

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kabupaten Kaimana merupakan salah satu Kabupaten yang berada di Provinsi Papua Barat dengan luas wilayah 18500 km², dengan potensi alam dan pariwisata yang baik. Kabupaten Kaimana memiliki keadaan topografi yang bervariasi, mulai dari daerah datar, bukit hingga pegunungan dengan kemiringan mulai dari 2% sampai 70% dan ketinggian tempat berkisar antara 0-2800 MDPL. Keadaan topografi inilah yang merupakan penyebab terhambatnya perkembangan daerah, dan menyebabkan beberapa daerah di kabupaten kaimana sulit dijangkau.

Ruas jalan yang menghubungkan Yamor-Urubika, daerah ini memiliki kemiringan lereng berkisar antara 9-15% dengan ketinggian tempat 20-800 MDPL. Untuk perancangan jalan raya yang baik, maka bentuk geometrik harus dirancang sedemikian rupa sehingga jalan dapat memeberikan pelayanan yang optimal, dan dengan dibangunnya ruas jalan ini diharapkan akan lebih mensejahterakan masyarakat yang ada di Kabupaten Kaimana.

Berdasarkan data yang diperoleh dari Dinas Pekerjaan Umum Kabupaten Kaimana, perkerasan ruas jalan penghubung Yamor-Urubika telah dilaksanakan pada tahun 2016 sepanjang 3,015 km merupakan jalan lokal dengan spesifikasi jalan kelas III C, lebar jalur 7 m dengan 2 jalur 2 arah tak terbagi, serta bahu jalan masing-masing 2 m, dengan kecepatan rencana 40 km/jam.

1.2 Identifikasi Masalah

Ruas jalan Yamor-Urubika ini merupakan akses yang sangat vital bagi masyarakat yang ada di Kabupaten Kaimana, karena ruas jalan ini merupakan akses darat satu-satunya yang menghubungkan kota Yamor dan Urubika. Oleh karena itu diperlukan evaluasi untuk mengetahui terpenuhi atau tidaknya syarat keamanan dan kenyamanan sesuai dengan standar perencanaan Bina Marga.

1.3 Rumusan Masalah

Kondisi geografis di Kabupaten Kaimana tentunya mempengaruhi setiap perancangan geometrik jalan yang ada di wilayah ini. Ruas jalan Yamor-Urubika merupakan jalan yang telah dikembangkan dengan metode AASHTO (American Association of State Highway and Transportation). Maka akan dilakukan evaluasi pada ruas jalan Yamor-Urubika STA 0+000 sampai 3+015 dengan menggunakan metode Tata cara Perencanaan Geometrik Jalan Antar Kota (TPGJAK) yang dikeluarkan oleh Bina Marga tahun 1997.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah meliputi, yaitu :

1. Perhitungan alinemen horisontal meliputi : jari-jari tikungan, derajat lengkung, lengkung peralihan, dan superelevasi.
2. Perhitungan alinemen vertikal meliputi : kelandaian alinyemen vertikal, lengkung vertikal cembung dan cekung,
3. Metode yang dipakai untuk merancang alinyemen horisontal dan alinyemen vertikal adalah metode Tata Cara Perencanaan Geometrik Jalan Antar Kota, Bina Marga tahun 1997.

4. Dalam analisis yang dilakukan keadaan topografi tidak perlu diperhitungkan.

1.5 Tujuan Tugas Akhir

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis bertujuan untuk mengevaluasi alinyemen horisontal dan alinyemen vertikal di ruas jalan Yamor-Urubika, dengan standar perencanaan disyaratkan di dalam Tata cara Perencanaan Jalan Antar Kota (TPGJAK) tahun 1997.

1.6 Manfaat Tugas Akhir

Manfaat dari penyusunan tugas akhir ini adalah mendapatkan hasil keluaran atau *output* geometrik jalan sesuai dengan yang diharapkan serta mampu meningkatkan wawasan dan pemahaman tentang Geometrik Jalan.

1.7 Keaslian Tugas Akhir

Berdasarkan pengamatan, evaluasi geometrik jalan dengan Peraturan Direktorat Jendral Bina Marga, Tata Cara Perencanaan Geometrik Jalan Antar Kota (TPGJAK) tahun 1997 telah dilakukan sebelumnya. Septian Pramuditia Pumpun(2016) "*Evaluasi Geometrik Jalan (Studi Kasus Ruas Jalan Nioga-Gubume, Kabupaten Puncak Jaya, Papua STA 0+000 sampai 3+500)*" telah mengevaluasi geometrik jalan namun jalan yang dievaluasi yaitu jalan Nioga-Gubume Papua. Oleh karena itu dengan menggunakan peraturan yang sama yaitu peraturan Direktorat Jendral Bina Marga, Tata Cara Perencanaan Jalan Antar Kota (TPGJAK) tahun 1997 akan diterapkan pada ruas jalan yang berbeda dengan judul "*Evaluasi Geometrik Jalan Ruas Jalan Yamor-Urubika, Kabupaten Kaimana, Papua Barat Sta 0+000 Sampai 3+015*" yang belum pernah dilakukan sebelumnya.