

LANDASAN KONSEPTUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

**MUSEUM SEJARAH DAN ARKEOLOGI DI GROBOGAN
DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR KONTEMPORER**

TUGAS AKHIR SARJANA STRATA – 1

UNTUK MEMENUHI SEBAGIAN PERSYARATAN YUDISIUM UNTUK
MENCAPAI DERAJAT SARJANA TEKNIK (S-1)

PADA PROGRAM STUDI ARSITEKTUR

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

DISUSUN OLEH :

THOMAS ANDREAN SANTOSO

120114278



PROGRAM STUDI ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2016

LEMBAR PENGABSAHAN SKRIPSI

**SKRIPSI
BERUPA
LANDASAN KONSEPTUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN**

MUSEUM SEJARAH DAN ARKEOLOGI DI GROBOGAN DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR KONTEMPORER

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:
THOMAS ANDREAN SANTOSO
NPM: 120114278

Telah diperiksa dan dievaluasi oleh Tim Penguji Skripsi pada tanggal 10 April 2017
dan dinyatakan telah memenuhi sebagian persyaratan menempuh tahap pengajaran rancangan
pada Studio Tugas Akhir untuk mencapai derajat Sarjana Teknik (S-1) pada Program Studi Arsitektur
Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta

PENGUJI SKRIPSI
Penguji

Dr. Amos Setiadi, S.T., M.T

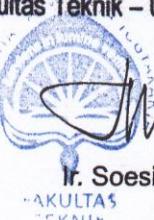
Yogyakarta, 17 Juli 2017

Koordinator Tugas Akhir Arsitektur
Program Studi Arsitektur
Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Ir. A. Atmadji, M.T.

Ketua Program Studi Arsitektur
Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Ir. Soesilo Boedi Leksono, M.T.



SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda-tangan di bawah ini, saya:

Nama : Thomas Andrean Santoso

NPM : 120114278

Dengan sesungguh-sungguhnya dan atas kesadaran sendiri,

Menyatakan bahwa:

Hasil karya Tugas Akhir—yang mencakup Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan (Skripsi) dan Gambar Rancangan serta Laporan perancangan— yang berjudul :

**MUSEUM SEJARAH DAN ARKEOLOGI DI GROBOGAN
DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR KONTEMPORER**

benar-benar hasil karya saya sendiri.

Pernyataan, gagasan, maupun kutipan—baik langsung maupun tidak langsung— yang bersumber dari tulisan atau gagasan orang lain yang digunakan di dalam Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan (Skripsi) maupun Gambar Rancangan dan Laporan Perancangan ini telah saya pertanggungjawabkan melalui daftar pustaka, sesuai norma dan etika penulisan yang berlaku.

Apabila kelak di kemudian hari terdapat bukti yang memberatkan bahwa saya melakukan plagiasi sebagian atau seluruh hasil karya saya, maka saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku di kalangan Program Studi Arsitektur Fakultas Teknis Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya dan sesungguhnya dengan kesadaran maupun kesediaan saya untuk menerima segala konsekuensinya.

Yogyakarta, 31 Juli 2017

Yang Menyatakan,



Thomas Andrean Santoso

INTISARI

Akhir-akhir ini banyak ditemukan benda cagar budaya di daerah Banjarejo Kabupaten Grobogan. Temuan benda cagar budaya tersebut mulai dari fosil hingga perhiasan-perhiasan emas yang konon peninggalan kerajaan Medang Kamulan. Tidak adanya wadah untuk menampung benda – benda tersebut membuat banyak warga penemu menjual temuan mereka kepada kolektor-kolektor benda antik. Untuk mengatasi persoalan ini diperlukan museum sejarah dan arkeologi untuk menampung benda-benda ini sehingga dapat disimpan dan dijaga untuk kepentingan sosial dan kebudayaan.

