

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

VI.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan dan analisis bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. PEMKES sebagai multimedia pembelajaran dapat meningkatkan pemahaman siswa dalam memperoleh informasi tentang Keselamatan dan Kesehatan Kerja, hal ini ditunjukkan dari hasil pengujian bahwa 41% sangat baik, 53% baik dan 6 % cukup baik, siswa menyatakan PEMKES dapat meningkatkan pemahaman mereka.
2. PEMKES sebagai multimedia pembelajaran dapat meningkatkan efektifitas pembelajaran Keselamatan dan Kesehatan Kerja (K3).

VI. 2 Saran

Kurikulum di Sekolah Menengah Kejuruan terus berkembang dengan dilakukan perubahan dan penambahan materi maupun metode pembelajaran maka materi dan soal Keselamatan dan Kesehatan Kerja dalam aplikasi perlu juga dikembangkan dengan menyediakan basis data sehingga PEMKES ini tetap dapat dipakai sesuai perubahan kurikulum. Pembelajaran K3 merupakan pembelajaran produktif yang juga menekankan pada pembelajaran praktek di bengkel oleh karena itu perlu dikembangkan bentuk soal essay test untuk menguraikan langka-

langkah kerja dalam soal praktek pada saat pengukuran hasil belajar praktek K3 di bengkel sekolah.



Daftar Pustaka

- Ali, 2008, *Pemanfaatan teknologi multimedia sebagai pendukung sistem pembelajaran jarak jauh berbasis web*, Tesis yang tidak dipublikasi.
- Andriyanto A.R., 2008, *Pengaruh Komponen Multimedia learning terhadap efektifitas pembelajaran*. Tesis tidak dipublikasi. Yogyakarta Universitas gajah Mada.
- Arbainsyah, 2008, Penerapan pendekatan konstruktivisme untuk meningkatkan kemampuan membaca pemahaman interpretative siswa, *Jurnal pendidikan*, Vol. 1 no. 1.
- AlqahtaniAyedh Abdulmuhsen A., Al-enzi Khaled Eihab, 2011, *EFL Teachers' Feedback to Oral Errors in EFL Classroom: Teachers' Perspectives*, Arab World English Journal, vol.2 no.1, pp.214-232.
- Alfonsusbayuadi, 2008, General Safety Rules in the Plant Site, www.youtube.com/watch?v=tY6bC/LRQ2I, diakses tanggal, 26 Juni 2011
- Bae Jeongyee, 2009, "Effectiveness of Web-Based Multimedia Health Education Program on Maternal Role Strain, Role Attainment and Postpartum Depression", *IJCSNS International Journal of Computer Science and Network*, vol.10 no5, pp .59-69.
- Bae Jeongyee, 2010, Effectiveness of Web-Based Multimedia Mental HealthEducational Program on Anxiety, Depression, Self Concept and School Adjustment in Adolescents, *IJCSNS International Journal of Computer Science and Network, Network*, vol.10 no.5, pp .59-63.
- Bartkowiak Maciej, Domański Marek, Korus Zbigniew, Świerczyński Roger, 2006, *e-Learning on Multimedia*, European Signal Processing Conference (EUSIPCO).
- Bulut Ergin,2010, Transformation of the Turkish Vocational Training System: Capitalization, Modularization and Learning Unto Death, *JCEPS, Jurnal For Critical Education Policy* vol.8 no.1, pp.361-388.
- Daryanto, 2010, *Media Pembelajaran*, Yogyakarta Penerbit Gava Media.
- Dikmenjur (2003), *Modul keselamatan dan kesehatan kerja untuk sekolah menengah kejuruan Teknologi*, Jakarta.
- Fetaji Bekim, Fetaji Majlinda , 2009, e-Learning Indicators: a Multi-Dimensional Model for Planning and valuating e-Learning Software Solutions, *Electronic Journal of e-Learning*, vol.7 no.1, pp .1- 28.

Fréchette R. Guillaume, 2009, Learning in a multilateral bargaining experiment, ELSEVIER *Journal of Econometrics*, vol.3 no.2, pp.183-195.

Furkancan, 2010, valve grinding machine,
www.youtube.com/watch?v=u28yLO94SrQ, diakses tanggal, 27 Juni 2011

Gal-Ezer Judith, Stephenson Chris, 2010, Computer Science Teacher Preparation is Critical, *Extended Paper*, vol.7 no.1, pp.61-66.

Garside Sarah, Levinson Anthony, Kuziora Sophie, Bay Michael, Norman Geoffrey, 2009, Efficacy of Teaching Clinical Clerks and Residents how to Fill out the Form 1 of the Mental Health Act Using an e-Learning Module, *Electronic Journal of e-Learning*, vol.7 no.2, pp.239-247.

Goode Joanna, 2007, If You Build Teachers, Will Students Come? The Role Of Teachers In Broadening Computer Science Learning For Urban Youth, *J. Educational Computing Research*, vol.36 no.1, pp.65-88.

Heck André, Houwing Harm, Beurs de Cor, 2009, An e-Class in Action: Experiences with ICT-intensive Teaching and Learning of Discrete Dynamical Models at Secondary School, *Electronic Journal of e-Learning*. vol.7 no.1, pp.41-52.

Hidayatullah Priyanto, Akbar M. Amarullah, Rahim Zaky, 2011, *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung. Informatika Bandung.

Hussein Idyawati, Seman Abu Abu Esmadi, Mohamaddiah Hairy Mohd, "A Method in Applying Psychology to Multimedia Design and HCI Education", *IJCSNS International Journal of Computer Science and Network*, vol.10 no.9, pp.134-142.

Hwang Taejune, Kim Iksoo, 2006, Multimedia Delivery Service using Multicast Technique on the Head-End-Network, *IJCSNS International Journal of Computer Science and Network*, vol.6 no.2B, pp.85-91.

Jameson Jill, 2008, The eLIDA CAMEL Nomadic Model of Collaborative Partnership for a Community of Practice in Design for Learning, *Electronic Journal of e-Learning*, vol.6 no.3, pp.197-206.

Kulasekara Udayangani Geetha, Jayatilleke Gayathri Buddhini, 2008, Designing Interface For Interactive Multimedia: Learner Perception on the Design Features, *AAOU Journal*, vol.3 no.2, pp.83-98.

Kumar N., Arya S.D.Y ,2010, "Rate Controlled Adaptive Resource Coordination Framework for Wireless Aware Multimedia Applications", *IJCSNS*

International Journal of Computer Science and Network, vol.10 no.12, pp .99-105.

Limanauskiene Virginija, Stukys Vytautas, 2009, The Enhancement of Reusability of Course Content and Scenarios in Unified e-Learning Environment for Schools, *Electronic Journal of e-Learning*, vol.7 no.2, pp.137-146.

MacKeogh Kay, Fox Seamus, 2009, Strategies for Embedding e-Learning in Traditional Universities Drivers and Barriers, *Electronic Journal of e-Learning*, vol.7 no.2, pp.147-154.

Argüelles-Martínez María, Castán José, Juan Angel, 2010, How do Students Measure Service Quality in e-Learning? A Case Study Regarding an Internet-based University, *Electronic Journal of e-Learning*, vol.8 no. 2, pp.151-160.

Mayer, R. E., 2001, *Multimedia Learning*, New York, Cabridge University press COBIT Steering Commite and the IT Governmance Institute, 2004.

Mentis Mandia, 2008, Navigating the e-Learning Terrain: Aligning Technology, *Pedagogy and Context*, vol.6 no.3, pp .217-226.

Misiaszek Greg, Riconscente Michelle, Henke Maria, Walsh P. John, 2008, Online Multimedia Teaching Tool for Parkinson's Disease, *The Journal of Undergraduate Neuroscience Education*, vol.6 no.2, pp.68-73.

Moule Pam, 2007, Challenging the five-stage model for e-learning: a new approach, *ALT-J*, vol.15 no.1, pp.37-50.

Mühlhäuser Max, 2003, Multimedia Software for eLearning: An Old Topic Seen in a New Light, *Proceedings of the IEEE*.

Newhouse Paul C., Lane Jenny, Cowan Edith, 2007, Reflecting on Teaching Practices using Digital Video Representation in Teacher Education, *Australian Journal of Teacher Education*.,vol.1 no.1, pp.1-11.

Newhollandtours,2009,Safety Starts with Me!,
www.youtube.com/watch?v=KdS5zOLG4T4, diakses tanggal, 26 Juni 2011.

Nordin Binti Norima, Rahim Bin Effendi Supli, 2010, Tahap Kepatuhan Bakal Guru PTV Terhadap Amalan Keselamatan Bengkel Di UPSI, *Jurnal UPSI*. vol.1 no.1, pp.1-7.

- O'Neill Jung Eunhee, 2007, *Implementing International Virtual Elementary Classroom Activities for Public School Students in the U.S. and Korea*, *Electronic Journal e-Learning*, vol.5 no.3, pp.207-218.
- Palilonis George Jennifer, Filak Vincent, 2009, *Blended Learning in the Visual Communications Classroom: Student Reflections on a Multimedia Course*, *Electronic Journal of e-Learning* Vol. 7, no. 3, pp.247 – 256.
- Peltier W. James, Schibrowsky A. John, Drago William, 2007, *The Interdependence of the Factors Influencing the Perceived Quality of the Online Learning Experience: A Causal Model*, *Journal of Marketing Education*, vol.29 no.1, pp.140-153.
- Pramono, 2008. *Manfaat Multimedia Pembelajaran*, Pusat Teknologi Informasi Dan Komunikasi Pendidikan, Departemen Pendidikan Nasional.
- Priyanto Duwi, 2010, *Teknik Mudah Dan Cepat Melakukan Analisis Data Penelitian dengan SPSS*, Yogyakarta, Gava Media.
- Purwandari Eka, Fatta Al Hanif, 2010, *CD Pembelajaran Berbasis Multimedia untuk mata Pelajaran Fisika kelas 2 SMP*, *Jurnal Amikom*, vol.1 no.1, pp.1-10.
- Ramendra Putu Dewa, Ratminingsih Made Ni, 2007, *Pemanfaatan Audion Visual AIDS (AVA) Dalam Proses Belajar Mengajar Mata Pelajaran Bahasa Inggris Di Sekolah Dasar*, *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, vol.1 no.2, pp. 78-95.
- Roy Andrée, Raymond Louis, 2008, *Meeting the Training Needs of SMEs: Is e-Learning a Solution*, *Electronic Journal e-Learning*, vol.6 no.2, pp.89-98.
- UploadFilmKU, 2009, *Film Proses Bubut*, www.youtube.com/watch?v=mqAHR5saHeg, diakses tanggal, 2 juli 2011.
- Sandirilas, 2011, *Gerinda Tangan SMK 2 Banda Aceh*, www.youtube.com/watch?v=c67_hDdMv6M2, diakses tanggal, 28 Juni 2011;
Menggunakan Mesin Bor (Drilling Machine), www.youtube.com/watch?v=9BukzIPNqC8, diakses tanggal, 30 Juni 2011;
TIG Welding Fardha Bunaiya, www.youtube.com/watch?v=awkEQqeBGkg&feature=related, diakses tanggal, 3 Juli 2011.
- Sarwiko Dwi, 2010, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Macromedia Director MX (Studi Kasus Mata*

- Kuliah Pengolahan Citra Pada Jurusan S1 Sistem Informasi), *Jurnal Gunadarma*, vol.1 no.1,pp.1-12.
- Shank Patti, 2004, *The Value of Multimedia in Learning*, *Adobe Design Center*, vol.1 no.10,pp.1-10.
- ShineAtWork I., 2007, *Safety@Work Creative Award-Take the Lead (3rd)*, www.youtube.com/watch?V=Yy1wD0T6D4M, diakses tanggal, 20 Juni 2011
- Sugiyono, 2011, *Statistik untuk Penelitian*, Bandung Penerbit Alfa Beta.
- Supranto J., 2009, *Statistik Teori dan Aplikasi*, Jakarta Penerbit Erlangga.
- Suyanto, 2003, *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Yogyakarta Penerbit Andi.
- Suyoto, 2001, *Modul Multimedia*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- TradeEschool, 2009, *General Safety Rules*, www.youtube.com/watch?V=-opN-C7hajY, diakses tanggal, 22 Juni 2011.
- Tricahyanto A. Heru, 2009, *Penerapan dan uji efektifitas pembelajaran Biologi SMA berbasis multimedia*. Tesis tidak dipublikasi. Yogyakarta. Universitas Gajah Mada
- Triono B. Muhamad, 2008, *Pengembangan Aplikasi multimedia pendidikan sains pada Reproduksi mamusia*, Tesis yang tidak dipublikasi. Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Vaughan, T., 2004, *Multimedia: Making It Work*. Edisi ke-6, New York:McGraw-Hill Companies.
- Wicaksono, Visnu H., 2007, *Faktor-faktor yang mendukung efektivitas E_learning*. Tesis tidak dipublikasi. Yogyakarta. Universitas Gajah Mada.
- Widyantoro Agus , Khoiruddin A. A.,2009, *Memanfaatkan Komputer Untuk Peningkatan Efektivitas Pembelajaran Bahasa Inggris*,*Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, ISSN: 1907-5022, Yogyakarta.
- Yaman Çetin, 2008, *The Abilities Of Physical Education Teachers In Educational Technologies and Multimedia*, *The Turkish Online Journal of Educational Technology – TOJET*, vol.7 no.2, pp.20-31.

Zalxemptyx, 2008, Safety at work,
www.youtube.com/watch?v=LCHHO0Rzo24&feature=related, diakses
tanggal, 20 Juni 2011.

(www.mediaIndonesia.com.) diakses 4 April 2011, pukul 21.30 WIB.

(www.kemdiknas.go.id), diakses 4 April 2011, pukul 22.00 WIB.

(tik-learning.blogspot.com), diakses 4 April 2011, pukul 23.30 WIB.



Lampiran 1:

PAPAN CERITA (STORY BOARD)


PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (PEMKES)

Disusun oleh:

LANTIK

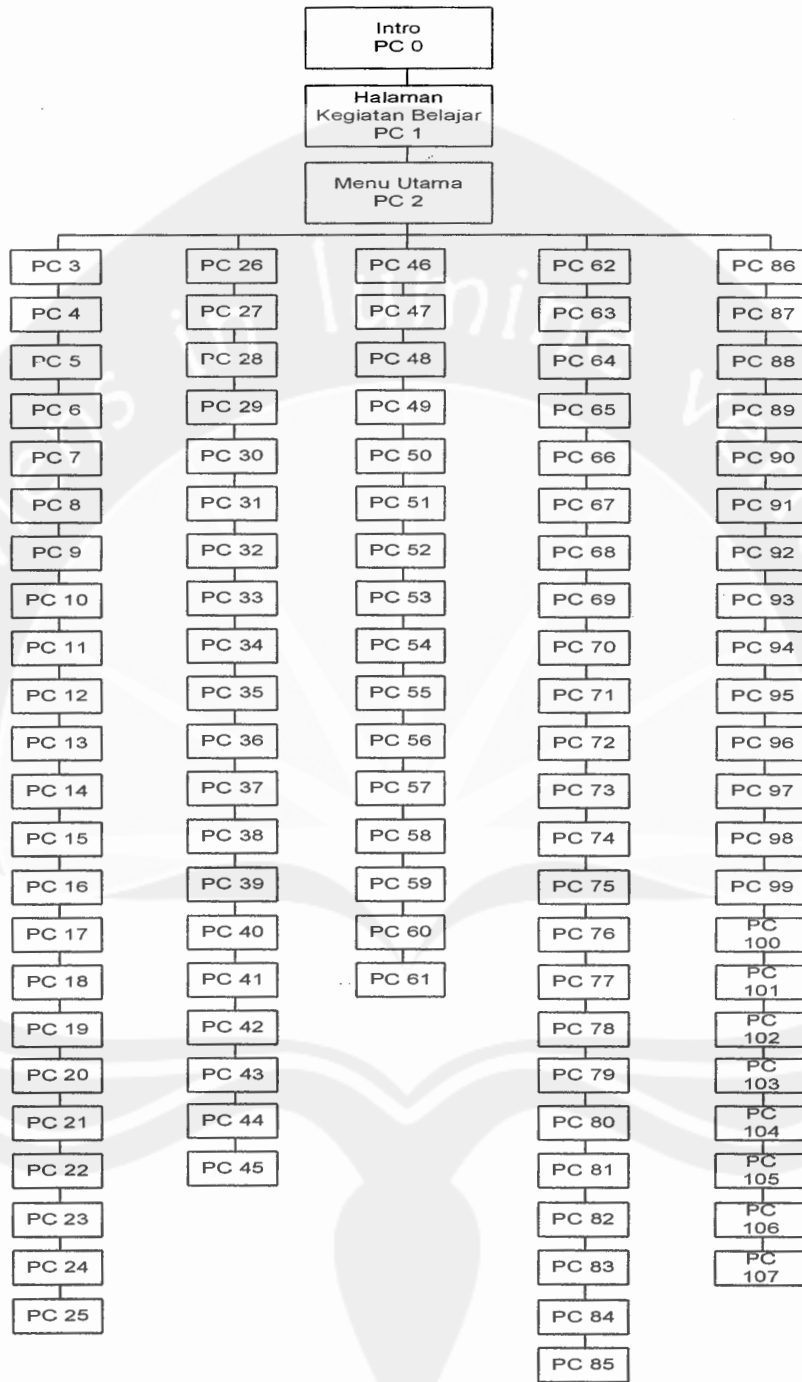
105301464 / PS / MTF

PROGRAM STUDI PASCA SARJANA
MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

	Program Studi Pascasarjana	Nomor Dokumen		Halaman
	Magister Teknik Informatika	<i>PC-PEMKES</i>		
		Revisi		

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC – PEMKES	
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

HIRARKI PAPAN CERITA



Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC – PEMKES	
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 0

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3)
BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Intro	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	G1 : gambar logo Tut wuri A1 : animasi judul V1 : video 1 T1 : teks navigasi "Skip Intro" S1 : suara musik latar 1	- Jika T1 diklik, maka menuju ke halaman handayani Kegiatan Belajar (PC 1).

No papan cerita : PC 1

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

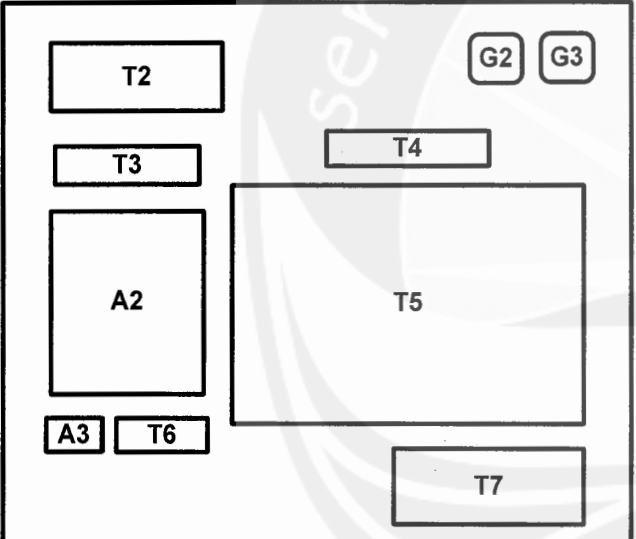
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman Kegiatan Belajar	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X A2 : animasi teks deskripsi modul A3 : animasi gambar panah T2 : teks penjelasan kompetensi T3 : teks "Deskripsi Modul" T4 : teks "A. Rencana Pembelajaran" T5 : teks penjelasan 5 kegiatan belajar T6 : teks navigasi "Menu Kegiatan Belajar" T7 : teks penjelasan tujuan akhir pembelajaran S1 : suara musik latar 1</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p> <ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T6 diklik, maka menuju ke halaman Menu Utama (PC 2).

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

2 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 2

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

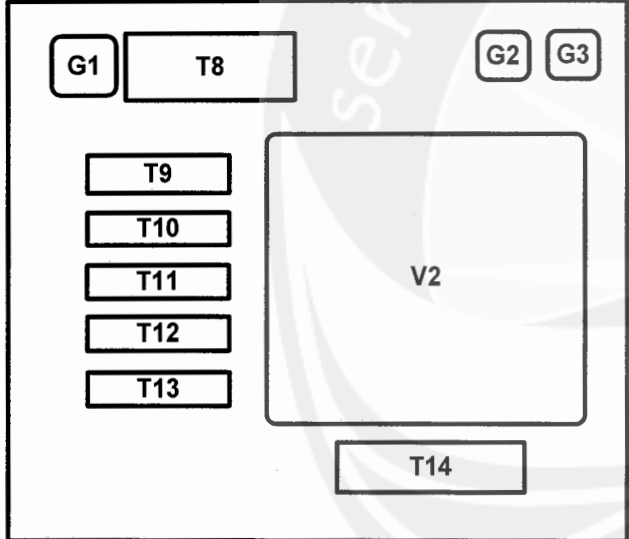
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Menu Utama	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G1 : gambar logo Tut wuri handayani G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X T8 : teks “Sekolah Menengah Kejuruan Bidang Keahlian Elektronika Program Keahlian Teknik Elektronika Industri” T9 : teks navigasi “Kegiatan Belajar 1” T10 : teks navigasi “Kegiatan Belajar 2” T11 : teks navigasi “Kegiatan Belajar 3” T12 : teks navigasi “Kegiatan Belajar 4” T13 : teks navigasi “Kegiatan Belajar 5” T14 : teks judul aplikasi V2 : video 2 S1 : suara musik latar 1</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p> <ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T9 diklik, maka menuju ke Halaman 1 Kegiatan Belajar 1 (PC 3).- Jika T10 diklik, maka menuju ke Halaman 1 Kegiatan Belajar 2 (PC 26).- Jika T11 diklik, maka menuju ke Halaman 1 Kegiatan Belajar 3 (PC 46).- Jika T12 diklik, maka menuju ke Halaman 1 Kegiatan Belajar 4 (PC 62).- Jika T13 diklik, maka menuju ke Halaman 1 Kegiatan Belajar 5 (PC 86).

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

3 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 3

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

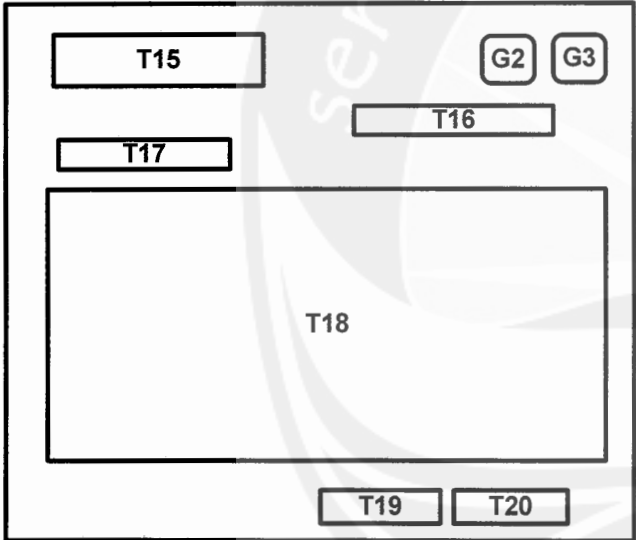
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 1 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>Arahan Grafik</p> <p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X T15 : animasi teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 1 T16 : animasi teks judul kegiatan belajar 1 T17 : animasi teks judul bagian 1 kegiatan belajar 1 T18 : animasi teks penjelasan bagian 1 kegiatan belajar 1 T19 : teks navigasi “ke Menu Utama” T20 : teks navigasi “selanjutnya” S1 : suara musik latar 1</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p> <ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T19 diklik, maka menuju Menu Utama (PC 2)- Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 2 Kegiatan Belajar 1 (PC 4).

No papan cerita : PC 4

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

<p>Judul : Halaman 2 Kegiatan Belajar 1</p>	<p>Arahan Grafik</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p>
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X T15 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 1 T16 : teks judul kegiatan belajar 1 T21 : teks judul bagian 2 kegiatan belajar 1 T22 : teks penjelasan bagian 2 kegiatan 2 T23 : teks “Keterangan gambar” T24 : teks keterangan gambar, jika diklik dapat memunculkan gambar di bagian G4 T25 : teks lanjutan penjelasan bagian 2 kegiatan 2 T26 : teks navigasi “sebelumnya” T20 : teks navigasi “selanjutnya” S1 : suara musik latar 1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 1 Kegiatan Belajar 1 (PC 3) - Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 3 Kegiatan Belajar 1 (PC 5).

