LAPORAN KERJA PRAKTEK

SISTEM INFORMASI VISUALISASI GUDANG PT.KONIMEX SOLO BERBASIS DESKTOP



DIPERSIAPKAN OLEH :

Andre Christian Aipassa	140707879
Nelson Malau	140707926

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA 2017

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Kerja Praktek

Laporan ini telah diperiksa dan disetujui Pada tanggal :

Oleh :

Dosen Pembimbing

Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.

Pembimbing Lapangan

-

Suharyono

Plan Manager

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas segala karunia dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan kerja praktek ini dengan judul "Sistem Informasi Visualisasi Gudang PT.Konimex Solo Berbasis Desktop".

Adapun maksud dari pembuatan laporan kerja praktek ini adalah sebagai persyaratan untuk mengakhiri kerja praktek di PT.Konimex (Persero) Solo.

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan segala kemudahan, dorongan, bantuan baik moril maupun materil kepada penulis selama penyusunan laporan kerja praktek ini.

Ucapan terima kasih penulis ditujukan kepada yang terhormat dan tercinta :

- 1. Orang tua dan keluarga penulis atas doa dan dukungannya.
- 2. Bapak Irya Wisnubhadra S.T., M.T. selaku Pembimbing Kerja Praktek.
- 3. Bapak Suharyono selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek di PT.Konimex Solo atas bimbingan kepada penulis selama kerja praktek.
- 4. Segenap staf dan officer di Departemen Teknologi Informasi PT.Konimex Solo.
- 5. Nelson Malau sebagai rekan kerja praktek dari Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta Program Strata 1.

Tiada lain harapan Penulis semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas segala niat baik pada semua pihak yang tersebut diatas.

Penulis sadar masih banyak kekurangan yang harus disempurnakan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini. Akhir kata semoga laporan kerja praktek ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 17 Agustus 2017

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMANAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	/ii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Sekilas Perusahaan	1
1.2 Sejarah Perusahan	4
1.3 Visi Misi dan Tujuan Perusahaan	6
1.4 Struktur Organisasi	7
1.5 Deskripsi Tugas dalam Struktur Organisasi	7

BAB II PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

2.1 Penjelasan Logbook	10
2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum	16
2.3 Bukti Hasil Pekerjaan	17

BAB III HASIL PEMBELAJARAN

3.1 Manfaat Kerja Praktek	. 37
3.2 Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek	48

BAB VII PENUTUP

4.1 Kesimpulan	39
4.2 Saran	39
4.2.1 Bagi Perusahaan	39
4.2.2 Bagi Universitas	40
4.3 Lampiran	40.

DAFTAR GAMBAR

BAB II PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

Gambar 1.1	Logo PT.Konimex
Gambar 1.2	Bagan Struktur Organisasi7
Gambar 2.1	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk
	Kemasan 17
Gambar 2.2	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk
	Kemasan (input data – form penginputan data) 18
Gambar 2.3	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk
	Kemasan (input data – sukses menginput data) 18
Gambar 2.4	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk
	Kemasan (hapus data – konfirmasi penghapusan) 19
Gambar 2.5	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan
(1	napus data – sukses menghapus data)
Gambar 2.6	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan
(1	ıbah data – konfirmasi perubahan data) 20
Gambar 2.7	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan
(1	ıbah data – sukses merubah data)
Gambar 2.8	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan
(1	refresh data)
Gambar 2.9	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (tampilan awal) 22
Gambar 2.10	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (input data) 23
Gambar 2.11	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (input data – sukses
n	nenyimpan data)Pengelolaan Data Approval Pengajuan 23
Gambar 2.12	2 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (hapus data – konfirmasi
р	enghapus data) 24
Gambar 2.13	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (hapus data – sukses
n	nenghapus data) 24

Gambar 2.14 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (ubah data – konfirmasi
ubah data) 25
Gambar 2.15 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (ubah data – sukses
ubah data)
Gambar 2.16 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(tampilan awal) 26
Gambar 2.17 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(input data)
Gambar 2.18 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(input data – ketika tekan tombol pilih lokasi) 27
Gambar 2.19 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(input data – ketika pilih lokasi rak B maka akan muncul sub
rak dari Rak B)
Gambar 2.20 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(input data – ketika pilih lokasi Sub rak B) 28
Gambar 2.21 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(input data – sukses simpan data) 29
Gambar 2.22 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(ubah data – konfirmasi ubah data) 30
Gambar 2.23 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(ubah data – sukses ubah data)
Gambar 2.24 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(hapus data – konfirmasi hapus data)
Gambar 2.25 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(hapus data –sukses hapus data)
Gambar 2.26 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(melihat lokasi penyimpanan) 32
Gambar 2.27 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan
(melihat lokasi penyimpanan – ketika tekan tombol rak
lokasi)

Gambar 2.28 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan	
(mengambil barang)	33
Gambar 2.29 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan	
(mengambil barang – mengisi keterangan pengambilan	
barang)	34
Gambar 2.30 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan	
(mengambil barang - sukses mengambil barang)	34
Gambar 2.31 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan	
(mengambil barang - gagal mengambil barang karena stok	
sudah habis)	35
Gambar 2.32 Database untuk bahan baku kemasan	36
Gambar 2.33 Database untuk jenis satuan barang	36
Gambar 2.34 Database untuk bahan baku kemasan yang baru masuk 3	36

BAB IV PENUTUP

Gambar 4.1 Kondisi Gudang	40
Gambar 4.2 Foto bersama Bagian MIS (Kiri) dan Pembimbing Lapanga	n
(Kanan)	41
Gambar 4.3 Foto bersama dengan pihak gudang konimex	41
Gambar 4.4 Presentasi Projek Konimex App kepada MIS	42
Gambar 4.5 Presentasi Projek Konimex kepada MIS bersama Pembimbi	ing
Lapangan	42

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Sekilas Perusahaan

PT Konimex merupakan Produsen obat-obatan,bahan kimia,alat laboratorium dan alat kedokteran yang berpusat di jawa tengah. Perusahaan ini pertama kali didirikan 8 juni 1967 yang sudah merintis usaha farmasi sejak tahun 1949. PT Konimex kemudian mulai memproduksi obat-obatan secara independen pada tahun 1971 melalui dukungan Penanaman Modal Dalam Negeri (PMDN). Sejak saat itu Perusahaan ini mulai berkembang pesat dalam waktu yang singkat dengan berbagai divisi-divisi baru yang berada dibawah naungan perusahaan.

Dengan tema usaha "Konimex ikut menyehatkan bangsa." Dan melalui divisi-divisi yang baru PT konimex tidak hanya memproduksi obat-obatan melainkan telah berkembang dengan produksi obat-obatan dengan resep dokter, inovasi-inovasi baru seperti makanan ringan, dan juga obat-obat produk alami. beberapa divisi tersebut antara lain.

a. Farmasi

Divisi farmasi merupakan divisi utama dari Konimex, yang saat ini telah memiliki lebih dari 121 merek produk. Hal ini sejalan dengan strategi pemasaran Konimex, yaitu membangun citra merek yang kuat, sejalan dengan visi korporat. Kalau pada mulanya hanya memproduksi obat-obat bebas (OTC), kini Konimex juga mengembangkan obat-obat dengan resep dokter (Ethical) serta produk nonkuratif, antara lain vitamin. Dari sediaan semula hanya tablet, kini Konimex memiliki berbagai variasi sediaan, seperti sirup, salep, krim, kapsul serta tablet effervescent.Beberapa merek produk farmasi Konimex yang populer di masyarakat, antara lain Konidin, Neo Napacin, Inza, Inzana, Paramex, Termorex, Anakonidin, Feminax, Fungiderm, Siladex, Jesscool, Protecal, dan Braito.

(sumber : Konimex, 2009-2017)

b. Kembang Gula

Kembang gula menjadi pilihan pertama, ketika Konimex melakukan diversifikasi usaha ke industri makanan sehat pada tahun 1980. Divisi kembang gula Nimm's ini sejak berdiri telah dilengkapi dengan mesin-mesin canggih dan mutakhir. Hal tersebut untuk mengantisipasi perkembangan permintaan pasar – terutama pangsa remaja yang dinamis.

Hingga kini, Nimm's telah mengembangkan bermacam bentuk kembang gula, antara lain hard candy, chewy candy, deposit candy dan compressed candy. Inovasi dalam hal rasa juga telah menghasilkan berbagai varian kembang gula rasa unik dan sangat digemari oleh mayarakat, antara lain Hexos, Nano-Nano, Eski dan Frozz.

(sumber : Konimex, 2009-2017)

c. Produk Alami

Semakin tingginya biaya kesehatan serta timbulnya kesadaran bahwa tidak semua penyakit dapat disembuhkan dengan pengobatan moderen, menumbuhkan kecenderungan di masyarakat untuk mencari pengobatan alternatif. Pengobatan alternatif antara lain dengan memanfaatkan dan melestarikan apa yang telah disediakan oleh alam – going to nature.

Hal ini mendorong Konimex untuk melakukan penelitian dan pengembangan produk kesehatan yang berbasiskan bahan-bahan alami. Hingga kini sudah 23 produk berbasiskan bahan alami sudah dipasarkan antara lain Konicare Minyak Telon, Konicare Minyak Kayu Putih, Virugon, Herba Drink Sari Jahe, Sari Temulawak dan Kunir Asam. Dengan demikian, usaha "ikut menyehatkan bangsa" semakin mendekati kenyataan.

(sumber : Konimex, 2009-2017)

d. Makanan Ringan

Setelah indutri kembang gula, Konimex melanjutkan pengembangan industrisnya kebidang industri makanan. Kelompok Usaha Konimex berlanjut dengan berdirinya *Sobisco* pada tahun 1994. *Sobisco* adalah pabrik biskuit dan coklat yang dilengkapi dengan fasilitas mesinmesin canggih berkapasitas besar. Di antara produk-produk *Sobisco* yang terkenal di masyarakat, antara lain *Snip Snaps, Choco Mania*, Tini Wini Biti dan *Diasweet Litebite*.

(sumber : Konimex, 2009-2017)

1.2 Sejarah Perusahaan



Gambar 1.1 Logo PT.Konimex

PT Konimex berlokasi di desa Sanggrahan, Kecamatan Grogol, kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah yang dibangun pada tahun 1979. Setahun kemudian, 1980, di kompleks baru ini didirikan pabrik kembang gula *Nimm's* yang menjadi awal diversifikasi Konimex ke industri makanan. Mengikuti peraturan pemerintah yang mengharuskan pemisahan antara produsen obat dengan distributornya, pada tahun 1980 Konimex mendirikan PT Sinar Intermark. Kemudian, untuk memperluas jangkauan distribusi dan sejalan dengan semakin banyaknya produk yang dipasarkan, tahun 1986, Konimex mendirikan perusahaan distributor yang kedua, PT Marga Nusantara Jaya. Satu dasawarsa kemudian, pada tahun 1994, didirikan pabrik biskuit Sobisco, yang memproduksi produk-produk makanan.

Konimex berkembang melalui beberapa divisi yang berada di bawah naungan perusahaan. Salah satunya adalah divisi farmasi yang merupakan inti pokok bisnis Konimex. Melalui divisi ini, Konimex telah berhasil menciptakan lebih dari 121 merek produk terkenal di Indonesia. Produk yang dihasilkan oleh perusahaan dalam bidang farmasi tidak hanya terbatas pada obat-obat bebas (OTC) saja, melainkan telah berkembang dengan produksi obat-obat dengan resep dokter (Ethical) serta produk non-kuratif seperti vitamin. Konimex juga telah melakukan inovasi-inovasi khusus untuk memanjakan konsumennya. Konimex telah menjadi pelopor dalam kemasan catch cover isi 4 yang dikembangkan kembali menjadi kemasan blister modern isi 4. Selain itu, obat tetes mata kemasan sekali pakai yang dilengkapi dengan teknologi sterile closed system telah menjadi pelopor dalam perkembangan produk farmasi di Indonesia. Ada pun produk-produk Konimex antara lain *Konidin, Neo Napacin, Inza, Inzana, Paramex, Termorex, Anakonidin, Feminax, Fungiderm, Siladex, Jesscool, Protecal,* dan *Braito.*

Dalam divisi makanan, Konimex terfokus dalam produksi kembang gula dan makanan ringan. Hal ini karena faktor peluang pasar serta manajemen produksi yang tidak terlalu berbeda dengan pengembangan produksi inti. Diproses dengan menggunakan mesin-mesin canggih berteknologi mutakhir, Konimex telah menghasilkan produk-produk makanan dengan merek terkemuka di antaranya *Hexos, Nano-Nano, Eski, Frozz, Snip Snaps, Choco Mania, Tini Wini Biti* dan *Diasweet Litebite*. Selain itu, perusahaan juga mengembangkan produk-produk berbahan alami di antaranya Konicare Minyak Telon, Konicare Minyak Kayu Putih, Virugon, Herba Drink Sari Jahe, Sari Temulawak dan Kunir Asam. Dengan menjaga filsafah 3MU Konimex, yakni menghasilkan produk-produk yang bermutu tinggi, mudah diperoleh, serta relatif murah harganya bagi sebagian besar masyarakat Indonesia, Konimex semakin melangkah untuk "ikut menyehatkan bangsa". *(Sumber: Riset dan analisa dari Tryning Rahayu Setya W, 2012)*

1.3 Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan

a. Visi

Hidup bahagia adalah falsafah sederhana yang melandasi usaha PT. Konimex Phrmaceutical Laboratories sejak 43 tahun lalu. Bahagia bagi setiap orang, bagi setiap keluarga dan bagi seluruh bangsa. Hidup bahagia dapat dinikmati kalau kondisi kesehatan baik. Untuk menwujudkan masyarakat dengan kondisi kesehatan baik itulah PT. Konimex Phrmaceutical Laboratories berperan serta mealui usaha penyediaan obat-obatan dan makanan yang bermutu, mudah didapat serta murah harganya (3MU). Dengan keyakinan tersebut, PT. Konimex *Phrmaceutical Laboratories* merumuskan dengan tema usaha "ikut menyehtaan bangsa".

(Sumber : Konimex, 2009-2017)

b. Misi

PT. Konimex *Phrmaceutical Laboratories* perlu terus menerus menyempurnakan manajemen mutu sesuai standa mutu manajemen dunia (ISO), menyiapka sumber daya manisia professional, bahkan harus berani menyesuaikan paradigm serta budaya kerja sesuai dengan perubahan nilainilai yang semakin mendunia. Secara bertahap, berbagai langkah persiapan tersebut telah mulai dilakukan. Sebagai strategi untuk meghadapi gelombang pasang pemasaran produk luar, PT. Konimex *Phrmaceutical Laboratories* memperkukuh basis dalam negri salah satu cara adalah mempererat kerja sama yang mantap dan saling memberikan manfaat bagi semua pihak. (*Sumber : Konimex, 2009-2017*)

1.4 Struktur Organisasi



Gambar 1.2 Bagan Struktur Organisasi

1.5 Deskripsi Tugas dalam Struktur Organinasi

Tugas Management Information System Manager:

Adapun beberapa Tugas dari management information system manager adalah melakukan pencarian data dan informasi bagi perusahaan untuk diolah dan diatur sesuai dengan kepentingan perusahaan, sebagai penginformasian data kepada *user* (dapat berupa report text, dalam bentuk tabel, ataupun dalam bentuk grafik), bisa melakukan pengolahan dan penyimpanan database dalam perusahaan, dan juga Mengetahui kelebihan/kekuatan dan kekurangan/kelemahan suatu perusahaan.Serta memperluas program kerja/usaha dan juga dapat meningkatkan proses kerja menjadi efisien dan efektif dalam perusahaan.

