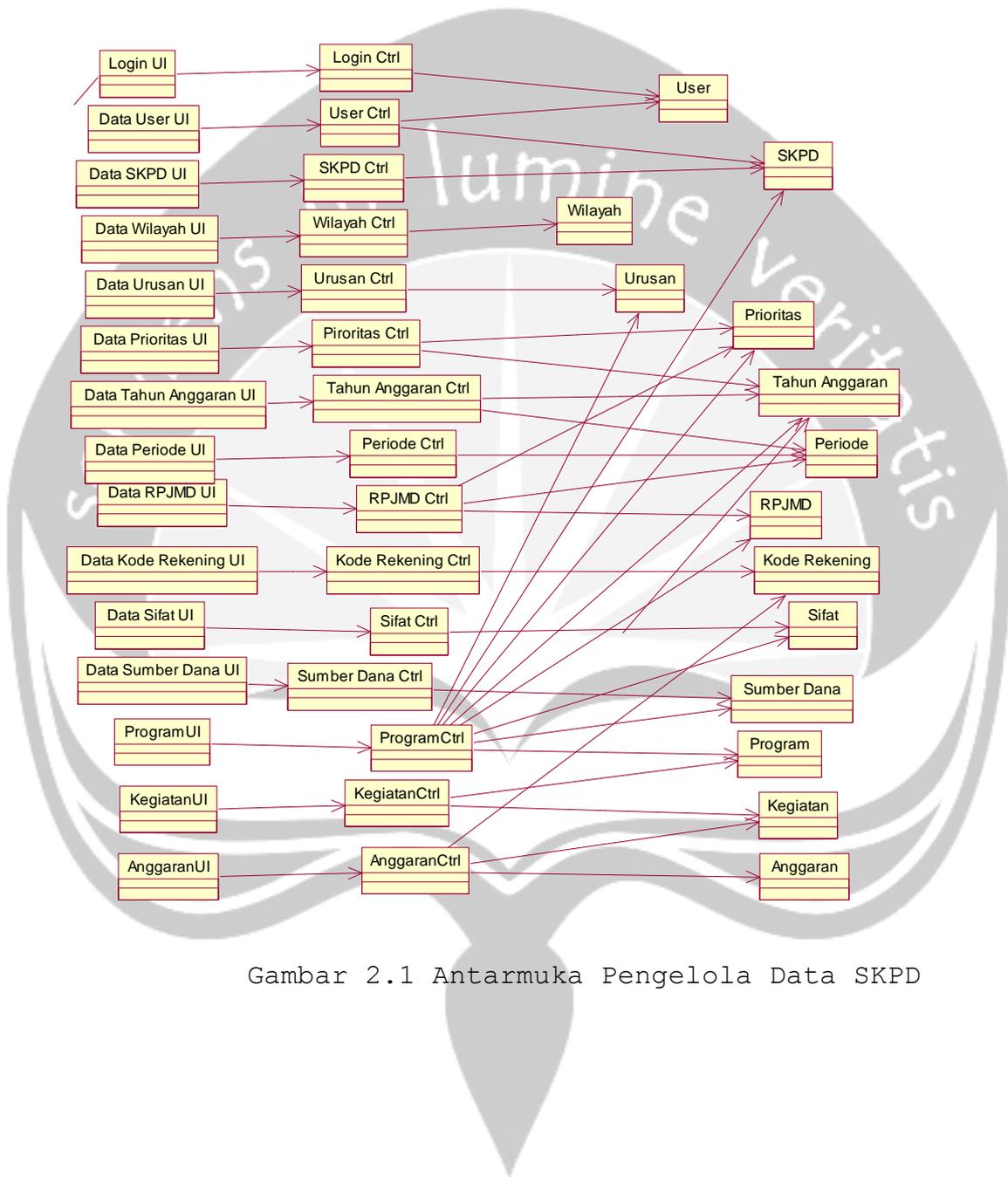
Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Undang-undang
2. Buku rpjmn 2014-2019



2 Perancangan Sistem

2.1 Perancangan Arsitektur

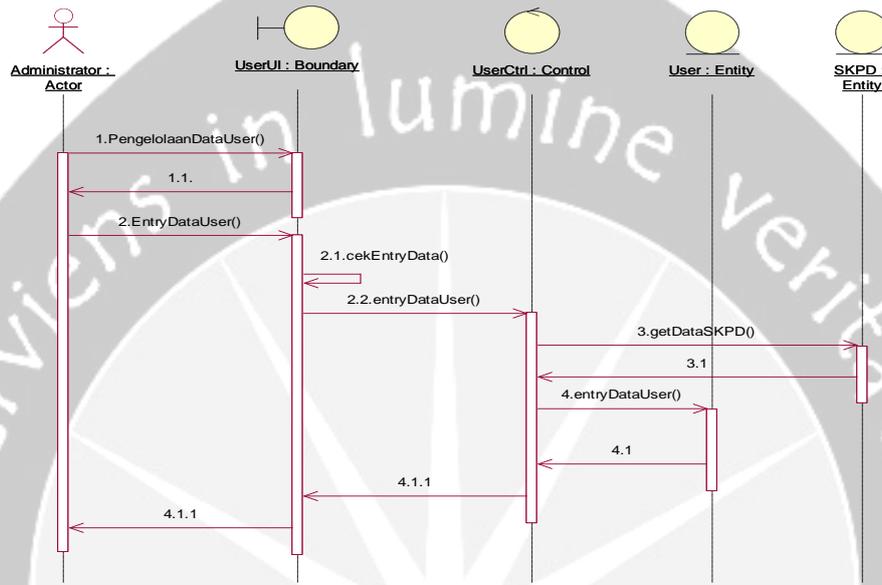


Gambar 2.1 Antarmuka Pengelola Data SKPD

2.2 Perancangan Rinci

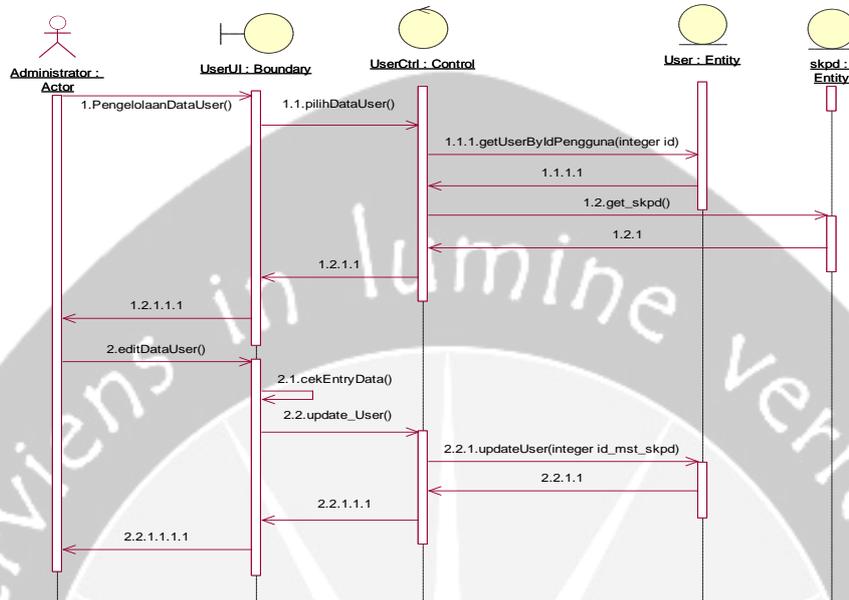
2.2.1 Sequence Diagram

2.2.1.1 Fungsi Entry Data User



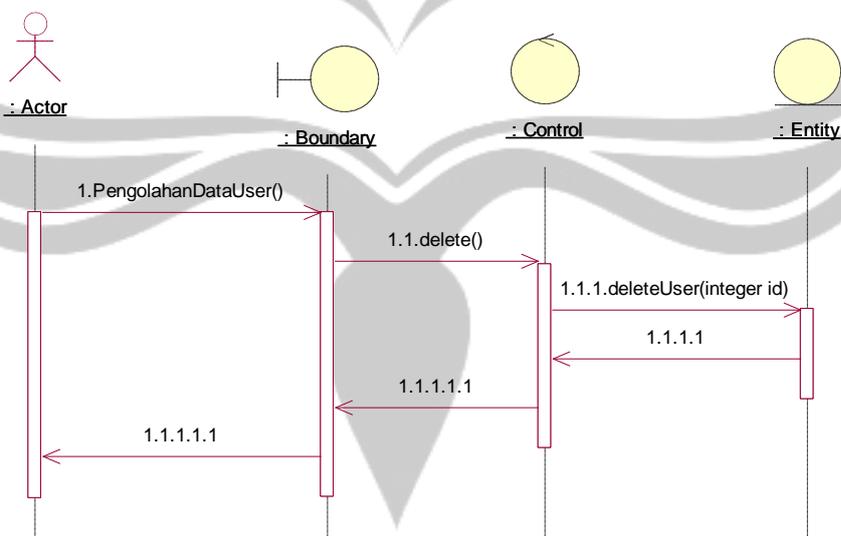
Gambar 2.2 Sequence Diagram Fungsi tambah user

2.2.1.2 Fungsi Edit Data User



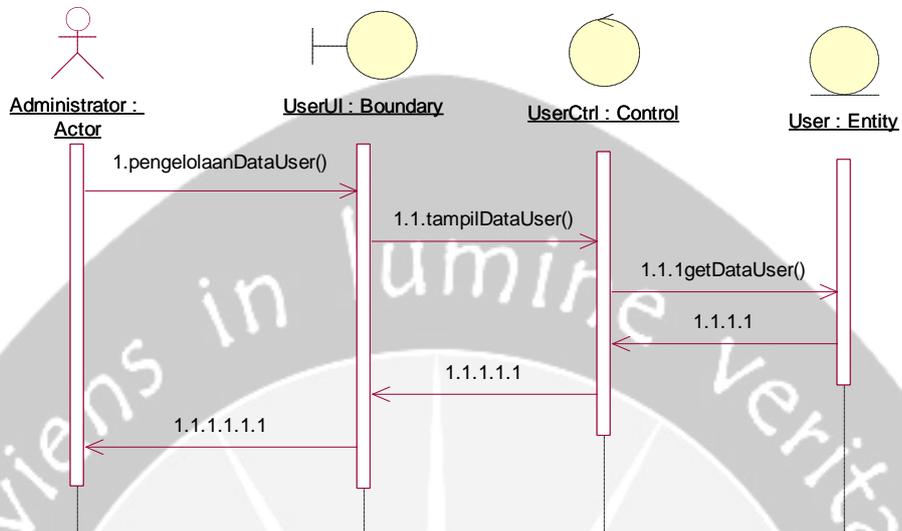
Gambar 2.3 Sequence Diagram Fungsi edit user

2.2.1.3 Fungsi Delete Data User



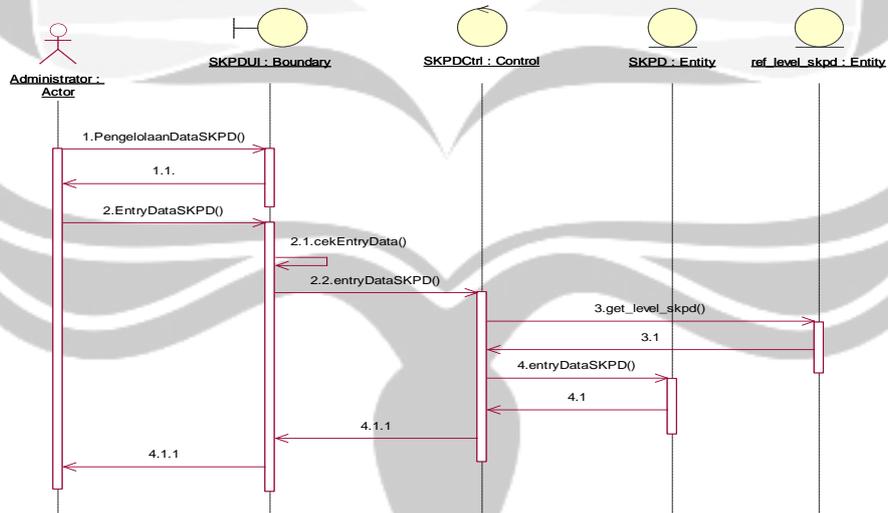
Gambar 2.4 Sequence Diagram Fungsi delete user

2.2.1.4 Fungsi Tampil Data User



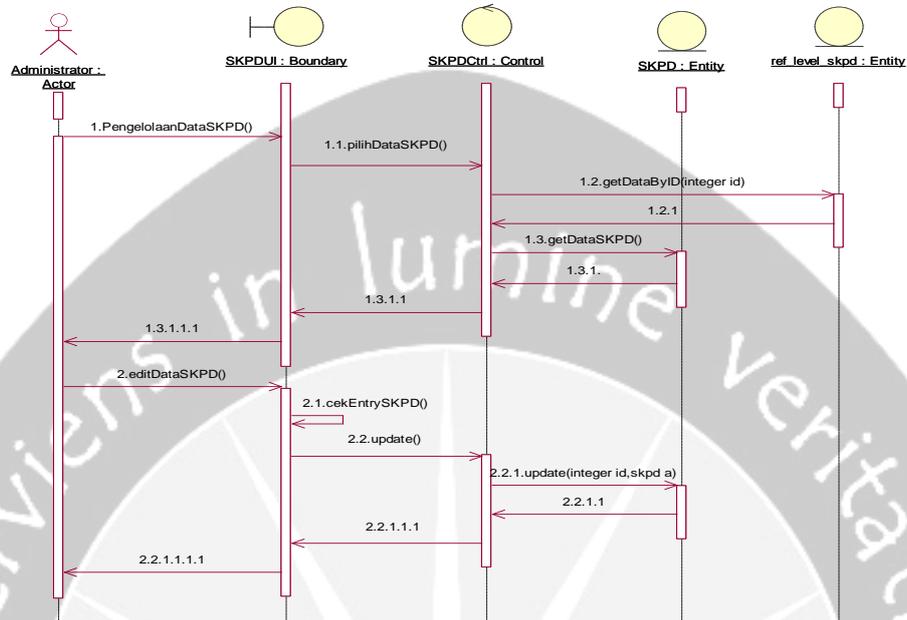
Gambar 2.5 Sequence Diagram Fungsi tampil user

2.2.1.5 Fungsi Add Data SKPD



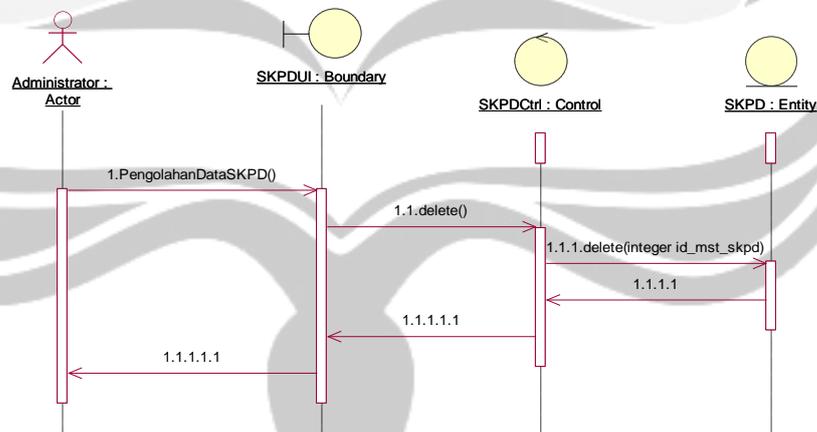
Gambar 2.6 Sequence Diagram Fungsi tambah skpd

2.2.1.6 Fungsi Edit Data SKPD



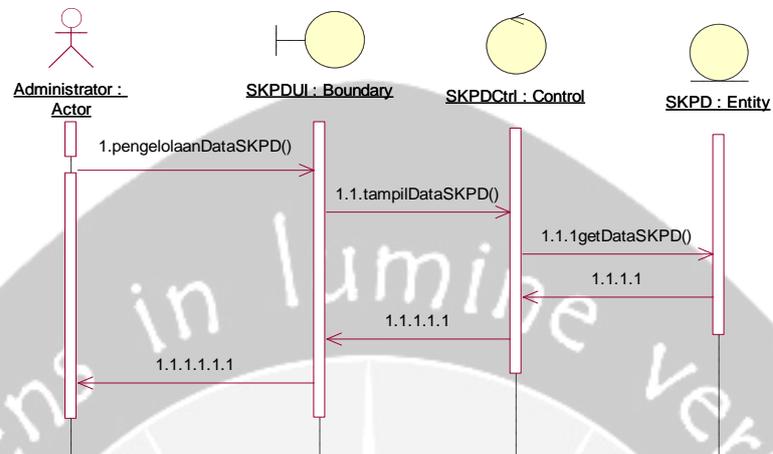
Gambar 2.7 Sequence Diagram Fungsi edit skpd

2.2.1.7 Fungsi Delete Data SKPD



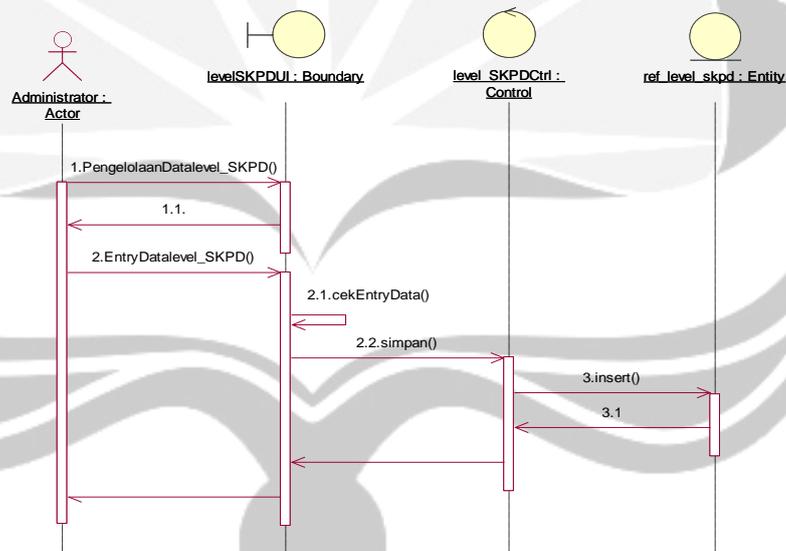
Gambar 2.8 Sequence Diagram Fungsi delete skpd

2.2.1.8 Fungsi Tampil Data SKPD



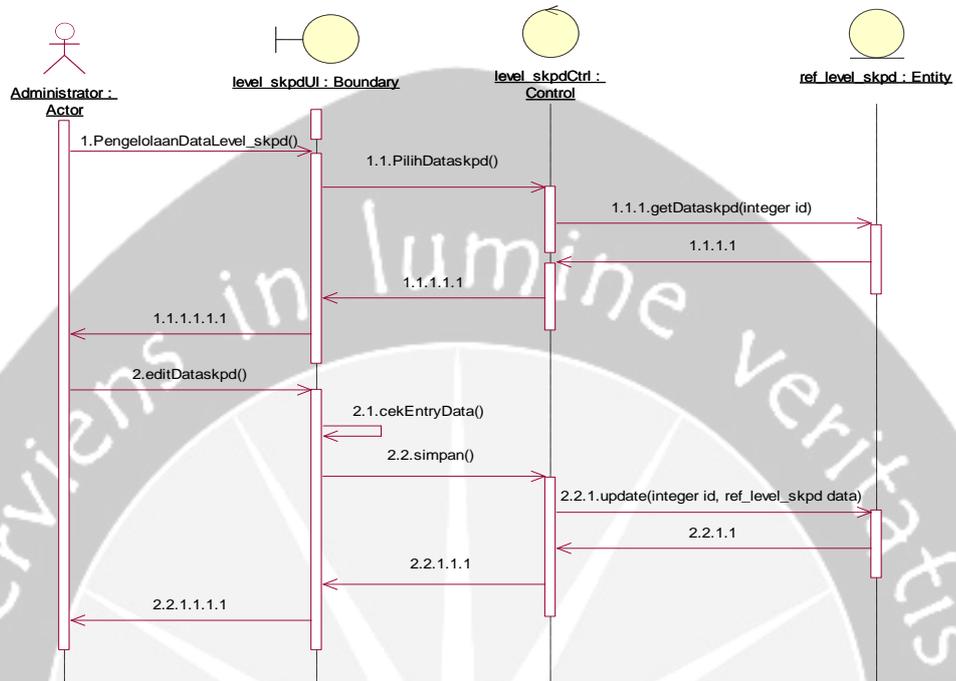
Gambar 2.9 Sequence Diagram Fungsi tampil skpd

2.2.1.9 Fungsi Add Data level SKPD



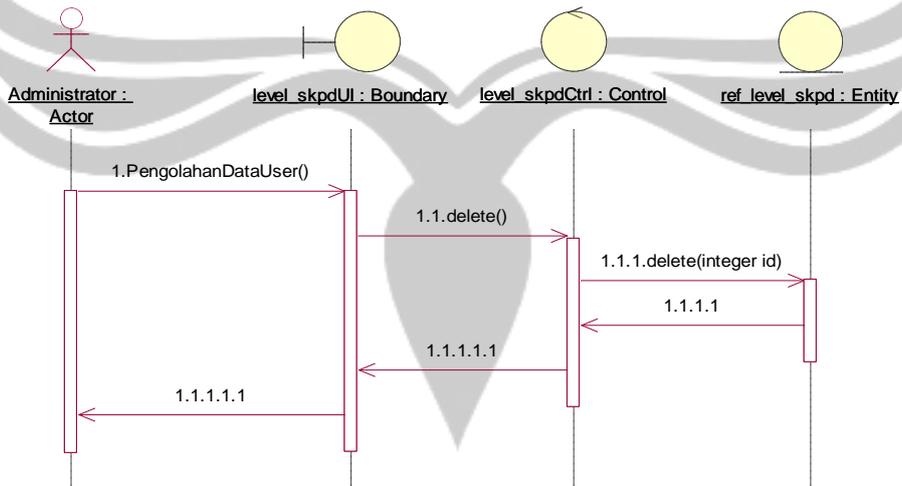
Gambar 2.10 Sequence Diagram Fungsi tambah level skpd

2.2.1.10 Fungsi Edit Data level SKPD



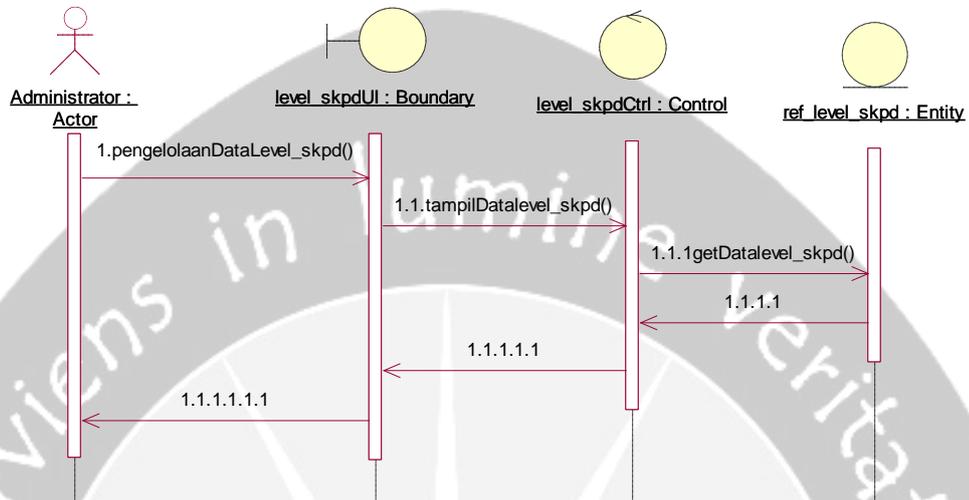
Gambar 2.11 Sequence Diagram Fungsi edit level skpd

2.2.1.11 Fungsi Delete Data level SKPD



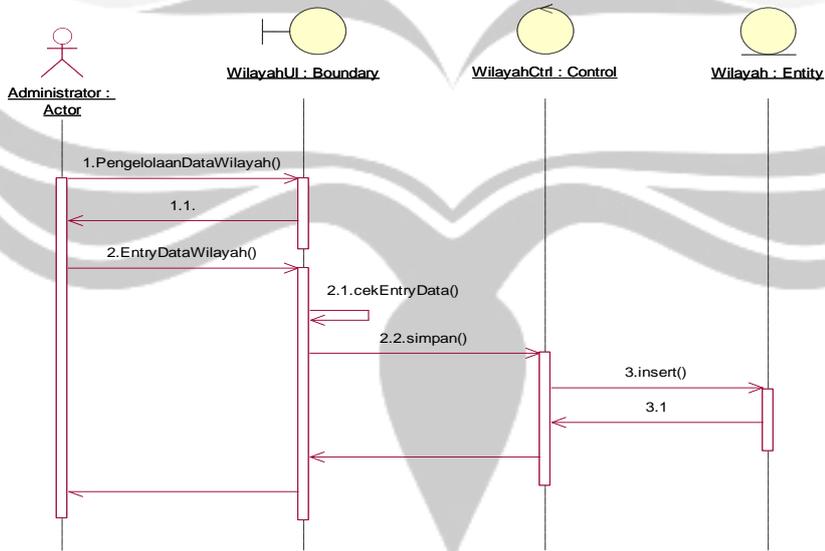
Gambar 2.12 Sequence Diagram Fungsi delete level skpd

2.2.1.12 Fungsi Tampil Data level SKPD



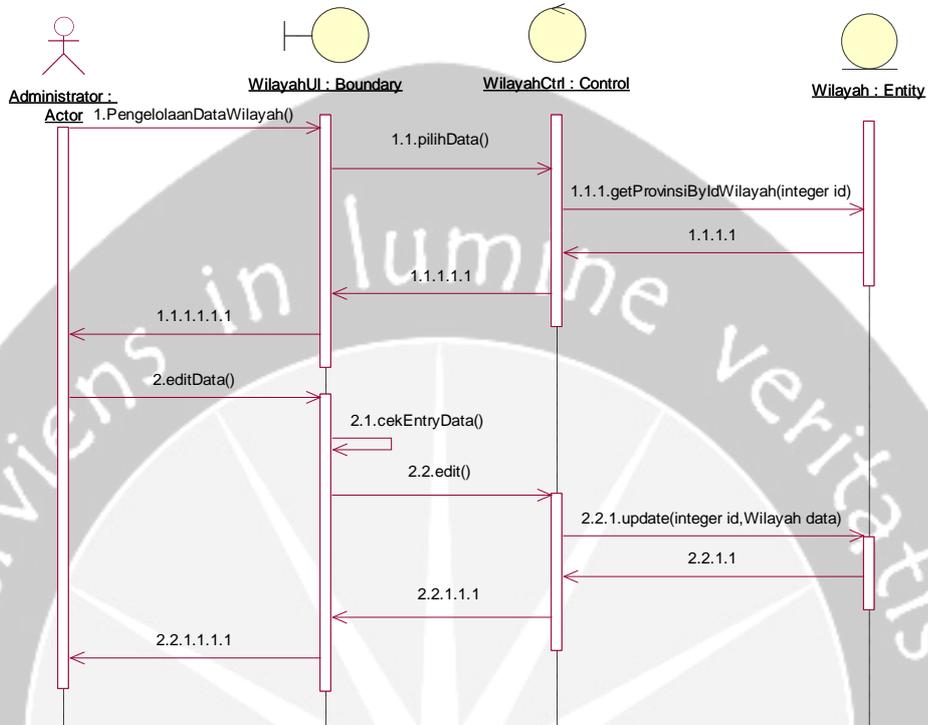
Gambar 2.13 Sequence Diagram Fungsi tampil level skpd

2.2.1.13 Fungsi Add Data Wilayah



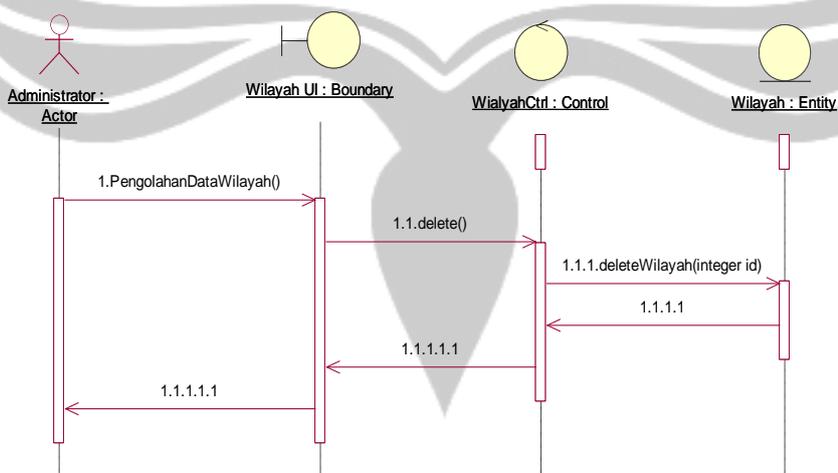
Gambar 2.14 Sequence Diagram Fungsi tambah wilayah

2.2.1.14 Fungsi Edit Data Wilayah



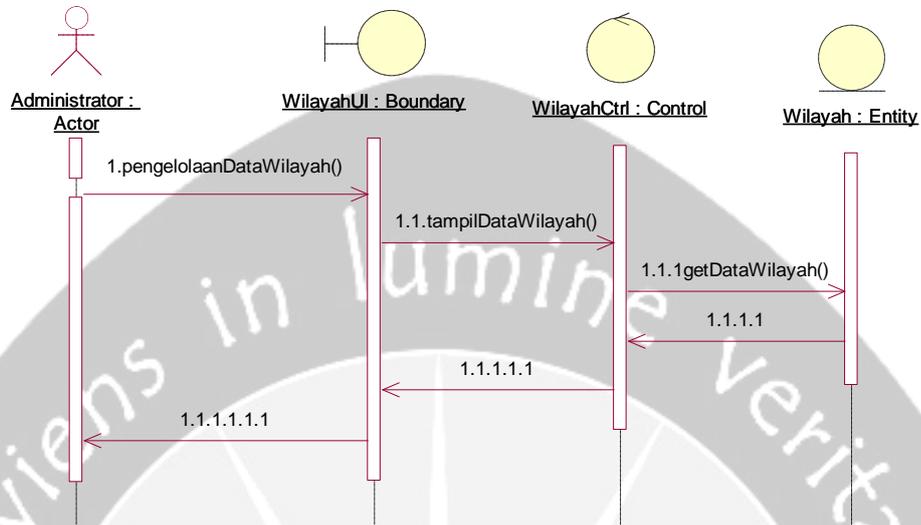
Gambar 2.15 Sequence Diagram Fungsi edit wilayah

2.2.1.15 Fungsi Delete Data Wilayah



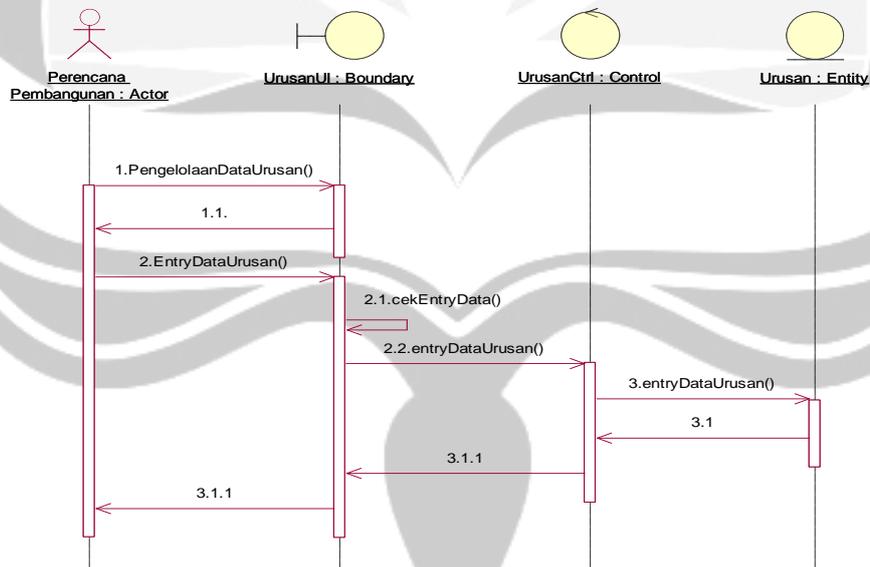
Gambar 2.16 Sequence Diagram Fungsi delete wilayah

2.2.1.16 Fungsi Tampil Data Wilayah



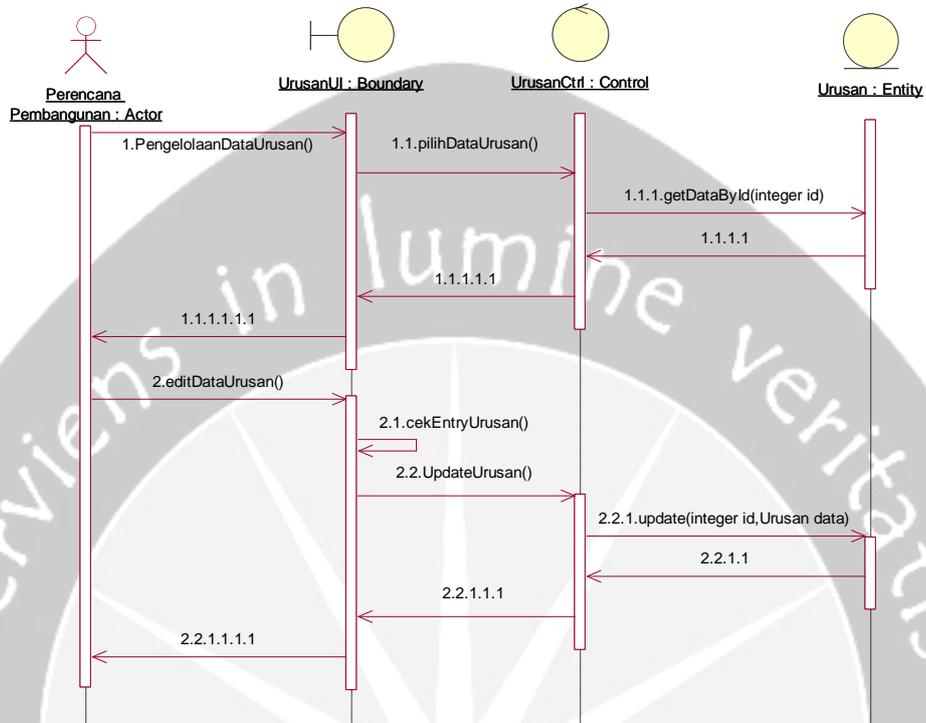
Gambar 2.17 Sequence Diagram Fungsi tampil wilayah

2.2.1.17 Fungsi Add Data Urusan



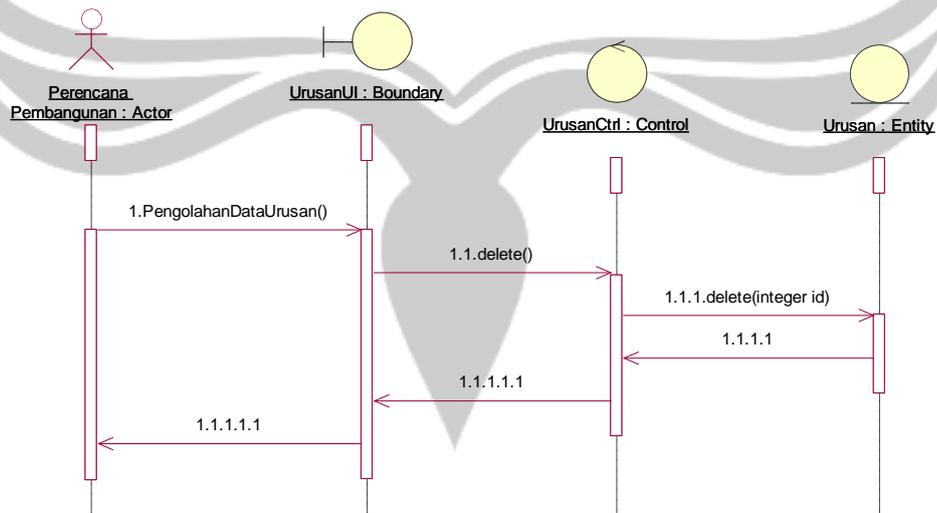
Gambar 2.18 Sequence Diagram Fungsi tambah urusan

