

**PEMBANGUNAN APLIKASI MOBILE SCHEDULED
MAINTENANCE SYSTEM *FIXED ASSET***

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana Teknik Informatika



Oleh:

GADHANG NARAI SWARA

13 07 07282

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2017

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN APLIKASI MOBILE SCHEDULED MAINTENANCE
SISTEM FIXED ASSET

Disusun oleh:
Gadhang Naraiswara
(NIM : 13 07 07282)

Dinyatakan telah memenuhi syarat
Pada Tanggal : 24 Oktober 2017

Pembimbing I,

(Patricia Ardanari, S.Si., M.T.)

Pembimbing II,

(Wilfridus Bambang T.H., S.T., M.Cs.)

Dosen Penguji :
Penguji I,

(Patricia Ardanari, S.Si., M.T.)

Penguji II,

(B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.)

Penguji III,

(Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.)

Yogyakarta, 24 Oktober 2017
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri



Dekan,

(Dr. A. Teguh Siswantoro)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas semua berkah dan karunia-Nya yang telah dilimpahkan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik dan lancar. Tugas akhir merupakan tugas yang diwajibkan kepada mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta setelah lulus mata kuliah teori, praktikum, dan kerja praktek. Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini sebagai salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Teknik Informatika dari Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah menyumbangkan pikiran, tenaga, dukungan, bimbingan, dan doa kepada penulis baik secara langsung maupun tidak langsung. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Allah SWT yang telah memberikan kesempatan bagi penulis untuk menjalani kehidupan dunia-Nya sampai saat ini, serta berkat dan karunia-Nya selama penulis mengerjakan tugas akhir.
2. Bapak Dr. A. Teguh Siswantoro selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Martinus Maslim, S.T., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta
4. Ibu Patricia Ardanari, S.Si., M.T. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan dorongan kepada penulis sejak awal kuliah, serta meluangkan waktu dan

pikiran untuk memberi ilmu, bimbingan, petunjuk dan pengarahan kepada penulis sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

5. Bapak Wilfridus Bambang Triadi Handaya, S.T., M.Cs. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan banyak pengalaman secara teori maupun praktek. Serta memberikan motivasi bagi penulis selama perkuliahan yang dapat berguna bagi penulis saat mengerjakan tugas akhir dan jenjang berikutnya nanti.
6. Hasto Prasetyo beserta keluarga yang banyak membantu penulis untuk memudahkan penyelesaian kuliah.
7. Seluruh staf PT. Angkasa Pura I Semarang khususnya AOS Section yang memberikan kesempatan penulis untuk mengerjakan tugas akhir.
8. Ibu, Raras, Tegar dan segenap keluarga besar Zaini yang selalu mendoakan penulis serta memberi dorongan, motivasi, dan bantuan agar penulis dapat menyelesaikan kuliah dengan baik dan lancar.
9. Sekar Anindyaputri yang selalu mendorong dan memberi motivasi penulis sejak awal perkuliahan hingga penulis menyelesaikan tugas akhir. Serta membagi ilmu, masukkan dan pengalaman yang berguna bagi penulis.
10. Semua teman dan sahabat grup nderek ngarso yang telah memberi dukungan dari luar cabang ilmu yang dipelajari penulis.
11. Sahabat penulis antara lain Argi, Pius, Adit, Heru, Irfan, Sam, Atha, Vivi, Cristi, Nico, Pether, Jubel, Bayu dll. yang selalu memberi dukungan untuk penulis.
12. Semua teman dan sahabat senat mahasiswa FTI, Teknik Informatika, dosen, staf dan seluruh warga Fakultas

Teknologi yang sudah menjadi sahabat sekaligus keluarga yang baik selama penulis kuliah.

13. Semua orang yang secara langsung maupun tidak langsung memberikan dukungan dan semangat untuk penulis.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih banyak kekurangan karena keterbatasan pengetahuan yang dimiliki penulis. Segala kritik dan saran sangat diharapkan untuk menambah wawasan penulis. Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 24 Oktober 2017

(Gadhong Naraiswara)

DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI | vi |
| DAFTAR TABEL | viii |
| DAFTAR GAMBAR | ix |
| INTISARI | xi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 4 |
| 1.3 Tujuan | 5 |
| 1.4 Batasan Masalah | 5 |
| 1.5 Metodologi | 6 |
| 1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir | 7 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | 9 |
| BAB III LANDASAN TEORI | 13 |
| 3.1 PT. Angkasa Pura I (Persero) Semarang | 13 |
| 3.2 <i>Maintenance</i> | 13 |
| 3.3 <i>Fixed Asset</i> | 14 |
| 3.4 Android | 15 |
| 3.5 Android Studio | 15 |
| 3.6 Java | 16 |
| 3.7 MySQL | 16 |
| 3.8 PHP | 16 |
| 3.9 NFC | 17 |
| 3.10 QR Code | 17 |
| BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 19 |
| 4.1 Analisis Sistem | 19 |
| 4.1.1 Lingkup Masalah | 19 |
| 4.1.2 Prespektif Produk | 19 |
| 4.1.3 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak | 22 |
| 4.1.4 Entity Relationship Diagram (ERD) | 46 |
| 4.2 Perancangan Sistem | 47 |
| 4.2.1 Class Diagram | 47 |
| 4.2.2 Deskripsi Perancangan Antarmuka | 49 |

| | |
|--|-----|
| BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM | 63 |
| 5.1 Definisi Perangkat Lunak..... | 63 |
| 5.2 Implementasi Sistem..... | 64 |
| APLIKASI MOBILE | 64 |
| 5.2.1 Masuk | 64 |
| 5.2.2 Menu Home | 65 |
| 5.2.3 Kalender Pengecekan | 66 |
| 5.2.4 Profil Pengguna | 68 |
| 5.2.5 Pemindaian | 69 |
| 5.2.6 Detail Aset | 70 |
| 5.2.7 Pengecekan | 72 |
| 5.2.8 Konfirmasi Pengecekan | 73 |
| 5.2.9 Masuk | 74 |
| 5.2.10 Pengelolaan Pengguna | 75 |
| 5.2.11 Pengelolaan Departemen | 76 |
| 5.2.12 Pengelolaan Lokasi | 77 |
| 5.2.13 Pengelolaan Tipe | 78 |
| 5.2.14 Pengelolaan Aset | 79 |
| 5.3 Hasil Pengujian..... | 80 |
| 5.4 Hasil Pengujian Lapangan..... | 97 |
| 5.4.1 Analisis Hasil Waktu Pengecekan Aset | 97 |
| 5.4.2 Analisis Hasil Pencatatan Aset | 98 |
| 5.4.3 Analisis Hasil Pengecekan Harian | 99 |
| 5.4.4 Analisis Hasil Info Pengecekan | 100 |
| 5.4.5 Analisis Hasil Penyusunan Laporan | 101 |
| 5.5 Analisa Kelebihan dan Kekurangan Sistem..... | 102 |
| BAB VI PENUTUP | 103 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 103 |
| 5.2 Saran..... | 103 |
| Daftar Pustaka | 104 |
| Referensi | 104 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 2.1. Tabel Pembanding dengan Penelitian Terdahulu .. | 12 |
| Tabel 5.1. Tabel Hasil Pengujian | 80 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 4.1. Arsitektur Perangkat Lunak SMS | 20 |
| Gambar 4.2. Use case Diagram Aplikasi SMS Mobile..... | 22 |
| Gambar 4.3. Use case Diagram Aplikasi SMS Web..... | 23 |
| Gambar 4.4. Entity Relationship Diagram Aplikasi SMS..... | 46 |
| Gambar 4.5. Class Diagram Aplikasi SMS Mobile..... | 47 |
| Gambar 4.6. Class Diagram Aplikasi SMS Web..... | 48 |
| Gambar 4.7. Mockup Masuk..... | 49 |
| Gambar 4.8. Mockup Home | 50 |
| Gambar 4.9. Mockup Kalender..... | 51 |
| Gambar 4.10. Mockup QR Code Scanner..... | 52 |
| Gambar 4.11. Mockup NFC Reader..... | 53 |
| Gambar 4.12. Mockup Detail Aset | 54 |
| Gambar 4.13. Mockup Pengecekan..... | 55 |
| Gambar 4.14. Mockup Pengguna | 56 |
| Gambar 4.15. Mockup Konfirmasi..... | 57 |
| Gambar 4.16. Mockup Masuk Web | 58 |
| Gambar 4.17. Mockup Pengelolaan Pengguna..... | 59 |
| Gambar 4.18. Mockup Pengelolaan Departemen..... | 59 |
| Gambar 4.19. Mockup Pengelolaan Lokasi..... | 60 |
| Gambar 4.20. Mockup Pengelolaan Kepemilikan..... | 60 |
| Gambar 4.21. Mockup Pengelolaan Aset | 61 |
| Gambar 4.22. Mockup Pengecekan..... | 61 |
| Gambar 4.23. Mockup Laporan..... | 62 |
| Gambar 5.1. Tampilan Halaman Masuk | 64 |
| Gambar 5.2. Tampilan Halaman Utama | 65 |
| Gambar 5.3. Tampilan Halaman Kalender Pengecekan..... | 66 |
| Gambar 5.4. Tampilan Halaman Lihat Pengecekan..... | 67 |
| Gambar 5.5. Tampilan Floating Button | 68 |
| Gambar 5.6. Tampilan Halaman Profil Pengguna | 69 |
| Gambar 5.7. Tampilan Halaman Pemindaian QR Code | 70 |
| Gambar 5.8. Tampilan Halaman Pemindaian NF..... | 70 |
| Gambar 5.9. Tampilan Halaman Detail Aset..... | 71 |
| Gambar 5.10. Tampilan Halaman Riwayat Aset | 71 |
| Gambar 5.11. Tampilan Halaman Pengecekan..... | 72 |
| Gambar 5.12. Tampilan Halaman Konfirmasi..... | 73 |
| Gambar 5.13. Tampilan Halaman Masuk Web..... | 74 |
| Gambar 5.14. Tampilan Halaman Pengelolaan Pengguna..... | 75 |
| Gambar 5.15. Tampilan Halaman Pengelolaan Departemen..... | 76 |
| Gambar 5.16. Tampilan Halaman Pengelolaan Lokasi..... | 77 |
| Gambar 5.17. Tampilan Halaman Pengelolaan Tipe | 78 |
| Gambar 5.18. Tampilan Halaman Pengelolaan Aset | 79 |
| Gambar 5.19. Grafik Hasil Waktu Pengecekan Aset | 97 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 5.20. Grafik Hasil Pencatatan Aset | 98 |
| Gambar 5.21. Grafik Hasil Aset Termonitor Harian..... | 99 |
| Gambar 5.22. Grafik Hasil Info Pengecekan | 100 |
| Gambar 5.23. Grafik Hasil Penyusunan Laporan | 101 |