<p>Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika</p>	<p>PC – PEMKES</p>	<p>5 / 1 : 0</p>
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

No papan cerita : PC 5

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

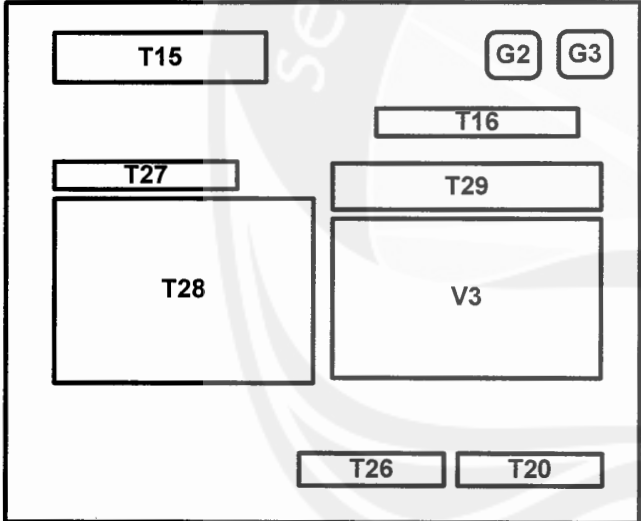
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 3 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X T15 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 1 T16 : teks judul kegiatan belajar 1 T27 : teks judul bagian 3 kegiatan belajar 1 T22 : teks penjelasan bagian 3 kegiatan 2 T29 : teks lanjutan penjelasan bagian 3 kegiatan 2 T26 : teks navigasi “sebelumnya” T20 : teks navigasi “selanjutnya” V3 : video 3 S1 : suara musik latar 1</p>	<p>– Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. – Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 2 Kegiatan Belajar 1 (PC 4) – Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 4 Kegiatan Belajar 1 (PC 6).</p>

No papan cerita : PC 6

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

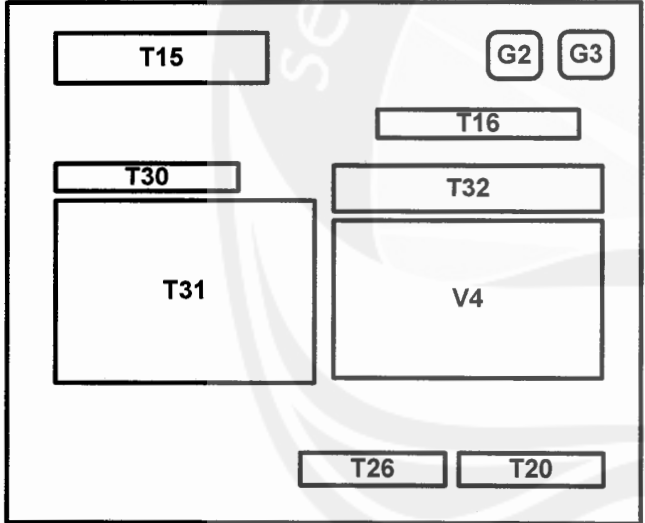
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

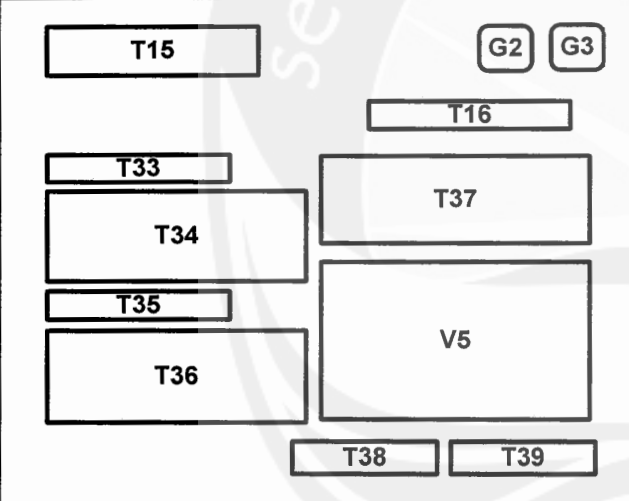
V (Video)

Judul : Halaman 4 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X T15 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 1 T16 : teks judul kegiatan belajar 1 T30 : teks judul bagian 4 kegiatan belajar 1 T31 : teks penjelasan bagian 4 kegiatan belajar 1, terdapat teks yang jika diklik dapat menampilkan gambar T32 : teks lanjutan penjelasan bagian 4 kegiatan belajar 1 T26 : teks navigasi "sebelumnya" T20 : teks navigasi "selanjutnya" V3 : video 4 S1 : suara musik latar 1</p>	<p>- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 3 Kegiatan Belajar 1 (PC 5) - Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 5 Kegiatan Belajar 1 (PC 7).</p>

No papan cerita : PC 7

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

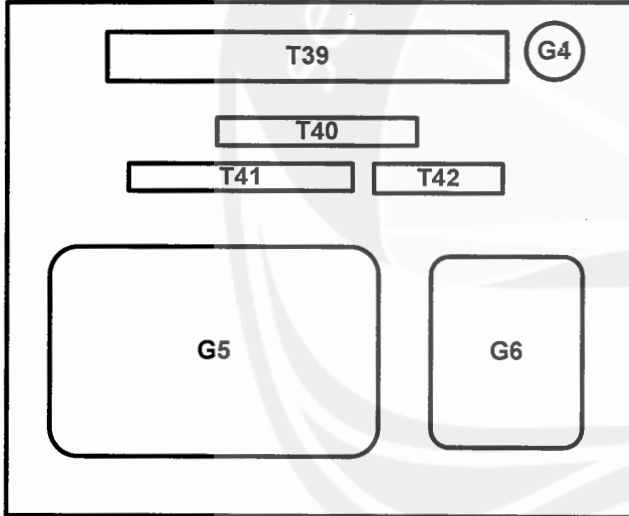
T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Halaman 5 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X T15 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 1 T16 : teks judul kegiatan belajar 1 T33 : teks judul bagian 5 kegiatan belajar 1 T34 : teks penjelasan bagian 5 kegiatan belajar 1 T35 : teks judul bagian 6 kegiatan belajar 1 T37 : teks kesimpulan kegiatan belajar 1 T38 : teks navigasi "Kembali ke menu" T39 : teks navigasi "Soal latihan" V3 : video 5 S1 : suara musik latar 1</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T38 diklik, maka menuju Menu Utama (PC 2) - Jika T39 diklik, maka menuju halaman Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 1 (PC 8).

No papan cerita : PC 8

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

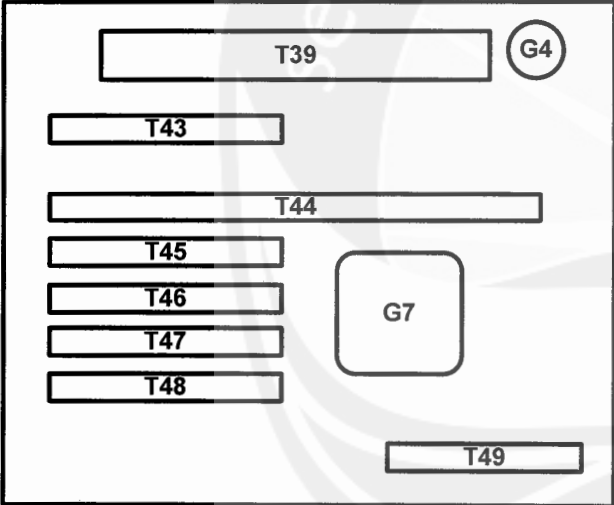
T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G5 : gambar 3 siswa sekolah sedang duduk G6 : gambar seorang guru T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T40 : teks "Masukkan nama anda" T41 : <i>textbox</i> untuk menginputkan nama T42 : tombol "KERJAKAN" S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T42 diklik, maka menuju soal latihan 1 kegiatan belajar 1 (PC 9)

No papan cerita : PC 9

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

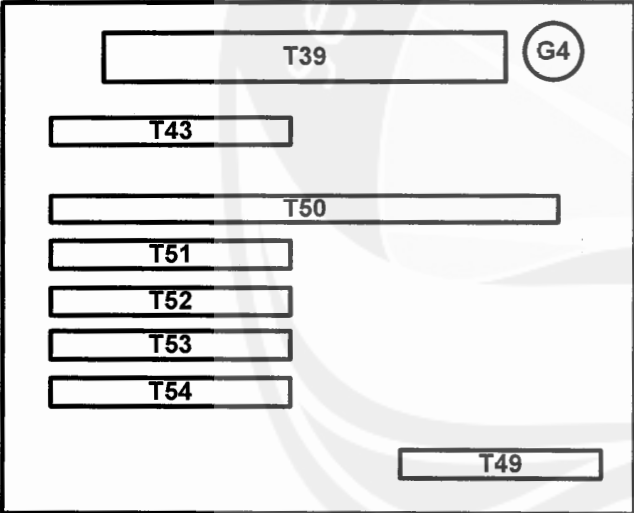
Judul : Soal Latihan 1 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T44 : teks soal latihan 1 T45 : teks pilihan jawaban 1 T46 : teks pilihan jawaban 2 T47 : teks pilihan jawaban 3 T48 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2	- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 2 kegiatan belajar 1 (PC 10)

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	10 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 10

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 2 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a text box labeled T39 and a circular button labeled G4. Below T39 are several text boxes for multiple-choice options: T43, T50, T51, T52, T53, and T54. At the bottom of the interface is a text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T50 : teks soal latihan 2 T51 : teks pilihan jawaban 1 T52 : teks pilihan jawaban 2 T53 : teks pilihan jawaban 3 T54 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 3 kegiatan belajar 1 (PC 11)</p>

No papan cerita : PC 11

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

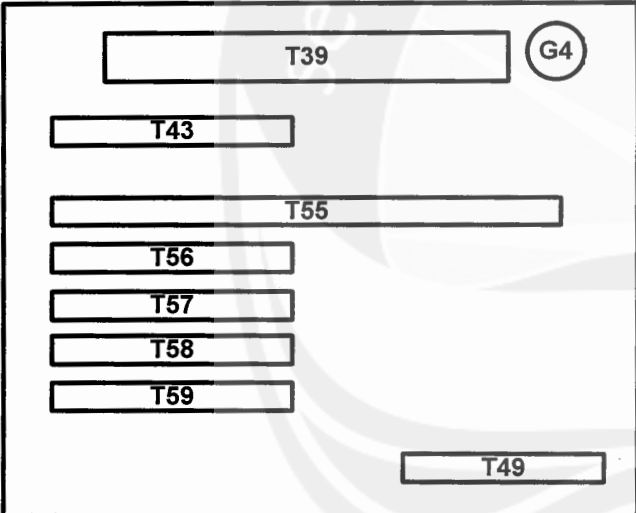
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 3 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface. At the top, there is a text box labeled T39 and a graphic icon labeled G4. Below T39 are several text boxes representing multiple-choice options: T43, T55, T56, T57, T58, and T59. At the bottom of the interface, there is a text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T55 : teks soal latihan 3 T56 : teks pilihan jawaban 1 T57 : teks pilihan jawaban 2 T58 : teks pilihan jawaban 3 T59 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 4 kegiatan belajar 1 (PC 12)</p>

Program Stud: Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

12 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 12

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

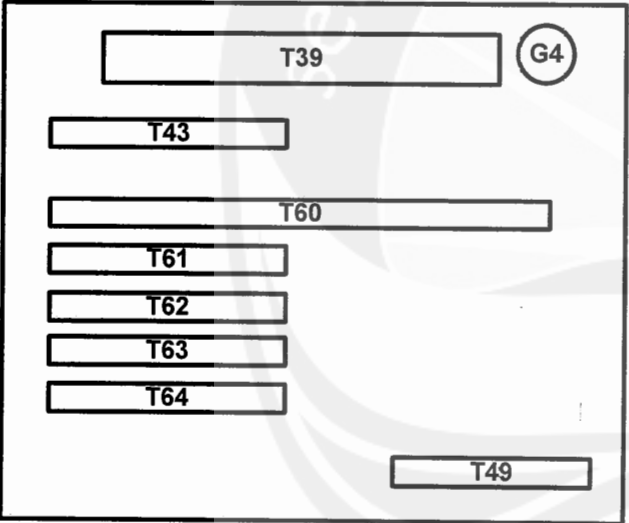
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 4 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T60 : teks soal latihan 4 T61 : teks pilihan jawaban 1 T62 : teks pilihan jawaban 2 T63 : teks pilihan jawaban 3 T64 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 5 kegiatan belajar 1 (PC 13)

No papan cerita : PC 13

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

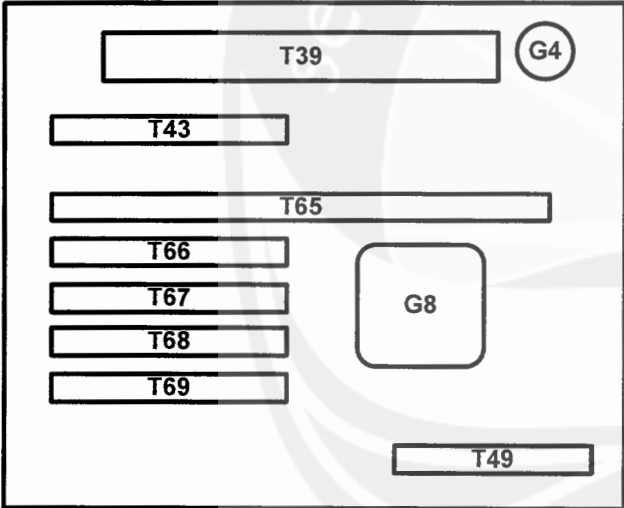
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)


V (Video)

Judul : Soal Latihan 5 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G8 : gambar stop kontak T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T65 : teks soal latihan 5 T66 : teks pilihan jawaban 1 T67 : teks pilihan jawaban 2 T68 : teks pilihan jawaban 3 T69 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 6 kegiatan belajar 1 (PC 14)

No papan cerita : PC 14

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

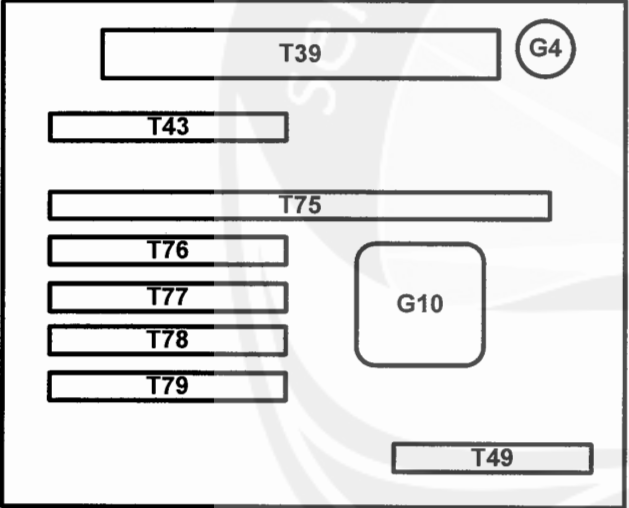
T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 6 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G9 : gambar tabung pemadam T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T70 : teks soal latihan 6 T71 : teks pilihan jawaban 1 T72 : teks pilihan jawaban 2 T73 : teks pilihan jawaban 3 T74 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 7 kegiatan belajar 1 (PC 15)</p>

No papan cerita : PC 15

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 7 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface. At the top, there is a text box labeled T39 containing the question: "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA". To the right of the question is a graphic element labeled G4. Below the question are five multiple-choice options labeled T43, T75, T76, T77, and T78. At the bottom of the interface is a text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X G10 : gambar seorang siswa praktik T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T75 : teks soal latihan 7 T76 : teks pilihan jawaban 1 T77 : teks pilihan jawaban 2 T78 : teks pilihan jawaban 3 T79 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 8 kegiatan belajar 1 (PC 16)</p>

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	16 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 16

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

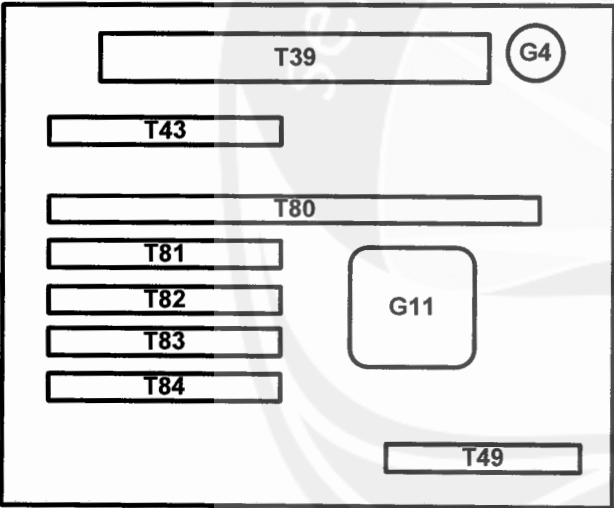
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

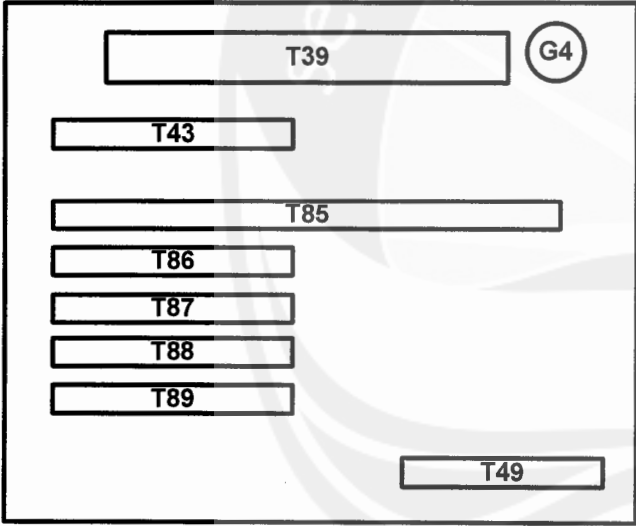
Judul : Soal Latihan 8 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with 'T39' and a circular button 'G4'. Below the title bar, there is a text box 'T43'. A large text box 'T80' contains the question: "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA". Below the question, there are five multiple-choice options labeled 'T81', 'T82', 'T83', 'T84', and 'T84'. A circular button 'G11' is located to the right of the options. At the bottom, there is a text box 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X G11 : gambar logo T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T80 : teks soal latihan 8 T81 : teks pilihan jawaban 1 T82 : teks pilihan jawaban 2 T83 : teks pilihan jawaban 3 T84 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 9 kegiatan belajar 1 (PC 17)</p>

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	17 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 17

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 9 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a text box labeled T39 and a circular button labeled G4. Below this, there is a list of multiple-choice options: T43, T85, T86, T87, T88, and T89. At the bottom of the list, there is a text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T85 : teks soal latihan 9 T86 : teks pilihan jawaban 1 T87 : teks pilihan jawaban 2 T88 : teks pilihan jawaban 3 T89 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 10 kegiatan belajar 1 (PC 18)</p>

No papan cerita : PC 18

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

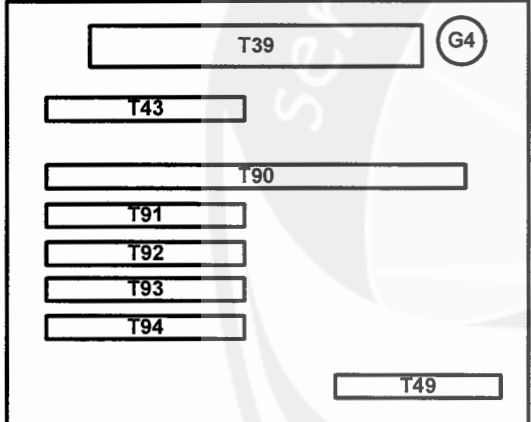
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 10 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T39' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there is a question text area labeled 'T43'. Underneath the question, there are five multiple-choice options labeled 'T90', 'T91', 'T92', 'T93', and 'T94'. At the bottom right of the interface, there is a button labeled 'T49'.</p>	<p>Arahan Grafik</p> <p>G4 : gambar X</p> <p>T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NCRMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA"</p> <p>T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar."</p> <p>T90 : teks soal latihan 10</p> <p>T91 : teks pilihan jawaban 1</p> <p>T92 : teks pilihan jawaban 2</p> <p>T93 : teks pilihan jawaban 3</p> <p>T94 : teks pilihan jawaban 4</p> <p>T49 : teks "Soal Berikutnya"</p> <p>S2 : suara musik latar 2</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p> <ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 11 kegiatan belajar 1 (PC 19)

No papan cerita : PC 19

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

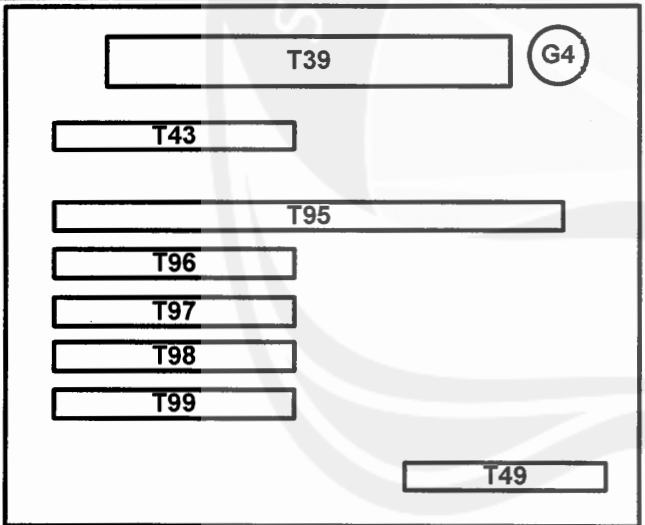
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 11 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T95 : teks soal latihan 11 T96 : teks pilihan jawaban 1 T97 : teks pilihan jawaban 2 T98 : teks pilihan jawaban 3 T99 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 12 kegiatan belajar 1 (PC 20)

No papan cerita : PC 20

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

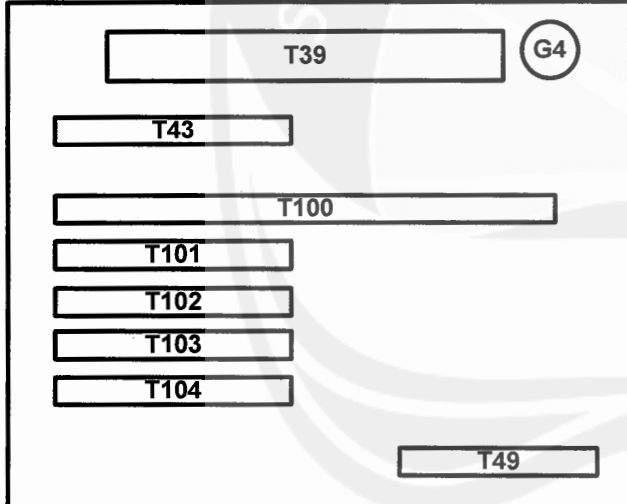
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 12 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title box labeled 'T39' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title, there is a text box labeled 'T43'. Underneath, there is a long horizontal box labeled 'T100'. Below that, there are five vertical boxes labeled 'T101', 'T102', 'T103', and 'T104'. At the bottom right, there is a box labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T100 : teks soal latihan 12 T101 : teks pilihan jawaban 1 T102 : teks pilihan jawaban 2 T103 : teks pilihan jawaban 3 T104 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 13 kegiatan belajar 1 (PC 21)</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

21 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 21

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

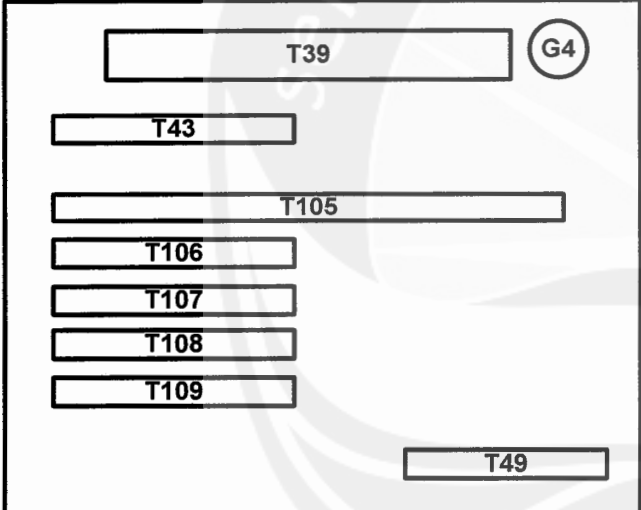
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 13 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface. At the top, there is a title bar with 'T39' and a circular icon 'G4'. Below the title bar, there are several text boxes containing options: 'T43', 'T105', 'T106', 'T107', 'T108', and 'T109'. At the bottom right, there is a text box 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T105 : teks soal latihan 13 T106 : teks pilihan jawaban 1 T107 : teks pilihan jawaban 2 T108 : teks pilihan jawaban 3 T109 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 14 kegiatan belajar 1 (PC 22)</p>

