

LAPORAN MAGANG



Dipersiapkan oleh :

Chrisyan Manalu / 13 07 07564

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

2017

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang



Laporan ini telah diperiksa dan disetujui

Pada tanggal :

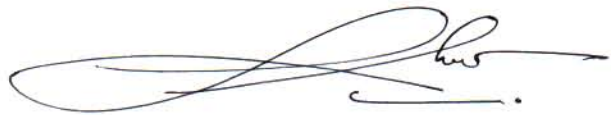
Oleh :

Dosen Pembimbing,

Pembimbing Lapangan,



(Eddy Julianto, S.T, M.T)



(I.G.P. Rahman Desyanta)

KATA PENGANTAR

Laporan magang ini disusun berdasarkan apa yang telah penulis lakukan pada saat magang di PT. Gamatechno Indonesia yang beralamat di Jalan Cik Di Tiro No.34, Yogyakarta yang dimulai pada tanggal 1 November 2016 sampai 28 Februari 2017.

Dalam penyusunan laporan hasil magang ini penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Martinus Maslim, S.T, M.T selaku Kaprodi TF UAJY.
2. Bapak Eddy Julianto, S.T, M.T selaku dosen pembimbing penulis
3. Bapak Novan Hartadi selaku Research and Business Development General Manager.
4. Bapak I.G.P. Desyanta Rahman Desyanta selaku Business Development dan dosen pembimbing lapangan penulis.

Penulis sadar bahwa laporan magang ini tidaklah sempurna, sehingga penulis mengharapkan adanya saran atau kritik jika ada hal yang keliru. Akhir kata semoga laporan magang ini memberi manfaat bagi pihak yang berkepentingan.

Yogyakarta, 2/10/2017

Penulis,

Chrisyan Manalu

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	1
HALAMAN PENGESAHAN	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI.....	4
DAFTAR GAMBAR	5
1. BAB I PENDAHULUAN	7
1.1. Sekilas Perusahaan.....	7
1.2. Sejarah Perusahaan	9
1.3. Visi, Misi, dan Tujuan Perusahaan	9
1.4. Struktur Organisasi	10
1.5. Deskripsi Tugas Department Government.....	11
2. BAB II PELAKSANAAN MAGANG.....	13
2.1. Penjelasan Logbook	13
2.2. Hasil Pekerjaan Secara Umum.....	14
2.3. Bukti Hasil Pekerjaan	16
3. BAB III HASIL PEMBELAJARAN	32
3.1. Manfaat Magang	32
3.2. Penerapan Ilmu dalam Magang	32
4. BAB IV KESIMPULAN.....	33

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Bagan Struktur Organisasi	9
Gambar 2.1. Tampilan Eoviz Berbasis Website	16
Gambar 2.2. Tampilan Eoviz Berbasis Mobile.....	17
Gambar 2.3. Tampilan gtGABerbasis Website.....	17
Gambar 2.4. Tampilan gtGA Berbasis Mobile	18
Gambar 2.5. Tampilan gtFinance Berbasis Website.....	18
Gambar 2.6. Tampilan gtFinance Berbasis Mobile	19
Gambar 2.7. Tampilan gtBKD Berbasis Website.....	19
Gambar 2.8. Tampilan gtPembayaran Berbasis Website.....	20
Gambar 2.9. Tampilan Smart Transport Berbasis Website	20
Gambar 2.12. Membuat Listing Client E-Campuz	21
Gambar 2.13. Membuat Listing Dishub Se-Indonesia.....	21
Gambar 2.14. Listing Client ACS.....	22

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Sekilas Perusahaan

Gamatechno adalah perusahaan yang bergerak pada bidang penyedia solusi teknologi informasi dan berfokus pada pengembangan produk dan solusi teknologi informasi untuk segmen perguruan tinggi, lembaga pemerintah, perusahaan penyedia jasa transportasi dan logistik, serta industri *lifestyle*. Layanan yang berfokus pada 4 segmen utama tersebut selanjutnya didefinisikan sebagai gtSmartCity Solution, yaitu solusi berbasis sistem dan teknologi informasi guna mewujudkan sebuah kota cerdas dengan ciri *less paper, less time, less cash* dan *less complexity* dengan tujuan untuk meningkatkan tatanan hidup masyarakat.

Produk unggulan Gamatechno pada segmen perguruan tinggi adalah gtCampus Suite yaitu sistem informasi terintegrasi untuk perguruan tinggi yang terdiri atas berbagai *software* modular yang dirancang sesuai dengan proses bisnis perguruan tinggi mulai dari pengelolaan penerimaan calon mahasiswa, pengelolaan perkuliahan mahasiswa hingga lulus, pengelolaan aset kampus yang meliputi aset sumber daya manusia, keuangan dan aset barang, perpustakaan, penelitian dan beasiswa hingga *dashboard system* untuk pimpinan kampus.