**PEMBANGUNAN APLIKASI MOBILE SCHEDULED MAINTENANCE
SYSTEM FIXED ASSET**

Disusun oleh:
Gadhang Naraiswara
NPM : 130707282

INTISARI

Penelitian tentang pembangunan aplikasi Scheduled Maintenance System ini dibuat untuk memberikan solusi terhadap proses pemeliharaan *fixed asset* di PT. Angkasa Pura I (Persero) Semarang yang masih menggunakan cara manual. Sistem lama yang dipakai memakan waktu lebih banyak dan lebih sulit mulai dari melakukan pengecekan, validasi menggunakan paraf, dan penyampaian informasi pengecekan. Penggunaan sistem lama juga kurang terjamin dikarenakan semua data tidak dicatat dalam *database*.

Kegiatan penelitian difokuskan pada kegiatan perancangan dan pembangunan aplikasi, serta implementasi aplikasi Scheduled Maintenance System berbasis *mobile*. Ada 2 sistem yang akan dirancang. Yang pertama aplikasi *web* untuk fungsi pengelolaan data master oleh pengguna yang berkepentingan. Sistem yang kedua adalah berbentuk aplikasi *mobile* dengan basis sistem operasi *android*. Pengguna (teknisi) dapat memindai ID yang akan ditempelkan pada masing-masing aset dan diakses dalam perangkat *Mobile*. Aplikasi mengirimkan *push notification* ke pengguna (supervisor & manager) setelah pengecekan selesai. Teknologi yang digunakan untuk fungsi-fungsi tersebut adalah teknologi QR Code dan NFC.

Hasil akhir dari pembangunan aplikasi ini adalah adanya sistem yang memudahkan proses pemeliharaan terutama untuk mencegah terjadinya kerusakan aset yang berkepanjangan, mencatat riwayat aset, dan dapat mengantikan sistem lama menjadi lebih efisien dalam hal waktu dan cakupan pencatatan.

Kata kunci: *Fixed Asset, Maintenance, Android, NFC, QR Code*

Pembimbing I : Patricia Ardanari, S.Si., M.T.
Pembimbing II : Wilfridus Bambang T.H., S.T., M.Cs.
Tanggal Pendadaran : 20 Oktober 2017