Museum sebagai sarana edukasi dan rekreasi publik hendaknya banyak dikunjungi pengunjung. Akan tetapi permasalahan kunjungan ini menjadi permasalahan vital yang terjadi pada museum diseluruh dunia, termasuk Indonesia. Faktor-faktor seperti tipikal bangunan museum yang monoton, penataan ruang yang membosankan, presentasi benda yang biasa, dan yang terpenting stimulasi pengalaman ruang yang kurang membuat pengunjung tidak tertarik berkunjung ke museum. sehingga pendekatan arsitektur kontemporer yang memperhatikan rasional (fungsi), simbolis (estetik) , dan psikologis coba diterapkan pada museum ini. Dalam arsitektur kontemporer ini ditekankan pada prinsip psikologis dimana memberikan stimulasi pengalaman kepada pengunjung. Pengalaman sensori, emosi, pengetahuan, dan sosial. selain gubahan massa dan penataan ruang yang atraktif, pengalaman ruang yang kaya membuat pengunjung tertarik untuk selalu datang ke museum.

Museum Sejarah dan Arkeologi di Grobogan dengan pendekatan arsitektur kontemporer akan dirancang dengan simbolis gubahan massa pegunungan kendeng, stimulasi pengalaman ruang mulai dari emosi takut, lega, sempit, luas,

indra penglihatan, pendengaran, peraba, kontak sosial secara fisik maupun visual, serta pengalaman pengetahuan.

Kata Kunci : Benda cagar budaya, Museum, kunjungan museum, arsitektur kontemporer, pengalaman ruang, simbol pegunungan kendeng

PRAKATA

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan penyertaan-Nya yang sungguh luar biasa sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi Tugas Akhir Arsitektur yang berjudul “Museum Sejarah dan Arkeologi di Grobogan dengan Pendekatan Arsitektur Kontemporer” dengan baik.

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis menyadari bahwa penulis tidak dapat bekerja tanpa bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak sehingga tugas ini boleh terselesaikan. Melalui kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan banyak terima kasih kepada:

1. Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang merupakan universitas tempat penulis menimba ilmu.
2. Ir. Soesilo Boedi Leksono, M.T. selaku ketua Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik UAJY yang telah memberi masukan dan bimbingan kepada penulis
3. Bapak Dr. Amos Setiadi, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing Tugas Akhir penulis yang selama ini telah membimbing serta memberikan banyak arahan dan masukan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
4. Bapak Taufik Ahmad selaku kepala Desa Banjarejo yang telah sangat antusias mendukung dan membantu penyelesaian Tugas Akhir ini
5. Semua pihak yang sudah membantu penulis dalam menyusun Tugas Akhir ini, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Penulis menyadari dalam proses dan hasil penulisan Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis memohon maaf jika terdapat kesalahan maupun kekurangan penulisan yang tidak disengaja. Akhir kata, semoga hasil

penulisan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan informasi serupa.

Yogyakarta, 18 April 2017

Penulis

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
LEMBAR PENGABSAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN.....	iii
INTISARI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG.....	1
1.1.1. LATAR BELAKANG PENGADAAN PROYEK	1
1.1.2. LATAR BELAKANG PERMASALAHAN	7
1.2. RUMUSAN MASALAH	13
1.3. TUJUAN DAN SASARAN	13
1.3.1. TUJUAN	13
1.3.2. SASARAN.....	14
1.4. LINGKUP STUDI.....	14
1.4.1. LINGKUP SUSBTANSIAL.....	14
1.4.2. LINGKUP SPASIAL.....	14

1.4.3. LINGKUP TEMPORAL	14
1.5. PENEKANAN STUDI.....	15
1.6. METODE	15
1.6.1. DATA	15
1.6.2. MENGANALISIS DATA	16
1.6.3. MENYIMPULKAN DATA	17
1.7. TATA LANGKAH	18
1.8. KEASLIAN TULISAN.....	18
1.9. SISTEMATIKA PENULISAN	25
BAB 2 TINJAUAN UMUM MUSEUM SEJARAH DAN ARKEOLOGI	27
2.1. TINJAUAN MUSEUM.....	27
2.1.1. PENGERTIAN MUSEUM.....	27
2.1.2. KLASIFIKASI MUSEUM	27
2.1.3. TUGAS DAN FUNGSI MUSEUM	29
2.1.4. KEGIATAN MUSEUM	31
2.1.5. STRUKTUR ORGANISASI MUSEUM	32
2.1.6. ORGANISASI SPASIAL MUSEUM	33
2.1.7. DESAIN RUANG DAN SIRKULASI MUSEUM	36
2.1.8. TINJAUAN OBJEK SEJENIS	42
BAB 3 TINJAUAN WILAYAH.....	49
3.1. TINJAUAN UMUM KABUPATEN GROBOGAN	49
3.1.1. TINJAUAN GEOGRAFI DAN ADMINISTRATIF KABUPATEN GROBOGAN.....	49
3.1.2. TINJAUAN KONDISI PENDUDUK DAN TENAGA KERJA KABUPATEN GROBOGAN	50