Produk unggulan Gamatechno pada segmen lembaga pemerintah, antara lain adalah gtPerizinan (sistem pengelolaan pelayanan perizinan terpadu), gtAspirasi (sistem pengelolaan aspirasi masyarakat), serta aplikasi gtGroupware (sistem kolaborasi dan arsip perkantoran). Selain produk-produk tersebut, Gamatechno juga melayani pengembangan portal website lembaga dengan konsep *citizen centric*, serta pengembangan berbagai aplikasi berbasis *web* lainnya sesuai dengan kebutuhan lembaga.

Gamatechno mengembangkan beberapa produk unggulan bagi perusahaan atau organisasi yang bergerak dibidang layanan transportasi dan logistik, yaitu gtFleets (sistem informasi pengelolaan armada), gtSmartTicket System (sistem tiket elektronik berbasis

smartcard), serta aplikasi mTransport (aplikasi *mobile* untuk informasi dan layanan transportasi publik).

Gamatechno mengembangkan produk-produk aplikasi *back-end* dan *front-end* pada segmen *lifestyle* untuk beberapa sub industri antara lain taman hiburan dan wisata, pusat belanja dan *entertainment*, *microfinance*, dan industri kesehatan. Beberapa portofolio produk untuk segmen *lifestyle* ini antara lain eoviz.com (*small & medium enterprises resource planning system on cloud*), mEvent (aplikasi *mobile* informasi *event*), serta mCatalog (aplikasi *mobile* informasi katalog produk).

Gamatechno yang merupakan perusahaan yang berbasis perguruan tinggi memiliki keunggulan kompetitif yang tidak dimiliki perusahaan lain, yaitu sumber daya dan aset riset yang dimiliki Universitas Gadjah Mada sebagai dasar pengembangan dan inovasi produk serta layanan Gamatechno agar tercipta solusi yang tepat guna bagi masyarakat. Dan untuk melengkapi layanan total kepada pelanggan dan mitra, saat ini Gamatechno telah memiliki anak perusahaan yaitu PT Aino Indonesia yang bergerak dibidang teknologi *smartcard*, RFID, dan *Mobile NFC*. Gamatechno juga menyediakan jasa konsultasi IT, *audit IT*, *training IT*, serta layanan *maintenance* sistem dan agregasi konten digital.

1.2. Sejarah Perusahaan

Gamatechno memulai operasinya pada Januari 2003 dengan nama Gama Technocamp, berkantor di Sekip N53 sebagai salah satu unit usaha dibawah PT. Gama Multi Usaha Mandiri yang didirikan oleh Universitas Gadjah Mada. Seiring dengan perkembangan bisnis perusahaan, maka pada 4 Januari 2005 secara resmi menjadi PT. Gamatechno Indonesia serta menempati Gedung Tekno Gama di Jl. Cik Di Tiro 34 Yogyakarta sebagai kantor pusat.

PT. Gamatechno merupakan adalah manifestasi kompetensi UGM pada bidang teknologi informasi yang menggabungkan kompetensi dan bakat dengan kultur budaya kreatif Kota Yogyakarta. Gamatechno menyediakan solusi total teknologi informasi dengan fokus bisnis pada penyediaan produk *software* serta jasa konsultasi, pengembangan dan

implementasi sistem yang memberikan nilai tambah bagi pelanggan pada bidang akademik, pemerintahan dan korporat.

Gamatechno memiliki keunggulan utama dalam penguasaan teknologi terkini yaitu Smartcard, RFID dan *mobile solutions*. Pada awal tahun 2006, Gamatechno lebih memfokuskan pelayanan *Content Provider dan Competency Center* melalui pembentukan anak perusahaan baru, yaitu PT. Inspira Inovasi Indonesia. Selain anak perusahaan, saat ini Gamatechno juga memiliki perwakilan di Jakarta guna menjadi sarana peningkatan layanan pelanggan dan mitra.

1.3. Visi, Misi, dan Tujuan Perusahaan

Visi

Menjadi perusahaan penyedia IT terbaik di Indonesia.

Misi

Dalam rangka pencapaian visi dan tujuan perusahaan, maka Gamatechno menjabarkan misi-misi perusahaan sebagai berikut:

1. Mengakomodasi sumber daya, potensi, dan kebutuhan UGM.
2. Mengembangkan solusi TIK yang berkesinambungan.
3. Membangun jejaring kerjasama untuk menumbuhkan industri digital di Indonesia.
4. Memberikan benefit dan value bagi mitra, pelanggan, dan seluruh stakeholder.