2.2.1.18 Fungsi Edit Data Urusan



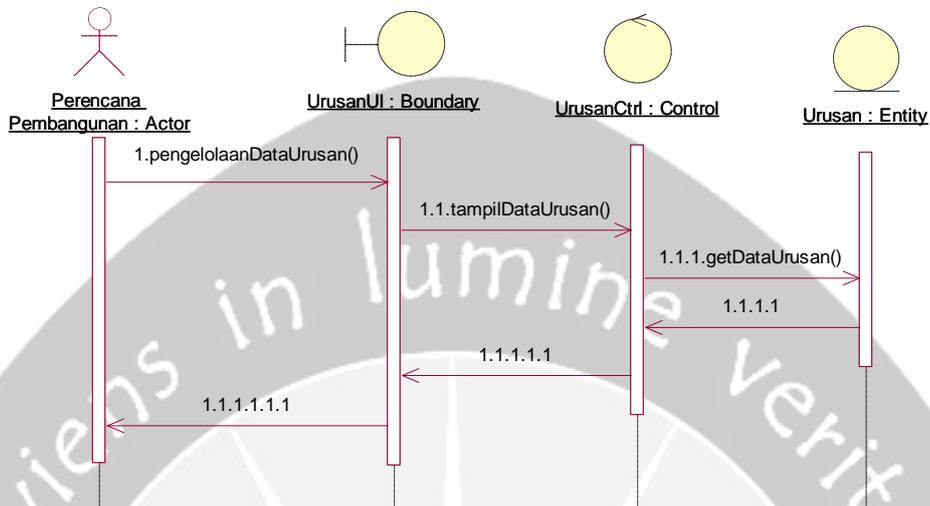
Gambar 2.19 Sequence Diagram Fungsi edit urusan

2.2.1.19 Fungsi Delete Data Urusan



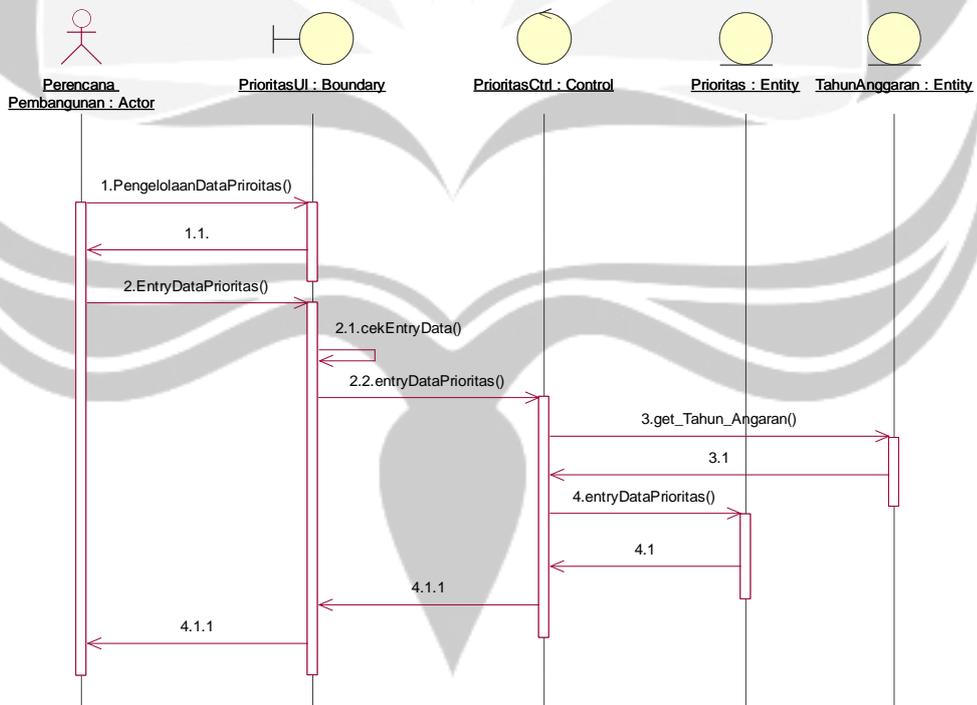
Gambar 2.20 Sequence Diagram Fungsi delete urusan

2.2.1.20 Fungsi Tampil Data Urusan



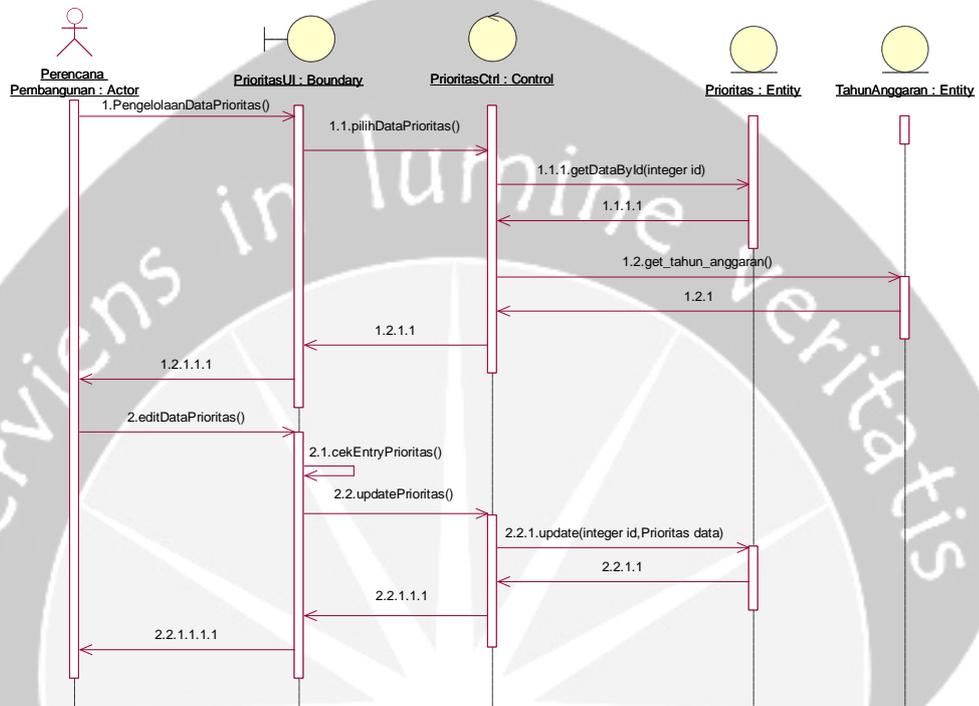
Gambar 2.21 Sequence Diagram Fungsi tampil urusan

2.2.1.21 Fungsi Add Data Prioritas



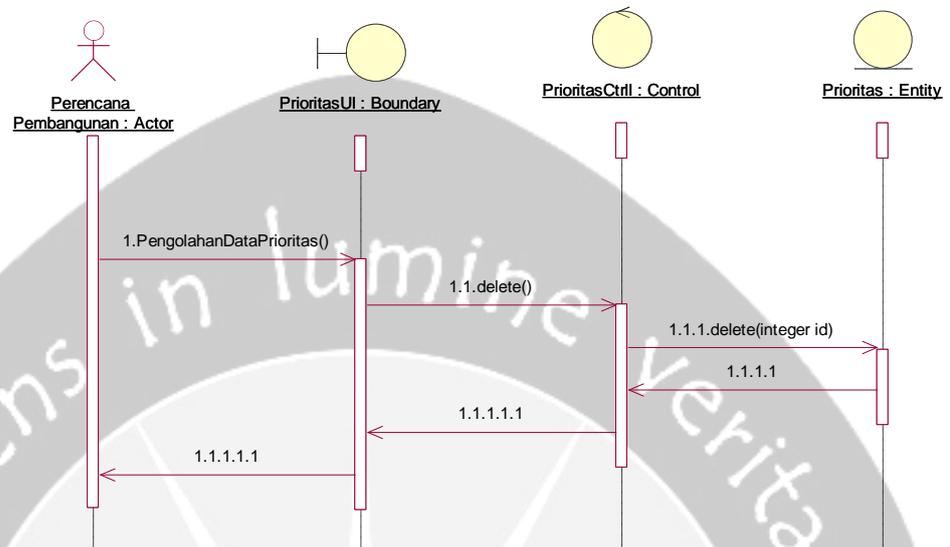
Gambar 2.22 Sequence Diagram Fungsi tambah prioritas

2.2.1.22 Fungsi Edit Data Prioritas



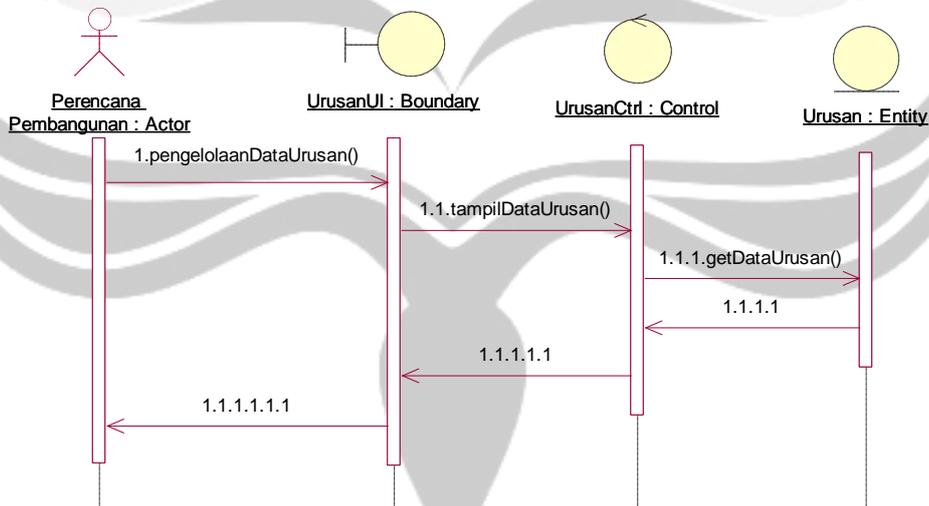
Gambar 2.23 Sequence Diagram Fungsi edit prioritas

2.2.1.23 Fungsi Delete Data Prioritas



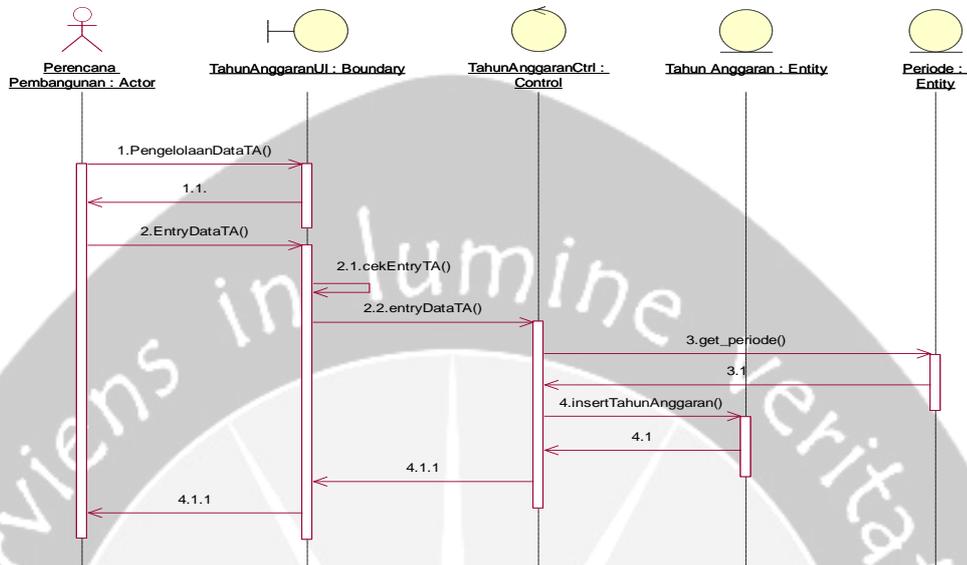
Gambar 2.24 Sequence Diagram Fungsi delete prioritas

2.2.1.24 Fungsi Tampil Data Prioritas



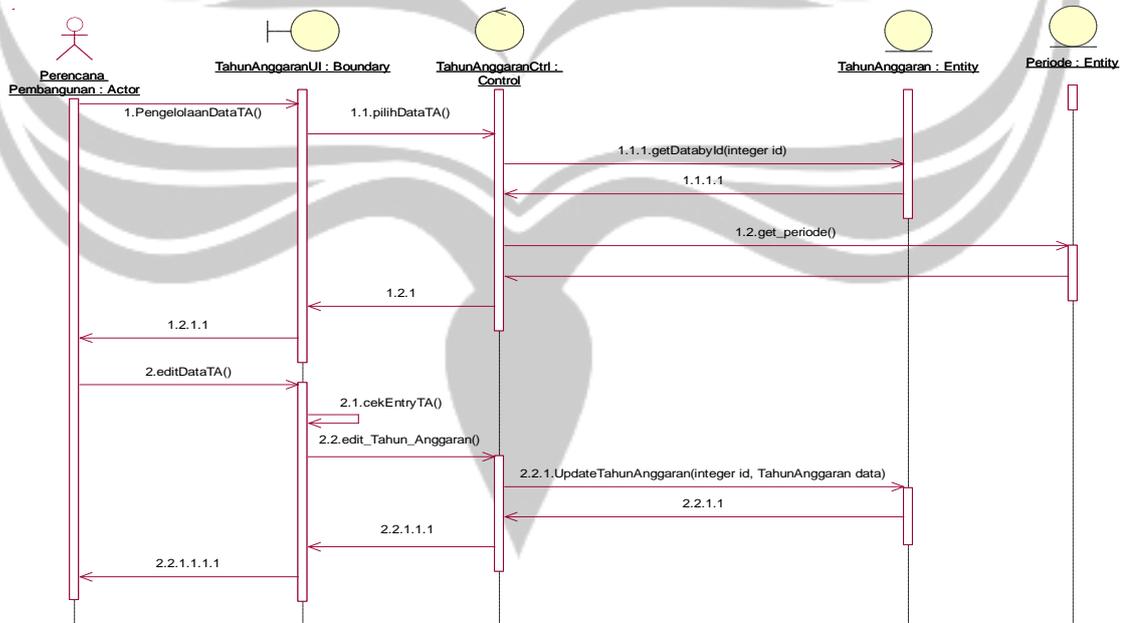
Gambar 2.25 Sequence Diagram Fungsi tampil prioritas

2.2.1.25 Fungsi Add Data Tahun Anggaran



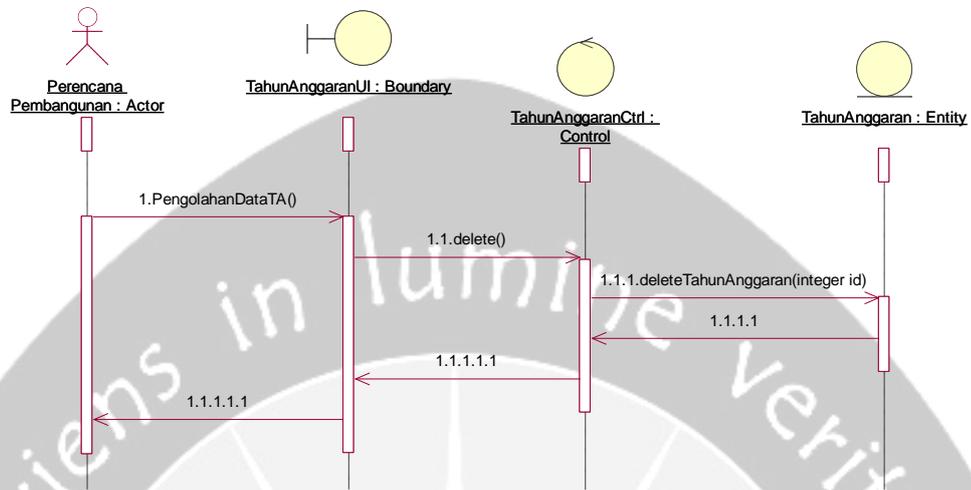
Gambar 2.26 Sequence Diagram Fungsi tambah tahun anggaran

2.2.1.26 Fungsi Edit Data Tahun Anggaran



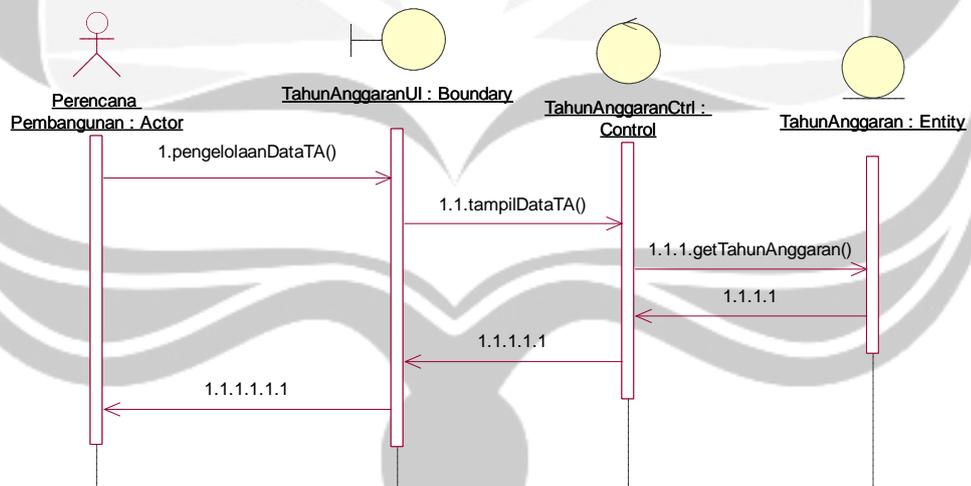
Gambar 2.27 Sequence Diagram Fungsi edit tahun anggaran

2.2.1.27 Fungsi Delete Data Tahun Anggaran



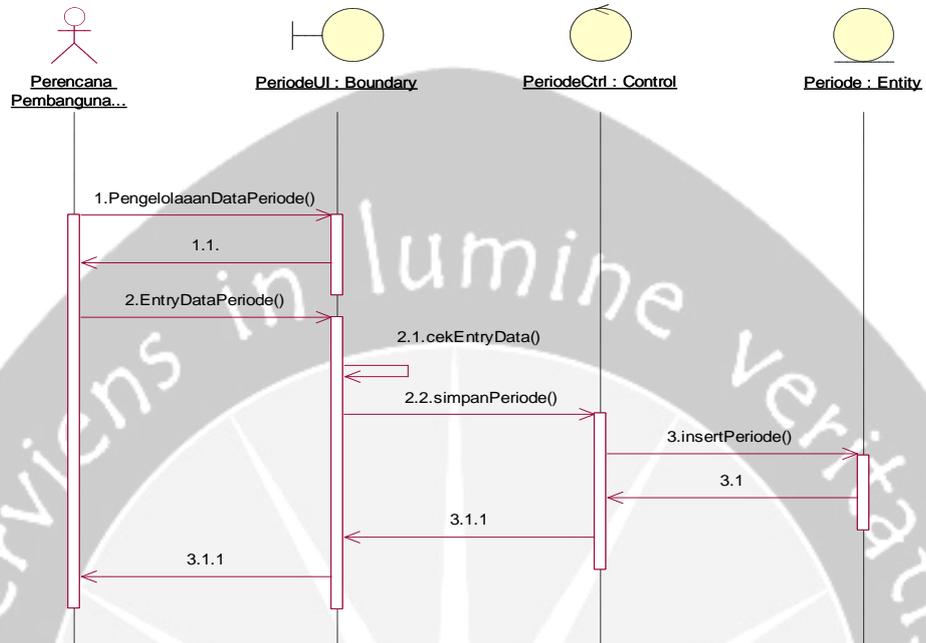
Gambar 2.28 Sequence Diagram Fungsi delete tahun anggaran

2.2.1.28 Fungsi Tampil Data Tahun Anggaran



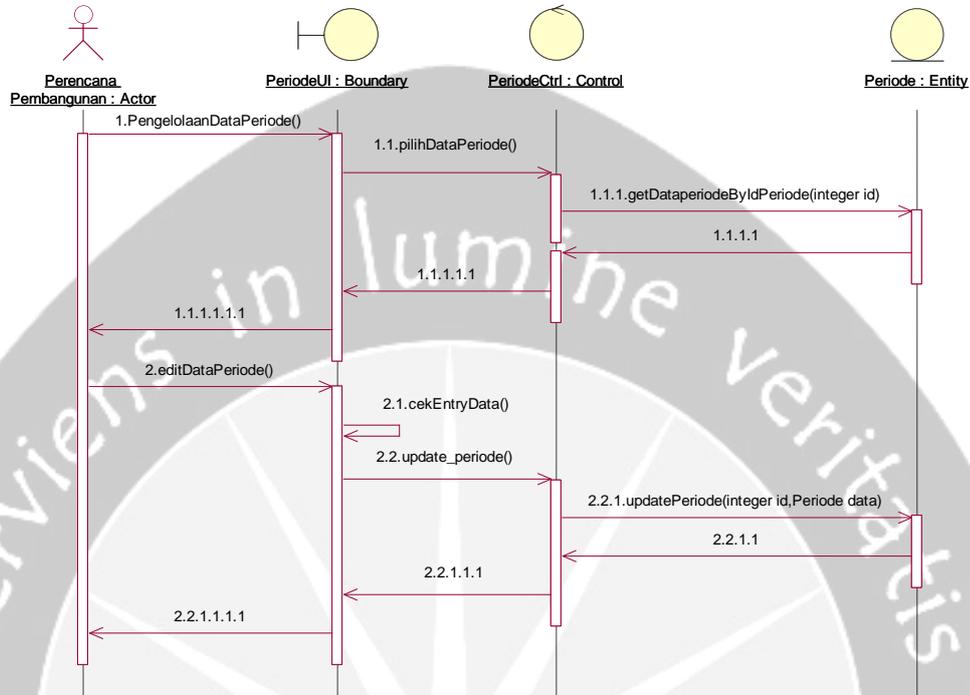
Gambar 2.29 Sequence Diagram Fungsi tampil tahun anggaran

2.2.1.29 Fungsi Add Data Periode



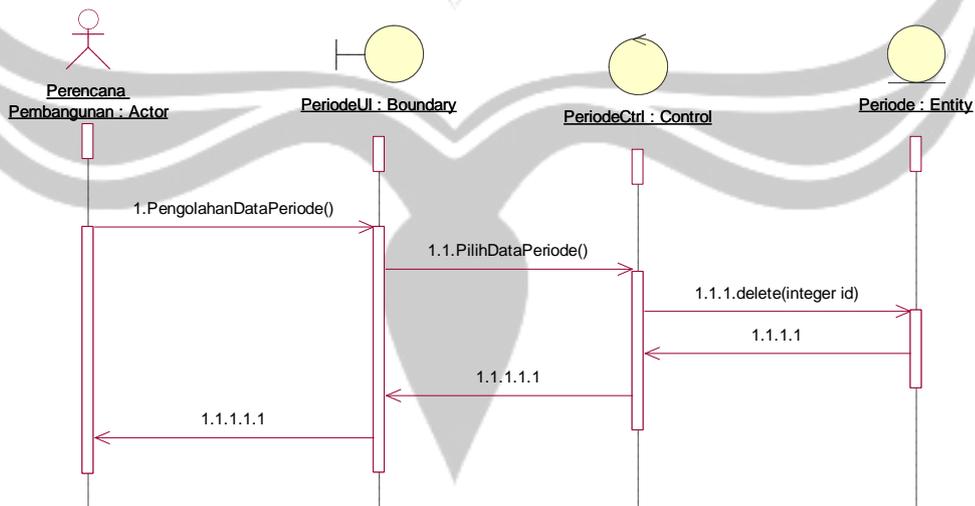
Gambar 2.30 Sequence Diagram Fungsi tambah periode

2.2.1.30 Fungsi Edit Data Periode



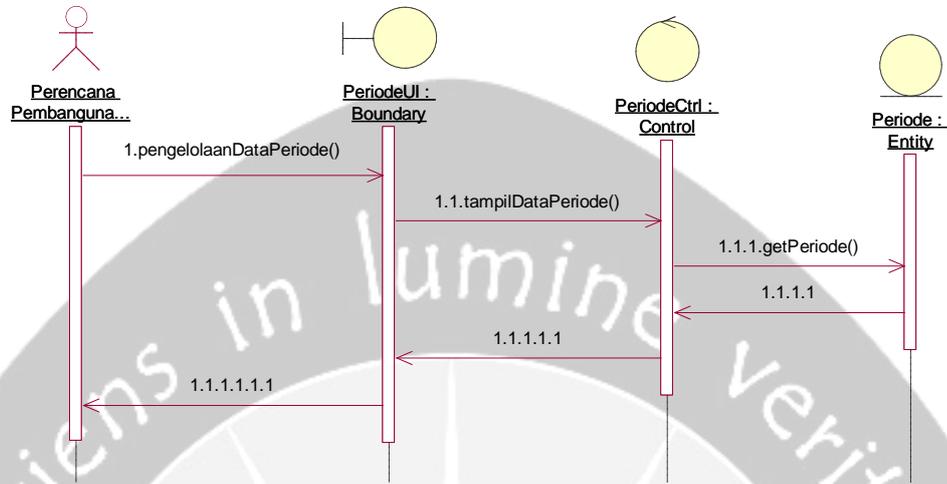
Gambar 2.31 Sequence Diagram Fungsi edit periode

2.2.1.31 Fungsi Delete Data Periode



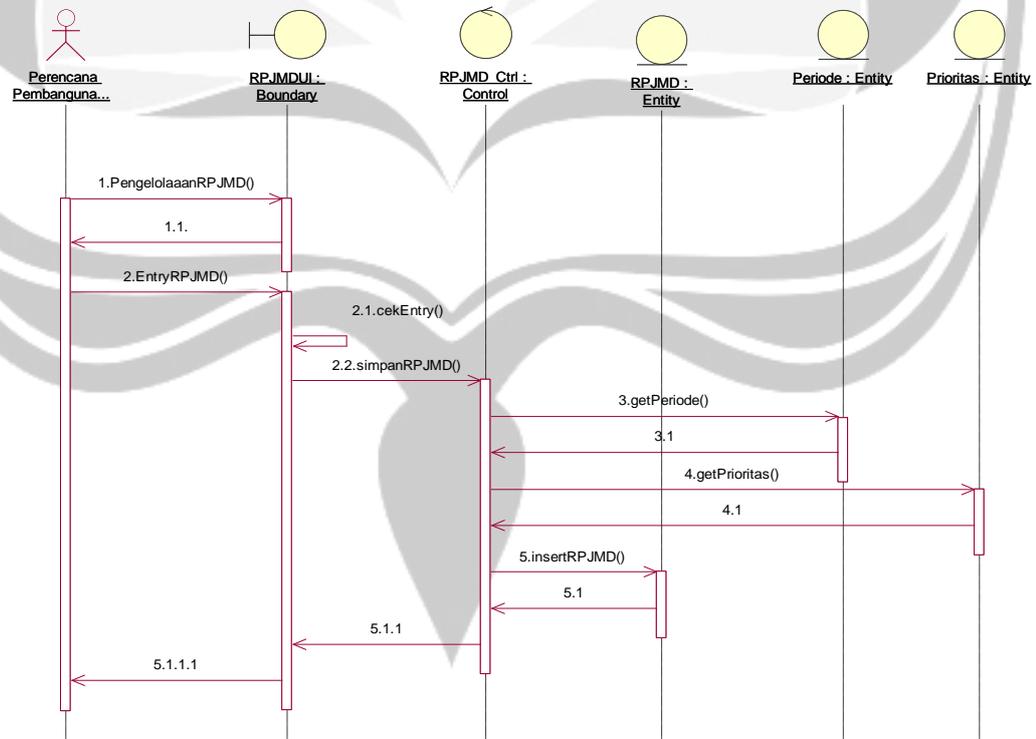
Gambar 2.32 Sequence Diagram Fungsi delete periode

2.2.1.32 Fungsi Tampil Data Periode



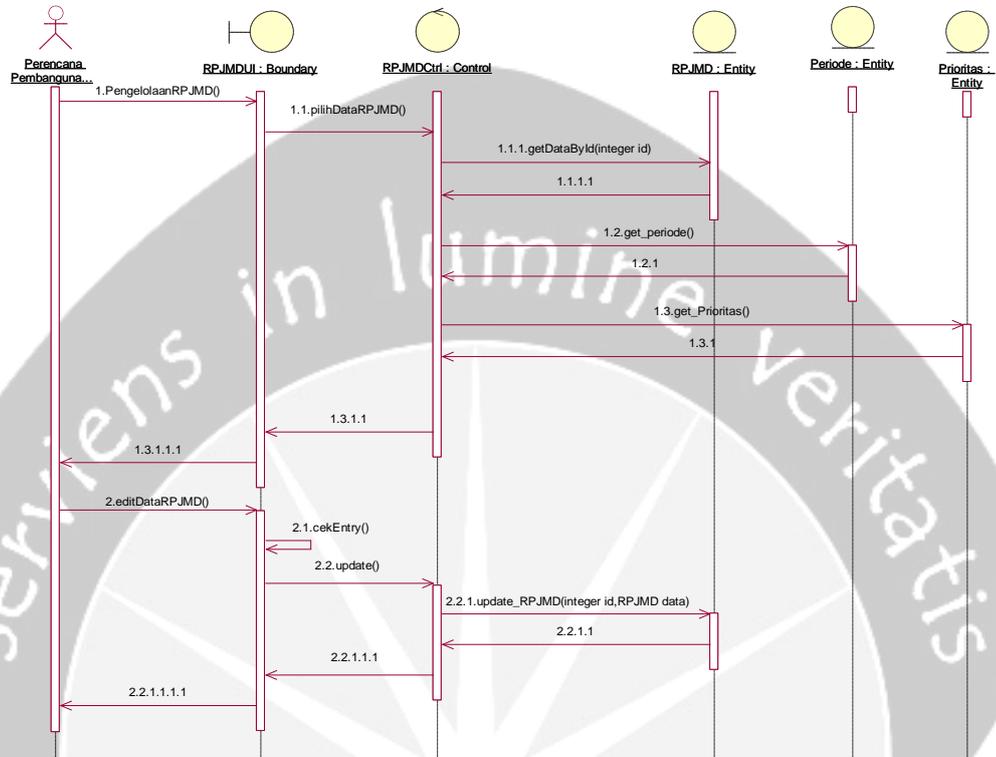
Gambar 2.33 Sequence Diagram Fungsi tampil periode

2.2.1.33 Fungsi Add Data RPJMD



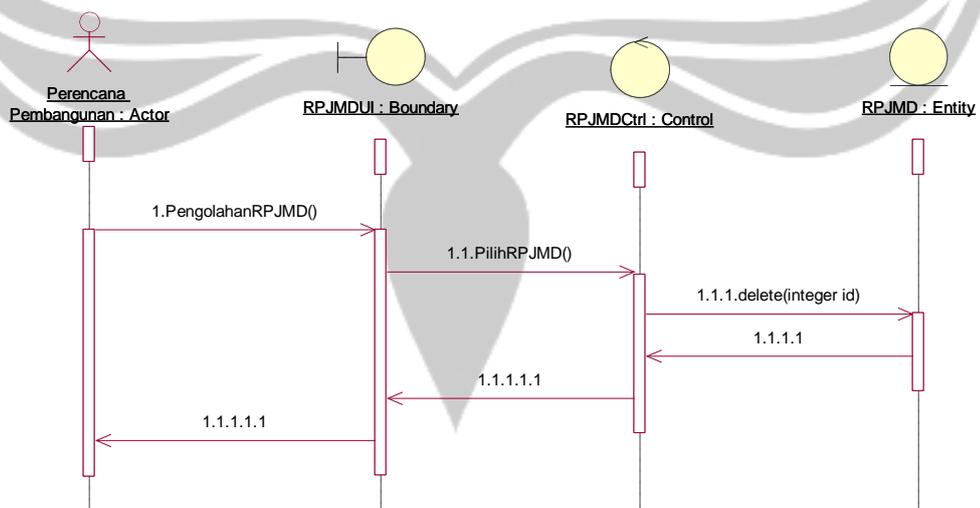
Gambar 2.34 Sequence Diagram Fungsi tambah RPJMD

2.2.1.34 Fungsi Edit Data RPJMD



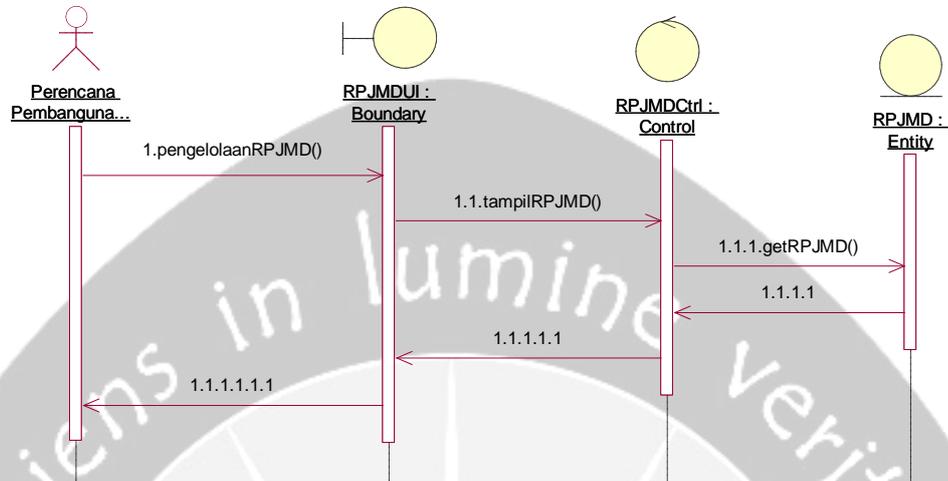
Gambar 2.35 Sequence Diagram Fungsi edit RPJMD

