

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan:

1. Pembangunan Sistem Informasi Lalu Lintas telah berhasil dikembangkan.
2. Sistem informasi lalu lintas ini dapat membantu masyarakat dalam memberikan informasi terkini mengenai kemacetan, kecelakaan, dan berita terkini secara online.

6.2 Saran

Saran yang dapat diambil dari proses analisa sampai pada pengujian sistem adalah sebagai berikut:

1. Penulis menyarankan agar keluhan-keluhan dari masyarakat yang masih ditulis secara konvensional, diharap dapat diupload ke werbsite agar masyarakat dapat mengetahui informasi yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

1. Adelheid, Andrea, 2012, *Mengungkap Rahasia SEO*. Yogyakarta : Andi.
2. Budi, 2006, *Pengertian Basis Data*, Materi Kuliah Basis Data Teknik Informatika UKDW.
3. Enterprise, Jubile, 2011, *Step By Step HTML5*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
4. Fatta, Hanif Al, 2007 : *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Untuk Keunggulan Bersaing perusahaan & Organisasi Modern*. Andi offset, jogyakarta 2007, Hal 4.
5. Ferdinand, Magaline, 2009, *Konsep-konsep Dasar Sistem Informasi*, <http://www.scribd.com/doc/43290318/si>.
6. Hakim, Lukmanul, 2009, *Jalan Pintas Menjadi Master PHP* . Yogyakarta : Lokomedia.
7. Hakim, Lukmanul, 2010, *Bikin Web Super Keren dengan PHP dan JQuery*. Yogyakarta : Lokomedia.
8. Kadir, Abdul, 2009, *Membuat Aplikasi Web Dengan PHP + Database MySQL*. Yogyakarta : Andi.
9. Kadir, Abdul, 2012, *Jquery Black Box*. Yogyakarta : Mediakom.
10. Kristanto, Andri, 2003 : *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta: Gava Media.
11. Kurniawan, Heri, 2011, *Trik Membuat Web Template dengan PHP dan CSS*. Yogyakarta : Lokomedia.
12. Leman, Metodologi Pengembangan Sistem Informasi . Jakarta : Elex Media Komputindo, 1998.

13. Marlinda, Linda, 2004 : *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
14. Mcleod, Raymond, 2001 : *Sistem Informasi Manajemen*. Edisi ke-tujuh : jilid 1. PT. Prenhallindo, Jakarta.
15. Mudjihartono, Paulus. , 1998, *Sistem Informasi : teori, metodologi, dan tool*, Yogyakarta : Penerbitan Universitas Atmajaya Yogyakarta.
16. Octorina, 2010, *Pengenalan Basis Data*, [http://octorino,staff.gunadarma.ac.id](http://octorino.staff.gunadarma.ac.id).
17. Peranginangin, Kasiman, 2006, *Aplikasi Web Dengan PHP dan MySql*. Yogyakarta : Andi.
18. Saputra, Agus, 2012, *Proyek MEmbuat Web Profesional dengan Framework CakePHP*. Yogyakarta : Lokomedia.
19. Sainudin, Ahmad, 2011, *Sistem Informasi Kemacetan Lalu Lintas di Surabaya*, <http://zainputra.wordpress.com/2011/04/11/sistem-informasi-kemacetan-lalu-lintas-di-kota-surabaya-berbasis-mobile>.
20. Yuhefizar. *Pengenalan Database*. Diambil dari <http://ezzuar1.files.wordpress.com/2007/12/bab-i-pengenalan-database.pdf>.

SKPL

SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK SILANTAS (Sistem Informasi Lalu Lintas)

Untuk :


Direktorat Lalu Lintas Kepolisian Polda Kaltim
Balikpapan Kalimantan Timur

Dipersiapkan oleh:

Rento Bambang Sudibyo 07 07 5486

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>SKPL-SILANTAS</i>		1/23
		Revisi		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	-	-	-	-	-	-	-	-
Diperik sa oleh	-	-	-	-	-	-	-	-
Disetuj ui oleh	-	-	-	-	-	-	-	-

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	6
1.1	Tujuan.....	6
1.2	Lingkup Masalah.....	6
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan.....	7
	Server.....	8
	DFD.....	8
	PHP.....	8
1.4	Referensi	8
1.5	Deskripsi umum (Overview)	8
2	Deskripsi Kebutuhan.....	9
2.1	Perspektif produk.....	9
2.2	Kebutuhan Fungsional Produk.....	11
2.3	Karakteristik Pengguna	15
2.4	Batasan-batasan.....	16
2.5	Asumsi dan Ketergantungan.....	16
3	Ketentuan khusus.....	16
3.1	Kebutuhan antarmuka eksternal	16
3.2	Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak.....	Error! Bookmark not defined.
4.	Spesifikasi Rinci Kebutuhan	Error! Bookmark not defined.
1.	Entity Relationship Diagram(ERD)	Error! Bookmark not defined.