1.4. Struktur Organisasi



Gambar 1.1. Bagan Struktur Organisasi

Komisaris Utama	: DR. Didi Achjari, S.E., M.Com., Akt
Komisaris	: Widyawan, S.T., M.Sc., Ph.D.
Komisaris	: M. Afrizal Hernandar, S.T., MBA.
President Director	: Muhammad Aditya A N
Director	: Adityo Hidayat St. Majo Kayo, CISA
Research and Business Development General Manager	: Novan Hartadi
Multimedia General Manager	: Nanang Ruswianto
Consulting Services General Manager	: Nugroho Setio Wibowo
Finance General Manager	: Reni Nurika Andayani

Human Resource and Corporate Services General Manager	:	R. Sumarwan Ismunu
Business Development Manager	:	Triasmono
Academic Segment Manager	:	Awaludin Zakaria
Government Segment Manager	:	Taufik Suryawan Edyna
Lifestyle Segment Manager	:	A. Toto Priyono
Transportation Segment Manager	:	Alvonsius Albert Naipupu
HR and Legal Manager	:	Andri Kushendarto

1.5. Deskripsi Tugas Departemen Government

Departemen *business development* berada di bawah departemen *research business development* dan bertugas untuk mengembangkan produk unggulan pada departemen *smart business* yang sudah ada, serta melayani pengembangan portal situs lembaga, serta pengembangan berbagai aplikasi berbasis *web* lainnya sesuai dengan kebutuhan lembaga.

BAB II

PELAKSANAAN MAGANG

2.1. Penjelasan Logbook

Pada hari pertama melaksanakan magang di PT. Gamatechno Indonesia, saya diajak untuk melakukan kantor *touring* oleh Ibu Dipsi dari departemen *Human Resource*. Setelah itu, saya mempelajari salah satu media Instapage dimana berguna untuk menjadi solusi perusahaan dibidang *tourism*, taman hiburan, *shopping*, *entertainment*, *micro banking* dan industri estetika untuk memberikan pengalaman yang lebih menyenangkan bagi konsumennya. Kemudian saya membantu untuk membangun sistem informasi berbasis *website* untuk e-campuz dan transportasi.

Beberapa hal yang pernah saya lakukan sewaktu melakukan pengembangan media instapage berbasis *website* dan *mobile* antara lain :

1. Membangun sistem informasi Eoviz HR menggunakan instapage berbasis *website* dan *mobile*.
2. Membangun sistem informasi gtGA menggunakan instapage berbasis *website* dan *mobile*
3. Membangun sistem informasi gtFinance menggunakan instapage berbasis *website* dan *mobile*
4. Membangun sistem informasi gtERP menggunakan instapage berbasis *website* dan *mobile*.
5. Membangun sistem informasi *Training* Gamatechno menggunakan instapage berbasis *mobile*.
6. Membangun sistem informasi *Big Data Series* menggunakan instapage berbasis *mobile*.
7. Membangun sistem informasi *Big Data Administrator* Gamatechno menggunakan instapage berbasis *mobile*.
8. Membangun sistem informasi *Big Data Executive* Gamatechno menggunakan instapage berbasis *mobile*.

9. Membangun sistem informasi BKD *online* menggunakan instapage berbasis *website* dan *mobile*.
10. Membangun sistem informasi gtPembayaran menggunakan instapage berbasis *website* dan *mobile*
11. Membuat *listing client* untuk E-Campuz
12. Membuat *listing client* dinas perhubungan se-Indonesia
13. Membangun sistem informasi gtPlagiarsm dengan HTML berbasis *website*
14. Membangun sistem informasi *Transport* dengan HTML berbasis *website*

2.2. Hasil Pekerjaan Secara Umum

Pada saat melakukan pembangunan *website* dan *mobile* saya diberikan materi tentang aplikasi tersebut, agar dalam proses pembangunan *website* dan *mobile* tersebut bisa membantu *client* dalam memecahkan masalah proses bisnisnya. Kemudian saya mulai melakukan pembangunan sistem informasi tersebut antara lain :

a. Produk *Lifestyle*

1. Pembangunan sistem informasi Eoviz HR ini bertujuan untuk membantu suatu perusahaan untuk mengelola data pegawai sekaligus memperhatikan atau memperbaiki produktivitas sumber daya manusia dalam perusahaan.
2. Pembangunan sistem informasi gtGA ini bertujuan mempermudah proses pengelolaan administrasi pada sebuah perusahaan sekaligus dilengkapi dengan fitur pengelolaan mitra kerja, penilaian *vendor*, penyederhanaan proses pengadaan (*procurement*), pencatatan surat masuk dan keluar, pencatatan peminjaman fasilitas dan ruang hingga pada pencatatan penerimaan *invoice*.
3. Pembangunan sistem informasi gtFinance ini bertujuan untuk memvisualisasikan data – data laporan keuangan perusahaan sehingga lebih mudah dipahami keuangan perusahaan.

b. Produk *Consulting Service*

1. Pembangunan sistem informasi gamatechno *training service* ini bertujuan untuk mempelajari **keberhasilan implementasi teknologi tidak hanya**

didapatkan dengan membeli perangkat dan sistem yang mahal, tanpa adanya perencanaan yang baik dan ditunjang dengan ketrampilan SDM yang handal.

2. **Pembangunan sistem informasi *big data executive* ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan diri dibidang *Big Data* baik secara teknis maupun secara pemahaman praktis dengan sudut pandang eksekutif dan cara pengambilan keputusan dari penanganan data berjumlah besar.**
3. **Pembangunan sistem informasi *big data administrator* ini bertujuan untuk mengelola data yang berhubungan dengan server ataupun konfigurasi di satu wadah perusahaan.**

c. *Produk Academic*

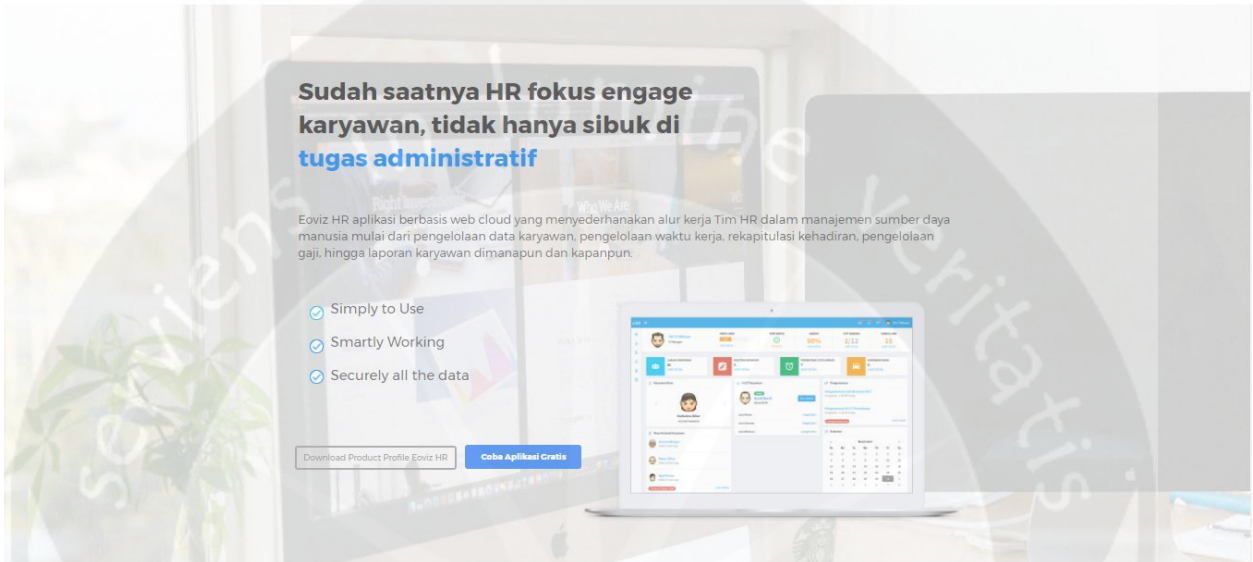
1. **Pembangunan sistem informasi BKD *online* ini bertujuan untuk membantu pegawai untuk melakukan pengelolaan beban kinerja dosen dari mulai pengajuan secara mandiri, verifikasi oleh asesor sampai kepada cetak berkas laporan beban kinerja dosen secara *online*.**
2. **Pembangunan sistem informasi *gtPembayaran* ini bertujuan untuk mengelola pembayaran mahasiswa baik untuk keperluan registrasi, herregistrasi, maupun untuk pembayaran insidental seperti praktikum, wisuda, dan semacamnya yang dibayarkan pada masa kegiatan belajar mengajar.**
3. **Pembangunan sistem informasi *gtPlagiarsm* berbasis web dengan menggunakan HTML5**

d. *Produk Transport*

1. **Pada produk ini, saya membangun sistem informasi berbasis *website* dengan menggunakan HTML5**

2.3. Bukti Hasil Pekerjaan

Pada gambar 2.1 dapat dilihat tampilan *website* dari Eoviz HR, sedangkan untuk gambar 2.2 merupakan tampilan dari *mobile* aplikasi tersebut.



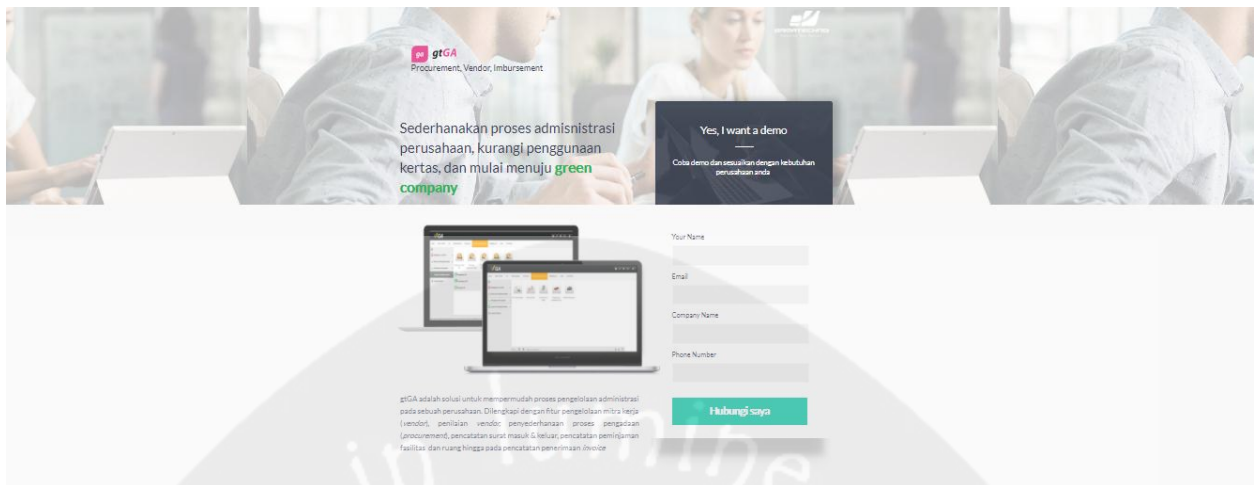
Gambar 2.1. Tampilan Eoviz HR berbasis Web