2.2.1.35 Fungsi Delete Data RPJMD



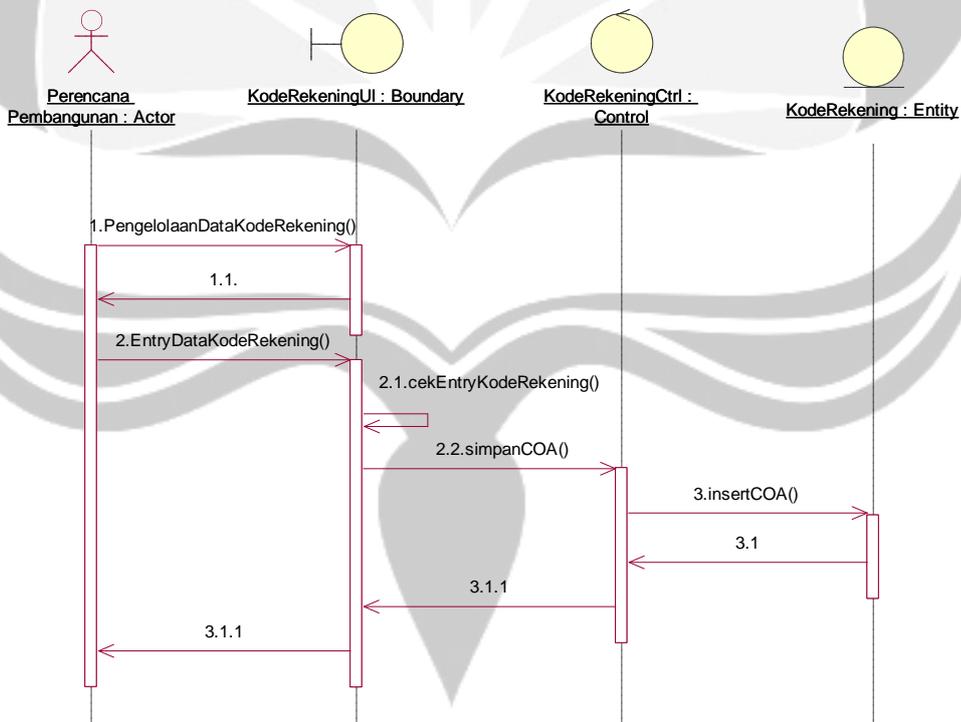
Gambar 2.36 Sequence Diagram Fungsi delete RPJMD

2.2.1.36 Fungsi Tampil Data RPJMD



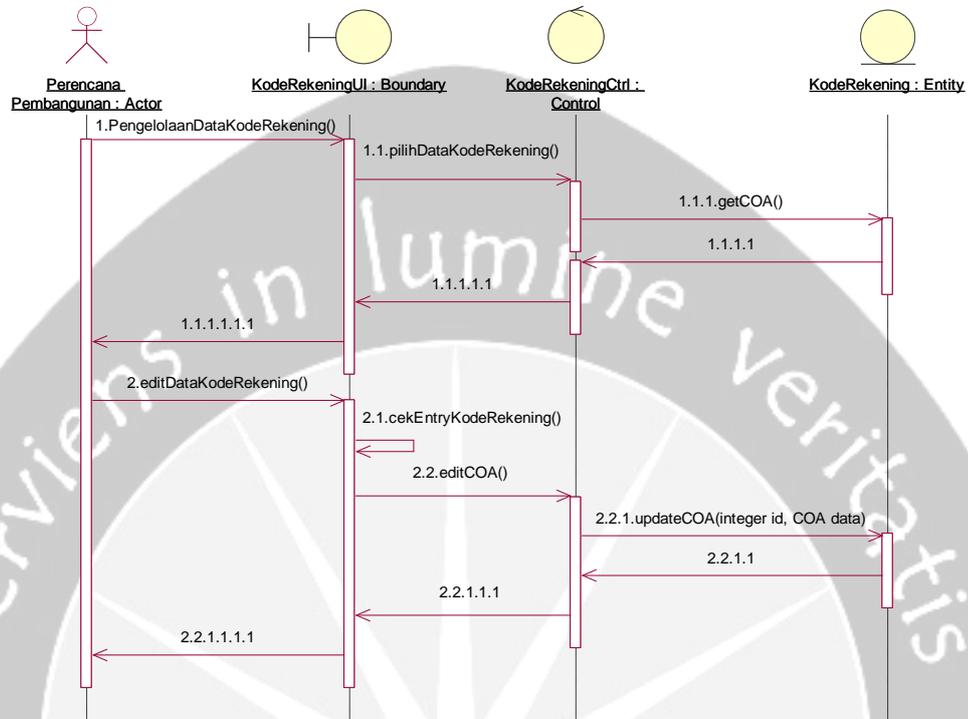
Gambar 2.37 Sequence Diagram Fungsi tampil RPJMD

2.2.1.37 Fungsi Add Data Kode Rekening



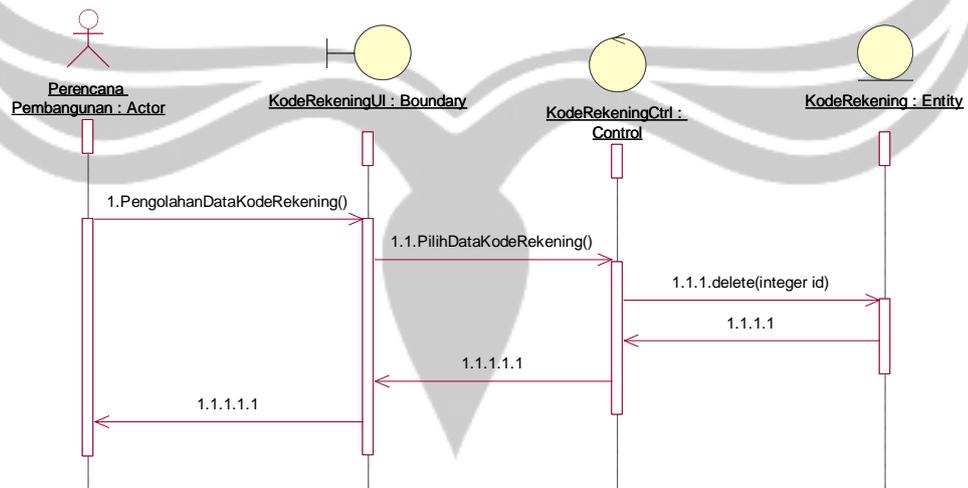
Gambar 2.38 Sequence Diagram Fungsi tambah coa

2.2.1.38 Fungsi Edit Data Kode Rekening



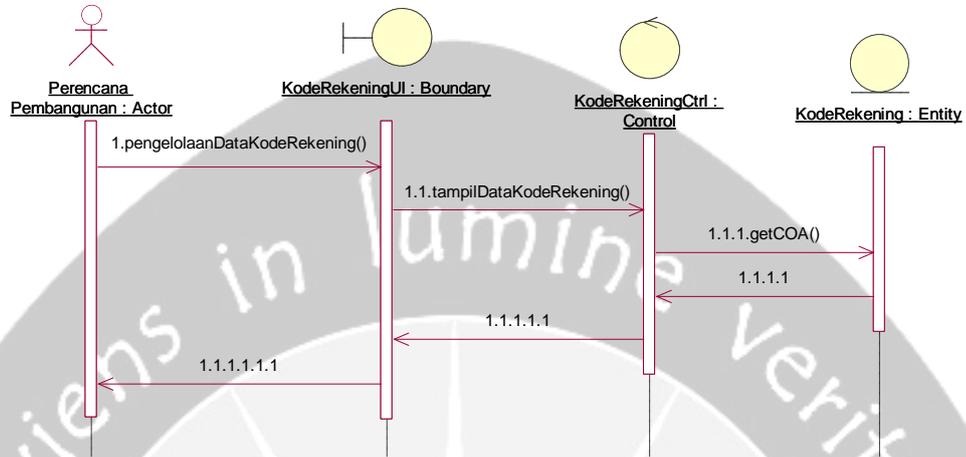
Gambar 2.39 Sequence Diagram Fungsi edit coa

2.2.1.39 Fungsi Delete Data Kode Rekening



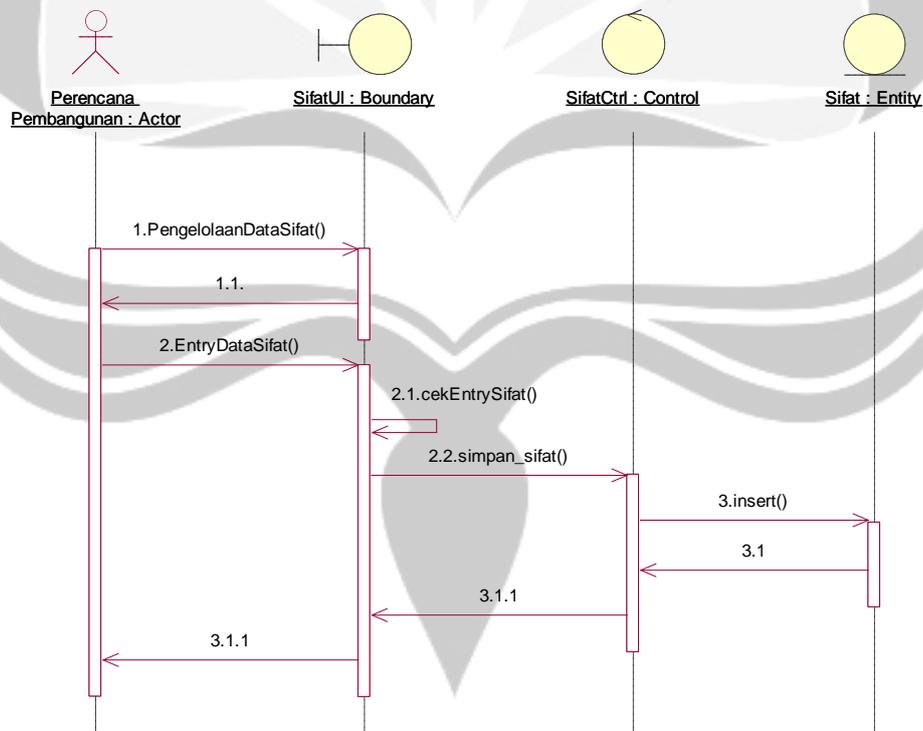
Gambar 2.40 Sequence Diagram Fungsi delete coa

2.2.1.40 Fungsi Tampil Data Kode Rekening



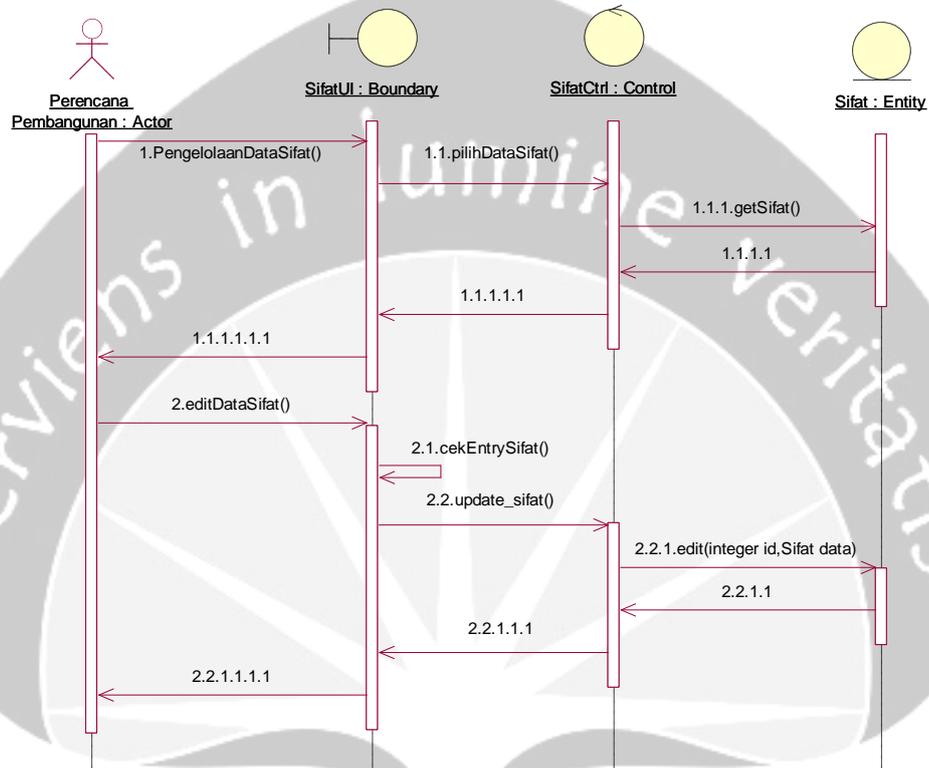
Gambar 2.41 Sequence Diagram Fungsi tampil coa

2.2.1.41 Fungsi Add Data Sifat



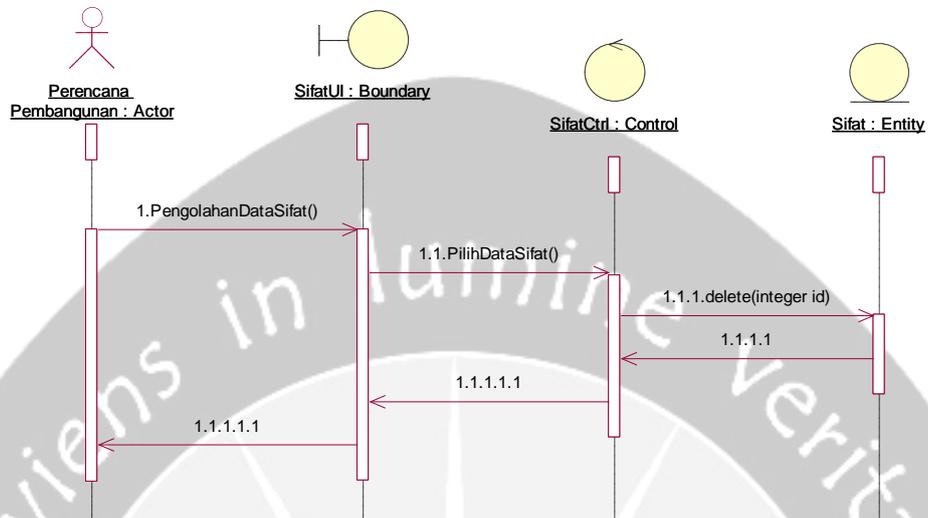
Gambar 2.42 Sequence Diagram Fungsi tambah sifat

2.2.1.42 Fungsi Edit Data Sifat



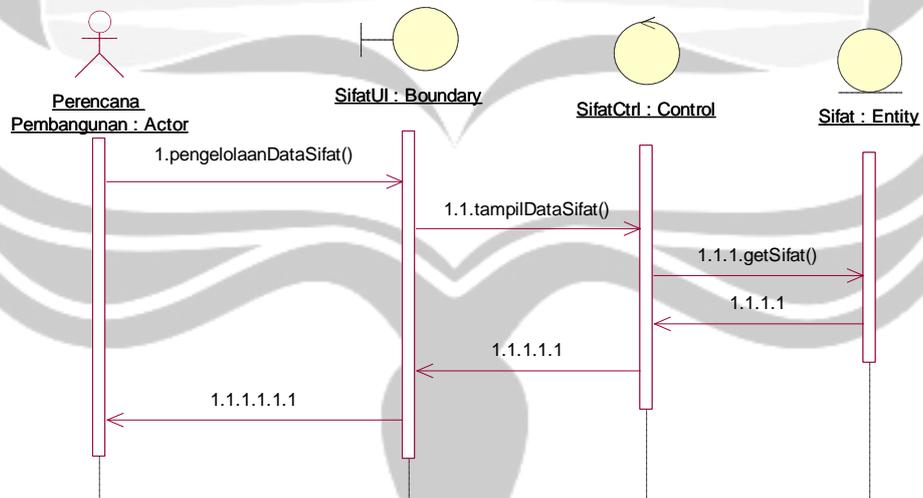
Gambar 2.43 Sequence Diagram Fungsi edit sifat

2.2.1.43 Fungsi Delete Data Sifat



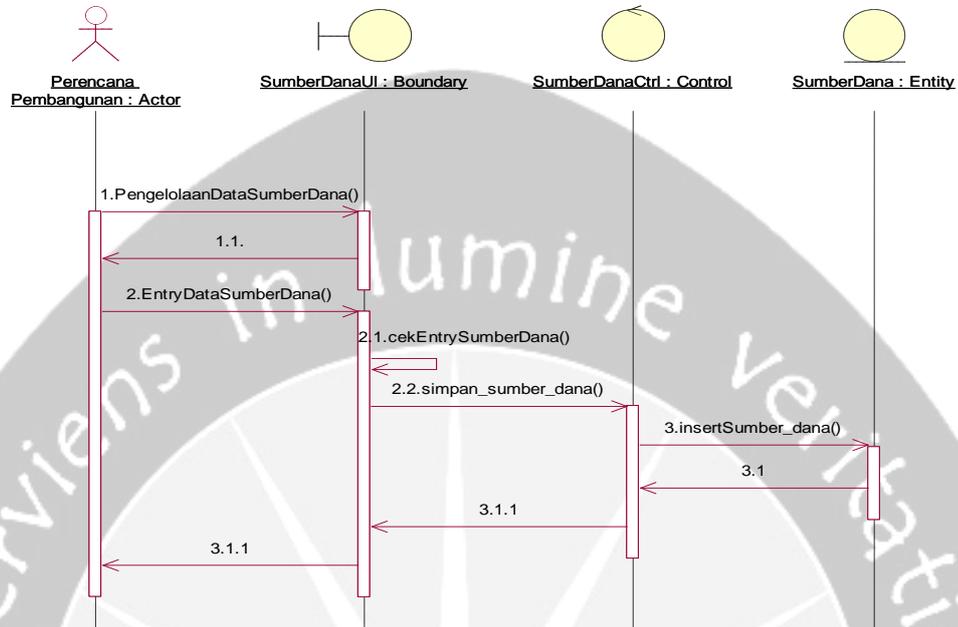
Gambar 2.44 Sequence Diagram Fungsi delete sifat

2.2.1.44 Fungsi Tampil Data Sifat



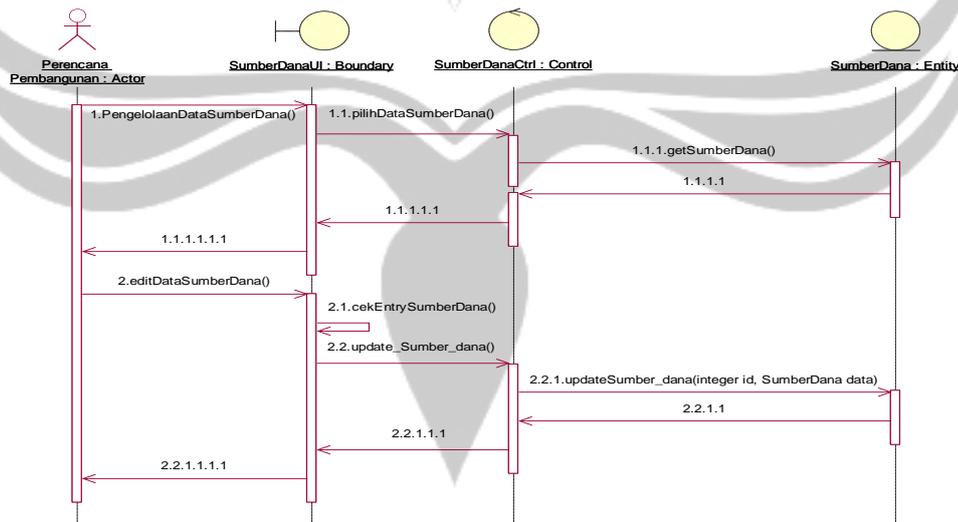
Gambar 2.45 Sequence Diagram Fungsi tampil sifat

2.2.1.45 Fungsi Add Data Sumber Dana



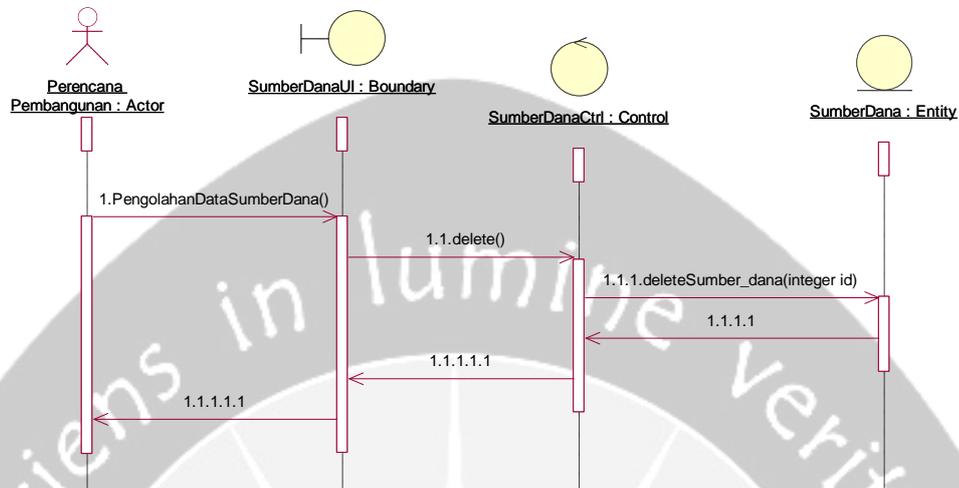
Gambar 2.46 Sequence Diagram Fungsi tambah sumber dana

2.2.1.46 Fungsi Edit Data Sumber Dana



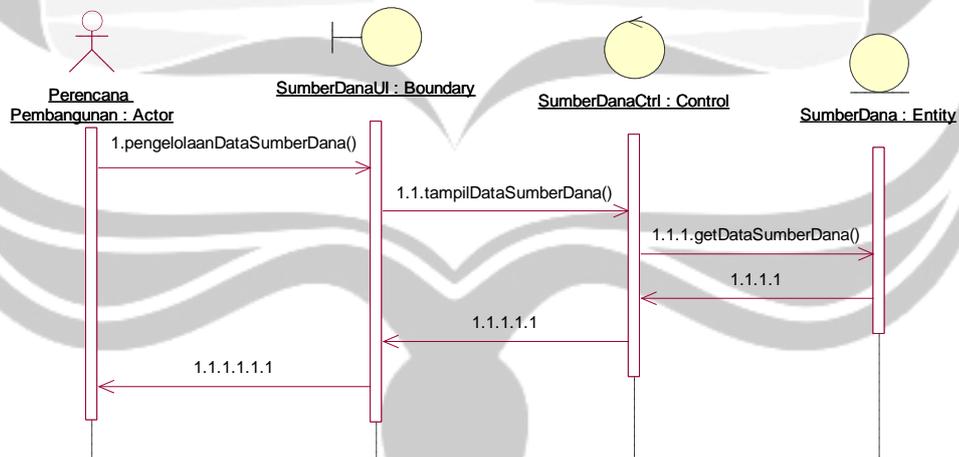
Gambar 2.47 Sequence Diagram Fungsi edit sumber dana

2.2.1.47 Fungsi Delete Data Sumber Dana



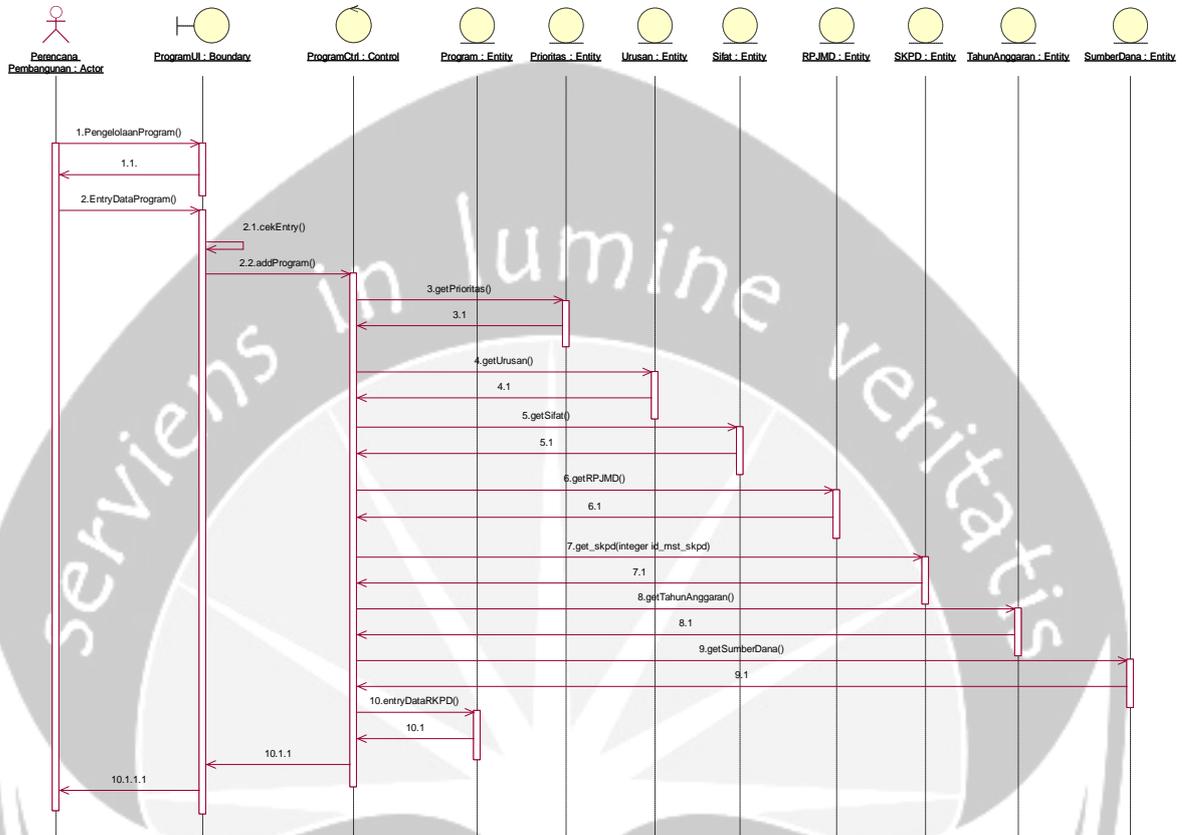
Gambar 2.48 Sequence Diagram Fungsi delete sumber dana

2.2.1.48 Fungsi Tampil Data Sumber Dana



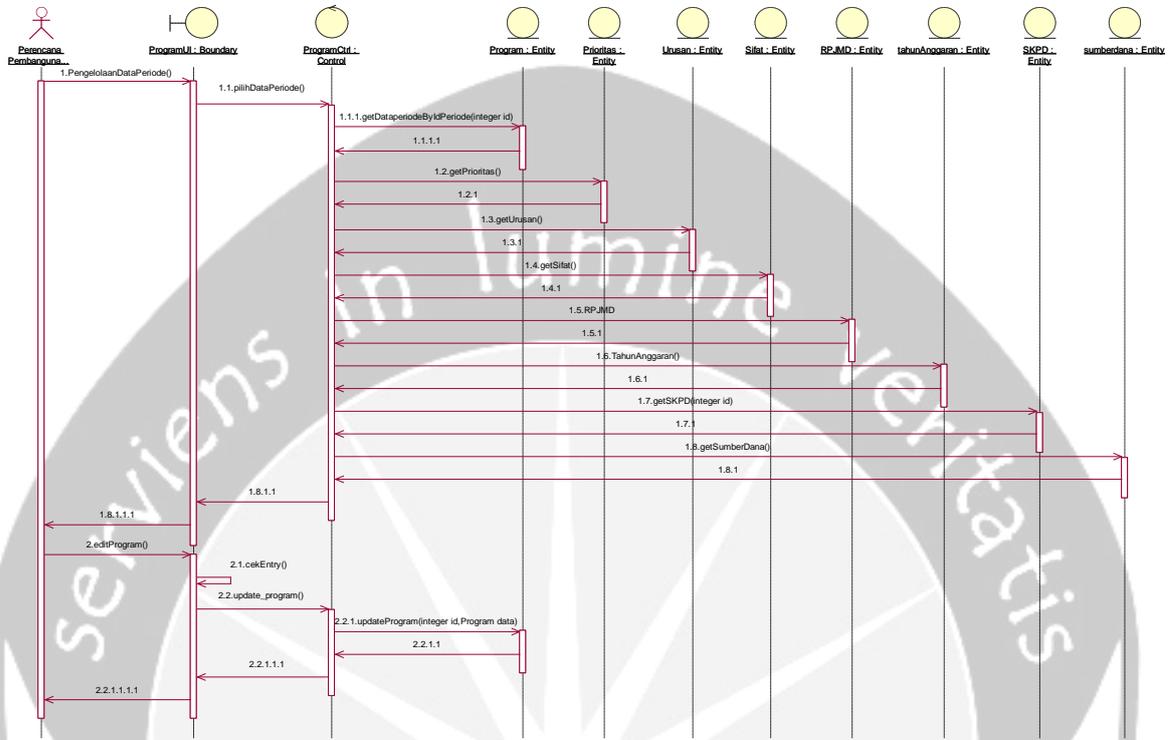
Gambar 2.49 Sequence Diagram Fungsi tambah sumber dana

2.2.1.49 Fungsi Add Data Program



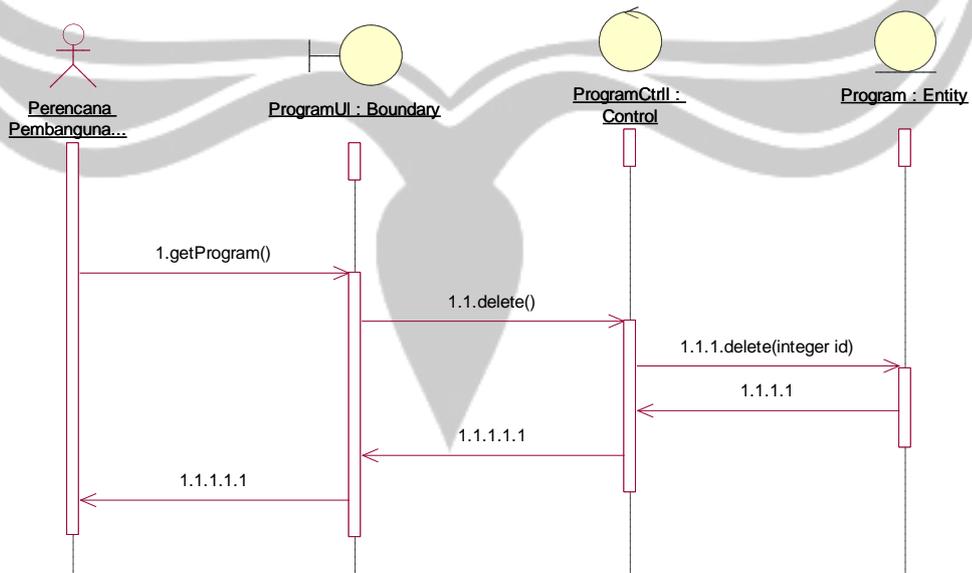
Gambar 2.50 Sequence Diagram Fungsi tambah RKPD

2.2.1.50 Fungsi Edit Data Program



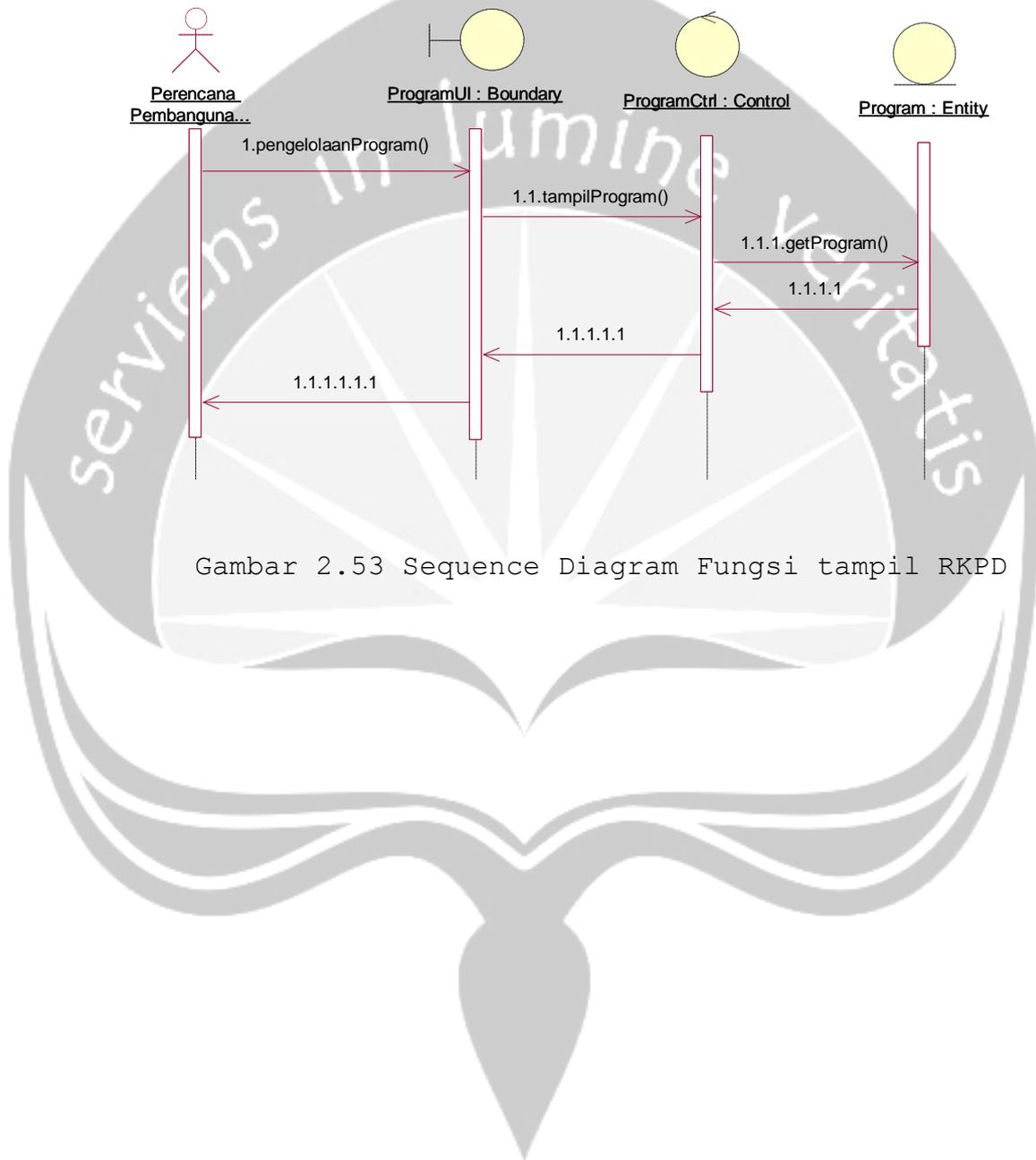
Gambar 2.51 Sequence Diagram Fungsi edit RKPD

2.2.1.51 Fungsi Delete Data Program



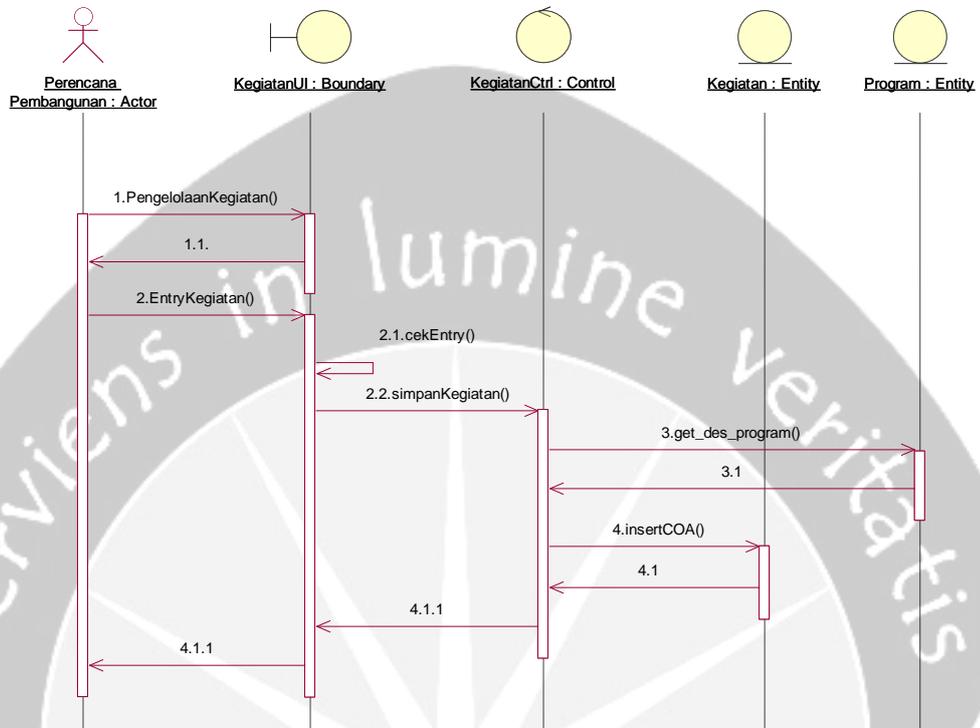
Gambar 2.52 Sequence Diagram Fungsi delete RKPD