3.1.3. TINJAUAN KONDISI PENDIDIKAN DAN INDUSTRI	51
3.1.4. TINJAUAN KONDISI TRANSPORTASI DAN PARIWISATA	54
3.2. TINJAUAN RENCANA TATA RUANG WILAYAH KABUPATEN GROBOGAN	56
3.3. TINJAUAN LOKASI	58
3.3.1. PEMILIHAN LOKASI.....	58
3.3.2. KRITERIA PEMILIHAN TAPAK	59
3.3.3. KONDISI EKSISTING TAPAK TERPILIH	63
BAB 4 TINJAUAN PUSTAKA DAN PENEKANAN STUDI	64
4.1. SUPRASEGMEN ARSITEKTUR.....	64
4.1.1. BENTUK	64
4.1.2. RUANG	65
4.1.3. PROPORSI DAN SKALA	67
4.1.4. WARNA	69
4.1.5. MATERIAL.....	70
4.2. BATASAN TATA RUANG LUAR DAN DALAM	72
4.2.1. BATASAN RUANG LUAR	72
4.2.2. BATASAN RUANG DALAM.....	72
4.3. PENGERTIAN ARSITEKTUR KONTEMPORER	73
4.4. PERKEMBANGAN ARSITEKTUR KONTEMPORER.....	73
4.4.1. Robert Venturi	73
4.4.2. Temuan Klotz	74
4.4.3. Charles Jencks	74
4.4.4. Peter Cook	74
4.5. PRINSIP ARSITEKTUR KONTEMPORER	74

4.5.1. Contoh Arsitektur Kontemporer dan Prinsipnya	75
4.5.2. Kesimpulan prinsip arsitektur kontemporer	83
4.6. ARSITEKTUR KONTEMPORER DI INDONESIA	86
4.6.1. Arsitektur Kontemporer Indonesia	86
4.7. DESAIN PENGALAMAN (<i>EXPERIENTIAL DESIGN</i>).....	87
BAB 5 ANALISIS PERENCANAAN DAN PERANCANGAN91	
5.1. ANALISIS APRESIASI, KONSERVASI, EDUKASI, REKREASI	91
5.1.1. ANALISIS APRESIASI.....	91
5.1.2. ANALISIS KONSERVASI.....	92
5.1.3. ANALISIS EDUKASI.....	92
5.1.4. ANALISIS REKREASI.....	93
5.2. ANALISIS PERENCANAAN PROGRAMATIK.....	94
5.2.1. ANALISIS SISTEM MANUSIA	94
5.2.2. ANALISIS RUANG	100
5.2.3. ANALISIS POLA HUBUNGAN RUANG	112
5.3. ANALISA PERANCANGAN DAN PERENCANAAN TAPAK	118
5.3.1. DESKRIPSI TAPAK TERPILIH	118
5.3.2. KONDISI TAPAK DAN LINGKUNGAN SEKITAR	120
5.3.3. PERATURAN PERATURAN	131
5.3.4. AKSES DAN PENCAPAIAN	134
5.3.5. PERGERAKAN MATAHARI	135
5.3.6. VIEW	136
5.3.7. VEGETASI.....	138
5.3.8. HUJAN	139
5.3.9. ANGIN	140