Aplikasi Eoviz HR ini dikembangkan berbasis *web cloud* berfungsi untuk menyederhanakan alur kerja Tim HR dalam manajemen sumber daya manusia mulai dari pengelolaan data karyawan, pengelolaan waktu kerja, rekapitulasi kehadiran, pengelolaan gaji, hingga laporan karyawan dimanapun dan kapanpun. Aplikasi ini juga mudah dan *user friendly*, sehingga dapat mereduksi tingkat kegagalan implementasi dan aplikasi ini terintegrasi dengan platform atau solusi IT yang lain, seperti *smartcard & door access attendance system* serta melindungi semua data - data karyawan dari ancaman virus, kehilangan, pencurian data serta jatuhnya informasi di tangan yang salah. Untuk fiturnya sendiri Eoviz HR ini menyediakan transaksi detail karyawan, manajemen karyawan, presensi karyawan, talenta, cuti atau ijin dan penggajian.



Gambar 2.2 Tampilan Eoviz HR berbasis *mobile*

Aplikasi Eoviz HR berbasis *mobile* ini dikembangkan untuk menyederhanakan alur kerja tim HR dalam manajemen sumber daya manusia mulai dari pengelolaan data karyawan, pengelolaan waktu kerja, rekapitulasi kehadiran, pengelolaan gaji, hingga laporan karyawan dimanapun dan kapanpun. Aplikasi ini juga mudah dan *user friendly*, sehingga dapat mereduksi tingkat kegagalan implementasi dan aplikasi ini terintegrasi dengan platform atau solusi IT yang lain, seperti *smartcard & door access attendance system* serta melindungi semua data - data karyawan dari ancaman virus, kehilangan, pencurian data serta jatuhnya informasi di tangan yang salah. Untuk fiturnya sendiri Eoviz HR ini menyediakan transaksi detail karyawan, manajemen karyawan, presensi karyawan, talenta, cuti atau ijin dan penggajian.



Gambar 2.4 Tampilan gtGA berbasis *website*

Aplikasi gtGA ini dikembangkan untuk mempermudah proses pengelolaan administrasi pada sebuah perusahaan. Dilengkapi dengan fitur pengelolaan mitra kerja (*vendor*), penilaian *vendor*, penyederhanaan proses pengadaan (*procurement*), pencatatan surat masuk & keluar, pencatatan peminjaman fasilitas dan ruang hingga pada pencatatan penerimaan *invoice*. Ada juga beberapa fitur yang diberikan yaitu seperti pengelolaan mitra kerja, pengelola pengadaan barang, pengelolaan perjalanan dinas, pengelolaan TAF, pencatatan pengiriman surat dan paket, pencatatan peminjaman mobil kantor, pengelolaan taksi voucher, pengelolaan ATK, pencatatan penggantian ongkos parkir, pencatatan penerimaan *invoice*



Gambar 2.5 Tampilan gtGA berbasis *mobile*

Aplikasi gtGA berbasis *mobile* ini dikembangkan untuk mempermudah proses pengelolaan administrasi pada sebuah perusahaan. Dilengkapi dengan fitur pengelolaan mitra kerja (*vendor*), penilaian *vendor*, penyederhanaan proses pengadaan (*procurement*), pencatatan surat masuk & keluar, pencatatan peminjaman fasilitas dan ruang hingga pada pencatatan penerimaan *invoice*. Ada juga beberapa fitur yang diberikan yaitu seperti pengelolaan mitra kerja, pengelola pengadaan barang, pengelolaan perjalanan dinas, pengelolaan TAF, pencatatan pengiriman surat dan paket, pencatatan peminjaman mobil kantor, pengelolaan taksi voucher, pengelolaan ATK, pencatatan penggantian ongkos parkir, pencatatan penerimaan *invoice*



Gambar 2.6 Tampilan gtFinance berbasis *website*

Pembangunan aplikasi ini bertujuan untuk mempermudah pengelolaan anggaran, keuangan dan akuntansi di perusahaan, dengan fitur meliputi pengaturan anggaran (*budget control*), dimulai dari proses perencanaan, pencatatan penggunaan anggaran hingga pelacakan penggunaan anggaran (*budget tracking*). *gtFinance* dilengkapi dengan fitur penjurialan otomatis dan laporan yang dapat ditampilkan dengan lebih cepat dan akurat.