Daftar Gambar

1. Arsitektur Perangkat Lunak SILANTAS	10
2. Use Case Diagram	18
3. ERD SILANTAS	23

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SILANTAS (Sistem Informasi Lalu Lintas) untuk Direktorat Lalu Lintas Kepolisian Polda Kaltim Balikpapan Kalimantan Timur. Dokumen ini ditujukan untuk seluruh masyarakat Balikpapan Kalimantan Timur agar mempermudah untuk melihat informasi berita lalu lintas, konsultasi hukum, dan informasi pendaftaran SIM keliling di daerah Balikpapan.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SILANTAS dikembangkan dengan tujuan untuk :

Perangkat Lunak SILANTAS dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani Informasi berita utama.
2. Menangani pencarian ranmor.
3. Menangani informasi SIM keliling.
4. Menangani pengelolaan konsultasi hukum.
5. Menangani pengelolaan suara anda.
6. Menangani pengelolaan SMS gateway.
7. Menangani informasi profil Ditlantas Polda Kalimantan Timur
8. Menangani informasi tata cara pembuatan SIM, STNK, BPKB dan mekanisme BBN II.
9. Menangani informasi rambu-rambu, tata cara berlalu lintas, keselamatan pengemudi.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SILANTAS	6/ 24
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Aplikasi ini berjalan pada lingkungan dengan browser (untuk web application).

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-SILANTAS-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SILANTAS (Sistem Informasi Lalu Lintas dengan Berbasis Web) untuk Direktorat Lalu Lintas Kepolisian Polda kaltim Balikpapan Kalimantan Timur dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SILANTAS	Sistem Informasi Managemen Lalu Lintas dengan Berbasis Web) untuk Direktorat Lalu Lintas Kepolisian Polda kaltim Balikpapan Kalimantan Timur
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.

Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
DFD	Data Flow Diagram, merupakan teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan saat data bergerak dari input menjadi output.
PHP	Merupakan bahasa pemrograman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Budiarto, Y. Harry. *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SIKepeg*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2007

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SILANTAS yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SILANTAS tersebut.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SILANTAS	8/ 24
----------------------------------	-----------------	-------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SILANTAS yang akan dikembangkan.

2 Deskripsi Kebutuhan

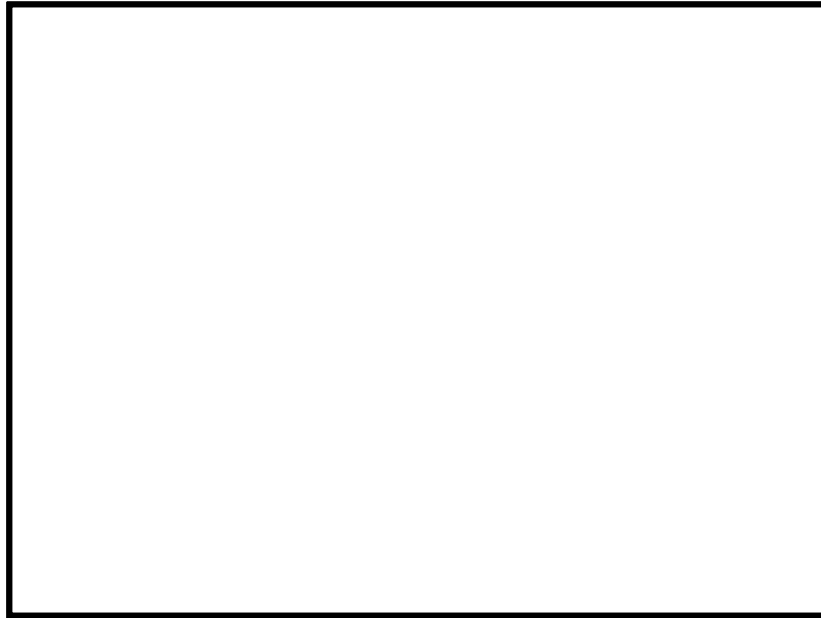
2.1 Perspektif produk

SILANTAS merupakan sistem informasi berbasis web yang dapat membantu mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi.

Perangkat lunak SILANTAS ini berjalan dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP, html, java script, dan jquery Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Notepad++, adobe photoshop, filezilla.

Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (Graphical User Interface). Pada sistem ini, seperti terlihat pada gambar 1, arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa client server, di mana semua data disimpan di server. User dapat mengakses data yang ada di server tersebut secara on-line dengan memanggil web service pada web site yang tersedia di web server.

Data yang dimasukkan akan disimpan dalam database server, sehingga jika ada pencarian data, maka data yang diinginkan akan dicari ke database server yang selanjutnya dikirimkan ke client yang merequest melalui web server.



Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak SILANTAS

2.2 Kebutuhan Fungsional Produk

Fungsi produk perangkat lunak SILANTAS adalah sebagai berikut :

1. Fungsi *Login* (**SKPL-SILANTAS-001**).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh admin SILANTAS untuk dapat masuk dalam sistem yang akan digunakan.