5.3.10. KEBISINGAN	141
5.4. ANALISIS PENDEKATAN DESAIN	142
5.4.1. ANALISIS PENDEKATAN ARSITEKTUR KONTEMPORER	142
5.4.2. ANALISIS PENDEKATAN PSIKOLOGI ARSITEKTUR KONTEMPORER	145
5.4.3. PENERAPAN PENDEKATAN PSIKOLOGI ARSITEKTUR KONTEMPORER	147
5.5. ANALISIS ALUR MUSEUM	160
5.5.1. ANALISIS PERANCANGAN TATA LETAK	163
5.6. ANALISIS AKLIMITASI	165
5.6.1. ANALISIS CAHAYA	165
5.6.2. ANALISIS PENGHAWAAN	168
5.7. ANALISIS STRUKTUR.....	170
5.8. ANALISIS UTILITAS BANGUNAN.....	172
5.8.1. ANALISIS JARINGAN AIR BERSIH	173
5.8.2. ANALISIS JARINGAN AIR KOTOR	173
5.8.3. ANALISIS SISTEM PENANGGULANGAN KEBAKARAN	174
5.8.4. ANALISIS TRANSPORTASI VERTIKAL	175
5.9. ANALISIS SISTEM MEKANIKAL DAN ELEKTRIKAL.....	176
5.9.1. ANALISIS SISTEM ELEKTRIKAL	176
5.9.2. ANALISIS PERANCANGAN PENANGKAL PETIR	177
BAB 6 KONSEP PERANCANGAN DAN PERENCANAAN	178
6.1. KONSEP APRESIASI, KONSERVASI, EDUKASI, REKREASI.....	178
6.1.1. RUMUSAN MASALAH	178
6.1.2. KONSEP APRESIASI, KONSERVASI, EDUKASI, REKREASI ...	179

6.2. KONSEP PERANCANGAN PROGRAMATIK	181
6.2.1. KONSEP KEBUTUHAN RUANG.....	181
6.2.2. KONSEP POLA HUBUNGAN RUANG	182
6.3. KONSEP PERANCANGAN TAPAK.....	184
6.3.1. DASAR PEMILIHAN TAPAK	184
6.3.2. KONSEP ZONASI TAPAK.....	185
6.4. KONSEP PENDEKATAN DESAIN	186
6.4.1. PENDEKATAN ARSITEKTUR KONTEMPORER.....	186
6.4.2. PENDEKATAN PSIKOLOGI ARSITEKTUR KONTEMPORER ..	190
6.4.3. PENERAPAN PSIKOLOGI ARSITEKTUR KONTEMPORER....	193
6.5. KONSEP ALUR	205
6.6. KONSEP PROGRAMATIK	208
6.6.1. PROSES GUBAHAN MASSA	208
6.6.2. DESAIN SKEMATIK PERANCANGAN BANGUNAN	209
6.7. KONSEP AKLIMITASI	209
6.7.1. KONSEP PENCAHYAYAAN	209
6.7.2. KONSEP PENGHAWAAN	211
6.8. KONSEP PERANCANGAN STRUKTUR	212
6.9. KONSEP PERANCANGAN UTILITAS	214
6.9.1. JARINGAN AIR BERSIH	214
6.9.2. JARINGAN AIR KOTOR.....	215
6.9.3. SISTEM PENANGGULANGAN KEBAKARAN	216
6.9.4. TRANSPORTASI VERTIKAL	217
6.10. KONSEP PERANCANGAN MEKANIKAL DAN ELEKTRIKAL	218
6.10.1. ANALISIS SISTEM ELEKTRIKAL	218