Gambar 2.7 Tampilan gtFinance berbasis *mobile*

Pembangunan aplikasi gtFinance berbasis *mobile* ini bertujuan untuk mempermudah pengelolaan anggaran, keuangan dan akuntansi di perusahaan, dengan fitur meliputi pengaturan anggaran (*budget control*), dimulai dari proses perencanaan, pencatatan penggunaan anggaran hingga pelacakan penggunaan anggaran (*budget tracking*). *gtFinance* dilengkapi dengan fitur penjurnalan otomatis dan laporan yang dapat ditampilkan dengan lebih cepat dan akurat.

gtBKD

Pengelolaan Beban Kinerja Dosen lebih mudah dengan gtBKD


Buktikan Sekarang

Tentang gtBKD

gtBKD Online adalah aplikasi yang digunakan untuk membantu pegawai untuk melakukan pengelolaan Beban Kinerja Dosen dan mulai pengajuan secara mandiri, verifikasi oleh asesor sampai kepada cetak berkas Laporan Beban Kinerja Dosen secara Online.

Aplikasi gtBKD Online dikembangkan berdasarkan:

- Pasal 72 ayat (2) Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen
- Peraturan Pemerintah nomor 37 tahun 2009
- PP RI Nomor 41 Tahun 2009 ttg Tunjangan Profesi Guru dan Dosen, Tunjangan Khusus Guru dan Dosen, serta Tunjangan Kehormatan Profesor dan
- Peraturan Mendiknas RI Nomor 47 Tahun 2009 tentang Sertifikasi Pendidik Untuk Dosen



- Mudah digunakan, tanpa instalasi yang rumit
- Pengelolaan bukti bujes dan kinerja
- Memiliki fasilitas upload file
- Dapat menyimpan riwayat BKD

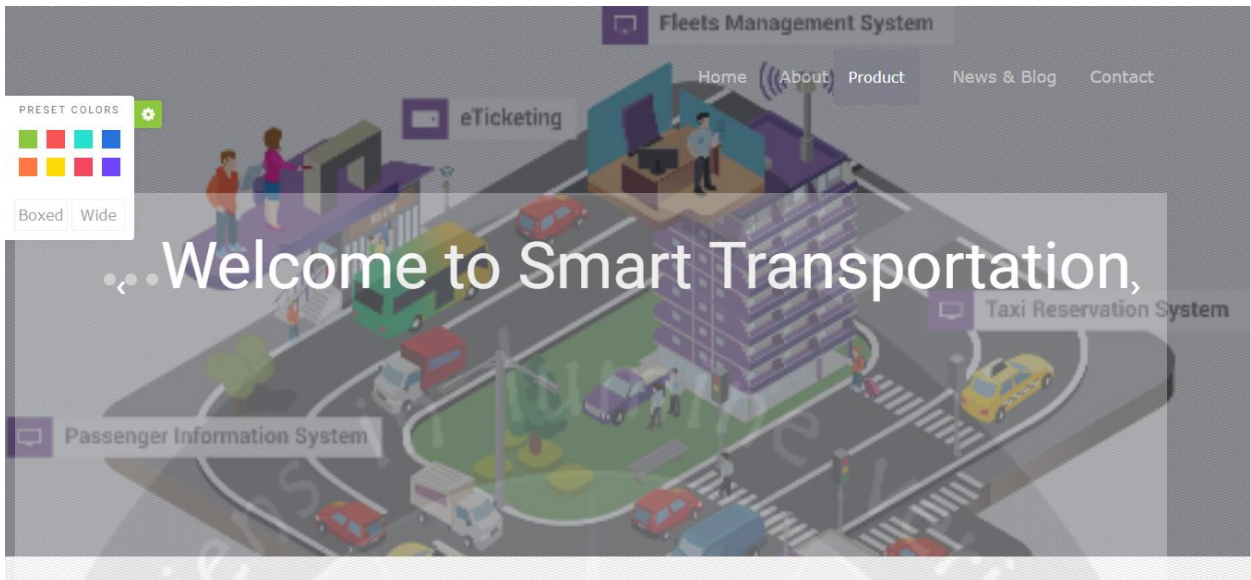
Gambar 2.8 Tampilan gtBKD berbasis *website*

Pembangunan aplikasi gtBKD ini bertujuan untuk membantu pegawai untuk melakukan pengelolaan beban kinerja dosen dari mulai pengajuan secara mandiri, verifikasi oleh asesor sampai kepada cetak berkas laporan beban kinerja dosen secara *online*



Gambar 2.9 Tampilan gtPembayaran berbasis *website*

Pembangunan aplikasi ini bertujuan untuk mengelola pembayaran mahasiswa baik untuk keperluan registrasi, herregistrasi, maupun untuk pembayaran insidental seperti praktikum, wisuda, dan sebagainya yang dibayarkan pada masa kegiatan belajar mengajar. Aplikasi ini mempunyai kapabilitas dalam fleksibilitas setting tarif, serta integrasi dengan bank mitra untuk pembayaran *online* dan juga dapat terhubung ke akuntansi perguruan tinggi untuk kebutuhan penjurnalan transaksi pembayaran secara otomatis.



