

BAB VI

PENUTUP

Pada bab penutup akan dijabarkan kesimpulan dan saran yang didapatkan selama proses pembangunan aplikasi tugas akhir ini.

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dilakukan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi pemesanan dan pembayaran tiket bioskop menggunakan teknologi NFC berbasis *mobile* berhasil dibangun dengan nama aplikasi E-Cinema. Aplikasi E-Cinema dapat menyelesaikan transaksi pemesanan tiket bioskop mulai dari pemilihan film, pemilihan bioskop dan jadwal, sekaligus pemilihan tempat duduk sesuai keinginan pengguna. Transaksi pembayaran tiket bioskop dilakukan dengan memanfaatkan teknologi NFC yang menjadikan pembayaran tiket bioskop menjadi lebih mudah, cepat, aman dengan mendekatkan *tag* NFC ke perangkat Android.

6.2. Saran

Berdasarkan proses pembangunan yang telah dilakukan hingga proses pengujian, penulis mendapat beberapa saran untuk pengembangan lebih terhadap aplikasi Ecinema yang telah dibuat sebagai berikut:

1. Penambahan fungsi kirim tiket.
2. Aplikasi terintegrasi dengan pemesanan tiket secara *offline*.
3. Aplikasi dapat memverifikasi tiket sejumlah dengan tiket yang dibeli.
4. Pengembangan *multi platform*.

DAFTAR PUSTAKA

- Android Studio, 2013. *Android Studio*. [Online]
Available at: <https://developer.android.com/studio/intro/index.html?hl=id>
[Accessed 12 Februari 2017].
- Budui, R., 2013. *Nielsen Norman Group*. [Online]
Available at: <https://www.nngroup.com/articles/mobile-native-apps/>
[Accessed 23 Februari 2017].
- Cambridge University Press, 2017. *Cambridge Dictionary*. [Online]
Available at: <http://dictionary.cambridge.org/dictionary/english/cinema#translations>
[Accessed 13 Februari 2017].
- Carr, M., 2011. *mobilepaymentstoday*. [Online]
Available at: <http://www.mobilepaymentstoday.com/whitepapers/mobile-payment-systems-and-services-an-introduction/>
[Accessed 15 11 2016].
- Connolly, T. & Begg, C., 2015. Database System. In: *A Practical Approach to Design, Implementation and Management*. England: Pearson Education Limited, p. 65.
- Fathansyah, 2012. Pemrograman Database Berbasis Web. In: *Pemrograman Database Berbasis Web*. Yogyakarta: Graha Ilmu, p. 2.
- Firmansyah, A. R. & Rochmawati, N., 2016. Rancang Bangun Aplikasi Pijat Refleksi dan Totok Wajah Berbasis Android. *Jurnal Manajemen Informatika*, V(02), p. 152–159.
- Hidayat, R., 2010. Pengertian Website. In: *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo Kompas, p. 6.

Kemdikbud, 2012. *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)*. [Online]
Available at: <http://kbbi.web.id/>
[Accessed Februari 2017].

Kroenke, D., 2003. Database Concept. In: *Database Concept*. New Jersey: Pearson Education, p. 19.

Kunkat, H., 2011. *nfc.cc*. [Online]
Available at: <http://www.nfc.cc/technology/nfc/>
[Accessed 22 2 2017].

Laravel, 2017. *Laravel*. [Online]
Available at: <https://laravel.com/docs/5.4/releases>
[Accessed 13 Februari 2017].

Mahajan, J. B., Kakde, M. B. & Rishishwar, A., 2015. Mall Shopping System Using NFC. *International Journal of Scientific and Research Publications*, 5(11), pp. 295-303.

Mainetti, L., Patrono, L. & Vergallo, R., 2012. IDA-Pay: A Secure And Efficient Micro-Payment System Based On Peer-To-Peer NFC Technology For Android Mobile Devices. *Journal Of Communications Software And Systems*, 8(4), pp. 117-125.

Mobile Development Company, 2013. *mobdevapp*. [Online]
Available at: <http://www.mobdevapp.com/understanding-the-different-types-of-mobile-applications/>
[Accessed 23 Februari 2017].

Monteiro, D. M., Rodrigues, J. J. P. C. & Lloret, J., 2012. *A Secure NFC Application for Credit Transfer Among Mobile Phones*. Jordan, IEEE.

Nadra, F. A., Kurniawan, H. & Hilman, M., 2013. Proposed Architecture And The Development of NFCafe: An NFC-Based Android Mobile Application For

Trading Transaction System In Cafeteria. *Journal of Computer Science and Information*, 6(1), pp. 28-33.

Nadra, F. A., Kurniawan, H. & Hilman, M., 2014. Proposed Architecture And The Development Of Nfcafe: An Nfc-Based Android Mobile Application For Trading Transaction System In Cafeteria. *Journal of Computer Science and Information*, 6(1).

Oracle Corporation, 2016. *Java*. [Online] Available at: https://www.java.com/en/download/faq/whatis_java.xml [Accessed 12 Februari 2017].

Oracle Corporation, 2017. *MySQL*. [Online] Available at: <https://www.mysql.com/about/> [Accessed 22 2 2017].