2. Fungsi *Pengelolaan Data Admin*(**SKPL-SILANTAS-002**).

Merupakan fungsi yang digunakan admin untuk mengelola username, password admin itu sendiri. Aktor yang bertugas menangani fungsi ini adalah administrator.

Fungsi Pengelolaan Data Admin mencakup :

a. Fungsi Edit Data Admin (**SKPL-SILANTAS-002-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit username dan password, berdasarkan username.

b. Fungsi Display Data Admin (**SKPL-SILANTAS-002-02**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan username dan password berdasarkan username.

3. Fungsi *Pengelolaan Data berita* (**SKPL-SILANTAS-003**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan pengolahan data berita pada sistem. Aktor yang bertugas menangani fungsi ini adalah administrator.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SILANTAS	11/ 24
----------------------------------	-----------------	--------

Fungsi Pengelolaan Data berita meliputi:

a. Fungsi Add Data berita (**SKPL-SILANTAS-003-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah berita.

b. Fungsi Edit Data berita (**SKPL-SILANTAS-003-02**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit data berita.

c. Fungsi Delete Data berita (**SKPL-SILANTAS-003-03**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data berita.

d. Fungsi Display Data berita (**SKPL-SILANTAS-003-04**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data berita.

4. Fungsi *Pengelolaan Data Suara Anda Admin*(**SKPL-SILANTAS-004**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan pengolahan data *Suara Anda* pada sistem. Aktor yang bertugas menangani fungsi ini adalah administrator.

Fungsi Pengelolaan data *Suara Anda* meliputi:

a. Fungsi Delete data *Suara Anda* (**SKPL-SILANTAS-004-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data *Suara Anda*.

b. Fungsi Update data *Suara Anda* (**SKPL-SILANTAS-004-02**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menjawab data *Suara Anda*.

c. Fungsi Display data *Suara Anda* (**SKPL-SILANTAS-004-03**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *Suara Anda*.

5. Fungsi *Pengelolaan Data Suara Anda User*(**SKPL-SILANTAS-005**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan pengolahan data *Suara Anda* pada sistem. Aktor yang bertugas menangani fungsi ini adalah user.

Fungsi *Pengelolaan data Suara Anda* meliputi:

a. Fungsi Tambah data *Suara Anda* (**SKPL-SILANTAS 005-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data *Suara Anda*.

b. Fungsi Display data *Suara Anda* (**SKPL-SILANTAS-005-02**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *Suara Anda*.

6. Fungsi *Pengelolaan Data Konsultasi Hukum Admin*(**SKPL- SILANTAS-006**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan pengolahan data *Konsultasi Hukum* pada sistem. Aktor yang bertugas menangani fungsi ini adalah administrator.

Fungsi Pengelolaan data *Konsultasi Hukum* meliputi:

a. Fungsi Delete data *Konsultasi Hukum* (**SKPL-SILANTAS-006-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus data *Konsultasi Hukum*.

b. Fungsi Update data *Konsultasi Hukum* (**SKPL-SILANTAS-006-02**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menjawab data *Konsultasi Hukum*.

c. Fungsi Display data *Konsultasi Hukum* (**SKPL-SILANTAS-006-03**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *Konsultasi Hukum*.

7. Fungsi *Pengelolaan Data Konsultasi Hukum User*(**SKPL-SILANTAS-007**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk melakukan pengolahan data *Konsultasi Hukum* pada sistem. Aktor yang bertugas menangani fungsi ini adalah user.

Fungsi Pengelolaan data *Konsultasi Hukum* meliputi:

a. Fungsi Tambah data *Konsultasi Hukum* (**SKPL-SILANTAS 007-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data *Konsultasi Hukum*.

b. Fungsi Display data *Konsultasi Hukum* (**SKPL-SILANTAS-007-02**).

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SILANTAS	14/ 24
----------------------------------	-----------------	--------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *Konsultasi Hukum*.

8. Fungsi *Pengelolaan Info pencarian plat nomor*(**SKPL-SILANTAS-008**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola pencarian info tentang plat nomor kendaraan bermotor. Aktor yang bertugas menangani fungsi ini adalah user.

Fungsi *Pengelolaan Info pencarian plat nomor* meliputi:

a. Fungsi *Search plat nomor* (**SKPL-SILANTAS-008-01**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mencari *plat nomor* kendaraan bermotor yang ada di Kalimantan Timur.

b. Fungsi *Display plat nomor* (**SKPL-SILANTAS-008-02**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan *plat nomor* kendaraan bermotor yang ada di Kalimantan Timur.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak SILANTAS adalah sebagai berikut :

1. Mengerti tentang pengoperasian sistem.
2. Mengerti pengoperasian Komputer atau laptop.
3. Mengerti tentang sistem informasi lalu lintas

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SILANTAS tersebut adalah :

1. Kebijakan Umum

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SILANTAS.