6.10.2. ANALISIS PERANCANGAN PENANGKAL PETIR	219
DAFTAR PUSTAKA.....	220

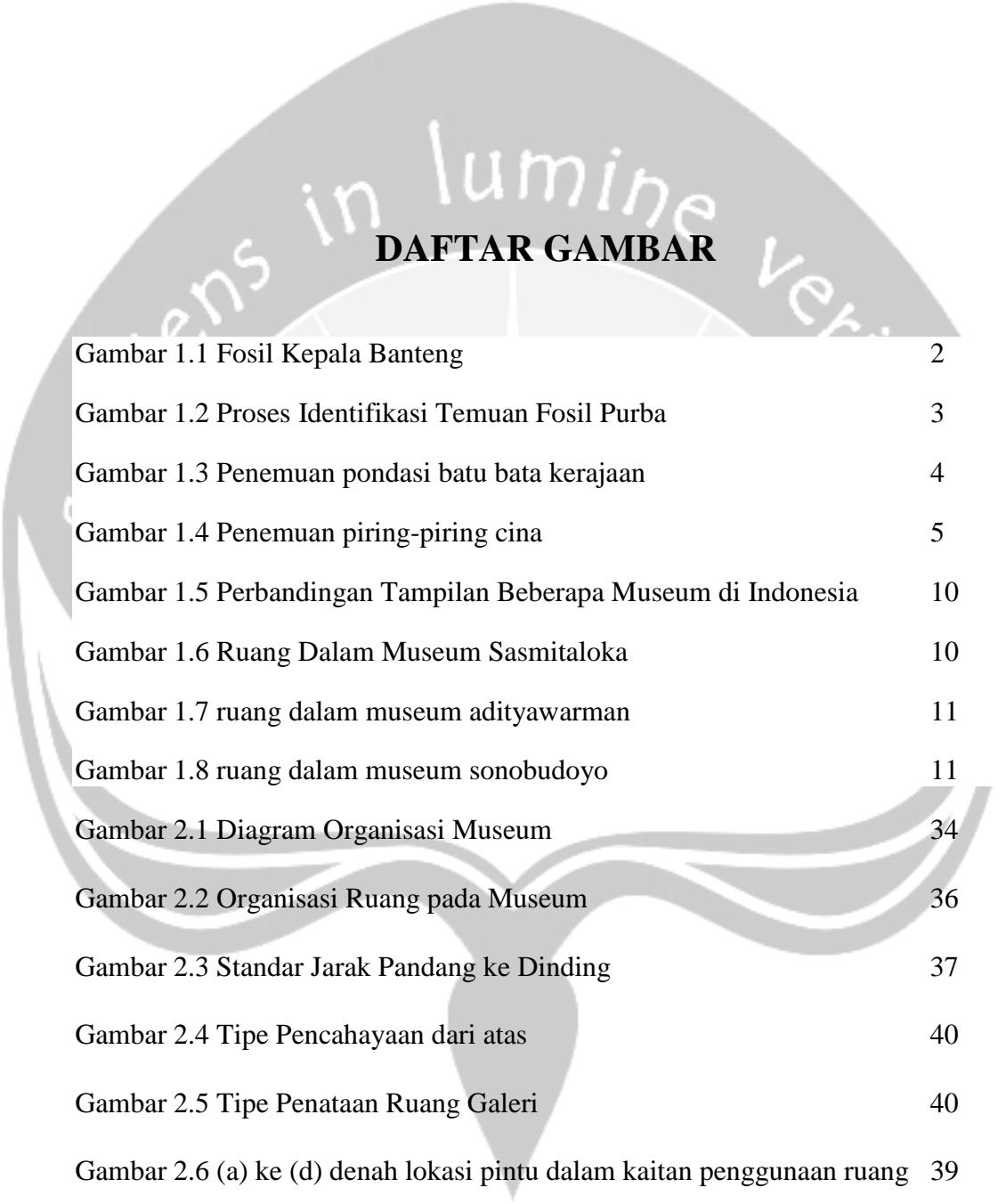
DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data kunjungan museum di Yogyakarta	7
Tabel 1.2 Instrumen Data	16
Tabel 2.1 Pembagian Zona Museum	34
Tabel 2.2 Tabel Kebutuhan Ruang Museum	35
Tabel 2.3 Tabel Analisis Bentuk, Tatapan ruang, kualitas, dan tanggapan	45
Tabel 2.4 Tabel Analisis Bentuk, Tatapan ruang, kualitas, dan tanggapan	48
Tabel 3.1 Tabel Penduduk dan tingkat pendidikannya	52
Tabel 3.2 Tabel Jumlah Industri di Kabupaten Grobogan	53
Tabel 3.3 Tabel Perbandingan Alternatif Tapak	61
Tabel 4.1 Tabel karakter warna	69
Tabel 4.2 Tabel karakter warna	70
Tabel 4.3 Tabel karakter Material	71
Tabel 4.4 Arsitektur Kontemporer Piet Blum	76
Tabel 4.5 Arsitektur Kontemporer Herman Hertzberger	77
Tabel 4.6 Arsitektur Kontemporer Hans Hollein	79
Tabel 4.7 Arsitektur Kontemporer Louis Kahn	80