2.2.1.52 Fungsi Tampil Data Program



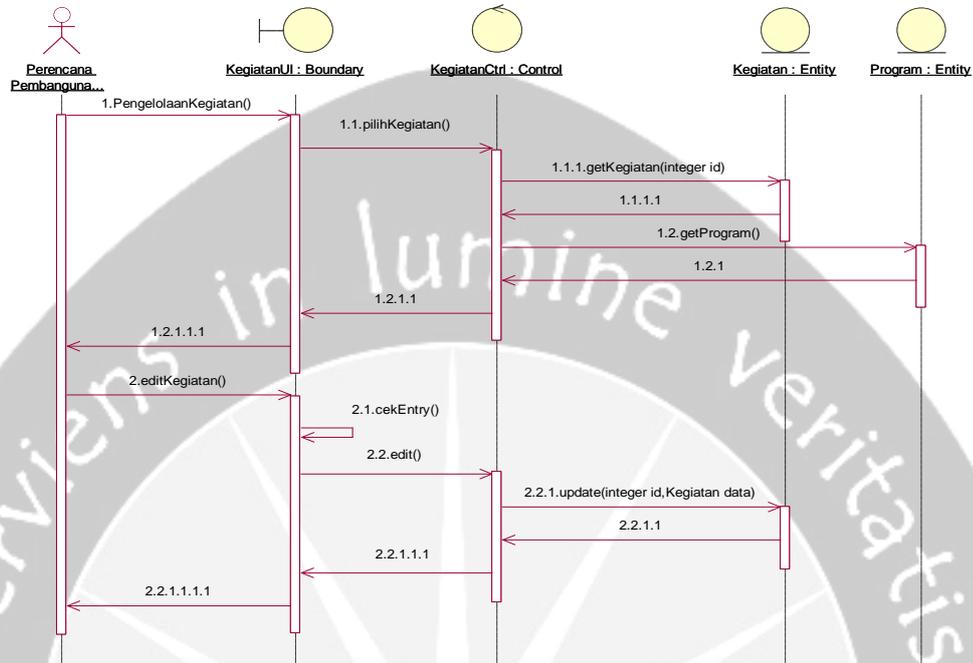
Gambar 2.53 Sequence Diagram Fungsi tampil RKPD

2.2.1.53 Fungsi Add Data Kegiatan



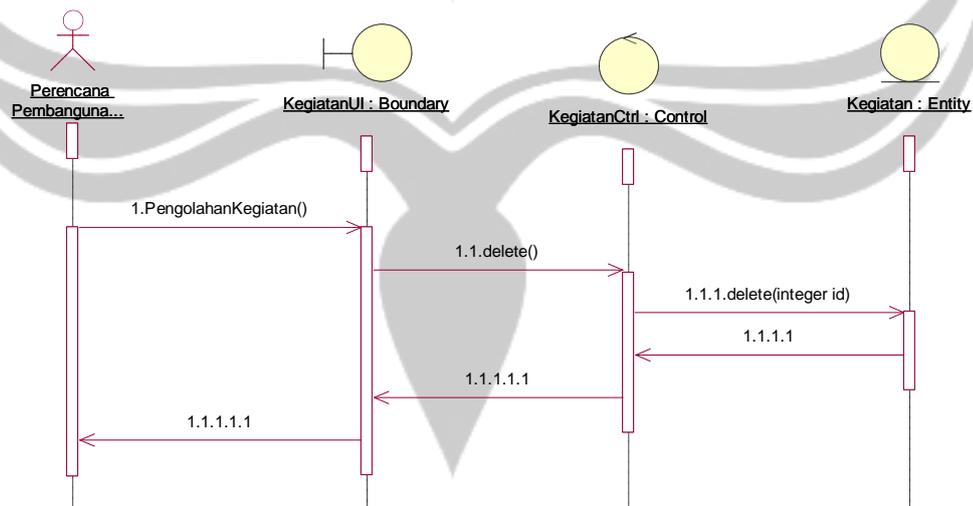
Gambar 2.54 Sequence Diagram Fungsi tambah kegiatan RKP

2.2.1.54 Fungsi Edit Data Kegiatan



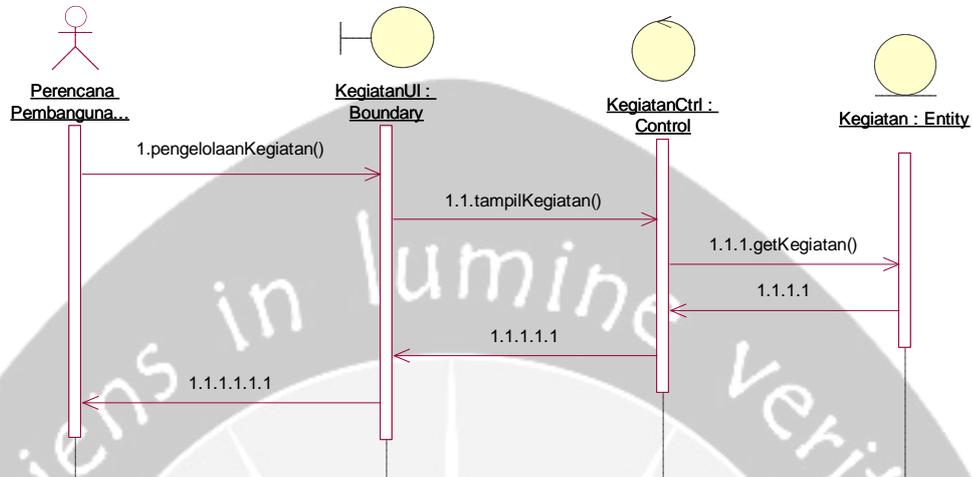
Gambar 2.55 Sequence Diagram Fungsi edit kegiatan RKPD

2.2.1.55 Fungsi Delete Data Kegiatan



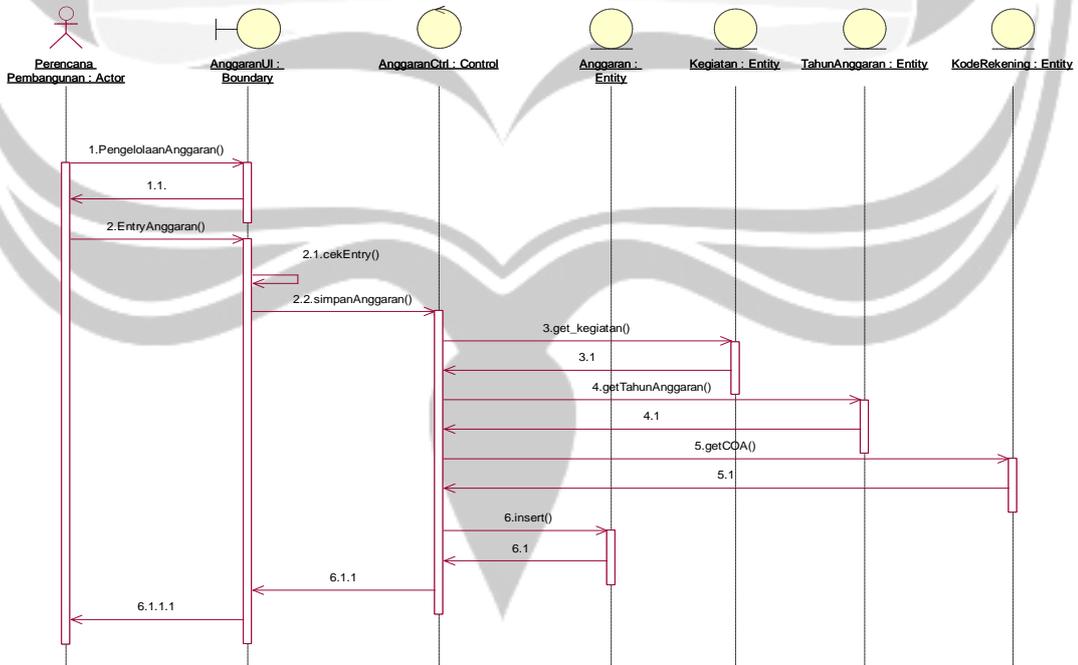
Gambar 2.56 Sequence Diagram Fungsi delete kegiatan RKPD

2.2.1.56 Fungsi Tampil Data Kegiatan



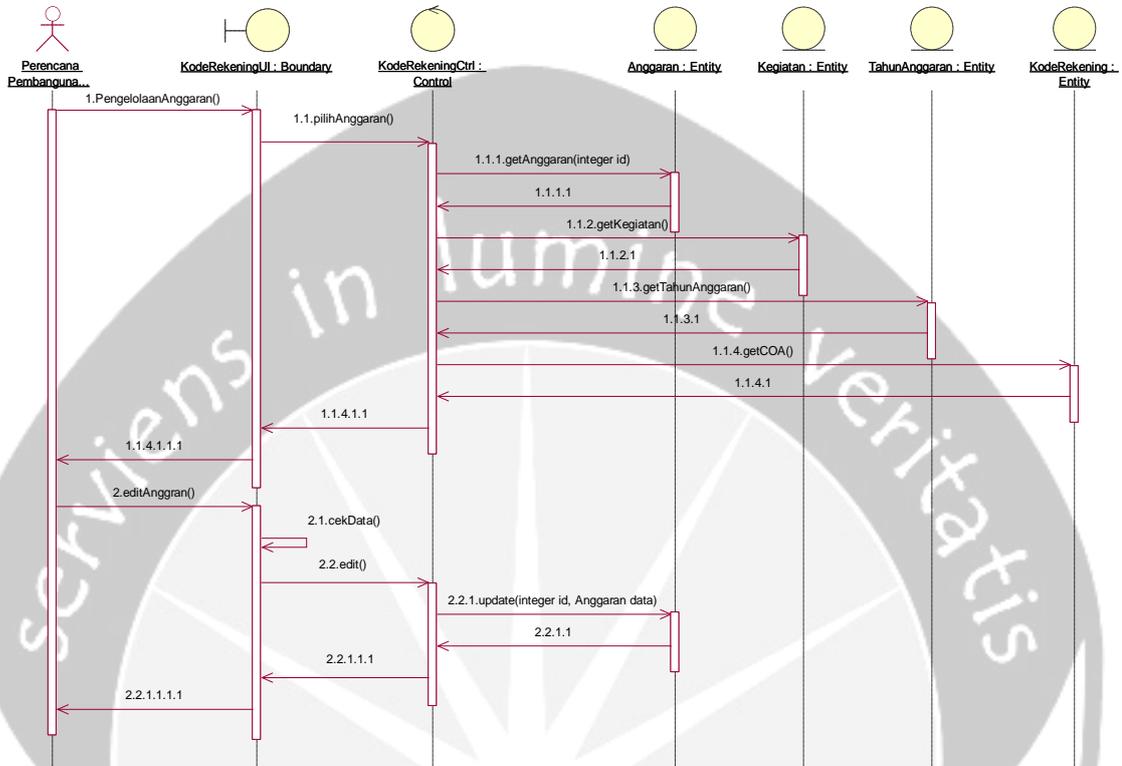
Gambar 2.57 Sequence Diagram Fungsi tampil kegiatan RKPD

2.2.1.57 Fungsi Add Data Anggaran



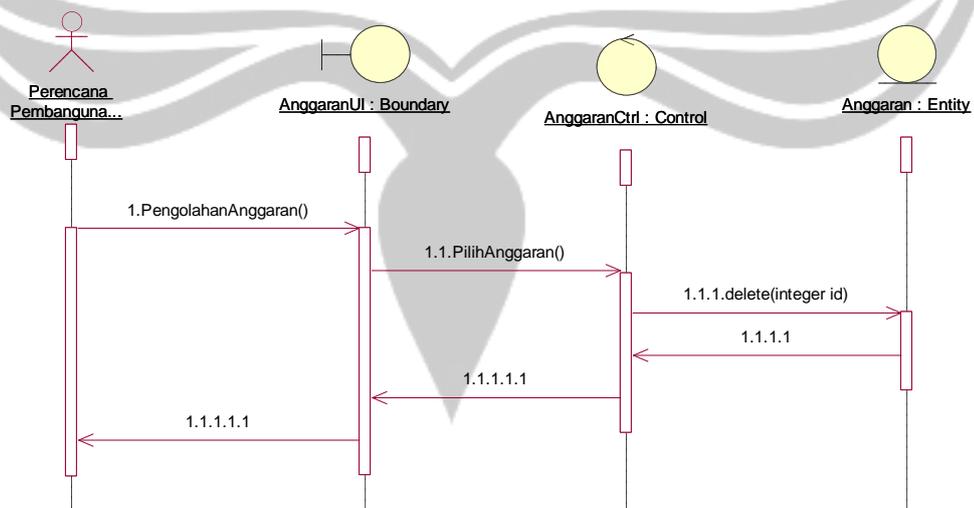
Gambar 2.58 Sequence Diagram Fungsi tambah RABD

2.2.1.58 Fungsi Edit Data Anggaran



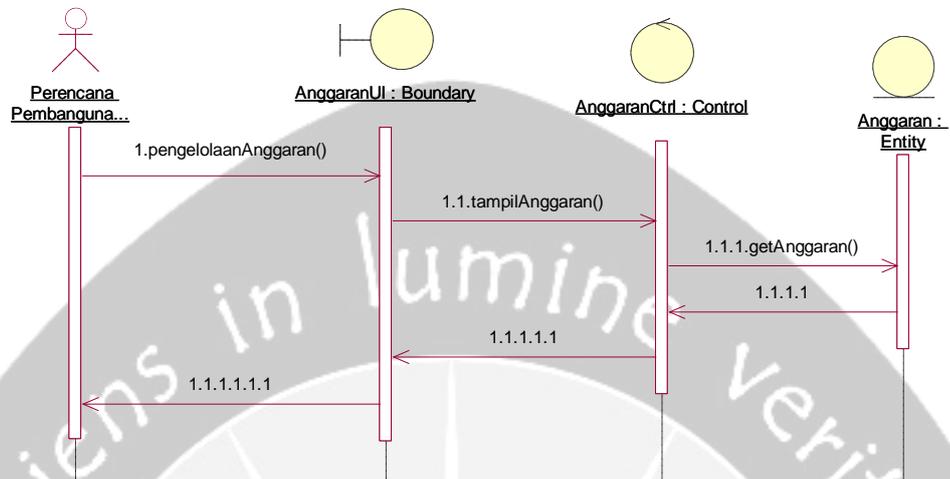
Gambar 2.59 Sequence Diagram Fungsi edit RABD

2.2.1.59 Fungsi Delete Data Anggaran



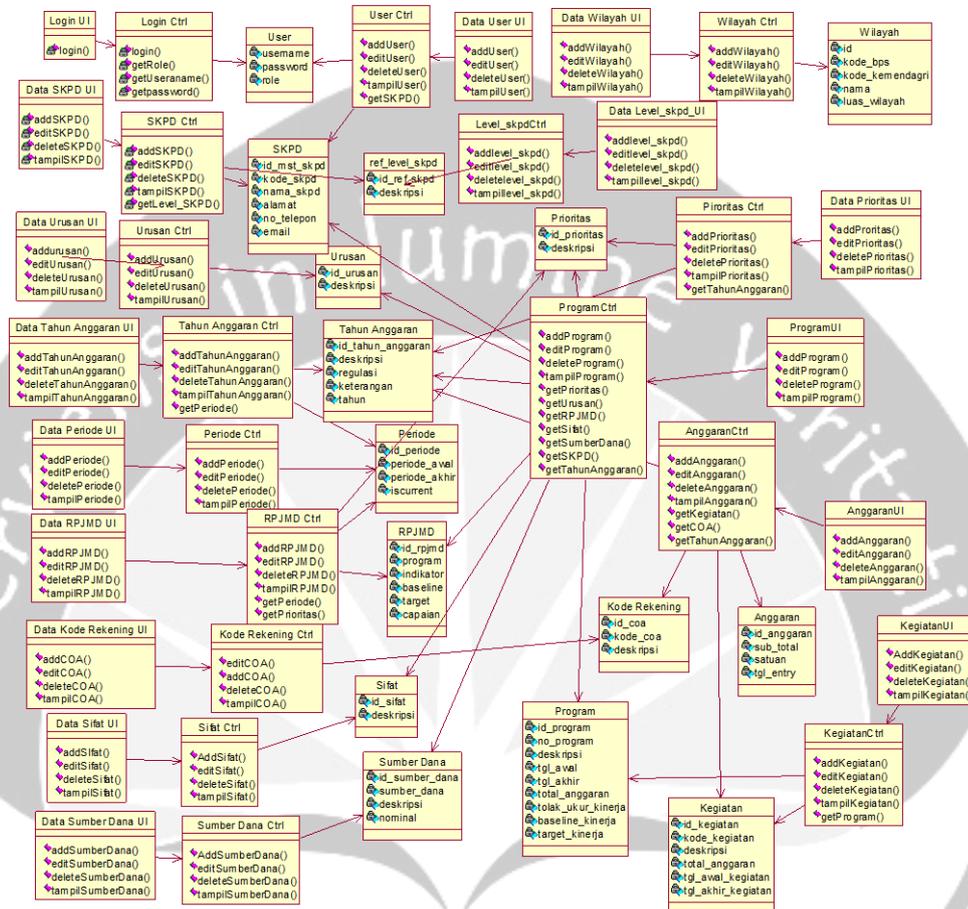
Gambar 2.60 Sequence Diagram Fungsi delete RABD

2.2.1.60 Fungsi Tampil Data Anggaran



Gambar 2.61 Sequence Diagram Fungsi tampil RABD

2.2.2 Class Diagram



Gambar 2.62 Class Diagram

2.2.3 Class Diagram Specific Descriptions

2.2.3.1 Specific Design Class DataUserUI

User <<boundary>>

+tampilUser()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data User.

+addUser()

Operasi ini digunakan untuk menambah data User.

+EditUser()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data User.

+hapusUser()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data User.

+cariUser()

Operasi ini digunakan untuk mencari data User.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar.

Pengelolaan User control

User <<control>>

+ addUser()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data User.

+tampilUser()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data User.

+editUser()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data User.

+getDataUser()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data User.

+hapusUser()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data User.

+cariUser()

Operasi ini digunakan untuk mencari data User.

Pengelolaan User

User <entity>

-username : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data username

-password : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan password

-role : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan role.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	45/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Pengelolaan SKPDUI

SKPD <<boundary>>

+tampilSKPD()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data SKPD

+tampilSKPD()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data SKPD.

+addSKPD()

Operasi ini digunakan untuk menambah data SKPD.

+EditSKPD()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data SKPD.

+hapusSKPD()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data SKPD.

+cariSKPD()

Operasi ini digunakan untuk mencari data SKPD.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan SKPDctrl

SKPD <<control>>

+ addSKPD()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data SKPD.

+tampilSKPD()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data SKPD.

+editSKPD()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data SKPD.

+getDataSKPD()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data SKPD.

+hapusSKPD()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data SKPD.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	46/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+cariSKPD()

Operasi ini digunakan untuk mencari data SKPD.

Pengelolaan SKPD

SKPD <entity>

-id_mst_skpd : number

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id mst skpd.

-kode_skpd : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan kode SKPD.

-nama_skpd : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data nama skpd.

-alamat : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data alamat skpd.

-no_telepon : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan status dari nomor telepon SKPD.

-email : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan status dari e-mail skpd.

Transaksi WilayahUI

Wilayah <<boundary>>

+tampilWilayah()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Wilayah.

+tampilWilayah()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Wilayah.

+addWilayah()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Wilayah.

+EditWilayah()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Wilayah.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	47/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+hapusWilayah()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Wilayah.

+cariWilayah()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Wilayah.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan WilayahCtrl

Wilayah <<control>>

+ addWilayah()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Wilayah.

+tampilWilayah()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Wilayah.

+editWilayah()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Wilayah.

+getDataWilayah()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Wilayah.

+hapusWilayah()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Wilayah.

+cariWilayah()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Wilayah.

Pengelolaan Wilayah

Wilayah <entity>

-id : int

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id wilayah

-kode_bps : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan kode wilayah bps

-kode_kemendagri : string

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	48/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Atribut ini digunakan untuk menyimpan kode wilayah kemendagri.

-nama : string

Atribut ini digunakan untuk menyimpan nama wilayah.

-luas_wilayah : float

Atribut ini digunakan untuk menyimpan luas wilayah

Pengelolaan PrioritasUI

Prioritas <Boundary>

+tampilPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Prioritas.

+tampilPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Prioritas.

+addPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Prioritas.

+EditPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Prioritas.

+hapusPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Prioritas.

+cariPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Prioritas.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan PrioritasCtrl

Prioritas <<control>>

+ addPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Prioritas.

+tampilPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Prioritas.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	49/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+editPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Prioritas.

+getDataPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Prioritas.

+hapusPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Prioritas.

+cariPrioritas()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Prioritas.

Pengelolaan PrioritasUI

Prioritas <<Entity>>

-id_Prioritas : integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id Prioritas.

-deskripsi : Varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi Prioritas.

Pengelolaan UrusanUI

Urusan <Boundary>

+tampilUrusan()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data urusan.

+addUrusan()

Operasi ini digunakan untuk menambah data urusan.

+EditUrusan()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data urusan.

+hapusUrusan()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data urusan.

+cariUrusan()

Operasi ini digunakan untuk mencari data urusan.

+cekInputan()

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	50/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan UrusanCtrl

Urusan <<control>>

+addUrusan()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Urusan.

+tampilUrusan()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Urusan.

+editUrusan()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Urusan.

+getDataUrusan()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Urusan.

+hapusUrusan()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Urusan.

+cariUrusan()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Urusan.

Pengelolaan Urusan

Urusan <<Entity>>

-id_Urusan : integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id urusan.

-deskripsi : Varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi Urusan.

Pengelolaan TahunAnggaranUI

TahunAnggaran <Boundary>

+tampilTA()

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	51/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Tahun Anggaran.

+addTA()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Tahun Anggaran.

+EditTA()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Tahun Anggaran.

+hapusTA()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Tahun Anggaran.

+cariTA()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Tahun Anggaran.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan TahunAnggaranCtrl

TahunAnggaran <<control>>

+addTA()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Tahun Anggaran.

+tampilTA()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Tahun Anggaran.

+editTA()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Tahun Anggaran.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	52/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+getDataTA()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Tahun Anggaran.

+hapusTA()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Tahun Anggaran.

+cariTA()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Tahun Anggaran.

Pengelolaan Tahun Anggaran

Tahun Anggaran <<Entity>>

-id_tahun_anggaran : integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id urusan.

-deskripsi : Varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi Urusan.

-regulasi : varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data regulasi Tahun Anggaran.

-keterangan : varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data keterangan tahun anggaran tersebut.

-tahun : integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tahun pada tahun anggaran.

Pengelolaan SifatUI

Sifat <Boundary>

+tampilSifat()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Sifat.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	53/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+addSifat()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Sifat.

+EditSifat()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Sifat.

+hapusSifat()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Sifat.

+cariSifat()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Sifat.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan SifatCtrl

Sifat <<control>>

+addSifat()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Sifat.

+tampilSifat()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Sifat.

+editSifat()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Sifat.

+getDataSifat()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Sifat.

+hapusSifat()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Sifat.

+cariSifat()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Sifat.

Pengelolaan Sifat

Sifat <<Entity>>

-id_sifat : integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id urusan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	54/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

-deskripsi : Varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi Urusan.

Pengelolaan SumberDanaUI

Sumber Dana <Boundary>

+tampilSumberDana()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Sumber Dana.

+addSumberDana()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Sumber Dana.

+EditSifat()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Sumber Dana.

+hapusSifat()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Sumber Dana.

+cariSifat()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Sumber Dana.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan SumberDanaCtrl

SumberDana <<control>>

+addSumberDana()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Sumber Dana.

+tampilSumberDana()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Sumber Dana.

+editSumberDana()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Sumber Dana.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	55/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+getDataSumberDana()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Sumber Dana.

+hapusSumberDana()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Sumber Dana.

+cariSumberDana()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Sumber Dana.

Pengelolaan SumberDana

SumberDana <<Entity>>

-id_sumber_dana: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id Sumber Dana.

-sumber: Varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data sumber dari dana.

-deskripsi: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi sumberdana

-nominal: int

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data nominal sumber dana.

Pengelolaan KodeRekeningUI

Kode Rekening <Boundary>

+tampilKodeRekening()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Kode Rekening.

+addKodeRekening()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Kode Rekening.

+Editkoderekening()

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	56/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Kode Rekening.

+hapusKoderekening()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Kode Rekening.

+cariKoderekening()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Kode Rekening.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan KodeRekeningCtrl

Kode Rekening <<control>>

+addKodeRekening()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Kode Rekening.

+tampilKoderekening()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Kode Rekening.

+editKodeRekening()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Kode Rekening.

+getDataKodeRekening()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Kode Rekening.

+hapusKodeRekening()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Kode Rekening.

+cariKodeRekening()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Kode Rekening.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	57/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Pengelolaan KodeRekening

Kode Rekening <<Entity>>

-id_coa: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id Kode Rekening.

-kode_Coa: Varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data Kode rekening.

-deskripsi: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi Kode Rekening

-level: int

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data Level dari kode rekening.

Pengelolaan PeriodeUI

Periode <Boundary>

+tampilPeriode()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Periode.

+addPeriode()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Periode.

+EditPeriode()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Periode.

+hapusPeriode()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Periode.

+Cariperiode()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Periode.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan PeriodeCtrl

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	58/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Periode <<control>>

+addPeriode()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Periode.

+tampilPeriode()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Periode.

+editPeriode()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Periode.

+getDataPeriode()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Periode.

+hapusPeriode()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Periode.

+cariPeriode()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Periode.

Pengelolaan Periode

Periode <<Entity>>

-id_periode: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id periode.

-periode_awal: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data periode awal.

-periode_akhir: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data Periode akhir dari periode.

-is_current: timestamp

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data waktu penginputan periode.

Pengelolaan RPJMDUI

RPJMD <Boundary>

+tampilRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data RPJMD.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	59/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+addRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk menambah data RPJMD.

+EditRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data RPJMD.

+hapusRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data RPJMD.

+cariRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk mencari data RPJMD.

+cekInputan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan RPJMDCtrl

Periode <<control>>

+addRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Periode.

+tampilRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Periode.

+editRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Periode.

+getDataRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Periode.

+hapusRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Periode.

+cariRPJMD()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Periode.

Pengelolaan RPJMD

RPJMD <<Entity>>

-id_rpjmd: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id rpjmd.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	60/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

-program: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data program rpjmd.

-indikator: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data indikator rpjmd.

-baseline: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data waktu penginputan periode.

-target

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data target pencapaian kegiatan

-capaian

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data capaian pada kegiatan.

Pengelolaan RKPD meliputi:

1. Program
2. Kegiatan
3. Anggaran

Pengelolaan ProgramUI

Program <Boundary>

+tampilProgram()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Program.

+addProgram()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Program.

+EditProgram()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Program.

+hapusProgram()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Program.

+cariProgram()

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	61/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Operasi ini digunakan untuk mencari data Program.

+cekProgram()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan ProgramCtrl

Program <<control>>

+addProgram()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Program.

+tampilProgram()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Program.

+editProgram()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Program.

+getDataProgram()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Program.

+hapusProgram()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Program.

+cariProgram()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Program.

Pengelolaan Program

Program <<Entity>>

-id_program: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id program.

-no_program: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data no program.

-deskripsi: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi.

-tgl_awal: date

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal awal program itu berjalan.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	62/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

-tgl_akhir: date

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal akhir program tersebut diperkirakan

-total_anggaran: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data capaian pada kegiatan.

-tolak_ukur_kinerja: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data ukuran kinerja program.

-baseline_kinerja: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data base line kinerja.

-target_kinerja: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data target kinerja program

Pengelolaan KegiatanUI

Kegiatan <Boundary>

+tampilKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data kegiatan.

+addKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Kegiatan.

+editKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Kegiatan.

+hapusKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Kegiatan.

+cariKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Kegiatan.

+cekKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	63/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Pengelolaan kegiatanCtrl

Kegiatan <<control>>

+addKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Kegiatan.

+tampilKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Kegiatan.

+editkegiatan()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Kegiatan.

+getDataKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Kegiatan.

+hapusKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Kegiatan.

+cariKegiatan()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Kegiatan.

Pengelolaan Kegiatan

Kegiatan <<Entity>>

-id_kegiatan: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id Kegiatan.

-kode_kegiatan: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data kode kegiatan.

-deskripsi: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi kegiatan.

-total_anggaran: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal awal program itu berjalan.

-tgl_awal_kegiatan: date

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal awal kegiatan berlangsung

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	64/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

-tgl_akhir_kegiatan: date

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal kegiatan berakhir.

Pengelolaan AnggaranUI

Anggaran <Boundary>

+tampilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Anggaran.

+addAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menambah data Anggaran.

+editAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data Anggaran.

+hapusAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Anggaran.

+cariAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Anggaran.

+cekAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan AnggaranCtrl

Anggaran <<control>>

+addAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data Anggaran.

+tampilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data Anggaran.

+editAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data Anggaran.

+getDataAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data Anggaran.

+hapusAnggaran()

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	65/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Operasi ini digunakan untuk menghapus data Anggaran.

+cariAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mencari data Anggaran.

Pengelolaan Anggaran

Anggaran <<Entity>>

-id_anggaran: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id Kegiatan.

-kegiatan: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data kode kegiatan.

-sub_total: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data deskripsi kegiatan.

-tgl_entry: timestamp

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal penginputan data Anggaran.

Pengelolaan detilAnggaranUI

detilAnggaran <Boundary>

+tampildetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data detil Anggaran.

+addAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menambah data detil Anggaran.

+editdetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mengedit data detil Anggaran.

+hapusdetilAnggaran()

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	66/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Operasi ini digunakan untuk menghapus data detail Anggaran.

+caridetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mencari data detail Anggaran.

+cekdetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan sudah benar

Pengelolaan detilAnggaranCtrl

detilAnggaran <<control>>

+adddetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menambahkan data detail Anggaran.

+tampildetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menampilkan data detail Anggaran.

+editdetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mengubah data detail Anggaran.

+getDatadetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mengambil data detail Anggaran.

+hapusdetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk menghapus data detail Anggaran.

+caridetilAnggaran()

Operasi ini digunakan untuk mencari data detail Anggaran.

Pengelolaan detilAnggaran

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPER	67/104
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

DetailAnggaran <<Entity>>

-id_detil_anggaran: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id detil anggaran.

-uraian: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data uraian detil anggaran.

-volume: varchar

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data volume barang.

-harga: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data harga barang.

-jumlah: integer

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data jumlah barang.

-tgl_entry: timestamp

Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggal penginputan detil anggaran.

3 Perancangan Data

3.1 Dekomposisi Data

3.1.1 Dekripsi Entitas MST_USER			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_mst_user	integer	11	ID dari table mst_user, primary key
username	Variabel Character	50	Username dari user, nama username harus unik.
password	Variabel Character	50	Password dari user
role	Variabel Character	30	Role dari User
Id_mst_skpd	integer	11	Foreign key dari tabel mst_skpd

3.1.2 Dekripsi Entitas mst_skpd			
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_mst_skpd	Integer	11	ID dari mst_skpd, Primary key
Kode_skpd	character	15	Kode skpd dari mst_skpd
Nama_skpd	Variabel Character	50	Nama skpd dari mst_skpd
Alamat	Variabel Character	50	Alamat dari mst_skpd
No_telepon	Character	15	No telepon dari mst_skpd
Email	Variabel Character	50	Email dari mst_skpd
Id_ref_skpd	integer	11	Foreign key dari tabel ref_level_skpd

3.1.3 Dekscripsi Entitas ref_level_skpd

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_ref_skpd	Integer	11	ID dari level SKPD, Primary key
deskripsi	Variable character	25	Deskripsi dari level skpd

3.1.4 Dekscripsi Entitas ref_rt

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_rt	Integer	10	ID dari tabel referensi wilayah rt, primary key
Nomor_rt	Character	10	Nomor rt dari wilayah
Luas_wilayah	Float	-	Luas dari wilayah referensi rt.
Id_rw	Integer	11	Foreign key dari tabel ref_rw

3.1.5 Deskripsi Entitas ref_rw

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_rw	Integer	11	ID dari tabel referensi rw, primary key
Nomor_rw	Character	10	Nomor rw
Luas_wilayah	Float	-	Luas dari wilayah rw
Id_dusun	Integer	11	Foreign key dari tabel ref_dusun

3.1.6 Deskripsi Entitas ref_dusun

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_dusun	Integer	11	ID dari tabel referensi dusun, primary key
Kode_dusun_bps	Character	20	Kode dari dusun yang berasal dari bps
Kode_dusun_kemendagri	Character	20	Kode dusun yang berasal dari kemendagri
Nama_dusun	Variable character	50	Nama dusun
Luas_wilayah	Float	-	Luas wilayah dusun
Id_desa	Integer	11	Foreign key dari tabel ref_desa

3.1.7 Deskripsi Entitas ref_desa

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_desa	Integer	10	Id dari desa, primary key
Kode_desa_bps	Character	20	Kode bps desa
Kode_desa_kemendagri	Character	20	Kode kemendagri desa
Nama_Desa	Variable character	50	Nama desa
Luas_wilayah	Float	-	Luas wilayah desa
Alamat_desa	Text	-	Alamat desa
Kode_pos	Character	6	Kode pos desa
No_telp	Variabel Character	45	No telepon desa
Email	Variabel Character	45	Email desa
Id_kecamatan	Integer	10	Foreign key dari tabel ref_kecamatan

3.1.8 Deskripsi Entitas ref_kecamatan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_kecamatan	Integer	10	Id kecamatan, primary key
Kode_kecamatan_bps	Character	20	Kode bps kecamatan
Kode_kecamatan_kemendagri	Character	20	Kode kemendagri untuk kecamatan
Nama_kecamatan	Variabel Character	50	Nama kecamatan
Luas_wilayah	Float	-	Luas wilayah kecamatan
Id_kab_kota	Integer	10	Foreign key dari ref_kab_kota

3.1.9 Deskripsi Entitas ref_kab_kota

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_kab_kota	Integer	10	Id kabupaten kota, primary key
Kode_kab_kota_bps	Character	10	Kode bps kabupaten kota
Kode_kab_kota_kemendagri	Character	10	Kode kemendagri kabupaten kota
Nama_kab_kota	Variable Character	50	Nama kabupaten kota
Luas_wilayah	Float	-	Luas wilayah kabupaten kota
Id_provinsi	Integer	10	Foreign key dari ref_provinsi

3.1.10 Deskripsi Entitas ref_provinsi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_provinsi	Integer	10	Id provinsi, primary key
Kode_provinsi_bps	Character	10	Kode bps provinsi
Kode_provinsi_kemendagri	Character	10	Kode kemendagri provinsi
nama_provinsi	Variabel Character	50	Nama provinsi
Luas_wilayah	Float	-	Luas wilayah provinsi

3.1.11 Deskripsi Entitas tbl_prioritas

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_prioritas	Integer	11	Id prioritas, primary key
Deskripsi	Variabel Character	50	Deskripsi prioritas
Id_tahun_anggaran	Integer	11	Foreign key dari mst_ta

3.1.12 Deskripsi Entitas ref_urusan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_urusan	Integer	11	Id urusan, primary key
Deskripsi	Variabel Character	50	Deskripsi urusan

3.1.13 Deskripsi Entitas mst_ta

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_tahun_anggaran	Integer	11	Id tahun anggaran, primary key
Deskripsi	Variabel Character	50	Deskripsi tahun anggaran
Regulasi	Variabel Character	50	Regulasi tahun anggaran
Keterangan	Variabel Character	50	Keterangan dari tahun anggaran
Tahun	Integer	11	Tahun dari anggaran tersebut
Id_periode	Integer	11	Foreign key dari ref_periode

3.1.14 Deskripsi Entitas ref_sifat

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_sifat	Integer	11	Id sifat, primary key
Deskripsi	Variabel Character	50	Deskripsi sifat

3.1.15 Deskripsi Entitas ref_sumber_dana

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_sumber_dana	Integer	11	Id sumber dana, primary key
Sumber	Variabel Character	50	Sumber dana
Deskripsi	Variabel Character	25	Deskripsi dana
Nominal	Integer	11	Nominal dana

3.1.16 Deskripsi Entitas mst_coa

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_coa	Integer	11	Id kode rekening(coa) , primary key
Kode_coa	Variabel Character	15	Kode rekening(coa)
Deskripsi	Variabel Character	25	Deskripsi coa (kode rekening)
Id_mst_coa	Integer	11	Foreign key dari mst_coa
Id_top_coa	Integer	11	Id parent dari mst coa.
Level	Integer	11	Level dari kode rekening.