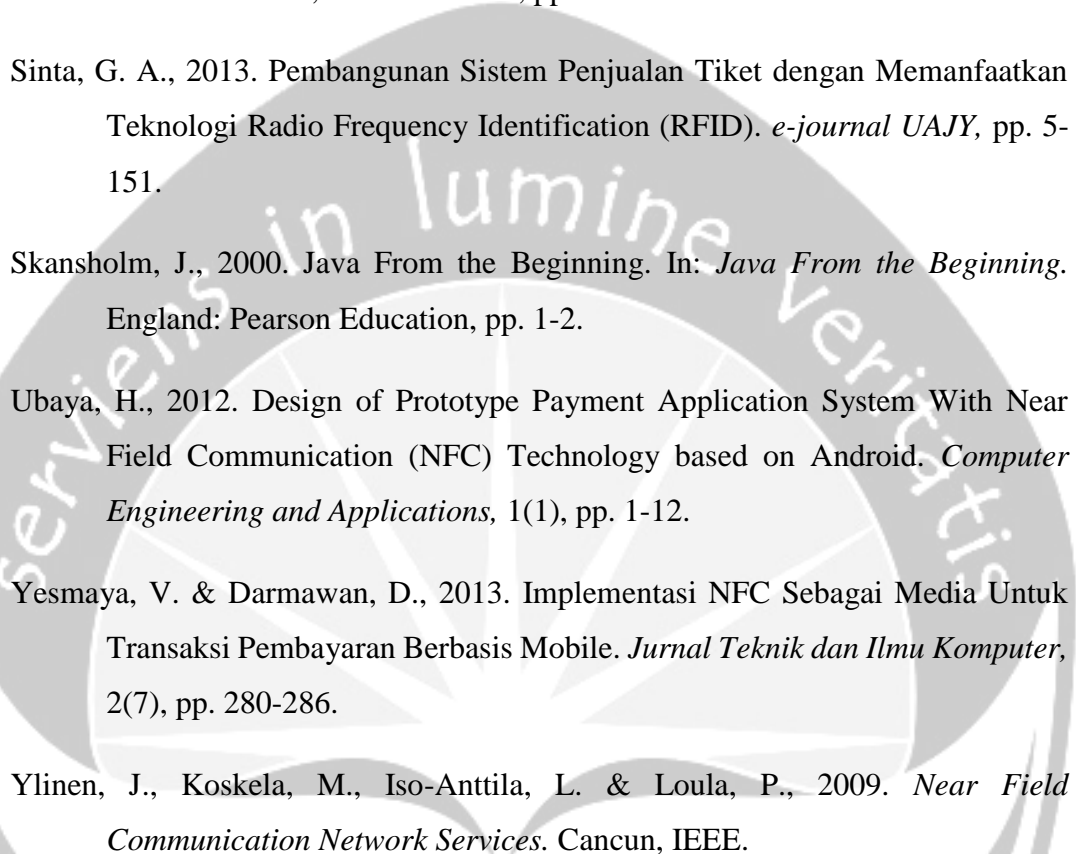
Purwaningsih, M., Mantra, I. & Faried, M. I., 2013. *Micropayment Design System Using Near Field Communication Technology (NFC)*. Yogyakarta, International Conference for Emerging Markets.

Putra, K. M., 2013. Rancang Bangun Aplikasi Pembayaran Transportasi Bus menggunakan Teknologi Near-Field Communication pada Perangkat Mobile. *e-journal UAJY*, pp. 3-75.

Rodrigues, H. et al., 2014. MobiPag: Integrated Mobile Payment, Ticketing and Couponing. *Sensors*, 14(8), pp. 13389-13415.

Rudyanto, A., 2012. Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL. In: *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Publisher, p. 8.

Saranya, A. et al., 2015. Android Application For E-Card Transaction Using NFC. *i-manager's Journal on Mobile Applications & Technologies*, 2(1), pp. 32-39.

- 
- Siira, E., Tuikka, T. & Törmänen, V., 2009. Location-Based Mobile Wiki Using NFC Tag Infrastructure. *First International Workshop on Near Field Communication*, 24-26 Februari, pp. 56-60.
- Sinta, G. A., 2013. Pembangunan Sistem Penjualan Tiket dengan Memanfaatkan Teknologi Radio Frequency Identification (RFID). *e-journal UAJY*, pp. 5-151.
- Skansholm, J., 2000. Java From the Beginning. In: *Java From the Beginning*. England: Pearson Education, pp. 1-2.
- Ubaya, H., 2012. Design of Prototype Payment Application System With Near Field Communication (NFC) Technology based on Android. *Computer Engineering and Applications*, 1(1), pp. 1-12.
- Yesmaya, V. & Darmawan, D., 2013. Implementasi NFC Sebagai Media Untuk Transaksi Pembayaran Berbasis Mobile. *Jurnal Teknik dan Ilmu Komputer*, 2(7), pp. 280-286.
- Ylinen, J., Koskela, M., Iso-Anttila, L. & Loula, P., 2009. *Near Field Communication Network Services*. Cancun, IEEE.