2. Keterbatasan perangkat keras

Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan pada komputer atau laptop dengan berbagai macam system operasi.

3 Ketentuan khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SILANTAS meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk web untuk aplikasi online.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SILANTAS adalah:

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – SILANTAS	16/ 24
----------------------------------	-----------------	--------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

1. PC (Komputer desktop) atau notebook yang terhubung dengan internet.
2. Modem LAN Card
3. Mouse
4. Keyboard

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak pendukung yang digunakan dalam SILANTAS adalah sebagai berikut :

1. Nama : Windows
Sumber : Microsoft.
Sebagai Sistem Operasi.
2. Nama : Mozilla, Chrome, Opera.
Sumber : Microsoft.
Sebagai browser yang digunakan.
3. Nama : Xampp
Sumber : Apache.
Sebagai web server untuk SILANTAS.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SILANTAS menggunakan protocol HTTP.

3.2 Kebutuhan fungsionalitas

3.2.1 Aliran Informasi

3.2.1.1 DFD Level 0 SILANTAS

3.2.1.1.1 Entitas Data

Entitas eksternal yang terlibat dalam pengembangan perangkat lunak SILANTAS tersebut dinyatakan dalam tabel sebagai berikut:

Nama	Kode
Masyarakat	Pengguna

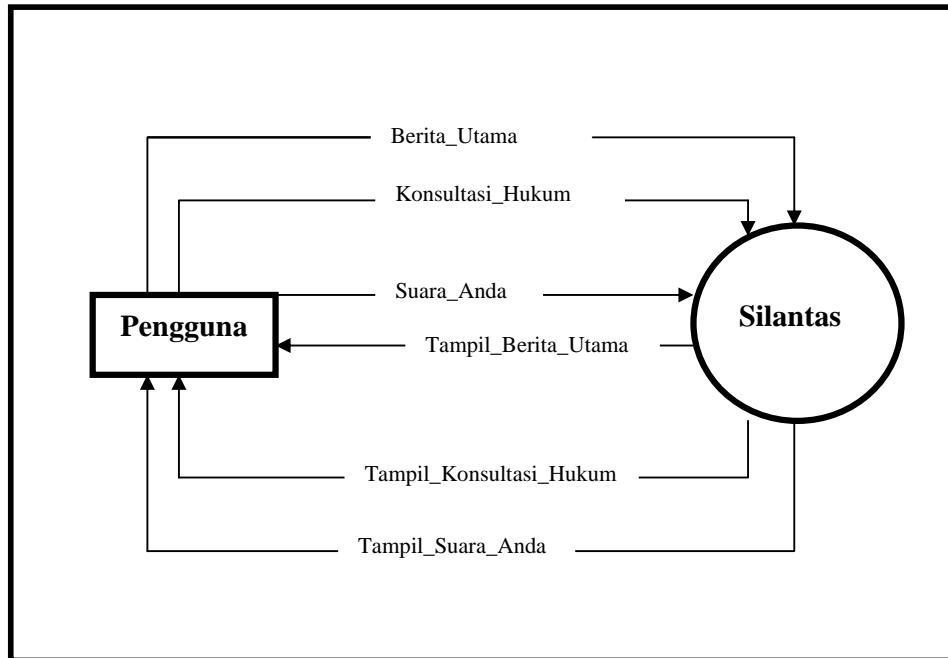
Entitas yang didefinisikan dalam tabel tersebut merupakan entitas yang terlibat dalam proses-proses yang terjadi dalam perangkat lunak SILANTAS tersebut.

3.2.1.1.2 Proses

Proses yang terjadi dalam perangkat lunak SILANTAS tersebut adalah menerima input pilihan menu yang selanjutnya diproses menjadi informasi yang dikehendaki.

3.2.1.1.2 Topologi

Topologi dari proses perangkat lunak SILANTAS dapat dilihat pada Gambar 1 DFD Level 0.