3.1.17 Deskripsi Entitas ref_periode

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_periode	Integer	11	Id periode, primary key
Periode_awal	Integer	5	Tahun awal periode di mulai
Periode_akhir	Integer	5	Tahun periode berakhir

3.1.18 Deskripsi Entitas rpjmd

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_rpjmd	Integer	11	Id rpjmd, primary key
Program	Variabel Character	100	Program rpjmd
Indicator	Variable Character	100	Indikator rencana pembangunan
Baseline	Variable Character	100	Kondisi awal
Target	Variable Character	100	Target yang dicapai
Capaian	Variable Character	100	Hasil yang dicapai
Id_periode	Integer	11	Foreign key dari ref_periode
Id_prioritas	Integer	11	Foreign key dari ref_prioritas

3.1.19 Deskripsi Entitas tbl_anggaran

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_anggaran	Integer	11	Id anggaran, primary key
Kegiatan	Variabel Character	100	Kegiatan dari anggaran
Sub_total	Integer	15	Total anggaran
Tgl_entry	Timespam	-	Tanggal diinputkannya anggaran
Id_mst_user	Integer	11	Foreign key dari mst_user
Id_tahun_anggaran	Integer	11	Foreign key dari mst_ta
Id_kegiatan	Integer	10	Foreign key dari tbl_kegiatan
Id_coa	Integer	11	Foreign key dari mst_coa

3.1.20 Deskripsi Entitas tbl_detil_anggaran

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_detil_anggaran	Integer	11	Id detil anggaran, primary key
Uraian	Variabel Character	100	Deskripsi dari detil anggaran
Volume	Variable Character	30	Volume barang
Harga	Integer	11	Harga barang
Jumlah	Integer	11	Jumlah barang
Tgl_entry	Timespam	-	Tanggal diinputkannya data
Id_mst_user	Integer	11	Foreign key dari mst_user
Id_anggaran	Integer	11	Foreign key dari tbl_anggaran

3.1.21 Deskripsi Entitas tbl_kegiatan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_kegiatan	Integer	10	Id kegiatan, primary key
Kode_kegiatan	Character	10	Kode kegiatan
Deskripsi	Variable Character	50	Deskripsi kegiatan
Total_anggaran	Integer	15	Total anggaran kegiatan
Tgl_awal_kegiatan	Character	10	Tanggal awal di mulainya kegiatan
Tgl_akhir_kegiatan	Character	10	Tanggal berakhirnya kegiatan
Id_program	Integer	11	Foreign key dari tbl_program

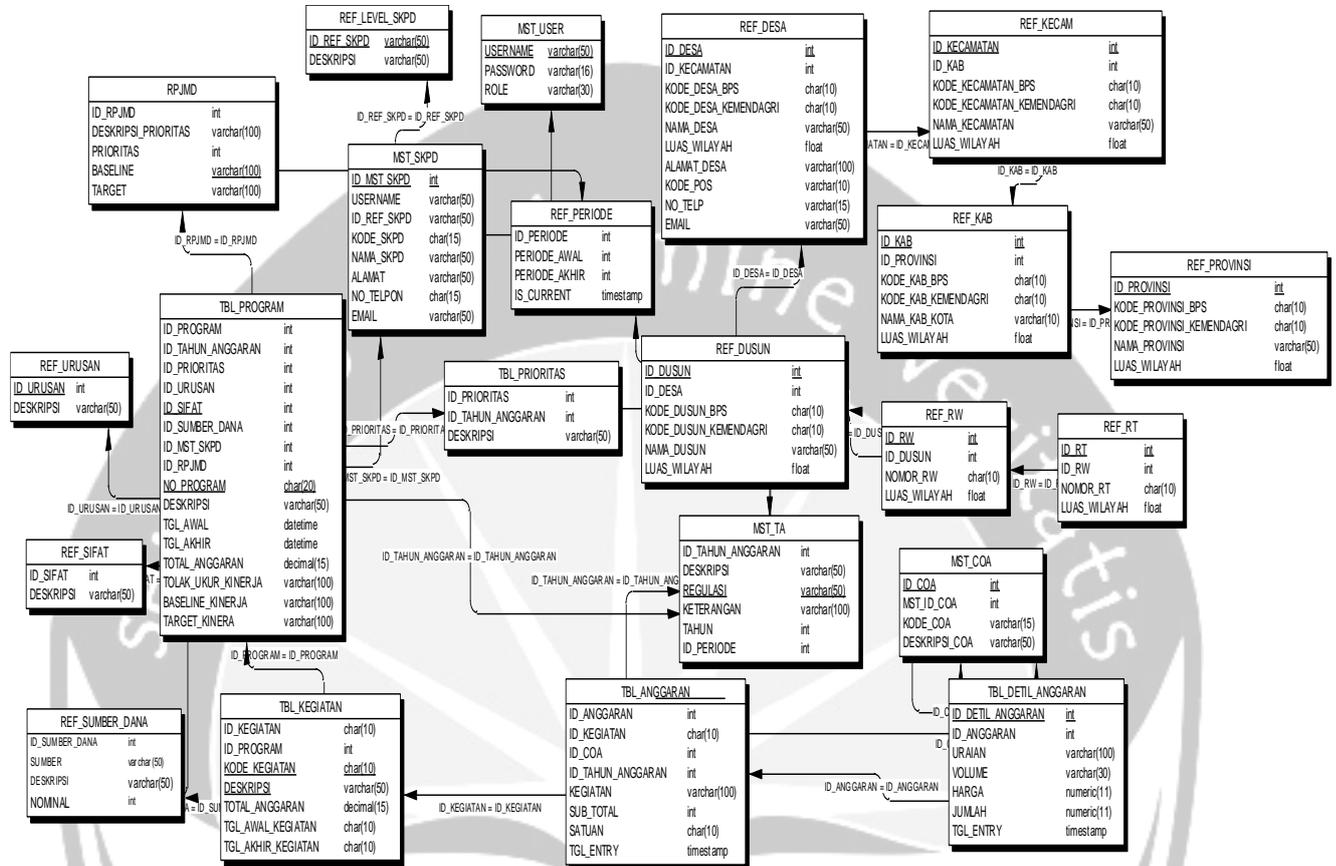
3.1.22 Deskripsi Entitas tbl_program

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_program	Integer	11	Id Program, primary key
No_program	Character	20	Nomor program
Deskripsi	Variable Character	50	Deskripsi program
Tgl_awal	Date	-	Tanggal awal program direncanakan
Tgl_akhir	Date	-	Tanggal akhir program perencanaan
Total_anggaran	Integer	15	Total anggaran yang direncanakan
Tolak_ukur_kinerja	Variable Character	100	Tolak ukur kinerja program
Baseline_kinerja	Variable Character	100	Dasar kinerja program
Target_kinerja	Variable Character	100	Target yang direncanakan program
Id_tahun_anggaran	Integer	11	Foreign key dari mst_tahun
Id_prioritas	Integer	11	Foreign key dari ref_prioritas
Id_urusan	Integer	11	Foreign key dari ref_urusan
Id_sifat	Integer	11	Foreign key dari ref_sifat
Id_sumber_dana	Integer	11	Foreign key dari ref_sumber_dana
Id_mst_skpd	Integer	11	Foreign key dari mst_skpd

Id_rpjmd	Integer	11	Foreign key dari rpjmd
Id_kabupaten	Integer	11	Foreign key dari ref_kab_kota



3.2 Physical Data Model



Gambar 3.1 Physical Data Model

4 Deskripsi Perancangan Antarmuka

4.1 Antarmuka Halaman Pengelolaan User

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola user dan tambah data user. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan nama pengguna, role, dan nama skpd.

The image displays two screenshots of a web application interface for user management. Both screenshots show a browser window with the URL `http://localhost/supradesa` and the user role 'Administrator'.

Top Screenshot: Data Pengguna

This page features a navigation menu on the left with options: Beranda, Pengguna (selected), Pengelola Data SKPD, and Pengelolaan Wilayah. The main content area is titled 'Data Pengguna' and includes buttons for 'Select All', 'Deselect all', 'Add', and 'Delete Selected Item'. Below these buttons is a table with the following structure:

Nama pengguna	Role	Nama SKPD	Aksi
			Edit

Bottom Screenshot: Tambah Pengguna

This page features the same navigation menu on the left. The main content area is titled 'Tambah Pengguna' and contains a form with the following fields:

- Username:
- nip:
- Nama Pegawai:
- email:
- no_telep:
- role:
- SKPD:
- Manager:

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'.

Gambar 4.1 Antarmuka Pengelola Data User

4.2 Antarmuka pengelola Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD)

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola SKPD dan tambah data SKPD. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan kode skpd, nama skpd, alamat, no telepon, email, dan level skpd.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing SKPD (Satuan Kerja Perangkat Daerah) data. The browser address bar shows `http://localhost/supradesa`.

Top Screenshot: Data SKPD Table

The interface shows a sidebar menu with options: Beranda, Pengguna, **Pengelola Data SKPD**, SKPD, Level SKPD, and Pengelolaan Wilayah. The main content area is titled "Data SKPD" and includes buttons for "Select All", "Deselect all", "Add", and "Delete Selected Item". Below these buttons is a table with the following columns: ID SKPD, Kode SKPD, Nama SKPD, Alamat, NO telepon, Email, Level SKPD, and Aksi. The table contains several rows of data, with the first row having an "Edit" button in the Aksi column.

ID SKPD	Kode SKPD	Nama SKPD	Alamat	NO telepon	Email	Level SKPD	Aksi
							Edit

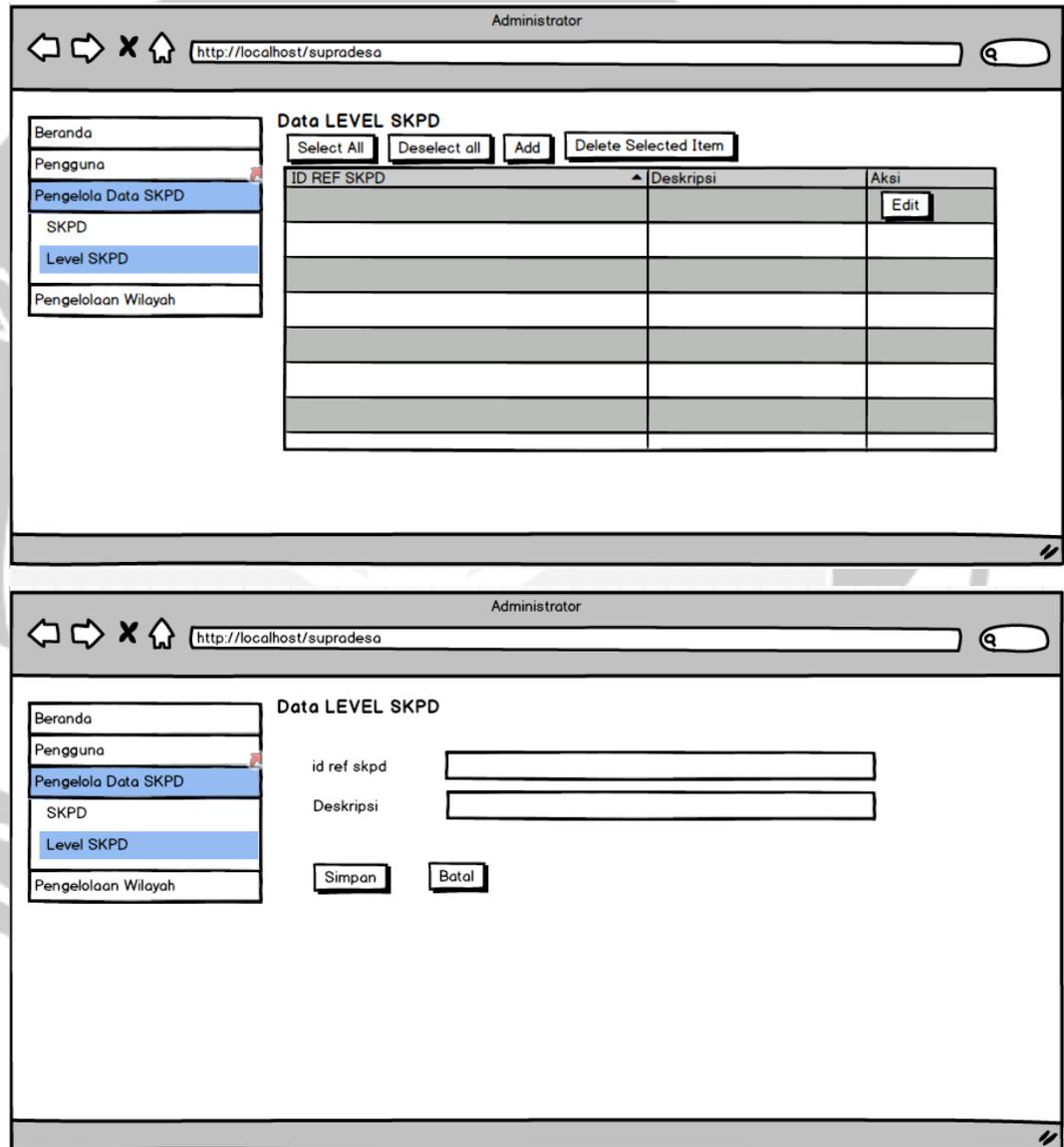
Bottom Screenshot: SKPD Form

The interface shows the same sidebar menu. The main content area is titled "Data SKPD" and contains a form for adding or editing SKPD data. The form fields are: Kode SKPD, Nama SKPD, Alamat, No Telepon, Email, and Level SKPD (with a dropdown menu labeled "Pilih"). Below the form are "Simpan" and "Batal" buttons.

Gambar 4.2 Antarmuka Pengelola Data SKPD

4.3 Antarmuka pengelola level SKPD

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola level SKPD dan tambah data level SKPD. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan nama pengguna, role, dan nama skpd.



Gambar 4.3 Antarmuka Pengelola Data level SKPD

4.4 Antarmuka pengelola Provinsi

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data provinsi. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan kode bps, kode kemendagri, nama, dan luas wilayah.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing provincial data. The top screenshot shows a list view with a table of provinces and a sidebar menu. The bottom screenshot shows a form view for adding or editing province data.

Top Screenshot: Data List View

Administrator
http://localhost/supradesa

Beranda
Pengguna
Pengelola Data SKPD
Pengelolaan Wilayah
Provinsi
Kabupaten Kota
Kecamatan
Desa
Dusun
RW
RT

Data Provinsi
Select All Deselect all Add Delete Selected Item

NO	Kode Provinsi BPS	Kode Provinsi Kemendagri	Nama Provinsi	Luas Wilayah(ha)	Aksi

Bottom Screenshot: Data Form View

Administrator
http://localhost/supradesa

Beranda
Pengguna
Pengelola Data SKPD
Pengelolaan Wilayah
Provinsi
Kabupaten Kota
Kecamatan
Desa
Dusun
RW
RT

Data Provinsi

Kode BPS

Kode Kemendagri

Nama

Luas Wilayah

Simpan Batal

Gambar 4.4 Antarmuka Pengelola Data Provinsi

4.5 Antarmuka pengelola Kabupaten Kota

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data kabupaten kota. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan kode bps, kode kemendagri, nama, luas wilayah, dan provinsi.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing Kabupaten/Kota data. The top screenshot shows a data table with columns for NO, Kode kab BPS, Kode kab Kemendagri, Nama Kabupaten, Luas Wilayah, Nama Provinsi, and Aksi. The bottom screenshot shows a form with input fields for Kode BPS, kode Kemendagri, Nama, Luas Wilayah, and a dropdown for provinsi, along with Simpan and Batal buttons.

Data Kabupaten Kota

NO	Kode kab BPS	Kode kab Kemendagri	Nama Kabupaten	Luas Wilayah(ha)	Nama Provinsi	Aksi

Data Kabupaten Kota

Kode BPS:

kode Kemendagri:

Nama:

Luas Wilayah:

provinsi:

Gambar 4.5 Antarmuka Pengelola Data Kabupaten/Kota

4.6 Antarmuka pengelola Kecamatan

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data kecamatan. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan kode bps, kode kemendagri, nama, luas wilayah, dan kabupaten.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing district data. The top screenshot shows a data table with columns for ID, BPS code, Kemendagri code, name, area, district, and actions. The bottom screenshot shows a form with input fields for BPS code, Kemendagri code, name, area, and a dropdown for district, along with save and cancel buttons.

Administrators
http://localhost/supradesa

Data Kecamatan
Select All Deselect all Add Delete Selected Item

ID	Kode kec BPS	Kode kec Kemendagri	Nama Kecamatan	Luas Wilayah(ha)	Nama kabupaten	Aksi

Administrators
double-click to edit http://localhost/supradesa

Data Kecamatan

Kode BPS

kode Kemendagri

Nama

Luas Wilayah

Kabupaten Kota

Gambar 4.6 Antarmuka Pengelola Data kecamatan

4.7 Antarmuka pengelola Desa

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data desa. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan kode bps, kode kemendagri, nama, luas wilayah, kecamatan, alamat, kode pos, no telepon, dan email.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing village data. The browser address bar shows `http://localhost/supradesa`.

Top Screenshot: Data Table

The interface shows a sidebar menu with options: Beranda, Pengguna, Pengelola Data SKPD, **Pengelolaan Wilayah**, Provinsi, Kabupaten Kota, Kecamatan, **Desa**, Dusun, RW, and RT. The main content area is titled "Data Desa" and includes buttons for "Select All", "Deselect all", "Add", and "Delete Selected Item". Below these buttons is a table with the following columns: "No", "Kode desa BP", "Kode desa Kemendagri", "Nama desa", "Alamat", "Luas Wilayah(ha)", "Nama kecamatan", and "Aksi". The table contains several empty rows.

Bottom Screenshot: Data Entry Form

The interface shows the same sidebar menu. The main content area is titled "Data Desa" and contains a form with the following fields: "Kode BPS", "kode Kemendagri", "Nama", "Luas Wilayah", "kecamatan" (with a dropdown menu showing "Pilih"), "Alamat", "kode Pos", "No Telepon", and "Email". At the bottom of the form are "Simpan" and "Batal" buttons.

Gambar 4.7 Antarmuka Pengelola Data desa

4.8 Antarmuka pengelola Dusun

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data dusun. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan kode bps, kode kemendagri, nama, luas wilayah, dan desa.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing village data. The top screenshot shows a list view with columns for NO, Kode dusun BPS, Kode dusun Kemendagri, Nama desa, Luas Wilayah(ha), Nama Desa, and Aksi. The bottom screenshot shows a form view with input fields for Kode BPS, kode Kemendagri, Nama, Luas Wilayah, and a dropdown for Desa, along with Simpan and Batal buttons.

Data Dusun Table:

NO	Kode dusun BPS	Kode dusun Kemendagri	Nama desa	Luas Wilayah(ha)	Nama Desa	Aksi

Data Dusun Form:

Kode BPS:

kode Kemendagri:

Nama:

Luas Wilayah:

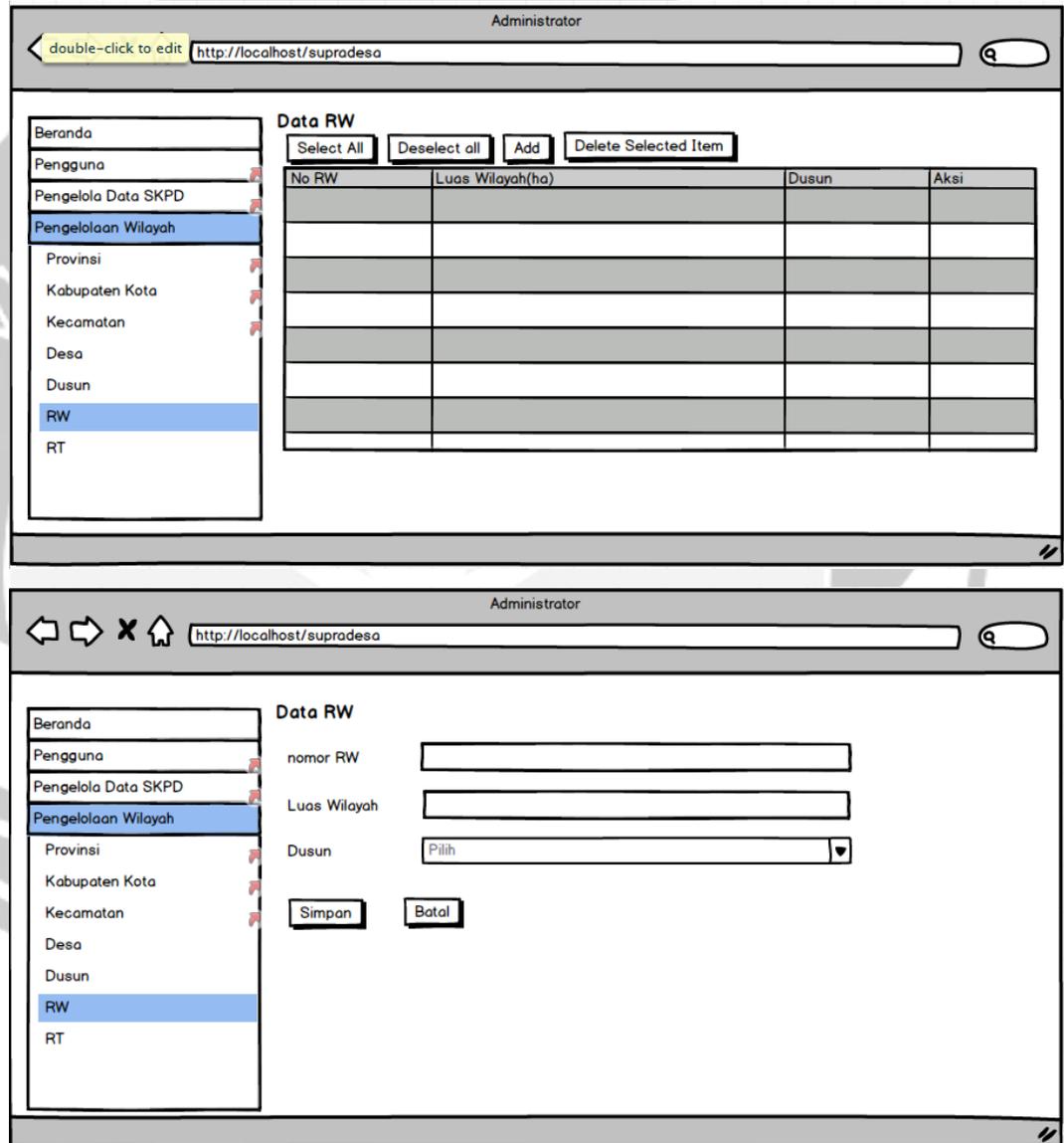
Desa:

Simpan

Gambar 4.8 Antarmuka Pengelola Data dusun

4.9 Antarmuka pengelola RW

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data rw. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan nomor rw, luas wilayah, dan dusun.



Gambar 4.9 Antarmuka Pengelola Data RW

4.10 Antarmuka pengelola RT

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data RT. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan nomor rt, luas wilayah, dusun, dan rw.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing RT (Rukun Tetangga) data. The browser address bar shows `http://localhost/supradesa`.

Top Screenshot: Data RT Table

The interface shows a sidebar menu with options: Beranda, Pengguna, Pengelola Data SKPD, **Pengelolaan Wilayah**, Provinsi, Kabupaten Kota, Kecamatan, Desa, Dusun, RW, and RT. The main content area is titled "Data RT" and includes buttons for "Select All", "Deselect all", "Add", and "Delete Selected Item". Below these buttons is a table with the following columns: No RT, Luas Wilayah(ha), nama Dusun, nomor RW, and Aksi. The table currently contains no data rows.

No RT	Luas Wilayah(ha)	nama Dusun	nomor RW	Aksi
-------	------------------	------------	----------	------

Bottom Screenshot: Form

The interface shows the same sidebar menu. The main content area is titled "Data RT" and contains a form with the following fields:

- nomor RT:
- Luas Wilayah:
- Dusun:
- RW:

Below the form are two buttons: "Simpan" and "Batal".

Gambar 4.10 Antarmuka Pengelola Data RT

4.11 Antarmuka pengelola Periode

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data Periode. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan periode awal dan periode akhir.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing periods. The top screenshot shows a table with columns for 'Periode Awal', 'Periode Akhir', and 'Aksi'. The bottom screenshot shows a form with input fields for 'Periode Awal' and 'Periode Akhir', and buttons for 'Simpan' and 'Batal'.

Top Screenshot: Data Period Table

Periode Awal	Periode Akhir	Aksi

Bottom Screenshot: Data Period Form

Periode Awal:

Periode Akhir:

Buttons:

Gambar 4.11 Antarmuka Pengelola Data Periode

4.12 Antarmuka pengelola Tahun Anggaran

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data tahun anggaran. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan periode, tahun, deskripsi, regulasi, dan keterangan.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing budget years. The top screenshot shows a table with columns for Period, Year, Description, Regulation, Explanation, and Action. The bottom screenshot shows a form with fields for Period, Year, Description, Regulation, and Explanation, along with Save and Cancel buttons.

Perencanaan
http://localhost/supradesa

Data Tahun Anggaran
Select All Deselect all Add Delete Selected Item

Periode	Tahun	Deskripsi	Regulasi	Keterangan	Aksi

Perencanaan
http://localhost/supradesa

Data Tahun Anggaran

periode:

Tahun Anggaran:

Deskripsi:

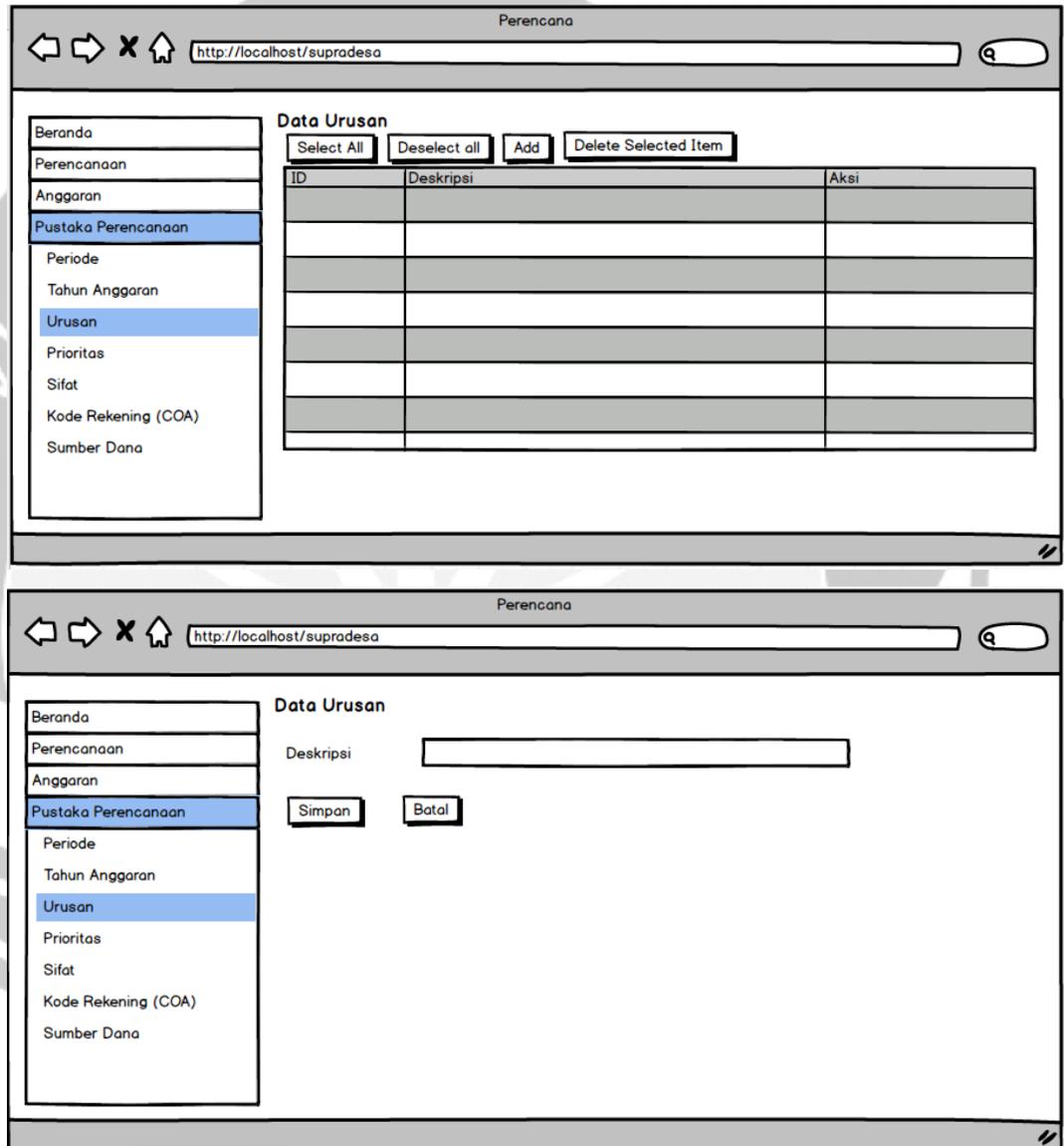
Regulasi:

Keterangan:

Gambar 4.12 Antarmuka Pengelola Data tahun anggaran

4.13 Antarmuka pengelola Urusan

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data Urusan. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan deskripsi.



Gambar 4.13 Antarmuka Pengelola Data urusan

4.14 Antarmuka pengelola Prioritas

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data prioritas. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan tahun, dan deskripsi.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing priorities. The top screenshot shows a list of priorities in a table, and the bottom screenshot shows a form to add a new priority.

Top Screenshot: Data Prioritas

Navigation: Beranda, Perencanaan, Anggaran, **Pustaka Perencanaan**, Periode, Tahun Anggaran, Urusan, **Prioritas**, Sifat, Kode Rekening (COA), Sumber Dana

Buttons: Select All, Deselect all, Add, Delete Selected Item

ID	Tahun	Deskripsi	Aksi

Bottom Screenshot: Data Prioritas

Navigation: Beranda, Perencanaan, Anggaran, **Pustaka Perencanaan**, Periode, Tahun Anggaran, Urusan, **Prioritas**, Sifat, Kode Rekening (COA), Sumber Dana

Form Fields:

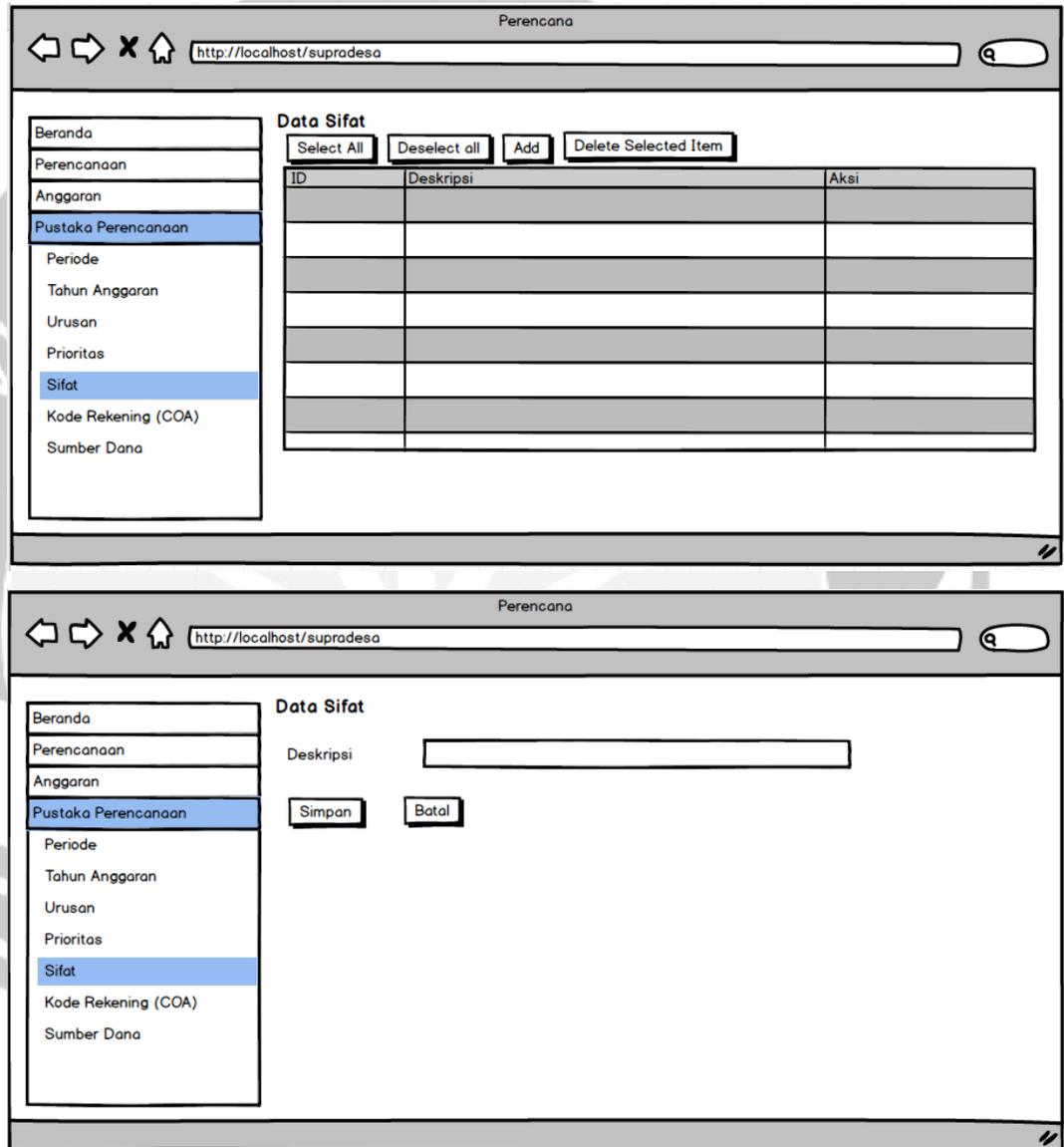
- Tahun Anggaran:
- Deskripsi:

Buttons:

Gambar 4.14 Antarmuka Pengelola Data Prioritas

4.15 Antarmuka pengelola Sifat

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data sifat. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan deskripsi.