No papan cerita : PC 22

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

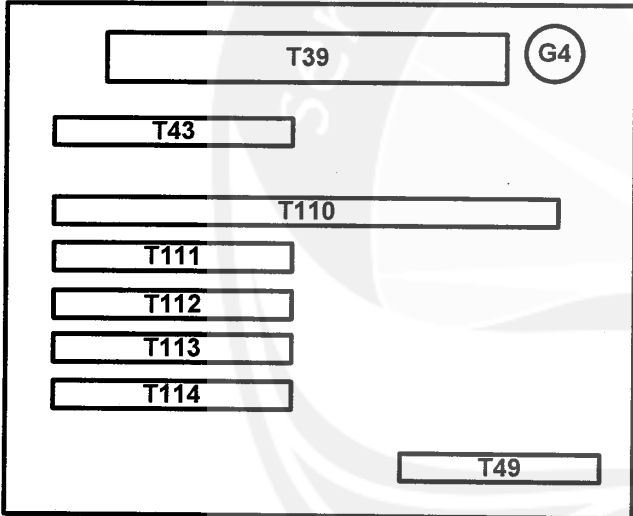
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 14 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface with a question box labeled T39 and a graphic button labeled G4. Below the question are five multiple-choice options labeled T43, T110, T111, T112, and T113. At the bottom right, there is a button labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T110 : teks soal latihan 14 T111 : teks pilihan jawaban 1 T112 : teks pilihan jawaban 2 T113 : teks pilihan jawaban 3 T114 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>– Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. – Jika T49 diklik, maka menuju soal latihan 15 kegiatan belajar 1 (PC 23)</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC – PEMKES

23 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 23

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

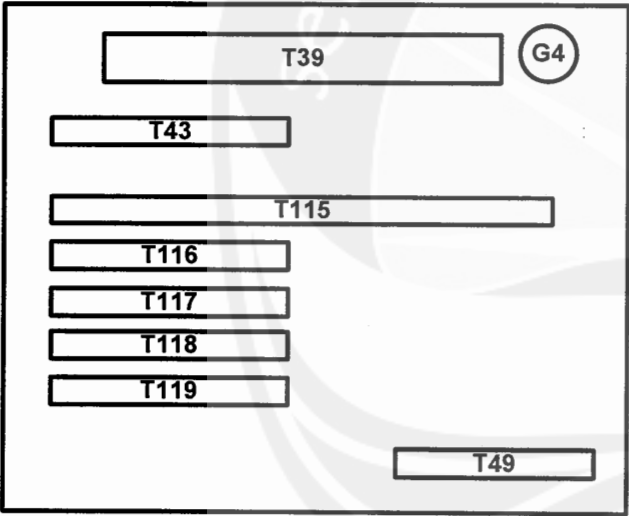
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 15 Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T115 : teks soal latihan 15 T116 : teks pilihan jawaban 1 T117 : teks pilihan jawaban 2 T118 : teks pilihan jawaban 3 T119 : teks pilihan jawaban 4 T49 : teks "Soal Berikutnya" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Penilaian Soal Latihan Kegiatan Belajar 1 (PC 24)</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

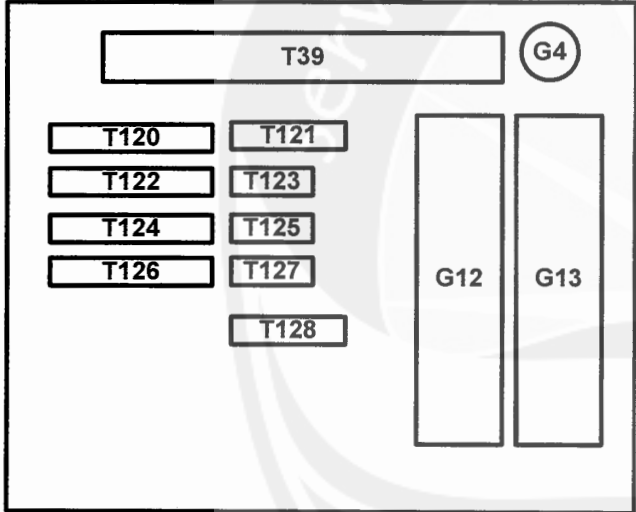
24 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 24

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Penilaian Soal Latihan Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a quiz interface. At the top, there is a text box labeled T39 containing the question: "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA". To the right of the question is a circular graphic element labeled G4. Below the question, there are two columns of text boxes representing answer options: T120, T121, T122, T123, T124, T125, T126, T127, and T128. To the right of these options are two vertical rectangular graphic elements labeled G12 and G13. At the bottom center, there is a button labeled T128.</p>	<p>G4 : gambar X G12 : gambar tabel jawaban 1 untuk soal kegiatan belajar 1 G13 : gambar tabel jawaban 2 untuk soal kegiatan belajar 1 T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T120 : teks "Nama" T121 : teks nama T122 : teks "Nilai Anda" T123 : teks nilai yang diperoleh T124 : teks "Jawaban Benar" T125 : teks jumlah jawaban benar T126 : teks "Jawaban Salah" T127 : teks jumlah jawaban salah T128 : tombol "Simpan" S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T128 diklik, maka menuju Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 1 (PC 25)

No papan cerita : PC 25

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

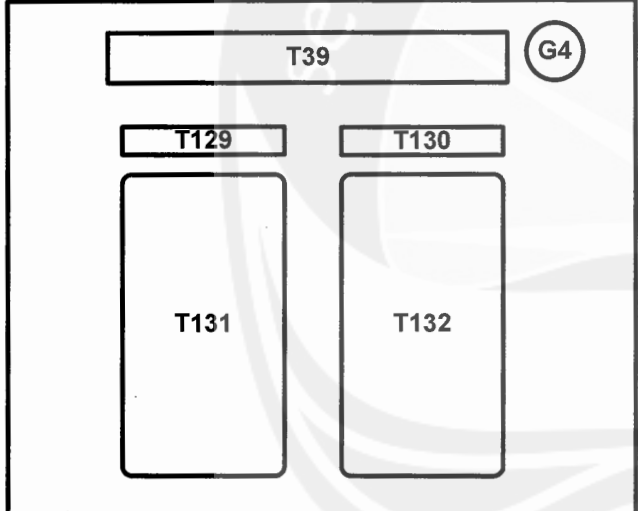
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 1	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T39 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 1 PERATURAN, NORMA, DAN STANDART KESELAMATAN KERJA" T129 : teks "Nama" T130 : teks "Score" T131 : teks nama-nama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 T132 : nilai masing-masing nama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

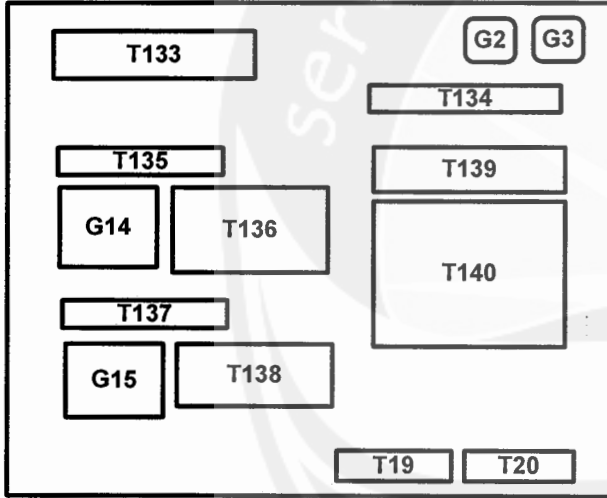
26 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 26

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

<p>Judul : Halaman 1 Kegiatan Belajar 2</p>	<p>Arahan Grafik</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p>
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G14 : gambar berisi teks "Safety First Remember Wear Safety Equipment" G15 : gambar seseorang yang menggunakan peralatan tangan T133 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 2 T134 : teks judul kegiatan belajar 2 T135 : teks judul bagian 1 kegiatan belajar 2 T136 : teks penjelasan bagian 1 kegiatan belajar 2 T137 : teks judul bagian 2 kegiatan belajar 2 T138 : teks penjelasan bagian 2 kegiatan belajar 2 T139 : teks lanjutan penjelasan bagian 2 kegiatan belajar 2 T140 : teks jenis peralatan tangan yang digunakan pada pekerjaan elektro, terdapat terdapat teks yang jika diklik dapat menampilkan gambar. T19 : teks navigasi "Ke Menu Utama" T20 : teks navigasi "selanjutnya" S3 : suara musik latar 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T19 diklik, maka menuju Menu Utama (PC 2). - Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 2 Kegiatan Belajar 2 (PC 27).

<p>Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika</p>	<p>PC – PEMKES</p>	<p>27 / 110</p>
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

No papan cerita : PC 27

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Halaman 2 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G16 : gambar beberapa siswa sedang pratik 1 G17 : gambar beberapa siswa sedang pratik 2 T133 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 2 T134 : teks judul kegiatan belajar 2 T141 : teks judul bagian 3 kegiatan belajar 2 T142 : teks penjelasan bagian 3 kegiatan belajar 2, terdapat teks yang jika diklik akan menampilkan teks penjelasan selanjutnya. T143 : teks "C. Kesimpulan" T144 : teks berisi kesimpulan kegiatan belajar 2 T145 : teks "D. Rangkuman" T146 : teks berisi rangkuman kegiatan belajar 2 T26 : teks navigasi "sebelumnya" T39 : teks navigasi "Soal latihan" S3 : suara musik latar 3</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 1 Kegiatan Belajar 2 (PC 26). - Jika T39 diklik, maka menuju Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 2 (PC 28).

No papan cerita : PC 28

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

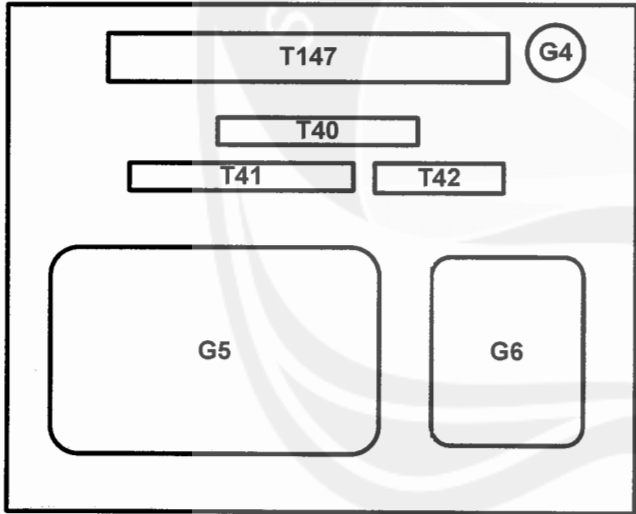
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G5 : gambar 3 siswa sekolah sedang duduk G6 : gambar seorang guru T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T40 : teks "Masukkan nama anda" T41 : <i>textbox</i> untuk menginputkan nama T42 : tombol "KERJAKAN" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T42 diklik, maka menuju Soal latihan 1 kegiatan belajar 2 (PC 29).</p>

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	29 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 29

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

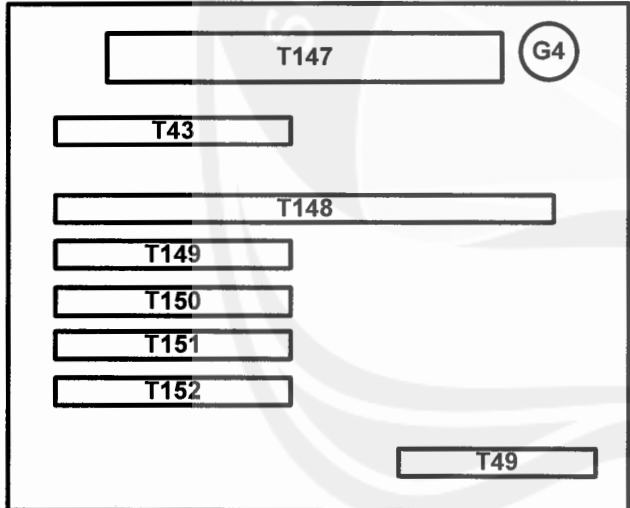
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 1 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface. At the top, there is a title bar with 'T147' and a circular icon 'G4'. Below the title bar, there are several text boxes: 'T43', 'T148', 'T149', 'T150', 'T151', 'T152', and 'T49'. The text boxes are arranged in a vertical list, with 'T43' at the top, followed by 'T148', 'T149', 'T150', 'T151', 'T152', and 'T49' at the bottom. The text boxes are rectangular and have a light gray background.</p>	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T148 : teks soal latihan 1 T149 : teks pilihan jawaban 1 T150 : teks pilihan jawaban 2 T151 : teks pilihan jawaban 3 T152 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 2 kegiatan belajar 2 (PC 30).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

30 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 30

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

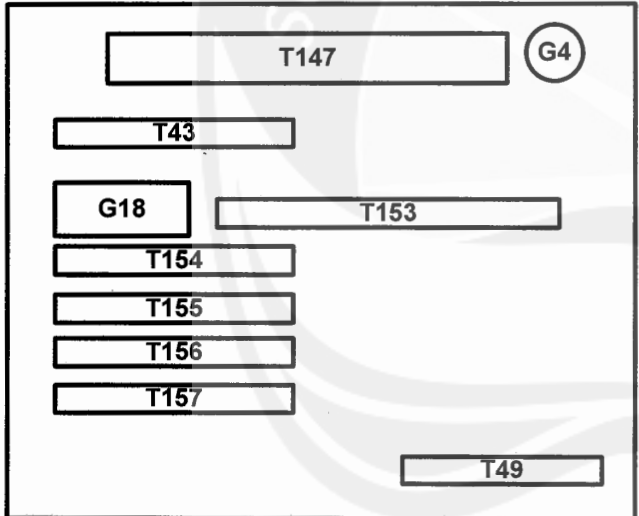
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 2 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface with several elements: a large text box labeled T147 at the top; a circular graphic icon labeled G4 to its right; a text box labeled T43 below T147; a graphic icon labeled G18 and a text box labeled T153 to the left and right of each other; a vertical stack of four text boxes labeled T154, T155, T156, and T157; and a text box labeled T49 at the bottom right.</p>	<p>G4 : gambar X G18 : gambar obeng T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T153 : teks soal latihan 2 T154 : teks pilihan jawaban 1 T155 : teks pilihan jawaban 2 T156 : teks pilihan jawaban 3 T157 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 3 kegiatan belajar 2 (PC 31).</p>

No papan cerita : PC 31

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

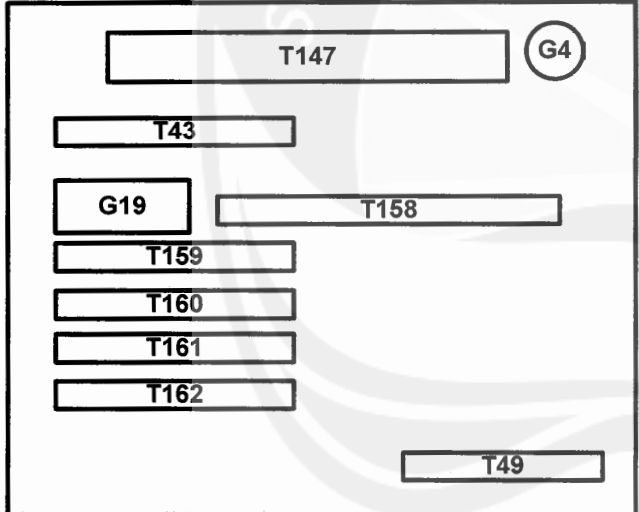
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 3 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T147' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there is a horizontal bar labeled 'T43'. Underneath, there is a question area with a label 'G19' and a text box 'T158'. Below the question, there are four multiple-choice options labeled 'T159', 'T160', 'T161', and 'T162'. At the bottom right of the interface, there is a button labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X G19 : gambar gergaji T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T158 : teks soal latihan 3 T159 : teks pilihan jawaban 1 T160 : teks pilihan jawaban 2 T161 : teks pilihan jawaban 3 T162 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 4 kegiatan belajar 2 (PC 32).</p>

No papan cerita : PC 32

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

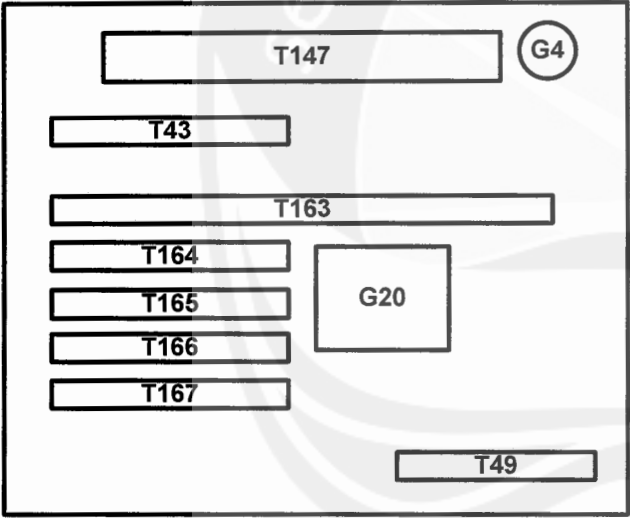
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 4 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>Arahan Grafik</p> <p>G4 : gambar X G20 : gambar sarung tangan T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T163 : teks soal latihan 4 T164 : teks pilihan jawaban 1 T165 : teks pilihan jawaban 2 T166 : teks pilihan jawaban 3 T167 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p> <ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 5 kegiatan belajar 2 (PC 33).

No papan cerita : PC 33

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

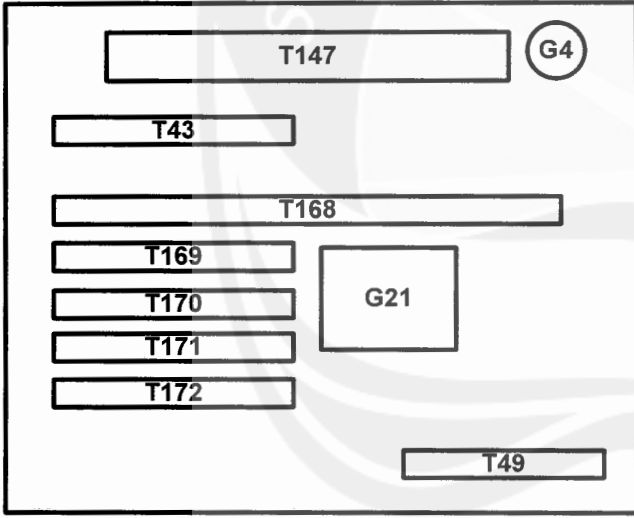
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

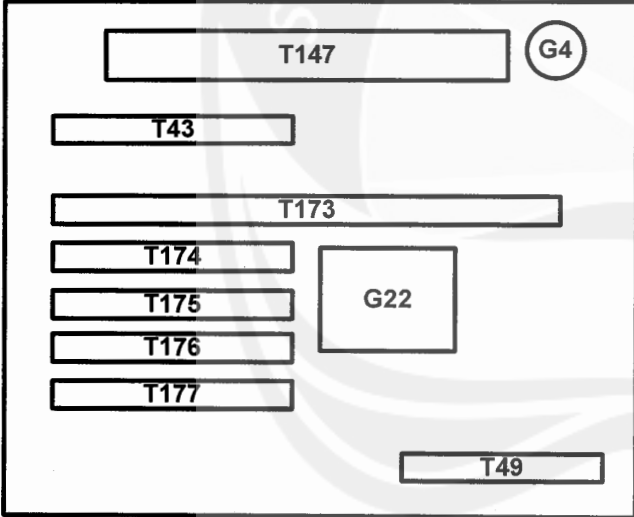
S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 5 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G21 : gambar solder T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T168 : teks soal latihan 5 T169 : teks pilihan jawaban 1 T170 : teks pilihan jawaban 2 T171 : teks pilihan jawaban 3 T172 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 6 kegiatan belajar 2 (PC 34).</p>

No papan cerita : PC 34
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 6 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface. At the top, there is a title bar 'T147' and a circular icon 'G4'. Below the title bar is a text box 'T43'. The main content area contains a question 'T173' and four multiple-choice options: 'T174', 'T175', 'T176', and 'T177'. To the right of the options is a box 'G22'. At the bottom right, there is a text box 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X G21 : gambar gurinda T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T173 : teks soal latihan 6 T174 : teks pilihan jawaban 1 T175 : teks pilihan jawaban 2 T176 : teks pilihan jawaban 3 T177 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 7 kegiatan belajar 2 (PC 35).</p>

No papan cerita : PC 35

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

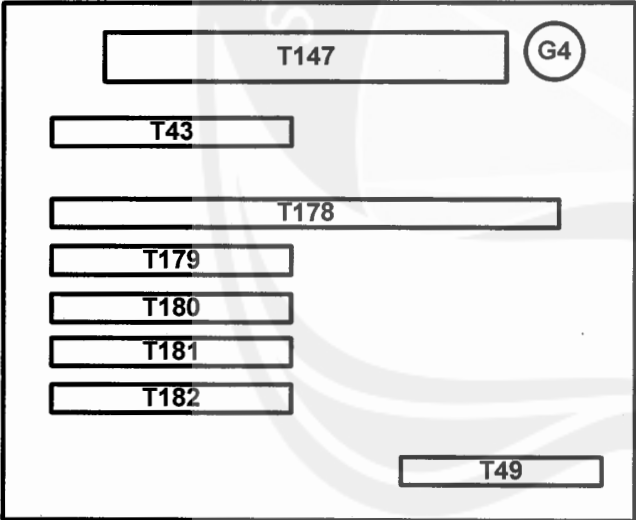
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 7 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface. At the top, there is a title bar with 'T147' and a circular icon 'G4'. Below the title bar, there are several text boxes containing options: 'T43', 'T178', 'T179', 'T180', 'T181', 'T182', and 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T178 : teks soal latihan 7 T179 : teks pilihan jawaban 1 T180 : teks pilihan jawaban 2 T181 : teks pilihan jawaban 3 T182 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 8 kegiatan belajar 2 (PC 36).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

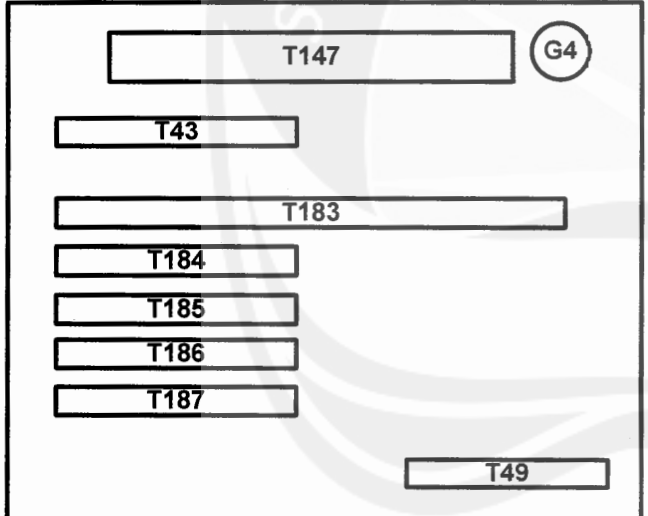
PC - PEMKES

36 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 36
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 8 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a box labeled 'T147' containing the question text, and a circular button labeled 'G4' to its right. Below the question are five rectangular boxes representing multiple-choice options, labeled 'T43', 'T183', 'T184', 'T185', and 'T186' from top to bottom. At the bottom right of the interface is a box labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T183 : teks soal latihan 8 T184 : teks pilihan jawaban 1 T185 : teks pilihan jawaban 2 T186 : teks pilihan jawaban 3 T187 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 9 kegiatan belajar 2 (PC 37).</p>

No papan cerita : PC 37

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

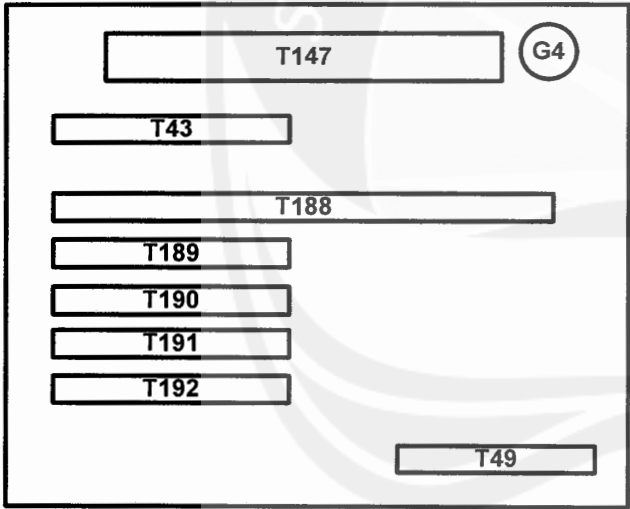
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 9 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a box labeled 'T147' and a circular icon labeled 'G4'. Below this, there are several rectangular boxes representing text elements: 'T43', 'T188', 'T189', 'T190', 'T191', 'T192', and 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T188 : teks soal latihan 9 T189 : teks pilihan jawaban 1 T190 : teks pilihan jawaban 2 T191 : teks pilihan jawaban 3 T192 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>-- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. -- Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 10 kegiatan belajar 2 (PC 38).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

38 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 38

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

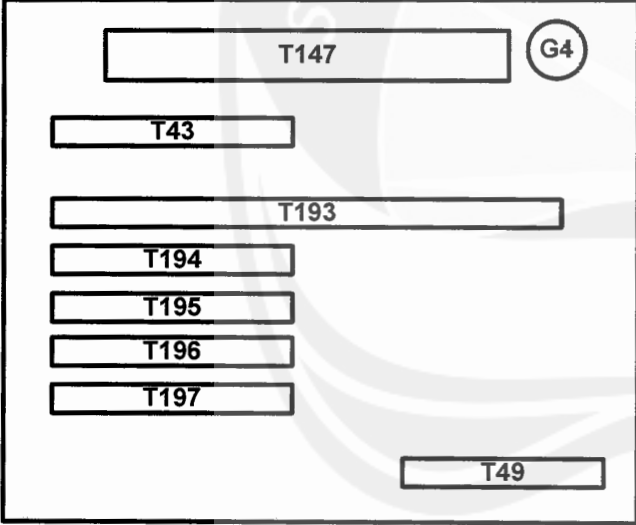
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 10 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T193 : teks soal latihan 10 T194 : teks pilihan jawaban 1 T195 : teks pilihan jawaban 2 T196 : teks pilihan jawaban 3 T197 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 11 kegiatan belajar 2 (PC 39).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

39 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 39

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

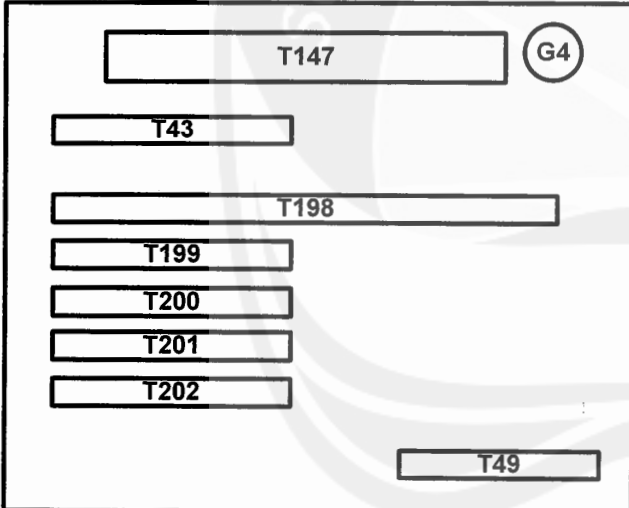
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 11 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with the text 'T147' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there is a question text 'T43' and a list of four multiple-choice options labeled 'T198', 'T199', 'T200', and 'T201'. At the bottom of the interface, there is a button labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T198 : teks soal latihan 11 T199 : teks pilihan jawaban 1 T200 : teks pilihan jawaban 2 T201 : teks pilihan jawaban 3 T202 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 12 kegiatan belajar 2 (PC 40).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

40 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 40

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

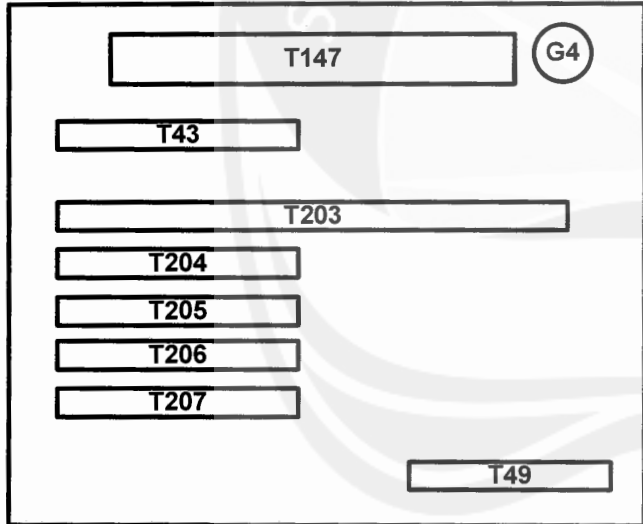
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 12 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title box labeled T147. To its right is a graphic element labeled G4. Below the title, there is a text box T43. Further down, there is a larger text box T203. Below T203 are four smaller text boxes labeled T204, T205, T206, and T207, arranged vertically. At the bottom right of the interface, there is a text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T203 : teks soal latihan 12 T204 : teks pilihan jawaban 1 T205 : teks pilihan jawaban 2 T206 : teks pilihan jawaban 3 T207 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 13 kegiatan belajar 2 (PC 41).</p>

No papan cerita : PC 41

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

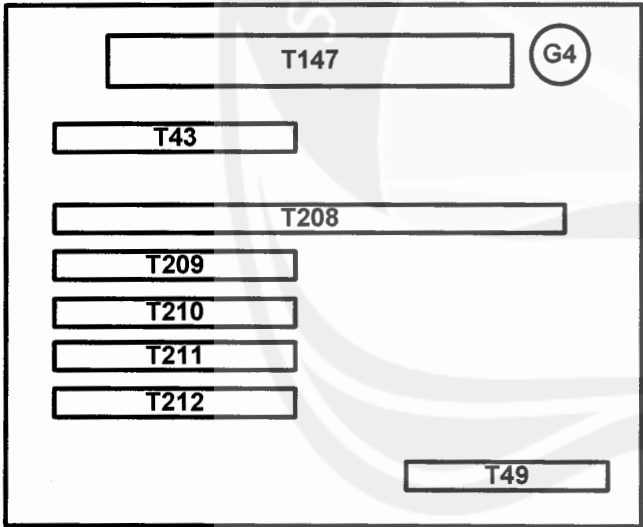
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 13 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title box labeled 'T147' and a graphic icon labeled 'G4'. Below the title, there is a question box labeled 'T43'. Underneath the question, there are four multiple-choice options labeled 'T208', 'T209', 'T210', and 'T211'. At the bottom of the interface, there is a button labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T208 : teks soal latihan 13 T209 : teks pilihan jawaban 1 T210 : teks pilihan jawaban 2 T211 : teks pilihan jawaban 3 T212 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 14 kegiatan belajar 2 (PC 42).</p>

No papan cerita : PC 42

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

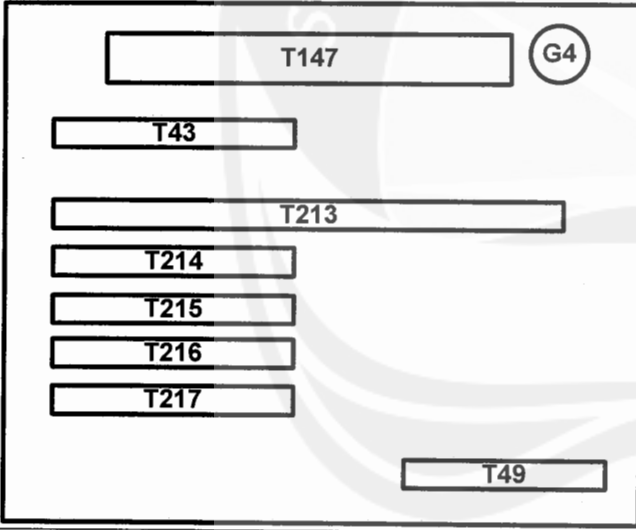
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 14 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T147' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several text boxes containing the following text: 'T43', 'T213', 'T214', 'T215', 'T216', 'T217', and 'T49'. The text boxes are arranged in a vertical list, with 'T43' at the top and 'T49' at the bottom. The text boxes are rectangular and have a thin border.</p>	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T213 : teks soal latihan 14 T214 : teks pilihan jawaban 1 T215 : teks pilihan jawaban 2 T216 : teks pilihan jawaban 3 T217 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 15 kegiatan belajar 2 (PC 43).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

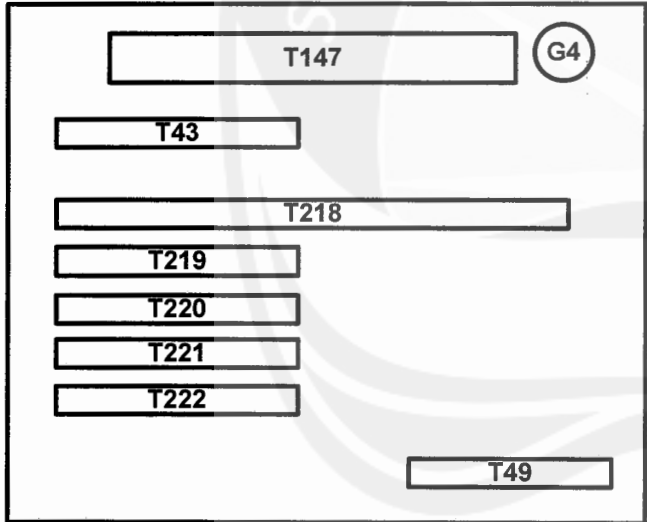
PC - PEMKES

43 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 43
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 15 Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T218 : teks soal latihan 15 T219 : teks pilihan jawaban 1 T220 : teks pilihan jawaban 2 T221 : teks pilihan jawaban 3 T222 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Penilaian Soal Latihan Kegiatan Belajar 2 (PC 44).</p>

No papan cerita : PC 44

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

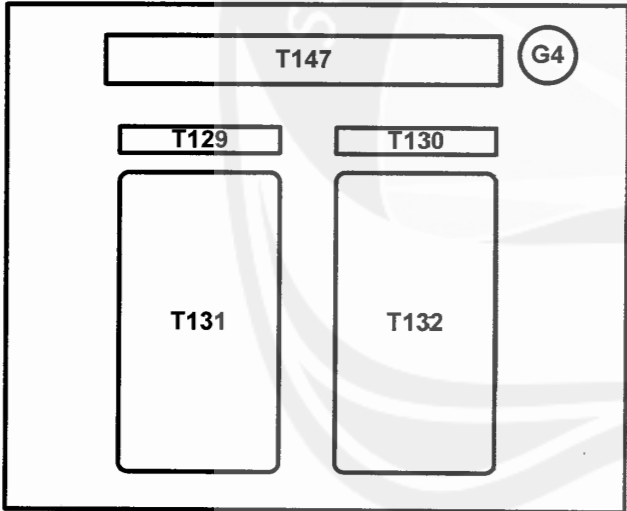
S (Suara)

V (Video)

Judul : Penilaian Soal Latihan Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G12 : gambar tabel jawaban 1 untuk soal kegiatan belajar 2 G13 : gambar tabel jawaban 2 untuk soal kegiatan belajar 2 T147 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T120 : teks "Nama" T121 : teks nama T122 : teks "Nilai Anda" T123 : teks nilai yang diperoleh T124 : teks "Jawaban Benar" T125 : teks jumlah jawaban benar T126 : teks "Jawaban Salah" T127 : teks jumlah jawaban salah T128 : tombol "Simpan" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T128 diklik, maka menuju Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 2 (PC 45).</p>

No papan cerita : PC 45
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 2	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T147 : teks “SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 2 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN ” T129 : teks “Nama” T130 : teks “Score” T131 : teks nama-nama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 T132 : nilai masing-masing nama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>– Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.</p>

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC – PEMKES	46 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 46

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

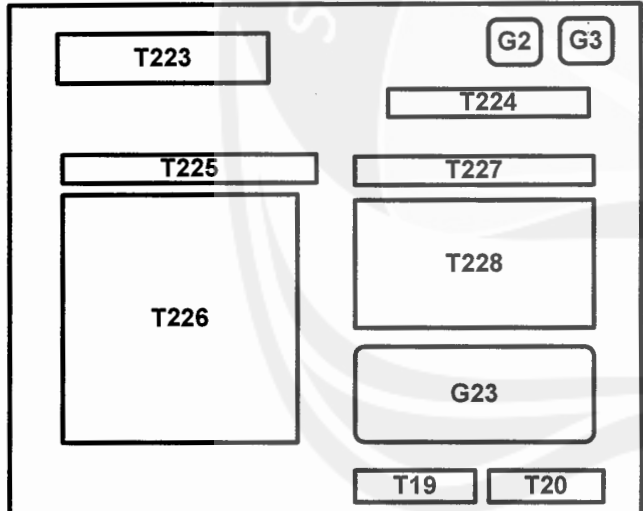
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 1 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G23 : gambar tiga orang mekanik sedang bekerja T223 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 3 T224 : teks judul kegiatan belajar 3 T225 : teks judul bagian 1 kegiatan belajar 3 T226 : teks penjelasan bagian 1 kegiatan belajar 3, terdapat teks yang jika dilewati kursor akan menampilkan gambar T227 : teks judul bagian 2 kegiatan belajar 3 T228 : teks penjelasan bagian 2 kegiatan belajar 3 T19 : teks navigasi "Ke Menu Utama" T20 : teks navigasi "selanjutnya" S3 : suara musik latar 4</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T19 diklik, maka menuju Menu Utama (PC 2).- Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 2 Kegiatan Belajar 3 (PC 47).

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

47 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 47

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

<p>Judul : Halaman 2 Kegiatan Belajar 3</p>	<p>Arahan Grafik</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p>
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G24 : gambar beberapa mekanik menggunakan mesin T223 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 3 T224 : teks judul kegiatan belajar 3 T229 : teks penjelasan lanjutan bagian 2 kegiatan belajar 3 T230 : teks judul bagian 3 kegiatan belajar 3 T231 : teks penjelasan bagian 3 kegiatan belajar 3 T231 : teks penjelasan lanjutan bagian 3 kegiatan belajar 3 T232 : teks "Lihat Video", jika diklik akan menampilkan video penggunaan mesin dan terapat suara musik latar 5. T26 : teks navigasi "sebelumnya" T20 : teks navigasi "selanjutnya" S3 : suara musik latar 4 S4 : suara musik latar 5</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 1 Kegiatan Belajar 3 (PC 46). - Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 3 Kegiatan Belajar 3 (PC 48).

<p>Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika</p>	<p>PC – PEMKES</p>	<p>48 / 110</p>
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

No papan cerita : PC 48

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 3 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
<p>The screenshot shows a user interface for a learning activity. It features several text boxes labeled T223 through T238, arranged in a vertical column on the left. At the top right, there are two buttons labeled G2 and G3. Below them is a text box T224. In the center, there is a large rectangular area labeled A4, which is an animation. At the bottom, there are two buttons labeled T26 and T20.</p>	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X T223 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 3 T224 : teks judul kegiatan belajar 3 T234 : teks “tindakan keselamatan kerja pada benda kerja mesin antara lain : klik disini”, terdapat teks yang jika diklik akan menampilkan teks penjelasan selanjutnya. T235 : teks judul bagian 3 kegiatan belajar 3 T236 : teks penjelasan bagian 3 kegiatan belajar 3 T237 : teks “Rangkuman” T238 : teks rangkuman kegiatan belajar 3 T26 : teks navigasi “sebelumnya” T39 : teks navigasi “Soal latihan” A4 : animasi gambar dua orang sedang praktik (salah satunya sedang mengebor) S3 : suara musik latar 4</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 1 Kegiatan Belajar 3 (PC 46). - Jika T39 diklik, maka menuju Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 3 (PC 49).

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC – PEMKES	49 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 49

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

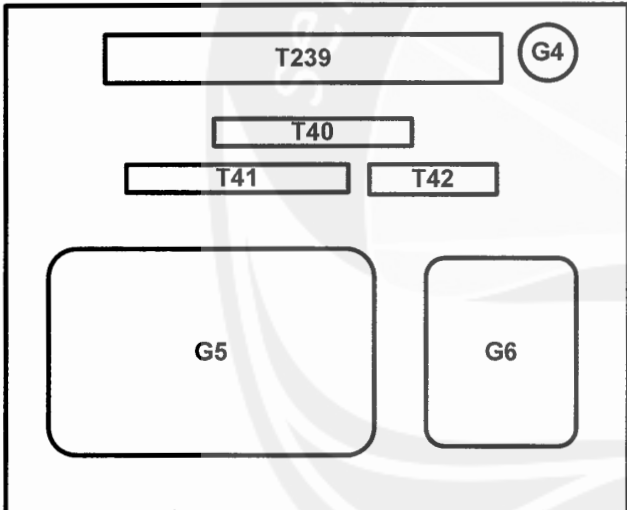
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G5 : gambar 3 siswa sekolah sedang duduk G6 : gambar seorang guru T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T40 : teks "Masukkan nama anda" T41 : <i>textbox</i> untuk menginputkan nama T42 : tombol "KERJAKAN" S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T42 diklik, maka menuju Soal latihan 1 kegiatan belajar3 (PC 50).

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

50 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 50

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

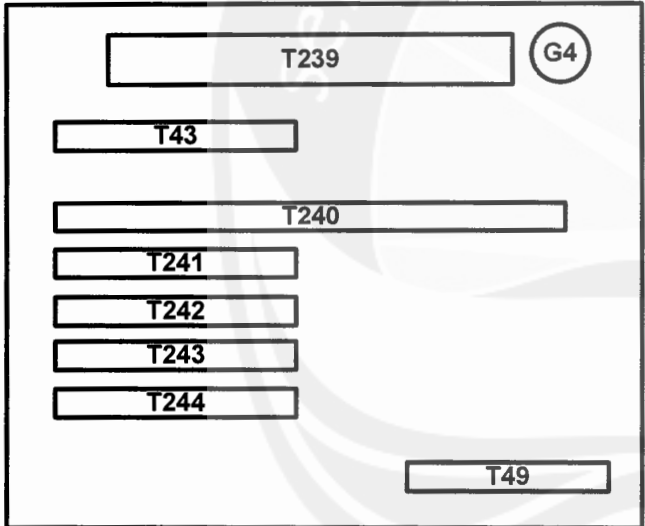
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 1 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a box labeled 'T239' and a circular icon labeled 'G4'. Below this, there are several horizontal boxes representing text elements: 'T43', 'T240', 'T241', 'T242', 'T243', and 'T244'. At the bottom right, there is a box labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T240 : teks soal latihan 1 T241 : teks pilihan jawaban 1 T242 : teks pilihan jawaban 2 T243 : teks pilihan jawaban 3 T244 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 2 kegiatan belajar 3 (PC 51).

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

51 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 51

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

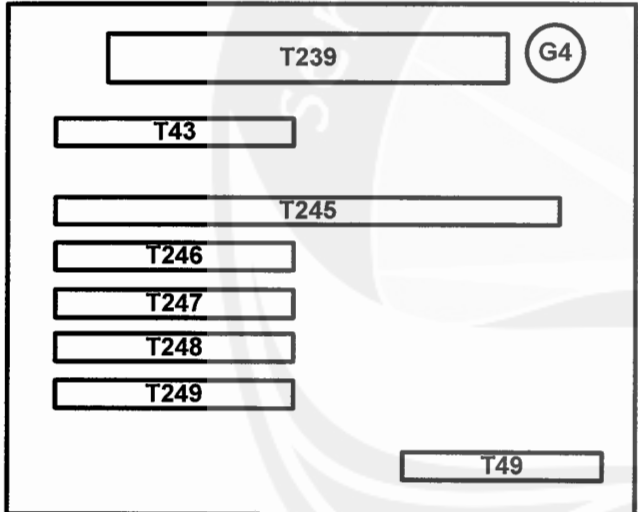
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 2 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface. At the top, there is a box labeled T239 and a circular icon labeled G4. Below this, there are several horizontal boxes representing text elements: T43, T245, T246, T247, T248, T249, and T49. The boxes are arranged in a vertical stack, with T43 at the top and T49 at the bottom.</p>	<p>Arahan Grafik</p> <p>G4 : gambar X</p> <p>T239 : teks “SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN ”</p> <p>T43 : teks ”Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar.”</p> <p>T49 : teks “Soal Berikutnya”</p> <p>T245 : teks soal latihan 2</p> <p>T246 : teks pilihan jawaban 1</p> <p>T247 : teks pilihan jawaban 2</p> <p>T248 : teks pilihan jawaban 3</p> <p>T249 : teks pilihan jawaban 4</p> <p>S2 : suara musik latar 2</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p> <ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 3 kegiatan belajar 3 (PC 52).

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC – PEMKES

52 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 52

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

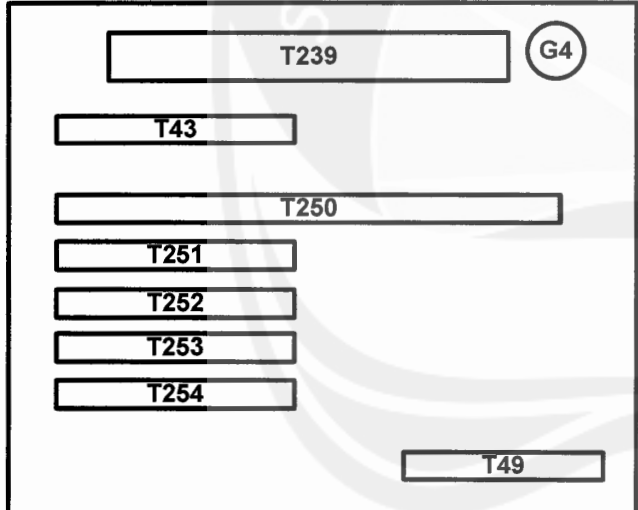
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

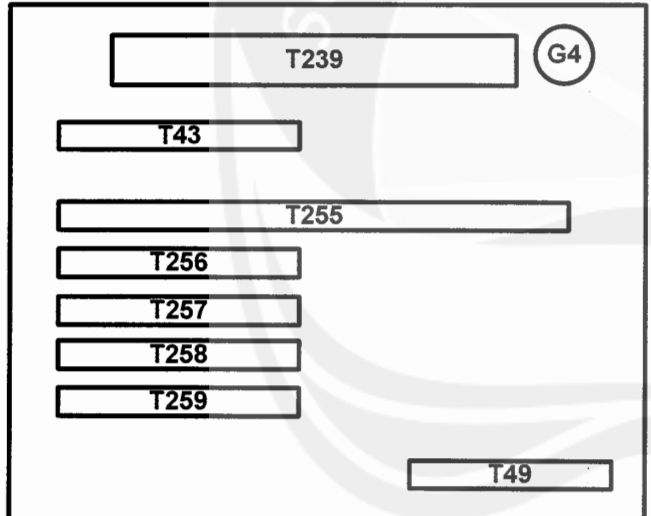
S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 3 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	G4 : gambar X T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T250 : teks soal latihan3 T251 : teks pilihan jawaban 1 T252 : teks pilihan jawaban 2 T253 : teks pilihan jawaban 3 T254 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2	- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 4 kegiatan belajar 3 (PC 53).

No papan cerita : PC 53
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

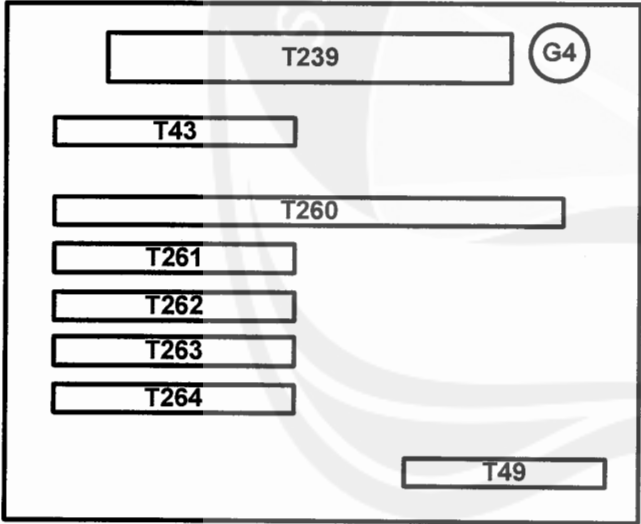
T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 4 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T255 : teks soal latihan 4 T256 : teks pilihan jawaban 1 T257 : teks pilihan jawaban 2 T258 : teks pilihan jawaban 3 T259 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 5 kegiatan belajar 3 (PC 54).

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	54 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 54
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 5 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface with several text boxes labeled T239, T43, T260, T261, T262, T263, T264, and T49. A circular icon labeled G4 is also present.</p>	<p>G4 : gambar X T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T260 : teks soal latihan 5 T261 : teks pilihan jawaban 1 T262 : teks pilihan jawaban 2 T263 : teks pilihan jawaban 3 T264 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 6 kegiatan belajar 3 (PC 55).

No papan cerita : PC 55
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

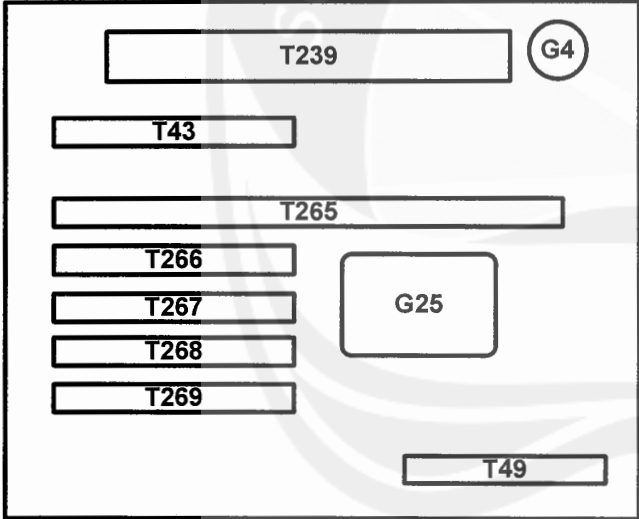
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

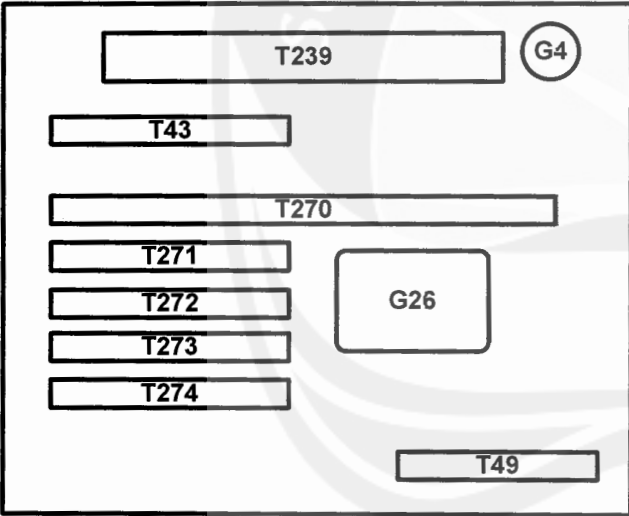
V (Video)

Judul : Soal Latihan 6 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G25 : gambar mesin 1 T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T265 : teks soal latihan 6 T266 : teks pilihan jawaban 1 T267 : teks pilihan jawaban 2 T268 : teks pilihan jawaban 3 T269 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 7 kegiatan belajar 3 (PC 56).

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	56 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

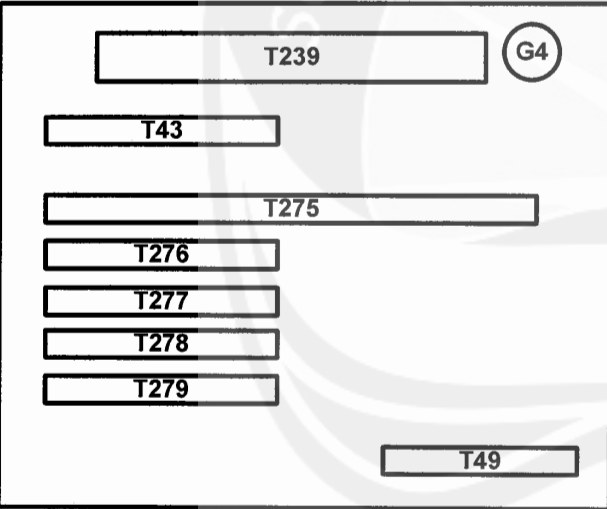
No papan cerita : PC 56
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 7 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface with several text boxes labeled T239, T43, T270, T271, T272, T273, T274, and T49. There is also a graphic button labeled G4 and another graphic element labeled G26.</p>	<p>G4 : gambar X G26 : gambar mesin 2 T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T270 : teks soal latihan 7 T271 : teks pilihan jawaban 1 T272 : teks pilihan jawaban 2 T273 : teks pilihan jawaban 3 T274 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 8 kegiatan belajar 3 (PC 57).

No papan cerita : PC 57
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 8 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T275 : teks soal latihan 8 T276 : teks pilihan jawaban 1 T277 : teks pilihan jawaban 2 T278 : teks pilihan jawaban 3 T279 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 9 kegiatan belajar 3 (PC 58).</p>

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	58 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 58

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

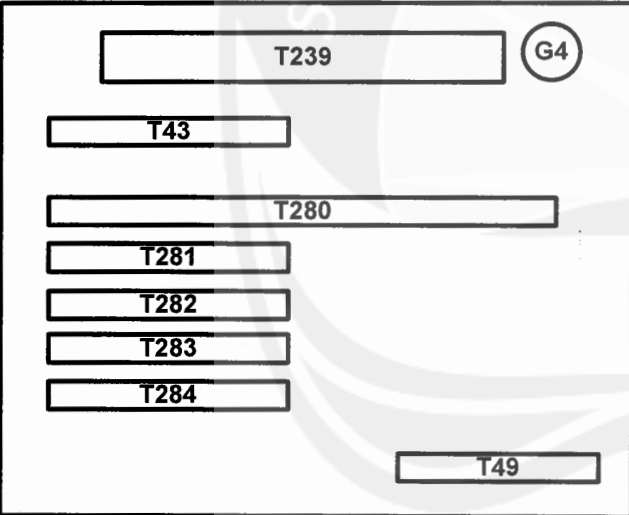
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

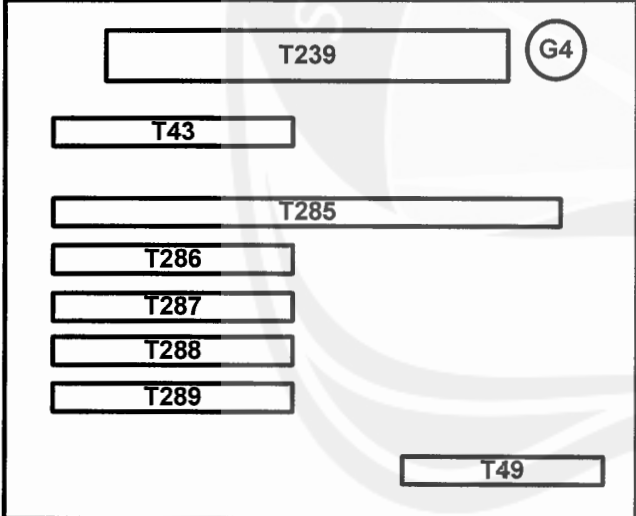
V (Video)

Judul : Soal Latihan 9 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a box labeled 'T239' and a circular icon labeled 'G4'. Below this, there are several rectangular boxes representing text elements: 'T43', 'T280', 'T281', 'T282', 'T283', 'T284', and 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T280 : teks soal latihan 9 T281 : teks pilihan jawaban 1 T282 : teks pilihan jawaban 2 T283 : teks pilihan jawaban 3 T284 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 10 kegiatan belajar 3 (PC 59).</p>

No papan cerita : PC 59

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

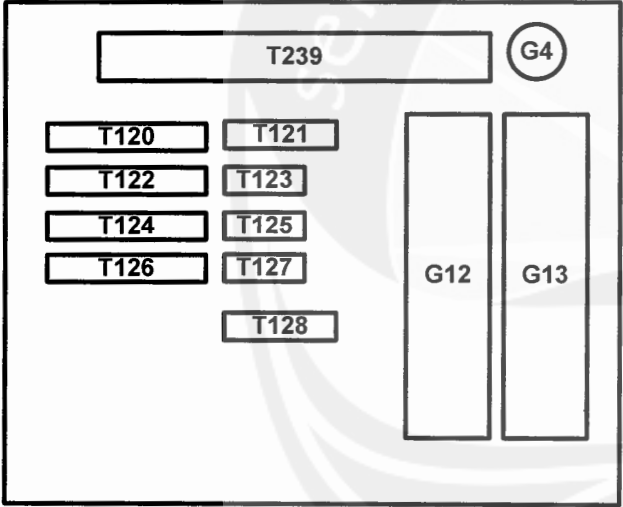
T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 10 Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	G4 : gambar X T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T285 : teks soal latihan 10 T286 : teks pilihan jawaban 1 T287 : teks pilihan jawaban 2 T288 : teks pilihan jawaban 3 T289 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2	- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Penilaian Soal latihan kegiatan belajar 3 (PC 60).

No papan cerita : PC 60

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Penilaian Soal Latihan Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G12 : gambar tabel jawaban 1 untuk soal kegiatan belajar 2 G13 : gambar tabel jawaban 2 untuk soal kegiatan belajar 2 T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T120 : teks "Nama" T121 : teks nama T122 : teks "Nilai Anda" T123 : teks nilai yang diperoleh T124 : teks "Jawaban Benar" T125 : teks jumlah jawaban benar T126 : teks "Jawaban Salah" T127 : teks jumlah jawaban salah T128 : tombol "Simpan" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T128 diklik, maka menuju Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 3 (PC 61).</p>

No papan cerita : PC 61

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

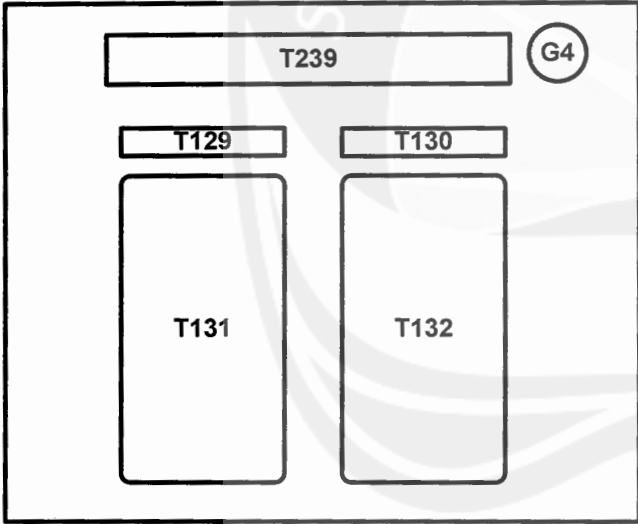
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 3	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	G4 : gambar X T239 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 3 PENERAPAN SISTEM KESELAMATAN KERJA PADA PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T129 : teks "Nama" T130 : teks "Score" T131 : teks nama-snama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 T132 : nilai masing-masing nama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 S2 : suara musik latar 2	- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.

No papan cerita : PC 62

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

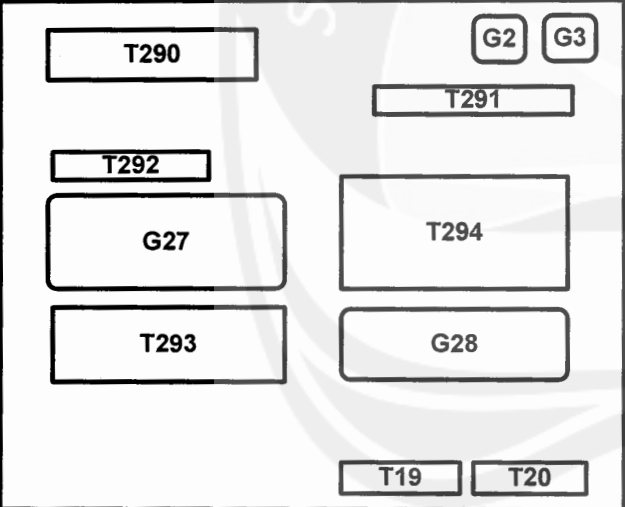
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

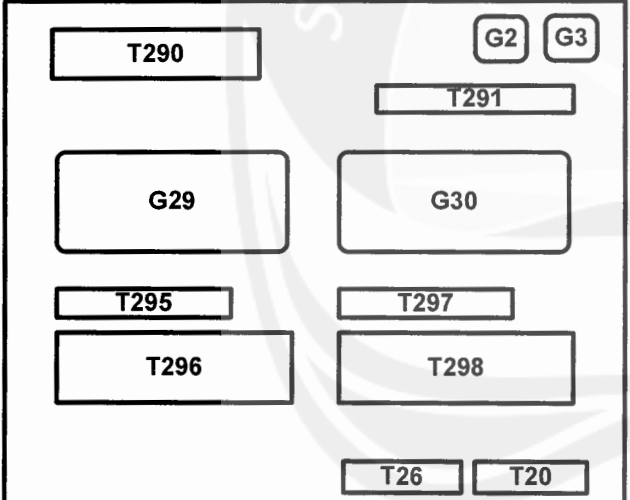
V (Video)

Judul : Halaman 1 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G27 : gambar peralatan 1 T290 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 3 T291 : teks judul kegiatan belajar 4 T292 : teks judul bagian 1 kegiatan belajar 4 T293 : teks penjelasan bagian 1 kegiatan belajar 4 T294 : teks penjelasan lanjutan bagian 1 kegiatan belajar 4 T19 : teks navigasi “Ke Menu Utama” T20 : teks navigasi “selanjutnya” S3 : suara musik latar 5</p>	<p>– Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. – Jika T19 diklik, maka menuju Menu Utama (PC 2). – Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 2 Kegiatan Belajar 4 (PC 63).</p>

No papan cerita : PC 63

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Halaman 2 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning page layout with the following elements:</p> <ul style="list-style-type: none">T290: A large rectangular text box at the top left.G2 and G3: Two small square graphic buttons at the top right.T291: A horizontal rectangular text box below G2 and G3.G29 and G30: Two large rectangular graphic buttons in the middle row.T295 and T297: Two horizontal rectangular text boxes below G29 and G30.T296 and T298: Two large rectangular text boxes in the bottom row.T26 and T20: Two small rectangular text boxes at the bottom center.	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G29 : gambar peralatan 2 G30 : gambar peralatan 3 T290 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 4 T291 : teks judul kegiatan belajar 4 T295 : teks judul bagian 2 kegiatan belajar 4 T296 : teks penjelasan bagian 2 kegiatan belajar 4 T297 : teks judul bagian 3 kegiatan belajar 4 T298 : teks penjelasan bagian 3 kegiatan belajar 4 T26 : teks navigasi “Ksebelumnya” T20 : teks navigasi “selanjutnya” S3 : suara musik latar 5</p>	<p>– Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. – Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 1 Kegiatan Belajar 4 (PC 3). – Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 3 Kegiatan Belajar 4 (PC 64).</p>

No papan cerita : PC 64

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

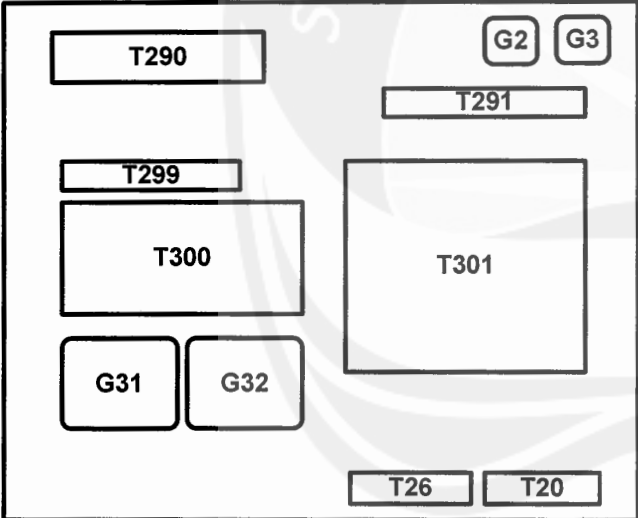
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 3 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G31 : gambar peralatan 4 G32 : gambar beberapa orang menggunakan peralatan T290 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 4 T291 : teks judul kegiatan belajar 4 T299 : teks judul bagian 4 kegiatan belajar 4 T300 : teks penjelasan bagian 2 kegiatan belajar 4 T301 : teks penjelasan lanjutan bagian 4 kegiatan belajar 4 T26 : teks navigasi “sebelumnya” T20 : teks navigasi “selanjutnya” S3 : suara musik latar 5</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 2 Kegiatan Belajar 4 (PC 63).- Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 4 Kegiatan Belajar 4 (PC 65).

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	65 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 65

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

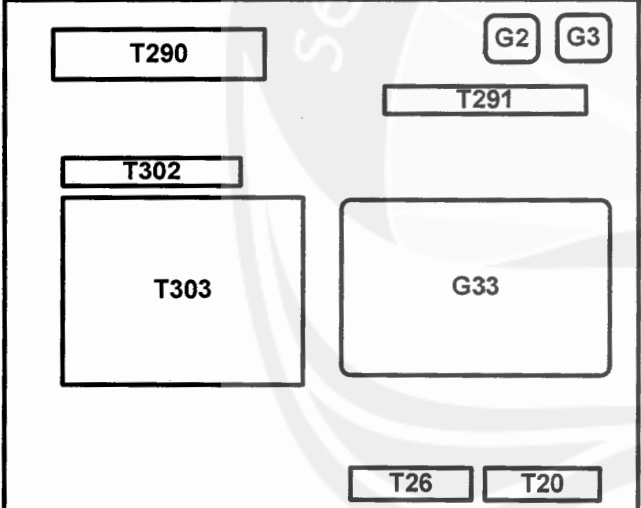
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 4 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G33 : gambar peralatan 5 T290 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 4 T291 : teks judul kegiatan belajar 4 T302 : teks judul bagian 5 kegiatan belajar 4 T303 : teks penjelasan bagian 5 kegiatan belajar 4 T26 : teks navigasi “sebelumnya” T20 : teks navigasi “selanjutnya” S3 : suara musik latar 5</p>	<p>– Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. – Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 3 Kegiatan Belajar 4 (PC 64). – Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 5 Kegiatan Belajar 4 (PC 66).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC – PEMKES

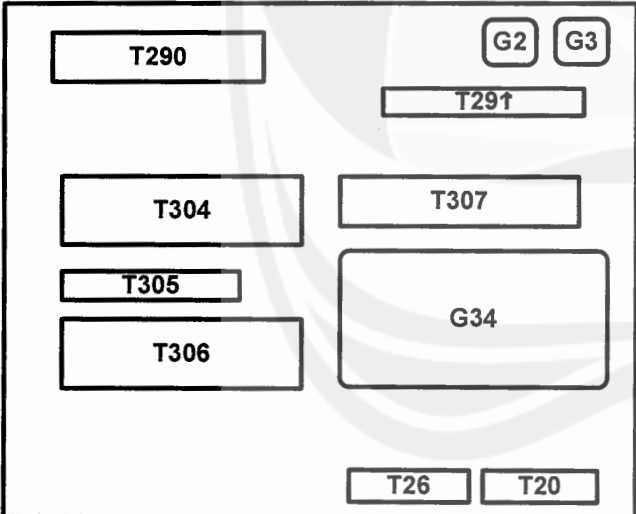
66 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 66

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Halaman 5 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning interface with several labeled elements: T290 (text box), G2 and G3 (small square icons), T291 (text box), T304 and T307 (text boxes), T305 (text box), G34 (large rectangular graphic area), T306 (text box), and T26 and T20 (text boxes at the bottom).</p>	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G34 : gambar alat ukur 1 T290 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 4 T291 : teks judul kegiatan belajar 4 T304 : teks lanjutan penjelasan bagian 5 kegiatan 4 T305 : teks judul bagian 6 kegiatan belajar 4 T306 : teks penjelasan bagian 6 kegiatan belajar 4 T307 : teks penjelasan lanjutan bagian 6 kegiatan belajar 4 T26 : teks navigasi “sebelumnya” T20 : teks navigasi “selanjutnya” S3 : suara musik latar 5</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 4 Kegiatan Belajar 4 (PC 65).- Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 6 Kegiatan Belajar 4 (PC 67).

No papan cerita : PC 67

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

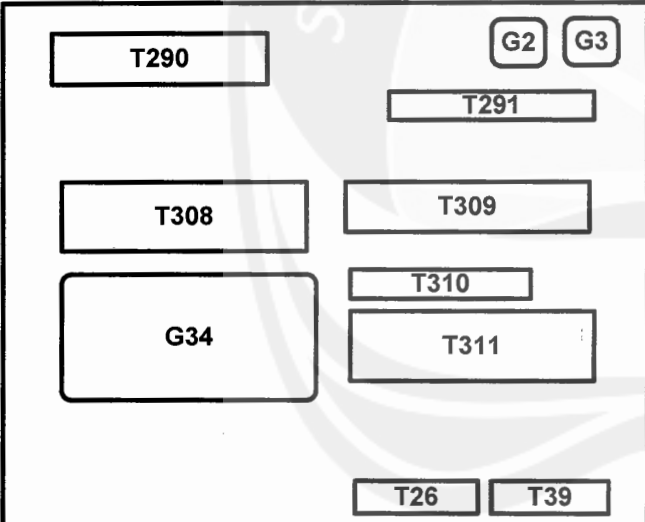
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 6 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning page. It contains several text boxes and buttons. At the top left is a box labeled T290. To its right are two small square buttons labeled G2 and G3. Below T290 is a box labeled T291. In the middle row, there are two boxes labeled T308 and T309. Below T308 is a larger box labeled G34. Below T309 is a box labeled T310. Below T310 is a box labeled T311. At the bottom, there are two boxes labeled T26 and T39.</p>	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G35 : gambar alat ukur 2 T290 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 4 T291 : teks judul kegiatan belajar 4 T308 : teks lanjutan penjelasan bagian 6 kegiatan belajar 4 T309 : teks lanjutan penjelasan bagian 6 kegiatan belajar 4 T310 : teks “Rangkuman” T311 : teks rangkuman kegiatan belajar 4 T26 : teks navigasi “sebelumnya” T39 : teks navigasi “Soal latihan” S3 : suara musik latar 5</p>	<p>– Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. – Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 5 Kegiatan Belajar 4 (PC 66). – Jika T39 diklik, maka menuju Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 4 (PC 68).</p>

No papan cerita : PC 68

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

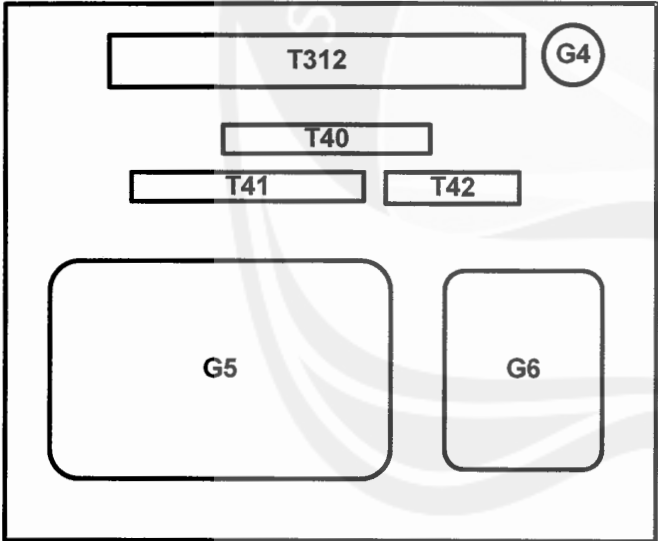
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G5 : gambar 3 siswa sekolah sedang duduk G6 : gambar seorang guru T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T40 : teks "Masukkan nama anda" T41 : <i>textbox</i> untuk menginputkan nama T42 : tombol "KERJAKAN" S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T42 diklik, maka menuju Soal latihan 1 kegiatan belajar 4 (PC 69).

No papan cerita : PC 69

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

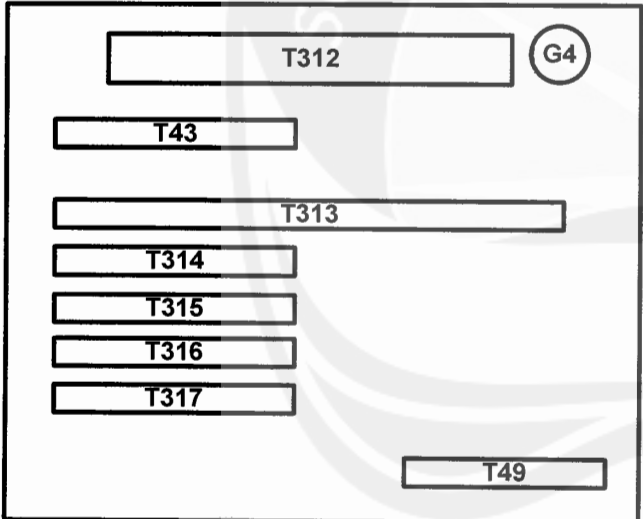
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 1 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a text box labeled T312 containing the question: "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN". To the right of this box is a circular icon labeled G4. Below the question box are several text boxes representing multiple-choice options: T43, T313, T314, T315, T316, and T317. At the bottom right of the interface is a text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T313 : teks soal latihan 1 T314 : teks pilihan jawaban 1 T315 : teks pilihan jawaban 2 T316 : teks pilihan jawaban 3 T317 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 2 kegiatan belajar 4 (PC 70).

No papan cerita : PC 70

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

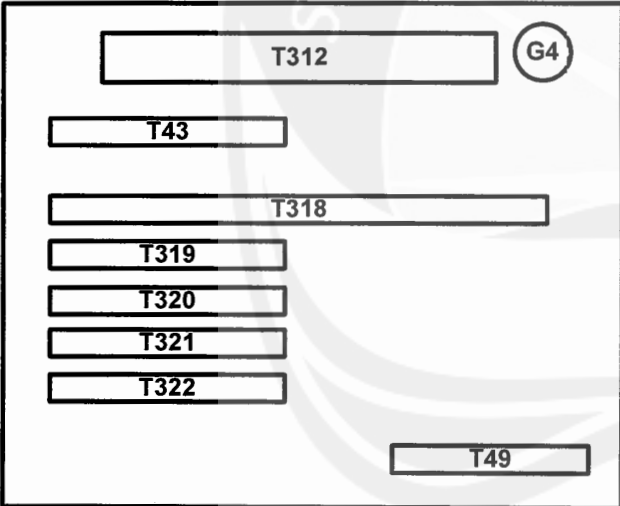
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 2 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T318 : teks soal latihan 2 T319 : teks pilihan jawaban 1 T320 : teks pilihan jawaban 2 T321 : teks pilihan jawaban 3 T322 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 3 kegiatan belajar 4 (PC 71).

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

71 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 71

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

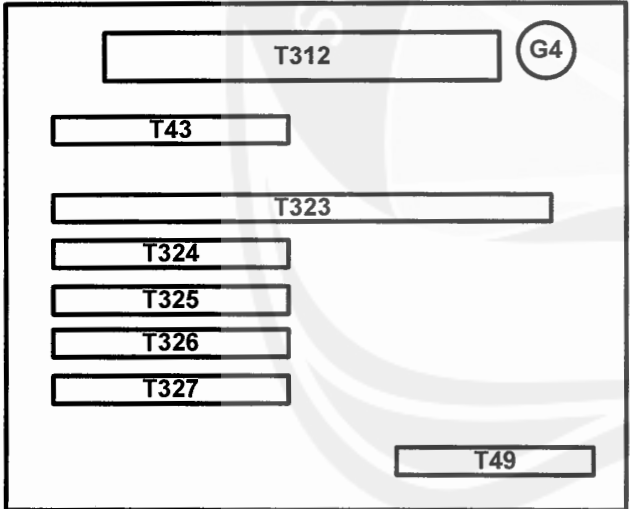
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 3 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with 'T312' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several rectangular buttons representing text elements: 'T43', 'T323', 'T324', 'T325', 'T326', 'T327', and 'T49'. The buttons are arranged in a vertical list, with 'T43' at the top and 'T49' at the bottom. The background is a light gray color.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T323 : teks soal latihan 3 T324 : teks pilihan jawaban 1 T325 : teks pilihan jawaban 2 T326 : teks pilihan jawaban 3 T327 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 4 kegiatan belajar 4 (PC 72).</p>

No papan cerita : PC 72

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

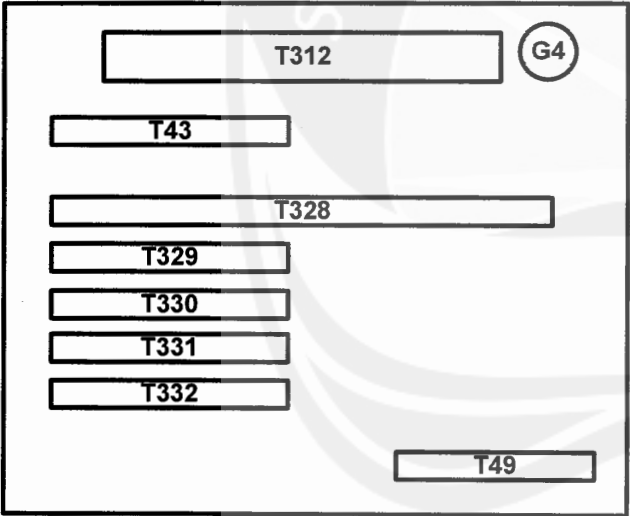
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 4 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a text box labeled T312 containing the question: "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN". To the right of this box is a circular icon labeled G4. Below the question box are five horizontal text boxes representing multiple-choice options, labeled T43, T328, T329, T330, and T331 from top to bottom. At the bottom right of the interface is another text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T328 : teks soal latihan 4 T329 : teks pilihan jawaban 1 T330 : teks pilihan jawaban 2 T331 : teks pilihan jawaban 3 T332 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 5 kegiatan belajar 4 (PC 73).</p>

No papan cerita : PC 73

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

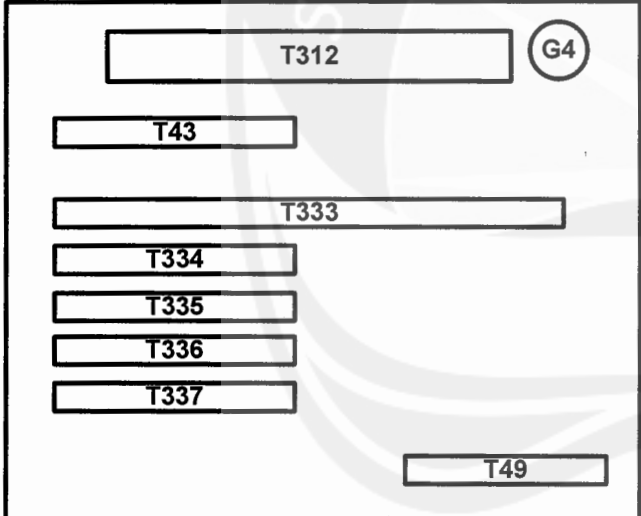
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 5 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a box labeled 'T312' and a circular icon labeled 'G4'. Below this, there are several rectangular boxes representing text elements: 'T43', 'T333', 'T334', 'T335', 'T336', 'T337', and 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T333 : teks soal latihan 5 T334 : teks pilihan jawaban 1 T335 : teks pilihan jawaban 2 T336 : teks pilihan jawaban 3 T337 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p> <ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 6 kegiatan belajar 4 (PC 74).

No papan cerita : PC 74

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

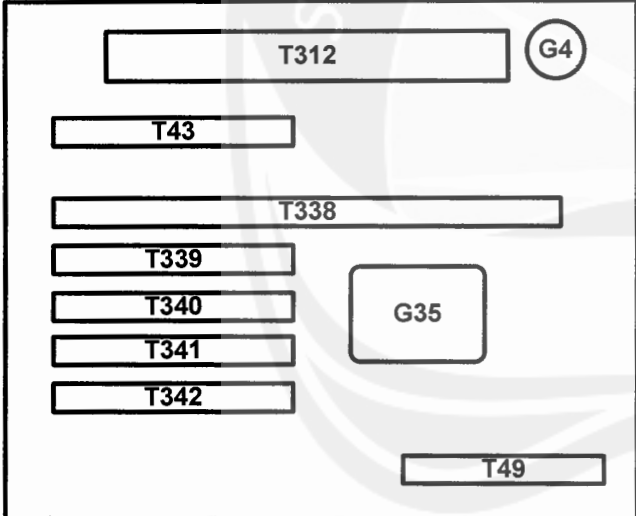
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

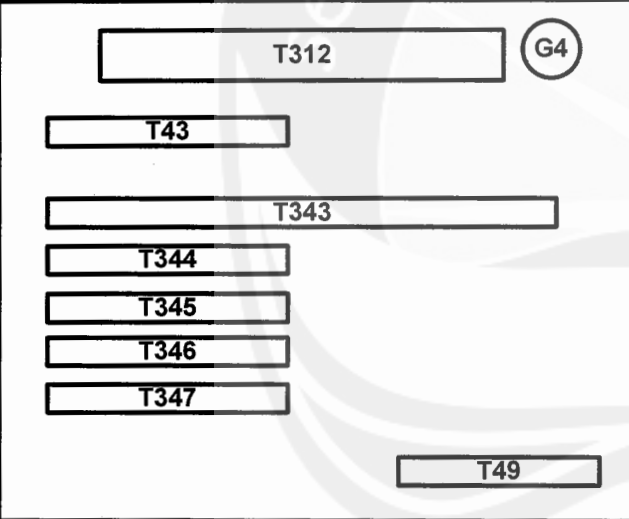
V (Video)

Judul : Soal Latihan 6 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a learning application interface. At the top, there is a text box labeled T312 and a circular graphic icon labeled G4. Below T312 is a text box labeled T43. Underneath T43 is a long text box labeled T338. Below T338 are four text boxes labeled T339, T340, T341, and T342, which are the multiple-choice options. To the right of these options is a square graphic icon labeled G35. At the bottom of the interface is a text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X G35 : gambar alat ukur 3 T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T338 : teks soal latihan 6 T339 : teks pilihan jawaban 1 T340 : teks pilihan jawaban 2 T341 : teks pilihan jawaban 3 T342 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 7 kegiatan belajar 4 (PC 75).</p>

No papan cerita : PC 75

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

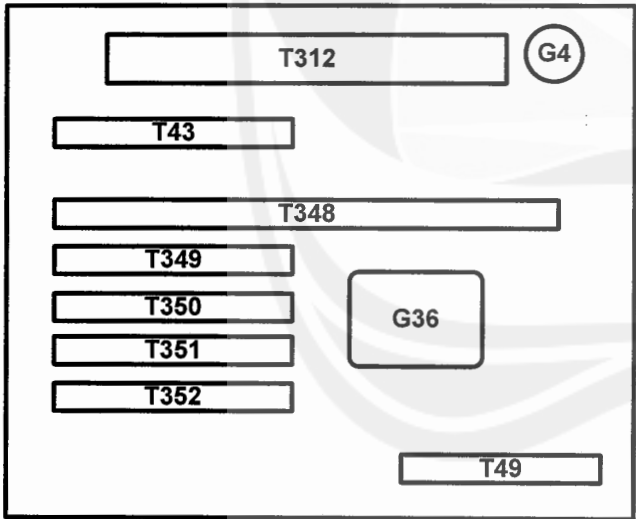
T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 7 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T343 : teks soal latihan 7 T344 : teks pilihan jawaban 1 T345 : teks pilihan jawaban 2 T346 : teks pilihan jawaban 3 T347 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 8 kegiatan belajar 4 (PC 76).</p>

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	76 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 76
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 8 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface with several text boxes labeled T312, T43, T348, T349, T350, T351, T352, and T49. There is a graphic button labeled G4 in the top right and another labeled G36 in the middle right. The text boxes are arranged in a vertical list on the left side.</p>	<p>G4 : gambar X G36 : gambar peralatan 6 T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T348 : teks soal latihan 8 T349 : teks pilihan jawaban 1 T350 : teks pilihan jawaban 2 T351 : teks pilihan jawaban 3 T352 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 9 kegiatan belajar 4 (PC 77).

No papan cerita : PC 77

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

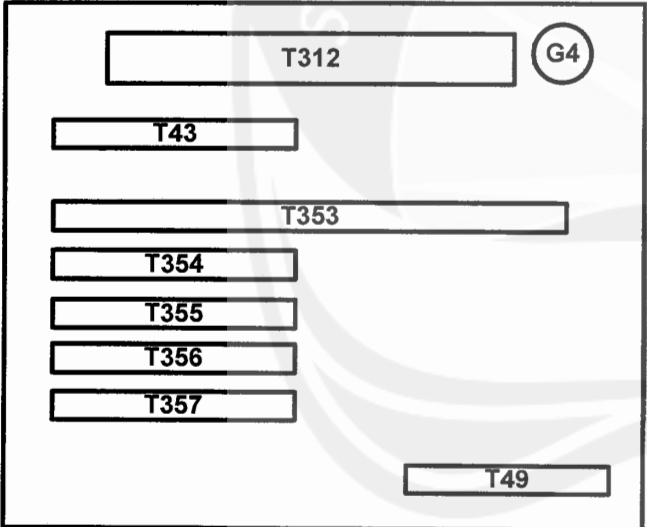
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 9 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with a text box labeled 'T312' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several text boxes representing options: 'T43', 'T353', 'T354', 'T355', 'T356', and 'T357'. At the bottom right, there is a text box labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T353 : teks soal latihan 9 T354 : teks pilihan jawaban 1 T355 : teks pilihan jawaban 2 T356 : teks pilihan jawaban 3 T357 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 10 kegiatan belajar 4 (PC 78).</p>

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	78 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 78

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

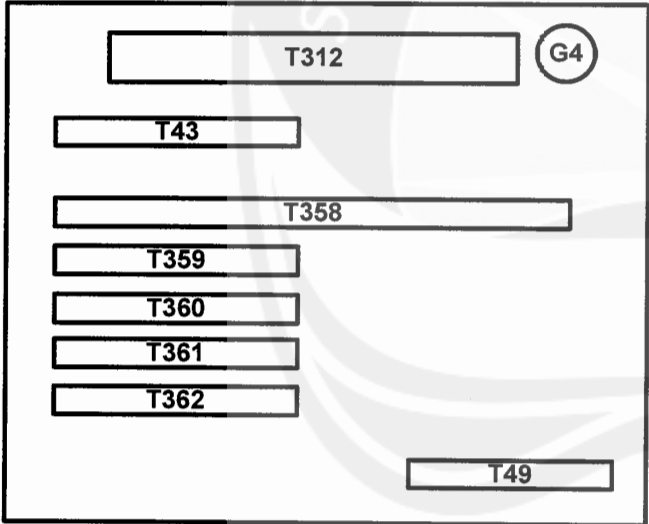
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 10 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a text box labeled T312 containing the question: "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN". To the right of this box is a circular icon labeled G4. Below the question are five multiple-choice options, each in a rectangular box: T43, T358, T359, T360, and T361. At the bottom right of the interface is another text box labeled T49.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T358 : teks soal latihan 10 T359 : teks pilihan jawaban 1 T360 : teks pilihan jawaban 2 T361 : teks pilihan jawaban 3 T362 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>– Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. – Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 11 kegiatan belajar 4 (PC 79).</p>

No papan cerita : PC 79

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

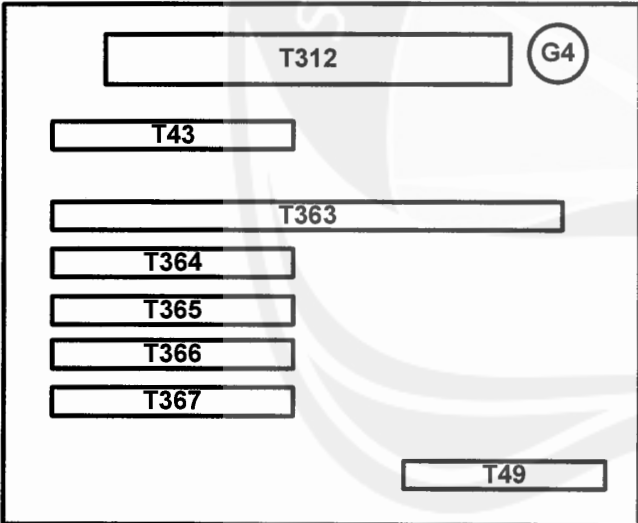
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 11 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T363 : teks soal latihan 11 T364 : teks pilihan jawaban 1 T365 : teks pilihan jawaban 2 T366 : teks pilihan jawaban 3 T367 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 12 kegiatan belajar 4 (PC 80).

Program Studi Pascasarjana - Magister Teknik Informatika	PC - PEMKES	80 / 110
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

No papan cerita : PC 78

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

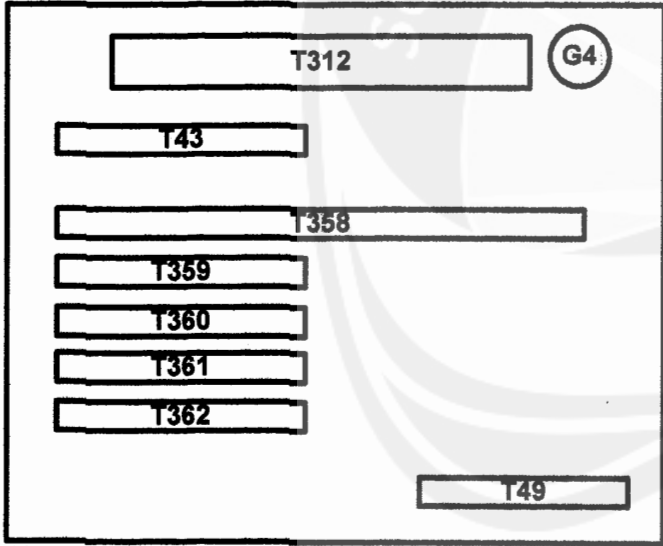
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 10 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with 'T312' and a 'G4' icon. Below the title bar, there are several text boxes containing the following text: 'T43', 'T358', 'T359', 'T360', 'T361', 'T362', and 'T49'. The 'T358' box is highlighted, indicating it is the current question. The 'T49' box is at the bottom right of the interface.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T358 : teks soal latihan 10 T359 : teks pilihan jawaban 1 T360 : teks pilihan jawaban 2 T361 : teks pilihan jawaban 3 T362 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 11 kegiatan belajar 4 (PC 79).</p>

No papan cerita : PC 79

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

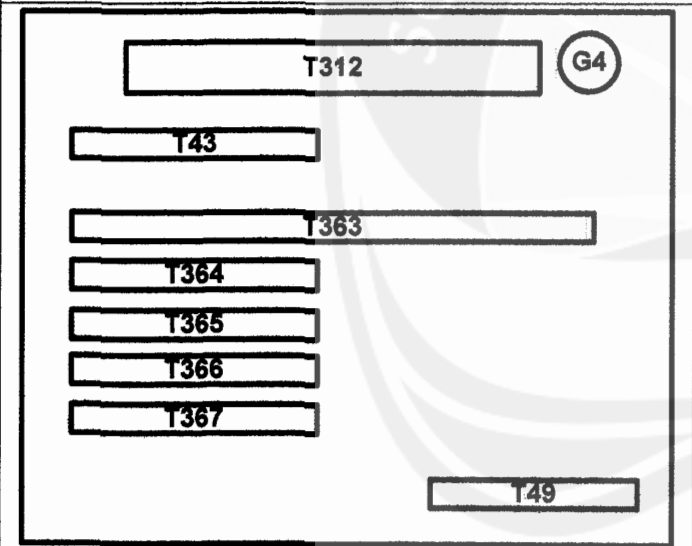
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 11 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a button labeled 'T312' and a circular icon labeled 'G4'. Below this, there is a button labeled 'T43'. A list of five multiple-choice options is shown, each in a rectangular box: 'T363', 'T364', 'T365', 'T366', and 'T367'. At the bottom right of the interface, there is a button labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T363 : teks soal latihan 11 T364 : teks pilihan jawaban 1 T365 : teks pilihan jawaban 2 T366 : teks pilihan jawaban 3 T367 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 12 kegiatan belajar 4 (PC 80).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

82 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 80

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

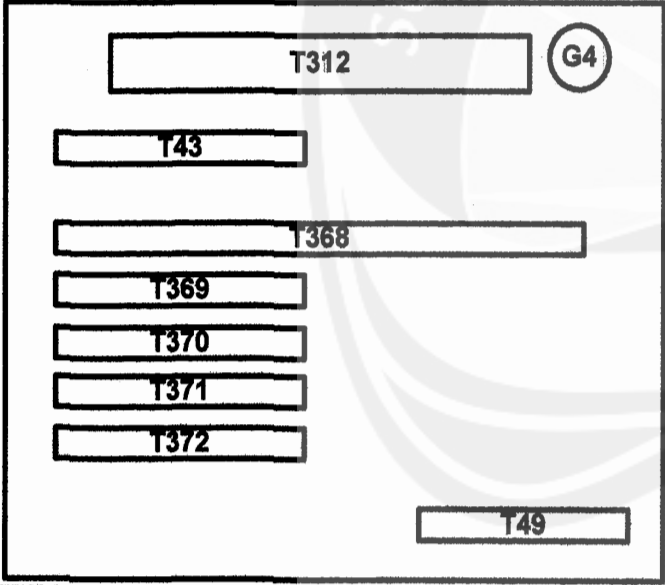
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 12 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with 'T312' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several text boxes containing options: 'T43', 'T368', 'T369', 'T370', 'T371', and 'T372'. At the bottom of the interface, there is a button labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T368 : teks soal latihan 12 T369 : teks pilihan jawaban 1 T370 : teks pilihan jawaban 2 T371 : teks pilihan jawaban 3 T372 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 13 kegiatan belajar 4 (PC 81).</p>

No papan cerita : PC 81

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

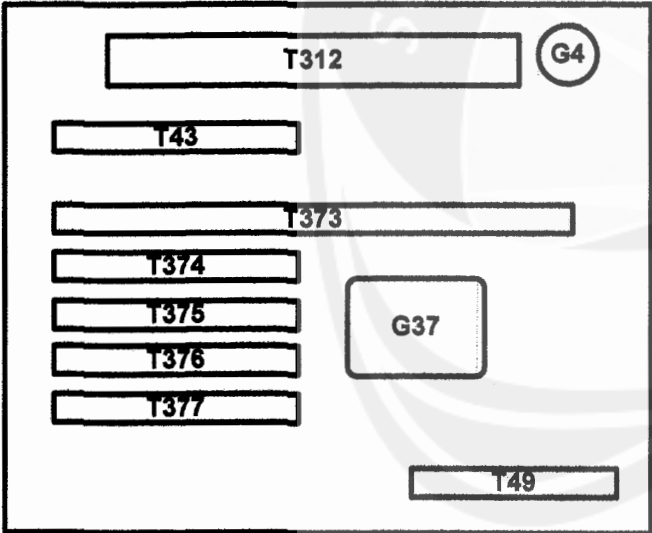
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 13 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T312' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there is a horizontal bar labeled 'T43'. Underneath, there is a large rectangular area containing a question labeled 'T373'. To the right of the question area is a rounded rectangular button labeled 'G37'. Below the question area, there are five horizontal bars representing multiple-choice options, labeled 'T374', 'T375', 'T376', and 'T377'. At the bottom of the interface, there is a horizontal bar labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X G37 : gambar peralatan 6 T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T373 : teks soal latihan 13 T374 : teks pilihan jawaban 1 T375 : teks pilihan jawaban 2 T376 : teks pilihan jawaban 3 T377 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 14 kegiatan belajar 4 (PC 82).</p>

No papan cerita : PC 82

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

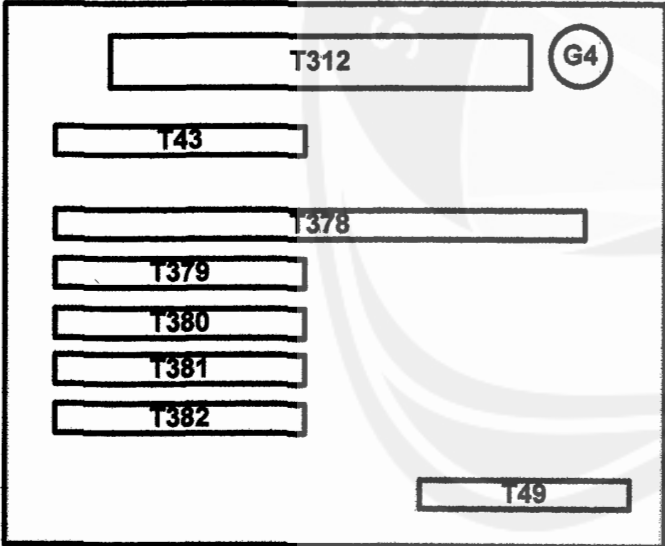
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

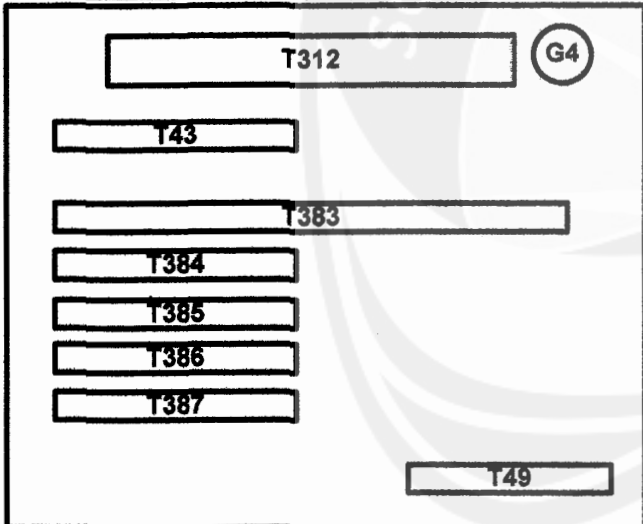
V (Video)

Judul : Soal Latihan 14 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with the text 'T312' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several rectangular buttons representing text elements: 'T43', 'T378', 'T379', 'T380', 'T381', 'T382', and 'T49'. The buttons are arranged in a vertical list, with 'T43' at the top and 'T49' at the bottom. The background is a light gray color.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T378 : teks soal latihan 14 T379 : teks pilihan jawaban 1 T380 : teks pilihan jawaban 2 T381 : teks pilihan jawaban 3 T382 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 15 kegiatan belajar 4 (PC 83).</p>

No papan cerita : PC 83

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 15 Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a rectangular box labeled 'T312' and a circular icon labeled 'G4'. Below this, there is a list of five rectangular boxes representing multiple-choice options, labeled 'T43', 'T383', 'T384', 'T385', and 'T386' from top to bottom. At the bottom of the interface, there is another rectangular box labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN " T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T383 : teks soal latihan 15 T384: teks pilihan jawaban 1 T385 : teks pilihan jawaban 2 T386 : teks pilihan jawaban 3 T387 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T49 diklik, maka Penilaian Soal Latihan kegiatan belajar 4 (PC 84).