Gambar 2.10. Tampilan aplikasi *Smart Transport* berbasis *website* smenggunakan HTML5

Tujuan pembangunan aplikasi ini untuk mewujudkan komitmen Gamatechno untuk meningkatkan tatanan kehidupan masyarakat perkotaan melalui pengendalian risiko, biaya dan waktu di bidang transportasi. *Smart Transportation Solution* akan meningkatkan kualitas perusahaan jasa transportasi dan operator dalam mengelola armadanya serta memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pengguna layanannya. Seiring dengan perkembangan perusahaan, saat ini Gamatechno memiliki fokus pada pengembangan produk dan solusi teknologi informasi untuk segmen perguruan tinggi, lembaga pemerintah, perusahaan penyedia jasa transportasi dan logistik, serta industri *business*. Layanan yang berfokus pada 4 segmen utama tersebut selanjutnya didefinisikan sebagai *gtSmartCity Solution*, yaitu solusi berbasis sistem dan teknologi informasi guna mewujudkan sebuah kota cerdas dengan ciri *less paper, less time, less cash* dan *less complexity* untuk meningkatkan tatanan hidup masyarakat

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
11	10	001017	Universitas Riau	Riau	Klien	Sumatera	Universitas		2006
12	11	001020	Universitas Jambi	Jambi	Klien	Sumatera	Universitas		2014
13	12	001021	Universitas Pattimura	Maluku	Klien	Maluku	Universitas		2007
14	13	001024	Universitas Palangka Raya	Kalimantan Tengah	Klien	Kalimantan	Universitas		2011
15	14	001030	Universitas Bengkulu	Bengkulu	Klien	Sumatera	Universitas		2009
16	15	001031	Universitas Terbuka	D.K.I. Jakarta	Klien	Jawa	Universitas		2011
17	16	001032	Universitas Negeri Padang	Sumatera Barat	Klien	Sumatera	Universitas		2006
18	17	001037	Universitas Negeri Jakarta	D.K.I. Jakarta	Klien	Jawa	Universitas		2011
19	18	001038	Universitas Negeri Yogyakarta	D.I. Yogyakarta	Klien	Jawa	Universitas		2011
20	19	001041	Universitas Negeri Semarang	Jawa Tengah	Klien	Jawa	Universitas		2011
21	20	001042	Universitas Sultan Ageng Tirtayasa	Banten	Klien	Jawa	Universitas		2008
22	21	001043	Universitas Trunojoyo	Jawa Timur	Klien	Jawa	Universitas		2010
23	22	001044	Universitas Khairun	Maluku Utara	Klien	Maluku	Universitas		2010
24	23	001045	Universitas Papua	Papua Barat	Klien	Papua	Universitas		2010
25	24	001046	Universitas Malikussaleh	Aceh	Klien	Sumatera	Universitas		2007
26	25	001060	Universitas Timor	Nusa Tenggara Timur	Klien	Bali & Nusa Tenggara	Universitas		2006
27	26	011004	Universitas Pembangunan Panca Budi	Sumatera Utara	Klien	Sumatera	Universitas		2009
28	27	011046	Universitas Potensi Utama	Sumatera Utara	Klien	Sumatera	Universitas		2012
29	28	021023	Universitas Dehasen Bengkulu	Bengkulu	Klien	Sumatera	Universitas		2013
30	29	021027	Universitas Katolik Misi Charitas	Sumatera Selatan	Klien	Sumatera	Universitas		2009

Gambar 2.11. Membuat *listing client* E-Campuz

Tujuan membuat *listing client* ini adalah untuk mengetahui jumlah *client* yang sudah terdaftar atau sudah menggunakan produk dari *segment academic*

NO	PROVINSI	KOTA/KABUPATEN	EMAIL	EMAIL DISHUB ONLY	WEBSITE
1	Nangro Aceh Darussalam	Aceh Barat	humas@acehbaratkab.go.id		http://www.ace
		Aceh Barat Daya	kominfoandi@acehbaratdayakab.go.id	pengelola@acehbaratdayakab.go.id	http://acehbar
		Aceh Besar	hubkomintel.abes@gmail.com	perhubungan@bandaacehkota.go.id	www.ace
		Aceh Jaya	info.acehjaya@gmail.com	dishub_acehjaya@yahoo.co.id	ac
		Aceh Selatan	humas@acehselatankab.go.id	-	www.aceh
		Aceh Singkil	humas_acehsingkil@yahoo.com	-	www.aceh
		Aceh Tamiang	-	-	www.aceht
		Aceh Tengah	diskominfo@acehtengahkab.go.id	dishub@acehtengahkab.go.id	www.aceh
		Aceh Timur	info@acehtimurkab.go.id	-	www.ac
		Aceh Utara	acehutama.mail@gmail.com	-	www
		Bener Meriah	-	-	www.bener
		Bireuen	humas@bireuenkab.go.id	-	www.I
		Gayo Lues	helpdesk.lpsegalus@gmail.com	-	www.ge
		Nagan Raya	pengelola@naganrayakab.go.id	pengelola@naganrayakab.go.id	www.nag
		Pidie	disdik_pidie@yahoo.com	dishubkominfo@pidiekab.go.id	
		Pidie Jaya	bappedapjay@gmail.com	-	http://www.pik
		Simeulue	humassetda_sml@yahoo.com	dishubkomintel@yahoo.com	www.si
		Kota Banda Aceh	helpdesk.bandaaceh@gmail.com	perhubungan@bandaacehkota.go.id	www.banc
		Kota Lhoksumawe	lhoksumawe.pemko@gmail.com	-	www.lhokse
		Kota Sabang	dishubkominfo_kotasabangacehprov@gmail.com	-	www.s