Gambar 1.DFD Level 0 SILANTAS

3.2.1.1 DFD Level 1 SILANTAS

3.2.1.1.1 Entitas data

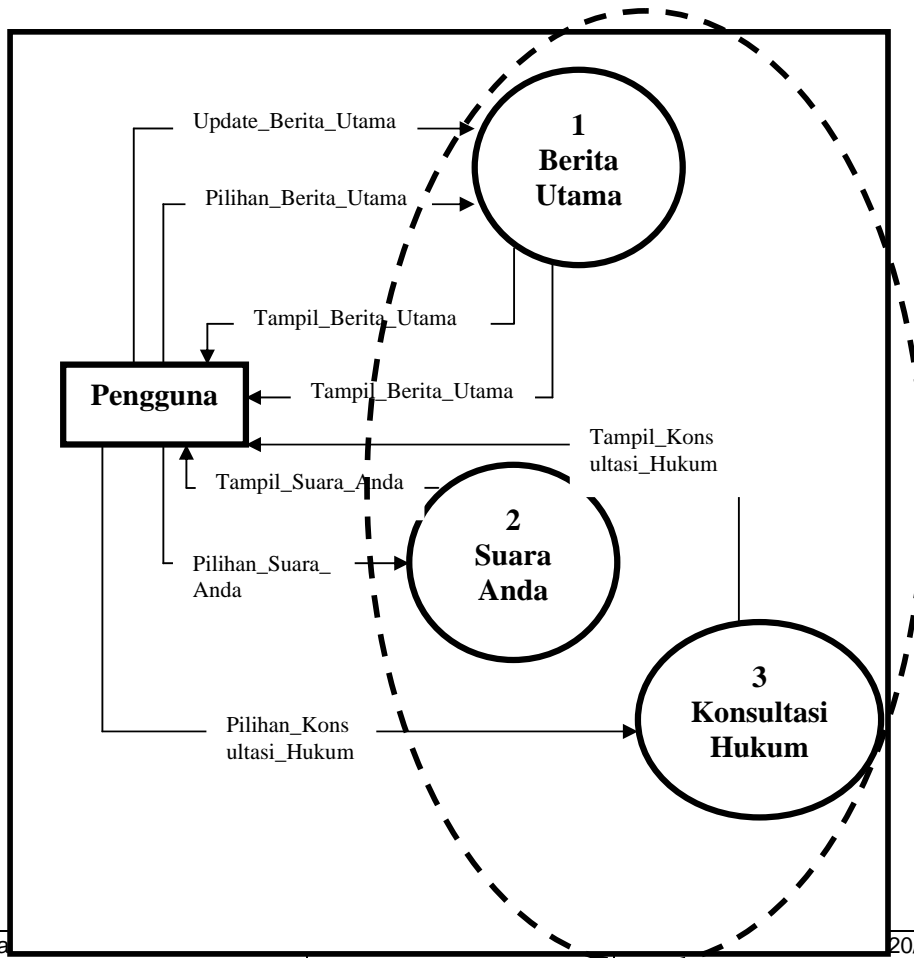
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

3.2.1.1.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 1 mencakup 3 bagian adalah:

1. **Proses Tampil Berita Utama**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi berita utama dari aplikasi SILANTAS.
2. **Proses Tampil Suara Anda**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi suara anda dari aplikasi SILANTAS.
3. **Proses Tampil Konsultasi Hukum**, adalah suatu proses untuk menampilkan informasi konsultasi hukum dari aplikasi SILANTAS.

3.2.1.1.3 Topologi



3.2.1.2 DFD Level 2 Proses 1 Berita Utama

3.2.1.2.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam proses Berita Utama tersebut adalah Pengguna dan Admin.

3.2.1.2.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 Proses 1 Berita Utama dikelompokkan atas 2 bagian yaitu :

1. **Proses Tampil Berita Utama** adalah suatu proses untuk menampilkan data yang telah diinputkan oleh admin.
2. **Proses Baca Selengkapnya** adalah suatu proses untuk menampilkan data lengkap yang telah diinputkan oleh admin.

3.2.2 Deskripsi proses

3.2.2.1 Proses Tampil Berita Utama

3.2.2.1.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam proses berita utama tersebut yaitu pilihan menu berita utama dan memasukkan data yang dilakukan oleh admin.

3.2.2.1.2 Algoritma atau formula dari proses

Proses Tampil berita utama tersebut akan menerima masukan berupa data sehingga akan dihasilkan suatu informasi tertentu.

3.2.2.1.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat dalam proses tampil berita utama adalah data dan informasi tertentu.

3.2.2.2 Proses Baca Selengkapnya

3.2.2.2.1 Entitas data masukan

Entitas data masukan dalam proses baca selengkapnya tersebut yaitu pemilihan menu baca selengkapnya oleh pengguna.

3.2.2.2.2 Algoritma atau formula dari proses

Proses baca selengkapnya oleh akan menerima masukan berupa pemilihan menu baca selengkapnya.

3.2.2.2.3 Entitas data terlibat

Entitas data yang terlibat dalam proses baca selengkapnya adalah data dan informasi mengenai berita utama.

4 Kamus Data

Kamus data berdasarkan DFD yang dibuat adalah:

4.1 Data Pilihan Berita Utama

- a. Nama Data = Pilihan Berita Utama.

- b. Deskripsi = Data yang menunjukkan pengguna memilih menu Berita Utama.
- c. Struktur = Boolean

4.2 Data Pilihan Baca Selengkapnya

- a. Nama Data = Pilihan baca selengkapnya.
- b. Deskripsi = Data yang menunjukkan pengguna memilih menu baca selengkapnya.
- c. Struktur = Boolean

4.3 Data Pilihan Suara Anda

- a. Nama Data = Pilihan Suara Anda
- b. Deskripsi = Data yang menunjukkan pengguna memilih menu Suara Anda.
- c. Struktur = Boolean

4.4 Data Pilihan Konsultasi Hukum

- a. Nama Data = Pilihan Konsultasi Hukum.
- b. Deskripsi = Data yang menunjukkan pengguna memilih menu Konsultasi Hukum.
- c. Struktur = Boolean

4.5 Data Tampilan Berita Utama

- a. Nama Data = Tampilan Berita Utama

- b. Deskripsi = Data yang ditampilkan mengenai berita utama yang diinputkan oleh admin.
- c. Struktur = .dir

4.6 Data Tampilan Suara Anda

- a. Nama Data = Suara Anda
- b. Deskripsi = Data yang ditampilkan mengenai form suara anda.
- c. Struktur = .dir

4.7 Data Tampilan Konsultasi Hukum

- a. Nama Data = Konsultasi Hukum
- b. Deskripsi = Data yang ditampilkan mengenai form konsultasi hukum.
- c. Struktur = .dir

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SILANTAS

(Sistem Informasi lalu Lintas)

Untuk :


Direktorat Lalu Lintas Kepolisian Polda
Kalimantan Timur

Dipersiapkan oleh:

Rento Bambang Sudibyoy / 5486

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halam
		DPPL-SILANTAS		1/28
		Revisi		

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperik sa oleh								
Disetuj ui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1	Pendahuluan	6
1.1	Tujuan	6
1.2	Ruang Lingkup.....	6
1.3	Definisi dan Akronim.....	6
1.4	Referensi	7
2	Perancangan Sistem.....	8
2.1	Perancangan Arsitektur.....	8
3	Deskripsi Perancangan Antarmuka	9
3.1	Login.....	9
	Antarmuka ini digunakan untuk melakukan proses login ke dalam sistem. Setelah sukses proses login maka akan menuju ke Main form.....	9
3.2	Form Tambah Data Berita.....	10
	Antarmuka ini merupakan antarmuka utama admin yang berisi tabulasi untuk masuk ke antarmuka-antarmuka lain. Menu tab yang disediakan adalah untuk ke antarmuka tambah judul, laporan dan foto.	10
3.3	Form Tambah Data Suara Anda.....	11
	Antarmuka ini merupakan antarmuka utama admin yang berisi tabulasi untuk masuk ke antarmuka-antarmuka lain. Menu tab yang disediakan adalah untuk hapus suara anda dan update.....	11
3.4	Form Tambah Data Konsultasi Hukum.....	12
	Antarmuka ini merupakan antarmuka utama admin yang berisi tabulasi untuk masuk ke antarmuka-antarmuka lain. Menu tab yang disediakan adalah untuk hapus suara anda dan update.....	12
3.5	Form SIM Keliling.....	13
	Antarmuka ini merupakan antarmuka utama admin yang berisi tabulasi untuk masuk ke antarmuka-antarmuka lain. Menu tab yang disediakan adalah untuk hapus suara anda dan update.....	13

Daftar Gambar

Gambar 6.1 Rancangan Antarmuka Login.....	9
Gambar 6.2 Rancangan Antarmuka Tambah Data Berita.....	10
Gambar 6.3 Rancangan Antarmuka Tambah Data Suara Anda	11
Gambar 6.4 Rancangan Antarmuka Tambah Data Konsultasi Hukum.....	12
Gambar 6.5 Rancangan Antarmuka SIM Keliling.....	13

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Ruang Lingkup

Perangkat Lunak SILANTAS dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani Informasi berita utama.
2. Menangani pencarian ranmor.
3. Menangani informasi SIM keliling.
4. Menangani pengelolaan konsultasi hukum.
5. Menangani pengelolaan suara anda.
6. Menangani pengelolaan sms gateway.
7. Menangani informasi profil Ditlantas Polda Kalimantan Timur
8. Menangani informasi tata cara pembuatan SIM, STNK, BPKB dan mekanisme BBN II.
9. Menangani informasi rambu-rambu, tata cara berlalu lintas,keselamatan pengemudi.

Dan berjalan pada lingkungan dengan platform website.

1.3 Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – SILANTAS	6/ 13
----------------------------------	-----------------	-------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

	(SDD) merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SILANTAS	Perangkat lunak untuk melihat, mengisi, serta mengelola data informasi dari instansi.