Tugas Technical Support Officer :

Tugas dari technical support officer adalah menguasai aplikasi office seperti *word,excel* dan juga memastikan bahwa data-data yang dimiliki oleh *user* yang didalam komputer tidak bisa dibaca dan diambil oleh orang tanpa ijin dari Perusahaan, bisa melakukan *update,backup data* secara berkala baik sistem operasi maupun sistem aplikasi yang dipakai oleh *user*. Serta memastikan *system* pendukung seperti *printer, scanner* dan hardware berjalan sesuai yang diinginkan oleh *user*,Dapat juga memperbaiki jaringan komputer yang bermasalah,dapat mengatur pengaturan pada *browser* ataupun *tools* yang digunakan oleh *user*. mengerti printer, *switch, router* dan *hub,* serta bisa membuat kabel *network* atau kabel data.

Tugas Software Development Officer :

Tugas dari software development officer adalah membuat suatu software mulai dari mendesain, sampai tahap pengembangan software ataupun memodifikasi software software yang sudah ada di perusahaan guna memenuhi kebutuhan manusia.

Tugas Network & Security Officer :

Tugas dari network and security officer adalah bisa melakukan *Maintenance LAN,hardware,database,file-file* dan memperbaiki Koneksi *Internet,.m*elayani dan menanggapi keluhan *user* atau disebut dengan *Help Desk.*

Tugas System Analyst & Documentation Officer :

Tugas dari system analyst and documentation officer adalah membantu pegawai dari *departemen* lain dalam permasalahan yang menyangkut *computer, m*enyediakan waktu untuk *on-the-job training* kepada pegawai baru,dan mengadakan orientasi mengenai komputer kepada staf baru,serta bertanggung jawab dalam sistem pengoperasian dan *sub-sistem* yang saling berhubungan. Dan juga Menyediakan *support* di tingkat sistem untuk pengoperasian sistem bagi *multi-user*, peralatan *hardware* dan *software*, termasuk instalasi, konfigurasi, perbaikan, dan pemeliharaan segala

perangkat tersebut. Mencari alternatif dalam penggunaan *software* untuk mengoptimalkan penggunaan komputer.



BAB II

PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

2.1 Penjelasan Logbook

Senin, 03 Juli 2017

Pada hari pertama melakukan kerja praktek di PT. Konimex, kami melakukan briefing dari HRD tentang tata peraturan dalam PT.Konimex dan juga kami diarahkan oleh HRD untuk berkeliling PT.konimex guna mengetahui fungsionalitas tiap-tiap gedung dan divisi dan juga kami di bawa untuk berkenalan dengan staf IT. Selanjutnya pembimbing HRD mengenalkan infrastuktur IT, jaringan serta software yang digunakan pada PT.Konimex. Setelah itu kami langsung diarahkan ke ruang kerja peserta kerja praktek, Pada hari ini kami belum di berikan project dari pembimbing HRD karena masih menunggu pembimbing lapangan kami yang lagi cuti.

Selasa, 04 Juli 2017

Pada hari kedua, kami diarahkan ke lokasi gudang penyimpanan bahan baku kemasan untuk mengamati lokasi serta proses transaksi yang di lakukan oleh pihak gudang,serta kami juga mengamati software yang sudah digunakan di gudang.

Rabu, 05 Juli 2017

Pada hari ketiga, kami masih mengamati proses transaksi yang dilakukan dalam gunang guna mendapatkan hasil analisa yang lebih baik lagi.

Kamis, 06 juli 2017

Pada hari keempat, kami masih juga mengamati proses transaksi yang dilakukan oleh pihak gunang dan hari ini merupakan hari terahkir kami menganalisa lokasi gudang.

Jumat, 07 Juli 2017

Pada hari kelima, kami memulai menyusun kebutuhan perangkat lunak dari hasil analisa kami di gudang. Kami mulai membuat perancangan data base di hari ini dan fungsi – fungsi yang akan dibuat nanti,serta kami mulai membuat peta lokasi gudang, dan kemudian kami menginstal system operasi linux dan menginstall tools mysql data base, netbeans untuk digunakan membuat program.

Sabtu, 08 Juli 2017

Pada hari keenam, kami masih menyusun kebutuhan perangkat lunak,pada hari ini kami mulai merevisi rancangan data base yang sudah kami buat di hari sebelumnya dan kami buat lagi dengan versi yang lebih baik.

Selasa, 11 Juli 2017

Pada hari ketujuh ini, kami masih menyusun kebutuhan perangkat lunak, pada hari ini kami merevisi bagian fungsi – fungsi apa saja yang akan digunakan.

Rabu, 12 Juli 2017

Pada hari kedelapan ini, kami membuat desain halaman pengelolaan data satuan antara lain form untuk menambahkan data satuan, form untuk menampilkan data satuan.dan selanjutnya kami mulai berkonsultasi dengan pembimbing lapangan kami.

Kamis, 13 Juli 2017

Pada hari kesembilan, kami membuat desain halaman pengelolaan data supplier bahan baku, dimana desain yang kami buat adalah form untuk menambahkan data supplier, form untuk menampilkan data supplier bahan baku, dan juga kami mendesain halaman pengelolahan data satuan bahan baku form yang di desain adalah form menampilkan data satuan dan menambahkan data satuan.

Jumat, 14 Juli 2017

Pada hari kesepuluh ini, kami membuat desain halaman pengelolahan data bahan baku masuk, dimana desain yang kami buat adalah form penambahan data bahan baku masuk, serta form untuk menampilkan data .

Sabtu, 15 Juli 2017

Pada hari kesebelas ini, kami membuat desain halaman pengelolahan data bahan baku kemasan antara lain form penambahan data bahan baku kemasan, form untuk menampilkan data bahan baku kemasan, serta membuat peta lokasi gudang peyimpanan bahan baku kemasan.

Senin, 17 Juli 2017

Pada hari keduabelas ini, kami mulai membuat data base, serta kami memulai pengkodean program, disini kami memakai konsep pemrograman Data Access Object (DAO), pada class DAO dan class Control nya kami menambahkan fungsi connect gunanya untuk menyambungkan netbeans dengan mysql data base, dan juga kami membuat fungsi menampilkan data supplier.

Selasa, 18 Juli 2017

Pada hari ketigabelas ini, kami menambahkan fungsi edit data supplier pada halaman pengelolaan data *supplier*,dan selanjutnya membuat fungsi menghapus data supplier.

Rabu, 19 juli 2017

Pada hari keempatbelas ini, kami menambahkan fungsi pencarian data *supplier*,dan setelah itu kami membuat fungsi pengelolahan data satuan, fungsi yang kami buat adalah fungsi menambahkan data satuan.

Kamis, 20 juli 2017

Pada hari kelimabelas ini, kami menambahkan fungsi *edit* data satuan pada pengelolahan data satuan dan setelah itu kami lanjut membuat fungsi

pencarian data satuan, dan setelah itu kami membuat fungsi data hapus data satuan.

Jumat, 21 juli 2017

Pada hari keenambelas ini, kami menambahkan fungsi get data satuan agar nantinya data ini dipanggil dan digunakan pada form pengisian pengolahan data barang masuk dan data bahan baku kemasan.

Sabtu, 22 juli 2017

Pada hari ketujuhbelas ini, kami menambahkan fungsi get data supplier agar nantinya data ini digunakan pada pengelolahan data barang masuk dan pengelolahan data bahan baku kemasan.

Senin,24 juli 2017

Pada hari kedelapanbelas ini, kami merevisi data base dan program dikarenakan kami dipindahkan lokasi kerja dan juga di kasih data set yang baru dalam bentuk file excel sehingga kami harus merubah data base yang sudah kami buat sebelumnya.

Selasa, 25 juli 2017

Pada hari kesembilanbelas ini, kami mengrevisi code yang sudah dibuat dengan menghapus fungsi pengelolahan supplier karena pada data set yang dikasih pihak PT.konimex tidak terdapat data *supplier*.

Rabu, 26 juli 2017

Pada hari keduapuluh ini, kami menambahkan kondisi dimana jika data satuan pada pengelolahan sudah digunakan pada data pengelolahan barang masuk atau bahan baku kemasan, maka data tersebut tidak bisa dihapus oleh pengguna.

Kamis, 27 Juli 2017

Pada hari keduapuluh satu ini, kami membuat fungsi pengelolahan data barang masuk, adapun pengelolahan yang kami buat penambahan data barang masuk, sesudah kami buat fungsi tambah data kami lanjut dengan mengubah data barang masuk.

Jumat, 28 juli 2017

Pada hari keduapuluh dua ini,kami menambahkan fungsi pada pengelolahan data barang masuk, fungsi yang kami tambahkan adalah fungsi pencarian data bahan masuk, dan setelah itu kami menambahkan fungsi menghapus data barang masuk.

Sabtu, 29 juli 2017

Pada hari keduapuluh tiga ini, kami mengerjakan bagian pengelolahan data bahan baku, pada bagian ini kami membuat kode fungsi yang menggabungkan tanggal masuk dan lokasi rak tempat barang disimpan menjadi format kode lokasi, sehingga bisa di simpan ke database, dan juga pada hari ini kami menambahkan data pada pengelolahan bahan baku dengan cara otomatis, yang berarti pengguna cukup menginputkan kode barcode maka data dari pengelolahan barang masuk akan di ambil dan di masukan ke dalam form pengisian bahan baku.

Senin, 31 juli 2017

Pada hari keduapuluh empat ini, kami mengerjakan bagian pemilihan lokasi penyimpanan dengan cara klick rak dan sub rak, dan setelah itu kami lanjut menbuat fungsi ubah data bahan baku .

Selasa, 01 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh lima, Dipagi hari setelah jam masuk kerja kami melakukan pengetesan perangkat lunak dengan pihak gudang, lalu disiang harinya setelah jam istirahat kami melakukan pengetesan perangkat lunak dengan pihak *Plan Manager* dan pihak *Management Information System* tentang perangkat lunak yang sedang kami bangun. Selama melakukan diskusi kami dengan pihak *Plan Manager* dan pihak *Management Information System* ada fungsi yang masih salah pada saat dilakukan pengetesan, yakni pada fungsi penampilan lokasi, fungsi pemilihan lokasi, fungsi pengambilan barang.

Rabu, 02 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh enam, Kami melakukan perbaikan dengan fungsi yang salah yakni fungsi penampilan lokasi dan fungsi pemilihan lokasi. Perbaikan dilakukan karena saat menjalakan fungsi memilih lokasi penyimpanan masih bisa mejalankan fungsi tampil lokasi penyimpanan membuat perangkat lunak menjadi *error*.

Kamis, 03 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh tujuh, kami melakukan pengetesan dengan pihak *Management Information System*. Untuk menanyakan fungsi yang telah kami perbaiki sudah benar dan sesuai.

Jumat, 04 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh delapan, kami melakukan perbaikan kembali pada fungsi yang salah sesuai pengetesan pertama yakni pada tampilan lokasi, kami memperbaiki jika stok barang sudah tidak ada atau 0 maka ketika pegguna mau melihat lokasi maka akan muncul pesan bahwa barang sudah tidak tersedia.

Sabtu, 05 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh sembilan, kami melakukan pengecekan lagi terhadap perubahan database dan antarmuka kepada pihak *Management Information System* dan pada saat pengetesan kami masih mengetes dengan cara manual (ketik barcode) dan belum menggunakan barcode reader dikarenakan barcode reader yang belum tersedia. Dan pada saat pengetesan ada terdapat error jika pengguna mau mengambil barang namum stok sudah habis atau 0, system masih memperbolehkan untuk pengambilan barang.

Senin, 07 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh, kami melakukan perbaikan dengan fungsi yang masih salah pada perangkat lunak yakni bagian pengambilan barang, sehingga kami menambahkan kondisi jika stok sudah habis atau kosong maka pengguna tidak bisa mengambil barang tersebut.n

Selasa, 08 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh satu, kami melakukan pengecekan terakhir pada perangkat lunak yang kami buat untuk mengecek apakah masih ada *bug* pada saat menjalakan perangkat lunak.

Rabu, 09 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh dua, Kami membuat tutorial cara penggunaan perangkat lunak kepada pihak PT. Konimex, khusus kepada pihak yang bekerja digudang tempat kami melakukan pengerjaan perangkat lunak.

Kamis, 10 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh tiga, Kami melanjutkan pengerjaan pembuatan tutorial cara penggunaan perangkat lunak hingga selesai.

Jumat, 11 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh tiga, kami melakuka presentasi dengan pihak *Plan Manager* dan pihak *Management Information System* perihal hasil kerja kami selama melakukan kerja praktek di PT. Konimex dan ini menandakan masa kerja praktek kami di PT. Konimex telah berakhir.

2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum

Secara umum program yang kami rancang dan bangun bernama KONIMEX APP dimana sistem informasi yang kami buat bertujuan untuk membantu dalam proses visualisasi lokasi penyimpanan data bahan baku kemasan di gudang. Sehingga menjadikan karyawan PT.Konimex lebih mudah dalam pencarian data dikarenakan pada saat pencarian barang karyawan dapat melihat lokasi penyimpanan barang yang hendak di cari hanya dengan menggunakan barcode reader. Karyawan PT. Konimex lebih mudah dalam pengisian data secara automatis di prosedur yang dilakukan seperti pengisian form pengisian bahan baku, penampilan data, serta pengambilan data.

2.3 Bukti Hasil Pekerjaan

Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan, pada antarmuka pengelolahan barang masuk ada beberapa button seperti,*button* tambah,hapus,ubah,dan *refresh* dan juga *textbox* pencarian barang yang bisa di gunakan dan juga ada table yang menampilkan data barang masuk seperti pada gambar 2.1.

Tambah Hapus	Ubah Refresh		_						
		ID	Kode Barc	Kode Barang	Nama Barang	Kuantiti In	Satuan In	Tanggal M	Keterangan
		2	20001	AL02K-010	ALLOGON 500-10 KA	420	LBR	20-02-2017	-
		3	20002	AL02K-010	ALLOGON 500-10 LAB	500	LBR	21-02-2017	
		4	20003	ASKAK-004	ASKAMEX-4 CATCH C	50	LBR	22-02-2017	
		5	20004	ASKAK-004	ASKAMEX-4 CATCH C	300	LBR	23-02-2017	-
		6	20005	ASKAK-004	ASKAMEX-4 CATCH C	300	LBR	24-02-2017	-
		7	20006	ASKAK-004	ASKAMEX-4 CATCH C	20	LBR	25-02-2017	-
		8	20007	ASKAK-004	ASKAMEX-4 KARTON	525	LBR	26-02-2017	
		9	20008	ASKAK-004	ASKAMEX-4 KARTON	125	LBR	27-02-2017	-
		10	20009	ASKAK-004	ASKAMEX-4 SHOW BO	7	LBR	28-02-2017	
		11	20010	ASKAK-004	ASKAMEX-4 SHOW BO	0	LBR	01-03-2017	-
		12	20011	AXIOK-010	AXION KAPLET-TO DO	6	LBR	02-03-2017	
		13	20012	AXIOK-010	AXION KAPLET-TO DO	1	LBR	03-03-2017	-
		14	20013	AXIOK-010	AXION KAPLET-TO KA	125	LBR	04-03-2017	
		15	20014	BIOLK-010	BIOLERGY-10 DOOS (9	LBR	05-03-2017	-
		10	20015	BIOL: K-010	BIOLERGY-10 KARTON	250	LBR	06-03-2017	

Gambar 2.1 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan

Fungsi insert data bahan baku masuk, pengguna dapat mnginput kode *barcode*, kode barang,nama barang,stok, memilih satuan dan tanggal masuk

serta memberi keterangan pada pada form yang tersedia ketika pengguna menekan tombol tambah yang bisa dilihat pada gambar 2.2 .