Gambar 2.12. Membuat *listing client* Dinas Perhubungan, Tour Travel, Bus dan Taksi se-Indonesia

Tujuan membuat *listing client* ini adalah untuk mengetahui kebutuhan tiap dinas perhubungan, tour travel, bus dan taksi se-Indonesia apa saja. Setelah email seluruhnya sudah ada, lalu akan dilakukan *follow up* untuk menawarkan sebuah produk aplikasi untuk membantu mengatasi permasalahannya

No	Nama Klien	Area	Nama Proyek	Tgl Mulai	Tgl Selesai	AM	Nama
50	Instttut Pertanian Bogor	JAWA BARAT	Pengadaan Kartu Smart Card berikut Pe riengkapannya Keperluan Mahasiswa Sekolah Pasca Sarjana Institut Pertanian Bogor a.n. Inspira	2010			Naresworo Nugroho, Ph.D
187	Sekolah Tinggi Transportasi Darat	Jawa Barat	Pengembangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Tinggi Transportasi Darat Tahun Anggaran 2014	6/2/2014	9/29/2014	Endah Anggraini Putri	Aulia Sari, MM
188	Sekolah Tinggi Transportasi Darat	Jawa Barat	Pengembangan Sistem Informasi Akademik Sekolah Tinggi Transportasi Darat Tahun Anggaran 2014	2014		Endah	Aulia Sari, MM
233	UIN Sunan Gunung Djati	Jawa Barat	Pendampingan Masa Registrasi dan He registrasi UIN Sunan Gunung Djati Bandung	6/2/2014	7/31/2014	Endah Anggraini Putri	H. Cecep Nurul Alam, ST., MT
234	UIN Sunan Gunung Djati	Jawa Barat	Pendampingan gtAkademik	5/8/2012	7/9/2012	Endah Anggraini Putri	Cecep Nuru Alam
235	UIN SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG	Jawa Barat	Pendampingan gtAkademik	2012		Endah	H. Cecep Nurul Alam, ST., MT
308	Universitas Islam Bandung	Jawa Barat	Penyediaan Layanan SMS Short Number 4 Digit Universitas Islam Bandung	2010			Jamhur

Gambar 2.13. Membuat *listing client* ACS

Tujuan membuat *listing client* ACS ini adalah untuk mengetahui *client – client* mana saja yang sampai saat ini masih berlangganan atau yang akan berhenti berlangganan dalam jangka waktu satu bulan.

BAB III

HASIL PEMBELAJARAN

3.1. Manfaat Magang

Selama magang, saya belajar mengenai bagaimana peranan *business development* disuatu perusahaan sangat dibutuhkan, setiap konsep dan strategi jangka panjang diperlukan untuk melihat perkembangan pasar teknologi saat ini agar dapat bersaing dengan kompetitor lainnya sekaligus dapat menjadi solusi bagi perusahaan. Saya juga baru mengetahui bahwa proyek-proyek untuk beberapa klien dapat dijadikan sebagai produk umum sehingga jika ada permintaan maka cukup melakukan modifikasi pada produk umum tersebut sesuai keinginan klien.

3.2. Penerapan Ilmu dalam Magang

Mempelajari sistem strategi pasar jangka panjang adalah salah satu hal yang tidak begitu baru dengan saya, karena saya sudah mengambil mata kuliah Intelegensi Bisnis dan Manajemen Projek Teknologi juga belajar hal yang sama. Bagaimana kita harus bisa melihat perkembangan pasar teknologi itu seperti apa, setelah itu kita membuat strategi jangka panjang guna dapat membantu proses transaksi dalam waktu yang lama. Saya juga membuat sistem informasi gtPlagiarsm dan *Transport*. Dalam proses pengerjaan tidak terlalu sulit karena saya juga pernah mengerjakan projek UTS dan UAS pada kuliah Pemrograman Web dengan menggunakan HTML5.

BAB IV

KESIMPULAN

Magang di PT. Gamatechno yang dilaksanakan pada tanggal 18 Juni 2017 sampai dengan 29 Oktober 2017 telah dilaksanakan dengan baik. Saya mendapatkan pengalaman baru tentang dunia kerja khususnya bagaimana strategi jangka panjang untuk melawan kompetitor yang ada. Saya berharap dengan adanya pengalaman dunia kerja ini dapat memperluas wawasan mahasiswa tentang dunia kerja serta membantu mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja nantinya setelah lulus dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta