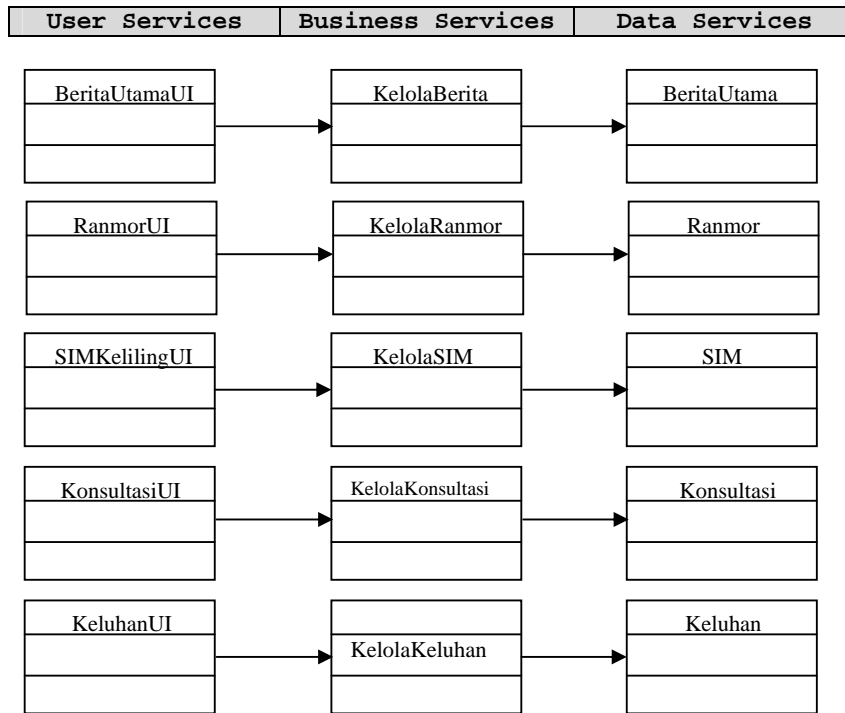
1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Harip Santoso, *Membangun Aplikasi.NET menggunakan VB.NET 2005*, Elex Media Computindo, Jakarta, 2005.
2. Wahana Komputer, *Membangun Aplikasi Toko dengan Visual Studio 2008*, Penerbit Andi, Yogyakarta, 2009.
3. Argo Wibowo, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak S2W*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010.
4. Argo Wibowo, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak PrjHRD*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010.
5. Sapta Juli, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SC3*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2006.
6. MSDN Library-October 2009, Microsoft, 2009.
7. Sapta Juli, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak SC3*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2006.

2 Perancangan Sistem

2.1 Perancangan Arsitektur



Gambar 2.1 Rancangan Arsitektur SILANTAS

3 Deskripsi Perancangan Antarmuka

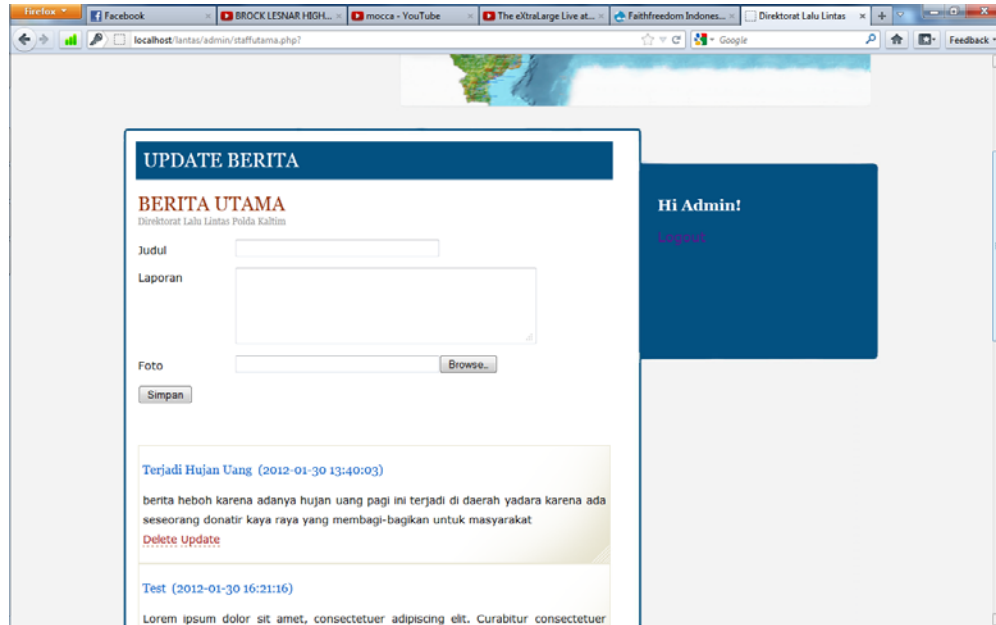
3.1 Login



Gambar 6.1 Rancangan Antarmuka Login

Antarmuka ini digunakan untuk melakukan proses login ke dalam sistem. Setelah sukses proses login maka akan menuju ke Main form.