Gambar 4.15 Antarmuka Pengelola Data sifat

4.16 Antarmuka pengelola Kode Rekening (COA)

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data coa. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan kode rekening, dan deskripsi.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing COA data. The top screenshot shows a list view with a table of COA entries and a sidebar menu. The bottom screenshot shows a form view for adding or editing COA data with input fields for 'Kode Rekening' and 'Deskripsi', and 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Top Screenshot: Data Kode Rekening

Buttons: Select All, Deselect all, Add, Delete Selected Item

ID	Kode Rekening	Deskripsi	Aksi

Bottom Screenshot: Form Data Kode Rekening

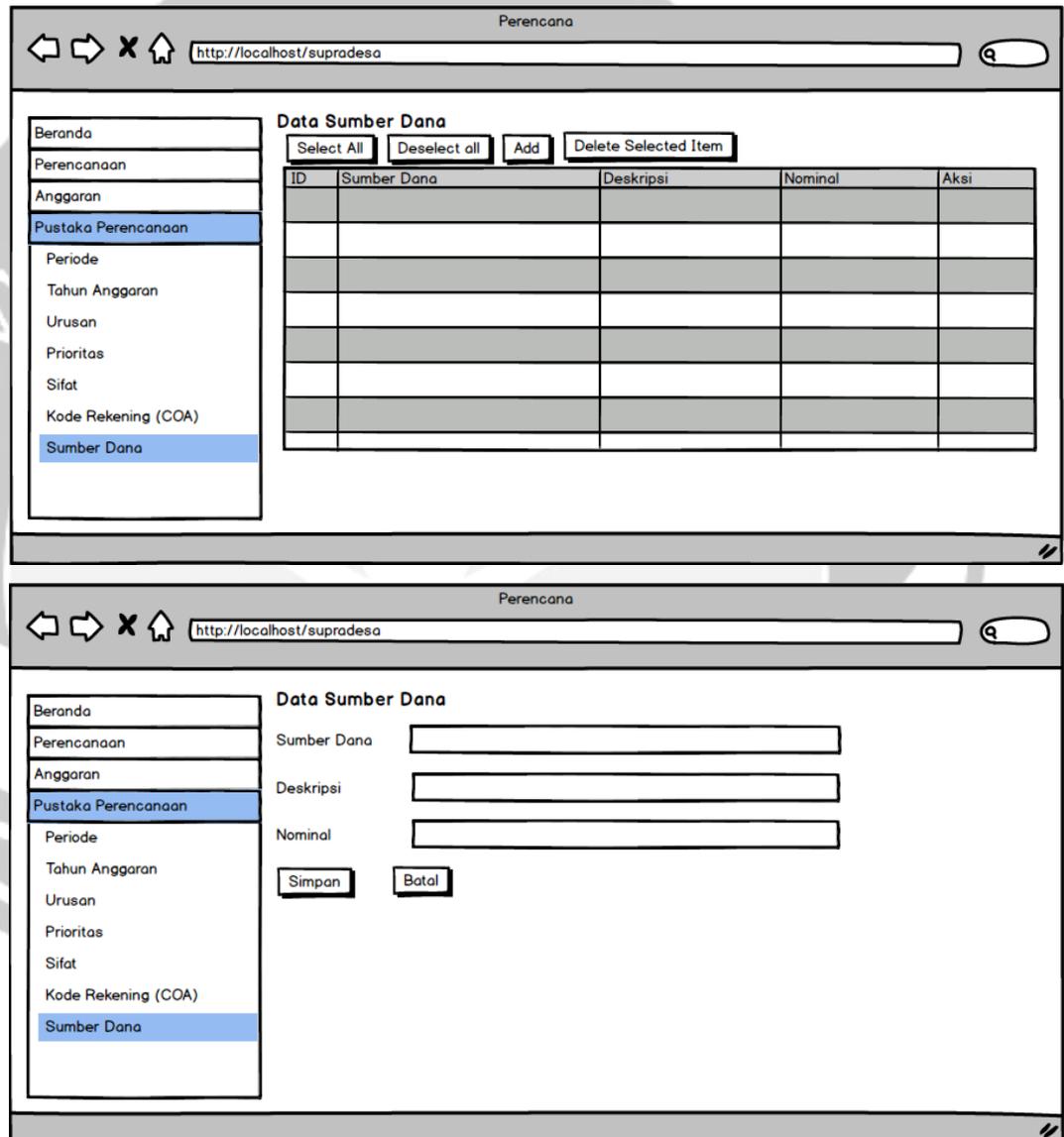
Form fields: Kode Rekening, Deskripsi

Buttons: Simpan, Batal

Gambar 4.16 Antarmuka Pengelola Data coa

4.17 Antarmuka pengelola Sumber Dana

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data sumber dana. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan kode rekening, dan deskripsi.



Gambar 4.17 Antarmuka Pengelola Data sumber dana

4.18 Antarmuka pengelola Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD)

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data RPJMD. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan periode, prioritas, program rpjmd, indikator, baseline, target, dan capaian.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing RPJMD data. The browser address bar shows 'http://localhost/supradesa'.

Top Screenshot: Data RPJMD Table

The interface shows a sidebar menu with 'RPJMD' selected. The main content area is titled 'Data RPJMD' and 'Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah'. It includes action buttons: 'Select All', 'Deselect all', 'Add', and 'Delete Selected Item'. Below these is a table with the following columns: ID, Periode, Prioritas, Program, Indikator, Kondisi Awal, Target, Capaian, and Aksi. The table currently contains several empty rows.

ID	Periode	Prioritas	Program	Indikator	Kondisi Awal	Target	Capaian	Aksi

Bottom Screenshot: Form Input

The interface shows the same sidebar menu. The main content area is titled 'Data RPJMD' and contains a form for adding or editing data. The form fields are: 'periode' (dropdown menu), 'Prioritas' (dropdown menu), 'Program RPJMD' (text input), 'Indikator' (text input), 'Baseline' (text input), 'Target' (text input), and 'Capaian' (text input). There are 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons at the bottom.

Gambar 4.18 Antarmuka Pengelola Data RPJMD

4.19 Antarmuka pengelola Rencana Kerja Pemerintah Daerah (RKPD)

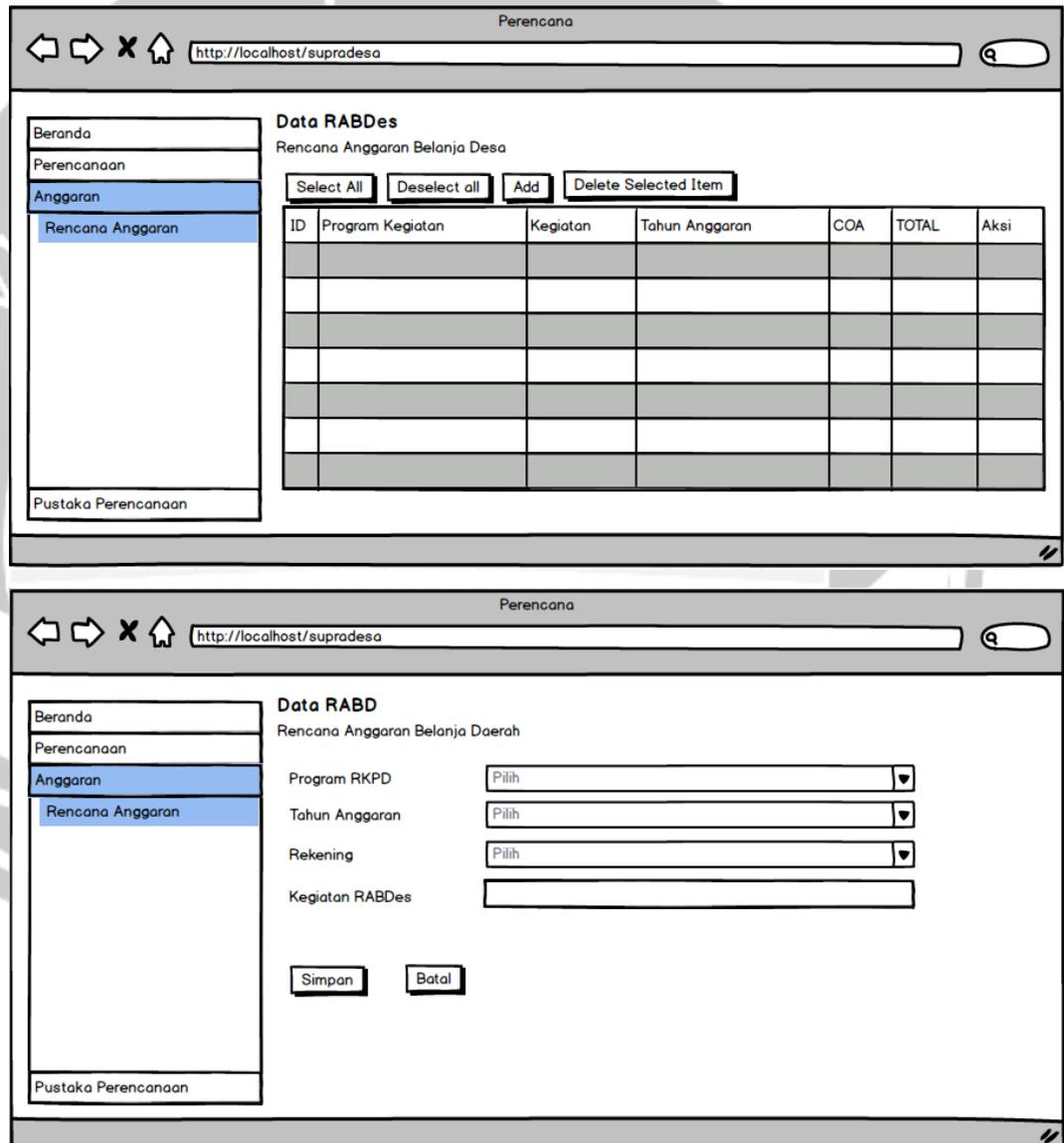
Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data RKPD. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan program rpjmd, tahun anggaran, prioritas, urusan, sifat, skpd, nomor program, deskripsi, waktu awal, waktu akhir total anggaran, tolak ukur, kondisi awal, target, dan sumber dana.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing Regional Work Plan (RKPD) data. The top screenshot shows a data table with columns for various attributes: NC Tahun, Prioritas, Urusan, Sifat, Sumbel, SKPD, Program RPJMD, Deskripsi, Tanggal Awl, Tanggal Akh, Total Anggaran, Tolak Uku, Baseline, Targe, and Aks. The bottom screenshot shows a form for adding or editing data with fields for Program RPJMD, Tahun Anggaran, Prioritas, Urusan, Sifat, SKPD, Nomor Program, Deskripsi, Waktu Awal, Waktu Akhir, Total Anggaran, Tolak Ukur, Kondisi Awal, Target, and Sumber Dana.

Gambar 4.19 Antarmuka Pengelola Data RKPD

4.20 Antarmuka pengelola Rencana Anggaran Belanja Daerah (RABD)

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data RABD. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan program, kegiatan, tahun anggaran, coa, dan total.



Gambar 4.20 Antarmuka Pengelola Data Anggaran

4.21 Antarmuka pengelola rincian Rencana Anggaran Belanja Daerah (RABD)

Antarmuka ini merupakan antarmuka yang digunakan pengguna untuk mengelola data rincian RABD. Pada antarmuka ini pengguna di minta untuk mengisi form dengan uraian kegiatan volume harga satuan dan jumlah.

The image displays two screenshots of a web application interface for managing RABD data. The top screenshot shows a list view of RABD items. The interface includes a navigation menu on the left with options: Beranda, Perencanaan, Anggaran, and Rencana Anggaran. The main content area is titled "Rincian RABD" and "Rencana Anggaran Belanja Daerah". It features a table with columns: ID, Uraian Kegiatan, Volume, Harga Satuan, Jumlah, and Aksi. Above the table are buttons for "Select All", "Deselect all", "Add", and "Delete Selected Item". Below the table, it shows "Total Rincian Anggaran RP". The bottom screenshot shows a form view for adding or editing a RABD item. The interface includes the same navigation menu. The main content area is titled "Rincian RABDes" and "Rencana Anggaran Belanja Daerah". It features input fields for "Uraian Kegiatan", "Volume", "Harga Satuan", and "Jumlah". Below the input fields are buttons for "Simpan" and "Batal". Below the form, it shows "Total Rincian Anggaran RP".

Gambar 4.21 Antarmuka Pengelola Data rincian RABD

PDHUPL

PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL
UJI PERANGKAT LUNAK

SISD (Sistem Informasi Supra Desa)

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:

Adyarta Nugraha/ 130707229

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Jl. Babarsari 43, Jogjakarta 50281

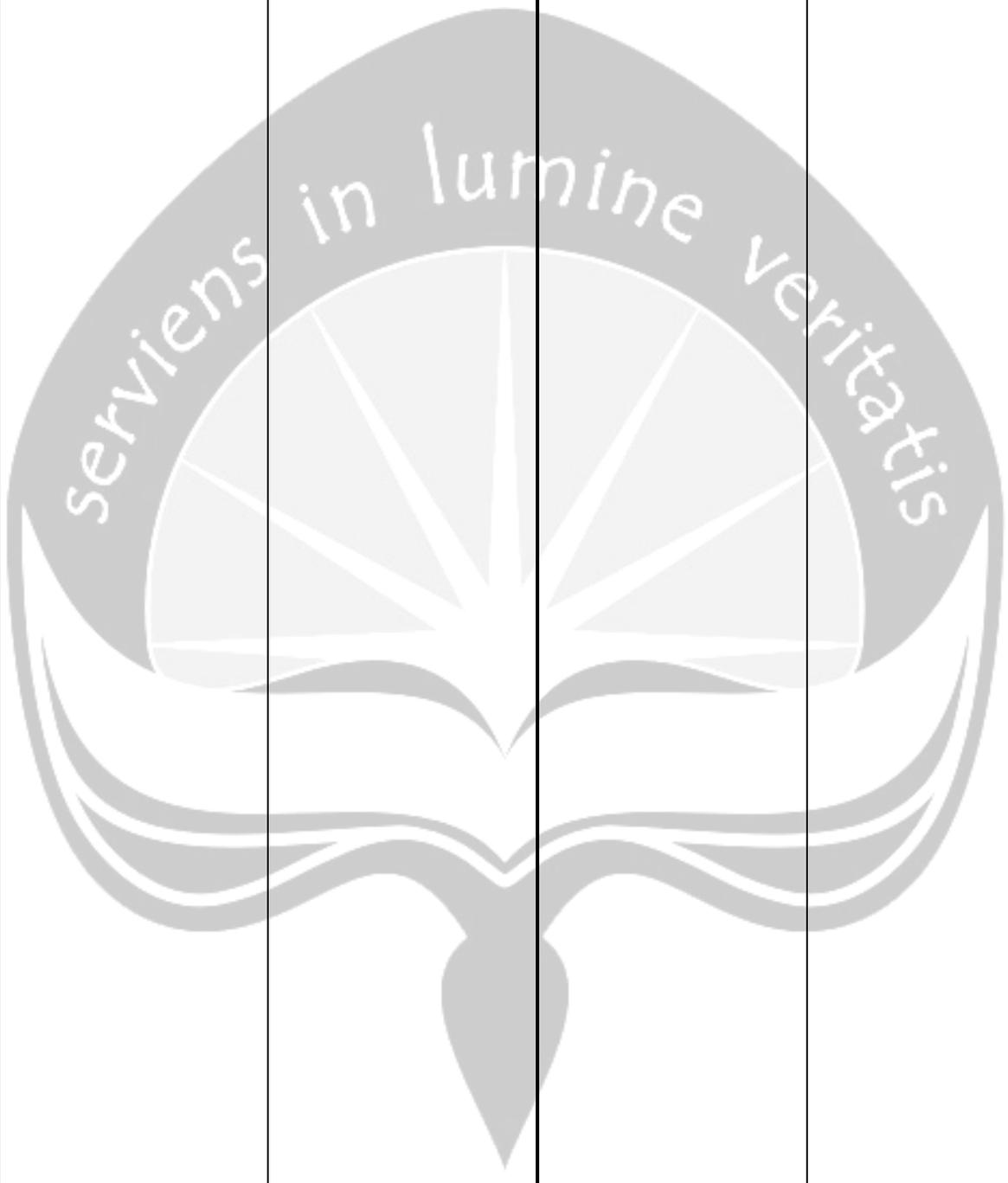
	Program Studi Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>PDHUPL - SISD</i>		<i>1/38</i>
		Revisi	-	<i>Tgl:</i>

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	AN							
Diperiksa oleh	IW							
Disetujui oleh	IW							

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
			

Daftar Isi

Tabel 1. Definisi 11.....	6
Tabel 2. Identifikasi Pengujian 14.....	6
Tabel 3. Deskripsi dan Hasil Pengujian 301. Pendahuluan.....	6
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	7
1.2 Deskripsi Umum Sistem.....	7
1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)	9
1.4 Definisi dan Singkatan.....	10
1.5 Dokumen Referensi.....	11
2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak.....	11
2.1 Perangkat Lunak Pengujian.....	11
2.2 Perangkat Keras Pengujian.....	12
2.3 Material Pengujian.....	Error! Bookmark not defined.
2.4 Sumber Daya Manusia.....	12
2.5 Prosedur Umum Pengujian.....	12
2.5.1 Pengenalan dan Latihan.....	12
2.5.2 Persiapan Awal.....	Error! Bookmark not defined.
2.5.3 Pelaksanaan.....	12
2.5.4 Pelaporan Hasil.....	13
3 Identifikasi dan Rencana Pengujian.....	14
4 Deskripsi dan Hasil Uji.....	19
4.1 Identifikasi Pengujian Login oleh Karyawan (ULOG_01).....	19
4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Pengubahan Kata Sandi oleh Pemakai (UBAH_01).....	Error! Bookmark not defined.
4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Data Karyawan oleh Admin.....	19
4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Karyawan PKARYAWAN_01.....	19
4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Karyawan PKARYAWAN_02.....	19
4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Karyawan PKARYAWAN_03.....	19
4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Karyawan PKARYAWAN_04.....	20
4.3.5 Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Karyawan PKARYAWAN_05.....	Error! Bookmark not defined.
4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Kota oleh Admin	20
4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Kota PKOT_01	20
4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Kota PKOT_02	20
4.4.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Kota PKOT_03	21

4.4.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Kota PKOT_04	21
4.4.5	Identifikasi Butir Pengujian Mencari Data Kota Kota PKOT_05	Error! Bookmark not defined.
4.5	Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan cabang oleh Admin.....	21
4.5.1	Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Cabang PCAB_01	21
4.5.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Cabang PCAB_02	21
4.5.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Cabang PCAB_03	22
4.5.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Cabang PCAB_04.....	22
4.6	Identifikasi Kelas Pengujian Penambahan rekening PTREK_01.....	Error! Bookmark not defined.
4.7	Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan nasabah.....	22
4.7.1	Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Nasabah PNAS_01	Error! Bookmark not defined.
4.7.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Nasabah PNAS_02	Error! Bookmark not defined.
4.7.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Nasabah PNAS_03	Error! Bookmark not defined.
4.7.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Nasabah PNAS_04.....	Error! Bookmark not defined.
4.8	Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan proses TRransaksi oleh teller.....	Error! Bookmark not defined.
4.8.1	Identifikasi Butir Pengujian Penyimpanan PTRAN_01	Error! Bookmark not defined.
4.8.2	Identifikasi Butir Pengujian Transfer PTRAN_02...	Error! Bookmark not defined.
4.8.3	Identifikasi Butir Pengujian Penarikan PTRAN_03.	Error! Bookmark not defined.
4.9	Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan proses Penambahan bunga biaya.....	Error! Bookmark not defined.
4.9.1	Identifikasi Butir Penambahan bunga item SIS_01.	Error! Bookmark not defined.
4.9.2	Identifikasi Butir Pengujian penambahan biaya administrasi SIS_02.....	Error! Bookmark not defined.
4.10	Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Cetak Transaksi CTRANS_01.....	Error! Bookmark not defined.
4.11	Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Laporan....	Error! Bookmark not defined.
4.11.1	Identifikasi Butir Pengujian Laporan harian LAP_01	Error! Bookmark not defined.
4.11.2	Identifikasi Butir Pengujian Laporan Bulana LAP_02	Error! Bookmark not defined.

- 4.12 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Registrasi e-banking REG_01.....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.13 Identifikasi Kelas Pengujian Login web WLOG_01.....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.14 Identifikasi Kelas Pengujian Transaksi e-banking....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.14.1 Identifikasi Butir Pengujian cek saldo WTRAN_01.**Error! Bookmark not defined.**
- 4.14.2 Identifikasi Butir Pengujian Transfer WTRAN_02...**Error! Bookmark not defined.**
- 4.15 Identifikasi Kelas Pengujian login website untuk manager (MLOG_01).....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.16 Identifikasi Kelas Pengujian generate laporan web oleh manager.....**Error! Bookmark not defined.**
- 4.16.1 Identifikasi Butir Pengujian Generate Laporan Harian WLAP_01 **Error! Bookmark not defined.**
- 4.16.2 Identifikasi Butir Pengujian Generate Laporan Bulanan WLAP_02.....**Error! Bookmark not defined.**

Daftar Tabel

	hal
Tabel 1. Definisi	11
Tabel 2. Identifikasi Pengujian	14
1 Tabel 3. Deskripsi dan Hasil Pengujian	30

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen ini adalah dokumen yang berisi perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasi terdapat pada dokumen Sistem Informasi Supra Desa, yang selanjutnya disingkat SISD. Dokumen ini dibuat untuk Supra Desa. Selanjutnya dokumen ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap SISD. PDHUPL ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan SISD.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

SISD merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan system informasi web. Sistem ini membantu "Supra Desa" untuk membangun sebuah system informasi yang dapat meng-cover semua proses bisnis yang terjadi daerah tersebut. Sistem ini juga dapat dipergunakan oleh instansi daerah tersebut dan Sistem ini merupakan aplikasi web. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Microsoft Visual Studio 2008. Sedang untuk database menggunakan MySQL. Sistem ini secara garis besar terdiri dari:

1. Menangani Login ke aplikasi (username dan Password)
2. Menangani Pengelolaan Data User yang meliputi :
 - Entri Data User
 - Edit Data User
 - Hapus Data User
 - Display Data User
3. Menangani Pengelolaan Data SKPD yang meliputi :
 - Entri Data SKPD
 - Edit Data SKPD
 - Hapus Data SKPD

- Display Data SKPD
4. Menangani Pengelolaan Data Wilayah yang meliputi :
- Entri Data Wilayah
 - Edit Data Wilayah
 - Hapus Data Wilayah
 - Display Data Wilayah
5. Menangani Pengelolaan data Prioritas yang meliputi:
- Entri Data Prioritas
 - Edit Data Prioritas
 - Hapus Data Prioritas
 - Display Data Prioritas
6. Menangani Pengelolaan data Urusan yang meliputi :
- Entri Data Urusan
 - Edit Data Urusan
 - Hapus Data Urusan
 - Display Data Urusan
7. Menangani Pengelolaan data Tahun Anggaran yang meliputi:
- Entri Data Tahun Anggaran
 - Edit Data Tahun Anggaran
 - Hapus Data Tahun Anggaran
 - Display Data Tahun Anggaran
8. Menangani Pengelolaan data Sifat yang meliputi :
- Entri Data Bahan Sifat
 - Edit Data Bahan Sifat
 - Hapus Data Bahan Sifat
 - Display Data Bahan Sifat
9. Menangani Pengelolaan data Sumber Dana yang meliputi :
- Entri Data Sumber Dana
 - Edit Data Sumber Dana
 - Hapus Data Sumber Dana
 - Display Data Sumber Dana

10. Menangani Pengelolaan data Kode Rekening yang meliputi:

- Entri Data Kode Rekening
- Edit Data Kode Rekening
- Hapus Data Kode Rekening
- Display Data Kode Rekening

11. Menangani Pengelolaan data Periode yang meliputi :

- Entri Data Periode
- Edit Data Periode
- Hapus Data Periode
- Display Data Periode

12. Menangani Pengelolaan data RPJMD yang meliputi :

- Entri Data Bahan RPJMD
- Edit Data Bahan RPJMD
- Hapus Data Bahan RPJMD
- Display Data Bahan RPJMD

13. Menangani Pengelolaan data RKPD yang meliputi :

- Entri Data RKPD
- Edit Data RKPD
- Hapus Data RKPD
- Display Data RKPD

1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen PDUHPL SBS ini mempunyai sistematika penulisan sebagai berikut:

Bagian 1. Pendahuluan

- 1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen
- 1.2. Deskripsi Umum Sistem
- 1.3. Deskripsi Dokumen atau Ikhtisar
- 1.4. Definisi dan Singkatan
- 1.5. Dokumen Referensi

Bagian 2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

- 2.1. Perangkat Lunak Pengujian
- 2.2. Perangkat Keras Pengujian
- 2.3. Sumber Daya Manusia
- 2.4. Prosedur Umum
 - 2.4.1. Pengenalan dan Latihan
 - 2.4.2. Persiapan Perangkat Keras
 - 2.4.3. Persiapan Perangkat Lunak
 - 2.4.4. Pelaksanaan
 - 2.4.5. Pelaporan Hasil
- Bagian 3. Identifikasi dan Rencana Pengujian
- Bagian 4. Deskripsi dan Hasil uji
 - 4.1. Identifikasi Kelas Pengujian
 - 4.1.1. Identifikasi Butir Pengujian

1.4 Definisi dan Singkatan

Tabel 1. Definisi

Keyword/Phrase	Definisi
PDHUPL	Perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasinya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL.
SISD	Perangkat lunak pengelolaan web.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.

RPJMD	Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah merupakan dokumen perencanaan pembangunan daerah untuk jangka periode selama 5 taun
RKPD	Rencana Kegiatan dan Program Daerah dokumen perencanaan tahunan Pemerintah Daerah, yang merupakan penjabaran dari Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD) dan mengacu pada Rencana Kerja Pemerintah (RKP)
Database	Database digunakan untuk sumber penyimpanan data bagi sistem SISD.
SKPD	Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) adalah perangkat Pemerintah Daerah (Provinsi maupun Kabupaten/Kota) di Indonesia.

1.5 Dokumen Referensi

1. Nugraha, Dyar, 2017, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SISD, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Nugraha, Dyar, 2017, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak SISD, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak Pengujian berupa:

1. Windows 7 sebagai sistem operasi
2. MySQL dari MySQL AB, sebagai DBMS penjalan aplikasi
3. Apache dari IBM sebagai *tools* untuk menjalankan aplikasi.
4. Google Chrome sebagai media penjalan aplikasi berbasis *web*.

5. Tool pengujian lain yang direncanakan

2.2 Perangkat Keras Pengujian

1. Komputer dengan spesifikasi intel i3, dengan RAM berukuran 8 GB.

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa:

1. Tester → terdiri dari 1 orang dengan spesifikasi Sarjana Teknik Informatika.

2.4 Prosedur Umum Pengujian

2.4.1 Pengenalan dan Latihan

Diharapkan tidak memerlukan waktu lama Tidak dilakukan pengenalan dan latihan untuk SISD ini.

2.4.2 Persiapan Perangkat Keras

Perangkat Keras beserta spesifikasinya berupa:

1. PC.
2. Keyboard.
3. Mouse.

2.4.3 Persiapan Perangkat Lunak

1. Instalasi XAMPP.
2. Instalasi web browser Google Chrome.

2.4.4 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilakukan untuk masing-masing use case, basic path dan alternative path. Untuk deskripsi use case dapat mengacu ke Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SISD.

2.4.5 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Program Studi Teknik Informatika dan Teknik Industri Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.



3 Identifikasi dan Rencana Pengujian

Tabel 2. Identifikasi Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		SKPL	PDHUPL			
Pengujian akses	Pengujian Login	SKPL-SISD -001	PDHUPL - SISD - 001	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan Data User	Pengujian Entri data User	SKPL- SISD - 002-01	PDHUPL - SISD - 002-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data User	SKPL- SISD - 002-02	PDHUPL - SISD - 002-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data User	SKPL- SISD - 002-03	PDHUPL - SISD - 002-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data User	SKPL- SISD - 002-04	PDHUPL - SISD - 002-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian pengelolaan SKPD	Pengujian Entri data SKPD	SKPL- SISD - 003-01	PDHUPL - SISD - 003-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data SKPD	SKPL- SISD - 003-02	PDHUPL - SISD - 003-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data SKPD	SKPL- SISD - 003-03	PDHUPL - SISD - 003-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data SKPD	SKPL- SISD - 003-04	PDHUPL - SISD - 003-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian pengelolaan Wilayah	Pengujian Entri data Wilayah	SKPL- SISD - 004-01	PDHUPL - SISD - 004-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data Wilayah	SKPL- SISD - 004-02	PDHUPL - SISD - 004-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data Wilayah	SKPL- SISD - 004-03	PDHUPL - SISD - 004-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data Wilayah	SKPL- SISD - 004-04	PDHUPL - SISD - 004-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17

Pengujian Pengelolaan Prioritas	Pengujian Entri data Prioritas	SKPL- SISD - 005-01	PDHUPL - SISD - 005-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data Prioritas	SKPL- SISD - 005-02	PDHUPL - SISD - 005-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data Prioritas	SKPL- SISD - 005-03	PDHUPL - SISD - 005-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data Prioritas	SKPL- SISD - 005-04	PDHUPL - SISD - 005-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan Urusan	Pengujian Entri data Urusan	SKPL- SISD - 006-01	PDHUPL - SISD - 006-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data Urusan	SKPL- SISD - 006-02	PDHUPL - SISD - 006-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data Urusan	SKPL- SISD - 006-03	PDHUPL - SISD - 006-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data Urusan	SKPL- SISD - 006-04	PDHUPL - SISD - 006-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan Tahun Anggaran	Pengujian Entri data Tahun Anggaran	SKPL- SISD - 007-01	PDHUPL - SISD - 007-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data Tahun Anggaran	SKPL- SISD - 007-02	PDHUPL - SISD - 007-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data Tahun Anggaran	SKPL- SISD - 007-03	PDHUPL - SISD - 007-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17

	Pengujian Display data Tahun Anggaran	SKPL- SISD - 007-04	PDHUPL - SISD - 007-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan Sifat	Pengujian Entri data Sifat	SKPL- SISD - 008-01	PDHUPL - SISD - 008-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data Sifat	SKPL- SISD - 008-02	PDHUPL - SISD - 008-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data Sifat	SKPL- SISD - 008-03	PDHUPL - SISD - 008-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data Sifat	SKPL- SISD - 008-04	PDHUPL - SISD - 008-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan Sumber Dana	Pengujian Entri data Sumber Dana	SKPL- SISD - 009-01	PDHUPL - SISD - 009-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data Sumber Dana	SKPL- SISD - 009-02	PDHUPL - SISD - 009-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data Sumber Dana	SKPL- SISD - 009-03	PDHUPL - SISD - 009-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data Sumber Dana	SKPL- SISD - 009-04	PDHUPL - SISD - 009-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan Kode Rekening	Pengujian Entri data Kode Rekening	SKPL- SISD - 010-01	PDHUPL - SISD - 010-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data Kode Rekening	SKPL- SISD - 010-02	PDHUPL - SISD - 010-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17

	Pengujian Hapus data Kode Rekening	SKPL- SISD - 010-03	PDHUPL - SISD - 010-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data Kode Rekening	SKPL- SISD - 010-04	PDHUPL - SISD - 010-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan Periode	Pengujian Entri data Periode	SKPL- SISD - 011-01	PDHUPL - SISD - 011-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data Periode	SKPL- SISD - 011-02	PDHUPL - SISD - 011-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data Periode	SKPL- SISD - 011-03	PDHUPL - SISD - 011-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data Periode	SKPL- SISD - 011-04	PDHUPL - SISD - 011-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan RPJMD	Pengujian Entri data RPJMD	SKPL- SISD - 012-01	PDHUPL - SISD - 012-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Edit data RPJMD	SKPL- SISD - 012-02	PDHUPL - SISD - 012-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data RPJMD	SKPL- SISD - 012-03	PDHUPL - SISD - 012-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data RPJMD	SKPL- SISD - 012-04	PDHUPL - SISD - 012-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
Pengujian Pengelolaan	Pengujian Entri data RKP	SKPL- SISD - 013-01	PDHUPL - SISD - 013-01	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17

RKPD	Pengujian Edit data RKPD	SKPL- SISD - 013-02	PDHUPL - SISD - 013-02	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Hapus data RKPD	SKPL- SISD - 013-03	PDHUPL - SISD - 013-03	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17
	Pengujian Display data RKPD	SKPL- SISD - 013-04	PDHUPL - SISD - 013-04	Pengujian Unit	Black Box	17/05/17

4 Deskripsi dan Hasil Uji

4.1 Identifikasi Pengujian Login oleh User (PDHUPL-SISD-01)

Kelas pengujian untuk masuk ke dalam sistem, ini menguji username dan password, lalu menekan tombol login.

4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Data User (PDHUPL-SISD-02)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data User adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan User oleh Admin sebagai penggunanya.

4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data User (PDHUPL-SISD-02-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan user dengan menekan tombol add maka akan beralih ke tautan baru, kemudian memasukkan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.2.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data User (PDHUPL-SISD-02-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data User dengan menekan tombol Edit pada kolom aksi maka akan beralih ke tautan baru, kemudian memasukkan data, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *table* sudah berhasil diubah.

4.2.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data User (PDHUPL-SISD-02-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data User dengan cara me-klik baris yang ingin di hapus kemudian klik tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin

dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.2.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data User (PDHUPL-SISD-02-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data User ke dalam datagrid view.

4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan SKPD (PDHUPL-SISD-03)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data SKPD adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan SKPD oleh Admin sebagai penggunaanya.

4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data SKPD (PDHUPL-SISD-03-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan SKPD dengan menekan tombol add maka akan beralih ke tautan baru, kemudian memasukkan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data SKPD (PDHUPL-SISD-03-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data SKPD dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di edit, kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data SKPD (PDHUPL-SISD-03-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data Pemustaka dengan cara me-klick pada *gridview* data yang ingin dihapus sampai id-nya masuk ke *textbox*-nya kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data SKPD (PDHUPL-SISD-03-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data SKPD ke dalam *datagrid view*.

4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Wilayah (PDHUPL-SISD-04)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data Wilayah adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan Wilayah oleh Admin sebagai penggunaanya.

4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Wilayah (PDHUPL-SISD-04-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan wilayah dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukkan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Wilayah (PDHUPL-SISD-04-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data wilayah dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian

masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.4.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Wilayah (PDHUPL-SISD-04-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data wilayah dengan cara me-klick pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.4.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Wilayah (PDHUPL-SISD-04-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data wilayah ke dalam datagrid view.

4.5 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Prioritas (PDHUPL-SISD-05)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data Prioritas adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan Prioritas oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunaanya.

4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Prioritas (PDHUPL-SISD-05-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan Prioritas dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukkan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.5.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Prioritas (PDHUPL-SISD-05-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data Prioritas dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.5.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Prioritas (PDHUPL-SISD-05-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data Prioritas dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.5.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Prioritas (PDHUPL-SISD-05-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data wilayah ke dalam datagrid view.

4.6 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Urusan (PDHUPL-SISD-06)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data Urusan adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan Urusan oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunanya.

4.6.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Urusan (PDHUPL-SISD-06-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan Urusan dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian

memasukan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.6.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Urusan (PDHUPL-SISD-06-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data Urusan dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.6.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Urusan (PDHUPL-SISD-06-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data Urusan dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.6.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Urusan (PDHUPL-SISD-06-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data Urusan ke dalam datagrid view.

4.7 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Tahun Anggaran (PDHUPL-SISD-07)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data Tahun Anggaran adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan Tahun Anggaran oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunanya.

4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Tahun Anggaran (PDHUPL-SISD-07-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan Tahun Anggaran dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.7.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Tahun Anggaran (PDHUPL-SISD-07-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data Tahun Anggaran dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.7.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Data Tahun Anggaran (PDHUPL-SISD-07-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data Tahun Anggaran dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.7.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Tahun Anggaran (PDHUPL-SISD-07-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data Tahun Anggaran ke dalam datagrid view.

4.8 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Sifat (PDHUPL-SISD-08)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data Sifat adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan Sifat oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunanya.

4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Sifat (PDHUPL-SISD-08-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan Sifat dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.8.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Sifat (PDHUPL-SISD-08-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data Sifat dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.8.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Sifat (PDHUPL-SISD-08-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data Sifat dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.8.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Sifat (PDHUPL-SISD-08-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data Sifat ke dalam datagrid view.

4.9 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Sumber Dana (PDHUPL-SISD-09)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data Sumber Dana adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan Sumber Dana oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunanya.

4.9.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Sumber Dana (PDHUPL-SISD-09-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan Sumber Dana dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.9.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Sumber Dana (PDHUPL-SISD-09-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data Sumber Dana dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.9.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Sumber Dana (PDHUPL-SISD-09-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data Sumber Dana dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan

konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.9.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Sumber Dana (PDHUPL-SISD-09-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data Sumber Dana ke dalam datagrid view.

4.10 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Kode Rekening (PDHUPL-SISD-10)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data Kode Rekening adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan Kode Rekening oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunanya.

4.10.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Kode Rekening (PDHUPL-SISD-10-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan Kode Rekening dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.10.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Kode Rekening (PDHUPL-SISD-10-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data Kode Rekening dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.10.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Kode Rekening (PDHUPL-SISD-10-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data Kode Rekening dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.10.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Kode Rekening (PDHUPL-SISD-10-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data Kode Rekening ke dalam *datagrid view*.

4.11 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan Periode (PDHUPL-SISD-11)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data Periode adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan Periode oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunaannya.

4.11.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data Periode (PDHUPL-SISD-11-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan Periode dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukkan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.11.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data Periode (PDHUPL-SISD-11-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data Periode dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol

Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.11.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Periode (PDHUPL-SISD-11-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data Periode dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.11.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data Periode (PDHUPL-SISD-11-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data Periode ke dalam datagrid view.

4.12 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan RPJMD (PDHUPL-SISD-12)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data RPJMD adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan RPJMD oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunaanya.

4.12.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data RPJMD (PDHUPL-SISD-12-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan RPJMD dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox* yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.12.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data RPJMD (PDHUPL-SISD-12-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data RPJMD dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.12.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus RPJMD (PDHUPL-SISD-12-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data RPJMD dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.12.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data RPJMD (PDHUPL-SISD-12-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data RPJMD ke dalam datagrid view.

4.13 Identifikasi Kelas Pengujian Pengelolaan RKPD (PDHUPL-SISD-13)

Kelas Pengujian Pengelolaan Data RKPD adalah kelas pengujian yang meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi pengelolaan RKPD oleh Perencana Pembangunan sebagai penggunanya.

4.13.1 Identifikasi Butir Pengujian Entri Data RKPD (PDHUPL-SISD-13-01)

Butir pengujian ini menguji penambahan RKPD dengan menekan tombol add maka beralih ke tautan baru, kemudian memasukan semua data sesuai keinginan kedalam *textbox*

yang disediakan dan menekan tombol tombol simpan jika ingin menyimpan data.

4.13.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Data RKPD (PDHUPL-SISD-13-02)

Butir pengujian ini menguji meng-edit data RKPD dengan menekan tombol Edit maka beralih ke tautan baru, kemudian masukan data yang ingin di-Edit kemudian menekan tombol Simpan, jika sudah di-edit dengan benar, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil diubah.

4.13.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus RKPD (PDHUPL-SISD-13-03)

Butir pengujian ini menguji menghapus data RKPD dengan cara me-klik pada row data yang ingin dihapus kemudian menekan tombol hapus, maka akan menampilkan konfirmasi ulang untuk penghapusan data dan tekan OK jika benar ingin dihapus, maka data yang sebelumnya berada pada *gridview* sudah berhasil dihapus.

4.13.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data RKPD (PDHUPL-SISD-13-04)

Butir pengujian ini menguji menampilkan seluruh data RKPD ke dalam datagrid view.

Tabel 3. Deskripsi dan Hasil Pengujian

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang didapat	Kesimpulan
PDHUPL - SISD_01	Pengujian Login	<ul style="list-style-type: none"> - nama pengguna yang telah terdaftar - kata sandi dari pengguna - klik tombol masuk 	Ketik nama pengguna yang terdaftar, ketik password untuk pengguna tersebut, klik tombol masuk	Berhasil masuk ke sistem dan ditampilkan antarmuka tiap role	Berhasil masuk ke sistem dan ditampilkan antarmuka tiap role	Berhasil masuk ke sistem dan ditampilkan antarmuka tiap role	Handal
PDHUPL - SISD_02	Pengujian tambah user	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pengguna - klik tombol add - ketik nama pengguna, nama role, dan nama SKPD - klik tombol simpan 	klik menu pengguna, klik tombol add, ketik nama pengguna, nama role, dan nama SKPD, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data user	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data user	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data user	Handal
PDHUPL - SISD_03	Pengujian ubah user	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pengguna - klik tombol edit pada baris yang tertampil - ketik nama pengguna, pilih nama role, dan nama 	klik menu pengguna, klik tombol edit pada baris yang tertampil, ketik nama pengguna, pilih nama role, dan nama skpd, klik tombol	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data user	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data user	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data user	Handal

		skpd - klik tombol simpan	simpan				
PDHUPL - SISD_04	Pengujian hapus user	- klik menu pengguna pada administrator - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i>	Klik menu pengguna, pilih baris yang tertampil, klik <i>delete selected items</i>	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data user	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data user	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data user	Handal
PDHUPL - SISD_05	Pengujian tampil user	- klik menu pengguna	Klik menu pengguna	Data user ditampilkan	Data user ditampilkan	Data user ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_06	Pengujian tambah SKPD	- klik menu pengelolaan data skpd - klik sub menu SKPD - klik tombol add - ketik kode skpd, nama skpd, alamat, nomer telepon, email, dan level skpd - klik tombol simpan	klik menu pengelolaan data skpd, klik sub menu SKPD, klik tombol add, ketik kode skpd, nama skpd, alamat, nomer telepon, email, dan level skpd, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data SKPD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data SKPD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data SKPD	Handal

PDHUPL - SISD_07	Pengujian ubah SKPD	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pengelola data skpd - klik sub menu skpd - klik tombol edit pada baris yang tertampil - ketik nama skpd, alamat, nomer telepon, email, dan level skpd - klik tombol simpan 	<p>klik menu pengelola data skpd, klik sub menu skpd, klik tombol edit pada baris yang tertampil, ketik nama skpd, alamat, nomer telepon, email, dan level skpd, klik tombol simpan</p>	<p>Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data SKPD</p>	<p>Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data SKPD</p>	<p>Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data SKPD</p>	Handal
PDHUPL - SISD_08	Pengujian hapus SKPD	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pengelolaan data skpd - klik sub menu skpd - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i> 	<p>klik menu pengelolaan data skpd, klik sub menu skpd, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i></p>	<p>Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data SKPD</p>	<p>Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data SKPD</p>	<p>Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data SKPD</p>	Handal
PDHUPL - SISD_09	Pengujian tampil SKPD	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pengelolaan data skpd - klik sub menu skpd 	<p>klik menu pengelolaan data skpd, klik sub menu skpd</p>	<p>Data SKPD ditampilkan</p>	<p>Data SKPD ditampilkan</p>	<p>Data SKPD ditampilkan</p>	Handal

PDHUPL - SISD_10	Pengujian tambah wilayah	- klik menu pengelolaan data wilayah - klik tombol add - ketik kode bps, kode kemendagri, nama wilayah, dan luas wilayah - klik tombol simpan	klik menu pengelolaan data wilayah, klik tombol add, ketik kode bps, kode kemendagri, nama wilayah, dan luas wilayah, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data wilayah	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data wilayah	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data wilayah	Handal
PDHUPL - SISD_11	Pengujian ubah wilayah	- klik menu pengelola data wilayah - klik tombol edit pada baris yang tertampil - ketik kode bps, kode kemendagri, nama wilayah, dan luas wilayah - klik tombol simpan	klik menu pengelola data wilayah, klik tombol edit pada baris yang tertampil, ketik kode bps, kode kemendagri, nama wilayah, dan luas wilayah, klik tombol simpan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data wilayah	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data wilayah	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data wilayah	Handal
PDHUPL - SISD_12	Pengujian hapus wilayah	- klik menu pengelolaan data	klik menu pengelolaan data	Data berhasil di hapus dalam basis data dan	Data berhasil di hapus dalam basis data dan	Data berhasil di hapus dalam basis data dan	Handal

		wilayah - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i>	skpd, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i>	terhapus dalam daftar data wilayah	terhapus dalam daftar data wilayah	terhapus dalam daftar data wilayah	
PDHUPL - SISD_13	Pengujian tampil wilayah	- klik menu pengelolaan data wilayah	klik menu pengelolaan data skpd	Data wilayah ditampilkan	Data wilayah ditampilkan	Data wilayah ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_14	Pengujian tambah Prioritas	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Prioritas - klik tombol add - pilih tahun anggaran dan ketik deskripsi - klik tombol simpan	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Prioritas, klik tombol add, pilih tahun anggaran dan ketik deskripsi, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data prioritas	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data prioritas	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data prioritas	Handal
PDHUPL - SISD_15	Pengujian ubah Prioritas	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Prioritas	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Prioritas, klik tombol edit pada	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data prioritas	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data prioritas	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data prioritas	Handal

		<ul style="list-style-type: none"> - klik tombol edit pada baris yang tertampil - pilih tahun anggaran dan ketik deskripsi - klik tombol simpan 	baris yang tertampil, pilih tahun anggaran dan ketik deskripsi, klik tombol simpan				
PDHUPL - SISD_16	Pengujian hapus Prioritas	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pustaka perencana - klik sub menu Prioritas - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i> 	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Prioritas, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i>	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data prioritas	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data prioritas	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data prioritas	Handal
PDHUPL - SISD_17	Pengujian tampil Prioritas	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pustaka perencana - klik sub menu Prioritas 	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Prioritas	Data prioritas ditampilkan	Data prioritas ditampilkan	Data prioritas ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_18	Pengujian tambah Urusan	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pustaka perencana - klik sub menu Urusan 	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Urusan, klik tombol add, ketik	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data urusan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data urusan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data urusan	Handal

		- klik tombol add - ketik deskripsi - klik tombol simpan	deskripsi, klik tombol simpan				
PDHUPL - SISD_19	Pengujian ubah Urusan	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Urusan - klik tombol edit pada baris yang tertampil - ketik deskripsi - klik tombol simpan	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Urusan, klik tombol edit pada baris yang tertampil, ketik deskripsi, klik tombol simpan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data urusan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data urusan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data urusan	Handal
PDHUPL - SISD_20	Pengujian hapus Urusan	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Urusan - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i>	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Urusan, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i>	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data urusan	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data urusan	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data urusan	Handal
PDHUPL - SISD_21	Pengujian tampil Urusan	- klik menu pustaka perencana	klik menu pustaka perencana, klik sub	Data urusan ditampilkan	Data urusan ditampilkan	Data urusan ditampilkan	Handal

		- klik sub menu Urusan	menu Urusan				
PDHUPL - SISD_22	Pengujian tambah tahun anggaran	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Tahun anggaran - klik tombol add - pilih periode dan tahun anggaran - ketik deskripsi, regulasi, dan keterangan - klik tombol simpan	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Tahun anggaran, klik tombol add, pilih periode dan tahun anggaran, ketik deskripsi, regulasi, dan keterangan, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data tahun anggaran	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data tahun anggaran	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data tahun anggaran	Handal
PDHUPL - SISD_23	Pengujian ubah tahun anggaran	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Tahun anggaran - klik tombol edit pada baris yang tertampil - pilih periode dan tahun anggaran - ketik deskripsi,	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Tahun anggaran, klik tombol edit pada baris yang tertampil, pilih periode dan tahun anggaran, ketik deskripsi, regulasi, dan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data tahun anggaran	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data tahun anggaran	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data tahun anggaran	Handal

		regulasi, dan keterangan - klik tombol simpan	keterangan, klik tombol simpan				
PDHUPL - SISD_24	Pengujian hapus tahun anggaran	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Tahun anggaran - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i>	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Tahun anggaran, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i>	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data tahun anggaran	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data tahun anggaran	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data tahun anggaran	Handal
PDHUPL - SISD_25	Pengujian tampil tahun anggaran	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Tahun Anggaran	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Tahun Anggaran	Data tahun anggaran ditampilkan	Data tahun anggaran ditampilkan	Data tahun anggaran ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_26	Pengujian tambah sifat	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Sifat - klik tombol add - ketik deskripsi - klik tombol simpan	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Sifat, klik tombol add, ketik deskripsi, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data sifat	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data sifat	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data sifat	Handal
PDHUPL - SISD_27	Pengujian ubah sifat	- klik menu pustaka perencana	klik menu pustaka perencana, klik sub	Data berhasil berubah dalam database dan	Data berhasil berubah dalam database dan	Data berhasil berubah dalam database dan	Handal

		<ul style="list-style-type: none"> - klik sub menu Sifat - klik tombol edit pada baris yang tertampil - ketik deskripsi - klik tombol simpan 	menu Sifat, klik tombol edit pada baris yang tertampil, ketik deskripsi, klik tombol simpan	muncul dalam daftar data sifat	muncul dalam daftar data sifat	muncul dalam daftar data sifat	
PDHUPL - SISD_28	Pengujian hapus sifat	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pustaka perencana - klik sub menu Sifat - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i> 	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Sifat, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i>	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data sifat	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data sifat	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data sifat	Handal
PDHUPL - SISD_29	Pengujian tampil sifat	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pustaka perencana - klik sub menu Sifat 	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Sifat	Data sifat ditampilkan	Data sifat ditampilkan	Data sifat ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_30	Pengujian tambah sumber dana	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu pustaka perencana - klik sub menu Sumber dana - klik tombol add - ketik sumber dana, deskripsi, dan 	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Sumber dana klik tombol add, ketik sumber dana, deskripsi, dan nominal, klik	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data sumber dana	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data sumber dana	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data sumber dana	Handal

		nominal - klik tombol simpan	tombol simpan				
PDHUPL - SISD_31	Pengujian ubah sumber dana	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Sumbe dana - klik tombol edit pada baris yang tertampil - ketik sumber dana, deskripsi, dan nominal - klik tombol simpan	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Sumbe dana, klik tombol edit pada baris yang tertampil, ketik sumber dana, deskripsi, dan nominal, klik tombol simpan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data sumber dana	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data sumber dana	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data sumber dana	Handal
PDHUPL - SISD_32	Pengujian hapus sumber dana	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Sumber dana - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i>	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Sumber dana, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i>	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data sumber dana	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data sumber dana	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data sumber dana	Handal
PDHUPL - SISD_33	Pengujian tampil sumber	- klik menu pustaka perencana	klik menu pustaka perencana, klik sub	Data sumber dana ditampilkan	Data sumber dana ditampilkan	Data sumber dana ditampilkan	Handal

	dana	- klik sub menu Sumber dana	menu Sumber dana				
PDHUPL - SISD_34	Pengujian tambah kode rekening	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Kode rekening - klik tombol add - pilih periode dan tahun anggaran - ketik kode rekening dan deskripsi - klik tombol simpan	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Kode rekening, klik tombol add, pilih periode dan tahun anggaran, ketik kode rekening dan deskripsi, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data kode rekening	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data kode rekening	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data kode rekening	Handal
PDHUPL - SISD_35	Pengujian ubah kode rekening	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu kode rekening - klik tombol edit pada baris yang tertampil - ketik kode rekening dan deskripsi - klik tombol simpan	klik menu pustaka perencana, klik sub menu kode rekening, klik tombol edit pada baris yang tertampil, ketik kode rekening dan deskripsi, klik tombol simpan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data kode rekening	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data kode rekening	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data kode rekening	Handal
PDHUPL -	Pengujian hapus	- klik menu pustaka	klik menu pustaka	Data berhasil di hapus	Data berhasil di hapus	Data berhasil di hapus	Handal

SISD_36	kode rekening	perencana - klik sub menu kode rekening - pilih baris data yang tampil - klik <i>delete selected items</i>	perencana, klik sub menu kode rekening, pilih baris data yang tampil, klik <i>delete selected items</i>	dalam basis data dan terhapus dalam daftar data kode rekening	dalam basis data dan terhapus dalam daftar data kode rekening	dalam basis data dan terhapus dalam daftar data kode rekening	
PDHUPL - SISD_37	Pengujian tampil kode rekening	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu kode rekening	klik menu pustaka perencana, klik sub menu kode rekening	Data kode rekening ditampilkan	Data kode rekening ditampilkan	Data kode rekening ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_38	Pengujian tambah periode	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Periode - klik tombol add - pilih periode awal - klik tombol simpan	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Periode, klik tombol add, pilih periode awal, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data periode	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data periode	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data periode	Handal
PDHUPL - SISD_39	Pengujian ubah periode	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu Periode - klik tombol edit	klik menu pustaka perencana, klik sub menu Periode, klik tombol edit pada baris yang tampil,	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data periode	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data periode	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data periode	Handal

		pada baris yang tertampil - pilih periode awal - klik tombol simpan	pilih periode awal, klik tombol simpan				
PDHUPL - SISD_40	Pengujian hapus periode	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu periode - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i>	klik menu pustaka perencana, klik sub menu periode, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i>	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data periode	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data periode	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data periode	Handal
PDHUPL - SISD_41	Pengujian tampil periode	- klik menu pustaka perencana - klik sub menu periode	klik menu pustaka perencana, klik sub menu periode	Data periode ditampilkan	Data periode ditampilkan	Data periode ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_42	Pengujian tambah RPJMD	- klik menu perencana - klik sub menu RPJMD - klik tombol add - pilih periode dan prioritas	klik menu perencana, klik sub menu RPJMD, klik tombol add, pilih periode dan prioritas, ketik program rpjmd,	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data RPJMD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data RPJMD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data RPJMD	Handal

		- ketik program rpjmd, indikator, baseline, target, dan capaian - klik tombol simpan	indikator, baseline, target, dan capaian, klik tombol simpan				
PDHUPL - SISD_43	Pengujian ubah RPJMD	- klik menu perencana - klik sub menu RPJMD - klik tombol edit pada baris yang tertampil - pilih periode dan prioritas - ketik program rpjmd, indikator, baseline, target, dan capaian - klik tombol simpan	klik menu perencana, klik sub menu RPJMD, klik tombol edit pada baris yang tertampil, pilih periode dan prioritas, ketik program rpjmd, indikator, baseline, target, dan capaian, klik tombol simpan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data RPJMD	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data RPJMD	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data RPJMD	Handal
PDHUPL - SISD_44	Pengujian hapus RPJMD	- klik menu perencana - klik sub menu rpjmd	klik menu perencana, klik sub menu rpjmd, pilih baris data yang	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data RPJMD	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data RPJMD	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data RPJMD	Handal

		- pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected items</i>	tertampil, klik <i>delete selected items</i>				
PDHUPL - SISD_45	Pengujian tampil RPJMD	- klik menu perencana - klik sub menu rpjmd	klik menu perencana, klik sub menu rpjmd	Data RPJMD ditampilkan	Data RPJMD ditampilkan	Data RPJMD ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_46	Pengujian tambah Program RKPD	- klik menu perencana - klik sub menu program - klik tombol add - pilih program rpjmd, tahun anggaran, prioritas, urusan, sifat, dan sumber dana - ketik nomer program, deskripsi, waktu awal, waktu akhir, total anggaran, tolak ukur, kondisi	klik menu perencana, klik sub menu program, klik tombol add, pilih program rpjmd, tahun anggaran, prioritas, urusan, sifat, dan sumber dana, ketik nomer program, deskripsi, waktu awal, waktu akhir, total anggaran, tolak ukur, kondisi awal, dan target, klik	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data program RKPD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data program RKPD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data program RKPD	Handal

		awal, dan target - klik tombol simpan	tombol simpan				
PDHUPL - SISD_47	Pengujian ubah Program RKPD	- klik menu perencana - klik sub menu Program - klik tombol edit pada baris yang tertampil - pilih program rpjmd, tahun anggaran, prioritas, urusan, sifat, dan sumber dana - ketik nomer program, deskripsi, waktu awal, waktu akhir, total anggaran, tolak ukur, kondisi awal, dan target - klik tombol simpan	klik menu perencana, klik sub menu Program, klik tombol edit pada baris yang tertampil, pilih program rpjmd, tahun anggaran, prioritas, urusan, sifat, dan sumber dana, ketik nomer program, deskripsi, waktu awal, waktu akhir, total anggaran, tolak ukur, kondisi awal, dan target, klik tombol simpan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data program RKPD	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data program RKPD	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data program RKPD	Handal
PDHUPL - SISD_48	Pengujian hapus Program RKPD	- klik menu perencana	klik menu perencana, klik sub	Data berhasil di hapus dalam basis data dan	Data berhasil di hapus dalam basis data dan	Data berhasil di hapus dalam basis data dan	Handal

		- klik sub menu Program - pilih baris data yang tampil - klik <i>delete selected items</i>	menu Program, pilih baris data yang tampil, klik <i>delete selected items</i>	terhapus dalam daftar data program RKPD	terhapus dalam daftar data program RKPD	terhapus dalam daftar data program RKPD	
PDHUPL - SISD_49	Pengujian tampil program RKPD	- klik menu perencana - klik sub menu Program	klik menu perencana, klik sub menu Program	Data program RKPD ditampilkan	Data program RKPD ditampilkan	Data program RKPD ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_50	Pengujian tambah kegiatan RKPD	- klik menu perencana - klik sub menu Kegiatan - klik tombol add - pilih program RKPD, - ketik kode kegiatan, deskripsi, total anggaran, waktu pelaksanaan awal, waktu pelaksanaan akhir - klik tombol simpan	klik menu perencana, klik sub menu Kegiatan, klik tombol add, pilih program RKPD, ketik kode kegiatan, deskripsi, total anggaran, waktu pelaksanaan awal, waktu pelaksanaan akhir, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data kegiatan RKPD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data kegiatan RKPD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data kegiatan RKPD	Handal

PDHUPL - SISD_51	Pengujian ubah kegiatan RKPD	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu perencana - klik sub menu Kegiatan - klik tombol edit pada baris yang tertampil - pilih program RKPD - ketik kode kegiatan, deskripsi, total anggaran, waktu pelaksanaan awal, dan waktu pelaksanaan akhir - klik tombol simpan 	<ul style="list-style-type: none"> klik menu perencana, klik sub menu Kegiatan, klik tombol edit pada baris yang tertampil, pilih program RKPD, ketik kode kegiatan, deskripsi, total anggaran, waktu pelaksanaan awal, dan waktu pelaksanaan akhir, klik tombol simpan 	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data kegiatan RKPD	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data kegiatan RKPD	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data kegiatan RKPD	Handal
PDHUPL - SISD_52	Pengujian hapus kegiatan RKPD	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu perencana - klik sub menu Kegiatan - pilih baris data yang tertampil - klik <i>delete selected</i> 	<ul style="list-style-type: none"> klik menu perencana, klik sub menu Kegiatan, pilih baris data yang tertampil, klik <i>delete selected items</i> 	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data kegiatan RKPD	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data kegiatan RKPD	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data kegiatan RKPD	Handal

		<i>items</i>					
PDHUPL - SISD_53	Pengujian tampil kegiatan RKPD	- klik menu perencana - klik sub menu Kegiatan	klik menu perencana, klik sub menu Kegiatan	Data kegiatan RKPD ditampilkan	Data kegiatan RKPD ditampilkan	Data kegiatan RKPD ditampilkan	Handal
PDHUPL - SISD_54	Pengujian tambah anggaran RKPD	- klik menu Anggaran - klik sub menu RABD - klik tombol add - pilih kegiatan RKPD, tahun anggaran, kode rekening - ketik kegiatan RABD - klik tombol simpan	klik menu Anggaran, klik sub menu RABD, klik tombol add, pilih kegiatan RKPD, tahun anggaran, kode rekening, ketik kegiatan RABD, klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data anggaran RKPD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data anggaran RKPD	Data berhasil tersimpan dalam database dan muncul dalam daftar data anggaran RKPD	Handal
PDHUPL - SISD_55	Pengujian ubah anggaran RKPD	- klik menu Anggaran - klik sub menu RABD - klik tombol edit pada baris yang	klik menu Anggaran, klik sub menu RABD, klik tombol edit pada baris yang tertampil, pilih kegiatan	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data anggaran RKPD	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data anggaran RKPD	Data berhasil berubah dalam database dan muncul dalam daftar data anggaran RKPD	Handal

		<p>tertampil</p> <ul style="list-style-type: none"> - pilih kegiatan RKPD, tahun anggaran, dank ode rekening - ketik kegiatan RABD - klik tombol simpan 	<p>RKPD, tahun anggaran, dank ode rekening, ketik kegiatan RABD, klik tombol simpan</p>				
PDHUPL - SISD_56	Pengujian hapus anggaran RKPD	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu Anggaran - klik sub menu RABD - pilih baris data yang tampil - klik <i>delete selected items</i> 	<p>klik menu Anggaran, klik sub menu RABD, pilih baris data yang tampil, klik <i>delete selected items</i></p>	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data anggaran RKPD	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data anggaran RKPD	Data berhasil di hapus dalam basis data dan terhapus dalam daftar data anggaran RKPD	Handal
PDHUPL - SISD_57	Pengujian tampil anggaran RKPD	<ul style="list-style-type: none"> - klik menu Anggaran - klik sub menu RABD 	<p>klik menu Anggaran, klik sub menu RABD</p>	Data anggaran RKPD ditampilkan	Data anggaran RKPD ditampilkan	Data anggaran RKPD ditampilkan	Handal

SKPL

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SISD
(Sistem Informasi Supra Desa)

Untuk:
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Dipersiapkan oleh:
Adyarta Nugraha/ 130707229

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>SKPL-SISD</i>		1/35
	Fakultas Teknologi	<i>Revisi</i>		

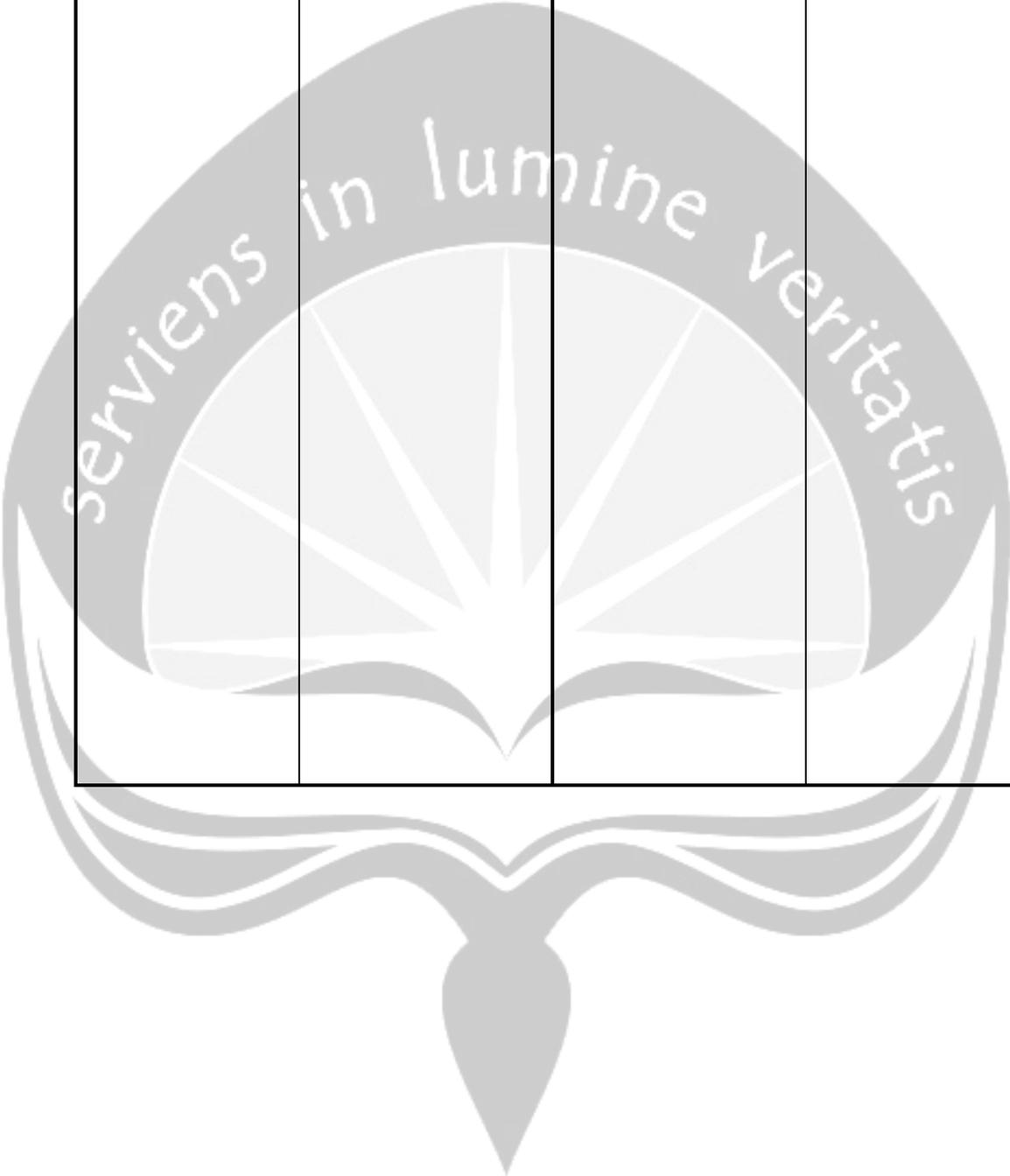
DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



Daftar Isi

1. Pendahuluan	6
1.1 Tujuan	6
1.2 Lingkup Masalah	6
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan	6
1.4 Deskripsi umum (Overview)	8
2 Deskripsi Kebutuhan	8
2.1 Perspektif produk	8
2.2 Fungsi Produk	9
2.3 Karakteristik Pengguna	18
2.4 Batasan-batasan	18
2.5 Asumsi dan Ketergantungan	18
3 Kebutuhan khusus	18
3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal	18
3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak	20
4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan	20
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas	20
5 Entity Relationship Diagram (ERD)	55

Daftar Gambar

Gambar 1 Arsitektur Perangkat Lunak SISD	11
Gambar 2 Use Case Diagram	22



1. Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SISD (Sistem Informasi Supra Desa) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-SISD ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SISD dikembangkan dengan tujuan untuk:

1. Menangani pengelolaan pengguna sistem.
2. Menangani pengelolaan Data Master.
3. Menangani pengelolaan data RPJMD (Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah).
4. Menangani pengelolaan data RKPD (Rencana Kegiatan dan Program Daerah).

Dan berjalan pada lingkungan dengan aplikasi web dapat berjalan dengan web browser.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan:

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.

SKPL-SISD-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SISD (Sistem Operasi Supra Desa) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SISD	Perangkat lunak pengelolaan web.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
RPJMD	Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah merupakan dokumen perencanaan pembangunan daerah untuk jangka periode selama 5 taun
RKPD	Rencana Kegiatan dan Program Daerah dokumen perencanaan tahunan Pemerintah Daerah, yang merupakan penjabaran dari Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah (RPJMD) dan mengacu pada Rencana Kerja Pemerintah (RKP)
Database	Database digunakan untuk sumber penyimpanan data bagi sistem SISD.
SKPD	Satuan Kerja Perangkat Daerah (SKPD) adalah perangkat Pemerintah Daerah (Provinsi maupun Kabupaten/Kota) di Indonesia.

1.4 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SISD yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SISD tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SISD yang akan dikembangkan.

2 Deskripsi Kebutuhan

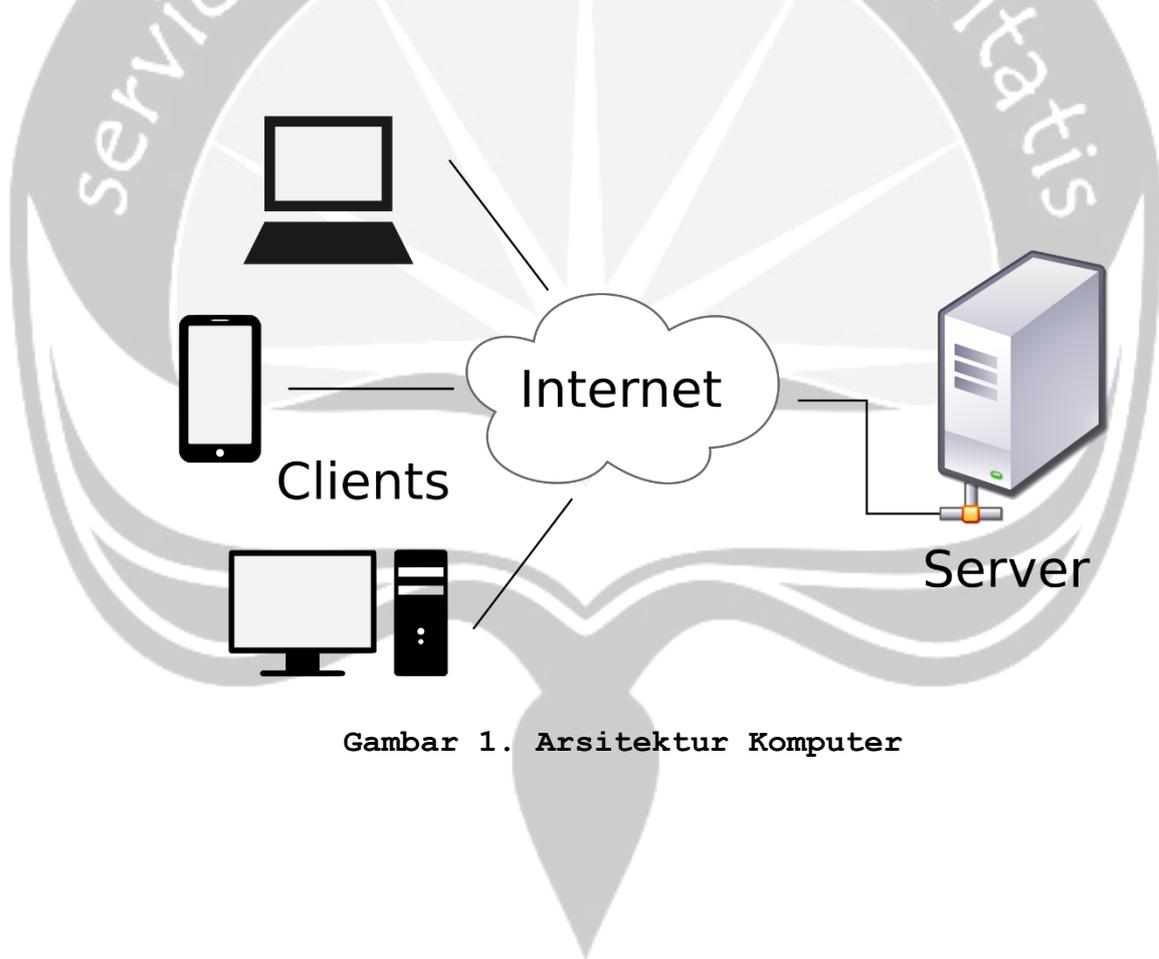
2.1 Perspektif produk

Sistem Operasi Supra Desa merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan perencanaan pembangunan ditingkat supradesa. Sistem ini membantu Supra Desa Untuk Semua Daerah untuk mengelola proses pembuatan RPJMD(Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah), pembuatan RKPD(Rencana kegiatan dan Program Daerah).Sistem ini hanya dapat dipergunakan oleh pengurus Daerah dan sistem ini sendiri merupakan aplikasi web.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	8/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sistem ini dapat dipergunakan oleh SKPD, dan pengurus dari Daerah. Melalui sistem tersebut pengurus daerah dapat pembuatan RPJMD (Rencana Pembangunan Jangka Menengah Daerah), pembuatan RKPD (Rencana kegiatan dan Program Daerah), melakukan reporting.

Perangkat lunak web ini bisa berjalan pada web browser apapun, dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter (CI). Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Sublime Text 3. Sedang untuk *database* digunakan MySQL.



Gambar 1. Arsitektur Komputer

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SISD adalah sebagai berikut:

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	9/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Fungsi Login **(SKPL-SISD-001)**

Merupakan fungsi yang digunakan semua user internal untuk dapat masuk ke dalam sistem yang digunakan.

2. Fungsi Pengelolaan Data User **(SKPL-SISD-002)**

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Administrator untuk mengelola data User.

Fungsi Pengelolaan Data User mencakup:

a. *Fungsi Entri Data User* **(SKPL-SISD-002-01)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data User.

b. *Fungsi Edit Data User* **(SKPL-SISD-002-02)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data User.

c. *Fungsi Hapus Data User* **(SKPL-SISD-002-03)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data User.

d. *Fungsi Tampil Data User* **(SKPL-SISD-002-04)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data User.

3. Fungsi Pengelolaan Data SKPD **(SKPL-SISD-003)**

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Administrator untuk mengelola data SKPD.

Fungsi Pengelolaan Data SKPD mencakup:

a. *Fungsi Entri Data SKPD* **(SKPL-SISD-003-01)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data SKPD.

b. *Fungsi Edit Data SKPD* **(SKPL-SISD-003-02)**

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	10/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data SKPD.

c. *Fungsi Hapus Data SKPD (SKPL-SISD-003-03)*

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data SKPD.

d. *Fungsi Tampil Data SKPD (SKPL-SISD-003-04)*

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data SKPD.

4. *Fungsi Pengelolaan Data Wilayah (SKPL-SISD-004)*

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Administrator untuk mengelola data Wilayah, yang meliputi:

1. Data Provinsi.
2. Data Kabupaten.
3. Data Kecamatan.
4. Data Desa.
5. Data Dusun.
6. Data RT.
7. Data RW.

Fungsi Pengelolaan Data Wilayah mencakup:

a. *Fungsi Entri Data Wilayah (SKPL-SISD-004-01)*

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Wilayah.

b. *Fungsi Edit Data Wilayah (SKPL-SISD-004-02)*

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data Wilayah.

c. *Fungsi Hapus Data Wilayah (SKPL-SISD-004-03)*

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data Wilayah.

d. *Fungsi Tampil Data Wilayah (SKPL-SISD-004-04)*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	11/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Wilayah

5. Fungsi Pengelolaan Data Prioritas (**SKPL-SISD-005**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Perencana Pembangunan untuk mengelola data Prioritas.

Fungsi Pengelolaan Data Prioritas mencakup:

a. *Fungsi Entri Data* Prioritas (**SKPL-SISD-005-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Prioritas.

b. *Fungsi Edit Data* Prioritas (**SKPL-SISD-005-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data Prioritas.

c. *Fungsi Hapus Data* Prioritas (**SKPL-SISD-005-03**)

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data Prioritas.

d. *Fungsi Tampil Data* Prioritas (**SKPL-SISD-005-04**)

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Prioritas.

6. Fungsi Pengelolaan Data Urusan (**SKPL-SISD-006**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Perencana Pembangunan untuk mengelola data Prioritas.

Fungsi Pengelolaan Data Urusan mencakup:

a. *Fungsi Entri Data* Urusan (**SKPL-SISD-006-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Urusan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	12/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

b. *Fungsi Edit Data* Urusan (**SKPL-SISD-006-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data Urusan.

c. *Fungsi Hapus Data* Urusan (**SKPL-SISD-006-03**)

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data Urusan.

d. *Fungsi Tampil Data* Urusan (**SKPL-SISD-006-04**)

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Urusan.

7. Fungsi Pengelolaan Data Tahun Anggaran (**SKPL-SISD-007**)

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Perencana Pembangunan untuk mengelola data Tahun Anggaran.

Fungsi Pengelolaan Data Urusan mencakup:

a. *Fungsi Entri Data* Tahun Anggaran (**SKPL-SISD-007-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Tahun Anggaran.

b. *Fungsi Edit Data* Tahun Anggaran (**SKPL-SISD-007-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data Tahun Anggaran.

c. *Fungsi Hapus Data* Tahun Anggaran (**SKPL-SISD-007-03**)

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data Tahun Anggaran.

d. *Fungsi Tampil Data* Tahun Anggaran (**SKPL-SISD-007-04**)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	13/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Tahun Anggaran.

8. Fungsi Pengelolaan Data Sifat **(SKPL-SISD-008)**

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Perencana Pembangunan untuk mengelola data Sifat.

Fungsi Pengelolaan Data Sifat mencakup:

a. *Fungsi Entri Data Sifat* **(SKPL-SISD-008-01)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Sifat.

b. *Fungsi Edit Data Sifat* **(SKPL-SISD-008-02)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data Sifat.

c. *Fungsi Hapus Data Sifat* **(SKPL-SISD-008-03)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data Sifat.

d. *Fungsi Tampil Data Sifat* **(SKPL-SISD-008-04)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Sifat.

9. Fungsi Pengelolaan Data Sumber Dana **(SKPL-SISD-009)**

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Perencana Pembangunan untuk mengelola data Sumber Dana.

Fungsi Pengelolaan Data Sumber Dana mencakup:

a. *Fungsi Entri Data Sumber Dana* **(SKPL-SISD-009-01)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Sumber Dana.

b. *Fungsi Edit Data* Sumber Dana **(SKPL-SISD-009-02)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data Sumber Dana.

c. *Fungsi Hapus Data* Sumber Dana **(SKPL-SISD-009-03)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data Sumber Dana.

d. *Fungsi Tampil Data* Sumber Dana **(SKPL-SISD-009-04)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Sumber Dana.

10. Fungsi Pengelolaan Data Kode Rekening **(SKPL-SISD-010)**

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Perencana Pembangunan untuk mengelola data Kode Rekening.

Fungsi Pengelolaan Data Kode Rekening mencakup:

a. *Fungsi Entri Data* Kode Rekening **(SKPL-SISD-010-01)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Kode Rekening.

b. *Fungsi Edit Data* Kode Rekening **(SKPL-SISD-010-02)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data Kode Rekening.

c. *Fungsi Hapus Data* Kode Rekening **(SKPL-SISD-010-03)**

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	15/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data Kode Rekening.

d. *Fungsi Tampil Data* Kode Rekening **(SKPL-SISD-010-04)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Kode Rekening.

11. Fungsi Pengelolaan Data Periode **(SKPL-SISD-011)**

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Perencana Pembangunan untuk mengelola data Periode.

Fungsi Pengelolaan Data Periode mencakup:

a. *Fungsi Entri Data* Periode **(SKPL-SISD-011-01)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data Periode.

b. *Fungsi Edit Data* Periode **(SKPL-SISD-011-02)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data Periode.

c. *Fungsi Hapus Data* Periode **(SKPL-SISD-011-03)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data Periode.

d. *Fungsi Tampil Data* Periode **(SKPL-SISD-011-04)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Periode.

12. Fungsi Pengelolaan Data RPJMD **(SKPL-SISD-012)**

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Role Perencana Pembangunan untuk mengelola data RPJMD.

Fungsi Pengelolaan Data Pemustaka mencakup:

a. *Fungsi Entri Data* RPJMD **(SKPL-SISD-012-01)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data RPJMD.

b. *Fungsi Edit Data RPJMD* **(SKPL-SISD-012-02)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data RPJMD.

c. *Fungsi Hapus Data RPJMD* **(SKPL-SISD-012-03)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data RPJMD.

d. *Fungsi Tampil Data RPJMD* **(SKPL-SISD-012-04)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data RPJMD.

13. *Fungsi Pengelolaan Data RKPD* **(SKPL-SISD-013)**

Merupakan fungsi yang digunakan oleh Satuan kerja/Dinas untuk mengelola data RKPD, yang meliputi:

1. Data Program.
2. Data Kegiatan.
3. Data Anggaran.

Fungsi Pengelolaan Data Pemustaka mencakup:

a. *Fungsi Entri Data RKPD* **(SKPL-SISD-013-01)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data RKPD.

b. *Fungsi Edit Data RKPD* **(SKPL-SISD-013-02)**

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah atau mengoreksi data RKPD.

c. *Fungsi Hapus Data RKPD* **(SKPL-SISD-013-03)**

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menghapus data RKPD.

d. *Fungsi Tampil Data RKPD* **(SKPL-SISD-013-04)**

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	17/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan Fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *RKPD*.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak SISD adalah sebagai berikut:

1. Memahami pengoperasian Microsoft Windows.
2. Mengerti tentang internet dan web.
3. Mengerti perangkat lunak yang digunakan.

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SISD tersebut adalah:

1. Kebijakan Umum
Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SISD.
2. Keterbatasan perangkat keras
Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan pada perangkat desktop yang menggunakan sistem operasi Windows XP/Vista/7, serta aplikasi web browser apapun.

3 Kebutuhan khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SISD meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	18/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk halaman web.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SISD adalah:

1. Perangkat Desktop.
2. Perangkat Database Server.
3. Perangkat Web Server.

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SISD adalah sebagai berikut :

1. Nama : MySQL
Sumber : Oracle

Sebagai database management sistem (DBMS) yang digunakan untuk penyimpanan data di sisi server.

2. Nama : Windows XP/Vista/7
Sumber : Microsoft.

Sebagai sistem operasi yang digunakan.

3. Nama : APACHE
Sumber : Apache Software Foundation.

Sebagai web server.

4. Nama : .NET Compact Framework 3.5
Sumber : Microsoft.

Sebagai framework untuk menjalankan aplikasi.

5. Nama : IE/Firefox/Chrome/Opera/dll
Sumber : Microsoft/Mozilla/Google/Opera/dll

Sebagai web browser untuk membuka sistem web.

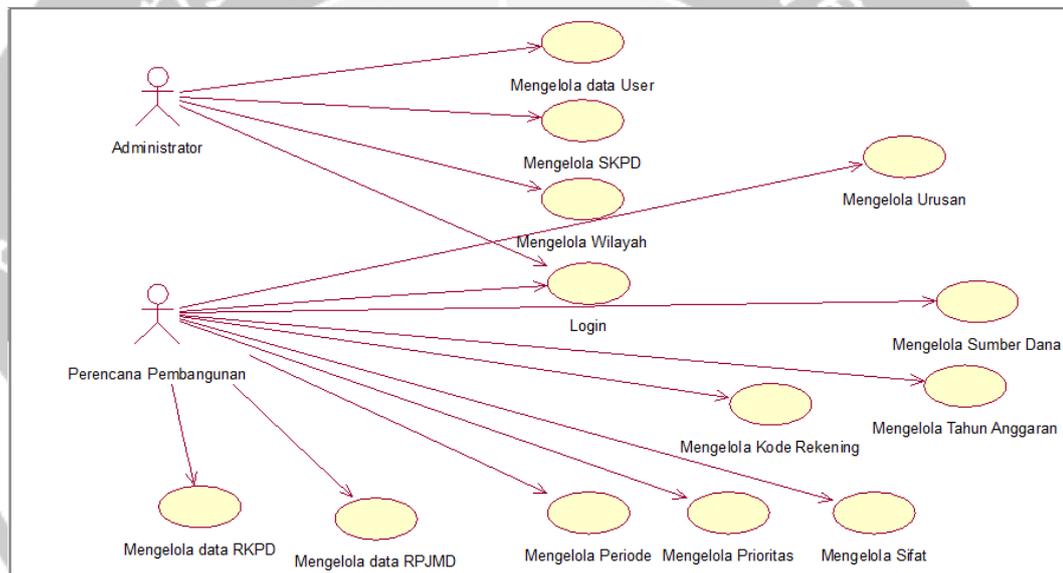
Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	19/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SISD menggunakan protocol HTTP.

3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak

3.2.1 Use Case Diagram



4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

4.1.1 Use case Spesification : Mengelola User

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor administrator untuk mengelola data user. Aktor dapat melakukan entri data user, edit data data user, hapus data user, cari data user dan menampilkan data user yang dimiliki.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	20/55
----------------------------------	-------------	-------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data user.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data user.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri user, edit data user, hapus data user, cari data user.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data User.
A1> Aktor memilih untuk melakukan edit User.
A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus User.
A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari User.
5. Aktor menginputkan data User.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data User yang telah diinputkan.
7. Sistem mengecek data User yang telah diinputkan.
E-1 Data User yang diinputkan aktor salah.
8. Sistem menyimpan data User ke database.
9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit User.
1. Sistem menampilkan data User.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	21/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Aktor memilih data User yang ingin diedit.
3. Aktor mengedit data User yang sudah ditampilkan.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data User yang telah diedit.
5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data User yang telah diedit.

E-2 Data User yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data User.

1. Sistem menampilkan data User yang ingin dihapus.
2. Aktor memilih data User yang ingin dihapus.
3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data User yang telah dipilih.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 10.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data User.

1. Aktor menginputkan data User yang ingin dicari berdasarkan nama pemustaka dan nomor anggota pemustaka.

E-3 Data User Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data user yang di cari actor
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data User yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.
2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data user yang telah diedit salah.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	22/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data User di database telah terupdate.

4.1.2 Use case Spesification : Mengelola SKPD

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor administrator untuk mengelola data SKPD. Aktor dapat melakukan entri data SKPD, edit data SKPD, hapus data SKPD, cari data SKPD dan menampilkan data SKPD yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data SKPD.

2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data SKPD.

3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri SKPD, edit data SKPD, hapus data SKPD, cari data SKPD.

4. Aktor memilih untuk melakukan entri data SKPD.

A1> Aktor memilih untuk melakukan edit SKPD.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	23/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus SKPD.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari SKPD.

5. Aktor menginputkan data SKPD.

6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data SKPD yang telah diinputkan.

7. Sistem mengecek data SKPD yang telah diinputkan.

E-1 Data SKPD yang diinputkan aktor salah.

8. Sistem menyimpan data SKPD ke database.

9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit SKPD.

1. Sistem menampilkan data SKPD.

2. Aktor memilih data SKPD yang ingin diedit.

3. Aktor mengedit data SKPD yang sudah ditampilkan.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data SKPD yang telah diedit.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data SKPD yang telah diedit.

E-2 Data SKPD yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data SKPD.

1. Sistem menampilkan data SKPD yang ingin dihapus.

2. Aktor memilih data SKPD yang ingin dihapus.

3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data SKPD yang telah dipilih.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	24/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data SKPD.

1. Aktor menginputkan data SKPD yang ingin dicari.

E-3 Data SKPD Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data SKPD yang di cari actor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data SKPD yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data SKPD yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data SKPD di database telah terupdate.

4.1.3 Use case Spesification : Mengelola Wilayah

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor administrator untuk mengelola data Wilayah, yang meliputi:

1. Data Provinsi
2. Data Kabupaten
3. Data Kecamatan.
4. Data Desa.
5. Data Dusun.
6. Data RT.
7. Data RW.

Aktor dapat melakukan entri data Wilayah, edit data Wilayah, hapus data Wilayah, cari data Wilayah dan menampilkan data Wilayah yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data Wilayah.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data Wilayah.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri Wilayah, edit data Wilayah, hapus Wilayah Wilayah, cari data Wilayah.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data Wilayah.

A1> Aktor memilih untuk melakukan edit Wilayah.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	26/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus Wilayah.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari Wilayah.

5. Aktor menginputkan data Wilayah.

6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Wilayah yang telah diinputkan.

7. Sistem mengecek data Wilayah yang telah diinputkan.

E-1 Data Wilayah yang diinputkan aktor salah.

8. Sistem menyimpan data Wilayah ke database.

9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit Wilayah.

1. Sistem menampilkan data Wilayah.

2. Aktor memilih data Wilayah yang ingin diedit.

3. Aktor mengedit data Wilayah yang sudah ditampilkan.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Wilayah yang telah diedit.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data Wilayah yang telah diedit.

E-2 Data Wilayah yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data Wilayah.

1. Sistem menampilkan data Wilayah yang ingin dihapus.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	27/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Aktor memilih data Wilayah yang ingin dihapus.

3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data Wilayah yang telah dipilih.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data Wilayah.

1. Aktor menginputkan data Wilayah yang ingin dicari.

E-3 Data Wilayah Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data Wilayah yang di cari aktor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data Wilayah yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data Wilayah yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data Wilayah di database telah terupdate.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	28/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.1.4 Use case Spesification : Mengelola Prioritas

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data Prioritas. Aktor dapat melakukan entri data Prioritas, edit data Prioritas, hapus data Prioritas, cari data Prioritas dan menampilkan data Prioritas yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data Prioritas.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data Prioritas.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri Prioritas, edit data Prioritas, hapus data Prioritas, cari data Prioritas.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data Prioritas.
 - A1> Aktor memilih untuk melakukan edit Prioritas.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus Prioritas.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari Prioritas.
5. Aktor menginputkan data Prioritas.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Prioritas yang telah diinputkan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	29/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

7. Sistem mengecek data Prioritas yang telah diinputkan.

E-1 Data Prioritas yang diinputkan aktor salah.

8. Sistem menyimpan data Prioritas ke database.

9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit Prioritas.

1. Sistem menampilkan data Prioritas.

2. Aktor memilih data Prioritas yang ingin diedit.

3. Aktor mengedit data Prioritas yang sudah ditampilkan.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Prioritas yang telah diedit.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data Prioritas yang telah diedit.

E-2 Data Prioritas yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data Prioritas.

1. Sistem menampilkan data Prioritas yang ingin dihapus.

2. Aktor memilih data Prioritas yang ingin dihapus.

3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data Prioritas yang telah dipilih.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data Prioritas.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	30/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Aktor menginputkan data Prioritas yang ingin dicari.

E-3 Data Prioritas Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data Prioritas yang di cari actor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data Prioritas yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data Prioritas yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data Prioritas di database telah terupdate.

4.1.5 Use case Spesification : Mengelola Urusan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data Urusan. Aktor dapat melakukan entri data Urusan, edit data Urusan, hapus data Urusan, cari data Urusan dan menampilkan data Urusan yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Perencana Pembangunan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	31/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data Urusan.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data Urusan.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri Urusan, edit data Urusan, hapus data Urusan, cari data Urusan.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data Urusan.
 - A1> Aktor memilih untuk melakukan edit Urusan.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus Urusan.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari Urusan.
5. Aktor menginputkan data Urusan.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Urusan yang telah diinputkan.
7. Sistem mengecek data Urusan yang telah diinputkan.
 - E-1 Data Urusan yang diinputkan aktor salah.
8. Sistem menyimpan data Urusan ke database.
9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit Urusan.
1. Sistem menampilkan data Urusan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	32/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Aktor memilih data Urusan yang ingin diedit.
3. Aktor mengedit data Urusan yang sudah ditampilkan.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Urusan yang telah diedit.
5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data Urusan yang telah diedit.

E-2 Data Urusan yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data Urusan.

1. Sistem menampilkan data Urusan yang ingin dihapus.
2. Aktor memilih data Urusan yang ingin dihapus.
3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data Urusan yang telah dipilih.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data Urusan.

1. Aktor menginputkan data Urusan yang ingin dicari.

E-3 Data Urusan Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data Urusan yang di cari actor
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data Urusan yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	33/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data Urusan yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data Urusan di database telah terupdate.

4.1.6 Use case Spesification : Mengelola Tahun Anggaran

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data tahun anggaran. Aktor dapat melakukan entri data tahun anggaran, edit data tahun anggaran, hapus data tahun anggaran, cari data tahun anggaran dan menampilkan data tahun anggaran yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Perencana Pembangunan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data tahun anggaran.

2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data Tahun anggaran.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	34/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri Tahun anggaran, edit data Tahun anggaran, hapus data Tahun anggaran, cari data Tahun anggaran.

4. Aktor memilih untuk melakukan entri data Tahun anggaran.

A1> Aktor memilih untuk melakukan edit Tahun anggaran.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus Tahun anggaran.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari Tahun anggaran.

5. Aktor menginputkan data Tahun anggaran.

6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Tahun anggaran yang telah diinputkan.

7. Sistem mengecek data Tahun anggaran yang telah diinputkan.

E-1 Data Tahun anggaran yang diinputkan aktor salah.

8. Sistem menyimpan data Tahun anggaran ke database.

9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit Tahun anggaran.

1. Sistem menampilkan data Tahun anggaran.

2. Aktor memilih data Tahun anggaran yang ingin diedit.

3. Aktor mengedit data Tahun anggaran yang sudah ditampilkan.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Tahun anggaran yang telah diedit.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data Tahun anggaran yang telah diedit.

E-2 Data Tahun anggaran yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data Tahun anggaran.

1. Sistem menampilkan data Tahun anggaran yang ingin dihapus.

2. Aktor memilih data Tahun anggaran yang ingin dihapus.

3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data Tahun anggaran yang telah dipilih.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data Tahun anggaran.

1. Aktor menginputkan data Tahun anggaran yang ingin dicari.

E-3 Data Tahun anggaran Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data Tahun anggaran yang di cari actor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data Tahun anggaran yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	36/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

E-2 Data Tahun anggaran yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.
2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data Tahun anggaran di database telah terupdate.

4.1.7 Use case Spesification : Mengelola Sifat

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data sifat. Aktor dapat melakukan entri data sifat, edit data sifat, hapus data sifat, cari data sifat dan menampilkan data sifat yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Perencana Pembangunan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data Sifat.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data Sifat.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri Sifat, edit data Sifat, hapus data Sifat, cari data Sifat.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data Sifat.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	37/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A1> Aktor memilih untuk melakukan edit Sifat.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus Sifat.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari Sifat.

5. Aktor menginputkan data Sifat.

6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Sifat yang telah diinputkan.

7. Sistem mengecek data Sifat yang telah diinputkan.

E-1 Data Sifat yang diinputkan aktor salah.

8. Sistem menyimpan data Sifat ke database.

9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit Sifat.

1. Sistem menampilkan data Sifat.

2. Aktor memilih data Sifat yang ingin diedit.

3. Aktor mengedit data Sifat yang sudah ditampilkan.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Sifat yang telah diedit.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data Sifat yang telah diedit.

E-2 Data Sifat yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data Sifat.

1. Sistem menampilkan data Sifat yang ingin dihapus.

2. Aktor memilih data Sifat yang ingin dihapus.

3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data Sifat yang telah dipilih.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data Sifat.

1. Aktor menginputkan data Sifat yang ingin dicari.

E-3 Data Sifat Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data Sifat yang di cari actor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data Sifat yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data Sifat yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data Sifat di database telah terupdate.

4.1.8 Use case Spesification : Mengelola Sumber Dana

1. Brief Description

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	39/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data sumber dana. Aktor dapat melakukan entri data sumber dana, edit data sumber dana, hapus data sumber dana, cari data sumber dana dan menampilkan data sumber dana yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Perencana Pembangunan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data sumber dana.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data sumber dana.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri sumber dana, edit data sumber dana, hapus data sumber dana, cari data sumber dana.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data sumber dana.
 - A1> Aktor memilih untuk melakukan edit sumber dana.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus sumber dana.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari sumber dana.
5. Aktor menginputkan data sumber dana.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data sumber dana yang telah diinputkan.
7. Sistem mengecek data sumber dana yang telah diinputkan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	40/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

E-1 Data sumber dana yang diinputkan aktor salah.

8. Sistem menyimpan data sumber dana ke database.
9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit sumber dana.

1. Sistem menampilkan data sumber dana.
2. Aktor memilih data sumber dana yang ingin diedit.
3. Aktor mengedit data sumber dana yang sudah ditampilkan.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data sumber dana yang telah diedit.
5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data sumber dana yang telah diedit.

E-2 Data sumber dana yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data sumber dana.

1. Sistem menampilkan data sumber dana yang ingin dihapus.
2. Aktor memilih data sumber dana yang ingin dihapus.
3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data sumber dana yang telah dipilih.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data sumber dana.

1. Aktor menginputkan data sumber dana yang ingin dicari.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	41/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

E-3 Data sumber dana Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data sumber dana yang di cari actor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data sumber dana yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data sumber dana yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data sumber dana di database telah terupdate.

4.1.9 Use case Spesification : Mengelola Kode Rekening

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data kode rekening. Aktor dapat melakukan entri data kode rekening, edit data kode rekening, hapus data kode rekening, cari data kode rekening dan menampilkan data kode rekening yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Perencana Pembangunan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	42/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data kode rekening.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data kode rekening.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri kode rekening, edit data kode rekening, hapus data kode rekening, cari data kode rekening.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data kode rekening.
 - A1> Aktor memilih untuk melakukan edit kode rekening.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus kode rekening.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari kode rekening.
5. Aktor menginputkan data kode rekening.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kode rekening yang telah diinputkan.
7. Sistem mengecek data kode rekening yang telah diinputkan.
 - E-1 Data kode rekening yang diinputkan aktor salah.
8. Sistem menyimpan data kode rekening ke database.
9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	43/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit kode rekening.

1. Sistem menampilkan data kode rekening.
2. Aktor memilih data kode rekening yang ingin diedit.
3. Aktor mengedit data kode rekening yang sudah ditampilkan.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data kode rekening yang telah diedit.
5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data kode rekening yang telah diedit.

E-2 Data kode rekening yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data kode rekening.

1. Sistem menampilkan data kode rekening yang ingin dihapus.
2. Aktor memilih data kode rekening yang ingin dihapus.
3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data kode rekening yang telah dipilih.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data kode rekening.

1. Aktor menginputkan data kode rekening yang ingin dicari.

E-3 Data kode rekening Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data kode rekening yang di cari actor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data kode rekening yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.
2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data kode rekening yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.
2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan
2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data kode rekening di database telah terupdate.

4.1.10 Use case Spesification : Mengelola Periode

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data Periode. Aktor dapat melakukan entri data Periode, edit Periode, hapus data Periode, cari data Periode dan menampilkan data Periode yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Perencana Pembangunan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data Periode.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data Periode.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri Periode, edit data Periode, hapus data Periode, cari data Periode.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data Periode.
 - A1> Aktor memilih untuk melakukan edit Periode.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus Periode.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari Periode.
5. Aktor menginputkan data Periode.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Periode yang telah diinputkan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	46/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

7. Sistem mengecek data Periode yang telah diinputkan.

E-1 Data Periode yang diinputkan aktor salah.

8. Sistem menyimpan data Periode ke database.

9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit Periode.

1. Sistem menampilkan data Periode.
2. Aktor memilih data Periode yang ingin diedit.
3. Aktor mengedit data Periode yang sudah ditampilkan.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data Periode yang telah diedit.
5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data Periode yang telah diedit.

E-2 Data Periode yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data Periode.

1. Sistem menampilkan data Periode yang ingin dihapus.
2. Aktor memilih data Periode yang ingin dihapus.
3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data Periode yang telah dipilih.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data Periode.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	47/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Aktor menginputkan data Periode yang ingin dicari.

E-3 Data Periode Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data Periode yang di cari actor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data Periode yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data Periode yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data Periode di database telah terupdate.

4.1.11 Use case Spesification : Mengelola RPJMD

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data RPJMD. Aktor dapat melakukan entri data RPJMD, edit RPJMD, hapus data RPJMD, cari data RPJMD dan menampilkan data RPJMD yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Perencana Pembangunan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	48/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data RPJMD.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data RPJMD.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri RPJMD, edit data RPJMD, hapus data RPJMD, cari data RPJMD.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data RPJMD.
 - A1> Aktor memilih untuk melakukan edit RPJMD.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus RPJMD.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari RPJMD.
5. Aktor menginputkan data RPJMD.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data RPJMD yang telah diinputkan.
7. Sistem mengecek data RPJMD yang telah diinputkan.
 - E-1 Data RPJMD yang diinputkan aktor salah.
8. Sistem menyimpan data RPJMD ke database.
9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit RPJMD.
1. Sistem menampilkan data RPJMD.
 2. Aktor memilih data RPJMD yang ingin diedit.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	49/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Aktor mengedit data RPJMD yang sudah ditampilkan.

4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data RPJMD yang telah diedit.

5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data RPJMD yang telah diedit.

E-2 Data RPJMD yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data RPJMD.

1. Sistem menampilkan data RPJMD yang ingin dihapus.

2. Aktor memilih data RPJMD yang ingin dihapus.

3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data RPJMD yang telah dipilih.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data RPJMD.

1. Aktor menginputkan data RPJMD yang ingin dicari.

E-3 Data RPJMD Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data RPJMD yang di cari aktor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data RPJMD yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data RPJMD yang telah diedit salah.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	50/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

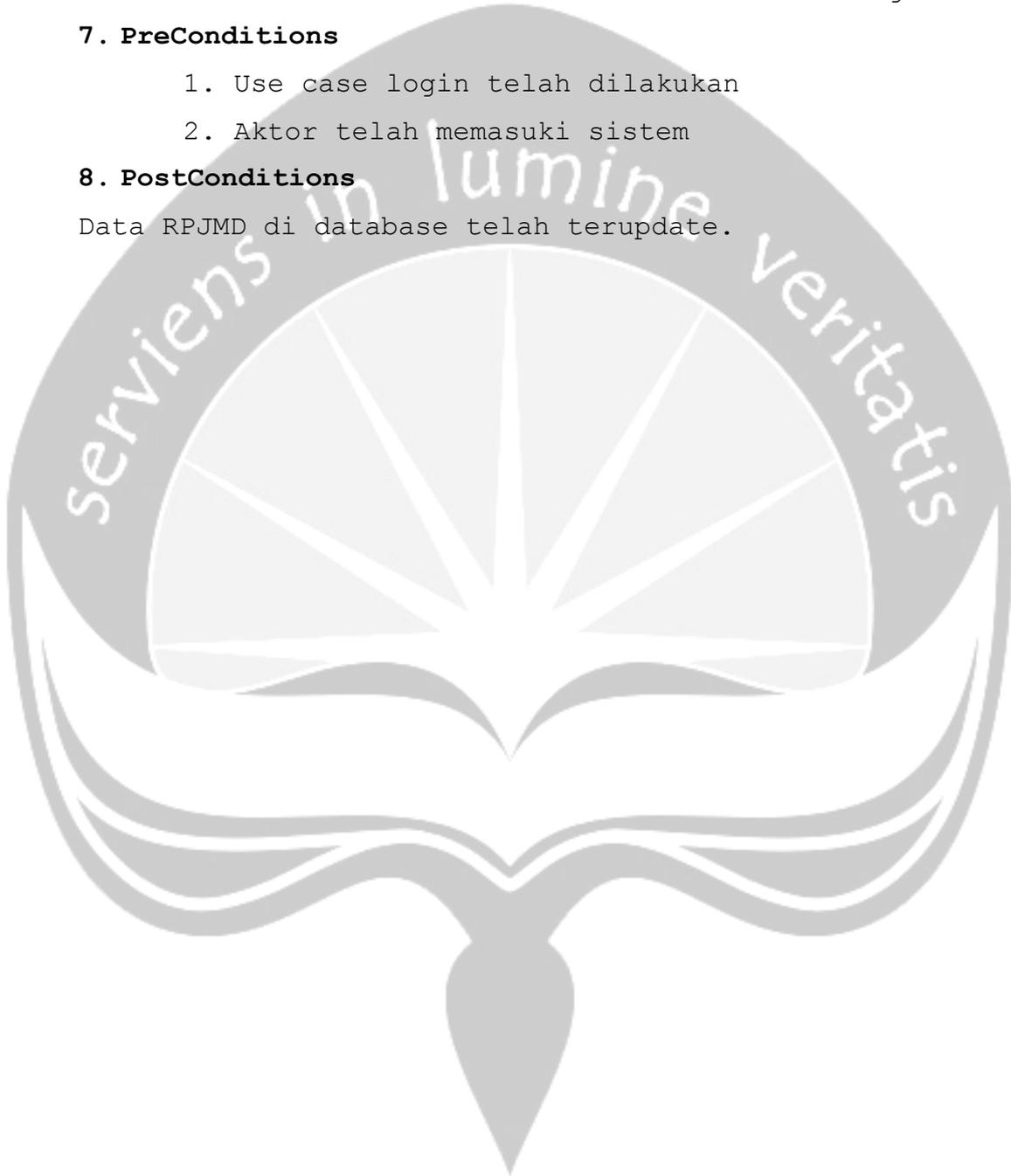
7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data RPJMD di database telah terupdate.



4.1.12 Use case Spesification : Mengelola RKPD

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor Perencana Pembangunan untuk mengelola data RKPD, yang meliputi:

1. Data Program.
2. Data Kegiatan.
3. Data Anggaran.

Aktor dapat melakukan entri data RKPD, edit RKPD, hapus data RKPD, cari data RKPD dan menampilkan data RKPD yang dimiliki.

2. Primary Actor

1. Perencana Pembangunan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data RKPD.
2. Sistem menampilkan antarmuka pengelolaan data RKPD.
3. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan entri RKPD, edit data RKPD, hapus data RPJMD, cari data RKPD.
4. Aktor memilih untuk melakukan entri data RKPD.
 - A1> Aktor memilih untuk melakukan edit RKPD.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus RKPD.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari RKPD.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SISD	52/55
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

5. Aktor menginputkan data RKPD.
6. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data RKPD yang telah diinputkan.
7. Sistem mengecek data RKPD yang telah diinputkan.

E-1 Data RKPD yang diinputkan aktor salah.

8. Sistem menyimpan data RKPD ke database.
9. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan edit RKPD.

1. Sistem menampilkan data RKPD.
2. Aktor memilih data RKPD yang ingin diedit.
3. Aktor mengedit data RKPD yang sudah ditampilkan.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data RKPD yang telah diedit.
5. Sistem melakukan pengecekan terhadap data RKPD yang telah diedit.

E-2 Data RKPD yang telah diedit salah.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 8.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan hapus data RKPD.

1. Sistem menampilkan data RKPD yang ingin dihapus.
2. Aktor memilih data RKPD yang ingin dihapus.
3. Aktor meminta sistem untuk menghapus data RKPD yang telah dipilih.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan cari data RKPD.

1. Aktor menginputkan data RKPD yang ingin dicari.

E-3 Data RKPD Yang diinputkan aktor tidak ditemukan.

2. system menampilkan data RKPD yang di cari aktor

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke 9.

6. Error Flow

E-1 Data RKPD yang diinputkan aktor salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan salah.

2. kembali ke basic flow langkah 7.

E-2 Data RKPD yang telah diedit salah.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang di edit salah.

2. kembali ke alternative flow A-1 langkah 3.

7. PreConditions

1. Use case login telah dilakukan

2. Aktor telah memasuki sistem

8. PostConditions

Data RKPD di database telah terupdate.

5 Entity Relationship Diagram (ERD)