	Input Da	ta Barang Masuk Input s	atuan barang Input Data Bahan Baku Kemasan		_		ŝ		I× Sen Sep	18 2017 21:1	0 φ.
(O)		<u> </u>								-	
	Tamb	ah Hapus	Ubah Refresh								
				ID	Kode Barc	Kode Barang	Nama Barang	Kuantiti In	Satuan In	Tanggal M	Keter
		Kode Barcode	20004	22 23	20021 20022	CQ10K-030 E400K-006	KONILIFE CO-Q 10-30 E 400 SC-6 DOOS (MJA)	3 11	LBR LBR	12-03-2017 13-03-2017	•
		Kode Barang	ASKAK-004CC-002-MJA	24 25 26	20023 20024 20025	E400K-006 E400K-006	E 400 SC-6 DOOS (MJA) E 400 SC-6 DOOS (MJA) E 400 SC-6 KARTON	750 22 250	LBR	14-03-2017 15-03-2017 16-02-2017	
		Nama Barang	ASKAMEX.4 CATCH COVER (MIA)	27 28	20025	E400K-006 E400K-006	E 400 SC-6 KARTON E 400 SC-6 KARTON E 400 SC-6 KARTON	22	LBR	17-03-2017 18-03-2017	÷
		nunu burung		29 30	20028 20029	ETHC-000-KB-001 ETHC-000-KB-001	ETHICAL-C KARTON BOX ETHICAL-C KARTON BOX	200 6	LBR LBR	19-03-2017 20-03-2017	1
		Stock	300	31 32	20030 20031	FEMIK-004 FEMIK-004	FEMINAX-4 CATCH CO FEMINAX-4 CATCH CO	400 450	LBR	21-03-2017 22-03-2017	•
		Satuan	LBR	33 34 35	20032 20033 20034	FEMIK-004 FEMIK-004 FEROK-010	FEMINAX-4 KARTON B FEMINAX-4 SHOW BO FERBOMEX-10 DOOS	400	LBR	23-03-2017 24-03-2017 25-03-2017	•
		Tanggal Masuk	Thu 02/23/2017 •	36	20035	FEROK-010	FERROMEX-10 KARTO	325	LBR	26-03-2017	
A		Keterangan Barang									
a	53.										
100											
			Simpan Batal								
· [
<u>«</u> ,											
									<u>.</u>		

Gambar 2.2 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (input data

– form penginputan data)

			100 C			\bigcirc	En 🗩 🗉	🗵 Sen Sep	18 2 <mark>017 21:1</mark>	13 垈
0	Input Data Barang Masuk Input s	atuan barang Input Data Bahan Baku Kema	asan				-		-	
	Tambah Hapus	Ubah Refresh								
			ID	Kode Barc	Kode Barang	Nama Barang	Kuantiti In	Satuan In	Tanggal M	Keten
	Kode Barcode	202100	22 23 24	20021 20022 20023	CQ10K-030 E400K-006 E400K-006	KONILIFE CO-Q 10-30 E 400 SC-6 DOOS (MJA) E 400 SC-6 DOOS (MJA)	3 11 750	LBR LBR LBR	12-03-2017 13-03-2017 14-03-2017	•
	Kode Barang	К-900-2999-0100	25 26 27	20024 20025 20026	E400K-006 E400K-006 E400K-006	E 400 SC-6 DOOS (MJA) E 400 SC-6 KARTON E 400 SC-6 KARTON	22 350 22	LBR LBR	15-03-2017 16-03-2017 17-03-2017	•
븩	Nama Barang	Kerdus Paramex	28 29	20027 20028 20030	E400K-006 ETHC-000-KB-001	E 400 SC-6 KARTON ETHICAL-C KARTON BOX	1 200	LBR LBR	18-03-2017 19-03-2017 20.03-2017	:
	Stock	2000	31 32	20023 20030 20031	FEMIK-004 FEMIK-004	FEMINAX-4 CATCH CO FEMINAX-4 CATCH CO	400 450	LBR	21-03-2017 22-03-2017 22-03-2017	•
I	Satuan	LBR	Message	20032	04 010	FEMINAX-4 KARTON B FEMINAX-4 SHOW BO FERROMEX-10 DOOS	4 6	LBR	23-03-2017 24-03-2017 25-03-2017	
	Tanggal Masuk	Tue 09/12/2017	i berh	asil menambah)10 kan data	FERROMEX-10 KARTO	325	LBR	26-03-2017	•
a,	Keterangan Barang				ОК					
#		Simpan Batal								
₽_										

Gambar 2.3 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (input data – sukses menginput data)

Fungsi hapus data bahan baku masuk, pengguna dapat menghapus data dengan cara memilih data pada table dan kemudian tekan tombol hapus maka system akan meminta konfirmasi penghapusan data (gambar 2.4 konfirmasi penghapusan), jika pengguna menekan tombol yes maka data yang dipilih akan terhapus seperti pada gambar 2.5.



Gambar 2.4 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (hapus data – konfirmasi penghapusan)

							🗢 En	💷 🔍 Ser	Sep 18 2 <mark>017</mark>	
	Input Data Barang Masuk Input satuan barang Input Data Bahan Baku	Kemasa	in				_		_	_
O I							-	- 1 m		
	Tambah Hapus Ubah Refresh									
		ID	Kode Barc	Kode Barang	Nama Barang	Kuantiti In	Satuan In	Tanggal M	Keterangar	
		205	20294	RENO-GO-K-004-	RENOVAT GOLD-4 SH	852	LBR	10.12.201	7	
		296	20295	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	1	LBR	11-12-201	7 -	6
		297	20296	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	5	LBR	12-12-201	7 -	
		298	20297	RENO-GO-K-030	RENOVIT GOLD-30 D	15	LBR	13-12-201	7 -	
		299	20298	RENO-GO-K-030	RENOVIT GOLD-30 KA	275	LBR	14-12-201	7 -	
		300	20299	TRIFK-004	TRIMINEX FORTE-4 KA	60	LBR	15-12-201	7 -	
		301	20300	TRIFK-004	TRIMINEX FORTE-4 S	10	LBR	16-12-201	7 -	
		302	1234	4321	Karton Konimex	12	LBR	18-09-201	7 -	
		304	202100	K-900-2999-0100	Kerdus Paramex	2000	LBR	12-09-201	/ -	
		303	20600	12535125 CELK 100 CT 001	Paramex	0	KG	11-09-201	/ B	
		10	20010	CELK-100-CT-001	CELLOTAPE-2 KONIME	450	DU	07-03-201	7	
		10	20017	CEEK-500-C1-001	TAPE-0.5 KONI	2	BH	09-03-201	7.	
		20	😻 Messag	e	TAPE-0.5	144	BH	10-03-201	7 -	
		21	-		TAPE-0.5	288	BH	11-03-201	7 -	*
				the lands and all because						
				ata bernasii di napus						
A										
2					OK					
a										
الكن										
2 2 1										
K										
Long and										

Gambar 2.5 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (hapus data – sukses menghapus data)

Fungsi ubah data bahan baku masuk, pengguna dapat mengubah data dengan cara memilih data pada table dan kemudian tekan tombol ubah, setelah itu pengguna dapat mengubah data dan jika ingin menyimpan perubahan pengguna dapat menekan tombol simpan maka system akan meminta konfirmasi perubahan data yang dapat dilihat pada gambar 2.6, jika pengguna menekan tombol yes maka data yang dipilih akan diubah seperti pada gambar

2.7.

0									_		
Tan	nbah Hapus	Ubah Refresh						ΟY.			
-				ID	Kode Barc	Kode Barang	Nama Barang	Kuantiti In	Satuan In	Tanggal M.,	. Keten
				294	20293	BENO-GO-K-004	BENOVIT GOLD-4 SH	3	LBR	09-12-2017	
	Kode Barcode	20600		295	20294	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	852	LBR	10-12-2017	
				296	20295	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	1	LBR	11-12-2017	
	Kada Dasaa	K1000101000101		297	20296	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	5	LBR	12-12-2017	
	Kode Barang	K-1020-1219-2121		298	20297	RENO-GO-K-030	RENOVIT GOLD-30 D	15	LBR	13-12-2017	
				299	20298	RENO-GO-K-030	RENOVIT GOLD-30 KA	275	LBR	14-12-2017	
	Nama Parang	Rotal Paramov		300	20299	TRIFK-004	TRIMINEX FORTE-4 KA	60	LBR	15-12-2017	
	Ivalla balany	Botor Faramex		301	20300	TRIFK-004	TRIMINEX FORTE-4 S	10	LBR	16-12-2017	
				302	1234	4321	Karton Konimex	12	LBR	18-09-2017	
	Stock	900		303	20600	12535125	Paramex	0	KG	11-09-2017	В
				17	20016	CELK-100-CT-001	CELLOTAPE-2 KONIME	. 2	BH	07-03-2017	1
				18	20017	CELK-500-CT-001	CELLOTAPE-2 KONIME	450	BH	08-03-2017	1 - a - 1
	Satuan	BH	Bertanyaan				CELLOTAPE-0.5 KONI	2	BH	09-03-2017	
			• Fercanyaan	_			CELLOTAPE-0.5	144	BH	10-03-2017	1
	-	4 00010017					CELLOTAPE-0.5	288	BH	11-03-2017	
	Tanggal Masuk	Mon 09/11/2017			contribution and an and	and the balance of					
			арака	1 anda	yakin ingin m	enguban data r					
	Keterangan Barang										
		-									
						No Yes					
A											
141											
		Simpan	Batal								
		Compan	bata								
4											
<u> </u>											
É											
100											
and the second se											
The second se											

Gambar 2.6 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (ubah data – konfirmasi perubahan data)

_	Input Da	ta Barang Masuk Joput sa	ituan barang, Input Data	Bahan Baku Kemasan				\bigtriangledown	En 🗈	(× Sen Sep	18 2017 21:	14 ∜≵
0	2	to barang nabart inpat of	itean barang inpatibute								_	
	Tamb	ah Hapus	Ubah Refr	esh								
					ID	Kode Barc	Kode Barang	Nama Barang	Kuantiti In	Satuan In	Tanggal M	Keter
		Kada Darsada	20600		294	20293	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	3	LBR	09-12-2017	•
		Kode Barcode	20000		295	20294	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	852	LBR	10-12-2017	•
					296	20295	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	1	LBR	11-12-2017	
		Kode Barang	K-1020-1219-2121		297	20296	RENO-GO-K-004	RENOVIT GOLD-4 SH	5	LBR	12-12-2017	
					298	20297	REN0-G0-K-030	RENOVIT GOLD-30 D	275	LBR	13-12-2017	
			0.1.10		299	20298	TRIE- K-004	TRIMINEY FORTE A KA	60	LBR	15-12-2017	
		Nama Barang	Botol Paramex		300	20299	TRIE- K-004	TRIMINEX FORTE-4 NA	10	LBR	16-12-2017	
					302	1234	4321	Karton Konimex	12	LBR	18-09-2017	
		Stock	900		303	20600	12535125	Paramex	0	KG	11-09-2017	В
					17	20016	CELK-100-CT-001	CELLOTAPE-2 KONIME	2	BH	07-03-2017	•
					18	20017	CELK-500-CT-001	CELLOTAPE-2 KONIME	450	BH	08-03-2017	
		Satuan	BH		Morrago		-CT-002	CELLOTAPE-0.5 KONI	2	BH	09-03-2017	
				_	Message		-CT-001	CELLOTAPE-0.5	144	BH	10-03-2017	
		Terrend Manual	Mar. 00/21/2027				-CT-001	CELLOTAPE-0.5	288	BH	11-03-2017	
		Tanggai Masuk Keterangan Barang	Simpan	Batal	date	berhasil di ut	OK					

Gambar 2.7 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (ubah data – sukses merubah data)

Fungsi tombol *refresh* digunakan untuk menyegarkan perubahan data pada pengelolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan, pengguna dapat menekan untuk membatalkan semua fungsi yang lagi di jalankan ataupun sekedar menyegarkan halaman antarmuka pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan yang bisa dilihat pada gambar 2.8.

							🗢 En 💷		82 <mark>017</mark> 21:10 🔱
	Input Data Barang Masuk Input satuan barang Input Data Bahan Baku Ke	emasa	n						
0							-		
								1 11	
	Tambah Hanus Ubah Refresh								
		10	Kada Dara	Kada Daaraa	Name Deserve	Margaret Margaret	Cabura la	Tenneral M. Keb	
		IU R	Kode Barc	Kode Barang	Nama Barang	Kuantiti In	Satuan m	Tanggar M Keu	erangan
		2	20001	AL02K-010	ALLOGON 500-10 KA	420	LBR	20-02-2017 -	<u>^</u>
		3	20002	ALU2K-UIU	ACKAMEN & CATCH C	500	LBR	21-02-2017 -	
		4	20003	ASKAK-004	ASKAMEX-4 CATCH C	300	LBR	22-02-2017 -	
		6	20004	ASKA K 004	ASKAMEY & CATCH C	300	LDR	23-02-2017	
-		7	20005	ASKAK-004	ASKAMEX-4 CATCH C	20	LBR	25-02-2017	
		8	20007	ASKAK-004	ASKAMEX-4 KARTON	525	LBR	26.02.2017	
		9	20008	ASKAK-004	ASKAMEX-4 KARTON	125	LBR	27-02-2017 -	
		10	20009	ASKAK-004	ASKAMEX-4 SHOW BO	7	LBR	28-02-2017 -	
田田		11	20010	ASKAK-004	ASKAMEX-4 SHOW BO	0	LBR	01-03-2017 -	
		12	20011	AXIOK-010	AXION KAPLET-10 DO	6	LBR	02-03-2017 -	
-		13	20012	AXIOK-010	AXION KAPLET-10 DO	1	LBR	03-03-2017 -	
		14	20013	AXIOK-010	AXION KAPLET-10 KA	125	LBR	04-03-2017 -	
- P		15	20014	BIOLK-010	BIOLERGY-10 DOOS (9	LBR	05-03-2017 -	-
		16	20015	BIOLK-010	BIOLERGY-10 KARTON	250	LBR	06-03-2017 -	Ŧ
A									
a									
<u> </u>									
_									
4									
<u>S</u>									
E									
100									
A CONTRACTOR									
and the second second		_							

Gambar 2.8 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (*refresh* data).

Pengolahan Data Satuan, pada antarmuka pengelolahan Data Satuan ada beberapa *button* seperti,*button* tambah,hapus,ubah dan juga *textbox* pencarian Satuan yang bisa di gunakan dan juga ada table yang menampilkan data Satuan yang bisa dilihat pada gambar 2.9.



Gambar 2.9 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (tampilan awal).

Fungsi *insert* data Satuan, pengguna dapat mnginput nama satuan dan keterangan satuan pada *form* yang tersedia ketika pengguna menekan tombol tambah seperti pada gambar 2.10, dan pengguna dapat menyimpan data dengan cara menekan tombol simpan maka data tersebut akan tersimpan seperti pada gambar 2.11.

	_			
Pengelolaan Satuan B	IEK			
Tambah	Ubab Hanus			
	oban inapus			
		id	nama	keterangan
Nama Catuan	Matar	4	IBR	lembar
Nama Satuan	meter	5	MTR	Meter
		6	KG	Kilogram
Keterangan		7	MATA	mata
	Panjang	8	BH	Buah
	-			
	Simpan Batal			

Gambar 2.10 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (input data).

Input Data Barang Masuk I	iput satuan barang Input Data Bahan Baku Kemasan	for the second		🗢 En 💷 🔸	Sen Sep 18 2017 21:
	r				
Pengelolaan Satuan BEK					
Tenhah	Ib also				
	Hapus				
			4		list second
		10	a r	iama	keterangan
Nama Satuan	Meter	4		BR	lembar
		0		11K	Meter
Kataanaa		0	D K		Kilogram
Keterangan	Panjang	/			mata
		6	5 1	H	Buan
	Simpan Batal	data berhasil di inputkan			

Gambar 2.11 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (input data – sukses menyimpan data).

Fungsi hapus data Satuan, pengguna dapat menghapus data dengan cara memilih data pada table dan kemudian tekan tombol hapus maka *system* akan meminta konfirmasi penghapusan data seperti pada gambar 2.12, jika

pengguna menekan tombol *yes* maka data yang dipilih akan terhapus seperti pada gambar 2.13.



Gambar 2.12 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (hapus data – konfirmasi

penghapus data).

		and the second	🗢 💿 💼 🖘 Sen Sep 18 2017 21:16 🕸
Q	Input Data Barang Masuk Input satuan barang Input Data Bahan Baku Kemasan		
	Pengelolaan Satuan BEK		
	Tambah Ubah Hapus		
		id	nama keterangan
		4	LBR lembar
		5	MTR Meter KG Kilogram
		7	MATA mata
		8	BH Buah
		3	Liter
		sage data berhasil dihapus	
a .			
<u>-</u>			

Gambar 2.13 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (hapus data – sukses menghapus

data).

Fungsi ubah data satuan, pengguna dapat mengubah data dengan cara memilih data pada *table* dan kemudian tekan tombol ubah, setelah itu pengguna dapat mengubah data dan jika ingin menyimpan perubahan pengguna dapat menekan tombol simpan maka *system* akan meminta konfirmasi perubahan data seperti pada gambar 2.14, jika pengguna menekan tombol *yes* maka data yang dipilih akan diubah seperti pada gambar 2.15.



Gambar 2.14 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (ubah data – konfirmasi ubah

data).

						🗢 En 🗔	* Sen Sep 18 2017 2	1:16 ∰
Ø	Input Data Barang Masuk Input	satuan barang Input Data	Bahan Baku Kemas	an			<i></i>	
	Pengelolaan Satuan BEK							
	Tambah Ubah	n Hapus						
					and .	nama	katarangan	
	Nama Satuan				4	LBR	lembar	-
					5	MTR KG	Meter Kilogram	
	Keterangan				7	MATA BH	mata Buah	
					9	Meter	Panjang	
				😸 Message				
		Simpan	Batal	data berhasil di update				
a				ОК				
100								
<u>>_</u>								
S.								
H								

Gambar 2.15 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (ubah data – sukses ubah data).

Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan, pada antarmuka pengelolahan Data bahan baku penyimpanan ada beberapa *button* seperti *button* tambah,*button* hapus,*button* ubah,*button refresh*, *button* lokasi, button pengambilan barang dan juga *textbox* pencarian barang yang bisa di gunakan dan juga ada table yang menampilkan data bahan baku penyimpanan yang dapat dilihat pada gambar 2.16.



Gambar 2.16 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (tampilan awal).

Fungsi tambah data, untuk menambah data tekan tombol tambah maka akan muncul *form* pengisian .disini pengguna cukup mengisi kode *barcode* yang sesuai dengan maka data yang ada pada pengelolahan bahan baku masuk,maka data akan di input secara otomatis kedalam form pengisian, kemudian pengguna hanya tinggal mengisi label QC seperti pada gambar 2.17, dan pada pemilihan lokasi penyimpanan dapat menekan *button* pilih lokasi maka akan mucul lokasi seperti pada gambar 2.18, gambar 2.19, dan gambar 2.20, serta

pengguna dapat menyimpan data dengan cara menekan tombol simpan seperti pada gambar 2.21.

-	Input Data Barang M	lasuk Innut satuan harar	a Input Data	Rahan Raku Kemasi	an an			\bigtriangledown	in 💷) 🕸 🛛 Sen Sep 18	2017 21:	:17 ·
Q T			ig input butu	buriuri buku kemusi						(8
	Tambah	Ubah	Hapus	Refresh							
		Menambahkan Data			ID	Kode Barco	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak Status	label QC	. k
					301	7/27/17	AL02K-010KB-001	ALLOGON 500-10 KARTON BOX	KC2K110509 B	17A	
				_	302	7/26/17	AL02K-010LK-001	ALLOGON 500-10 LABEL KAR	KC2K090411 B	17B	
	Kode Barcode	20600			303	10002	ASKAK-004CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M	KB2K070407 B	17E	
					304	10003	ASKAK-004CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M	KA4K010702 B	17F	
- I - I	Kode Barang	K-1020-1219-2121			305	10004	ASKAK-004CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M	KB2K070619 B	17F	
Ê.					306	10005	ASKAK-004CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M	KB2K080404 B	17D	
	Nama Barang	Botol Paramex	_		307	10006	ASKAK-004KB-001	ASKAMEX-4 KARTON BOX	KB4K080531 B	178	
	Stock	000			308	10007	ASKAK-004KB-001	ASKAMEX-4 KARTON BOX	KB4K090421 B	1/A	
		900			310	10009	ASKAK-004SB-00	ASKAMEX-4 SHOW BUX (ADR)	KB4K070608 B	17A	
		011			311	10010	AXIOK-010DK-001	AXION KAPLET-10 DOOS (MJA)	KUSKISUSIS B	178	
	Satuan	ВН			212	10011	AXIO K 010 K 001	AXION KAPLET 10 DOUS (MJA)	- D	150	
	Status	D			21.4	10012	PIOL K 010 KB-001	PIOLEBOX 10 DOOG (ESC)	KC4K101020 B	174	
4	label OC					Descentiles					
	Tanggal Masuk	11-09-2017				Feriganibilan	I barang				
	Lokasi Barang	Pilih Lokasi									
		kode lokasi									
	Deskripsi Barang	-									
71											
		Simpan	B	atal							
7											
21											
N.											
-											
								1			ALC: NOT THE OWNER WATER OF

Gambar 2.17 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data).

						5	2 En 💶 🔍	Sen Sep 18 201	/ 21
Input Data Barang I	Masuk Input satuan b	arang Input Data Bahan Baku Ke	masan	_				_	
			313	10012	ANION-010ND-001	ANUN NAFLET-LU NARTUN	00 NC4N101020	P 4s	
Status	Т	v	314	10013	BIOLK-010DK-001	BIOLERGY-10 DOOS (ESS)	KC2K070309	B 17	Α
label QC	9C			Pengambi	lan Barang				
Tanggal Masuk	11-09-2017 🔹								
Lokasi Barang	Pilih Lokasi								
Ĭ	kode lokasi								
Desiring Deserve	Kode lokusi								
Deskipsi barang	-								
	Simpan	Batal							
E	c	в							
Rg. Tolakan		Rg. Administrator							
4						,			

Gambar 2.18 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – ketika tekan tombol pilih lokasi).



Gambar 2.19 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data –

ketika pilih lokasi rak B maka akan muncul sub rak dari Rak B)

																		En					8 2 <mark>01</mark>			
	Input Data	Barang Masuk Input satuan barang Input Data Bal	han Baku Kema	san																						
Q																										
	arang	K-1020-1219-2121	305	10004		ASKA	K-0	04	-CC-0	0	ASKA	MEX-4	CATC	H CO	VER (I	и k	œ2к0	7061	9 B			17F		300	000	
		Patel Pareness	306	10005		ASKA	K-0	04	-CC-0	0	ASKA	MEX-4	CATC	H CO	VER (I	И k	B2K0	8040	4 B			17D		200	00	
	larang	Botol Paramex	307	10006		ASKA	K-0	04	-KB-01	01	ASKA	MEX-4	KART	DN BO	XU XC	K	B4K0	8053	1 B			17A		125		
		900	310	10009		ASKA	K-0	04	-SB-0	0	ASKA	MEX-4	SHOV	/ BOX	(ADF	() k	B4K0	7060	8 B			17A		196	00	
			311	10010		AXIO-	-K-01	LO	DK-00)1	AXION	I KAPL	ET-10	D00	s (MJA	4) k	СЗКІ	8031	3 B			17B		610	0	
		BH	312	10011		AXIO-	-K-01	LO	DK-00	01	AXION	I KAPL	ET-10	D00	S (MJA	A) -			В			17B		0		
		T	313	10012		AXIO-	-K-01	0	KB-00	1	RIOLE	PGV-1	E1-10	KARI	CC)	U K	C2K0	7020	8 B			15A		045	0	
			514	10015	-	DIOL	-10-01		Diebu	4	DIOLL	1101-1		/J (L	557		0210	/050			-	1/0		345	_	
		90		Penga	ambilan	Barar	ng																			
	Masuk	11.09.2017																								
	Thusak		a	t		а	s	6																		
	3arang	Pilih Lokasi									10		10	10	1.4	10	10		10	10	-			-	-	
		laste televel	d	2	3 4	2	•		8	9	10	11	12	13	14	12	10	11	18	19	20	21	22	23	24	
		Kode lokasi KB2K130911																	-							
	si Barang		e 1	2	3 4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	
		Gampang Pecah																								
A			Р	2	2 4		6	7		0	10	11	12	12	14	15	16	17	10	10	20	21	22	22	24	J
			а	4	3 4	3	0	- <u>'</u>	°	3	10	**	12	15	14	13	10	11	10	19	20	21	~~	23	24	
2																	-									
a,			n 1	2	3 4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	2 2	23	24	
		Simpan Batal			1			-	_			_			_	-	_				-	-	la di			
174			b	а		W	á	а	h																	
and the second s																										
S																										
1-1		A																								
	E D	СВ																								
Ś.																										
E																										
																										L
1																										Y
																/										•

Gambar 2.20 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – ketika pilih lokasi Sub rak B)
									\bigcirc	En		4 ×	Sen S	5ep 18	3 2017	21:1	8 ∰
6	Input Data	Barang Masuk Input satuan barang Input Data Bal	nan Baku Kema	san									_			_	
																	SX
	arang	K-1020-1219-2121	305	10004	ASKAK-004CC-00 A	ASKAMEX-4	CATCH C	OVER (M.	. KB2K	07061	9 B		1	17F	3	0000	D 🔺
			306	10005	ASKAK-004CC-00 A	ASKAMEX-4	CATCH C	OVER (M.	. KB2K	08040	4 B		1	17D		0000	
	larang	Botol Paramex	307	10006	ASKAK-004KB-001 A	ASKAMEX-4	KARTON	BOX	KB4K	08053	1 B		1	17B		25	_
		000	308	10007	ASKAK-004KB-001 A	ASKAMEX-4	CHOW DO		KB4K	09042	0 D			17A	1	20	
		300	311	10010	AXIOK-010DK-001 A	AXION KAPI	ET-10 D0	OS (MIA)	KC3K	18031	3 B		1	17B	6	100	
		BH	312	10011	AXIOK-010DK-001 A	AXION KAPL	ET-10 D0	OS (MIA)	-	10051	B		2	17B	Ċ)	
			313	10012	AXIOK-010KB-001 A	AXION KAPL	ET-10 KAR	RTON BO.	. KC4K	18102	8 B		1	15A	1	25	
		Т	314	10013	BIOLK-010DK-001 E	BIOLERGY-1	0 DOOS (ESS)	KC2K	07030	9 B		1	17A	9	450	
		90															
				Pengam	bilan Barang												
	l Masuk	11-09-2017	а	t	a s												
	Barang	Pilih Lokasi															
			d	2 3	4 5 6 7 8 9	10 11	12 13	14 1	5 16	1/	18	19	20	21	22	3 2	4
		kode lokasi KB2K130911		🛛 😵 Me	ssage												
	si Barang		e 1			D 11	12 13	14 1	5 16	17	18	19	20	21	22 2	3 2	4
	Sibulary	Gampang Pecah			herbasil menambahkan data					_	_	_			-		
A			Р		bernabir menanburkari data												
			a 1	-		0 11	12 13	14 1	5 16	17	18	19	20	21	22	3 2	4
					OK												
a			n 1		_	D 11	12 13	14 1	5 16	17	18	19	20	21	22 2	23 2	4
		Simpan Batal															
-			b	2	wah												
	E D	СВ															
<u> </u>																	
E																	
100																	
T- T																	7
	1)									Þ

Gambar 2.21 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – sukses simpan data).

Fungsi ubah data Bahan Baku Penyimpanan, pengguna dapat mengubah data dengan cara memilih data pada *table* dan kemudian tekan tombol ubah, setelah itu pengguna dapat mengubah data dan jika ingin menyimpan perubahan pengguna dapat menekan tombol simpan maka *system* akan meminta konfirmasi perubahan data seperti pada gambar 2.22, jika pengguna menekan tombol *yes* maka data yang dipilih akan diubah seperti pada gambar 2.23.

	Incust Date		was berrare leave Data Data	Deles Ka				🗢 En 💷 🕸 Se	en Sep 18 201	7 21:19 ∰
Q		Barang Masuk Input sa	tuan barang input bata bana	T Daku ke	masan					
	nbah	Ubah	Hapus Refresh	20	0600					Î
		Status Fungsi		1D 61	Kode Barco 14 20600	. Kode Barang K-1020-1219-2121	Nama Barang Botol Paramex	Lokasi Rak Status KB2K130911 T	label QC 9C	Kuantiti 900
	arcode	20600								
	arang	K-1020-1219-2121								
틛	larang	Botol Paramex								
		900								
		MATA	¥		_					
		Т			Pertanyaan	_	_			
	5	90			apakał	n anda yakin ingin mengub	ah data ?			
A	l Masuk	11-09-2017 🔹			•		_			
a	3arang	Pilih Lokasi				No	Yes			
		kode lokasi KB2KI			_					
12	si Barang	Gampang Pecah								
<u>-</u>										
	\mathbb{P}	Simpan	Batal							
2	-									
Ê										
								1.		The second se
										7 E

Gambar 2.22 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (ubah data – konfirmasi ubah data)

Tubu dela da ju melada nu melada. gunda du da la gunda da balan celada dela da		Input Data	Record Maruk Josef Catura barang Josef Data Baban Baku Kamasan		🗢 🔄 🔲 🔹 Sen Sep	0 18 2017 21:20 ∰
bah Ubah Hapus Refresh 20600 rcode 20600 Kode Barco Kode Barco Kode Barang Lokasi Rak Status Iabel QC rang K10201219-2121 Botol Parames 900 arang 900 MATA • 900 MATA • Imask 11-39-2017 • Imask 122/20901 0K Imask 12-39-2017 Imask 12-39-2017 Imask 12-202-2019 Imask 12-202-2017 Imask 12-202-202-202-202-202-202-202-202-202-2	0		a barang masuk imput satuan barang input bara banan baku kemasan			
Status Fungal D kode Barco Kode Barco Kode Barco Kode Barco Botol Paramex 900 MATA 900 MATA 900 MATA 900 Masuk 11:09-2017 Image: Simpan Batal		nbah	Ubah Hapus Refresh 20600			Î
rode 20600 rang Botol Paramex 900 Imaxia 1 900 1<			Status Fungsi ID Kode Barco Kode Ba 614 20600 K-1020-	rang Nama Barang L219-2121 Botol Paramex	Lokasi Rak Status la KB2K130911 T 9	abel QC Kuantiti C 900
wrang K1020-1219-2121 arang Botol Paramex 900 900 MATA * T * Samag Pelih Lokasi Wata * Samag Gampang Pecah Sinpan Batal		arcode	20600			
Botol Paramex 900 MATA T T C I Masuk 11:09-2017 Sarang Plih Lokasi Kode lokasi 627(30911) Si Barang Gampang Pecah Simpan Batal		arang	K-1020-1219-2121			
Bio MATA T Sc IMasuk 11-09-2017 Barang Pilth LokasL Kode lokasi Smpan Batal	틛	larang	Botol Paramex			
MATA T gc Masuk 11-09-2017 Masuk 11-09-2017 Masuk Sarang Pilih Lokasi Kode lokasi Sinpan Batal			900			
Image: state of the			MATA			
Image: signal signa			T Message	_		
I Masuk 11.09-2017 Barang Plih Lokasi Image: signal barang signal barang Simpan Batal			9C Lo 👔 data berh	iasil di ubah		
Barang Plih Lokasi Kode lokasi K2/2/30911 si Barang Gampang Pecah Simpan Batal	A	l Masuk	11-09-2017			
si Barang Simpan Batal	a	Barang	Pilih Lokasi	OK		Ĩ
Si Barang Gampang Pecah Simpan Batal			kode lokasi KB2K130911			
Simpan Batal	12	si Barang	Gampang Pecah			
Simpan Batal						
Simpan Batal	Ľ					
<u>(</u> ,			Simpan Batal			
	K					
	E					
				_		

Gambar 2.23 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (ubah data – sukses ubah data)

Fungsi hapus data Bahan Baku Penyimpanan, pengguna dapat menghapus data dengan cara memilih data pada *table* dan kemudian tekan tombol hapus maka *system* akan meminta konfirmasi penghapusan data yang dapat dilihat

pada gambar 2.24, jika pengguna menekan tombol *yes* maka data yang dipilih akan terhapus seperti pada gambar 2.25.

	Input Data	Barang Masuk Input sa	tuan barang, Innu	Data Bahan Ba	a Kemasan				🗢 En 💷 🕫 S	ien Sep 182 <mark>01</mark>	7 21:19 🔱
Q		burung musuk input st	rounduring inpu	bata banan ba	to Kennasan					_	
	nbah	Ubah	Hapus	Refresh	20600						Î
	arcada	Mengubah Data		1	ID Koo 612 200 614 200	de Barco 600 600	Kode Barang 12535125 K-1020-1219-2121	Nama Barang Paramex Botol Paramex	Lokasi Rak Status KA1K030911 B KB2K130911 T	label QC 5C 9C	Kuantiti 12 900
	arang	12535125		ΞU							
	larang	Paramex 12		-							
		KG B	v		Pertanya	aan		-			
	C I Masuk	5C 11-09-2017 💌			? Ap	akah anda g	/akin ingin menghapu	is data ? Paramex			
a,	3arang	Pilih Lokasi kode lokasi KA1k			_	_		No Yes			
1	si Barang	В									
<u>-</u>											
		Simpan	Bata								
											Ļ
	1										7 F

Gambar 2.24 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (hapus data

	_		_				🗢 🗈 🖬 🗆 🕸 Se	n Sep 18 2 <mark>017 21:19</mark>
0	Input Data	a Barang Masuk. Input satuan barang. Input Data Ba	ahan Baku	ı Kemasan				
	nbah	Ubah Hapus Refre	sh	20600				
		Mengubah Data		ID Kode	Barco Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak Status	label OC Kuantiti
		····· 3 ···		612 2060 614 2060	0 12535125	Paramex Botol Paramey	KA1K030911 B	5C 12
	arcode	20600		014 2000		DOCOTTAILANIEX	NDZNI JUDINI	300
==	arang	12535125						
	tarang	Paramex						
		12						
	-	KG		-				
I		B			Message	-		
	5	50		C (Data berhasil di hapu	s		
	l Masuk	11-09-2017 💌			•	_		
a	Barang	Pilih Lokasi			L	ок		i
		kode lokasi KA1K030911			_			
1	si Barang	В						
<u>}-</u>								
		Simpan Batal						
2								
Ê								
								y.

– konfirmasi hapus data)

Gambar 2.25 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (hapus data –sukses hapus data) .

Fungsi melihat lokasi, untuk melihat lokasi pengguna cukup dengan memilih data pada *table* dan kemudian tekan tombol lokasi, maka akan muncul lokasi penyimpanan dari data yang di pilih yang dapat dilihat pada gambar 2.26, dan juga fungsi melihat lokasi ini berjalan 2 arah jadi pengguna dapat memilih rak dan sub rak maka akan muncul data apa saja pada rak yang di pilih dan data tersebut akan mucul pada *table* yang dapat dilihat pada gambar 2.27.



Gambar 2.26 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (melihat

lokasi penyimpanan).



Gambar 2.27 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (melihat lokasi penyimpanan – ketika tekan tombol rak lokasi) .

Fungsi pengambilan barang, pada fungsi pengambilan barang pengguna cukup dengan memilih data yang ada pada *table* dan kemudian tekan tombol Pengambilan barang maka *system* akan meminta keterangan pengambilan barang yang bisa dilihat pada gambar 2.28 dan gambar 2.29 dan ketika pengguna menekan tombol *OK* maka system akan menyimpan transaksi seperti pada gambar 2.30 dan ketika pengguna mau mengambil barang yang stoknya sudah habis maka akan muncul pesan seperti pada gambar 2.31.



Gambar 2.28 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil

barang).



Gambar 2.29 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang – mengisi keterangan pengambilan barang).



Gambar 2.30 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang - sukses mengambil barang).

							🗢 En 🗉		Sen Sep 18 20	17 21:21 🔱
	Input Data Barang Masuk In	put satuan barang Input Data	Bahan Baku Ke	masan						
	nbah Ubah	Hapus Refr	esh							1
			ID	Kode Barco	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak	Status	label QC	Kuantiti In
			30	01 7/27/17	AL02K-010KB-001	ALLOGON 500-10 KARTON BOX	KC2K110509	в	17A	420
			30	02 7/26/17	AL02K-010LK-001	ALLOGON 500-10 LABEL KAR	KC2K090411	В	17B	500
			30	03 10002	ASKAK-004CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M	KB2K070407	В	17E	50000
			30	04 10003	ASKAK-004CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M	KA4K010702	B	17F	300000
			30	D5 10004	ASKAK-004CC-00	ASKAMEX & CATCH COVER (M	KB2K070019	B	170	300000
			30	10005	ASKAK-004KB-001	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M	KB4K080531	B	178	525
			30	08 10007	ASKAK-004KB-001	ASKAMEX-4 KARTON BOX	KB4K090421	В	17A	125
			31	10 10009	ASKAK-004SB-00	ASKAMEX-4 SHOW BOX (ADR)	KB4K070608	В	17A	19600
			31	11 10010	AXIOK-010DK-001	AXION KAPLET-10 DOOS (MJA)	KC3K180313	В	17B	6100
			31	12 10011	AXIOK-010DK-001	AXION KAPLET-10 DOOS (MJA)	-	В	17B	0
		Message					028	В	15A	125
		Message	_	_			309	В	1/A	9450
a		Baha	ı baku yang dip	pilih sudah digur	nakan oleh Produksi dan su	dah tidak berada dilokasi penyin	OK			
1										
· [-]										
										ļ
	-					J				7.6

Gambar 2.31 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang - gagal mengambil barang karena stok sudah habis).

Untuk Penyimpanan disimpan pada mysql *database* dengan menggunakan *tools* xampp, pada penyimpanan bahan baku kemasan pada *database* dapat dilihat pada gambar 2.32, untuk penyimpanan data satuan dalam *database* dapat dilihat pada gambar 2.33, dan untuk penyimpanan data bahan baru masuk dalam *database* dapat dilihat pada gambar 2.34.

		l baranı		dmin	4 2 11 - Mor	illa Eirofox					× 🛄 🖻		JCp112017 20	0.10
XAMPPTOF LINUX 5.6.3 ×	tocathost	localnos		Prob	item toading p	age 🛪 📓	import an	a export ·	- ×	M Imp	ort Data dari Excel 🗙	+ +	_	
♦ ③ localhost/phpmyadmin/	import.php#	PMAURL-	2:sql.php?o	lb=DB	BBK&table=	tbl_barang	&server=18	E1	3 9	Search		☆ 6	9 🖡 🕆 🕻	2 :
oboMuAdmin	← 🛋 Serv	er: localho	ost » 📄 Dat	abase:	DB_BBK » 🔝	Table: tbl_b	arang							
	Brow	e M	Structure		SOL S	earch 🕉	Insert	Expo	rt 🖃	Import	Privileges	🥒 Opera	tions 🔻 Mor	re
Becent Favorites				1										
- New	+ Options													
edcol	←T→		∇	id	nama	stok	keteranga	n lokas	i	jenis	tgl_masuk	barcode	kode_barang	sta
— <u>—</u> DB				1										
DB_BBK	📄 🥜 Edi	📑 Copy	😑 Delete	301	ALLOGON	420		KC2K	10509	4	0000-00-00 00:00:00	7/27/17	ALO2K-010	в
the barang					500-10 KARTON BOX								-KB-001-GUH	
+ tbl_barang_Masuk	🕥 🥜 Edi	🔹 👬 Copy	😑 Delete	302	ALLOGON	500		KC2K	090411	4	0000-00-00 00:00:00	7/26/17	ALO2K-010	в
🖶 🥻 tbl_jenis					500-10 LABE	L (-LK-001-CER	
🕀 🧏 tbl_pengguna	🗆 🥜 Edi	🛛 🚮 🖬 Copy	🛛 🥥 Delete	303	ASKAMEX-4	50000		КВ2К	070407	4	0000-00-00 00:00:00	10002	ASKAK-004	- B
⊕_M tbl_peran					CATCH COVE	R							-CC-002-MJA	
B- DB_BEK	🗆 🥒 Edi	Copy	n 🙆 Delete	304	ASKAMEX-4	300000		КА4К	010702	4	2014-07-02 00:00:00	10003	ASKAK-004	- B
E_ DB_COBA					CATCH COVE	R							-CC-002-MJA	
information_schema	C 2 Edi			305	ASKAMEX-4	300000		KB2K	170619	4	0000-00-00 00:00:00	10004	ASKAK-004-	B
l⊞_i mysql		- <u>-</u>	•		CATCH COVE	R							-CC-002-MJA	
ODS_DB	C 2 Edi	Ti Com	n 🦳 Delete	306	(MJA)	20000		KROK	090404	4	0000 00 00 00:00:00	10005	ASKA K 004	P
FL phpmyadmin		e copy	- Uelete	500	CATCH COVE	R 20000		KDZK	000404		0000-00-00 00.00.00	10005	-CC-002-MJA	B
⊕ test		11000		207	(MJA)	505		KD AK				10000	45K4 K 004	
E TES_KONIMEX	Eq.	ge Copy	🕒 Delete	307	KARTON BOX	525	-	KB4K	080221	4	0000-00-00 00:00:00	10006	-KB-001-PNU	. в
	🗆 🥜 Edi	📑 Copy	r 🤤 Delete	308	ASKAMEX-4 KARTON BOX	125		KB4K	090421	4	0000-00-00 00:00:00	10007	ASKAK-004 -KB-001-PNU	- В
	🗆 🥒 Edi	Gopy	🛛 😂 Delete	310	ASKAMEX-4	19600		кв4к	070608	4	0000-00-00 00:00:00	10009	ASKAK-004	- в

Gambar 2.32 Database untuk bahan baku kemasan.



Gambar 2.33 Database untuk jenis satuan barang

📔 😑 🗉 🛛 localhost / localhost	/ DB_BBK / tbl_l	barang_Masuk	ohpMyAdmin 4.2.1						
😆 XAMPP for Linux 5.6.3 🗙	🏯 localhost / lo	calhost / 🛛 🗙 🌗	Problem loading p	age 🗙 🛛 🔢 Import and e	xport— p 🗙 🐹 Import	Data dar	i Excel 🗙	: 	
🗧 🗲 🛈 🛛 localhost/phpmyadmin	/import.php#PM	AURL-0:sql.php?d	lb=DB_BBK&table=I	tbl_barang_Masuk&serv	EI C Search			☆自↓俞	◙
phpMyAdmin	← 🗊 Server:	localhost » 🗊 Data	abase: DB_BBK > 📰 '	Table: tbl_barang_Masuk					
<u>≙</u> ⊆ ⊇ ⊆ ⊆	Browse	M Structure	🔄 SQL 🔍 S	earch 👫 Insert 🔜	Export 📑 Import	📑 Privi	leges	🤌 Operations 🔍 💌	lore
Recent Favorites	←T→		id kode_barcode	kode_barang	nama	stok	satuan	tanggalmasuk d	leskrip
New				-CC-002-MJA	COVER (MJA)				
€ cdcol	🗌 🥜 Edit 💈	Copy 🥥 Delete	5 20004	ASKAK-004 -CC-002-MJA	ASKAMEX-4 CATCH COVER (MJA)	300	4	2017-02-23 00:00:00 -	
DB_BBK	🗌 🥜 Edit 💈	🕯 Copy 🤤 Delete	6 20005	ASKAK-004 -CC-002-MJA	ASKAMEX-4 CATCH COVER (MJA)	300	4	2017-02-24 00:00:00 -	
+_]/ tbl_barang	🗋 🥔 Edit 🗿	🕯 Copy 🤤 Delete	7 20006	ASKAK-004 -CC-002-MJA	ASKAMEX-4 CATCH COVER (MJA)	20	4	2017-02-25 00:00:00 -	
tbl_barang_Masuk	🗌 🥔 Edit 🗿	🕯 Copy 🤤 Delete	8 20007	ASKAK-004 -KB-001-PNU	ASKAMEX-4 KARTON BO	525	4	2017-02-26 00:00:00 -	
tbl_pengguna	🗆 🥜 Edit 🚦	Copy 🤤 Delete	9 20008	ASKAK-004 -KB-001-PNU	ASKAMEX-4 KARTON BOX	125	4	2017-02-27 00:00:00 -	
DB_BEK	🗌 🥜 Edit 💈	copy 🥥 Delete	10 20009	ASKAK-004 -SB-003-ADR	ASKAMEX-4 SHOW BOX (ADR)	7	4	2017-02-28 00:00:00 -	
DB_COBA information_schema	🗌 🥜 Edit 📱	Copy 😂 Delete	11 20010	ASKAK-004 -SB-003-ADR	ASKAMEX-4 SHOW BOX (ADR)	20	4	2017-03-01 00:00:00 -	
H_ mysql	🗆 🥜 Edit 💈	copy 🥥 Delete	12 20011	AXIOK-010 -DK-001-MJA	AXION KAPLET-10 DOOS (MJA)	6	4	2017-03-02 00:00:00 -	
P	🗌 🥜 Edit 💈	Copy 🥥 Delete	13 20012	AXIOK-010 -DK-001-MJA	AXION KAPLET-10 DOOS (MJA)	1	4	2017-03-03 00:00:00 -	
phpmyadmin test	🗆 🥜 Edit 💈	🕯 Copy 🥥 Delete	14 20013	AXIOK-010 -KB-001-PNU	AXION KAPLET-10 KARTON BOX (PNU)	125	4	2017-03-04 00:00:00 -	
TES_KONIMEX	🗆 🥒 Edit 🗿	🕯 Copy 🥥 Delete	15 20014	BIOLK-010 -DK-001-ESS	BIOLERGY-10 DOOS (ESS)	9	4	2017-03-05 00:00:00 -	
	🗌 🥔 Edit 🗿	🕯 Copy 🤤 Delete	16 20015	BIOLK-010 -KB-001-PNU	BIOLERGY-10 KARTON BOX (PNU)	250	4	2017-03-06 00:00:00 -	
	📄 🥜 Edit 💈	🕯 Copy 😑 Delete	17 20016	CELK-100-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2	2	8	2017-03-07 00:00:00 -	

Gambar 2.34 Database untuk bahan baku kemasan yang baru masuk.

BAB III HASIL PEMBELAJARAN

3.1 Manfaat Kerja Praktek

Manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan Kerja Praktek selama 1 bulan lebih di PT. Konimex antara lain sebagai berikut :

- 1. Mendapatkan pengalaman dan pengetahuan praktis mengenai dunia kerja, terutama di bidang IT.
- 2. Mendapatkan pengalaman kerja langsung di Perusahaan. Dengan bekerja langsung di Perusahaan PT. Konimex,saya memperoleh gambaran tentang dunia kerja yang nantinya sangat berguna untuk menyesuaikan diri dengan dunia kerja setelah menyelesaikan perkuliahan di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- 3. Mengetahui lingkungan kerja yang sebenarnya, serta mengetahui perbandingan antara teori dan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan dengan praktek langsung di lapangan, khususnya dibidang IT.
- 4. Menambah pengetahuan baru dari Perusahaan. Bekerja di Perusahaan PT. Konimex membuat saya mendapatkan banyak pengetahuan baru seperti: menggunakan sistem oparasi Linux yang sebelumnya saya belum pernah menggunakan dan membangun sebuah sistem operasi perangkat lunak menggunakan sistem operasi Linux Ubuntu dengan menggunakan tools netbeans dan *database* mysql.
- 5. Membuat sebuah sistem operasi perangkat lunak untuk PT. Konimex berdasarkan kebutuhan yang diminta dari perusahaan.
- 6. Mengaplikasikan kemampuan praktik yang diperoleh dari perkuliahan ke perusahaan tempat kerja praktek dilaksanakan.
- 7. Menambah dan meningkatkan keterampilan serta keahlian dibidang praktek kerja secara langsung.
- 8. Meningkatkan kedisplinan dan tanggung jawab dalam kerja.

3.2 Penerapan Ilmu Dalam Kerja Praktek

Beberapa pengetahuan perkuliahan yang diaplikasikan pada pelaksanaan kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi

Penggunaan ilmu dari Sistem Operasi yaitu dimana penulis yang mulai belajar beralih dari sistem operasi windows ke sistem operasi linux.

2. Basis Data

Penggunaan ilmu dari Basis Data dimana penulis membuat dan menkoneksikan basis data mySQL ke perangkat lunak Netbeans. *Query select,update,delete dan search data* menjadi pelajaran yang kami dapatkan diperkuliahan dan diterpakan pada kerja praktek di PT. Konimex.

3. Pemprograman Berorientasi Objek

Penggunaan ilmu dari Pemprograman Berorientasi Objek yaitu penulis membangun sistem operasi perangkat lunak menggunakan bahasa pemprograman *Java* yakni Netbeans dan menggunakan konsep DAO serta pembuatan *class, object*.

 Rekayasa Perangkat Lunak Penggunaan ilmu dari Rekayasa Perangkat Lunak yaitu membuat *Entity Relationship Diagram* didalam *database*.

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Pelaksanaan Kerja Praktek yang telah penulis jalani selama 1 bulan lebih. Selama menjalani kerja praktek di PT Konimex penulis telah mencapai tujuan kerja praktek yang sudah diuraiakan dengan menunjukkan perilaku yang profesional di dunia kerja, mampu menganalisis sebuah masalah dan menemukan solusi terbaik dari masalah tersebut, dan mampu mempraktikkan ilmu yang

Di peroleh di perkuliahan di terapkan di dunia kerja. Penulis juga dituntut untuk mampu beradaptasi dengan lingkungan tempat kerja dan mencari pengalaman tambahan saat menghadapi masalah yang belum pernah ditemui sebelumnya.

Penulis juga mendapatkan pemahaman bahwa sesungguhnya pengetahuan dari universitas masih belum mencukupi untuk digunakan di dunia kerja. Penulis harus terus belajar dan mencari pengetahuan-pengetahuan baru untuk menyelesaikan projek yang dikerjakan.

4.2 Saran

Dalam pelaksanaan kerja praktik yang dilakukan PT. Konimex, penulis mempelajari dan mengerjakan semua sendiri dalam pembangunan sistem operasi perangkat lunak Konimex App. Saran dari penulis adalah jika saat melakukan kerja praktik dan mendapat project mandiri cobalah untuk memperdalam kemampuan dalam pemprograman desktop maupun web.

4.2.1 Bagi Perusahaan

Kami berharap sistem informasi yang kami bangun dapat nantinya dikembangkan lagi dan mungkin dapat di buat fungsi untuk melihat lokasi melalui aplkasi mobile.

4.2.2 Bagi Universitas

Kami berharap pihak universitas untuk lebih luas menjalin kerjasama dengan perusahaan yang berada di Indonesia, seperti PT. KONIMEX dan tentunya sangat membawa dampak yang baik. Selain itu kami berharap pihak universitas agar memberikan banyak pelatihan tentang bekerja dalam suatu tim, komunikasi yang baik, serta bagaimana bekerja di bawah tekanan, sehingga mahasiswa yang nantinya menjalankan kerja praktek sudah dibekali dengan ilmu dan keterampilan yang baik.

4.3 Lampiran



Gambar 4.1 Kondisi Gudang



Gambar 4.2 Foto bersama Bagian MIS (Kiri) dan Pembimbing Lapangan (Kanan)



Gambar 4.3 Foto bersama dengan pihak gudang konimex



Gambar 4.4 Presentasi Projek Konimex App kepada MIS



Gambar 4.5 Presentasi Projek Konimex kepada MIS bersama Pembimbing Lapangan.

LAMPIRAN LAPORAN LAPANGAN

Laporan Praktek Kerja Lapangan

Tutorial Penggunaan Program

KONIMEX APP

Untuk :

PT.Konimex

Dipersiapkan oleh:

NELSON MALAU / 140707926

ANDRE CHRISTIAN AIPASSA / 140707879

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

an lamine see				Nomor D	okumen	Halaman
	Program Informatil	Studi ka	Teknik	SKPL-Ko	nimex	1/34
	Fakultas	Те	knologi	Revisi	A	

Kata Pengantar

Puji Syukur kami panjatkan ke Hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan Berkat dan Rahmatnya sehingga kami dapat Melakukan dan Menyelesaikan Tugas Praktek Kerja Lapangan serta membuat laporan PKL Ini dengan baik .

Laporan ini disusun guna melengkapi salah satu persyarat dalam menyelesaikan PKL (Praktek Kerja Lapangan) bagi mahasiswa Fakultas Teknologi Industri, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan ini, kami menyadari sepenuhnya bahwa selesainya laporan PKL ini tidak terlepas dari dukungan, semangat, serta bimbingan dari berbagai pihak, baik bersifat moril maupun materil, oleh karena-Nya, kami ingin menyampaikan ucapan terima kasih antara lain kepada :

- 1. PT. Konimex yang memfasilitasi dengan kebijakankebijakan-Nya.
- 2. Bapak Suharyono selaku Plant Manager PT.Konimex dan Pembimbing Praktek Kerja Lapangan atas bimbingan dan arahan-Nya mulai proses PKL hingga tersusunnya laporan ini.
- 3. Bapak Irya Wisnubhadra, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing PKL, atas bimbingan dan arahan-Nya mulai proses PKL hingga tersusunnya laporan ini.
- 4. Semua pihak yang tidak tersebutkan nama-Nya satu persatu.

Penyusunan Laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini disusun dengan sebaik-baiknya, namun masih terdapat kekurangan didalam penyusunan laporan PKL ini, oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak sangat diharapkan, tidak lupa harapan kami semoga laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat menambah ilmu pengetahuan bagi kami.

Yogyakarta, 11 August 2017

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	2/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi To	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

Tim Penyusun



Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	3/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	xinya adalah milik Program Studi To	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

Bab 1	Pendahuluan 4
	1.1 Tujuan 4
	1.2 Lingkup Masalah 4
	1.5 Deskripsi Umum (Overview) 5
Bab 2	Deskripsi Kebutuhan 6
	2.1 Perspektif produk 6
	2.2 Fungsi Produk 6
	2.3 Karakteristik Pengguna 8
	2.4 Batasan-batasan 8
	2.5 Asumsi dan Ketergantungan 9
Bab 3	Tutorial Penggunaan Perangkat Lunak Visualisasi Gudang
Konin	exAPP
	3.1 Pengolahan Satuan Barang 9
	3.1.1 Menambahkan Data Satuan Barang 10
	3.1.2 Mengubah Data Satuan Barang 12
	3.1.3 Menghapus Data Satuan Barang 14
	3.2 Pengolahan Bahan Baku Kemasan 16
	3.2.1 Menambahkan Data Bahan Baku Kemasar
	3.2.2 Mengubah Data Bahan Baku Kemasar
	3.2.3 Menghapus Data Bahan Baku Kemasar
	3.2.4 Memperbaharui Data Bahan Baku Kemasar
	3.2.5 Mencari Data Bahan Baku Kemasar
	3.2.3 Melihat Data Bahan Baku Kemasar
Bab	Kesimpulan 26
	3.1.1 Menambahkan Data Satuan Barang 26
	3.1.2 Mengubah Data Satuan Barang 26

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	4/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi T	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	I Program Studi Teknik Informatika

Daftar Isi

BAB I

Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Laporan ini merupakan dokumentasi perangkat lunak Konimex App untuk mendefinisikan tata cara penggunaan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain, perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) dan atribut (feature – feature tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. Perangkat Lunak ini juga mendefinisikan batasan dalam penggunaan perangkat lunak. Laporan Kerja Praktek ini digunakan oleh pihak PT. Konimex untuk guna memperlancar dalam Pencarian tata letak dari bahan baku Industri Perusahaan.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak Konimex App dibuat dengan tujuan untuk :

- Menangani pelancaran pencarian Bahan Baku Industri Perusahaan.
- 2. Menangani pengolahan penambahan dan pengurangan bahan baku Industri Perusahaan.
- 3. Menangani pengolahan Visualisasi tata letaknya.

Dan berjalan pada lingkungan dengan desktop berbasis Sistem Operasi Linux.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	5/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi T	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

1.3 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen Laporan ini terbagi atas 4 bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen Laporan tersebut yang mencakup tujuan pembuatan Laporan, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut dan deskripsi umum tentang dokumen Laporan ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak Visualisasi Gudang yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan antarmuka eksternal dan kebutuhan fungsional perangkat lunak Visualisasi Gudang yang akan dikembangkan.

Bagian keempat berisi penjelasan secara lebih rinci tentang spesifikasi kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak Yang akan dikembangakan.

Bagian kelima berisi gambar ERD (Entity Relationship Diagram).

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	6/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	xinya adalah milik Program Studi Te	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

BAB II

Deskripsi Kebutuhan

1.1 Perspektif Produk

Visualisasi Gudang merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan sistem informasi pada desktop. Sistem ini membantu "PT. Konimex" untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat meng-cover proses bisnis yang terjadi antara Pihak gudang dan Industri. Sistem ini hanya dapat dipergunakan oleh Pihak Gudang Bahan Baku Industri Perusahaan. Sistem ini sendiri akan berjalan sebagai aplikasi desktop berbasis Sistem Operasi Linux.

Pada aplikasi desktop digunakan oleh pihak Gudang Bahan Baku Industri PT. Konimex. Aplikasi ini menangani antara lain: Visualisasi Tatal letak Bahan Baku produksi PT Konimex. Perangkat lunak desktop Visualisasi Gudang ini berjalan pada platform Linux dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java. Sedangkan untuk lingkungan menggunakan NetBeans IDE 8.0. pemrogramannya Sedang untuk database, menggunakan database MySQL.

1.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak Visualisasi adalah sebagai berikut:

Aplikasi Desktop

1. Fungsi Pengelolaan Data Satuan Merupakan funqsi yang digunakan oleh administrator untuk mengelola data Satuan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	7/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi Te	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

Jenis Bahan Baku Industri seperti Lembar, Meter, Kilogram, Mata dan Buah Fungsi Pengelolaan Data Satuan mencakup :

a. Fungsi Entri Data Satuan.

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data Satuan Jenis Bahan Baku Industri.

b. Fungsi Edit Data Satuan.

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data satuan Jenis Bahan Baku Industri.

- c. Fungsi Delete Data Satuan Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data Satuan Jenis Bahan Baku Industri.
- d. Fungsi Display Data Satuan Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Satuan Jenis Bahan Baku Industri.
- 2. Fungsi pengelolaan data Bahan Baku Industri.

Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna system untuk mengelola data Bahan Baku Industri.

Fungsi Pengelolaan Data bahan baku Pasangr Baru mencakup:

- a. Fungsi Entri Data Bahan Baku Industri. Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data Bahan Baku Industri.
- b. Fungsi Edit Data Bahan Baku Industri. Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data Bahan Baku Industri.
- c. Fungsi Delete Data Bahan Baku Industri Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data Bahan Baku Industri.
- d.Fungsi Display Data Bahan Baku Industri.

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data bahan baku.

e. Fungsi Cari Data Bahan Baku Industri

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	8/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi T	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data Bahan Baku Industri.

1.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

- 1. Memahami pengoprasian Linux.
- Memahami penggunaan aplikasi
 Visualisasi Gudang.

1.4 Batasan - batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang tersebut adalah:

1. Kebijaksanaan Umum

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang. Pengguna yang diperbolehkan mengakses data yang dimiliki unit yakni Pihak Gudang Bahan Baku Industri PT. Konimex yang harus dipastikan adalah pengguna yang sudah di authorisasi atau pengguna yang telah terdaftar.

2. Keterbatasan perangkat keras Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	9/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi Te	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	I Program Studi Teknik Informatika

3. Keterbatasan Perangkat Lunak

Pengembangan sistem menggunakan paradigma berorientasi objek, menggunakan DBMS MySQL.

1.5 Asumsi Ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan pada perangkat desktop yang menggunakan sistem operasi Linux.

BAB III ISI

Tutorial Penggunaan Perangkat Lunak Visualisasi Gudang KonimexAPP.

3.1 Pengolahan Satuan Barang

Untuk masuk kedalam Form Pengolahan Satuan Barang barang dengan mengklik menu pada taksbar program:



Setelah memilih menu tersebut maka akan muncul tampilan seperti dibawah, pada tampilan dibawah pengguna program dapat memilih untuk menambahkan data,mengubah data,menghapus data Satuan Barang

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	10/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi To	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

	File Data Bahan Baku Kemasan Input satuan barang			🔶 🖪 💷 🕸 20:27
O r				=
	Pengelolaan Satuan BEK			
	Tambah Ubah Hapus			
		id	nama	keterangan
		4	LBR	lembar
		5	MTR	Meter
		6	KG	Kilogram
		/	MAIA	mata
		0		Liter
			\propto	

3.1.1 Menambahkan Data Satuan Barang

Pertama, Untuk menambahkan satuan barang dengan mengklik tombol Tambah. Saat mengklik tombol Tambah maka akan muncul menu untuk pengisian data. Lalu tinggal dimasukan data Satuan Barang baru yg ingin dimasukan. Kemudian Klil tombol simpan untuk menyimpan data Satuan Barang baru, Seperti pada gambar dibawah:

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	11/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi T	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	I Program Studi Teknik Informatika



Maka data Satuan Barang baru akan tersimpan dan tertampil pada tabel data Satuan Barang.

id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah
9	BJ	Biji

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	12/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilil	kinya adalah milik Program Studi T	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

3.1.2 Mengubah data Satuan Barang

Untuk mengubah data Satuan Barang pada tabel, Pertama yang dilakukan arahkan kursor mouse pada tabel lalu pilih/klik data Satuan Barang yang hendak diubah, lalu klik tombol Ubah maka data siap diubah, Seperti gambar berikut:

id	nama	keterangan
14	Hanna	Recordingun
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah
9	BI	Biji
9	BJ	Biji

Mengubah data pada kolom pengisian data lalu klik tombol Simpan.



Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	13/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi To	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

Akan muncul box Pertanyaan "Apakah anda yakin ingin mengubah data?", Klik tombol "Yes" jika ingin mengubah data Satuan Barang atau klik "No" jika ingin membatal pengubahan data Satuan Barang, Seperti gambar berikut:



Jika mengklik "Yes" maka data Satuan Barangnya akan terubah pada tabel Satuan Barang.

id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah
9	LTR	Liter

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	14/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi Te	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

Jika saat ingin mengubah data dan tidak memilih data terlebih dahulu maka akan muncul sebuah peringatan "Silakan Pilih data pada tabel"



3.1.3 Menghapus data Satuan Barang

Jika data Satuan Barang sudah tidak digunakan pada gudang maka data Satuan Barang dapat dihapus. Pertama yang dilakukan arahkan kursor mouse pada tabel lalu pilih/klik data Satuan Barang yang hendak dihapus, seperti pada gambar berikut:

id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah
9	LTR	Liter

Program Studi Teknik Informatika SKPL – KONIMEX A		15/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilil	kinya adalah milik Program Studi Te	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	I Program Studi Teknik Informatika

Setelah memilih data Satuan Barang yang hendak dihapus, Maka selanjutnya Klik tombol Hapus

Pengelolaan Sat	uan BEK	
Tambah	Ubah Hapus	>
	umine	

Maka akan muncul pertanyaan "Apakan anda yakin ingin menghapus data? #Namasatuanbarang ", Klik tombol "Yes" jika ingin menghapus data Satuan Barang atau klik "No" jika ingin membatalkan menghapus data Satuan Barang

😣 Perta	anyaan
?	apakah anda yakin ingin menghapus data ?LTR
	No Yes

Jika mengklik "Yes" maka data Satuan Barangnya yang dipilih akan terhapus pada tabel Satuan Barang.

id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	16/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi Tr	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	ı Program Studi Teknik Informatika

Jika saat ingin menghapus data dan tidak memilih data terlebih dahulu maka akan muncul sebuah peringatan "Silakan Pilih data pada tabel".



3.2 Pengolahan Data Bahan Baku Kemasan

Untuk Mengelola data bahan baku langkah pertama adalah memilih menu "data bahan baku kemasan " pada menu bar seperti gambar di bawah:

File Data Bahan Baku Kemasan Input satuan barang

Setelah memilih menu tersebut maka akan muncul tampilan seperti dibawah, pada tampilan dibawah pengguna program dapat memilih untuk menambahkan data, mengubah data, menghapus data, mencari data , ataupun sekedar melihat lokasi barang pada map.

Program Studi Teknik Informatika SKPL – KONIMEX APP		17/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi To	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	I Program Studi Teknik Informatika

3.2.1 Menambahkan data Bahan Baku Kemasan

Untuk menambahkan data bahan baku kemasan , langkah pertama dengan memilih/klick tombol tambah.

Tambah	Ubah	Hapus	Refresh

Dan setelah memilih / klick tombol tambah maka akan muncul form pengisian data bahan baku kemasan seperti gambar di bawah.

	Tambah	Ubah Hapus Refresh
		Menambahkan Data
	Kode Barcode	
	Kode Barang	
	Nama Barang	
	Stock	
	Satuan	LBR
1	Status	В
	label QC	
	Tanggal Masuk	
	Lokasi Barang	Pilih Lokasi
		kode lokasi
	Deskripsi Barang	
		Simpan Batal
- 1		

Pada Form Pengisian pengguna dapat mengisi dan pada pemilihan lokasi barang pengguna harus pertama - tama harus memilih tanggal masuk terlebih dahulu. Dan setelah tanggal masuk terpilih maka pengguna dapat memilih tombol "pilih lokasi " maka akan muncul peta lokasi seperti gambar dibawah.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	18/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	inya adalah milik Program Studi To	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	i dokumen ini tanpa diketahui oleh	I Program Studi Teknik Informatika

label QC	17E	
Tanggal Masuk 🤇	07-08-2017	
Lokasi Barang 🔇	Pilih Lokasi	
	kode lokasi	
Deskripsi Barang	ilumi.	De L
	Simpan	Batal
ED	СВ	A
		0
Rg. Tolakan		Rg. Administrator

Kemudian pengguna dapat memilih rak pada peta dan akan muncul lagi sub rak dari rak yang dipilih oleh pengguna. (gambar di bawah : tampilan setelah pengguna mengklick rak "A")

	Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	19/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifa rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika.			



Dan setelah muncul sub rak , pengguna dapat memilih sub rak tersebut dengan mengklick. (gambar dibawah : pengguna memilih baris 1 kolom 2 pada sub rak A).



Dan setelah pengguna memilih lokasi

pengguna dapat menyimpan data tersebut dengan

mengklick tombol simpan .

	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •				
Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	20/ 41			
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat					
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika					



Setelah mengklik tombol Simpan Maka data yang diinputkan tadi akan tersimpan pada tabel Bahan Baku Kemasan.

Tambah Ubah	Hapus	Refresh							
			ID	Kode Barco	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak	Status	label QC
			595	10294	RENO-GO-K-004SB	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX	KC2K151213	В	16A
			596	10295	RENO-GO-K-004SB	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX	KC3K151213	В	16A
			597	10296	RENO-GO-K-030 DK	RENOVIT GOLD-30 DOOS (MIA)	KC3K140410	В	17E
			598	10297	RENO-GO-K-030 KB	RENOVIT GOLD-30 KARTON B	KC4K130323	В	178
			599	10298	TRIFK-004KB-001	TRIMINEX FORTE-4 KARTON B	KB4K200120	В	14A
			600	10299	TRIFK-004SR-001-	TRIMINEX FORTE-4 SHOW ROX	KC3K091224	В	16A
		_	001	12345	54321	х	KB4K020731	В	82.54
			602	10001211	ASKAK-004 CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807	В	17E
			310	10015	CELK-100-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-100	KD1 K220320	D	17A
			317	10016	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-500	KE1K230418	В	17A
			318	10017	CELK-505-CT-002-ETI	CELLOTAPE-0.5 KONIMEX-100	KC2K240403	В	17C
			319	10018	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220113	В	17A
			320	10019	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220217	В	17B
				Lokasi					

3.2.2 Mengubah data Bahan Baku Kemasan

Untuk mengubah data Bahan Baku Kemasan pada tabel, Pertama yang dilakukan arahkan kursor mouse pada tabel lalu pilih/klik data Bahan Baku Kemasan yang hendak diubah, Seperti gambar berikut:

	ID	Kode Barco	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak	Status	label QC	k
	595	10294	RENO-GO-K-004SB	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX	KC2K151213	В	16A	1
	596	10295	RENO-GO-K-004SB	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX	KC3K151213	В	16A	5
	597	10296	RENO-GO-K-030DK	RENOVIT GOLD-30 DOOS (MJA)	KC3K140410	В	17E	1
	598	10297	RENO-GO-K-030KB	RENOVIT GOLD-30 KARTON B	KC4K130323	В	17B	2
	599	10298	TRIFK-004KB-001	TRIMINEX FORTE-4 KARTON B	KB4K200120	В	14A	e
	600	10299	TRIE - K 004 - 68-001	TRIMINEX FORTE 4 SHOW DOX	KC2K001224	B	16A	1
	601	12345	54321	х	KB4K020731	В	az34	3
4	602	10001211	ASKAK-004 CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807	В	17E	2
	316	10015	CELK-100-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-100	KD1 K220320	P	17A	1
	317	10016	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-500	KE1K230418	В	17A	4
	318	10017	CELK-505-CT-002-ETI	CELLOTAPE-0.5 KONIMEX-100	KC2K240403	В	17C	2
	319	10018	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220113	В	17A	1
	320	10019	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220217	В	17B	2

Setelah memilih data Bahan Baku Kemasan
yang hendak di ubah, Maka selanjutnya klik tombol
Ubah, maka akan muncul form berisi data yang
telah dipilih, seperti gambar berikut:Program Studi Teknik InformatikaSKPL = KONUMEX APP21/41Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketanui oleh Program Studi Teknik Informatika

Tambah	Ubah Hapus Refresh
	Mengubah Data
Kode Barcode	10001211
Kode Barang	ASKAK-004 CC-001-CER
Nama Barang	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)
Stock	3000000
Satuan	LBR
Status	B
label QC	17E
Tanggal Masuk	07-08-2017
Lokasi Barang	Pilih Lokasi
	kode lokasi KA4K020807
Deskripsi Barang	
	Simpan Batal

Lalu lakukan pengubahan data Bahan Baku kemasan pada form seperti halnya menambahkan data, Pada Proses ini juga bisa melakukan pengubahan Lokasi Barang. Klik "Simpan" Jika hendak mengubah data Bahan Baku Kemasan yang dipilih atau Klik Batal untuk membatalkan Proses pengubahan Data.



Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika
Jika mengklik "Simpan" Akan muncul box Pertanyaan "Apakah anda yakin ingin mengubah data?", Klik tombol "Yes", jika ingin mengubah data Bahan Baku Kemasan atau klik "No" jika ingin membatal pengubahan data Bahan Baku Kemasan, Seperti gambar berikut:



Jika mengklik "Yes" maka data Bahan Baku Kemasan akan terubah pada tabel Bahan Baku Kemasan.

Dan Jika saat ingin menghapus data dan tidak memilih data terlebih dahulu maka akan muncul sebuah peringatan "Silakan Pilih data pada tabel".



Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	23/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi To	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

3.2.3 Menghapus Data Bahan Baku Kemasan

Jika data Bahan Baku Kemasan hendak digunakan oleh Pihak industri maka data Bahan Baku Kemasan sebaiknya dihapus agar rak pada lokasi penyimpanan gudang kosong. Pertama yang dilakukan arahkan kursor mouse pada tabel lalu pilih/klik data Bahan Baku kemasan yang hendak dihapus pada tabel, seperti pada gambar berikut:

ID	Kode Barco	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak	Status	label QC
595	10294	RENO-GO-K-004SB	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX	KC2K151213	В	16A
596	10295	RENO-GO-K-004SB	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX	KC3K151213	В	16A
597	10296	RENO-GO-K-030DK	RENOVIT GOLD-30 DOOS (MJA)	KC3K140410	В	17E
598	10297	RENO-GO-K-030KB	RENOVIT GOLD-30 KARTON B	KC4K130323	В	17B
599	10298	TRIFK-004KB-001	TRIMINEX FORTE-4 KARTON B	KB4K200120	В	14A
600	10299	TRIEK-004 SP 001	TRIMINEX FORTE 4 CHOW DOX	KC2K001224	B	16A
601	12345	54321	х	KB4K020731	В	az34
\$02	10001211	ASKAK-004 CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807	В	17E
316	10015	SELK 100-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-100	KD1 K220320	0	17A
317	10016	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-500	KE1K230418	В	17A
318	10017	CELK-505-CT-002-ETI	CELLOTAPE-0.5 KONIMEX-100	KC2K240403	В	17C
319	10018	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220113	В	17A
320	10019	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220217	В	17B

Lalu Klik tombol Hapus,

Tambah	Ubah	Hapus	Refresh

	😣 Perta	anyaan		
	?	apakah	anda yakin ingin menghapus data ? ASKAMEX-4 CATCH	COVER(MJA)
l			No	<u>Y</u> es
1		_		

Maka	akan muncul	perta	anyaar	n "Apaka	n anda			
yakin	ingin	mei	nghapu	ıs	data?			
#NamaBahar	BakuKemasan	<i>"</i> ,	Klik	tombol	"Yes"			
Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMI	EX APP			24/ 41			
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika								

jika ingin menghapus data Bahan Baku Kemasan atau klik "No" jika ingin membatalkan menghapus data Bahan Baku Kemasan.



Jika mengklik "Yes" maka data Bahan Baku Kemasan yang dipilih akan terhapus pada tabel Bahan Baku Kemasan.

Dan Jika saat ingin menghapus data dan tidak memilih data terlebih dahulu maka akan muncul sebuah peringatan "Silakan Pilih data pada tabel".



3.2.4 Memperbaharui data Bahan Baku Kemasan

Pada proses ini merupakan proses ketika ingin mengulang proses program kembali keawal dengan meklik tombol Refresh maka semua proses akan kembali dimulai dari awal.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	25/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi T	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

				_						-
Tambah	Ubah 🗌	Hapus	Refresh							
				ID	Kode Barco	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak	Status	label QC
				595	10294	RENO-GO-K-004SB	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX	KC2K151213	В	16A
				596	10295	RENO-GO-K-004SB	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX	KC3K151213	В	16A
				597	10296	RENO-GO-K-030 DK	RENOVIT GOLD-30 DOOS (MJA)	KC3K140410	В	17E
				598	10297	RENO-GO-K-030 KB	RENOVIT GOLD-30 KARTON B	KC4K130323	В	17B
				599	10298	TRIFK-004KB-001	TRIMINEX FORTE-4 KARTON B	KB4K200120	В	14A
				600	10299	TRIFK-004SB-001	TRIMINEX FORTE-4 SHOW BOX	KC3K091224	В	16A
				601	12345	54321	x	KB4K020731	В	a234
				602	10001211	ASKAK-004 CC-00	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807	В	17E
				316	10015	CELK-100-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-100	KD1K220320	В	17A
				317	10016	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-500	KE1K230418	В	17A
				318	10017	CELK-505-CT-002-ETI	CELLOTAPE-0.5 KONIMEX-100	KC2K240403	В	17C
				319	10018	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220113	В	17A
				320	10019	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220217	В	178

3.2.5 Mencari Data Bahan Baku Kemasan

Untuk mencari data barang , pengguna dapat mencari berdasarkan nama barang atau kode barcode dengan memasukan kata kunci ke textbox pencarian maka data tersebut akan muncul.