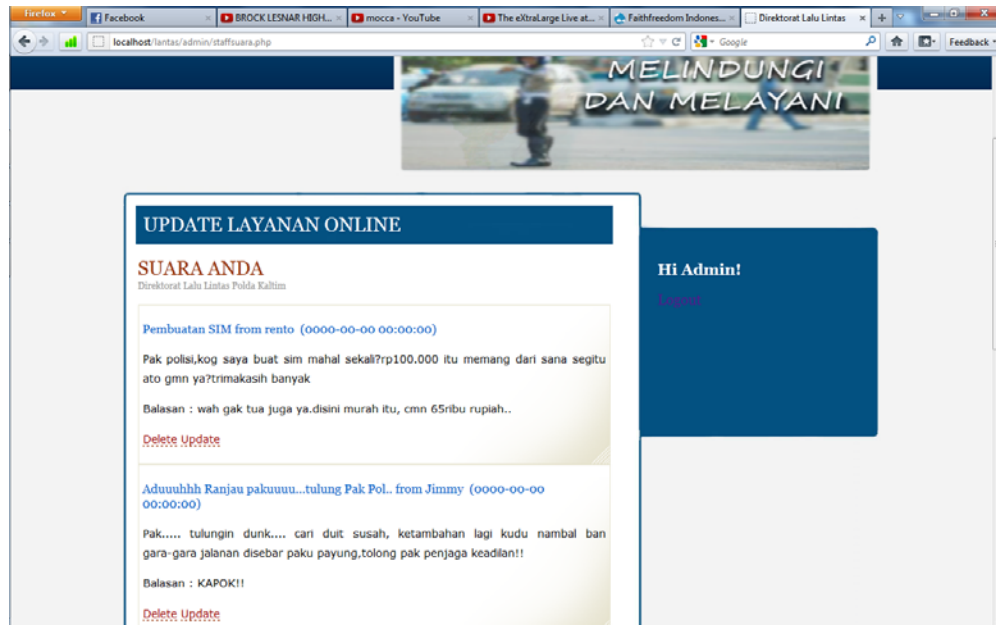
3.2 Form Tambah Data Berita



Gambar 6.2 Rancangan Antarmuka Tambah Data Berita

Antarmuka ini merupakan antarmuka utama admin yang berisi tabulasi untuk masuk ke antarmuka-antarmuka lain. Menu tab yang disediakan adalah untuk ke antarmuka tambah judul, laporan dan foto.

3.3 Form Tambah Data Suara Anda



Gambar 6.3 Rancangan Antarmuka Tambah Data Suara Anda

Antarmuka ini merupakan antarmuka utama admin yang berisi tabulasi untuk masuk ke antarmuka-antarmuka lain. Menu tab yang disediakan adalah untuk hapus suara anda dan update.

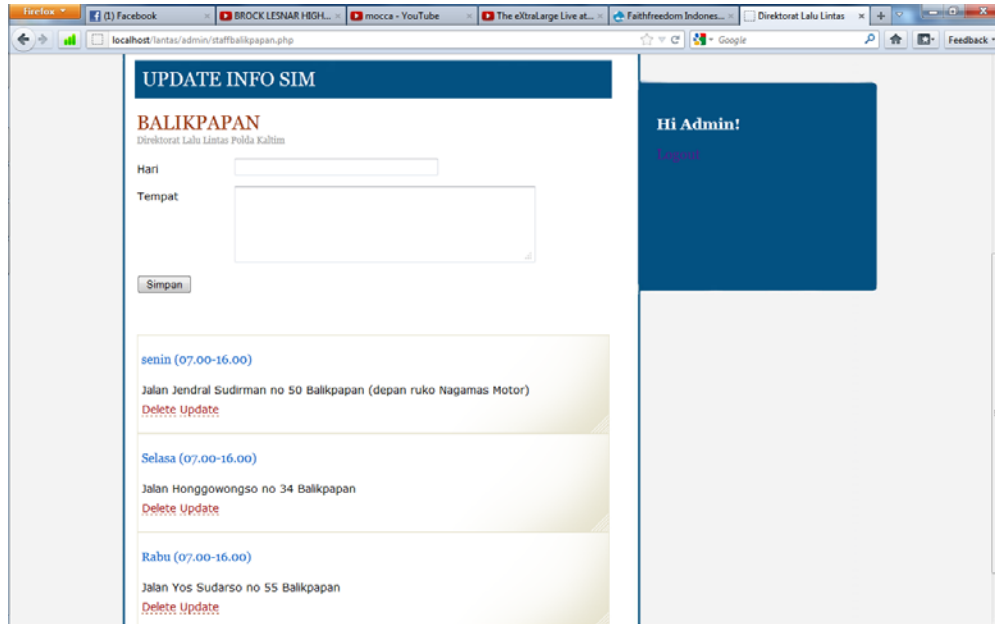
3.4 Form Tambah Data Konsultasi Hukum



Gambar 6.4 Rancangan Antarmuka Tambah Data Konsultasi Hukum

Antarmuka ini merupakan antarmuka utama admin yang berisi tabulasi untuk masuk ke antarmuka-antarmuka lain. Menu tab yang disediakan adalah untuk hapus suara anda dan update.

3.5 Form SIM Keliling



Gambar 6.5 Rancangan Antarmuka SIM Keliling

Antarmuka ini merupakan antarmuka utama admin yang berisi tabulasi untuk masuk ke antarmuka-antarmuka lain. Menu tab yang disediakan adalah untuk hapus suara anda dan update.