Tabel 4.8 Arsitektur Kontemporer Robert Venturi	82
Tabel 4.9 Tabel Prinsip Arsitektur Kontemporer	83
Tabel 5.1 Tabel Capaian Apresiasi Museum	91
Tabel 5.2 Tabel Capaian Konservasi Museum	92
Tabel 5.3 Tabel Capaian Edukasi Museum	93
Tabel 5.4 Tabel Capaian Rekreasi Museum	93
Tabel 5.5 Tabel Analisis Manusia	94
Tabel 5.6 Tabel Identifikasi Kegiatan Per Divisi	96
Tabel 5.7 Tabel Identifikasi Alur Kegiatan Pelaku	97
Tabel 5.8 Tabel Analisis kebutuhan Ruang	100
Tabel 5.9 Tabel Analisis Besaran Ruang	103
Tabel 5.10 Tabel Analisis Pola Hubungan Ruang Mikro	112
Tabel 5.11 Analisis Pendekatan Arsitektur Kontemporer	141
Tabel 5.12 Analisis Pendekatan Arsitektur Kontemporer	145
Tabel 5.13 Tabel Item Penanggulangan Kebakaran	173
Tabel 6.1 Tabel Capaian Rekreasi Museum	179
Tabel 6.2 Tabel Capaian Apresiasi Museum	179
Tabel 6.3 Tabel Capaian Edukasi Museum	179
Tabel 6.4 Tabel Capaian Konservasi Museum	180
Tabel 6.5 Tabel Total kebutuhan Ruang dalam Departemen	180
Tabel 6.6 Pendekatan Arsitektur Kontemporer	185
Tabel 6.6 Pendekatan Psikologi Arsitektur Kontemporer	190

Tabel 6.7 Tabel Item Penanggulangan Kebakaran

215


DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Fosil Kepala Banteng	2
Gambar 1.2 Proses Identifikasi Temuan Fosil Purba	3
Gambar 1.3 Penemuan pondasi batu bata kerajaan	4
Gambar 1.4 Penemuan piring-piring cina	5
Gambar 1.5 Perbandingan Tampilan Beberapa Museum di Indonesia	10
Gambar 1.6 Ruang Dalam Museum Sasmitaloka	10
Gambar 1.7 ruang dalam museum adityawarman	11
Gambar 1.8 ruang dalam museum sonobudoyo	11
Gambar 2.1 Diagram Organisasi Museum	34
Gambar 2.2 Organisasi Ruang pada Museum	36
Gambar 2.3 Standar Jarak Pandang ke Dinding	37
Gambar 2.4 Tipe Pencahayaan dari atas	40
Gambar 2.5 Tipe Penataan Ruang Galeri	40
Gambar 2.6 (a) ke (d) denah lokasi pintu dalam kaitan penggunaan ruang	39
Gambar 2.7 (1) lokasi pintu biasa, (2) ke (8) secondary doors	41
Gambar 2.8 Beberapa cara penataan ruang pameran	41
Gambar 2.9 Maket Museum Sangiran	43

Gambar 2.10 Ruang Pamer Museum Sangiran	43
Gambar 2.11 Tampilan Bangunan dari Entrance Museum	44
Gambar 2.12 Gerbang masuk Museum Sangiran	45
Gambar 2.13 Museum Coa Valley	46
Gambar 2.14 Denah Lantai 1	47
Gambar 2.15 Denah Lantai 2	47
Gambar 2.16 Denah Rooftop	48
Gambar 3.1 Peta Administrasi Kabupaten Grobogan	49
Gambar 3.2 Piramida Penduduk Kabupaten Grobogan	50
Gambar 3.2 Presentase Usia Kerja dan pekerjaannya	51
Gambar 3.2 Jumlah Pengunjung Bledug kuwu dan Goa Lawa	54
Gambar 3.3 Rencana Pola Ruang Kabupaten Grobogan	56
Gambar 3.4 Peta Rencana Tata Ruang Kota Purwodadi	60
Gambar 3.5 Tapak Terpilih	63
Gambar 4.1 organisasi terpusat	65
Gambar 4.2 organisasi linier	66
Gambar 4.3 organisasi radial	66
Gambar 4.4 organisasi kluster	66
Gambar 4.5 organisasi grid	67
Gambar 4.6 skala normal	67
Gambar 4.7 skala akrab	68
Gambar 4.8 skala monumental	68

Gambar 4.9 Prinsip Arsitektur Kontemporer Indonesia	87
Gambar 5.1 Penjabaran 4 Fungsi Museum	94
Gambar 5.2 Konsep Pola Hubungan Ruang Makro	115
Gambar 5.3 Pola Hubungan Ruang Keseluruhan	116
Gambar 5.4 Zonasi Tapak	117
Gambar 5.5 Kondisi Sekitar Tapak	118
Gambar 5.6 Kondisi Makro Sekitar Tapak	119
Gambar 5.7 posisi pegunungan kendeng (warna kuning) di Grobogan	126
Gambar 5.8 posisi Sungai Lusi (warna garis biru) di Grobogan	127
Gambar 5.9 Menara Simpang Lima Purwodadi	128
Gambar 5.10 Bangunan Ruko FIF di Purwodadi	128
Gambar 5.11 Bangunan Kantor Pos Purwodadi	129
Gambar 5.12 Bangunan Kejaksaan Negeri Purwodadi	129
Gambar 5.13 Bangunan Kantor Bupati Grobogan Lawa	130
Gambar 5.14 Penjelasan Rumija dan Rumaja	132
Gambar 5.15 Sketsa Konsep Dalan Lemah	148
Gambar 5.16 Sketsa Konsep Lorong Wektu	149
Gambar 5.17 Sketsa Potongan Ruang Pameran	151
Gambar 5.18 Sketsa Desain Plafon Purbakala	152
Gambar 5.19 Sketsa Desain Plafon Megalitikum	152
Gambar 5.20 Sketsa Desain Plafon Hindu-Buddha	153
Gambar 5.21 Sketsa Desain Plafon Islam	154

Gambar 5.22 Sketsa Desain Ruang Pameran Kini	155
Gambar 5.23 Sketsa Desain Dalan Ilmu	157
Gambar 5.23 Sketsa Desain Jagad Ilmu	158
Gambar 5.24 Temuan lesung batu di situs medang	160
Gambar 5.25 Temuan cincin emas di situs medang	160
Gambar 5.26 Temuan pondasi batu bata di situs medang	161
Gambar 5.27 Konsep Alur Ruang Pameran	161
Gambar 5.28 Rencana Tata Letak dan Alur Sirkulasi Lantai Bawah	162
Gambar 5.29 Rencana Tata Letak dan Alur Sirkulasi Lantai Atas	162
Gambar 5.30 Skema Desain Keseluruhan	163
Gambar 5.31 Tipe Pencahayaan alami	164
Gambar 5.32 pencahayaan aksen	165
Gambar 5.33 pencahayaan ambien	166
Gambar 5.34 prinsip penghawaan alami	167
Gambar 5.35 pondasi footplate	168
Gambar 5.36 pondasi batu kali	169
Gambar 5.37 sistem kolom balok	169
Gambar 5.38 sistem baja ringan atap	170
Gambar 5.39 sistem downfeed	171
Gambar 5.40 sistem ramp	174
Gambar 5.41 sistem faraday	176
Gambar 6.1 Skema Masalah dan Penyelesaiannya	178

Gambar 6.2 Konsep Pola Hubungan Ruang Makro	181
Gambar 6.3 Pola Hubungan Ruang Keseluruhan	182
Gambar 6.4 Tapak Terpilih	184
Gambar 6.5 Zonasi Tapak	185
Gambar 6.6 Sketsa Konsep Dalan Lemah	193
Gambar 6.7 Sketsa Konsep Lorong Wektu	195
Gambar 6.8 Sketsa Potongan Ruang Pameran	196
Gambar 6.9 Sketsa Desain Plafon Purbakala	197
Gambar 6.10 Sketsa Desain Plafon Megalitikum	197
Gambar 6.11 Sketsa Desain Plafon Hindu-Buddha	198
Gambar 6.12 Sketsa Desain Plafon Islam	199
Gambar 6.13 Sketsa Desain Ruang Pameran Kini	200
Gambar 6.14 Sketsa Desain Dalan Ilmu	102
Gambar 6.15 Sketsa Desain Jagad Ilmu	103
Gambar 6.16 Konsep Alur Ruang Pameran.	205
Gambar 6.17 Rencana Tata Letak dan Alur Sirkulasi Lantai Bawah	205
Gambar 6.18 Rencana Tata Letak dan Alur Sirkulasi Lantai Atas	206
Gambar 6.19 gubahan massa	207
Gambar 6.20 Skema Desain Keseluruhan	208
Gambar 6.21 Tipe Pencahayaan alami	209
Gambar 6.22 prinsip penghawaan alami	210
Gambar 6.23 pondasi footplate	211

Gambar 6.24 pondasi batu kali	211
Gambar 6.25 sistem kolom balok	211
Gambar 6.26 sistem baja ringan atap	213
Gambar 6.27 sistem downfeed	214
Gambar 6.28 sistem ramp	217

