

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Adanya perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat saat ini mempermudah untuk mendapatkan informasi dengan sangat cepat, tepat, dan akurat. Penyebaran yang dilakukan dengan cara manual dan relatif lambat, saat ini bias dilakukan dengan cara lebih cepat serta efisien. Dengan itu, banyak manfaat yang dapat dipeperananh perusahaan instasi maupun bidang jasa dalam menjalankan proses bisnisnya.

Sejauh ini pengelolaan data Alta masih menggunakan cara yang manual dalam menjalankan proses bisnisnya. Hal tersebut mengakibatkann sulitnya pemilik maupun pegawai dalam mengakses data dan informasi yang dibutuhkan.

Untuk mendapatkan sebuah data yang lebih akurat, kinerja yang lebih efisien dan bisa diakses dimana dan kapan saja, Alta sangat membutuhkan sebuah sistem informasi berbasis web.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diambil rumusan masalah yaitu, bagaimana membangun sebuah sistem informasi alta tour dan event berbasis web?

1.3. Batasan Masalah

Masalah pada penelitian ini dibatasi oleh hal-hal sebagai berikut:

1. Halaman Event Organizer hanya berupa informasi jasa yang ditawarkan.
2. Dalam pemesanan paket wisata pelanggan mengisi lembar pemesanan yang nantinya akan dibalas oleh pegawai melalui email untuk konfirmasi pembayaran kepada pelanggan.
3. Pengelolaan transaksi pada sistem hanya menampilkan paket yang telah dipesan oleh pelanggan.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah untuk membangun sebuah Sistem Informasi Alta tour dan event berbasis web agar informasi dan data yang dibutuhkan dapat diakses kapan dan dimana pun serta memudahkan Alta tour dan event mengelola proses bisnis yang sedang dijalankan.

1.5. Metodologi Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam pembangunan sistem informasi alta tour dan event yakni:

1. Wawancara:
Penulis melakukan wawancara langsung dengan pemilik Alta tour dan event untuk mempeperananh data serta informasi mengenai proses bisnis yang dipergunakan untuk menentukan fitur-fitur yang akan dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi.

2. Observasi

Metode observasi ini dilakukan dengan melakukan pengamatan, pengumpulan data, dan pencatatan terkait dengan proses yang berhubungan dengan sistem informasi yang akan dibangun.

3. Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pembangunan perangkat lunak mencakup proses spesifikasi kebutuhan perangkat lunak, seperti antarmuka dengan pengguna (*user interface*) maupun kinerja (*performance*) perangkat lunak pada berbagai fungsi yang dirancang untuk dapat dilaksanakan oleh sistem. Dalam metode ini ada 4 sub metode, yaitu:

3.1. Analisis

Analisis kebutuhan merupakan bagian yang tidak bisa dipisahkan dari pengembangan perangkat lunak, dimana perangkat lunak yang dibuat nantinya akan disesuaikan dengan spesifikasi dan sistem-sistem pendukung lainnya, baik itu perangkat keras maupun perangkat lunak. Hasilnya berupa dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

3.2. Perancangan

Perancangan dilakukan untuk mendeskripsikan bagaimana perangkat lunak akan dibangun. Perancangan yang dilakukan mulai dari perancangan arsitektur, perancangan antarmuka, dan perancangan basis data.

Hasilnya berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

3.3. Pengkodean

Pengkodean merupakan tahap implementasi rancangan sistem kedalam bahasa pemrograman. Hasilnya berupa kode sumber yang siap dieksekusi.

3.4. Pengujian

Pengujian akan dilakukan dengan cara menguji fungsionalitas program terhadap sistem yang dibangun untuk menentukan apakah sistem dapat berjalan dengan baik atau tidak.

4. Dokumentasi

Metode dokumentasi merupakan metode yang digunakan untuk mencatat data yang telah terkumpul untuk pembangunan perangkat lunak ke dalam bentuk dokumen.

1.6. Sistematika Penulisan

Laporan tugas akhir ini ditulis dengan sistematika sebagai berikut:

BAB 1: PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode yang digunakan, sistematika penulisan laporan.

BAB 2: TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi uraian singkat hasil-hasil penelitian terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau penulis dan

berhubungan dengan topik penelitian yang akan dibahas, dan penjelasan mengenai perbandingan antara penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya dengan penelitian yang akan dilakukan.

BAB 3: LANDASAN TEORI

Berisi penjelasan mengenai dasar teori yang berkaitan dengan pembahasan permasalahan.

BAB 4: ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis permasalahan yang akan diatasi serta membahas mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibuat dan gambaran umum sistem.

BAB 5: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi perangkat lunak yang dibuat dan gambaran umum sistem.

BAB 6: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan secara keseluruhan beserta saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN