

LAPORAN KERJA PRAKTEK

SISTEM INFORMASI VISUALISASI GUDANG

PT.KONIMEX SOLO

BERBASIS DESKTOP



DIPERSIAPKAN OLEH :

Andre Christian Aipassa	140707879
Nelson Malau	140707926

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Kerja Praktek



**Laporan ini telah diperiksa dan disetujui
Pada tanggal :**

Oleh :

Dosen Pembimbing

A large, stylized handwritten signature in black ink, belonging to Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.

Irya Wisnubhadra, S.T., M.T.

Pembimbing Lapangan

A smaller, stylized handwritten signature in blue ink, belonging to Suharyono.

Suharyono

Plan Manager

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas segala karunia dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan kerja praktek ini dengan judul “Sistem Informasi Visualisasi Gudang PT.Konimex Solo Berbasis Desktop”.

Adapun maksud dari pembuatan laporan kerja praktek ini adalah sebagai persyaratan untuk mengakhiri kerja praktek di PT.Konimex (Persero) Solo.

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan segala kemudahan, dorongan, bantuan baik moril maupun materil kepada penulis selama penyusunan laporan kerja praktek ini.

Ucapan terima kasih penulis ditujukan kepada yang terhormat dan tercinta :

1. Orang tua dan keluarga penulis atas doa dan dukungannya.
2. Bapak Irya Wisnubhadra S.T., M.T. selaku Pembimbing Kerja Praktek.
3. Bapak Suharyono selaku Pembimbing Lapangan Kerja Praktek di PT.Konimex Solo atas bimbingan kepada penulis selama kerja praktek.
4. Segenap staf dan officer di Departemen Teknologi Informasi PT.Konimex Solo.
5. Nelson Malau sebagai rekan kerja praktek dari Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta Program Strata 1.

Tiada lain harapan Penulis semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas segala niat baik pada semua pihak yang tersebut diatas.

Penulis sadar masih banyak kekurangan yang harus disempurnakan dalam penyusunan laporan kerja praktek ini. Akhir kata semoga laporan kerja praktek ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 17 Agustus 2017

Tim Penyusun



DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMANAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	Vii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Sekilas Perusahaan	1
1.2 Sejarah Perusahaan	4
1.3 Visi Misi dan Tujuan Perusahaan	6
1.4 Struktur Organisasi	7
1.5 Deskripsi Tugas dalam Struktur Organisasi	7
BAB II PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK	
2.1 Penjelasan Logbook	10
2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum	16
2.3 Bukti Hasil Pekerjaan	17
BAB III HASIL PEMBELAJARAN	
3.1 Manfaat Kerja Praktek	37
3.2 Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek	48
BAB VII PENUTUP	
4.1 Kesimpulan	39
4.2 Saran	39
4.2.1 Bagi Perusahaan	39
4.2.2 Bagi Universitas	40
4.3 Lampiran	40.

DAFTAR GAMBAR

BAB II PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

Gambar 1.1	Logo PT.Konimex	4
Gambar 1.2	Bagan Struktur Organisasi	7
Gambar 2.1	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan	17
Gambar 2.2	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (input data – form penginputan data)	18
Gambar 2.3	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (input data – sukses menginput data)	18
Gambar 2.4	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (hapus data – konfirmasi penghapusan)	19
Gambar 2.5	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (hapus data – sukses menghapus data)	20
Gambar 2.6	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (ubah data – konfirmasi perubahan data).....	20
Gambar 2.7	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (ubah data – sukses merubah data)	21
Gambar 2.8	Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (refresh data)	22
Gambar 2.9	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (tampilan awal)	22
Gambar 2.10	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (input data)	23
Gambar 2.11	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (input data – sukses menyimpan data)Pengelolaan Data Approval Pengajuan	23
Gambar 2.12	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (hapus data – konfirmasi penghapus data)	24
Gambar 2.13	Antarmuka Pengolahan Data Satuan (hapus data – sukses menghapus data).....	24

Gambar 2.14 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (ubah data – konfirmasi ubah data).....	25
Gambar 2.15 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (ubah data – sukses ubah data).....	26
Gambar 2.16 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (tampilan awal)	26
Gambar 2.17 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data).....	27
Gambar 2.18 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – ketika tekan tombol pilih lokasi).....	27
Gambar 2.19 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – ketika pilih lokasi rak B maka akan muncul sub rak dari Rak B).....	28
Gambar 2.20 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – ketika pilih lokasi Sub rak B).....	28
Gambar 2.21 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – sukses simpan data).....	29
Gambar 2.22 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (ubah data – konfirmasi ubah data).....	30
Gambar 2.23 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (ubah data – sukses ubah data)	30
Gambar 2.24 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (hapus data – konfirmasi hapus data)	31
Gambar 2.25 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (hapus data –sukses hapus data)	31
Gambar 2.26 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (melihat lokasi penyimpanan).....	32
Gambar 2.27 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (melihat lokasi penyimpanan – ketika tekan tombol rak lokasi).....	33

Gambar 2.28 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang)	33
Gambar 2.29 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang – mengisi keterangan pengambilan barang)	34
Gambar 2.30 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang - sukses mengambil barang).....	34
Gambar 2.31 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang - gagal mengambil barang karena stok sudah habis)	35
Gambar 2.32 Database untuk bahan baku kemasan	36
Gambar 2.33 Database untuk jenis satuan barang	36
Gambar 2.34 Database untuk bahan baku kemasan yang baru masuk ...	36

BAB IV PENUTUP

Gambar 4.1 Kondisi Gudang	40
Gambar 4.2 Foto bersama Bagian MIS (Kiri) dan Pembimbing Lapangan (Kanan)	41
Gambar 4.3 Foto bersama dengan pihak gudang konimex.....	41
Gambar 4.4 Presentasi Projek Konimex App kepada MIS	42
Gambar 4.5 Presentasi Projek Konimex kepada MIS bersama Pembimbing Lapangan	42

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Sekilas Perusahaan

PT Konimex merupakan Produsen obat-obatan, bahan kimia, alat laboratorium dan alat kedokteran yang berpusat di Jawa Tengah. Perusahaan ini pertama kali didirikan 8 Juni 1967 yang sudah merintis usaha farmasi sejak tahun 1949. PT Konimex kemudian mulai memproduksi obat-obatan secara independen pada tahun 1971 melalui dukungan Penanaman Modal Dalam Negeri (PMDN). Sejak saat itu Perusahaan ini mulai berkembang pesat dalam waktu yang singkat dengan berbagai divisi-divisi baru yang berada dibawah naungan perusahaan.

Dengan tema usaha “Konimex ikut menyehatkan bangsa.” Dan melalui divisi-divisi yang baru PT Konimex tidak hanya memproduksi obat-obatan melainkan telah berkembang dengan produksi obat-obatan dengan resep dokter, inovasi-inovasi baru seperti makanan ringan, dan juga obat-obat produk alami. beberapa divisi tersebut antara lain.

a. Farmasi

Divisi farmasi merupakan divisi utama dari Konimex, yang saat ini telah memiliki lebih dari 121 merek produk. Hal ini sejalan dengan strategi pemasaran Konimex, yaitu membangun citra merek yang kuat, sejalan dengan visi korporat. Kalau pada mulanya hanya memproduksi obat-obat bebas (OTC), kini Konimex juga mengembangkan obat-obat dengan resep dokter (Ethical) serta produk nonkuratif, antara lain vitamin. Dari sediaan semula hanya tablet, kini Konimex memiliki berbagai variasi sediaan, seperti sirup, salep, krim, kapsul serta tablet effervescent. Beberapa merek produk farmasi Konimex yang populer di masyarakat, antara lain Konidin, Neo Napacin, Inza,

Inzana, Paramex, Termorex, Anakonidin, Feminax, Fungiderm, Siladex, Jesscool, Protecal, dan Braitto.

(sumber : Konimex, 2009-2017)

b. Kembang Gula

Kembang gula menjadi pilihan pertama, ketika Konimex melakukan diversifikasi usaha ke industri makanan sehat pada tahun 1980. Divisi kembang gula Nimm's ini sejak berdiri telah dilengkapi dengan mesin-mesin canggih dan mutakhir. Hal tersebut untuk mengantisipasi perkembangan permintaan pasar – terutama pangsa remaja yang dinamis.

Hingga kini, Nimm's telah mengembangkan bermacam bentuk kembang gula, antara lain hard candy, chewy candy, deposit candy dan compressed candy. Inovasi dalam hal rasa juga telah menghasilkan berbagai varian kembang gula rasa unik dan sangat digemari oleh masyarakat, antara lain Hexos, Nano-Nano, Eski dan Frozz.

(sumber : Konimex, 2009-2017)

c. Produk Alami

Semakin tingginya biaya kesehatan serta timbulnya kesadaran bahwa tidak semua penyakit dapat disembuhkan dengan pengobatan moderen, menumbuhkan kecenderungan di masyarakat untuk mencari pengobatan alternatif. Pengobatan alternatif antara lain dengan memanfaatkan dan melestarikan apa yang telah disediakan oleh alam – going to nature.

Hal ini mendorong Konimex untuk melakukan penelitian dan pengembangan produk kesehatan yang berbasiskan bahan-bahan alami. Hingga kini sudah 23 produk berbasiskan bahan alami sudah dipasarkan antara lain Konicare Minyak Telon, Konicare Minyak Kayu Putih, Virugon, Herba Drink Sari Jahe, Sari Temulawak dan Kunir Asam. Dengan demikian, usaha "ikut menyehatkan bangsa" semakin mendekati kenyataan.

(sumber : Konimex, 2009-2017)

d. Makanan Ringan

Setelah industri kembang gula, Konimex melanjutkan pengembangan industrinya kebidang industri makanan. Kelompok Usaha Konimex berlanjut dengan berdirinya *Sobisco* pada tahun 1994. *Sobisco* adalah pabrik biskuit dan coklat yang dilengkapi dengan fasilitas mesin-mesin canggih berkapasitas besar. Di antara produk-produk *Sobisco* yang terkenal di masyarakat, antara lain *Snip Snaps*, *Choco Mania*, *Tini Wini Biti* dan *Diasweet Litebite*.

(sumber : *Konimex*, 2009-2017)



1.2 Sejarah Perusahaan



Gambar 1.1 Logo PT.Konimex

PT Konimex berlokasi di desa Sanggrahan, Kecamatan Grogol, kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah yang dibangun pada tahun 1979. Setahun kemudian, 1980, di kompleks baru ini didirikan pabrik kembang gula *Nimm's* yang menjadi awal diversifikasi Konimex ke industri makanan. Mengikuti peraturan pemerintah yang mengharuskan pemisahan antara produsen obat dengan distributornya, pada tahun 1980 Konimex mendirikan PT Sinar Intermark. Kemudian, untuk memperluas jangkauan distribusi dan sejalan dengan semakin banyaknya produk yang dipasarkan, tahun 1986, Konimex mendirikan perusahaan distributor yang kedua, PT Marga Nusantara Jaya. Satu dasawarsa kemudian, pada tahun 1994, didirikan pabrik biskuit Sobisco, yang memproduksi produk-produk makanan.

Konimex berkembang melalui beberapa divisi yang berada di bawah naungan perusahaan. Salah satunya adalah divisi farmasi yang merupakan inti pokok bisnis Konimex. Melalui divisi ini, Konimex telah berhasil menciptakan lebih dari 121 merek produk terkenal di Indonesia. Produk yang dihasilkan oleh perusahaan dalam bidang farmasi tidak hanya terbatas pada obat-obat bebas (OTC) saja, melainkan telah berkembang dengan produksi obat-obat dengan resep dokter (Ethical) serta produk non-kuratif seperti vitamin. Konimex juga telah melakukan inovasi-inovasi khusus untuk memajukan

konsumennya. Konimex telah menjadi pelopor dalam kemasan catch cover isi 4 yang dikembangkan kembali menjadi kemasan blister modern isi 4. Selain itu, obat tetes mata kemasan sekali pakai yang dilengkapi dengan teknologi sterile closed system telah menjadi pelopor dalam perkembangan produk farmasi di Indonesia. Ada pun produk-produk Konimex antara lain *Konidin*, *Neo Napacin*, *Inza*, *Inzana*, *Paramex*, *Termorex*, *Anakonidin*, *Feminax*, *Fungiderm*, *Siladex*, *Jesscool*, *Protocal*, dan *Braitto*.

Dalam divisi makanan, Konimex terfokus dalam produksi kembang gula dan makanan ringan. Hal ini karena faktor peluang pasar serta manajemen produksi yang tidak terlalu berbeda dengan pengembangan produksi inti. Diproses dengan menggunakan mesin-mesin canggih berteknologi mutakhir, Konimex telah menghasilkan produk-produk makanan dengan merek terkemuka di antaranya *Hexos*, *Nano-Nano*, *Eski*, *Frozz*, *Snip Snaps*, *Choco Mania*, *Tini Wini Biti* dan *Diasweet Litebite*. Selain itu, perusahaan juga mengembangkan produk-produk berbahan alami di antaranya *Konicare Minyak Telon*, *Konicare Minyak Kayu Putih*, *Virugon*, *Herba Drink Sari Jahe*, *Sari Temulawak* dan *Kunir Asam*. Dengan menjaga filsafah 3MU Konimex, yakni menghasilkan produk-produk yang bermutu tinggi, mudah diperoleh, serta relatif murah harganya bagi sebagian besar masyarakat Indonesia, Konimex semakin melangkah untuk “ikut menyehatkan bangsa”.

(Sumber: Riset dan analisa dari Tryning Rahayu Setya W, 2012)

1.3 Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan

a. Visi

Hidup bahagia adalah falsafah sederhana yang melandasi usaha PT. Konimex Phrmaceutical Laboratories sejak 43 tahun lalu. Bahagia bagi setiap orang, bagi setiap keluarga dan bagi seluruh bangsa. Hidup bahagia dapat dinikmati kalau kondisi kesehatan baik. Untuk mewujudkan masyarakat dengan kondisi kesehatan baik itulah PT. Konimex Phrmaceutical Laboratories berperan serta mealui usaha penyediaan obat-obatan dan makanan yang bermutu, mudah didapat serta murah harganya (3MU). Dengan keyakinan tersebut, PT. Konimex *Phrmaceutical Laboratories* merumuskan dengan tema usaha “ikut menyehtaan bangsa”.

(Sumber : Konimex, 2009-2017)

b. Misi

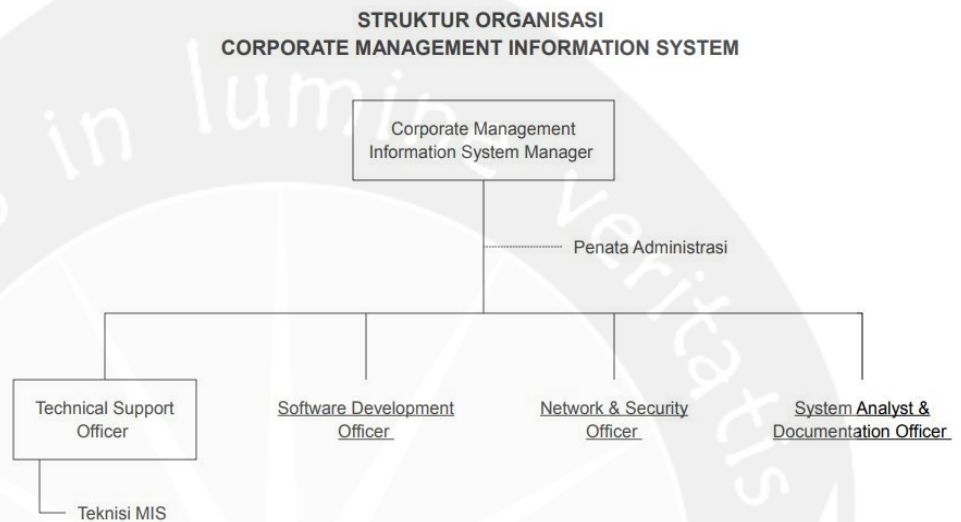
PT. Konimex *Phrmaceutical Laboratories* perlu terus menerus menyempurnakan manajemen mutu sesuai standa mutu manajemen dunia (ISO), menyiapkan sumber daya manisia professional, bahkan harus berani menyesuaikan paradigam serta budaya kerja sesuai dengan perubahan nilai-nilai yang semakin mendunia. Secara bertahap, berbagai langkah persiapan tersebut telah mulai dilakukan. Sebagai strategi untuk meghadapi gelombang pasang pemasaran produk luar, PT. Konimex *Phrmaceutical Laboratories* memperkukuh basis dalam negri salah satu cara adalah mempererat kerja sama yang mantap dan saling memberikan manfaat bagi semua pihak.

(Sumber : Konimex, 2009-2017)

1.4 Struktur Organisasi

PT. KONIMEX

Lampiran SK Direktur No. 003/BOD-HRO//2013



Gambar 1.2 Bagan Struktur Organisasi

1.5 Deskripsi Tugas dalam Struktur Organisasi

Tugas Management Information System Manager:

Adapun beberapa Tugas dari management information system manager adalah melakukan pencarian data dan informasi bagi perusahaan untuk diolah dan diatur sesuai dengan kepentingan perusahaan, sebagai penginformasian data kepada *user* (dapat berupa report text, dalam bentuk tabel, ataupun dalam bentuk grafik), bisa melakukan pengolahan dan penyimpanan database dalam perusahaan, dan juga Mengetahui kelebihan/kekuatan dan kekurangan/kelemahan suatu perusahaan. Serta memperluas program kerja/usaha dan juga dapat meningkatkan proses kerja menjadi efisien dan efektif dalam perusahaan.

Tugas Technical Support Officer :

Tugas dari technical support officer adalah menguasai aplikasi office seperti *word, excel* dan juga memastikan bahwa data-data yang dimiliki oleh *user* yang didalam komputer tidak bisa dibaca dan diambil oleh orang tanpa ijin dari Perusahaan, bisa melakukan *update, backup data* secara berkala baik sistem operasi maupun sistem aplikasi yang dipakai oleh *user*. Serta memastikan *system* pendukung seperti *printer, scanner* dan hardware berjalan sesuai yang diinginkan oleh *user*, Dapat juga memperbaiki jaringan komputer yang bermasalah, dapat mengatur pengaturan pada *browser* ataupun *tools* yang digunakan oleh *user*. mengerti prinsip kerja *switch, router* dan *hub*, serta bisa membuat kabel *network* atau kabel data.

Tugas Software Development Officer :

Tugas dari software development officer adalah membuat suatu software mulai dari mendesain, sampai tahap pengembangan software ataupun memodifikasi software software yang sudah ada di perusahaan guna memenuhi kebutuhan manusia.

Tugas Network & Security Officer :

Tugas dari network and security officer adalah bisa melakukan *Maintenance LAN, hardware, database, file-file* dan memperbaiki Koneksi *Internet*, melayani dan menanggapi keluhan *user* atau disebut dengan *Help Desk*.

Tugas System Analyst & Documentation Officer :

Tugas dari system analyst and documentation officer adalah membantu pegawai dari *departemen* lain dalam permasalahan yang menyangkut *computer*, menyediakan waktu untuk *on-the-job training* kepada pegawai baru, dan mengadakan orientasi mengenai komputer kepada staf baru, serta bertanggung jawab dalam sistem pengoperasian dan *sub-sistem* yang saling berhubungan. Dan juga Menyediakan *support* di tingkat sistem untuk pengoperasian sistem bagi *multi-user*, peralatan *hardware* dan *software*, termasuk instalasi, konfigurasi, perbaikan, dan pemeliharaan segala

perangkat tersebut. Mencari alternatif dalam penggunaan *software* untuk mengoptimalkan penggunaan komputer. .



BAB II

PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

2.1 Penjelasan Logbook

Senin, 03 Juli 2017

Pada hari pertama melakukan kerja praktek di PT. Konimex, kami melakukan briefing dari HRD tentang tata peraturan dalam PT.Konimex dan juga kami diarahkan oleh HRD untuk berkeliling PT.konimex guna mengetahui fungsionalitas tiap-tiap gedung dan divisi dan juga kami di bawa untuk berkenalan dengan staf IT. Selanjutnya pembimbing HRD mengenalkan infrastuktur IT , jaringan serta software yang digunakan pada PT.Konimex. Setelah itu kami langsung diarahkan ke ruang kerja peserta kerja praktek, Pada hari ini kami belum di berikan project dari pembimbing HRD karena masih menunggu pembimbing lapangan kami yang lagi cuti.

Selasa, 04 Juli 2017

Pada hari kedua, kami diarahkan ke lokasi gudang penyimpanan bahan baku kemasan untuk mengamati lokasi serta proses transaksi yang di lakukan oleh pihak gudang,serta kami juga mengamati software yang sudah digunakan di gudang.

Rabu, 05 Juli 2017

Pada hari ketiga, kami masih mengamati proses transaksi yang dilakukan dalam gunang guna mendapatkan hasil analisa yang lebih baik lagi.

Kamis, 06 juli 2017

Pada hari keempat, kami masih juga mengamati proses transaksi yang dilakukan oleh pihak gunang dan hari ini merupakan hari terakhir kami menganalisa lokasi gudang.

Jumat, 07 Juli 2017

Pada hari kelima, kami memulai menyusun kebutuhan perangkat lunak dari hasil analisa kami di gudang. Kami mulai membuat perancangan data base di hari ini dan fungsi – fungsi yang akan dibuat nanti,serta kami mulai membuat peta lokasi gudang, dan kemudian kami menginstal system operasi linux dan menginstall tools mysql data base, netbeans untuk digunakan membuat program.

Sabtu, 08 Juli 2017

Pada hari keenam, kami masih menyusun kebutuhan perangkat lunak,pada hari ini kami mulai merevisi rancangan data base yang sudah kami buat di hari sebelumnya dan kami buat lagi dengan versi yang lebih baik.

Selasa, 11 Juli 2017

Pada hari ketujuh ini, kami masih menyusun kebutuhan perangkat lunak, pada hari ini kami merevisi bagian fungsi – fungsi apa saja yang akan digunakan.

Rabu, 12 Juli 2017

Pada hari kedelapan ini, kami membuat desain halaman pengelolaan data satuan antara lain form untuk menambahkan data satuan, form untuk menampilkan data satuan.dan selanjutnya kami mulai berkonsultasi dengan pembimbing lapangan kami.

Kamis, 13 Juli 2017

Pada hari kesembilan, kami membuat desain halaman pengelolaan data supplier bahan baku, dimana desain yang kami buat adalah form untuk menambahkan data supplier, form untuk menampilkan data supplier bahan baku, dan juga kami mendesain halaman pengelolaan data satuan bahan baku form yang di desain adalah form menampilkan data satuan dan menambahkan data satuan.

Jumat, 14 Juli 2017

Pada hari kesepuluh ini, kami membuat desain halaman pengelolaan data bahan baku masuk, dimana desain yang kami buat adalah form penambahan data bahan baku masuk, serta form untuk menampilkan data .

Sabtu, 15 Juli 2017

Pada hari kesebelas ini, kami membuat desain halaman pengelolaan data bahan baku kemasan antara lain form penambahan data bahan baku kemasan, form untuk menampilkan data bahan baku kemasan, serta membuat peta lokasi gudang penyimpanan bahan baku kemasan.

Senin, 17 Juli 2017

Pada hari duabelas ini, kami mulai membuat data base, serta kami memulai pengkodean program, disini kami memakai konsep pemrograman Data Access Object (DAO), pada class DAO dan class Control nya kami menambahkan fungsi connect gunanya untuk menyambungkan netbeans dengan mysql data base, dan juga kami membuat fungsi menampilkan data supplier.

Selasa, 18 Juli 2017

Pada hari ketigabelas ini, kami menambahkan fungsi edit data supplier pada halaman pengelolaan data *supplier*, dan selanjutnya membuat fungsi menghapus data supplier.

Rabu, 19 juli 2017

Pada hari keempatbelas ini, kami menambahkan fungsi pencarian data *supplier*, dan setelah itu kami membuat fungsi pengelolaan data satuan, fungsi yang kami buat adalah fungsi menambahkan data satuan.

Kamis, 20 juli 2017

Pada hari kelimabelas ini, kami menambahkan fungsi *edit* data satuan pada pengelolaan data satuan dan setelah itu kami lanjut membuat fungsi

pencarian data satuan, dan setelah itu kami membuat fungsi data hapus data satuan.

Jumat, 21 juli 2017

Pada hari keenambelas ini, kami menambahkan fungsi get data satuan agar nantinya data ini dipanggil dan digunakan pada form pengisian pengolahan data barang masuk dan data bahan baku kemasan.

Sabtu, 22 juli 2017

Pada hari ketujuhbelas ini, kami menambahkan fungsi get data supplier agar nantinya data ini digunakan pada pengolahan data barang masuk dan pengolahan data bahan baku kemasan.

Senin, 24 juli 2017

Pada hari kedelapanbelas ini, kami merevisi data base dan program dikarenakan kami dipindahkan lokasi kerja dan juga di kasih data set yang baru dalam bentuk file excel sehingga kami harus merubah data base yang sudah kami buat sebelumnya.

Selasa, 25 juli 2017

Pada hari kesembilanbelas ini, kami mengrevisi code yang sudah dibuat dengan menghapus fungsi pengolahan supplier karena pada data set yang dikasih pihak PT.konimex tidak terdapat data *supplier*.

Rabu, 26 juli 2017

Pada hari keduapuluh ini, kami menambahkan kondisi dimana jika data satuan pada pengolahan sudah digunakan pada data pengolahan barang masuk atau bahan baku kemasan, maka data tersebut tidak bisa dihapus oleh pengguna.

Kamis, 27 Juli 2017

Pada hari keduapuluh satu ini, kami membuat fungsi pengolahan data barang masuk, adapun pengolahan yang kami buat penambahan data barang masuk, sesudah kami buat fungsi tambah data kami lanjut dengan mengubah data barang masuk.

Jumat, 28 juli 2017

Pada hari keduapuluh dua ini, kami menambahkan fungsi pada pengolahan data barang masuk, fungsi yang kami tambahkan adalah fungsi pencarian data bahan masuk, dan setelah itu kami menambahkan fungsi menghapus data barang masuk.

Sabtu, 29 juli 2017

Pada hari keduapuluh tiga ini, kami mengerjakan bagian pengolahan data bahan baku, pada bagian ini kami membuat kode fungsi yang menggabungkan tanggal masuk dan lokasi rak tempat barang disimpan menjadi format kode lokasi, sehingga bisa di simpan ke database, dan juga pada hari ini kami menambahkan data pada pengolahan bahan baku dengan cara otomatis, yang berarti pengguna cukup menginputkan kode barcode maka data dari pengolahan barang masuk akan di ambil dan di masukan ke dalam form pengisian bahan baku.

Senin, 31 juli 2017

Pada hari keduapuluh empat ini, kami mengerjakan bagian pemilihan lokasi penyimpanan dengan cara klick rak dan sub rak, dan setelah itu kami lanjut membuat fungsi ubah data bahan baku .

Selasa, 01 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh lima, Dipagi hari setelah jam masuk kerja kami melakukan pengetesan perangkat lunak dengan pihak gudang, lalu disiang harinya setelah jam istirahat kami melakukan pengetesan perangkat lunak dengan pihak *Plan Manager* dan pihak *Management Information System* tentang perangkat lunak yang sedang kami bangun. Selama melakukan diskusi

kami dengan pihak *Plan Manager* dan pihak *Management Information System* ada fungsi yang masih salah pada saat dilakukan pengetesan, yakni pada fungsi penampilan lokasi, fungsi pemilihan lokasi, fungsi pengambilan barang.

Rabu, 02 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh enam, Kami melakukan perbaikan dengan fungsi yang salah yakni fungsi penampilan lokasi dan fungsi pemilihan lokasi. Perbaikan dilakukan karena saat menjalankan fungsi memilih lokasi penyimpanan masih bisa menjalankan fungsi tampil lokasi penyimpanan membuat perangkat lunak menjadi *error*.

Kamis, 03 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh tujuh, kami melakukan pengetesan dengan pihak *Management Information System*. Untuk menanyakan fungsi yang telah kami perbaiki sudah benar dan sesuai.

Jumat, 04 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh delapan, kami melakukan perbaikan kembali pada fungsi yang salah sesuai pengetesan pertama yakni pada tampilan lokasi, kami memperbaiki jika stok barang sudah tidak ada atau 0 maka ketika pengguna mau melihat lokasi maka akan muncul pesan bahwa barang sudah tidak tersedia.

Sabtu, 05 Agustus 2017

Pada hari kedua puluh sembilan, kami melakukan pengecekan lagi terhadap perubahan database dan antarmuka kepada pihak *Management Information System* dan pada saat pengetesan kami masih mengetes dengan cara manual (ketik barcode) dan belum menggunakan barcode reader dikarenakan barcode reader yang belum tersedia. Dan pada saat pengetesan ada terdapat error jika pengguna mau mengambil barang namun stok sudah habis atau 0, system masih memperbolehkan untuk pengambilan barang.

Senin, 07 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh, kami melakukan perbaikan dengan fungsi yang masih salah pada perangkat lunak yakni bagian pengambilan barang, sehingga kami menambahkan kondisi jika stok sudah habis atau kosong maka pengguna tidak bisa mengambil barang tersebut.

Selasa, 08 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh satu, kami melakukan pengecekan terakhir pada perangkat lunak yang kami buat untuk mengecek apakah masih ada *bug* pada saat menjalankan perangkat lunak.

Rabu, 09 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh dua, Kami membuat tutorial cara penggunaan perangkat lunak kepada pihak PT. Konimex, khusus kepada pihak yang bekerja digudang tempat kami melakukan pengerjaan perangkat lunak.

Kamis, 10 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh tiga, Kami melanjutkan pengerjaan pembuatan tutorial cara penggunaan perangkat lunak hingga selesai.

Jumat, 11 Agustus 2017

Pada hari ketiga puluh tiga, kami melakukan presentasi dengan pihak *Plan Manager* dan pihak *Management Information System* perihal hasil kerja kami selama melakukan kerja praktek di PT. Konimex dan ini menandakan masa kerja praktek kami di PT. Konimex telah berakhir.

2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum

Secara umum program yang kami rancang dan bangun bernama KONIMEX APP dimana sistem informasi yang kami buat bertujuan untuk membantu dalam proses visualisasi lokasi penyimpanan data bahan baku

kemasan di gudang. Sehingga menjadikan karyawan PT.Konimex lebih mudah dalam pencarian data dikarenakan pada saat pencarian barang karyawan dapat melihat lokasi penyimpanan barang yang hendak di cari hanya dengan menggunakan barcode reader. Karyawan PT. Konimex lebih mudah dalam pengisian data secara otomatis di prosedur yang dilakukan seperti pengisian form pengisian bahan baku, penampilan data, serta pengambilan data.

2.3 Bukti Hasil Pekerjaan

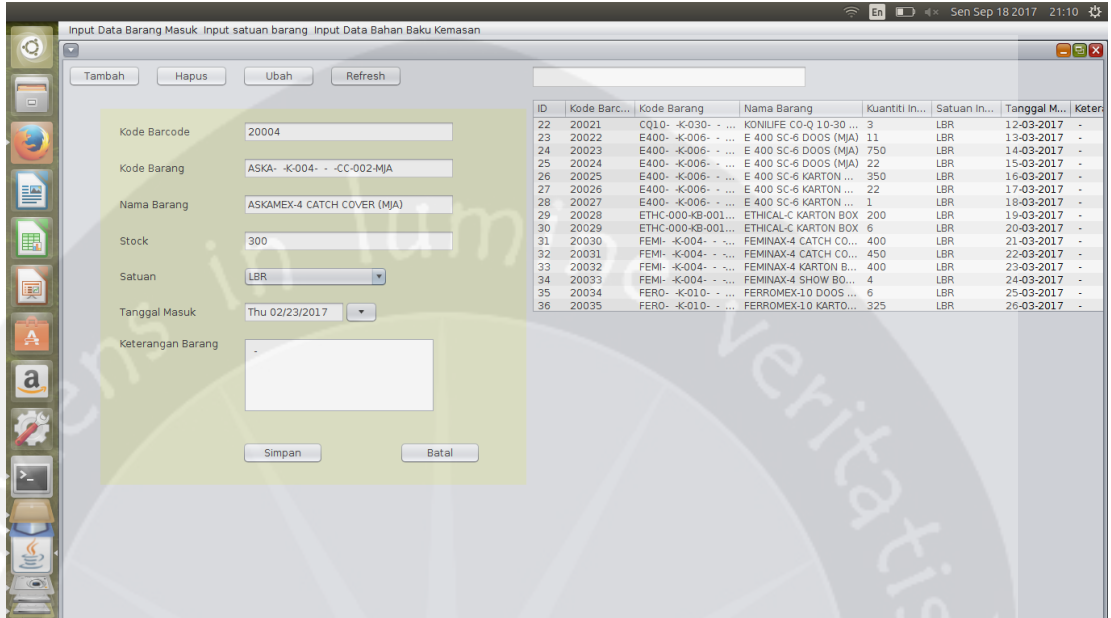
Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan, pada antarmuka pengelolaan barang masuk ada beberapa button seperti, *button* tambah,hapus,ubah,dan *refresh* dan juga *textbox* pencarian barang yang bisa di gunakan dan juga ada table yang menampilkan data barang masuk seperti pada gambar 2.1.

ID	Kode Barc...	Kode Barang	Nama Barang	Kuantiti In...	Satuan In...	Tanggal M...	Keterangan
2	20001	ALO2- -K-010- - ...	ALLOGON 500-10 KA...	420	LBR	20-02-2017	-
3	20002	ALO2- -K-010- - ...	ALLOGON 500-10 LAB...	500	LBR	21-02-2017	-
4	20003	ASKA- -K-004- - ...	ASKAMEX-4 CATCH C...	50	LBR	22-02-2017	-
5	20004	ASKA- -K-004- - ...	ASKAMEX-4 CATCH C...	300	LBR	23-02-2017	-
6	20005	ASKA- -K-004- - ...	ASKAMEX-4 CATCH C...	300	LBR	24-02-2017	-
7	20006	ASKA- -K-004- - ...	ASKAMEX-4 CATCH C...	20	LBR	25-02-2017	-
8	20007	ASKA- -K-004- - ...	ASKAMEX-4 KARTON ...	525	LBR	26-02-2017	-
9	20008	ASKA- -K-004- - ...	ASKAMEX-4 KARTON ...	125	LBR	27-02-2017	-
10	20009	ASKA- -K-004- - ...	ASKAMEX-4 SHOW BO...	7	LBR	28-02-2017	-
11	20010	ASKA- -K-004- - ...	ASKAMEX-4 SHOW DO...	0	LBR	01-03-2017	-
12	20011	AXIO- -K-010- - ...	AXION KAPLET-10 DO...	6	LBR	02-03-2017	-
13	20012	AXIO- -K-010- - ...	AXION KAPLET-10 DO...	1	LBR	03-03-2017	-
14	20013	AXIO- -K-010- - ...	AXION KAPLET-10 KA...	125	LBR	04-03-2017	-
15	20014	BIOL- -K-010- - ...	BIOLERGY-10 DOOS (...	9	LBR	05-03-2017	-
16	20015	BIOL- -K-010- - ...	BIOLERGY-10 KARTON...	250	LBR	06-03-2017	-

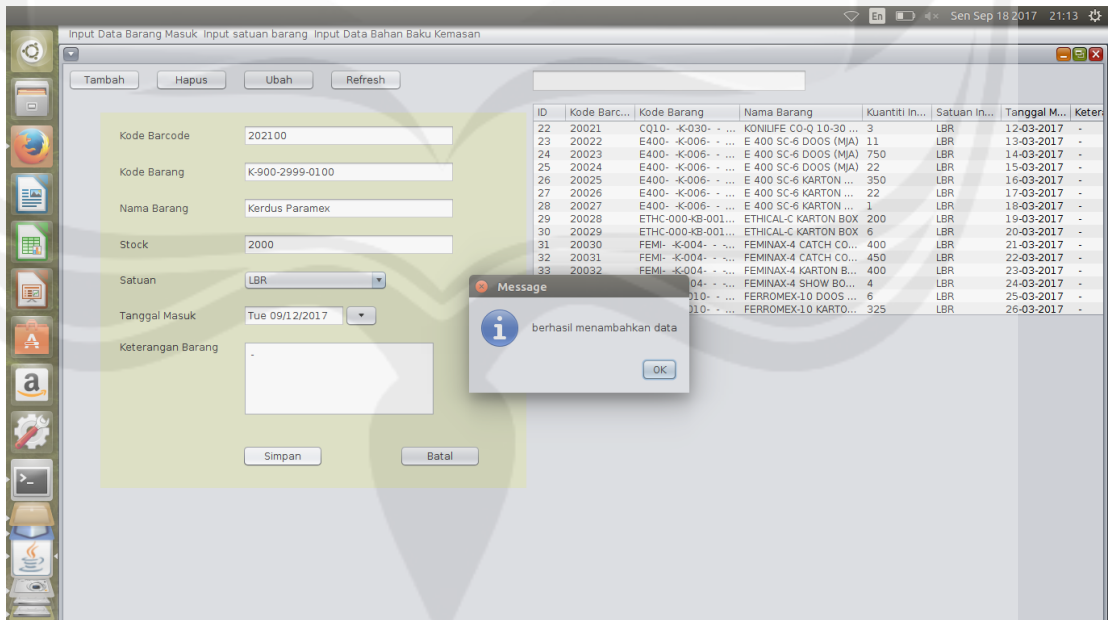
Gambar 2.1 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan

Fungsi insert data bahan baku masuk, pengguna dapat mnginput kode *barcode*, kode barang,nama barang,stok, memilih satuan dan tanggal masuk

serta memberi keterangan pada pada form yang tersedia ketika pengguna menekan tombol tambah yang bisa dilihat pada gambar 2.2 .

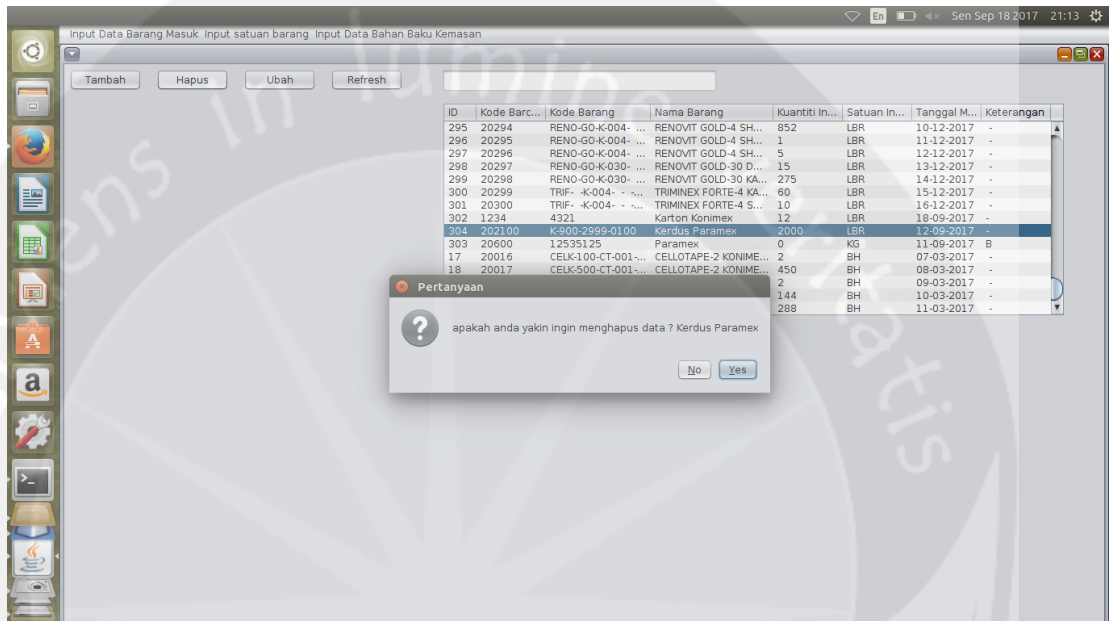


Gambar 2.2 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (input data – form penginputan data)

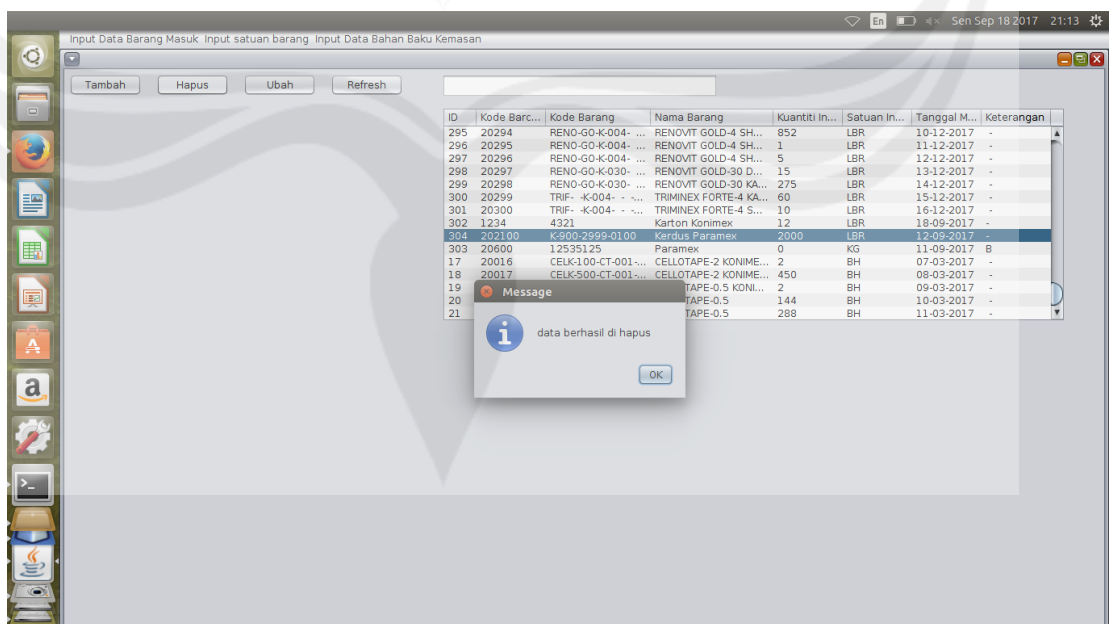


Gambar 2.3 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (input data – sukses menginput data)

Fungsi hapus data bahan baku masuk, pengguna dapat menghapus data dengan cara memilih data pada table dan kemudian tekan tombol hapus maka system akan meminta konfirmasi penghapusan data (gambar 2.4 konfirmasi penghapusan), jika pengguna menekan tombol yes maka data yang dipilih akan terhapus seperti pada gambar 2.5.

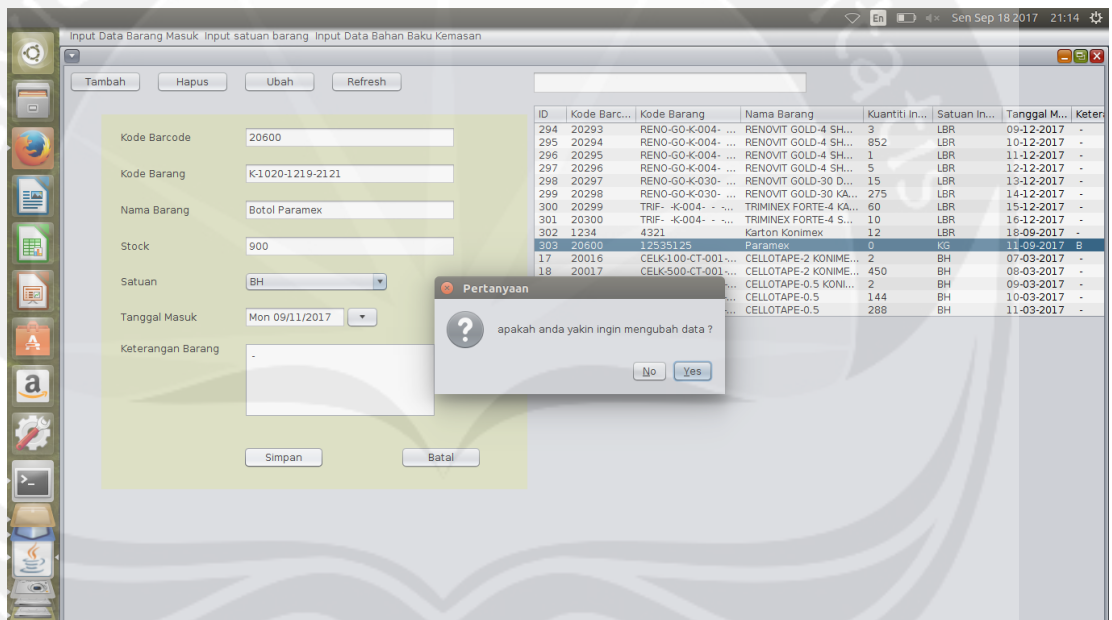


Gambar 2.4 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (hapus data – konfirmasi penghapusan)

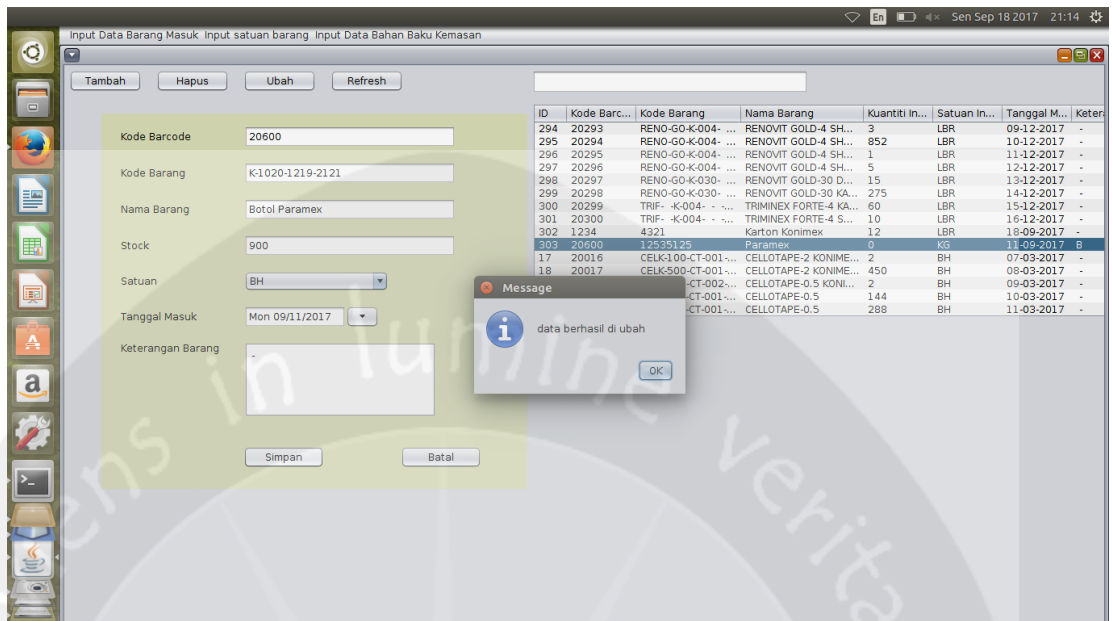


Gambar 2.5 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (hapus data – sukses menghapus data)

Fungsi ubah data bahan baku masuk, pengguna dapat mengubah data dengan cara memilih data pada table dan kemudian tekan tombol ubah, setelah itu pengguna dapat mengubah data dan jika ingin menyimpan perubahan pengguna dapat menekan tombol simpan maka system akan meminta konfirmasi perubahan data yang dapat dilihat pada gambar 2.6, jika pengguna menekan tombol yes maka data yang dipilih akan diubah seperti pada gambar 2.7.

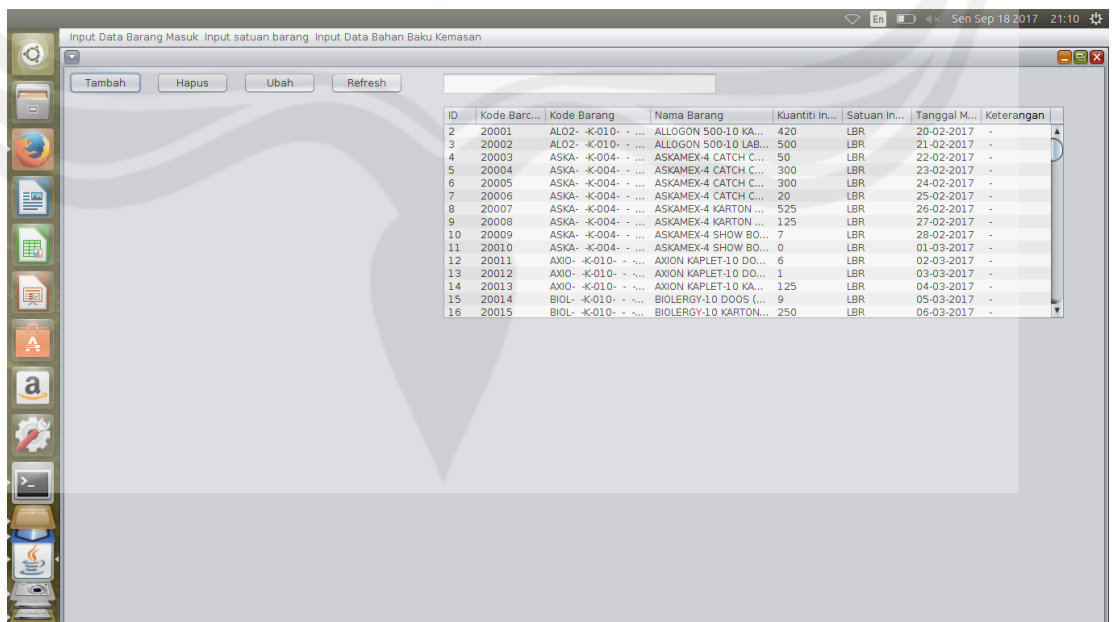


Gambar 2.6 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (ubah data – konfirmasi perubahan data)



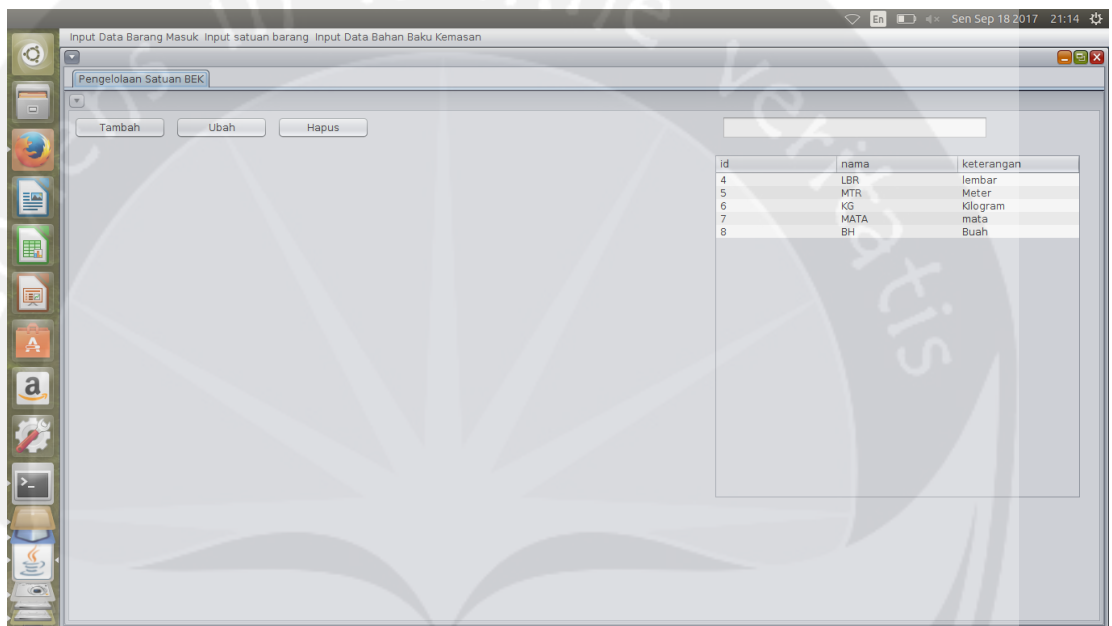
Gambar 2.7 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (ubah data – sukses merubah data)

Fungsi tombol *refresh* digunakan untuk menyegarkan perubahan data pada pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan, pengguna dapat menekan untuk membatalkan semua fungsi yang lagi di jalankan ataupun sekedar menyegarkan halaman antarmuka pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan yang bisa dilihat pada gambar 2.8.



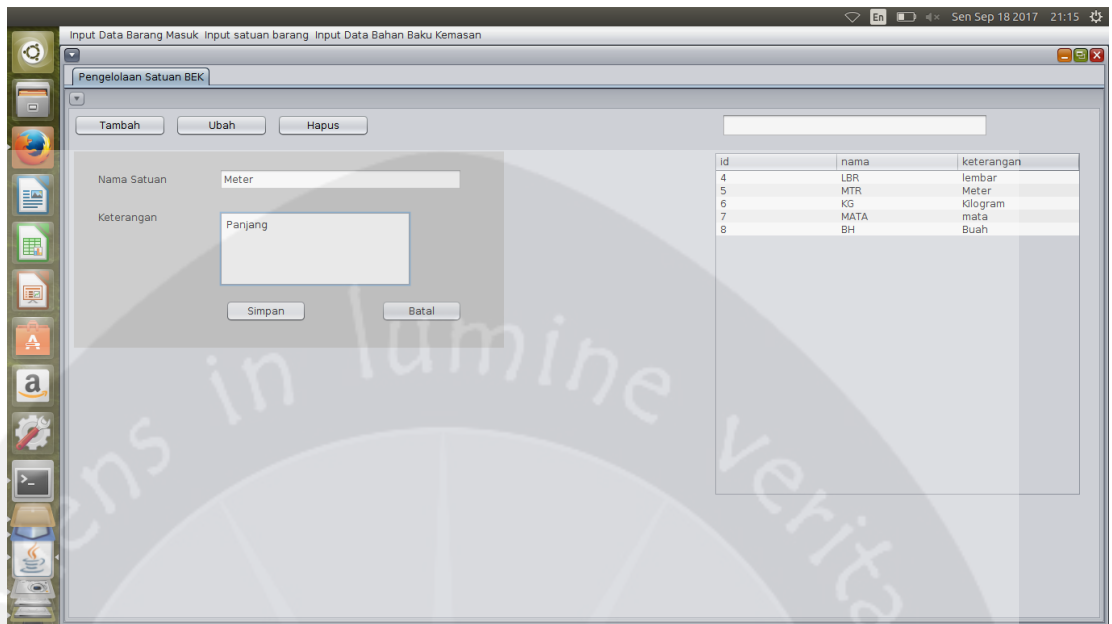
Gambar 2.8 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Masuk Kemasan (*refresh data*).

Pengolahan Data Satuan, pada antarmuka pengolahan Data Satuan ada beberapa *button* seperti, *button* tambah, hapus, ubah dan juga *textbox* pencarian Satuan yang bisa di gunakan dan juga ada table yang menampilkan data Satuan yang bisa dilihat pada gambar 2.9.

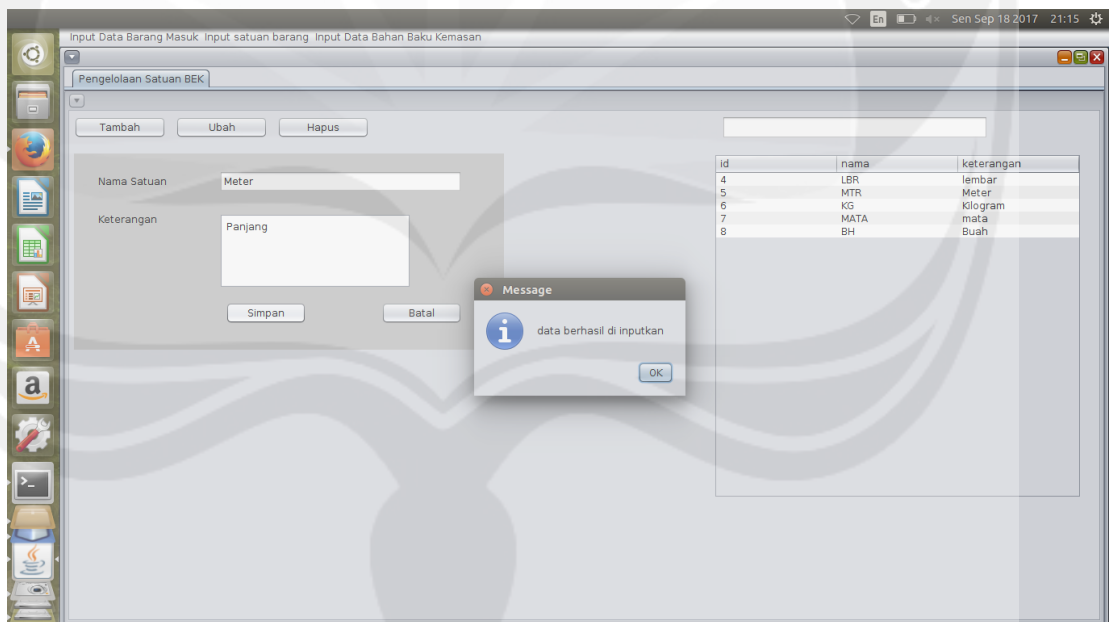


Gambar 2.9 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (tampilan awal).

Fungsi *insert* data Satuan, pengguna dapat mnginput nama satuan dan keterangan satuan pada *form* yang tersedia ketika pengguna menekan tombol tambah seperti pada gambar 2.10, dan pengguna dapat menyimpan data dengan cara menekan tombol simpan maka data tersebut akan tersimpan seperti pada gambar 2.11.



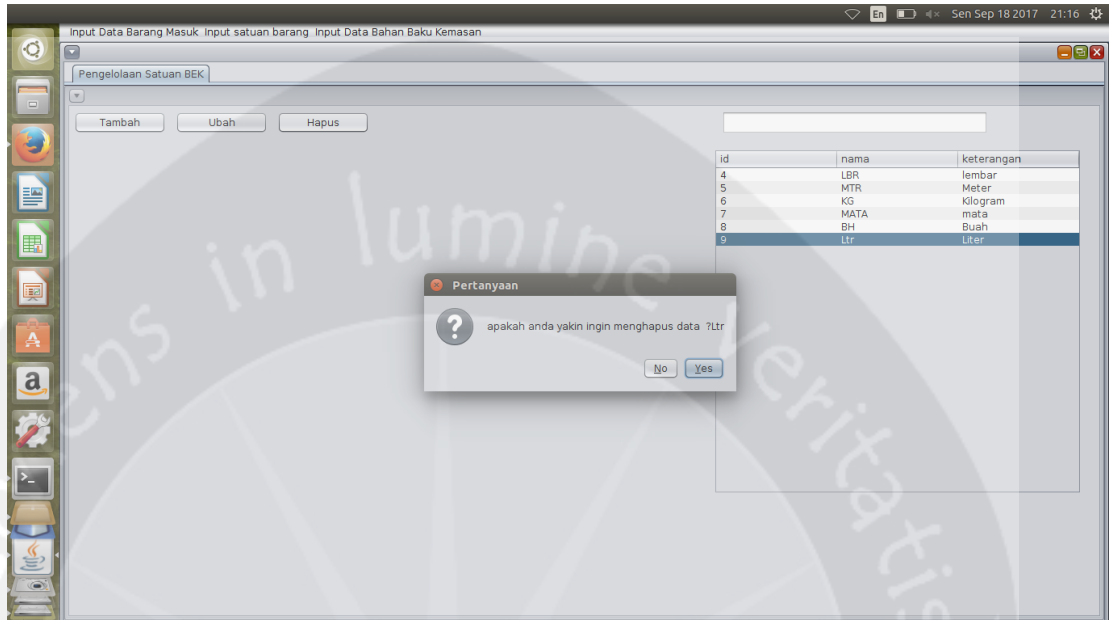
Gambar 2.10 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (input data).



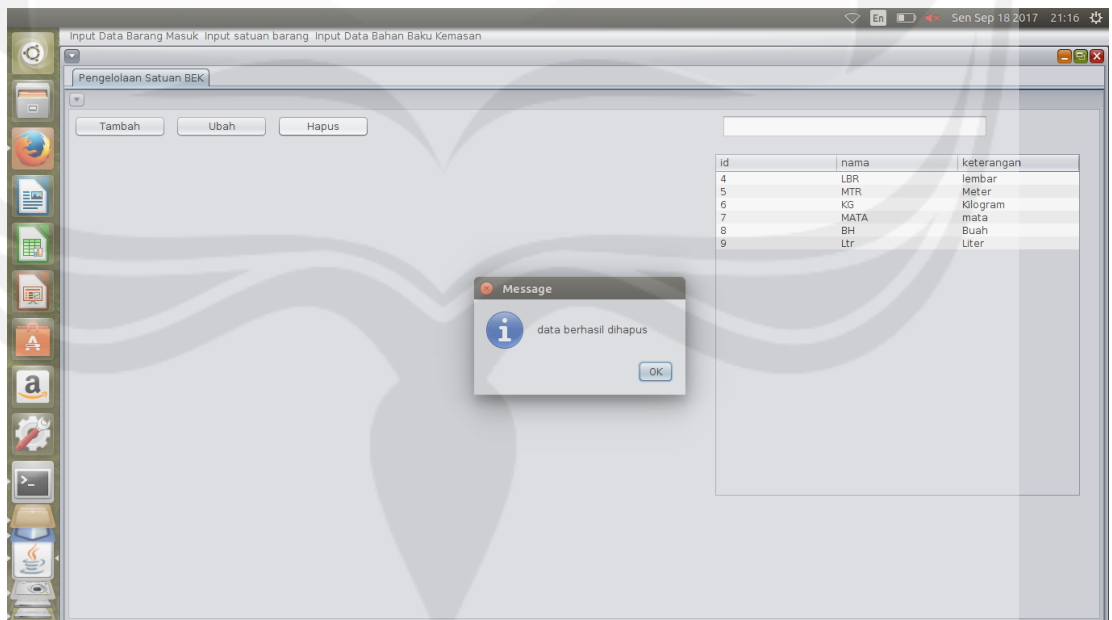
Gambar 2.11 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (input data – sukses menyimpan data).

Fungsi hapus data Satuan, pengguna dapat menghapus data dengan cara memilih data pada table dan kemudian tekan tombol hapus maka *system* akan meminta konfirmasi penghapusan data seperti pada gambar 2.12, jika

pengguna menekan tombol *yes* maka data yang dipilih akan terhapus seperti pada gambar 2.13.

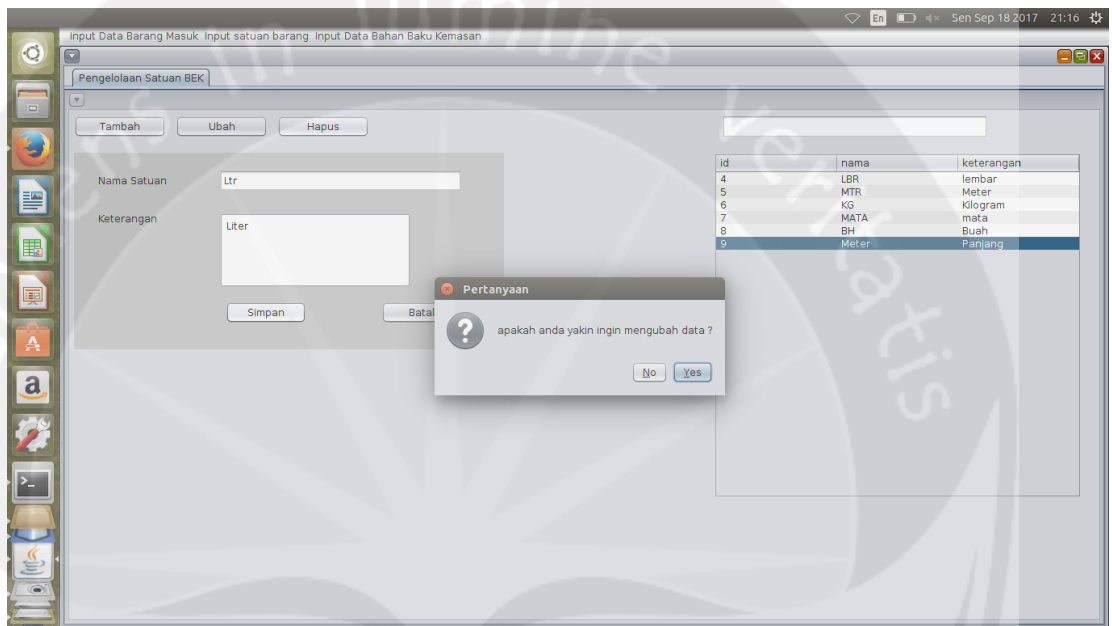


Gambar 2.12 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (hapus data – konfirmasi penghapus data).

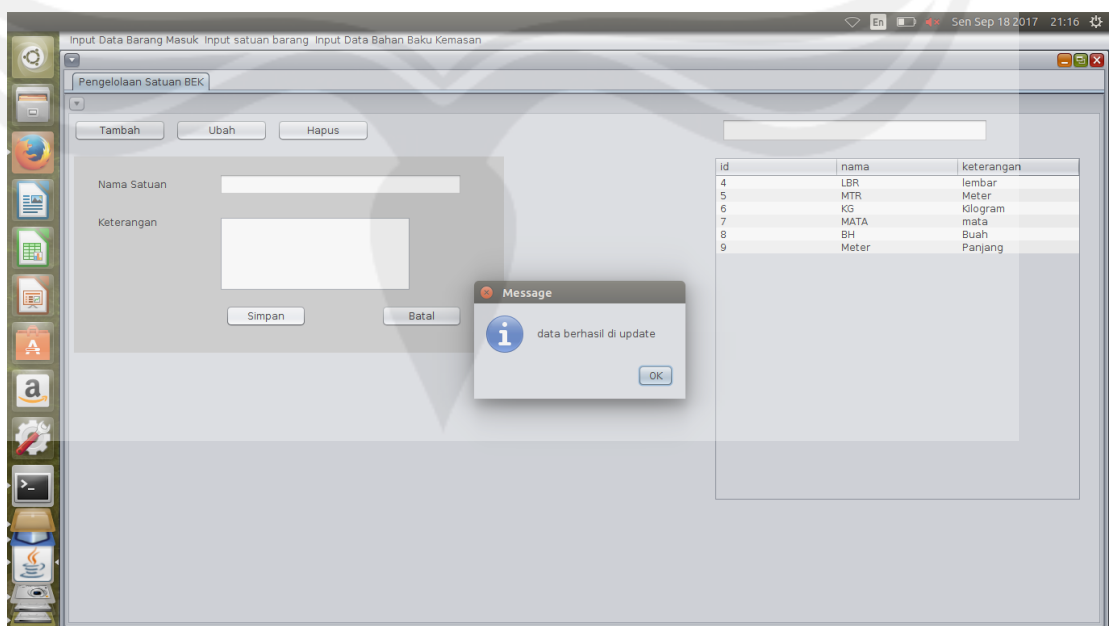


Gambar 2.13 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (hapus data – sukses menghapus data).

Fungsi ubah data satuan, pengguna dapat mengubah data dengan cara memilih data pada *table* dan kemudian tekan tombol ubah, setelah itu pengguna dapat mengubah data dan jika ingin menyimpan perubahan pengguna dapat menekan tombol simpan maka *system* akan meminta konfirmasi perubahan data seperti pada gambar 2.14, jika pengguna menekan tombol *yes* maka data yang dipilih akan diubah seperti pada gambar 2.15.

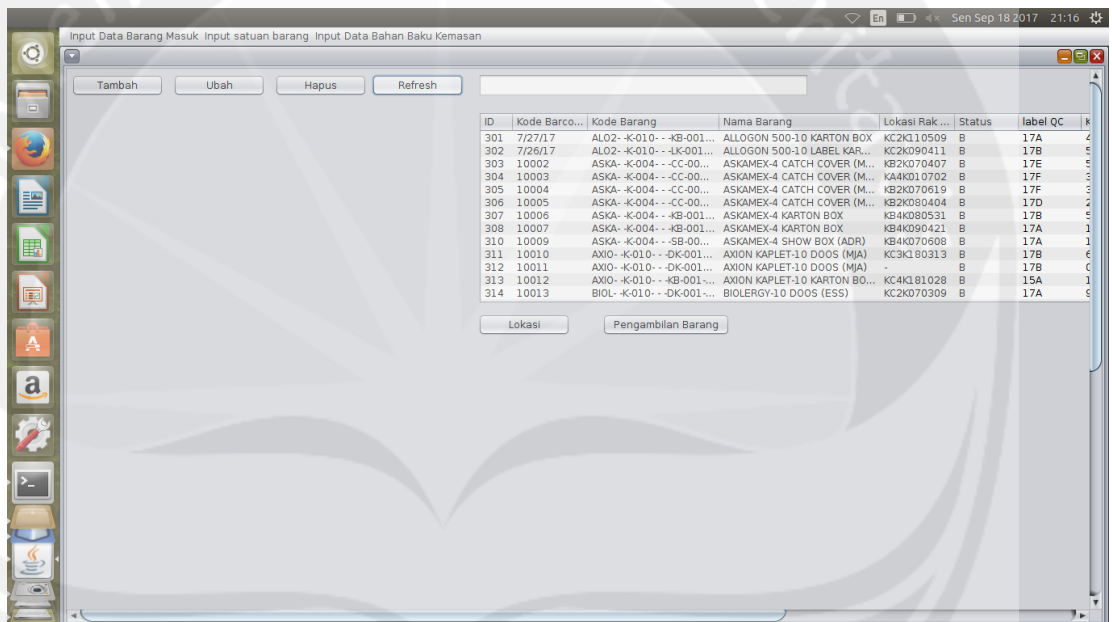


Gambar 2.14 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (ubah data – konfirmasi ubah data).



Gambar 2.15 Antarmuka Pengolahan Data Satuan (ubah data – sukses ubah data).

Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan, pada antarmuka pengelolaan Data bahan baku penyimpanan ada beberapa *button* seperti *button* tambah, *button* hapus, *button* ubah, *button* refresh, *button* lokasi, *button* pengambilan barang dan juga *textbox* pencarian barang yang bisa di gunakan dan juga ada table yang menampilkan data bahan baku penyimpanan yang dapat dilihat pada gambar 2.16.

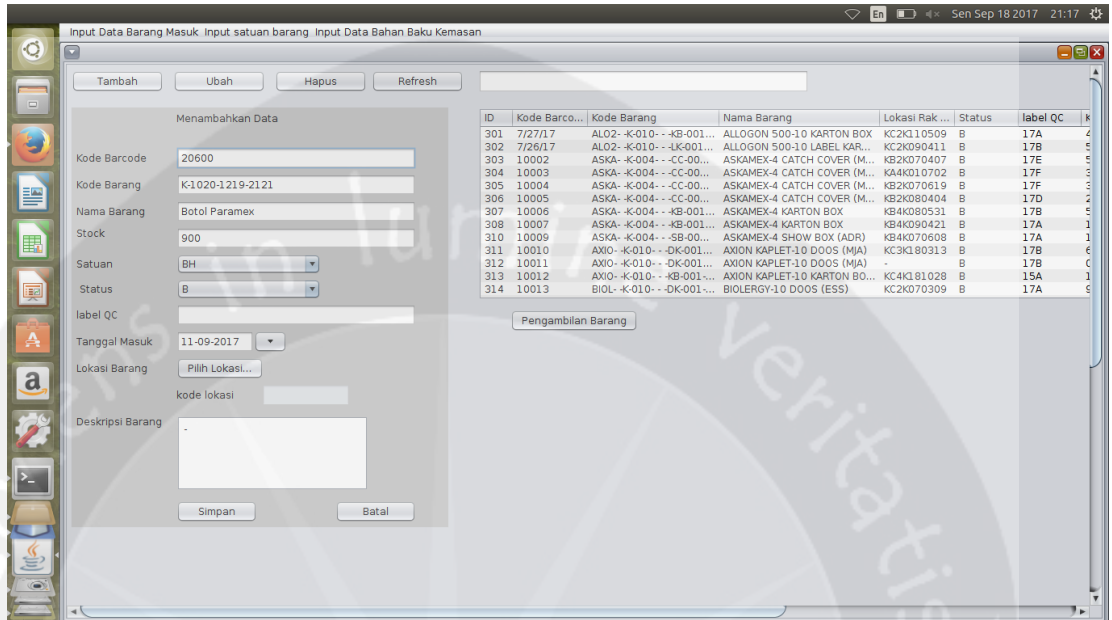


ID	Kode Barco...	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak ...	Status	label QC	
301	7/27/17	AL02- K-010- --KB-001...	ALLOGON 500-10 KARTON BOX	KC2K110509	B	17A	4
302	7/26/17	AL02- K-010- --LK-001...	ALLOGON 500-10 LABEL KAR...	KC2K090411	B	17B	5
303	10002	ASKA- K-004- --CC-00...	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M...	KB2K070407	B	17E	5
304	10003	ASKA- K-004- --CC-00...	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M...	KB4K010702	B	17F	5
305	10004	ASKA- K-004- --CC-00...	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M...	KB2K070619	B	17F	3
306	10005	ASKA- K-004- --CC-00...	ASKAMEX-4 CATCH COVER (M...	KB2K080404	B	17D	2
307	10006	ASKA- K-004- --KB-001...	ASKAMEX-4 KARTON BOX	KB4K080531	B	17B	5
308	10007	ASKA- K-004- --KB-001...	ASKAMEX-4 KARTON BOX	KB4K090421	B	17A	1
310	10009	ASKA- K-004- --SB-00...	ASKAMEX-4 SHOW BOX (ADR)	KB4K070608	B	17A	1
311	10010	AXIO- K-010- --DK-001...	AXION KAPLET-10 DOOS (MJA)	KC3K180313	B	17B	6
312	10011	AXIO- K-010- --DK-001...	AXION KAPLET-10 DOOS (MJA)	-	B	17B	0
313	10012	AXIO- K-010- --KB-001...	AXION KAPLET-10 KARTON BO...	KC4K181028	B	15A	1
314	10013	BIOL- K-010- --DK-001...	BIOLERGY-10 DOOS (ESS)	KC2K070309	B	17A	5

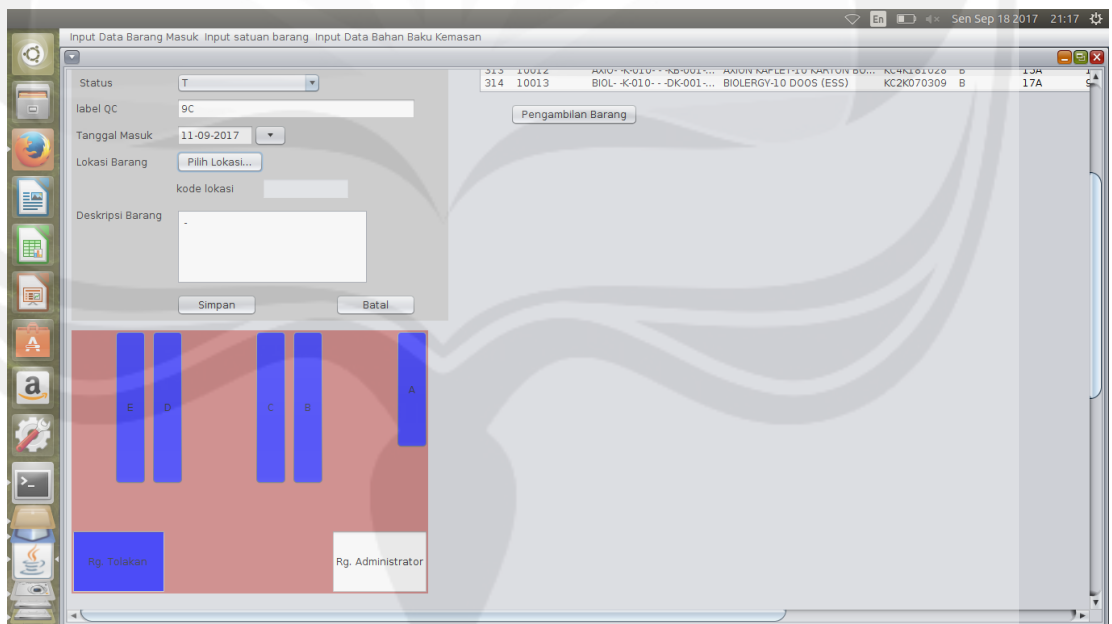
Gambar 2.16 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (tampilan awal).

Fungsi tambah data, untuk menambah data tekan tombol tambah maka akan muncul *form* pengisian .disini pengguna cukup mengisi kode *barcode* yang sesuai dengan maka data yang ada pada pengolahan bahan baku masuk, maka data akan di input secara otomatis kedalam form pengisian, kemudian pengguna hanya tinggal mengisi label QC seperti pada gambar 2.17, dan pada pemilihan lokasi penyimpanan dapat menekan *button* pilih lokasi maka akan muncul lokasi seperti pada gambar 2.18, gambar 2.19, dan gambar 2.20, serta

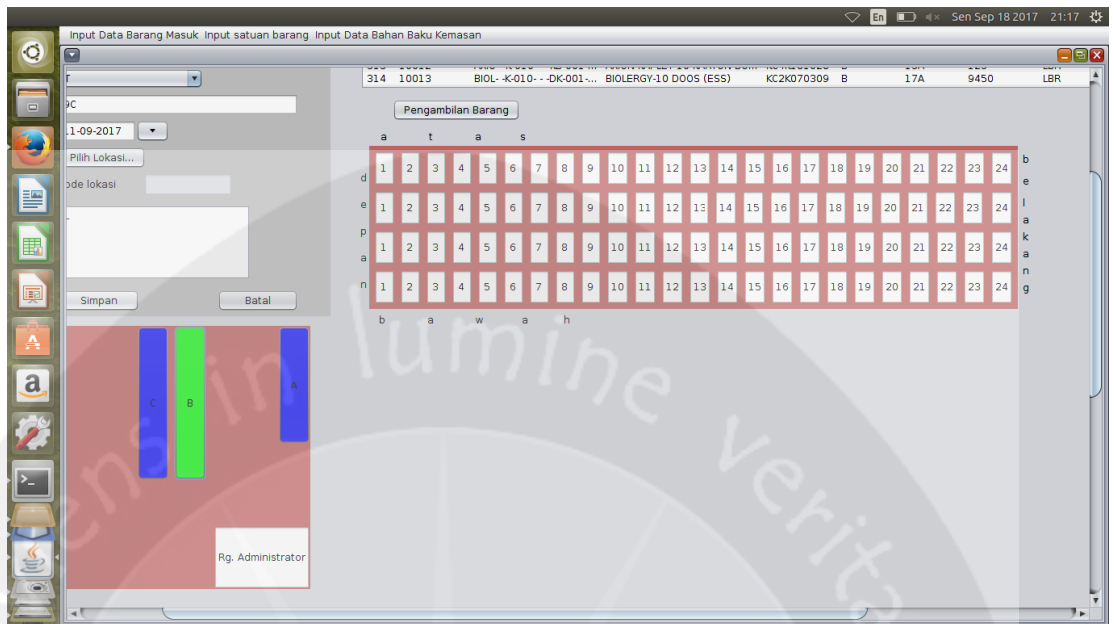
pengguna dapat menyimpan data dengan cara menekan tombol simpan seperti pada gambar 2.21.



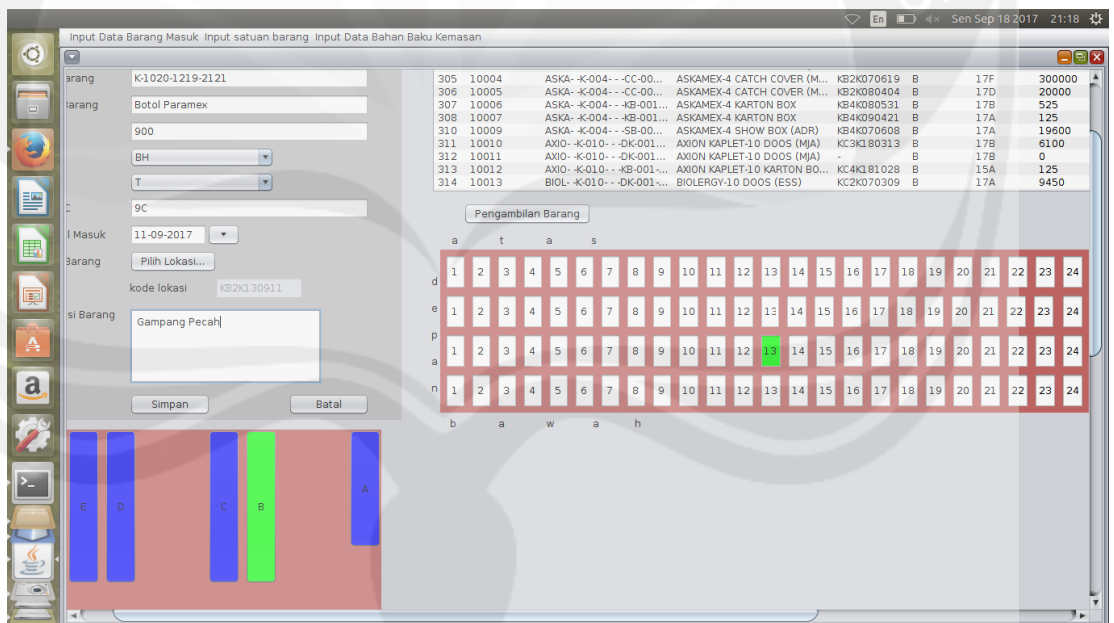
Gambar 2.17 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data).



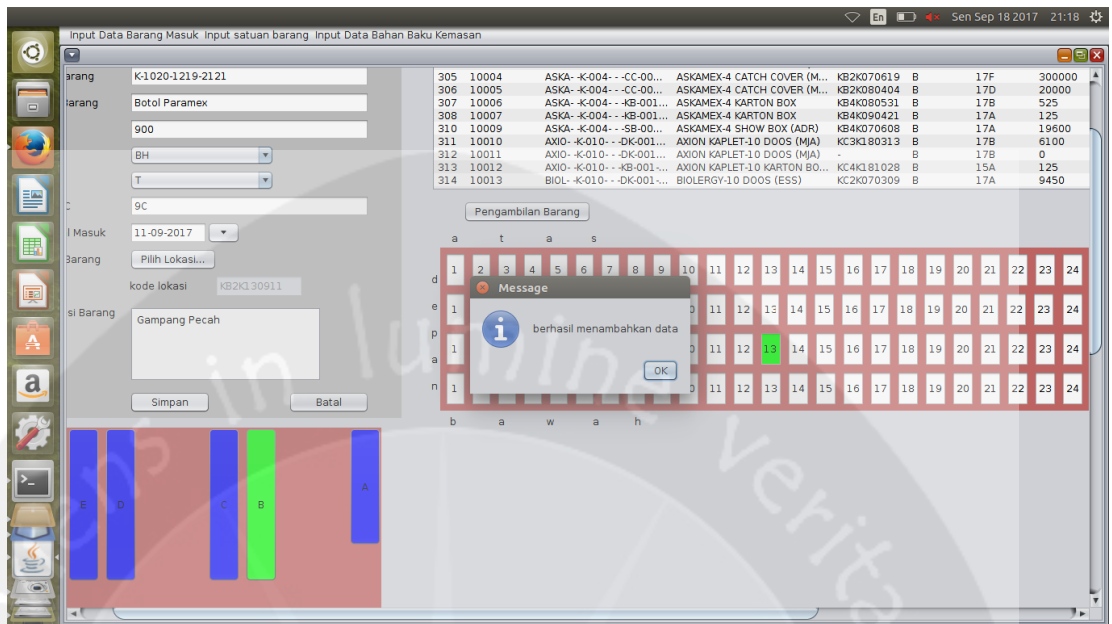
Gambar 2.18 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – ketika tekan tombol pilih lokasi).



Gambar 2.19 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – ketika pilih lokasi rak B maka akan muncul sub rak dari Rak B)

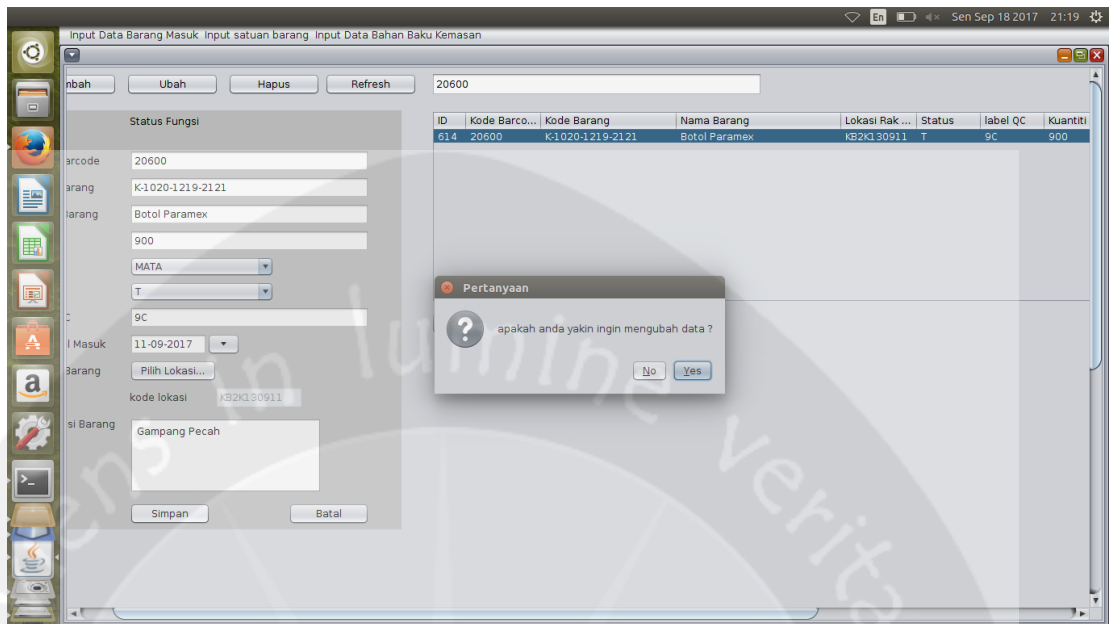


Gambar 2.20 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – ketika pilih lokasi Sub rak B)

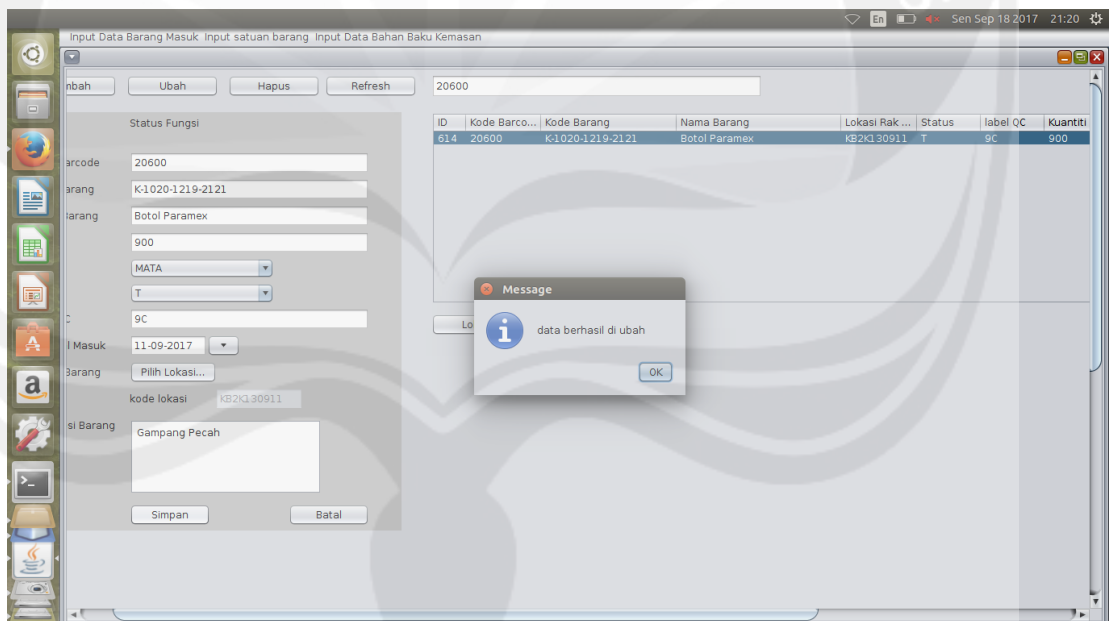


Gambar 2.21 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (input data – sukses simpan data).

Fungsi ubah data Bahan Baku Penyimpanan, pengguna dapat mengubah data dengan cara memilih data pada *table* dan kemudian tekan tombol ubah, setelah itu pengguna dapat mengubah data dan jika ingin menyimpan perubahan pengguna dapat menekan tombol simpan maka *system* akan meminta konfirmasi perubahan data seperti pada gambar 2.22, jika pengguna menekan tombol *yes* maka data yang dipilih akan diubah seperti pada gambar 2.23.



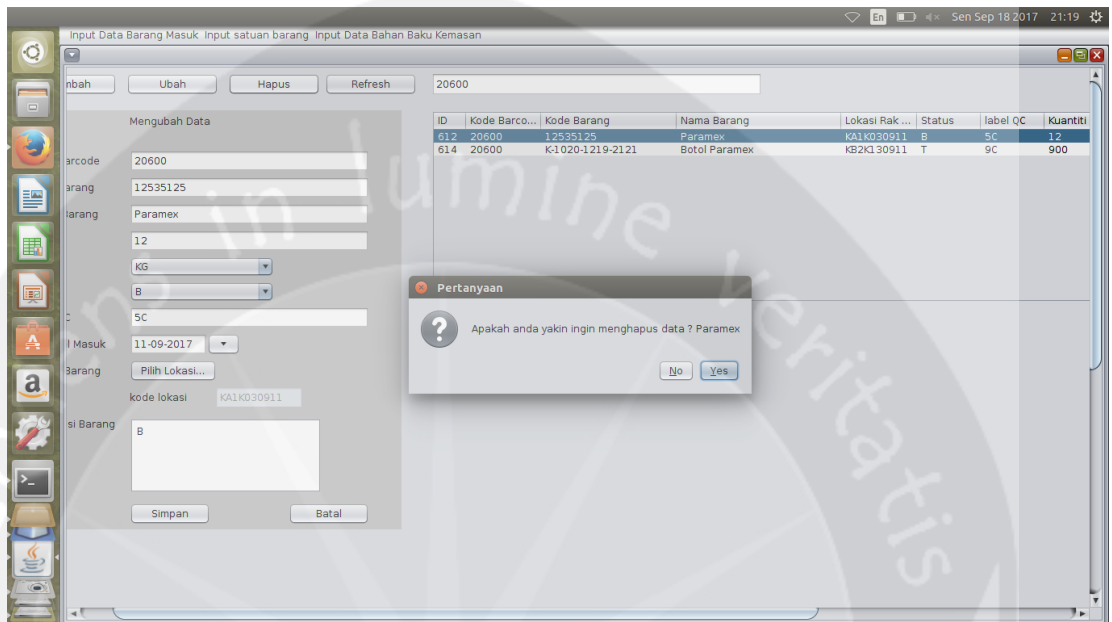
Gambar 2.22 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (ubah data – konfirmasi ubah data)



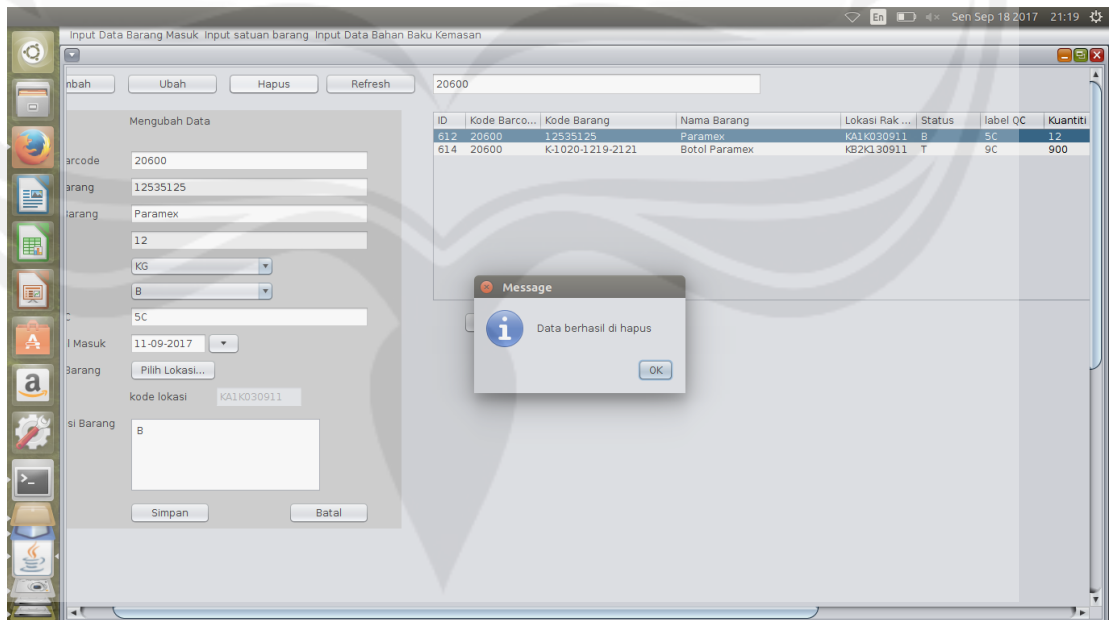
Gambar 2.23 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (ubah data – sukses ubah data)

Fungsi hapus data Bahan Baku Penyimpanan, pengguna dapat menghapus data dengan cara memilih data pada *table* dan kemudian tekan tombol hapus maka *system* akan meminta konfirmasi penghapusan data yang dapat dilihat

pada gambar 2.24, jika pengguna menekan tombol *yes* maka data yang dipilih akan terhapus seperti pada gambar 2.25.

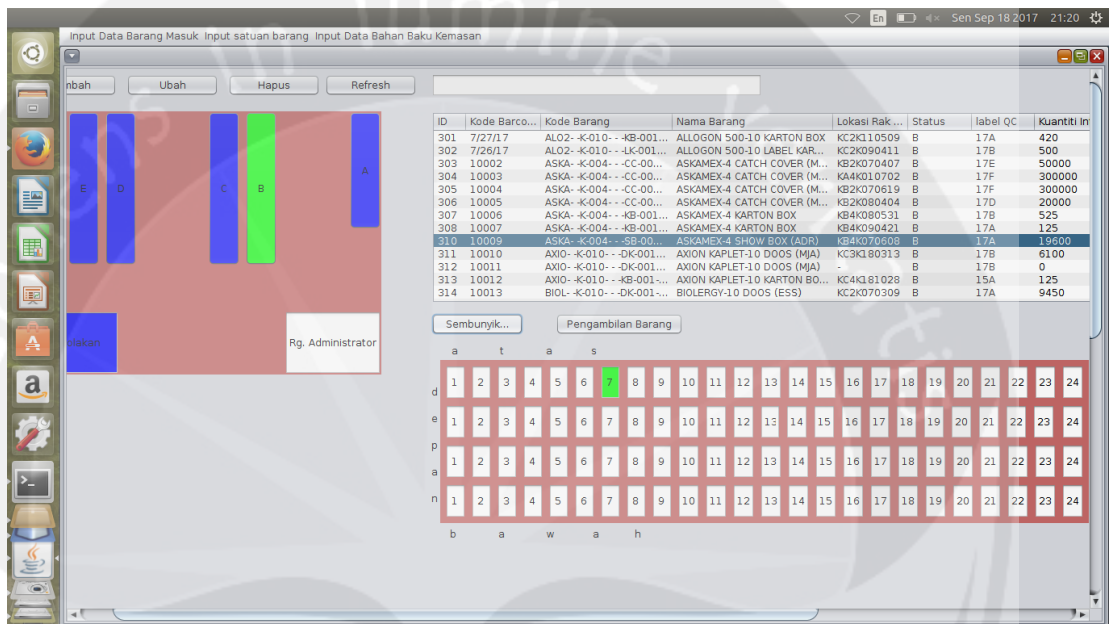


Gambar 2.24 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (hapus data – konfirmasi hapus data)

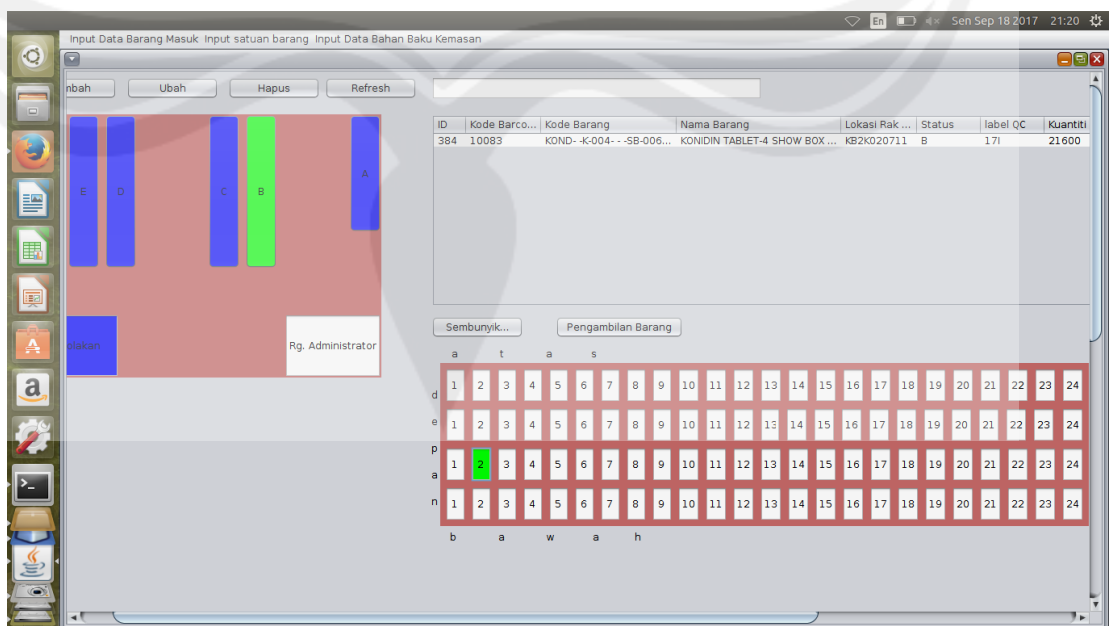


Gambar 2.25 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (hapus data –sukses hapus data) .

Fungsi melihat lokasi, untuk melihat lokasi pengguna cukup dengan memilih data pada *table* dan kemudian tekan tombol lokasi, maka akan muncul lokasi penyimpanan dari data yang di pilih yang dapat dilihat pada gambar 2.26, dan juga fungsi melihat lokasi ini berjalan 2 arah jadi pengguna dapat memilih rak dan sub rak maka akan muncul data apa saja pada rak yang di pilih dan data tersebut akan muncul pada *table* yang dapat dilihat pada gambar 2.27.

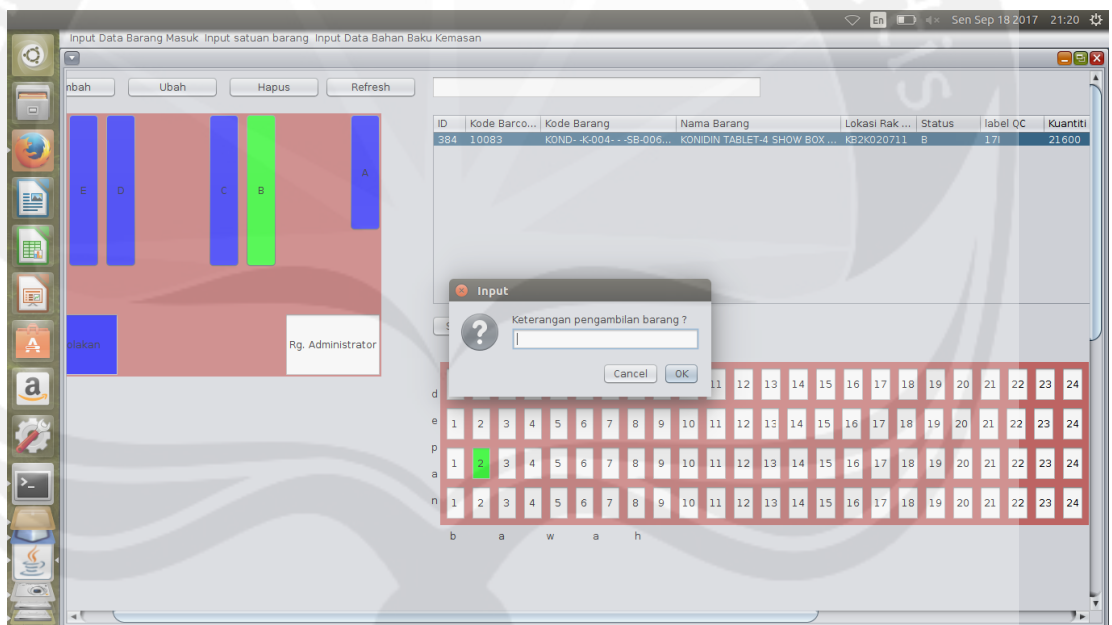


Gambar 2.26 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (melihat lokasi penyimpanan) .

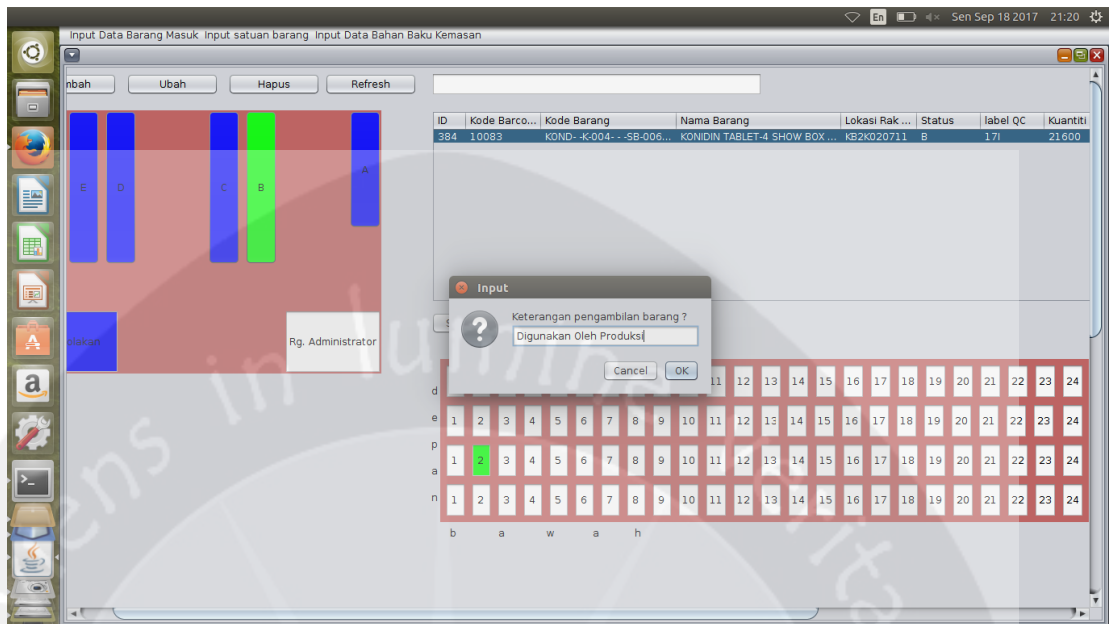


Gambar 2.27 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (melihat lokasi penyimpanan – ketika tekan tombol rak lokasi) .

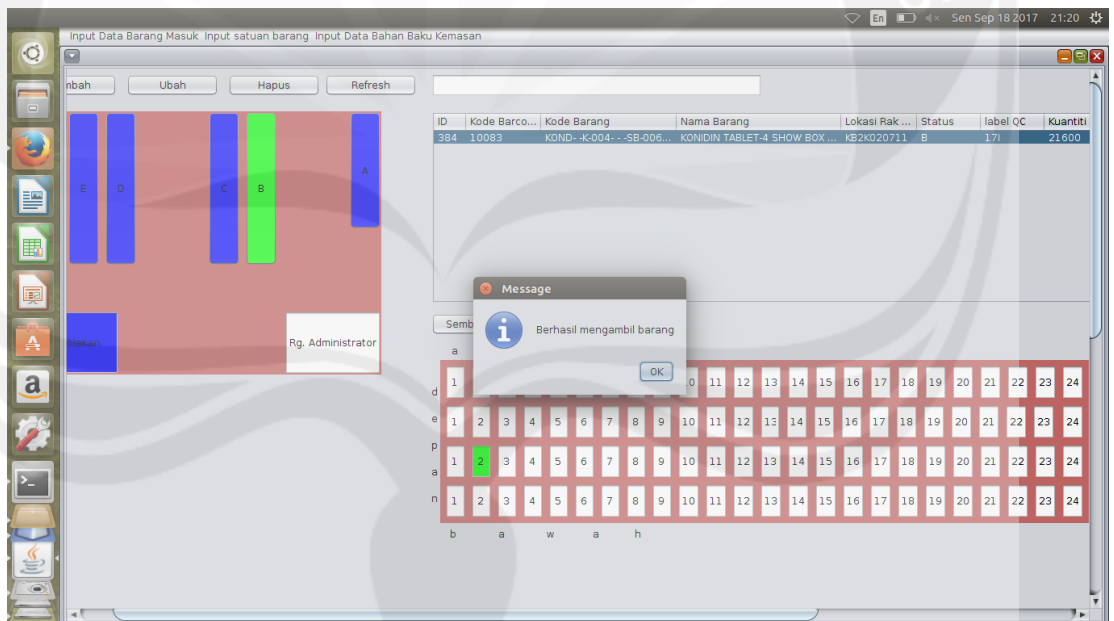
Fungsi pengambilan barang, pada fungsi pengambilan barang pengguna cukup dengan memilih data yang ada pada *table* dan kemudian tekan tombol Pengambilan barang maka *system* akan meminta keterangan pengambilan barang yang bisa dilihat pada gambar 2.28 dan gambar 2.29 dan ketika pengguna menekan tombol *OK* maka *system* akan menyimpan transaksi seperti pada gambar 2.30 dan ketika pengguna mau mengambil barang yang stoknya sudah habis maka akan muncul pesan seperti pada gambar 2.31.



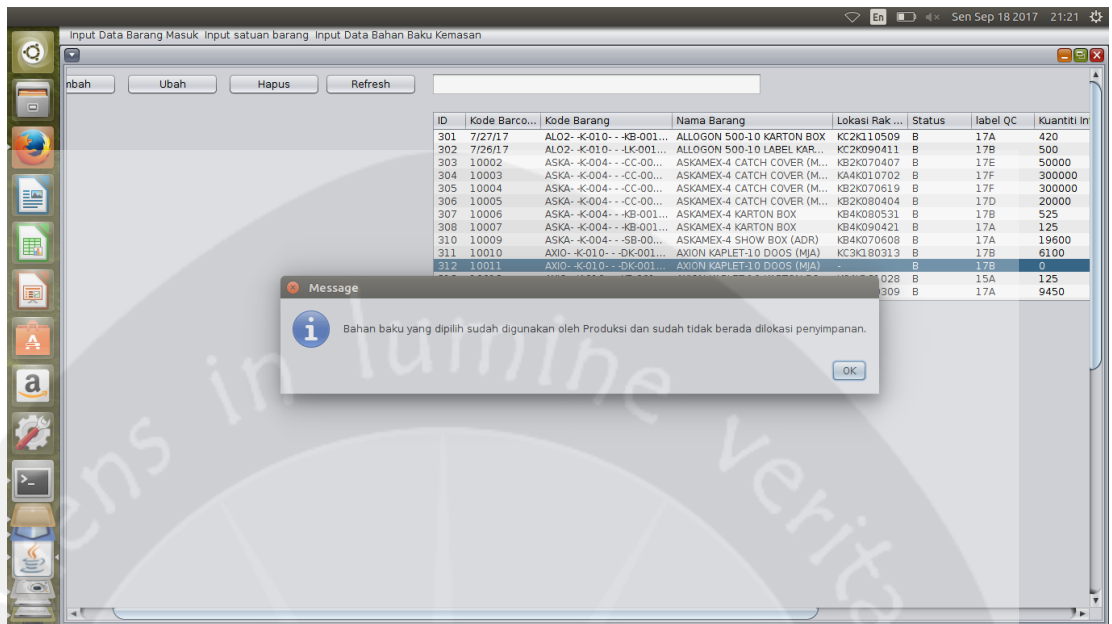
Gambar 2.28 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang) .



Gambar 2.29 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang – mengisi keterangan pengambilan barang).

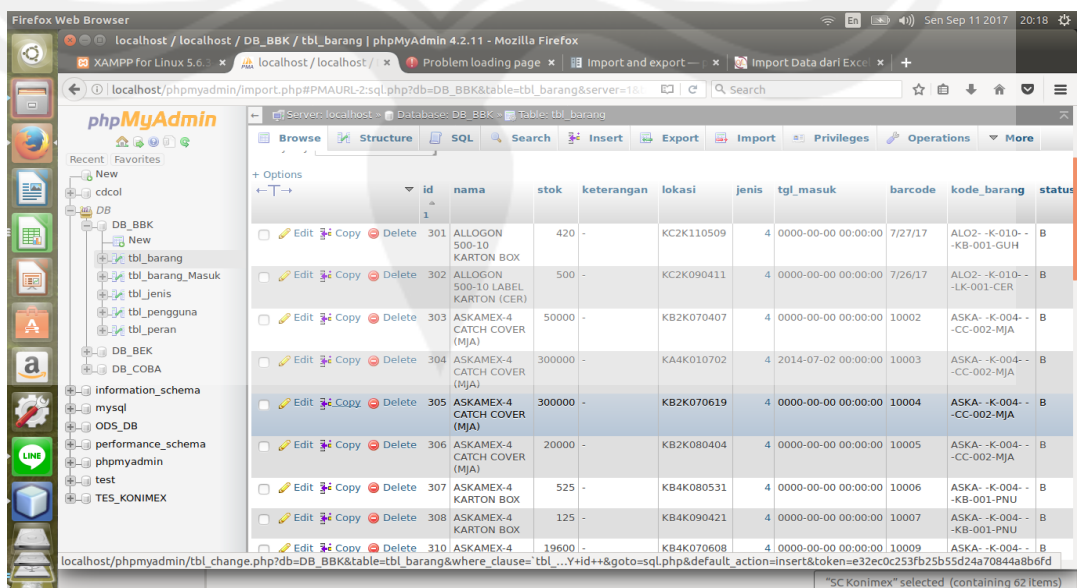


Gambar 2.30 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang - sukses mengambil barang).

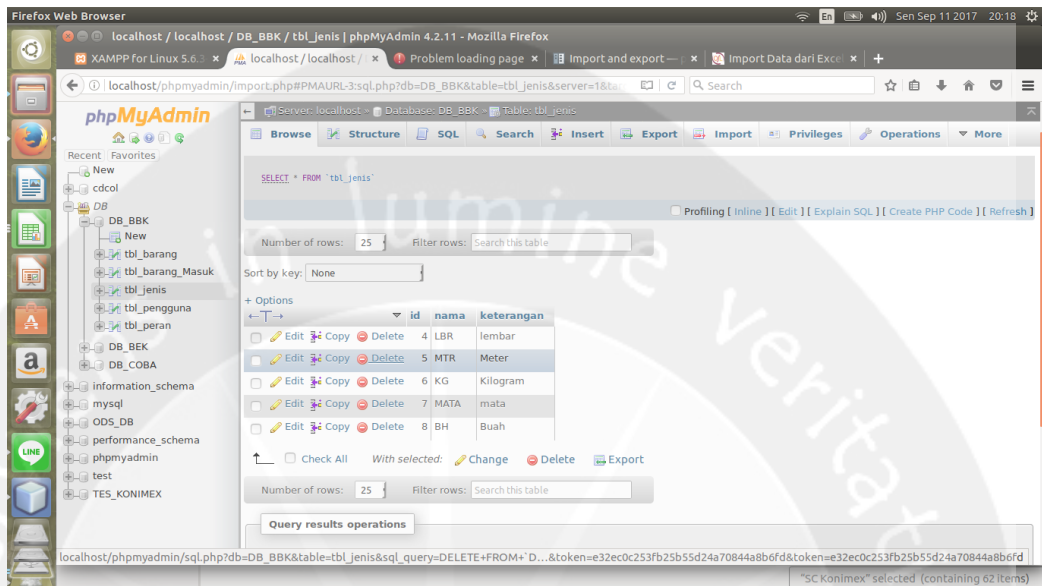


Gambar 2.31 Antarmuka Pengolahan Data Bahan Baku Penyimpanan (mengambil barang - gagal mengambil barang karena stok sudah habis).

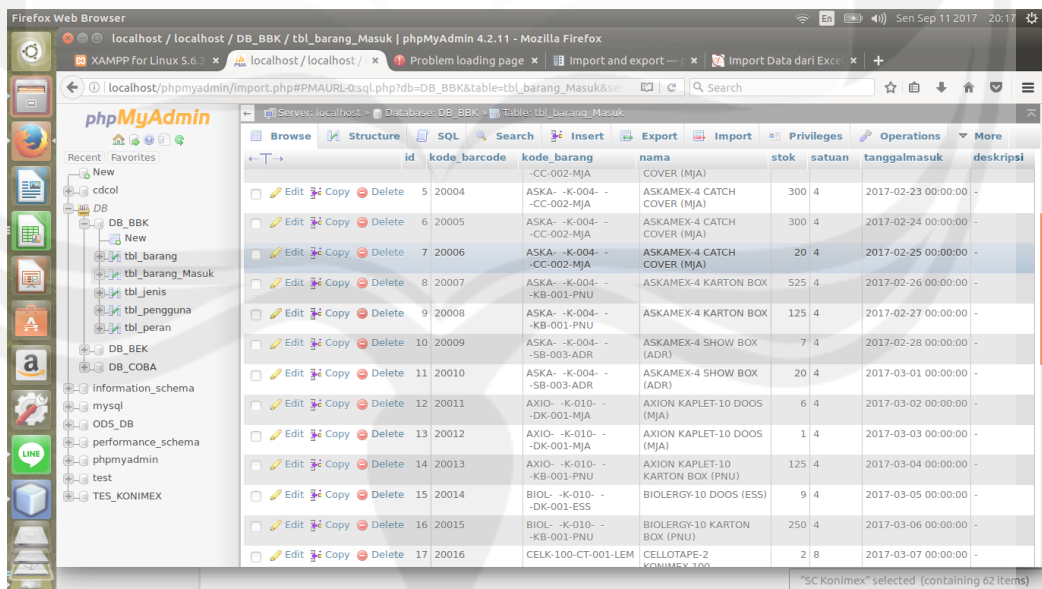
Untuk Penyimpanan disimpan pada mysql *database* dengan menggunakan *tools* xampp, pada penyimpanan bahan baku kemasan pada *database* dapat dilihat pada gambar 2.32, untuk penyimpanan data satuan dalam *database* dapat dilihat pada gambar 2.33, dan untuk penyimpanan data bahan baru masuk dalam *database* dapat dilihat pada gambar 2.34.



Gambar 2.32 Database untuk bahan baku kemasan.



Gambar 2.33 Database untuk jenis satuan barang



Gambar 2.34 Database untuk bahan baku kemasan yang baru masuk.

BAB III

HASIL PEMBELAJARAN

3.1 Manfaat Kerja Praktek

Manfaat yang diperoleh dari pelaksanaan Kerja Praktek selama 1 bulan lebih di PT. Konimex antara lain sebagai berikut :

1. Mendapatkan pengalaman dan pengetahuan praktis mengenai dunia kerja, terutama di bidang IT.
2. Mendapatkan pengalaman kerja langsung di Perusahaan. Dengan bekerja langsung di Perusahaan PT. Konimex, saya memperoleh gambaran tentang dunia kerja yang nantinya sangat berguna untuk menyesuaikan diri dengan dunia kerja setelah menyelesaikan perkuliahan di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Mengetahui lingkungan kerja yang sebenarnya, serta mengetahui perbandingan antara teori dan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan dengan praktek langsung di lapangan, khususnya dibidang IT.
4. Menambah pengetahuan baru dari Perusahaan. Bekerja di Perusahaan PT. Konimex membuat saya mendapatkan banyak pengetahuan baru seperti: menggunakan sistem operasi Linux yang sebelumnya saya belum pernah menggunakan dan membangun sebuah sistem operasi perangkat lunak menggunakan sistem operasi Linux Ubuntu dengan menggunakan tools netbeans dan *database* mysql.
5. Membuat sebuah sistem operasi perangkat lunak untuk PT. Konimex berdasarkan kebutuhan yang diminta dari perusahaan.
6. Mengaplikasikan kemampuan praktik yang diperoleh dari perkuliahan ke perusahaan tempat kerja praktek dilaksanakan.
7. Menambah dan meningkatkan keterampilan serta keahlian dibidang praktek kerja secara langsung.
8. Meningkatkan kedisiplinan dan tanggung jawab dalam kerja.

3.2 Penerapan Ilmu Dalam Kerja Praktek

Beberapa pengetahuan perkuliahan yang diaplikasikan pada pelaksanaan kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi

Penggunaan ilmu dari Sistem Operasi yaitu dimana penulis yang mulai belajar beralih dari sistem operasi windows ke sistem operasi linux.

2. Basis Data

Penggunaan ilmu dari Basis Data dimana penulis membuat dan menkoneksi basis data mySQL ke perangkat lunak Netbeans. *Query select,update,delete dan search data* menjadi pelajaran yang kami dapatkan diperkuliahan dan diterpakan pada kerja praktek di PT. Konimex.

3. Pemrograman Berorientasi Objek

Penggunaan ilmu dari Pemrograman Berorientasi Objek yaitu penulis membangun sistem operasi perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman *Java* yakni Netbeans dan menggunakan konsep DAO serta pembuatan *class,object*.

4. Rekayasa Perangkat Lunak

Penggunaan ilmu dari Rekayasa Perangkat Lunak yaitu membuat *Entity Relationship Diagram* didalam *database*.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Pelaksanaan Kerja Praktek yang telah penulis jalani selama 1 bulan lebih. Selama menjalani kerja praktek di PT Konimex penulis telah mencapai tujuan kerja praktek yang sudah diuraikan dengan menunjukkan perilaku yang profesional di dunia kerja, mampu menganalisis sebuah masalah dan menemukan solusi terbaik dari masalah tersebut, dan mampu mempraktikkan ilmu yang

Di peroleh di perkuliahan di terapkan di dunia kerja. Penulis juga dituntut untuk mampu beradaptasi dengan lingkungan tempat kerja dan mencari pengalaman tambahan saat menghadapi masalah yang belum pernah ditemui sebelumnya.

Penulis juga mendapatkan pemahaman bahwa sesungguhnya pengetahuan dari universitas masih belum mencukupi untuk digunakan di dunia kerja. Penulis harus terus belajar dan mencari pengetahuan-pengetahuan baru untuk menyelesaikan projek yang dikerjakan.

4.2 Saran

Dalam pelaksanaan kerja praktik yang dilakukan PT. Konimex, penulis mempelajari dan mengerjakan semua sendiri dalam pembangunan sistem operasi perangkat lunak Konimex App. Saran dari penulis adalah jika saat melakukan kerja praktik dan mendapat project mandiri cobalah untuk memperdalam kemampuan dalam pemrograman desktop maupun web.

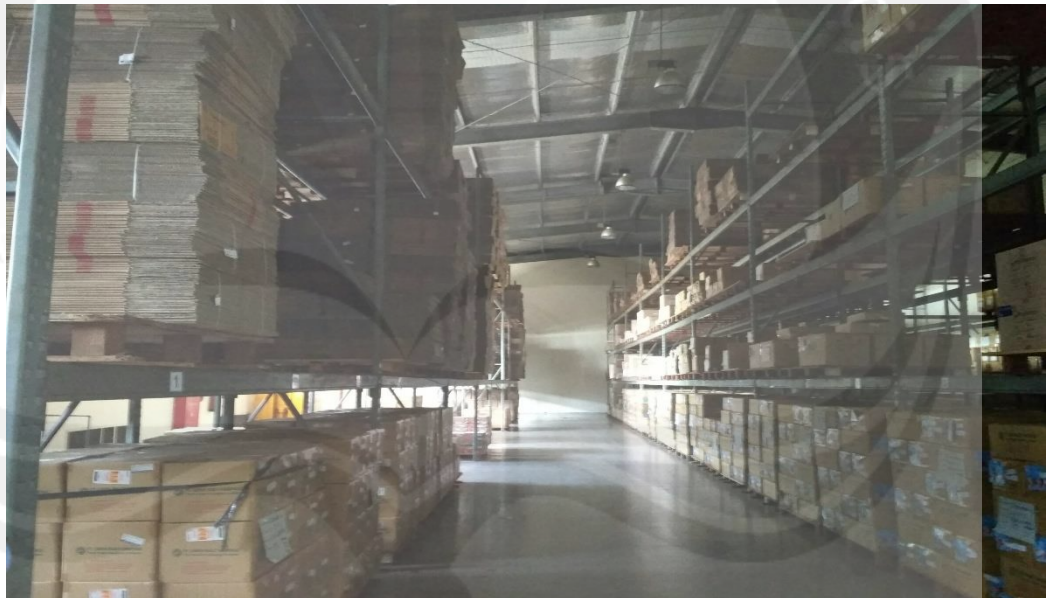
4.2.1 Bagi Perusahaan

Kami berharap sistem informasi yang kami bangun dapat nantinya dikembangkan lagi dan mungkin dapat di buat fungsi untuk melihat lokasi melalui aplikasi mobile.

4.2.2 Bagi Universitas

Kami berharap pihak universitas untuk lebih luas menjalin kerjasama dengan perusahaan yang berada di Indonesia, seperti PT. KONIMEX dan tentunya sangat membawa dampak yang baik. Selain itu kami berharap pihak universitas agar memberikan banyak pelatihan tentang bekerja dalam suatu tim, komunikasi yang baik, serta bagaimana bekerja di bawah tekanan, sehingga mahasiswa yang nantinya menjalankan kerja praktek sudah dibekali dengan ilmu dan keterampilan yang baik.

4.3 Lampiran



Gambar 4.1 Kondisi Gudang



Gambar 4.2 Foto bersama Bagian MIS (Kiri) dan Pembimbing Lapangan (Kanan)



Gambar 4.3 Foto bersama dengan pihak gudang konimex



Gambar 4.4 Presentasi Projek Konimex App kepada MIS



Gambar 4.5 Presentasi Projek Konimex kepada MIS bersama Pembimbing Lapangan.

LAMPIRAN LAPORAN LAPANGAN

Laporan Praktek Kerja Lapangan

Tutorial Penggunaan Program

KONIMEX APP

Untuk :

PT.Konimex


Dipersiapkan oleh:

NELSON MALAU / 140707926

ANDRE CHRISTIAN AIPASSA / 140707879

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-Konimex		1/34
		Revisi	A	
Fakultas	Teknologi			

Kata Pengantar

Puji Syukur kami panjatkan ke Hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan Berkah dan Rahmatnya sehingga kami dapat Melakukan dan Menyelesaikan Tugas Praktek Kerja Lapangan serta membuat laporan PKL Ini dengan baik .

Laporan ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan PKL (Praktek Kerja Lapangan) bagi mahasiswa Fakultas Teknologi Industri, Program Studi Teknik Informatika di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan ini, kami menyadari sepenuhnya bahwa selesainya laporan PKL ini tidak terlepas dari dukungan, semangat, serta bimbingan dari berbagai pihak, baik bersifat moril maupun materil, oleh karena-Nya, kami ingin menyampaikan ucapan terima kasih antara lain kepada :

1. PT. Konimex yang memfasilitasi dengan kebijakan-kebijakan-Nya.
2. Bapak Suharyono selaku Plant Manager PT.Konimex dan Pembimbing Praktek Kerja Lapangan atas bimbingan dan arahan-Nya mulai proses PKL hingga tersusunnya laporan ini.
3. Bapak Irya Wisnubhadra, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing PKL, atas bimbingan dan arahan-Nya mulai proses PKL hingga tersusunnya laporan ini.
4. Semua pihak yang tidak tersebutkan nama-Nya satu persatu.

Penyusunan Laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini disusun dengan sebaik-baiknya, namun masih terdapat kekurangan didalam penyusunan laporan PKL ini, oleh karena itu saran dan kritik yang sifatnya membangun dari semua pihak sangat diharapkan, tidak lupa harapan kami semoga laporan Praktek Kerja Lapangan ini dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat menambah ilmu pengetahuan bagi kami.

Yogyakarta, 11 August 2017

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	2/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Tim Penyusun



Daftar Isi

Bab 1	Pendahuluan	4
1.1	Tujuan	4
1.2	Lingkup Masalah	4
1.5	Deskripsi Umum (Overview).....	5
Bab 2	Deskripsi Kebutuhan	6
2.1	Perspektif produk	6
2.2	Fungsi Produk	6
2.3	Karakteristik Pengguna	8
2.4	Batasan-batasan	8
2.5	Asumsi dan Ketergantungan	9
Bab 3	Tutorial Penggunaan Perangkat Lunak Visualisasi Gudang KonimexAPP	9
3.1	Pengolahan Satuan Barang	9
3.1.1	Menambahkan Data Satuan Barang	10
3.1.2	Mengubah Data Satuan Barang	12
3.1.3	Menghapus Data Satuan Barang	14
3.2	Pengolahan Bahan Baku Kemasan	16
3.2.1	Menambahkan Data Bahan Baku Kemasan	17
3.2.2	Mengubah Data Bahan Baku Kemasan	20
3.2.3	Menghapus Data Bahan Baku Kemasan	23
3.2.4	Memperbaharui Data Bahan Baku Kemasan	24
3.2.5	Mencari Data Bahan Baku Kemasan	25
3.2.3	Melihat Data Bahan Baku Kemasan	25
Bab 4	Kesimpulan	26
3.1.1	Menambahkan Data Satuan Barang	26
3.1.2	Mengubah Data Satuan Barang	26

BAB I

Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Laporan ini merupakan dokumentasi perangkat lunak Konimex App untuk mendefinisikan tata cara penggunaan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain, perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) dan atribut (feature - feature tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. Perangkat Lunak ini juga mendefinisikan batasan dalam penggunaan perangkat lunak. Laporan Kerja Praktek ini digunakan oleh pihak PT. Konimex untuk guna memperlancar dalam Pencarian tata letak dari bahan baku Industri Perusahaan.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak Konimex App dibuat dengan tujuan untuk :

1. Menangani pelancaran pencarian Bahan Baku Industri Perusahaan.
2. Menangani pengolahan penambahan dan pengurangan bahan baku Industri Perusahaan.
3. Menangani pengolahan Visualisasi tata letaknya.

Dan berjalan pada lingkungan dengan desktop berbasis Sistem Operasi Linux.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	5/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1.3 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen Laporan ini terbagi atas 4 bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen Laporan tersebut yang mencakup tujuan pembuatan Laporan, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut dan deskripsi umum tentang dokumen Laporan ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak Visualisasi Gudang yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan antarmuka eksternal dan kebutuhan fungsional perangkat lunak Visualisasi Gudang yang akan dikembangkan.

Bagian keempat berisi penjelasan secara lebih rinci tentang spesifikasi kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak Yang akan dikembangkan.

Bagian kelima berisi gambar ERD (Entity Relationship Diagram).

BAB II

Deskripsi Kebutuhan

1.1 Perspektif Produk

Visualisasi Gudang merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan sistem informasi pada desktop. Sistem ini membantu "PT. Konimex" untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat meng-cover proses bisnis yang terjadi antara Pihak gudang dan Industri. Sistem ini hanya dapat dipergunakan oleh Pihak Gudang Bahan Baku Industri Perusahaan. Sistem ini sendiri akan berjalan sebagai aplikasi desktop berbasis Sistem Operasi Linux.

Pada aplikasi desktop digunakan oleh pihak Gudang Bahan Baku Industri PT. Konimex. Aplikasi ini menangani antara lain: Visualisasi Tatal letak Bahan Baku produksi PT Konimex. Perangkat lunak desktop Visualisasi Gudang ini berjalan pada platform Linux dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan NetBeans IDE 8.0. Sedang untuk database, menggunakan database MySQL.

1.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak Visualisasi adalah sebagai berikut:

Aplikasi Desktop

1. Fungsi Pengelolaan Data Satuan

Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengelola data Satuan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	7/41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Jenis Bahan Baku Industri seperti Lembar, Meter, Kilogram, Mata dan Buah
Fungsi Pengelolaan Data Satuan mencakup :

a. Fungsi Entri Data Satuan.

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data Satuan Jenis Bahan Baku Industri.

b. Fungsi Edit Data Satuan.

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data satuan Jenis Bahan Baku Industri.

c. Fungsi Delete Data Satuan

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data Satuan Jenis Bahan Baku Industri.

d. Fungsi Display Data Satuan

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Satuan Jenis Bahan Baku Industri.

2. Fungsi pengelolaan data Bahan Baku Industri.

Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna system untuk mengelola data Bahan Baku Industri.

Fungsi Pengelolaan Data bahan baku Pasangr Baru mencakup:

a. Fungsi Entri Data Bahan Baku Industri.

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data Bahan Baku Industri.

b. Fungsi Edit Data Bahan Baku Industri.

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data Bahan Baku Industri.

c. Fungsi Delete Data Bahan Baku Industri

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data Bahan Baku Industri.

d. Fungsi Display Data Bahan Baku Industri.

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data bahan baku.

e. Fungsi Cari Data Bahan Baku Industri

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data Bahan Baku Industri.

1.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

1. Memahami pengoprasian Linux.
2. Memahami penggunaan aplikasi Visualisasi Gudang.

1.4 Batasan – batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang tersebut adalah:

1. Kebijakan Umum
Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang. Pengguna yang diperbolehkan mengakses data yang dimiliki unit yakni Pihak Gudang Bahan Baku Industri PT. Konimex yang harus dipastikan adalah pengguna yang sudah di authorisasi atau pengguna yang telah terdaftar.
2. Keterbatasan perangkat keras
Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

3. Keterbatasan Perangkat Lunak

Pengembangan sistem menggunakan paradigma berorientasi objek, menggunakan DBMS MySQL.

1.5 Asumsi Ketergantungan

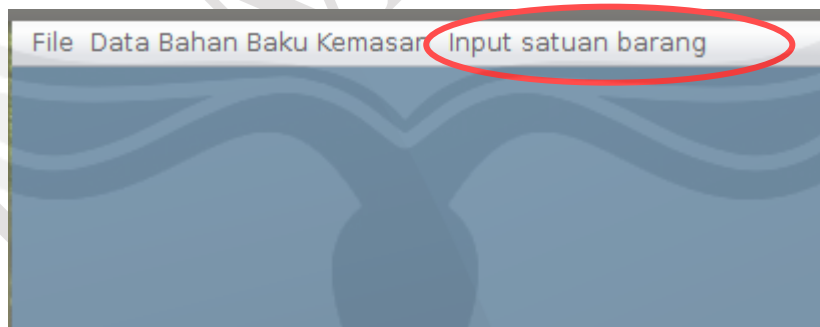
Sistem ini dapat dijalankan pada perangkat desktop yang menggunakan sistem operasi Linux.

BAB III ISI

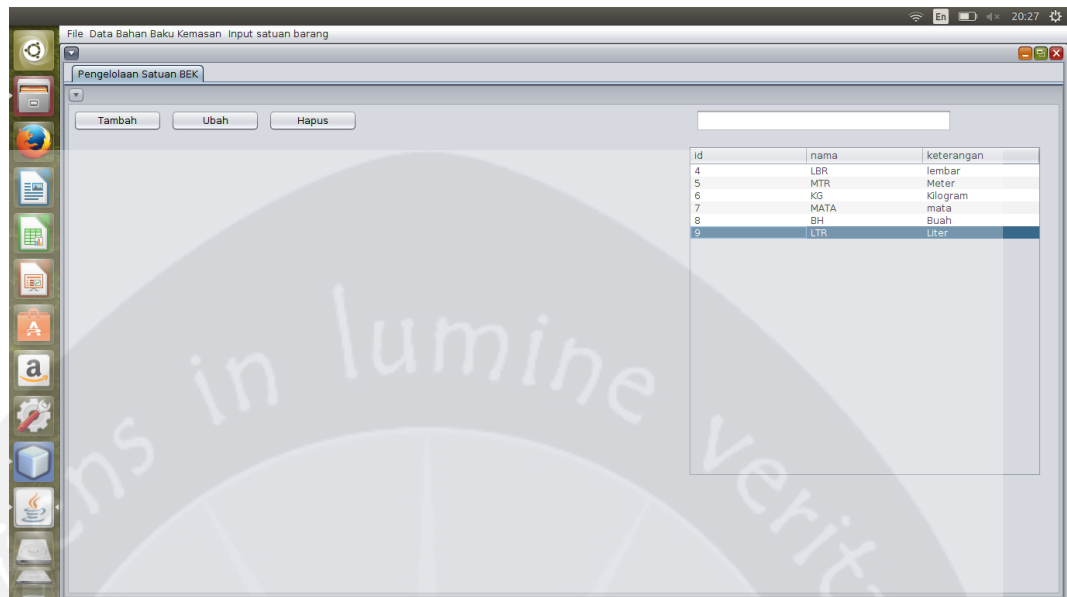
Tutorial Penggunaan Perangkat Lunak Visualisasi Gudang KonimexAPP.

3.1 Pengolahan Satuan Barang

Untuk masuk kedalam Form Pengolahan Satuan Barang barang dengan mengklik menu pada taksbar program:



Setelah memilih menu tersebut maka akan muncul tampilan seperti dibawah, pada tampilan dibawah pengguna program dapat memilih untuk menambahkan data, mengubah data, menghapus data Satuan Barang



3.1.1 Menambahkan Data Satuan Barang

Pertama, Untuk menambahkan satuan barang dengan mengklik tombol Tambah. Saat mengklik tombol Tambah maka akan muncul menu untuk pengisian data. Lalu tinggal dimasukan data Satuan Barang baru yg ingin dimasukan. Kemudian Klik tombol simpan untuk menyimpan data Satuan Barang baru, Seperti pada gambar dibawah:

Nama Satuan:

Keterangan:

Maka data Satuan Barang baru akan tersimpan dan tertampil pada tabel data Satuan Barang.

id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah
9	BJ	Biji

3.1.2 Mengubah data Satuan Barang

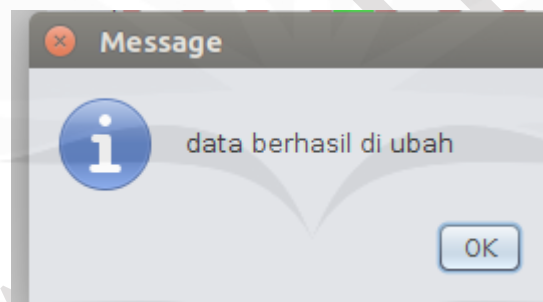
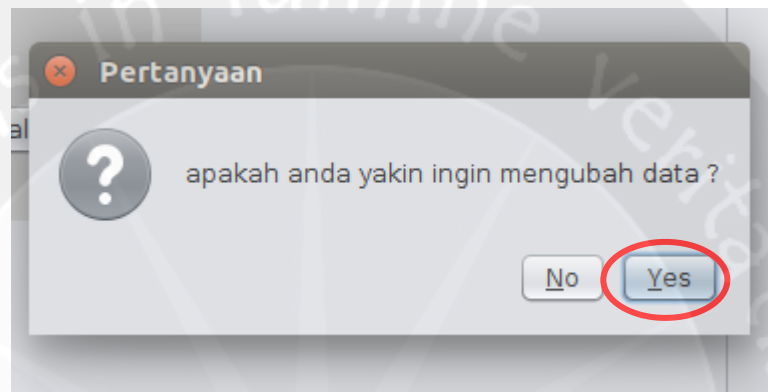
Untuk mengubah data Satuan Barang pada tabel, Pertama yang dilakukan arahkan kursor mouse pada tabel lalu pilih/klik data Satuan Barang yang hendak diubah, lalu klik tombol Ubah maka data siap diubah, Seperti gambar berikut:

id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah
9	BJ	Biji

Mengubah data pada kolom pengisian data lalu klik tombol Simpan.

The screenshot shows a form with three buttons at the top: 'Tambah', 'Ubah', and 'Hapus'. Below them are two input fields: 'Nama Satuan' containing 'LTR' and 'Keterangan' containing 'Liter'. At the bottom, there are two buttons: 'Simpan' and 'Batal'. Red circles highlight the 'Ubah' button, the 'LTR' text, the 'Liter' text, and the 'Simpan' button.

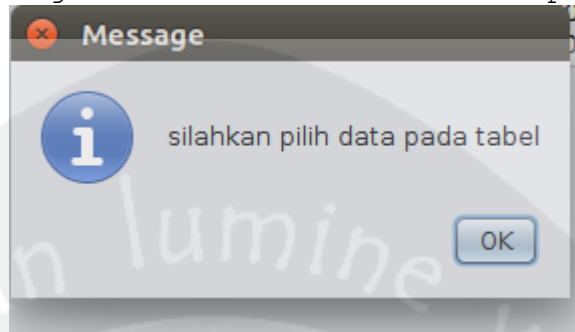
Akan muncul box Pertanyaan "Apakah anda yakin ingin mengubah data?", Klik tombol "Yes" jika ingin mengubah data Satuan Barang atau klik "No" jika ingin membatalkan perubahan data Satuan Barang, Seperti gambar berikut:



Jika mengklik "Yes" maka data Satuan Barangnya akan berubah pada tabel Satuan Barang.

id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah
9	LTR	Liter

Jika saat ingin mengubah data dan tidak memilih data terlebih dahulu maka akan muncul sebuah peringatan "Silakan Pilih data pada tabel"

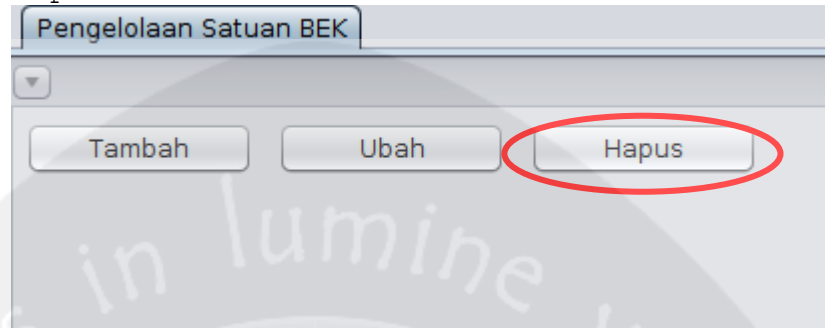


3.1.3 Menghapus data Satuan Barang

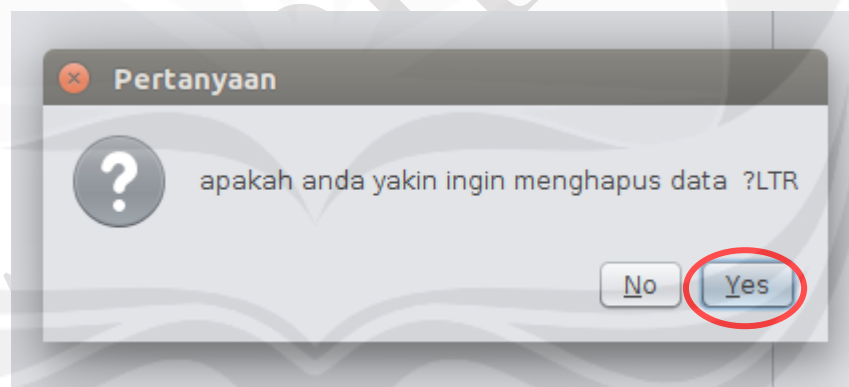
Jika data Satuan Barang sudah tidak digunakan pada gudang maka data Satuan Barang dapat dihapus. Pertama yang dilakukan arahkan kursor mouse pada tabel lalu pilih/klik data Satuan Barang yang hendak dihapus, seperti pada gambar berikut:

id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah
9	LTR	Liter

Setelah memilih data Satuan Barang yang hendak dihapus, Maka selanjutnya Klik tombol Hapus



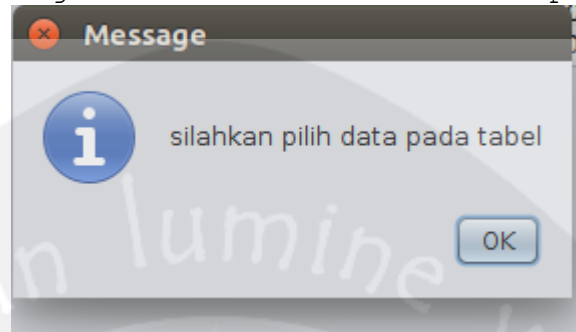
Maka akan muncul pertanyaan "Apakah anda yakin ingin menghapus data? #Namasatuanbarang", Klik tombol "Yes" jika ingin menghapus data Satuan Barang atau klik "No" jika ingin membatalkan menghapus data Satuan Barang



Jika mengklik "Yes" maka data Satuan Barangnya yang dipilih akan terhapus pada tabel Satuan Barang.

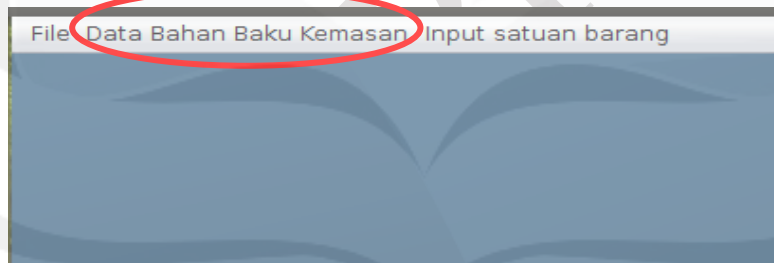
id	nama	keterangan
4	LBR	lembar
5	MTR	Meter
6	KG	Kilogram
7	MATA	mata
8	BH	Buah

Jika saat ingin menghapus data dan tidak memilih data terlebih dahulu maka akan muncul sebuah peringatan "Silakan Pilih data pada tabel".



3.2 Pengolahan Data Bahan Baku Kemasan

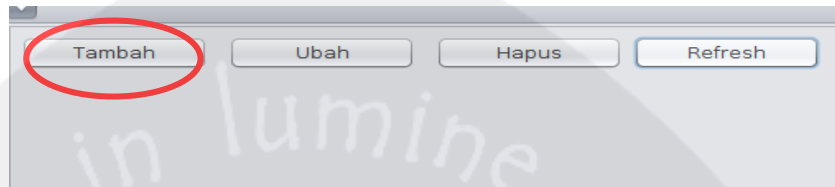
Untuk Mengelola data bahan baku langkah pertama adalah memilih menu "data bahan baku kemasan " pada menu bar seperti gambar di bawah:



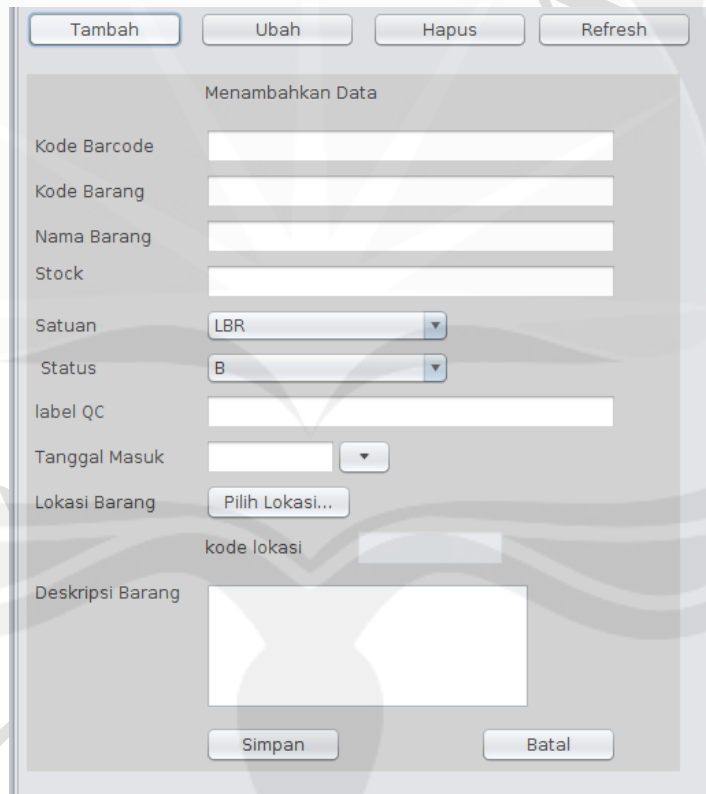
Setelah memilih menu tersebut maka akan muncul tampilan seperti dibawah, pada tampilan dibawah pengguna program dapat memilih untuk menambahkan data, mengubah data, menghapus data, mencari data , ataupun sekedar melihat lokasi barang pada map.

3.2.1 Menambahkan data Bahan Baku Kemasan

Untuk menambahkan data bahan baku kemasan , langkah pertama dengan memilih/klick tombol tambah.



Dan setelah memilih / klick tombol tambah maka akan muncul form pengisian data bahan baku kemasan seperti gambar di bawah.

A screenshot of a data entry form titled 'Menambahkan Data'. The form contains the following fields and controls:

- Kode Barcode: text input field
- Kode Barang: text input field
- Nama Barang: text input field
- Stock: text input field
- Satuan: dropdown menu with 'LBR' selected
- Status: dropdown menu with 'B' selected
- label QC: text input field
- Tanggal Masuk: text input field with a calendar icon
- Lokasi Barang: button labeled 'Pilih Lokasi...'
- kode lokasi: text input field
- Deskripsi Barang: large text area
- Buttons: 'Simpan' and 'Batal' at the bottom

Pada Form Pengisian pengguna dapat mengisi dan pada pemilihan lokasi barang pengguna harus pertama - tama harus memilih tanggal masuk terlebih dahulu. Dan setelah tanggal masuk terpilih maka pengguna dapat memilih tombol "pilih lokasi " maka akan muncul peta lokasi seperti gambar dibawah.

label QC 17E

Tanggal Masuk 07-08-2017

Lokasi Barang Pilih Lokasi...

kode lokasi

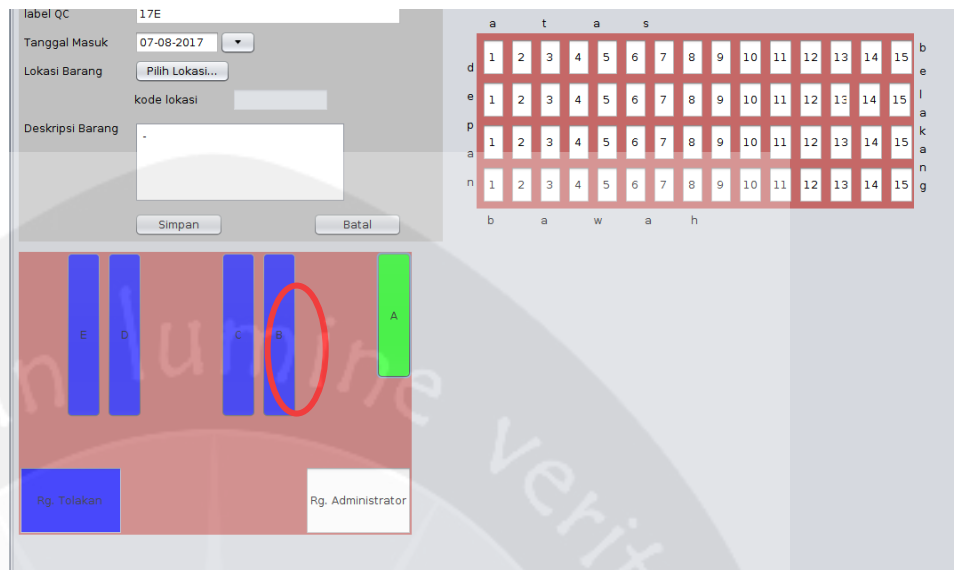
Deskripsi Barang

Simpan Batal

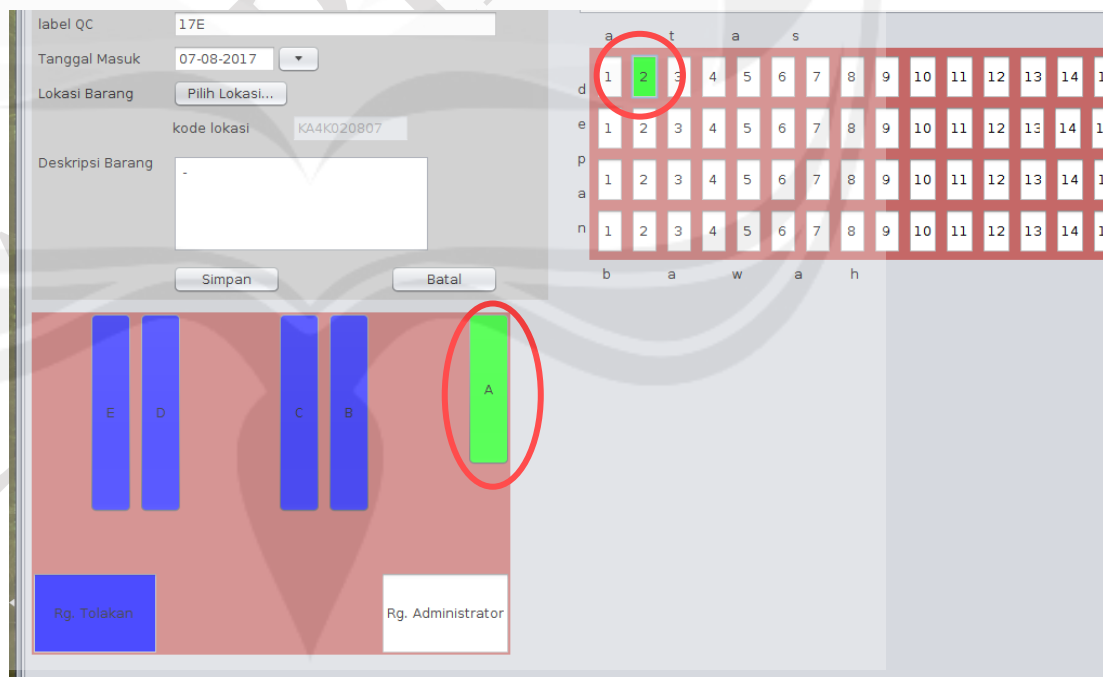
E D C B A

Rg. Tolakan Rg. Administrator

Kemudian pengguna dapat memilih rak pada peta dan akan muncul lagi sub rak dari rak yang dipilih oleh pengguna. (gambar di bawah : tampilan setelah pengguna mengklik rak "A")



Dan setelah muncul sub rak , pengguna dapat memilih sub rak tersebut dengan mengklik. (gambar dibawah : pengguna memilih baris 1 kolom 2 pada sub rak A).



Dan setelah pengguna memilih lokasi pengguna dapat menyimpan data tersebut dengan mengklik tombol simpan .



Setelah mengklik tombol Simpan Maka data yang diinputkan tadi akan tersimpan pada tabel Bahan Baku Kemasan.

ID	Kode Barco...	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak ...	Status	label QC
595	10294	RENO-GO-K-004- -SB...	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX ...	KC2K151213	B	16A
596	10295	RENO-GO-K-004- -SB...	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX ...	KC3K151213	B	16A
597	10296	RENO-GO-K-030- -DK...	RENOVIT GOLD-30 DOOS (MJA)	KC3K140410	B	17E
598	10297	RENO-GO-K-030- -KB...	RENOVIT GOLD-30 KARTON B...	KC4K130323	B	17B
599	10298	TRIF- K-004- -KB-001...	TRIMINEX FORTE-4 KARTON B...	KB4K200120	B	14A
600	10299	TRIF- K-004- -SB-001...	TRIMINEX FORTE-4 SHOW BOX	KC3K001224	B	16A
601	12345	54321	x	KB4K020731	B	8234
602	10001211	ASKA- K-004- -CC-00...	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807	B	17E
316	10015	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-100	KD1K220320	B	17A
317	10016	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-500	KE1K230418	B	17A
318	10017	CELK-505-CT-002-ETI	CELLOTAPE-0.5 KONIMEX-100...	KC2K240403	B	17C
319	10018	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220113	B	17A
320	10019	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220217	B	17B

3.2.2 Mengubah data Bahan Baku Kemasan

Untuk mengubah data Bahan Baku Kemasan pada tabel, Pertama yang dilakukan arahkan kursor mouse pada tabel lalu pilih/klik data Bahan Baku Kemasan yang hendak diubah, Seperti gambar berikut:

ID	Kode Barco...	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak ...	Status	label QC	K
595	10294	RENO-GO-K-004- -SB...	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX ...	KC2K151213	B	16A	1
596	10295	RENO-GO-K-004- -SB...	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX ...	KC3K151213	B	16A	9
597	10296	RENO-GO-K-030- -DK...	RENOVIT GOLD-30 DOOS (MJA)	KC3K140410	B	17E	2
598	10297	RENO-GO-K-030- -KB...	RENOVIT GOLD-30 KARTON B...	KC4K130323	B	17B	2
599	10298	TRIF- K-004- -KB-001...	TRIMINEX FORTE-4 KARTON B...	KB4K200120	B	14A	6
600	10299	TRIF- K-004- -SB-001...	TRIMINEX FORTE-4 SHOW BOX	KC3K001224	B	16A	3
601	12345	54321	x	KB4K020731	B	8234	1
602	10001211	ASKA- K-004- -CC-00...	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807	B	17E	1
316	10015	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-100	KD1K220320	B	17A	1
317	10016	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-500	KE1K230418	B	17A	4
318	10017	CELK-505-CT-002-ETI	CELLOTAPE-0.5 KONIMEX-100...	KC2K240403	B	17C	2
319	10018	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220113	B	17A	1
320	10019	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220217	B	17B	2

Setelah memilih data Bahan Baku Kemasan yang hendak di ubah, Maka selanjutnya klik tombol Ubah, maka akan muncul form berisi data yang telah dipilih, seperti gambar berikut:

Tambah Ubah Hapus Refresh

Mengubah Data

Kode Barcode: 10001211

Kode Barang: ASKA- -K-004- - - CC-001-CER

Nama Barang: ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)

Stock: 3000000

Satuan: LBR

Status: B

label QC: 17E

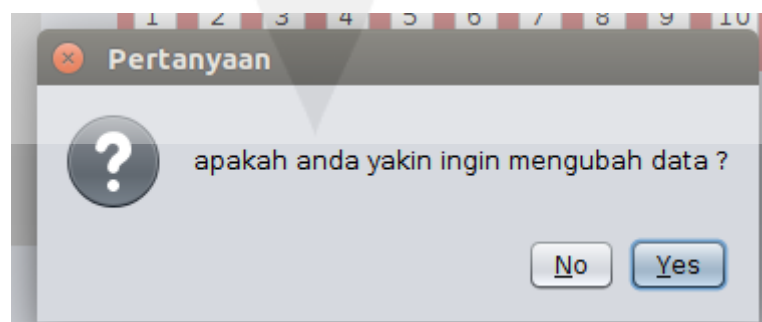
Tanggal Masuk: 07-08-2017

Lokasi Barang: Pilih Lokasi...
kode lokasi: KA4K020807

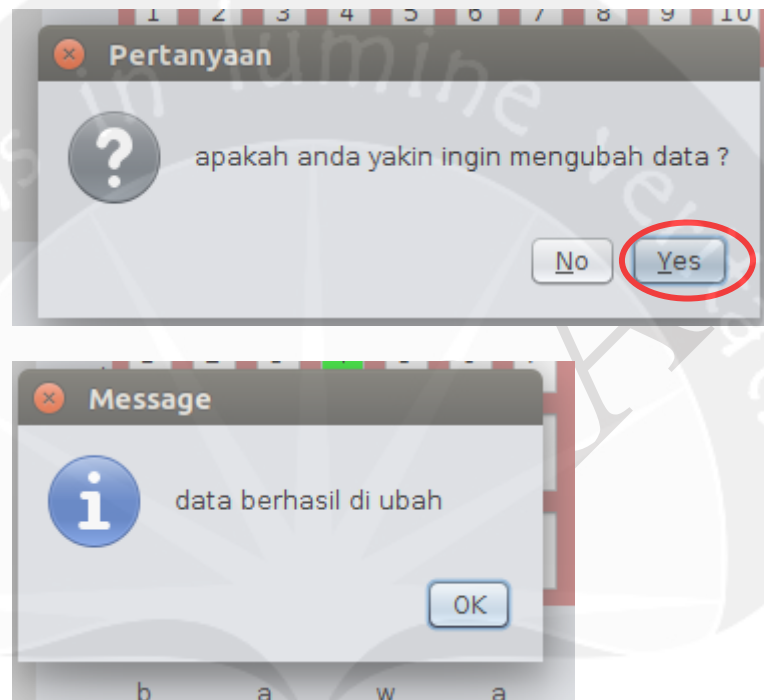
Deskripsi Barang: -

Simpan Batal

Lalu lakukan perubahan data Bahan Baku kemasan pada form seperti halnya menambahkan data, Pada Proses ini juga bisa melakukan perubahan Lokasi Barang. Klik "Simpan" Jika hendak mengubah data Bahan Baku Kemasan yang dipilih atau Klik Batal untuk membatalkan Proses perubahan Data.

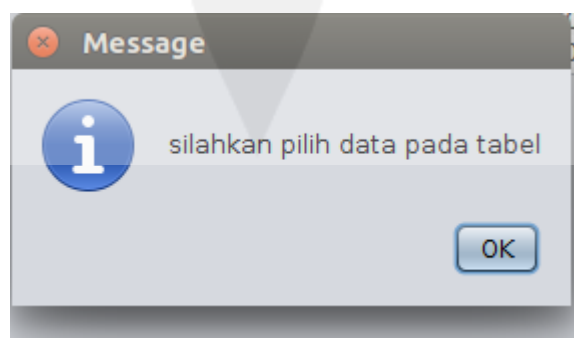


Jika mengklik "Simpan" Akan muncul box Pertanyaan "Apakah anda yakin ingin mengubah data?", Klik tombol "Yes", jika ingin mengubah data Bahan Baku Kemasan atau klik "No" jika ingin membatalkan perubahan data Bahan Baku Kemasan, Seperti gambar berikut:



Jika mengklik "Yes" maka data Bahan Baku Kemasan akan berubah pada tabel Bahan Baku Kemasan.

Dan Jika saat ingin menghapus data dan tidak memilih data terlebih dahulu maka akan muncul sebuah peringatan "Silakan Pilih data pada tabel".

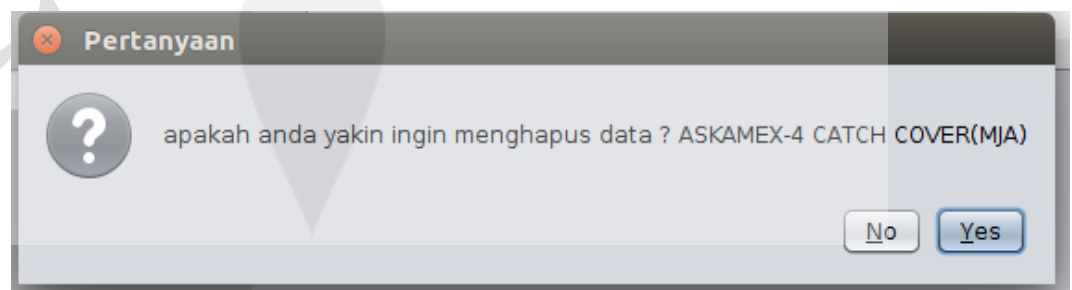
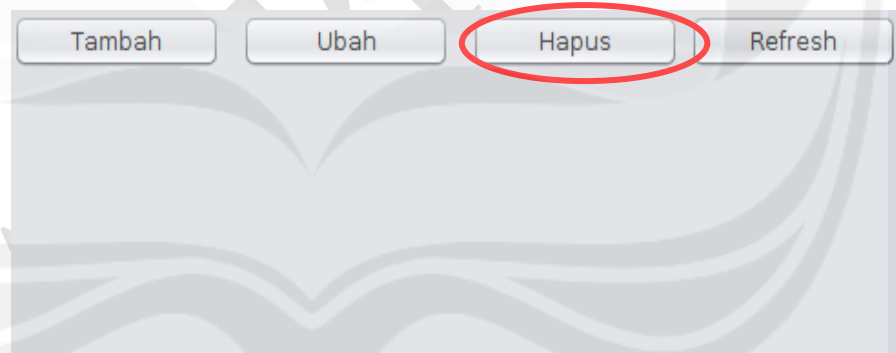


3.2.3 Menghapus Data Bahan Baku Kemasan

Jika data Bahan Baku Kemasan hendak digunakan oleh Pihak industri maka data Bahan Baku Kemasan sebaiknya dihapus agar rak pada lokasi penyimpanan gudang kosong. Pertama yang dilakukan arahkan kursor mouse pada tabel lalu pilih/klik data Bahan Baku kemasan yang hendak dihapus pada tabel, seperti pada gambar berikut:

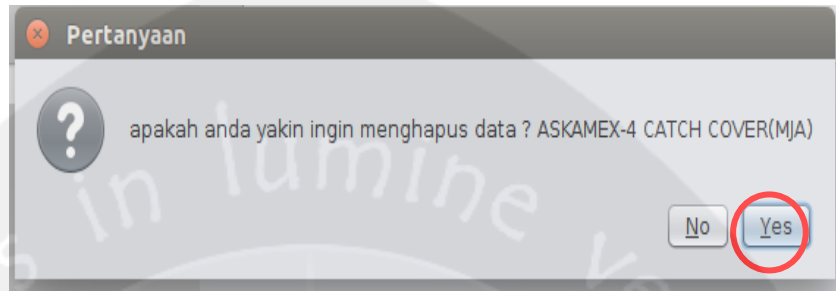
ID	Kode Barco...	Kode Barang	Nama Barang	Lokasi Rak ...	Status	label QC
595	10294	RENO-GO-K-004--SB...	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX ...	KC2K151213	B	16A
596	10295	RENO-GO-K-004--SB...	RENOVIT GOLD-4 SHOW BOX ...	KC3K151213	B	16A
597	10296	RENO-GO-K-030--DK...	RENOVIT GOLD-30 DOOS (MJA)	KC3K140410	B	17E
598	10297	RENO-GO-K-030--KB...	RENOVIT GOLD-30 KARTON B...	KC4K130323	B	17B
599	10298	TRIF- K-004- -KB-001...	TRIMINEX FORTE-4 KARTON B...	KB4K200120	B	14A
600	10299	TRIF- K-004- -KB-001...	TRIMINEX FORTE-4 SHOW BOX ...	KC3K001224	B	16A
601	12345	54321	x	KB4K020731	B	234
602	10001211	ASKA- K-004- -CC-00...	ASKAMEX-4 CATCH COVER(MJA)	KA4K020807	B	17E
316	10015	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-100...	KE1K220220	B	17A
317	10016	CELK-500-CT-001-LEM	CELLOTAPE-2 KONIMEX-500	KE1K230418	B	17A
318	10017	CELK-505-CT-002-ETI	CELLOTAPE-0.5 KONIMEX-100...	KC2K240403	B	17C
319	10018	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220113	B	17A
320	10019	CELL-505-CT-001-LOK	CELLOTAPE-0.5	KE1K220217	B	17B

Lalu Klik tombol Hapus,



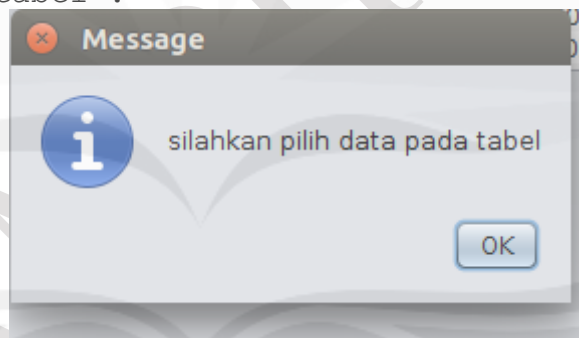
Maka akan muncul pertanyaan "Apakah anda yakin ingin menghapus data? #NamaBahanBakuKemasan ", Klik tombol "Yes"

jika ingin menghapus data Bahan Baku Kemasan atau klik "No" jika ingin membatalkan menghapus data Bahan Baku Kemasan.



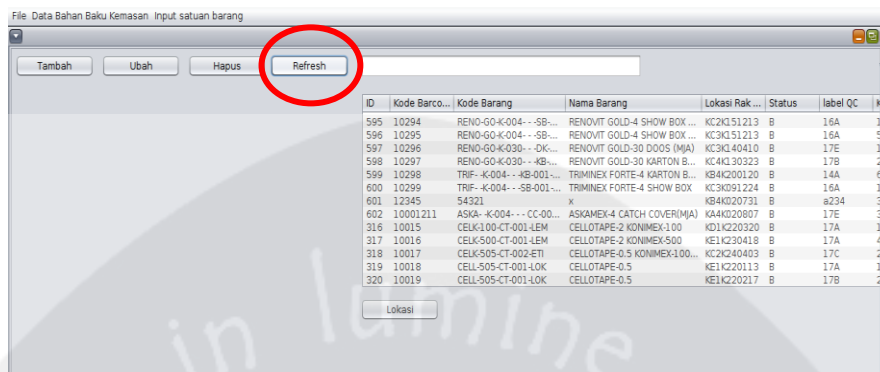
Jika mengklik "Yes" maka data Bahan Baku Kemasan yang dipilih akan terhapus pada tabel Bahan Baku Kemasan.

Dan Jika saat ingin menghapus data dan tidak memilih data terlebih dahulu maka akan muncul sebuah peringatan "Silakan Pilih data pada tabel".



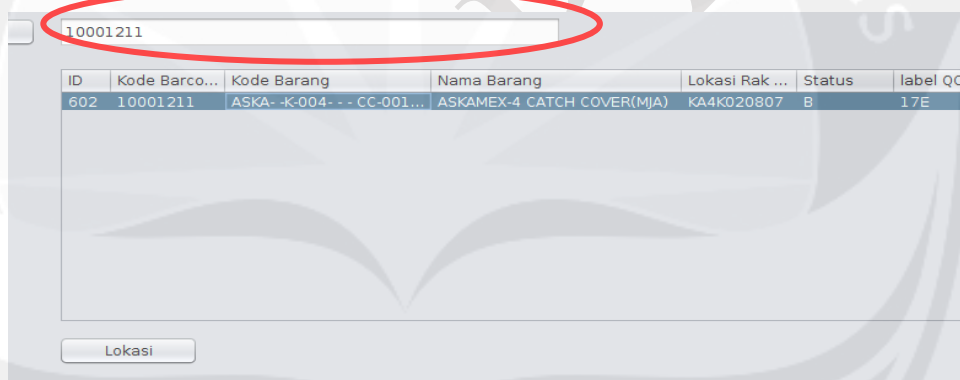
3.2.4 **Memperbaharui data Bahan Baku Kemasan**

Pada proses ini merupakan proses ketika ingin mengulang proses program kembali keawal dengan meklik tombol Refresh maka semua proses akan kembali dimulai dari awal.



3.2.5 Mencari Data Bahan Baku Kemasan

Untuk mencari data barang , pengguna dapat mencari berdasarkan nama barang atau kode barcode dengan memasukan kata kunci ke textbox pencarian maka data tersebut akan muncul.

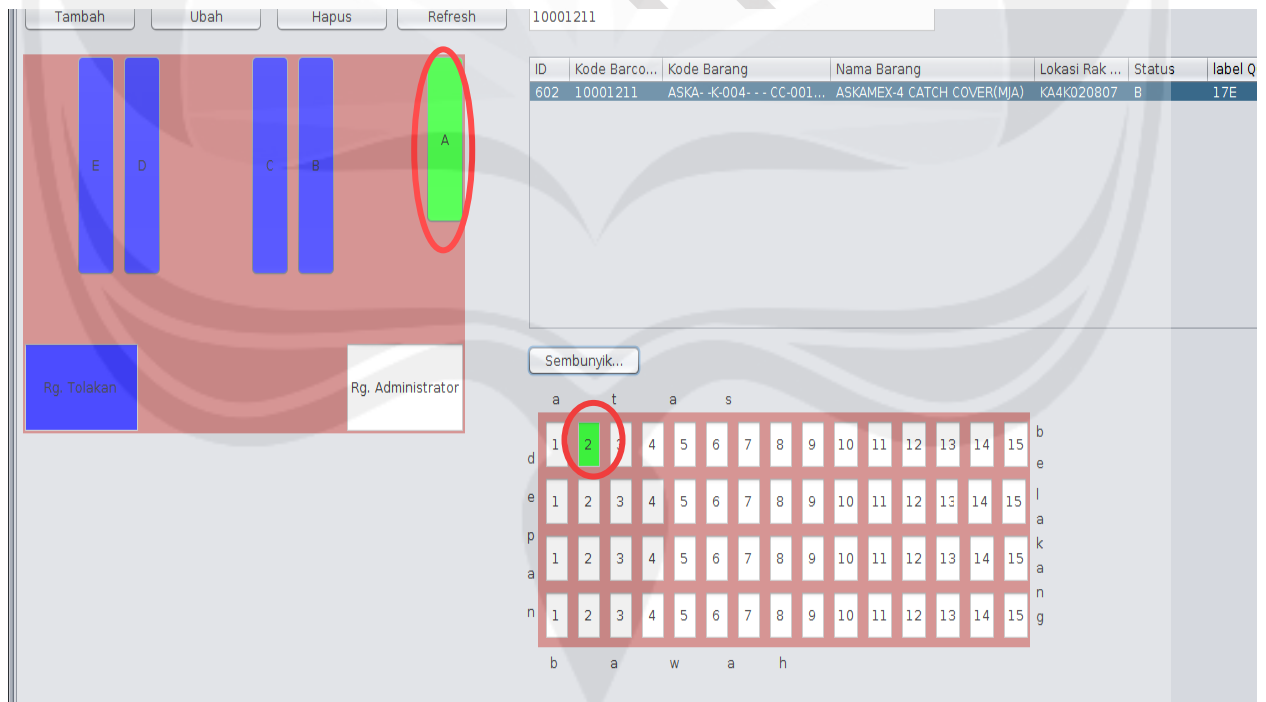


3.2.6 Melihat lokasi Bahan Baku Kemasan

Untuk Melihat lokasi data bahan baku kemasan langkah pertama adalah pengguna harus memilih data terlebih dahulu pada table dan kemudian pilih/ klick tombol “ lokasi “ maka akan muncul lokasi dari data yang di klick pada table.



Setelah pengguna memilih data pada table dan memilih/klik tombol lokasi maka akan muncul lokasi tempat data tersebut di simpan. (gambar dibawah : data barang yang di pilih disimpan pad arak A degan sub rak baris 1 kolom 2).



BAB IV Penutup

4.1 Kesimpulan

KonimexAPP sangat memudahkan pihak Gudang Bahan Baku Kemasan PT. Konimex dalam mencari dan meletakkan barang Bahan Baku Kemasan dari Rak - Rak yang terdapat pada gudang sesuai permintaan dari pihak Industri sendiri.

4.2 Saran

Hal yang diharapkan untuk dikembakan dimasa mendatang agar sistem ini dapat lebih bermamfaat lagi untuk peningkatan efectivitas dan efisiensi pada proses pencarian di setiap Gudang milik PT. Konimex. Dengan menambahkan beberapa fitur tambahan seperti Barcode Reader, Kode Barcode dan Gadget yang dapat membantu agar proses transaksi antara pihak Gudang dan Industri, bisa lebih cepat.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – KONIMEX APP	28/ 41
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

DAFTAR PUSTAKA

1. KONIMEXAPP
2. <https://netbeans.org/>
3. <https://www.mysql.com/>
4. <https://www.linux.org/>
5. <https://stackoverflow.com/>



PROPOSAL KERJA PRAKTEK

KONIMEX APP

Untuk :

PT.Konimex


Dipersiapkan oleh:

NELSON MALAU / 140707926

ANDRE CHRISTIAN AIPASSA / 140707879

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		Konimex App		1/16
		Revisi	A	

Daftar Isi

Lembar Pengesahan Surat Pengantar Kerja Praktek Oleh Universitas Atma Jaya Yogyakarta.....	3
1 Pendahuluan	5
1.1 Tujuan	5
1.2 Lingkup Masalah	6
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan	6
1.4 Referensi	7
1.5 Deskripsi Umum (Overview).....	7
2 Deskripsi Kebutuhan	9
2.1 Perspektif produk	9
2.2 Fungsi Produk	9
2.3 Karakteristik Pengguna	12
2.4 Batasan-batasan	12
2.5 Asumsi dan Ketergantungan	13
Kebutuhan Khusus	13
3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal	13
3.2 Kebutuhan Fungsionalitas PL	14
4 Spesifikasi Gambaran Form Aplikasi.....	14



UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
Fakultas Teknologi Industri

Nomor : 28 / I.A8
Lampiran :
Perihal : Kerja Praktek

3 Mei 2017

Kepada Yth.
Pimpinan PT. Konimex
Desa Sanggrahan - Grogol - Sukoharjo 57552
Jawa Tengah - Indonesia

Dengan hormat,

Sehubungan dengan pelaksanaan mata kuliah kerja praktek di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta, dengan ini kami mohon agar mahasiswa tersebut di bawah ini :

Nama : Andre Christian Aipassa

No. Mahasiswa : 07879 / TF

Diperkenankan melakukan kerja praktek di Kantor / Perusahaan yang Bapak / Ibu pimpin, yang akan dilaksanakan mulai tanggal 03 Juli 2017 sampai dengan 11 Agustus 2017, Bapak /Ibu dapat memberi tugas khusus selama mahasiswa kerja praktek untuk kepentingan perusahaan yang sesuai dengan bidangnya.

Atas perhatian dan perkenan Bapak / Ibu kami ucapkan terima kasih.


Dekan,

FAKULTAS
TEKNOLOGI INDUSTRI
D. A. Teguh Siswanto

Tembusan :
Irya Wisnubhadra.,S.T.,M.T
Mahasiswa yang bersangkutan

Jl. Babarsari No 43 Yogyakarta 55281 Indonesia Kotak Pos 1086 / YKBB
Telp. +62-274-487711 (hunting) Fax. +62-274-485223
Website : //www.uajy.ac.id E-mail : fti@mail.uajy.ac.id



Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	3/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
Fakultas Teknologi Industri

Nomor : 29 / I.A8
Lampiran :
Perihal : Kerja Praktek

3 Mei 2017

Kepada Yth.
Pimpinan PT. Konimex
Desa Sanggrahan - Grogol - Sukoharjo 57552
Jawa Tengah - Indonesia

Dengan hormat,

Sehubungan dengan pelaksanaan mata kuliah kerja praktek di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta, dengan ini kami mohon agar mahasiswa tersebut di bawah ini :

Nama : **Nelson Malau**

No. Mahasiswa : **07926 / TF**

Diperkenankan melakukan kerja praktek di Kantor / Perusahaan yang Bapak / Ibu pimpin, yang akan dilaksanakan mulai tanggal 03 Juli 2017 sampai dengan 11 Agustus 2017, Bapak / Ibu dapat memberi tugas khusus selama mahasiswa kerja praktek untuk kepentingan perusahaan yang sesuai dengan bidangnya.

Atas perhatian dan perkenan Bapak / Ibu kami ucapkan terima kasih.

Dekan,

FAKULTAS
TEKNOLOGI INDUSTRI
Teguh Siswanto

Tembusan :
Irya Wisnubhadra.,S.T.,M.T
Mahasiswa yang bersangkutan

Jl. Babarsari No 43 Yogyakarta 55281 Indonesia Kotak Pos 1086 / YKBB
Telp. +62-274-487711 (hunting) Fax. +62-274-485223
Website : //www.uajy.ac.id E-mail : fti@mail.uajy.ac.id



Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	4/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Proposal Kerja Praktek ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak Konimex App untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain, perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) dan atribut (feature - feature tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. Perangkat Lunak ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak. Proposal Kerja Praktek ini digunakan oleh pengembang untuk pengembangan perangkat lunak guna memperlancar dalam Pencarian tata letak sebuah mesin dari satu gedung kegedung lainnya dan juga bisa mengetahui tata letak dari bahan baku Industri Perusahaan.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak Konimex App dibuat dengan tujuan untuk :

1. Menangani pelancaran pencarian Mesin dan Bahan Baku industri Perusahaan, pengolahan Perpindahan mesin dari gedung satu ke gedung lainnya.
2. Menangani pengolahan penambahan dan pengurangan mesin.

3. Menangani pengolahan mesin industri perusahaan dan Visualisasi tata letaknya.
4. Menangani pengolahan bahan baku industri perusahaan dan Visualisasi Tata letaknya.
5. Penggunaan alat barcode scanner untuk mempermudah pencarian mesin dan bahan bahan baku industri perusahaan.

Dan berjalan pada lingkungan dengan desktop.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
Proposal Kerja Praktek	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
Visusalisasi Gudang	Perangkat lunak pengelolaan desktop dan singkatan dari Inisiatif Literasi Untuk Semua Insan.
PT.	Perseroan Terbatas yakni suatu persekutuan atau perusahaan yang memiliki modal terdiri dari saham-saham atau surat-surat sero, yang pemiliknya memiliki bagian sebanyak saham yang dimilikinya.

MySQL	Sebuah perangkat lunak system manajemen basis data SQL (DBMS) yang multithread, dan multiuser.
LINUX	Sebuah Sistem Operasi berbasis desktop. Linux merupakan salah satu contoh hasil pengembangan perangkat lunak bebas dan sumber terbuka utama.
Java	Sebuah bahasa pemrograman tingkat tinggi yang berorientasi objek dan program java tersusun dari bagian yang disebut kelas. Kelas terdiri atas metodemetode yang melakukan pekerjaan dan mengembalikan informasi setelah melakukan tugasnya.
Barcode	suatu kumpulan data optik yang dibaca mesin. Barcode mengumpulkan data dari lebar garis dan spasi garis paralel dan dapat disebut sebagai kode batang atau simbologi linear atau 1D (1 dimensi).
Barcode Reader	Perangkat Keras yang sangat berguna sebagai pembaca kode batang (Barcode).

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Liliana, Gregorius Satia Budhi / Sistem Inventori dan Pengaturan Tata Letak Barang Serta Visualisasinya, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri Universitas Kristen Petra.

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen Proposal ini terbagi atas 5 bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen Proposal tersebut yang mencakup tujuan pembuatan Proposal, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen Proposal Kerja Praktek ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak Visualisasi Gudang yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan antarmuka eksternal dan kebutuhan fungsional perangkat

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	8/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

lunak Visualisasi Gudang yang akan dikembangkan.

Bagian keempat berisi penjelasan secara lebih rinci tentang spesifikasi kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak Yang akan dikembangkan.

2 Deskripsi Kebutuhan

2.1 Perspektif Produk

Visualisasi Gudang merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan sistem informasi pada desktop. Sistem ini membantu "PT. Konimex" untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat meng-cover semua proses bisnis yang terjadi di perusahaan tersebut. Sistem ini hanya dapat dipergunakan oleh PT. Konimex. Sistem ini sendiri akan berjalan sebagai aplikasi desktop.

Pada aplikasi desktop digunakan oleh Plan Manager PT. Konimex, Accounting Manager PT. Konimex dan pihak internal PT. Konimex. Aplikasi ini menangani antara lain: Visualisasi Tatal letak mesin produksi dan bahan baku produksi PT Konimex. Perangkat lunak desktop Visualisasi Gudang ini berjalan pada platform Linux dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java. Sedangkan untuk lingkungan

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	9/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

pemrogramannya menggunakan NetBeans IDE 8.0. Sedang untuk database, akan dipergunakan MySQL, aplikasi ini akan mengacu kepada database MySQL, Untuk lingkungan pendukung aplikasi menggunakan Barcode Reader .

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak Visualisasi adalah sebagai berikut:

Aplikasi Desktop

1. Fungsi Login (**Visualisasi Gudang-001**).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh semua pengguna system untuk dapat masuk ke dalam Konime App.

2. Fungsi Pengelolaan Data User (**KONIMEX APP002**).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh administrator untuk mengelola data user seperti pegawai yang nantinya akan menggunakan system ini.

Fungsi Pengelolaan Data User mencakup :

a. Fungsi Entri Data User (**KONIMEX APP002 - 01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data user.

b. Fungsi Edit Data User (**KONIMEX APP-002 - 02**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data user.

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	10/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

c. Fungsi Delete Data User (**KONIMEX APP002 - 03**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data user.

d. Fungsi Display Data User (**KONIMEX APP002 - 04**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data user.

e. Fungsi Cari Data User (**KONIMEX APP-002 - 05**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari data user. Filter pencarian berdasarkan nomor atau nama user.

3. Fungsi pengelolaan data bahan baku (**KONIMEX APP-003**) .

Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna system untuk mengelola data bahan baku.

Fungsi Pengelolaan Data bahan baku Pasang Baru mencakup:

a. Fungsi Entri Data. (**KONIMEX APP-00301**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data bahan baku.

b. Fungsi Edit Data bahan baku (**KONIMEX APP-003-02**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengubah data bahan baku.

c. Fungsi Delete Data bahan baku. (**KONIMEX APP-003-03**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data bahan baku.

d. Fungsi Display Data bahan baku. (**KONIMEX APP-003-04**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data bahan baku.

4. Fungsi Pengelolaan Data Mesin. (**KONIMEX APP-004**) .

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	11/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan oleh pengguna system untuk menangani data mesin

Fungsi Pengelolaan data Mesin mencakup :

a. Fungsi Entri Data Mesin (**KONIMEX APP004-01**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengentry data mesin.

b. Fungsi Edit data Mesin. (**KONIMEX APP004-02**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit data mesin termasuk mengedit letak mesin pada visualisasi gudang.

c. Fungsi Delete Data Mesin. (**KONIMEX APP-004-03**) .Fungsi yang digunakan untuk menghapus data mesin.

d. Fungsi Display Data Mesin. (**KONIMEX APP-004-04**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data mesin termasuk visualisasi Tata Letak Gudang.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

1. Memahami pengoprasian Linux.
2. Memahami penggunaan aplikasi Visualisasi Gudang.

2.4 Batasan - batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak Visualisasi Gudang tersebut adalah:

1. Kebijakan Umum

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	12/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Visualisasi Gudang. Pengguna yang diperbolehkan mengakses data yang dimiliki unit, seperti Plant Manager PT. Konimex , Accounting Manager PT. Konimex dan pihak internal PT. Konimex yang harus dipastikan adalah pengguna yang sudah di authorisasi atau pengguna yang telah terdaftar.

2. Keterbatasan perangkat keras Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).
3. Keterbatasan Perangkat Lunak Pengembangan sistem menggunakan paradigma berorientasi objek, menggunakan DBMS MySQL.

2.5 Asumsi Ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan pada perangkat desktop yang menggunakan sistem operasi Linux.

3 Kebutuhan Khusus

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Kebutuhan antarmuka eksternal pada perangkat lunak Visualisasi Gudang meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka Pemakai

Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	13/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk form - form.

3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak KONIMEX APP adalah:

1. Monitor
2. Mouse
3. Keyboard
4. Barcode
5. Barcode Reader SATO
6. Perangkat Database Server

Spesifikasi perangkat database server adalah sebagai berikut:

- Prosesor menggunakan prosesor intel I3.
- RAM menggunakan RAM berkapasitas 4GB.

3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak Visualisasi Gudang adalah sebagai berikut:

1. Nama : MySQL Server.

Sumber : Oracle.

Sebagai Database Management System (DBMS) yang digunakan untuk penyimpanan data di sisi server.

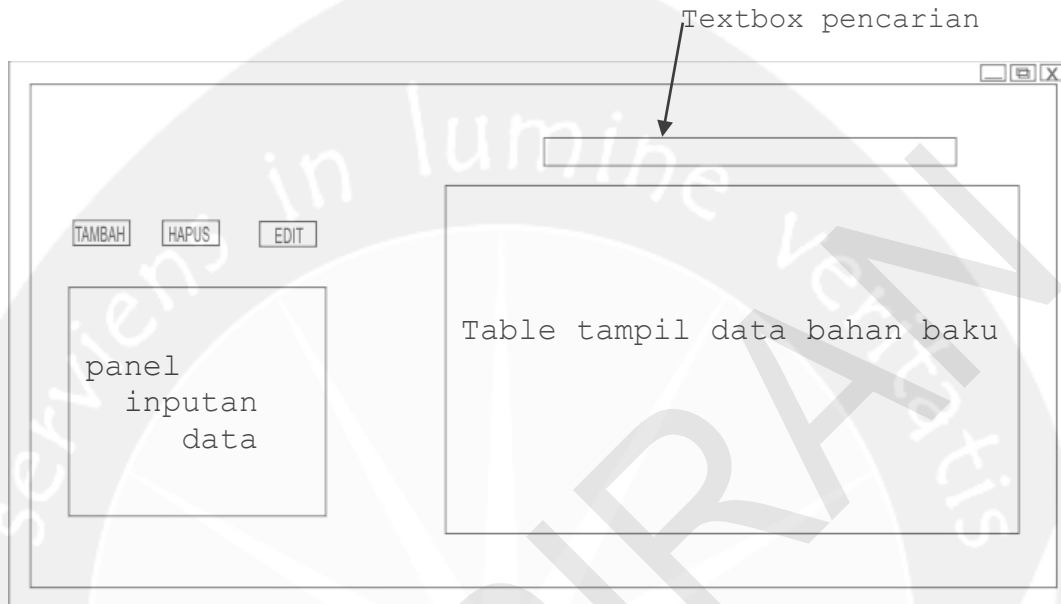
2. Nama : Ubuntu.

Sumber : Linux.

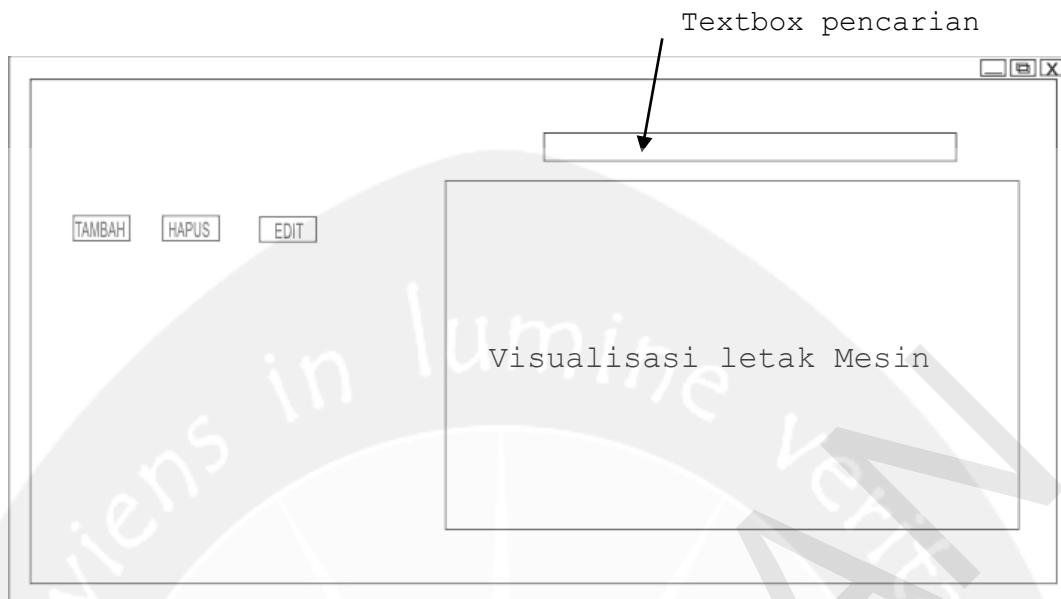
Program Studi Teknik Informatika	KONIMEX APP	14/ 16
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sebagai sistem operasi untuk perangkat desktop.

4 Spesifikasi Gambaran Form Aplikasi



Gambar form data bahan baku.



Gambar form data Visualisasi Mesin.