	Kode Barco	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak Stat	us la
602	10001211	ASKAK-004 CC-001	. ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807 B	1

3.2.6 Melihat lokasi Bahan Baku Kemasan

Untuk Melihat lokasi data bahan baku kemasan langkah pertama adalah pengguna harus memilih data terlebih dahulu pada table dan kemudian pilih/ klick tombol " lokasi " maka akan muncul lokasi dari data yang di klick pada table.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	26/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilil	kinya adalah milik Program Studi T	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika

Refresh	10001211					ĥ
	ID Kode Barco	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak	Status lob	ol OC
<	602 10001211	ASKAK-004 CC-001	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807	B 17	
ens	Lokasi	umi				

Setelah pengguna memilih data pada table dan memilih/klick tombol lokasi maka akan muncul lokasi tempat data tersebut di simpan. (gambar dibawah : data barang yang di pilih disimpan pad arak A degan sub rak baris 1 kolom 2).

	Tambah Ubah	Hapus Refresh		00012	211																
l			Ir		Kode	Barc	0	Kode	Bara	na			Nam	a Bara	na			Lokas	i Bak	Status	label 0
			6	502	1000	1211		ASKA	K-0	04	- CC-0	01	ASKA	MEX-4	CATC	H COVE	R(MJA) KA4K(020807	В	17E
	E D Rg. Tolakan	C B Rg. Administrator		Semb	ounyi	k		а	S												
			d	1	2		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13 1	4 15	b e			
			e	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13 14	4 15	l a			
			р а	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13 1	4 15	k a			
			n	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13 1	4 15	n g			
				b		а		w	8	э	h										

Program Studi Teknik Informatika SKPL – KONIMEX APP 27/ 41									
Dokumen ini dan informasi yang dimilik	kinya adalah milik Program Studi To	eknik Informatika-UAJY dan bersifat							
rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	Program Studi Teknik Informatika							

BAB IV Penutup

4.1 Kesimpulan

KonimexAPP sangat memudahkan pihak Gudang Bahan Baku Kemasan PT. Konimex dalam mencari dan meletekan barang Bahan Baku Kemasan dari Rak - Rak yang terdapat pada gudang sesuai permintaan dari pihak Industri sendiri.

4.2 Saran

Hal yang diharapkan untuk dikembakan dimasa mendatang agar sistem ini dapat lebih bermamfaat lagi untuk peningkatan efectivitas dan efisiensi pada proses pencarian di setiap Gudang milik PT. Konimex. Dengan menambahkan beberapa fitur tambahan seperti Barcode Reader, Kode Barcode dan Gadget yang dapat membantu agar proses transaksi antara pihak Gudang dan Industri, bisa lebih cepat.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	28/ 41	
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika			

DAFTAR PUSTAKA

- 1. KONIMEXAPP
- 2. https://netbeans.org/
- 3. https://www.mysql.com/
- 4. https://www.linux.org/
- 5. https://stackoverflow.com/

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	29/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketabui oleh Program Studi Teknik Informatika		

PROPOSAL KERJA PRAKTEK

KONIMEX APP

Untuk :

PT.Konimex

Dipersiapkan oleh:

NELSON MALAU / 140707926

ANDRE CHRISTIAN AIPASSA / 140707879

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

and the lattice rest		Nomor	Dokumen	Halaman
	Program Studi Teknik			
	Informatika	Konin	nex App	1/16
	Fakultas Teknologi Industri	Revisi	A	

Daftar Isi

Lembar Pengesahan Surat Pengantar Kerja Praktek Oleh Universitas Atma Jaya Yogyakarta	
1 Pendahuluan 5	
1.1 Tujuan 5	
1.2 Lingkup Masalah 6	
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan 6	
1.4 Referensi 7	
1.5 Deskripsi Umum (Overview)	
2 Deskripsi Kebutuhan 9	
2.1 Perspektif produk 9	
2.2 Fungsi Produk 9	
2.3 Karakteristik Pengguna 12	
2.4 Batasan-batasan 12	
2.5 Asumsi dan Ketergantungan 13 3	
Kebutuhan Khusus 13	
3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal 13	
3.2 Kebutuhan Fungsionalitas PL 14	
4 Spesifikasi Gambaran Form Aplikasi	

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	2/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimili	kinya adalah milik Program Studi T	eknik Informatika-UAJY dan bersifat
rahasia. Dilarang untuk me-reproduk	si dokumen ini tanpa diketahui oleh	n Program Studi Teknik Informatika

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA Fakultas Teknologi Industri

Nomor : 28 / I.A8 Lampiran : Perihal : Kerja Praktek

3 Mei 2017

Kepada Yth. Pimpinan PT. Konimex Desa Sanggrahan - Grogol - Sukoharjo 57552 Jawa Tengah - Indonesia

Dengan hormat,

Sehubungan dengan pelaksanaan mata kuliah kerja praktek di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta, dengan ini kami mohon agar mahasiswa tersebut di bawah ini :

Nama :Andre Christian Aipassa

No. Mahasiswa : 07879 / TF

Diperkenankan melakukan kerja praktek di Kantor / Perusahaan yang Bapak / Ibu pimpin, yang akan dilaksanakan mulai tanggal 03 Juli 2017 sampai dengan 11 Agustus 2017, Bapak /Ibu dapat memberi tugas khusus selama mahasiswa kerja praktek untuk kepentingan perusahaan yang sesuai dengan bidangnya.

Atas perhatian dan perkenan Bapak / Ibu kami ucapkan terima kasih.

Dekan, TEKNOLOGI INDUSTRI Teguh Siswantoro

Tembusan : Irya Wisnubhadra.,S.T.,M.T Mahasiswa yang bersangkutan

JI. Babarsari No 43 Yogyakarta 55281 Indonesia Kotak Pos 1086 / YKBB Telp. +62-274-487711 (hunting) Fax. +62-274-485223 Website : //www.uajy.ac.id E-mail : fti@mail.uajy.ac.id



Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	3/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat		
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



Nomor : 29 / I.A8 Lampiran : Perihal : Kerja Praktek 3 Mei 2017

Kepada Yth. Pimpinan PT. Konimex Desa Sanggrahan - Grogol - Sukoharjo 57552 Jawa Tengah - Indonesia

Dengan hormat,

Sehubungan dengan pelaksanaan mata kuliah kerja praktek di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta, dengan ini kami mohon agar mahasiswa tersebut di bawah ini :

Nama :Nelson Malau

No. Mahasiswa : 07926 / TF

Diperkenankan melakukan kerja praktek di Kantor / Perusahaan yang Bapak / Ibu pimpin, yang akan dilaksanakan mulai tanggal 03 Juli 2017 sampai dengan 11 Agustus 2017, Bapak /Ibu dapat memberi tugas khusus selama mahasiswa kerja praktek untuk kepentingan perusahaan yang sesuai dengan bidangnya.

Atas perhatian dan perkenan Bapak / Ibu kami ucapkan terima kasih.

TEKNOLOGI INDUSTAI TEguh Siswantoro

Tembusan : Irya Wisnubhadra.,S.T.,M.T Mahasiswa yang bersangkutan

Jl. Babarsari No 43 Yogyakarta 55281 Indonesia Kotak Pos 1086 / YKBB Telp. +62-274-487711 (hunting) Fax. +62-274-485223 Website : //www.uajy.ac.id E-mail : fti@mail.uajy.ac.id



Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	4/ 16	
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat			
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika			

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Proposal Kerja Praktek ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan Konimex perangkat lunak App untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain, perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) dan atribut (feature - feature tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. Perangkat Lunak ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak. Proposal Kerja Praktek ini digunakan oleh pengembang pengembangan perankat lunak untuk guna memperlancar dalam Pencarian tata letak sebuah mesin dari satu gedung kegedung lainnya dan juga bisa mengetahui tata letak dari bahan baku Industri Perusahaan.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak Konimex App dibuat dengan tujuan untuk :

- Menangani pelancaran pencarian Mesin dan Bahan Baku industri Perusahaan, pengolahan Perpindahan mesin dari gedung satu ke gedung lainnya.
- 2. Menangani pengolahan penambahan dan pengurangan mesin.

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	5/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- 3. Menangani pengolahan mesin industri perusahaan dan Visualisasi tata letaknya.
- 4. Menangani pengolahan bahan baku industri perusahaan dan Visualisasi Tata letaknya.
- 5. Penggunaan alat barcode scanner untuk mempermudah pencarian mesin dan bahan bahan baku industri perusahaan.

Dan berjalan pada lingkungan dengan desktop.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
Proposal Kerja Praktek	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
Visusalisasi Gudang	Perangkat lunak pengelolaan desktop dan singkatan dari Inisiatif Literasi Untuk Semua Insan.
PT.	Perseroan Terbatas yakni suatu persekutuan atau perusahaan yang memiliki modal terdiri dari sahamsaham atau surat- surat sero, yang pemiliknya memiliki bagian sebanyak saham yang dimilikinya.

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	6/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

MySQL	Sebuah perangkat lunak system manajemen basis data
	SQL (DBMS) yang
	multithread, dan
	multiuser.
LINUX	Sebuah Sistem Operasi berbasis desktop. Linux merupakan salah satu contoh hasil pengembangan perangkat lunak bebas dan sumber terbuka utama.
Java	Sebuah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang berorientasi objek dan program java tersusun dari bagian yang disebut kelas. Kelas terdiri atas metodemetode yang melakukan pekerjaan dan mengembalikan informasi setelah melakukan tugasnya.
Barcode	suatu kumpulan data optik yang dibaca mesin. Barcode mengumpulkan data dari lebar garis dan spasi garis paralel dan dapat disebut sebagai kode batang atau simbologi linear atau 1D (1 dimensi).
Barcode Reader	Perangkat Keras yang sangat berguna sebagai pembaca kode batang(Barcode).

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	7/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

 Liliana, Gregorius Satia Budhi / Sistem Inventori dan Pengaturan Tata Letak Barang Serta Visualisasinya, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra.

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen Proposal ini terbagi atas 5 bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen Proposal tersebut yang mencakup tujuan pembuatan Proposal, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen Proposal Kerja Praktek ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak Visualisasi Gudang yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan antarmuka eksternal dan kebutuhan fungsional perangkat

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	8/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat		
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

lunak Visualisasi Gudang yang akan dikembangkan.

Bagian keempat berisi penjelasan secara lebih rinci tentang spesifikasi kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak Yang akan dikembangakan.

2 Deskripsi Kebutuhan

2.1 Perspektif Produk

Visualisasi Gudang merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan sistem informasi pada desktop. Sistem ini membantu "PT. Konimex" untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat meng-cover semua proses bisnis yang terjadi di perusahaan tersebut. Sistem ini hanya dapat dipergunakan oleh PT. Konimex. Sistem ini sendiri akan berjalan sebagai aplikasi desktop.

Pada aplikasi desktop digunakan oleh Plan Manager PT. Konimex, Accounting Manager PT. Konimex dan pihak internal PT. Konimex. Aplikasi ini menangani antara lain: Visualisasi Tatal letak mesin produksi dan bahan baku produksi PT Konimex. Perangkat lunak desktop Visualisasi Gudang ini berjalan pada platform Linux dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java. Sedangkan untuk lingkungan

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	9/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat		
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

pemrogramannya menggunakan NetBeans IDE 8.0. Sedang untuk database, akan dipergunakan MySQL, aplikasi ini akan mengacu kepada database MySQL, Untuk lingkungan pendukung aplikasi menggunakan Barcode Reader .

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak Visualisasi adalah sebagai berikut:

Aplikasi Desktop

1. Fungsi Login (Visualisasi Gudang-001).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh semua pengguna system untuk dapat masuk ke dalam Konime App.

2. Fungsi Pengelolaan Data User (KONIMEX
APP002).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengelola data user seperti pegawai yang nantinya akan menggunakan system ini.

- Fungsi Pengelolaan Data User mencakup :
 - a. Fungsi Entri Data User (KONIMEX APP002 01).

Merupakan fungsi yang digunakan unt**u**k menambah data user.

b. Fungsi Edit Data User(KONIMEX APP-002 -02).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data user.

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	10/ 16	
Dokumen ini dan informasi yang dimilik rahasia. Dilarang untuk me-reproduks	Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

c. Fungsi Delete Data User (KONIMEX APP002 03).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data user.

d. Fungsi Display Data User (KONIMEX APP002
 - 04).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data user.

e.Fungsi Cari Data User (KONIMEX APP-002 - 05).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data user. Filter pencarian berdasarkan nomor atau nama user.

3. Fungsi pengelolaan data bahan baku (KONIMEX APP-003).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna system untuk mengelola data bahan bagu.

Fungsi Pengelolaan Data bahan baku Pasang Baru mencakup:

a. Fungsi Entri Data. (KONIMEX APP-00301).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data bahan baku.

b. Fungsi Edit Data bahan baku (KONIMEX APP-003-02).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data bahan baku.

c.Fungsi Delete Data bahan baku. (KONIMEX
APP-003-03).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data bahan baku.

d. Fungsi Display Data bahan baku. (KONIMEX APP-003-04).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data bahan baku.

 Fungsi Pengelolaan Data Mesin. (KONIMEX APP-004).

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	11/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat		
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna system untuk menangani data mesin

Fungsi Pengelolaan data Mesin mencakup :

a. Fungsi Entri Data Mesin (KONIMEX APP004-01).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengentry data mesin.

b. Fungsi Edit data Mesin. (KONIMEX APP004-02).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit data mesin termasuk mengedit letak mesin pada visualisasi gudang.

- c. Fungsi Delete Data Mesin. (KONIMEX APP-004-03).Fungsi yang digunakan untuk menhapus data mesin.
- d. Fungsi Display Data Mesin. (KONIMEX APP-004-04).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data mesin termasuk visualisasi Tata Letak Gudang.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

- 1. Memahami pengoprasian Linux.
- 2. Memahami penggunaan aplikasi

Visualisasi Gudang.

2.4 Batasan - batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang tersebut adalah:

1. Kebijaksanaan Umum

Berpedoman pada tujuan dari

pengembangan perangkat lunak

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	12/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat		
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Visualisasi Gudang. Pengguna yang diperbolehkan mengakses data yang dimiliki unit, seperti Plant Manager PT. Konimex , Accounting Manager PT. Konimex dan pihak internal PT. Konimex yang harus dipastikan adalah pengguna yang sudah di authorisasi atau pengguna yang telah terdaftar.

- Keterbatasan perangkat keras Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).
- 3. Keterbatasan Perangkat Lunak Pengembangan sistem menggunakan paradigma berorientasi objek, menggunakan DBMS MySQL.

2.5 Asumsi Ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan pada perangkat desktop yang menggunakan sistem operasi Linux.

3 Kebutuhan Khusus

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Kebutuhan antarmuka eksternal pada perangkat lunak Visualisasi Gudang meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka Pemakai

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	13/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat		
rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk form - form.

3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak KONIMEX APP adalah:

- 1. Monitor
- 2. Mouse
- 3. Keyboard
- 4. Barcode
- 5. Barcode Reader SATO
- 6. Perangkat Database Server

Spesifikasi perangkat database server adalah sebagai berikut:

Prosesor menggunakan prosesor intel I3.RAM menggunakan RAM berkapasitas 4GB.

3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoprasikan perangkat lunak Visualisasi Gudang adalah sebagai berikut:

1. Nama : MySQL Server.

Sumber : Oracle.

Sebagai Database Management System (DBMS) yang digunakan untuk penyimpanam data di sisi server.

2. Nama : Ubuntu.

Sumber : Linux.

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	14/ 16	
Dokumen ini dan informasi yang dimilil	Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat		
rahasia. Dilarang untuk me-reproduk	rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sebagai sistem operasi untuk perangkat desktop.



4 Spesifikasi Gambaran Form Aplikasi

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	15/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	16/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		