No papan cerita : PC 84

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

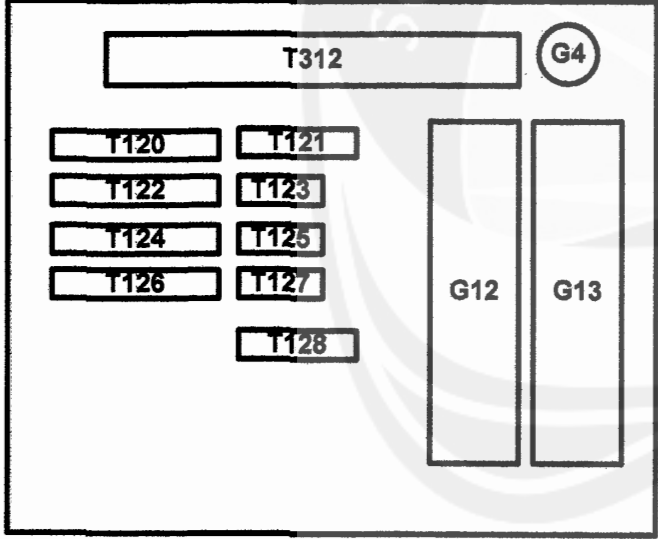
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Penilaian Soal Latihan Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G12 : gambar tabel jawaban 1 untuk soal kegiatan belajar 2 G13 : gambar tabel jawaban 2 untuk soal kegiatan belajar 2 T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T120 : teks "Nama" T121 : teks nama T122 : teks "Nilai Anda" T123 : teks nilai yang diperoleh T124 : teks "Jawaban Benar" T125 : teks jumlah jawaban benar T126 : teks "Jawaban Salah" T127 : teks jumlah jawaban salah T128 : tombol "Simpan" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T128 diklik, maka menuju Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 4 (PC 85).</p>

No papan cerita : PC 85

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

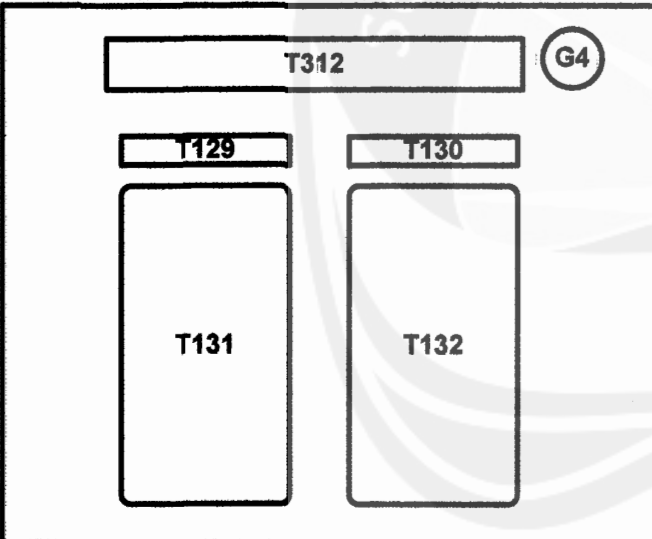
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 4	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T312 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 4 PENGGUNAAN PERALATAN TANGAN" T129 : teks "Nama" T130 : teks "Score" T131 : teks nama-snama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 T132 : nilai masing-masing nama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.</p>

No papan cerita : PC 86

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 1 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G38 : gambar mesin gerinda 1 G39 : gambar mesin gerinda 2 G40 : gambar orang sedang menggunakan mesin gerinda T388 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 5 T389 : teks judul kegiatan belajar 5 T390 : teks penjelasan pengantar kegiatan pembelajaran 5 T391 : teks judul bagian 1 kegiatan belajar 5 T392 : teks penjelasan bagian 1 kegiatan belajar 5 T393 : teks penjelasan lanjutan bagian 1 kegiatan belajar 5 T19 : teks navigasi “Ke Menu Utama” T20 : teks navigasi “selanjutnya” V6 : video proses menggunakan gerinda 1 V7 : video proses menggunakan gerinda 2 S3 : suara musik latar 6</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T19 diklik, maka menuju Menu Utama (PC 2).- Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 2 Kegiatan Belajar 5 (PC 87).

No papan cerita : PC 87

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

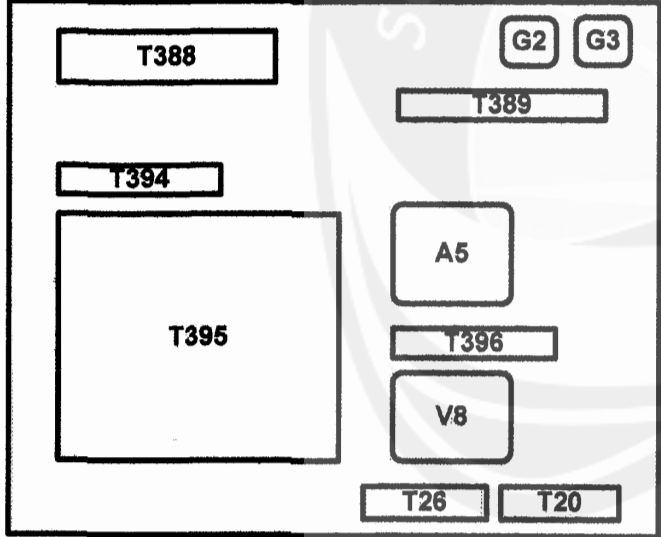
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 2 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X A5 : animasi gambar orang sedang mengebor T388 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 5 T389 : teks judul kegiatan belajar 5 T394 : teks judul bagian 2 kegiatan belajar 5 T395 : teks penjelasan bagian 2 kegiatan belajar 5 T396 : teks penjelasan lanjutan bagian 2 kegiatan belajar 5, terdapat teks yang jika diklik akan menampilkan video V8. T26 : teks navigasi "sebelumnya" T20 : teks navigasi "selanjutnya" V8 : video proses pengeboran S3 : suara musik latar 6</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 1 Kegiatan Belajar 5 (PC 86).- Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 3 Kegiatan Belajar 5 (PC 88).

No papan cerita : PC 88

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

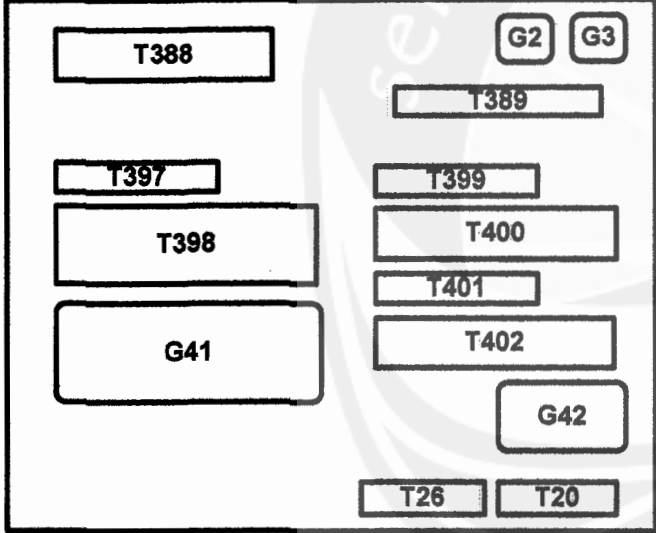
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 3 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G41 : gambar mesin gergaji G42 : gambar mesin pelipat 1 T388 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 5 T389 : teks judul kegiatan belajar 5 T397 : teks judul bagian 3 kegiatan belajar 5 T398 : teks penjelasan bagian 3 kegiatan belajar 5, terdapat teks yang jika diklik akan menampilkan penjelasan gerakan mesin gergaji. T399 : teks judul bagian 4 kegiatan belajar 5 T400 : teks penjelasan bagian 4 kegiatan belajar 5, terdapat teks yang jika diklik akan menampilkan gambar penjelasan penggunaan mesin pemotong T401 : teks judul bagian 5 kegiatan belajar 5 T402 : teks penjelasan bagian 5 kegiatan belajar 5 T26 : teks navigasi "sebelumnya" T20 : teks navigasi "selanjutnya" V8 : video proses pengeboran</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 2 Kegiatan Belajar 5 (PC 87).- Jika T20 diklik, maka menuju Halaman 4 Kegiatan Belajar 5 (PC 89).

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

91 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 89

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

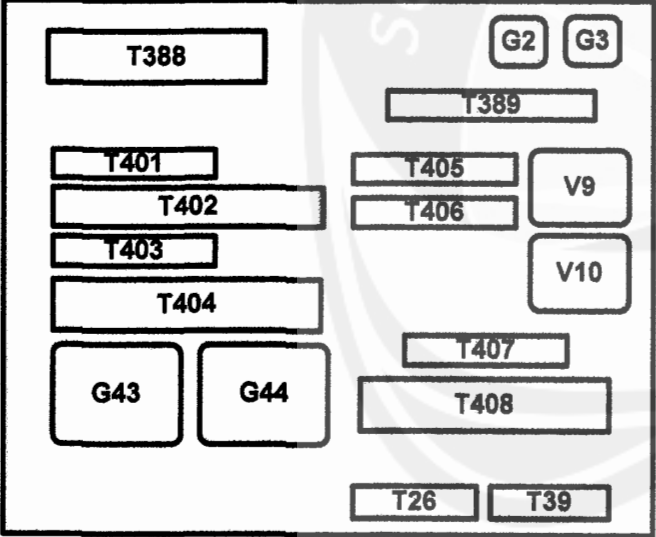
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Halaman 4 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G2 : tombol <i>play/stop</i> musik G3 : tombol X G43 : gambar mesin pelipat 2 G44 : gambar mesin pelipat 3 T388 : teks penjelasan tujuan kegiatan pembelajaran 5 T389 : teks judul kegiatan belajar 5 T401 : teks judul bagian 5 kegiatan belajar 5 T402 : teks penjelasan bagian 5 kegiatan belajar 5 T403 : teks "a.Mesin lipat kotak" T404 : teks penjelasan mesin lipat kotak T407 : teks "Rangkuman" T408 : teks penjelasan rangkuman kegiatan belajar 5 T26 : teks navigasi "sebelumnya" T39 : teks navigasi "Soal latihan" V9 : video pekerjaan bubut V10 : video pengelasan S3 : suara musik latar 6</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Jika G3 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T26 diklik, maka menuju Halaman 3 Kegiatan Belajar 5 (PC 88). - Jika T39 diklik, maka menuju Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 5 (PC 90).

No papan cerita : PC 90

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

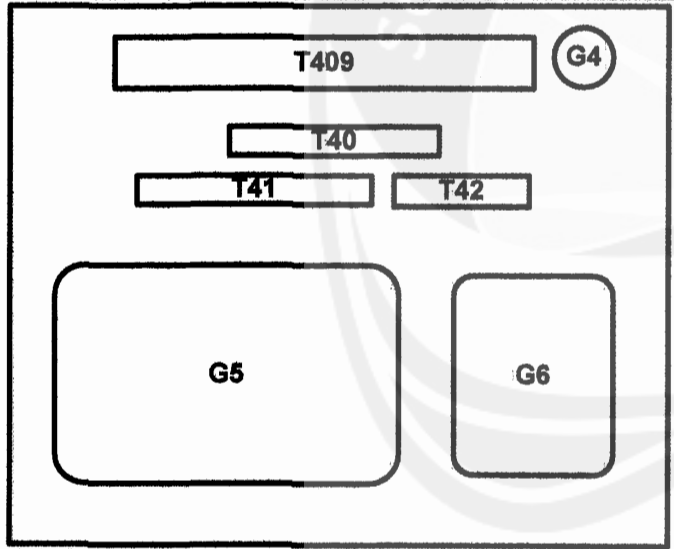
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Input Nama Soal Latihan Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G5 : gambar 3 siswa sekolah sedang duduk G6 : gambar seorang guru T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T40 : teks "Masukkan nama anda" T41 : <i>textbox</i> untuk menginputkan nama T42 : tombol "KERJAKAN" S2 : suara musik latar 2</p>	<ul style="list-style-type: none">- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.- Jika T42 diklik, maka menuju Soal latihan 1 kegiatan belajar 5 (PC 91).

No papan cerita : PC 91

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

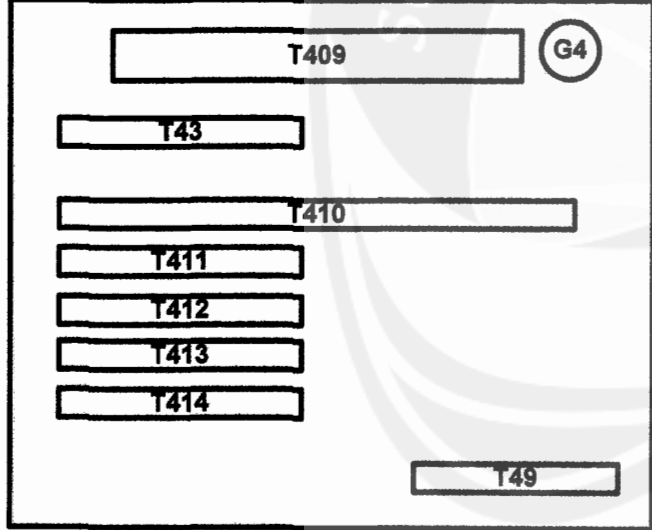
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 1 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T409' and a graphic icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several text boxes containing options: 'T43', 'T410', 'T411', 'T412', 'T413', and 'T414'. At the bottom right, there is a text box labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T410 : teks soal latihan 1 T411 : teks pilihan jawaban 1 T412 : teks pilihan jawaban 2 T413 : teks pilihan jawaban 3 T414 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 2 kegiatan belajar 5 (PC 92).</p>

No papan cerita : PC 92

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

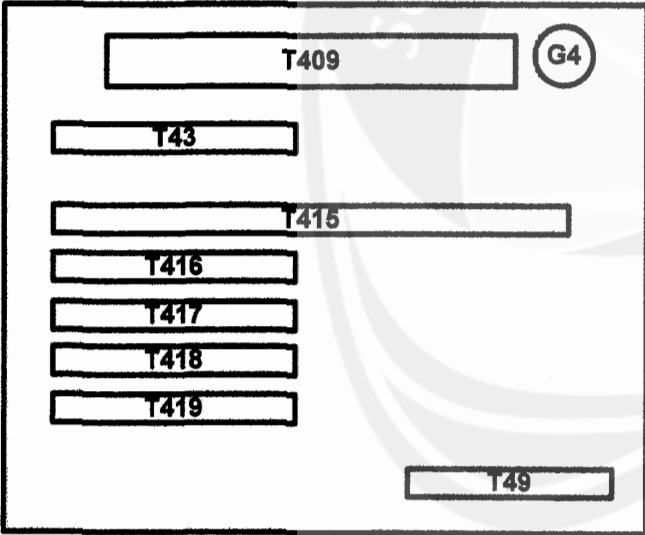
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 2 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with the text 'T409' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several rectangular buttons representing text elements: 'T43', 'T415', 'T416', 'T417', 'T418', 'T419', and 'T49'. The buttons are arranged in a vertical list, with 'T43' at the top and 'T49' at the bottom. The background is light gray with a subtle grid pattern.</p>	<p>G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T415 : teks soal latihan 2 T416 : teks pilihan jawaban 1 T417 : teks pilihan jawaban 2 T418 : teks pilihan jawaban 3 T419 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 3 kegiatan belajar 5 (PC 93).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

95 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-CAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 93

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

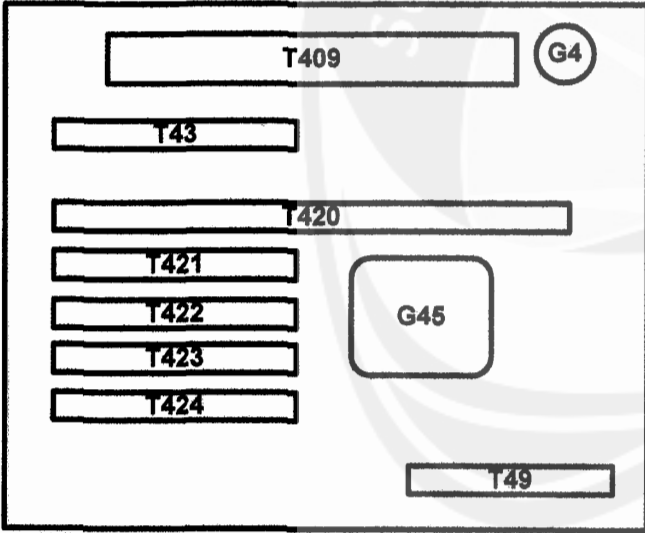
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 3 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T409' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there is a horizontal bar labeled 'T43'. Underneath that, there is a larger horizontal bar labeled 'T420'. To the left of 'T420', there are four stacked horizontal bars labeled 'T421', 'T422', 'T423', and 'T424'. To the right of 'T420', there is a rounded rectangular button labeled 'G45'. At the bottom center, there is a horizontal bar labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X G45 : gambar orang sedang menggunakan mesin T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T420 : teks soal latihan 3 T421 : teks pilihan jawaban 1 T422 : teks pilihan jawaban 2 T423 : teks pilihan jawaban 3 T424 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 4 kegiatan belajar 5 (PC 94).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

96 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 94

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

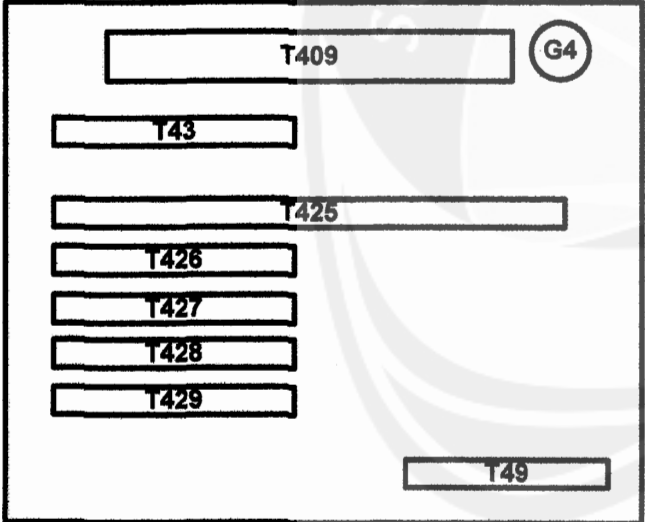
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 4 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T409' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several rectangular buttons representing text elements: 'T43', 'T425', 'T426', 'T427', 'T428', 'T429', and 'T49'. The buttons are arranged in a vertical list, with 'T43' at the top and 'T49' at the bottom. The background is white with black text and borders.</p>	<p>G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T425 : teks soal latihan 4 T426 : teks pilihan jawaban 1 T427 : teks pilihan jawaban 2 T428 : teks pilihan jawaban 3 T429 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 5 kegiatan belajar 5 (PC 95).</p>

No papan cerita : PC 95

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

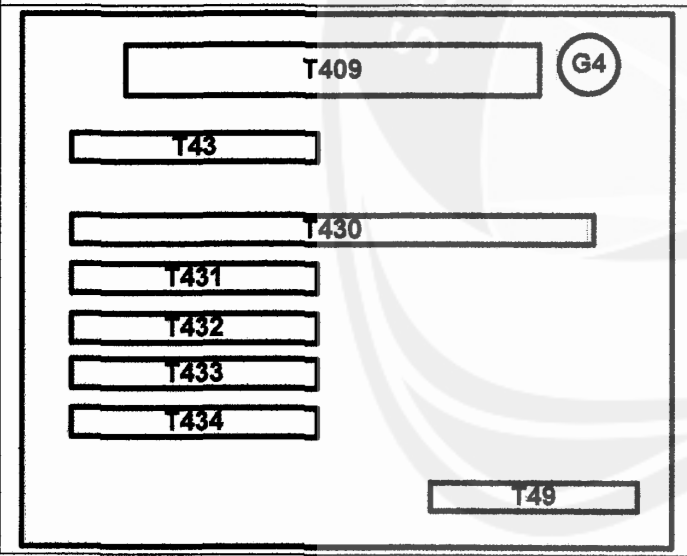
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 5 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T430 : teks soal latihan 5 T431 : teks pilihan jawaban 1 T432 : teks pilihan jawaban 2 T433 : teks pilihan jawaban 3 T434 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 6 kegiatan belajar 5 (PC 96).</p>

No papan cerita : PC 96

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

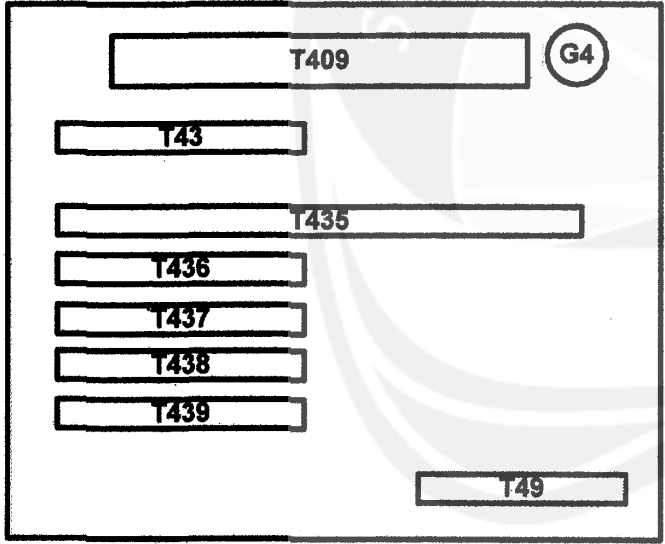
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 6 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar with the text 'T409' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there are several rectangular buttons representing multiple-choice options, labeled 'T43', 'T435', 'T436', 'T437', 'T438', and 'T439'. At the bottom of the interface, there is a button labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T435 : teks soal latihan 6 T436 : teks pilihan jawaban 1 T437 : teks pilihan jawaban 2 T438 : teks pilihan jawaban 3 T439 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 7 kegiatan belajar 5 (PC 97).</p>

No papan cerita : PC 97

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

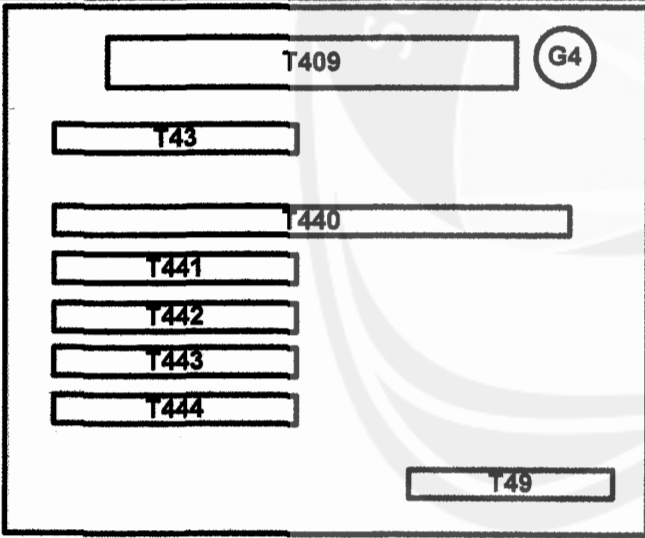
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 7 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T440 : teks soal latihan 7 T441 : teks pilihan jawaban 1 T442 : teks pilihan jawaban 2 T443 : teks pilihan jawaban 3 T444 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 8 kegiatan belajar 5 (PC 98).</p>

No papan cerita : PC 98

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

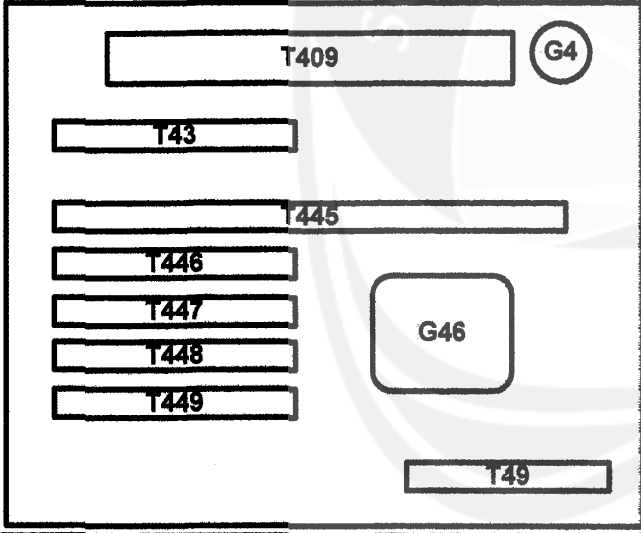
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 8 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G46 : gambar orang sedang menggunakan mesin bor T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T445 : teks soal latihan 8 T446 : teks pilihan jawaban 1 T447 : teks pilihan jawaban 2 T448 : teks pilihan jawaban 3 T449 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 9 kegiatan belajar 5 (PC 99).</p>

No papan cerita : PC 99

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

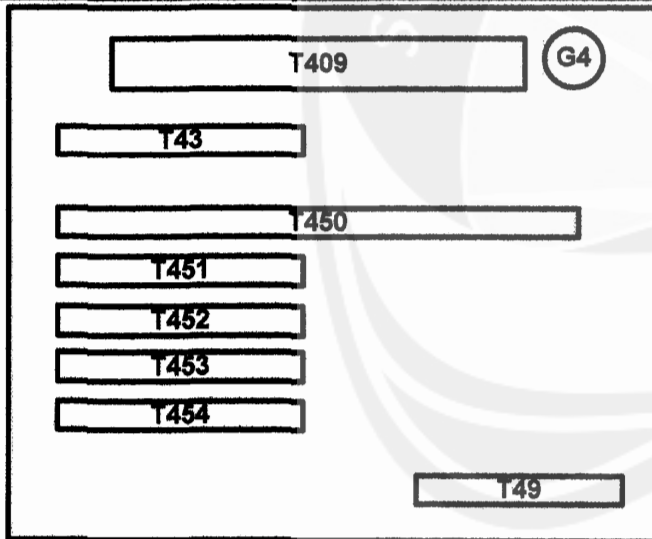
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 9 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T450 : teks soal latihan 9 T451 : teks pilihan jawaban 1 T452 : teks pilihan jawaban 2 T453 : teks pilihan jawaban 3 T454 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2	- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 10 kegiatan belajar 5 (PC 100).

No papan cerita : PC 100

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

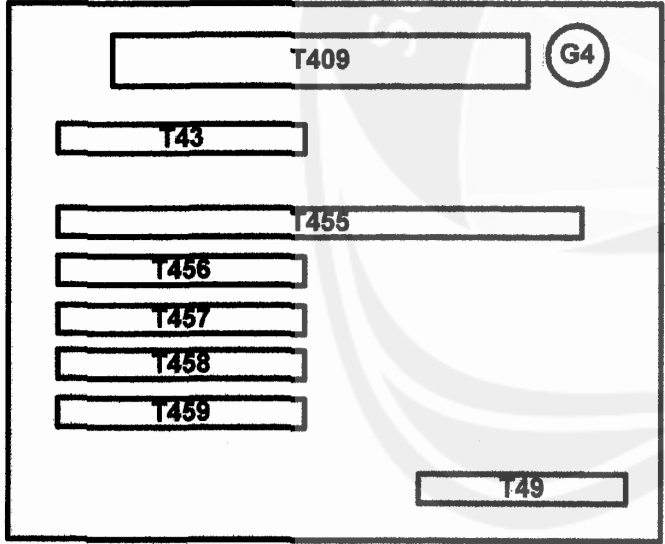
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

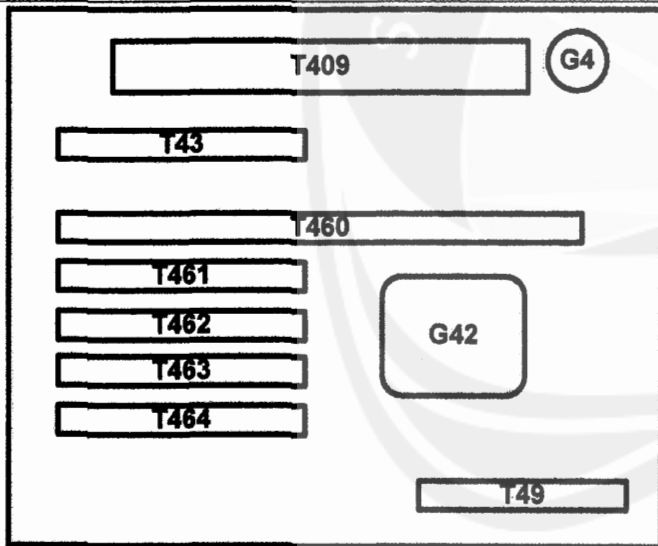
S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 10 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T455 : teks soal latihan 10 T456 : teks pilihan jawaban 1 T457 : teks pilihan jawaban 2 T458 : teks pilihan jawaban 3 T459 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 11 kegiatan belajar 5 (PC 101).</p>

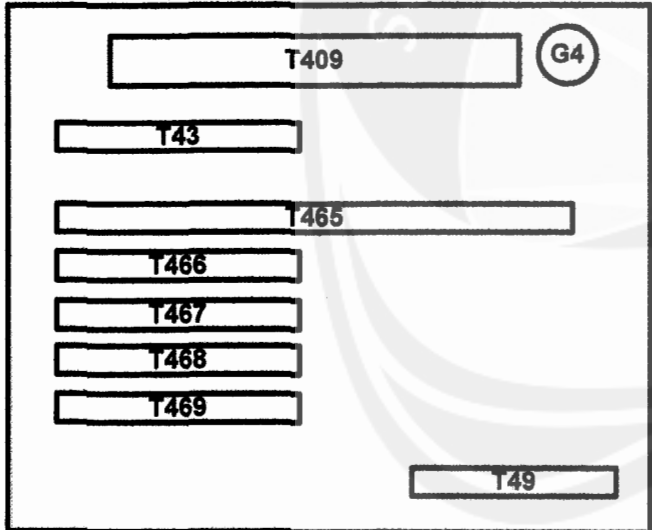
No papan cerita : PC 101
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 11 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T409' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there is a horizontal bar labeled 'T43'. Underneath that, there is a larger horizontal bar labeled 'T460'. To the left of the 'T460' bar, there are four stacked horizontal bars labeled 'T461', 'T462', 'T463', and 'T464'. To the right of these bars, there is a rounded rectangular button labeled 'G42'. At the bottom center, there is a horizontal bar labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X G42 : gambar mesin pelipat 1 T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T460 : teks soal latihan 11 T461 : teks pilihan jawaban 1 T462 : teks pilihan jawaban 2 T463 : teks pilihan jawaban 3 T464 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 12 kegiatan belajar 5 (PC 102).</p>

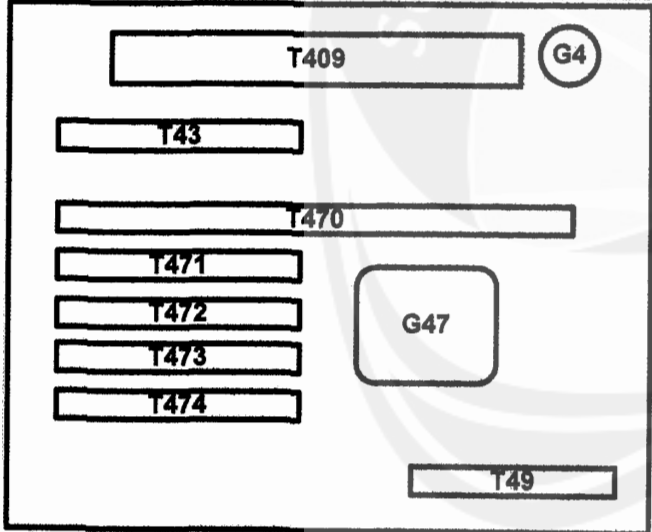
No papan cerita : PC 102
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

<p>Judul : Soal Latihan 12 Kegiatan Belajar 5</p> 	<p>Arahan Grafik</p> <p>G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T465 : teks soal latihan 12 T466 : teks pilihan jawaban 1 T467 : teks pilihan jawaban 2 T468 : teks pilihan jawaban 3 T469 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>Arahan Keterangan : Langkah</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 13 kegiatan belajar 5 (PC 103).
--	--	---

No papan cerita : PC 103
 Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
 (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

T (Teks) G (Grafik) A (Animasi) S (Suara) V (Video)

Judul : Soal Latihan 13 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a user interface for a learning application. At the top, there is a title bar labeled 'T409' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title bar, there is a horizontal bar labeled 'T43'. Underneath that, there is a long horizontal bar labeled 'T470'. To the left of 'T470', there are four stacked horizontal bars labeled 'T471', 'T472', 'T473', and 'T474'. To the right of these bars, there is a rounded rectangular button labeled 'G47'. At the bottom of the interface, there is a horizontal bar labeled 'T49'.</p>	<p>G4 : gambar X G47 : gambar mesin bor T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T470 : teks soal latihan 13 T471: teks pilihan jawaban 1 T472 : teks pilihan jawaban 2 T473 : teks pilihan jawaban 3 T474 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 14 kegiatan belajar 5 (PC 104).</p>

No papan cerita : PC 104

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

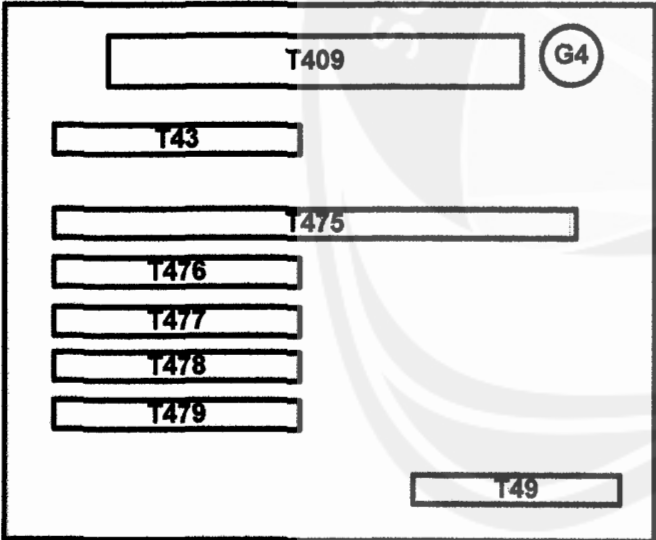
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 14 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G47 : gambar mesin bor T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T475 : teks soal latihan 14 T476: teks pilihan jawaban 1 T477 : teks pilihan jawaban 2 T478 : teks pilihan jawaban 3 T479 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Soal latihan 15 kegiatan belajar 5 (PC 105).</p>

Program Studi Pascasarjana -
Magister Teknik Informatika

PC - PEMKES

107 / 110

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

No papan cerita : PC 105

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA
(K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

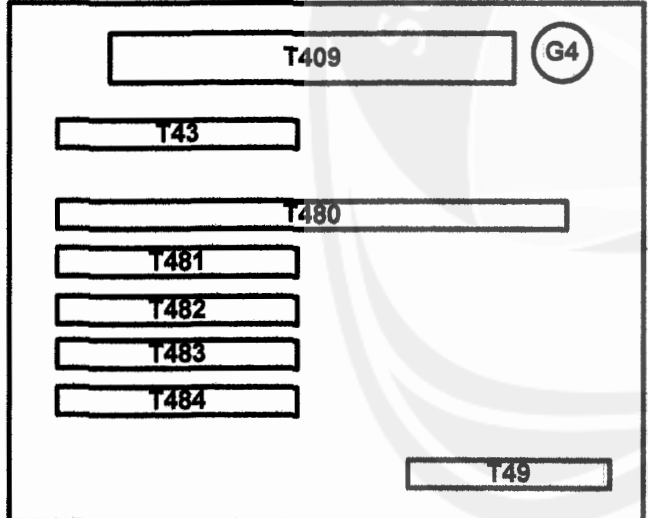
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Soal Latihan 15 Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	<p>G4 : gambar X G47 : gambar mesin bor T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T43 : teks "Kerjakan soal-soal berikut ini dengan benar." T49 : teks "Soal Berikutnya" T475 : teks soal latihan 15 T476: teks pilihan jawaban 1 T477 : teks pilihan jawaban 2 T478 : teks pilihan jawaban 3 T479 : teks pilihan jawaban 4 S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T49 diklik, maka menuju Penilaian Soal latihan kegiatan belajar 5 (PC 106).</p>

No papan cerita : PC 106

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

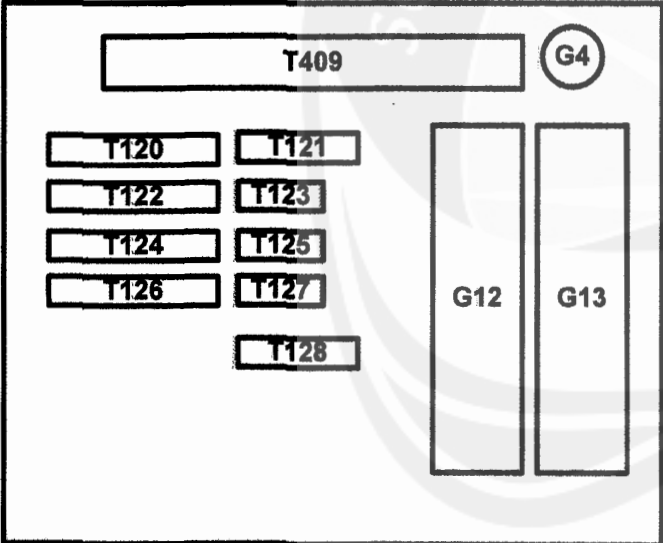
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Penilaian Soal Latihan Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
 <p>The screenshot shows a quiz interface. At the top, there is a title box labeled 'T409' and a circular icon labeled 'G4'. Below the title, there are two columns of text boxes representing answer options: the left column contains 'T120', 'T122', 'T124', and 'T126'; the right column contains 'T121', 'T123', 'T125', and 'T127'. At the bottom center, there is a button labeled 'T128'. To the right of the options, there are two vertical rectangular boxes labeled 'G12' and 'G13'.</p>	<p>G4 : gambar X G12 : gambar tabel jawaban 1 untuk soal kegiatan belajar 2 G13 : gambar tabel jawaban 2 untuk soal kegiatan belajar 2 T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T120 : teks "Nama" T121 : teks nama T122 : teks "Nilai Anda" T123 : teks nilai yang diperoleh T124 : teks "Jawaban Benar" T125 : teks jumlah jawaban benar T126 : teks "Jawaban Salah" T127 : teks jumlah jawaban salah T128 : tombol "Simpan" S2 : suara musik latar 2</p>	<p>- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi. - Jika T128 diklik, maka menuju Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 5 (PC 107).</p>

No papan cerita : PC 107

Topik : PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN DAN KESEHATAN KERJA (K3) BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN

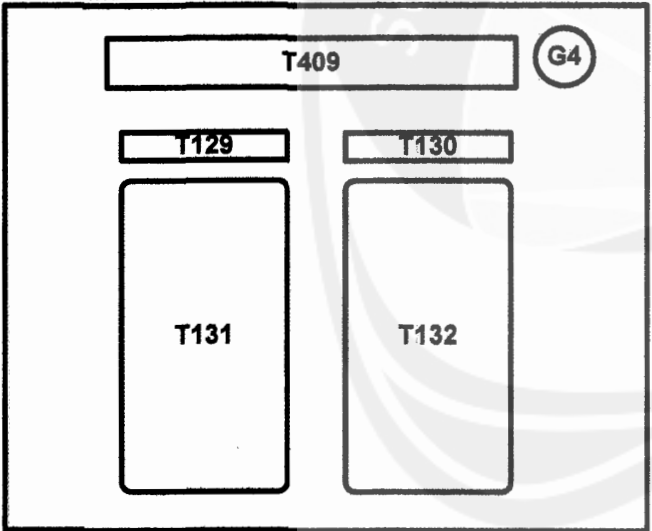
T (Teks)

G (Grafik)

A (Animasi)

S (Suara)

V (Video)

Judul : Hasil Skor Latihan Kegiatan Belajar 5	Arahan Grafik	Arahan Keterangan : Langkah
	G4 : gambar X T409 : teks "SOAL EVALUASI KEGIATAN BELAJAR 5 PENGGUNAAN PERALATAN MESIN" T129 : teks "Nama" T130 : teks "Score" T131 : teks nama-snama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 T132 : nilai masing-masing nama yang tersimpan dalam pengerjaan latihan kegiatan belajar 1 S2 : suara musik latar 2	- Jika G4 diklik, maka akan keluar dari aplikasi.

Lampiran 2 : Kuisisioner

Nama :
NIS :
Jabatan :
Sekolah : SMK Negeri 2 Depok, Kabupaten Sleman
Jenis Kelamin : Laki-laki / Perempuan

Kuisisioner

**“PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN KESELAMATAN
DAN KESEHATAN KERJA BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK
SISWA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN ”**

1. Bagaimana teks pada aplikasi ini dalam menyampaikan informasi tentang keselamatan dan kesehatan kerja di bengkel ?
a. Sangat baik b. Baik c. Cukup Baik d. Kurang Baik
2. Bagaimana gambar pada aplikasi ini dalam menyampaikan informasi tentang keselamatan dan kesehatan kerja di bengkel ?
a. Sangat baik b. Baik c. Cukup Baik d. Kurang Baik
3. Bagaimana suara pada aplikasi ini dalam menyampaikan informasi tentang keselamatan dan kesehatan kerja di bengkel ?
a. Sangat baik b. Baik c. Cukup Baik d. Kurang Baik
4. Bagaimana animasi pada aplikasi ini dalam menyampaikan informasi tentang keselamatan dan kesehatan kerja di bengkel ?
a. Sangat baik b. Baik c. Cukup Baik d. Kurang Baik
5. Bagaimana video pada aplikasi ini dalam menyampaikan informasi tentang keselamatan dan kesehatan kerja di bengkel ?
a. Sangat baik b. Baik c. Cukup Baik d. Kurang Baik
6. Bagaimana aplikasi ini dalam menyampaikan informasi tentang keselamatan dan kesehatan kerja di bengkel ?
a. Sangat baik b. Baik c. Cukup Baik d. Kurang Baik

Saran-Saran:

Lampiran 3: Foto-Foto Penelitian Di SMK Negeri 2 Depok.

I.Foto Saat Mengajar Dengan Modul K3 di Kelas X;



Foto 1 Pembelajaran Dengan Modul K3 di Kelas X Teknik Audio-Video



Foto 2 Suasana Murid di Kelas Saat Pembelajaran Dengan Modul K3

II. Foto Melakukan Pengujian Prototipe PEMKES Yang Pertama:

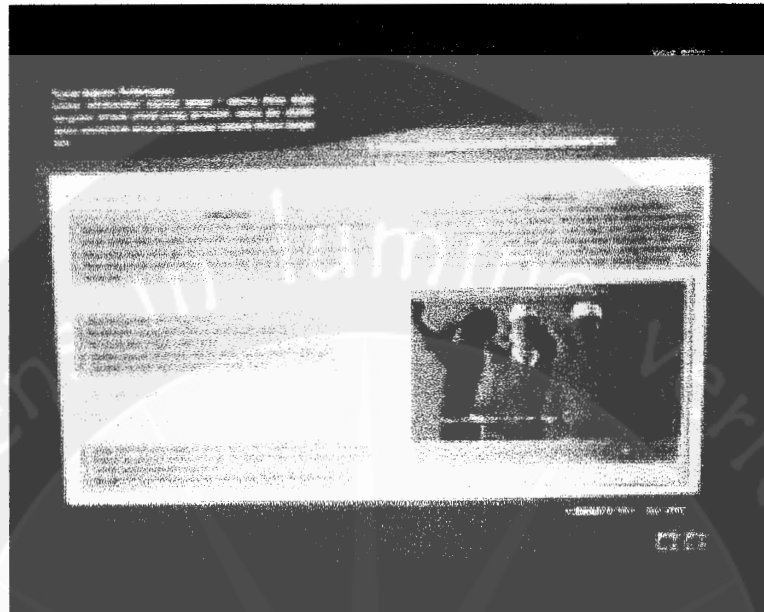


Foto 3 Tampilan Prototype PEMKES Saat Pengujian I



Foto 4 Suasana Siswa di Kelas Saat Pengujian I

III. Foto Nilai Akhir Setelah Mengerjakan Soal-Soal di Aplikasi PEMKES

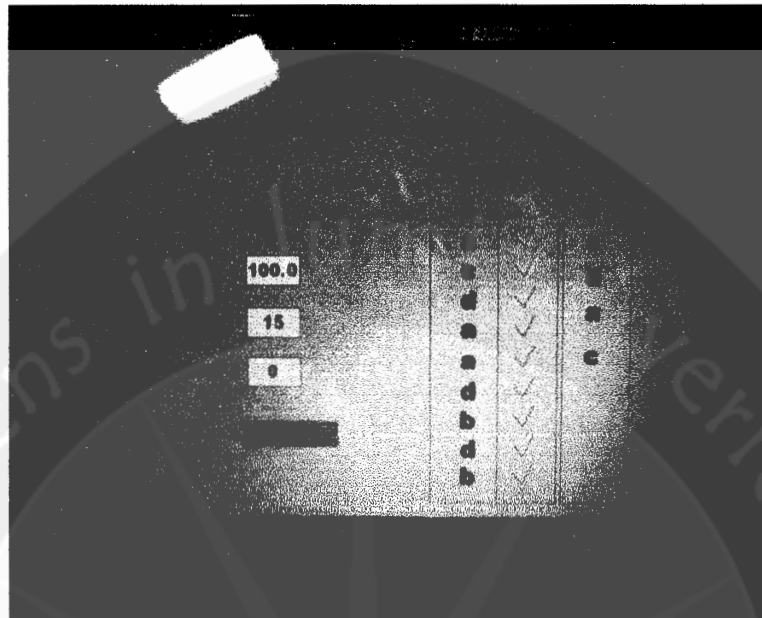


Foto 7 Hasil Nilai Denny Setelah Pembelajaran Dengan PEMKES

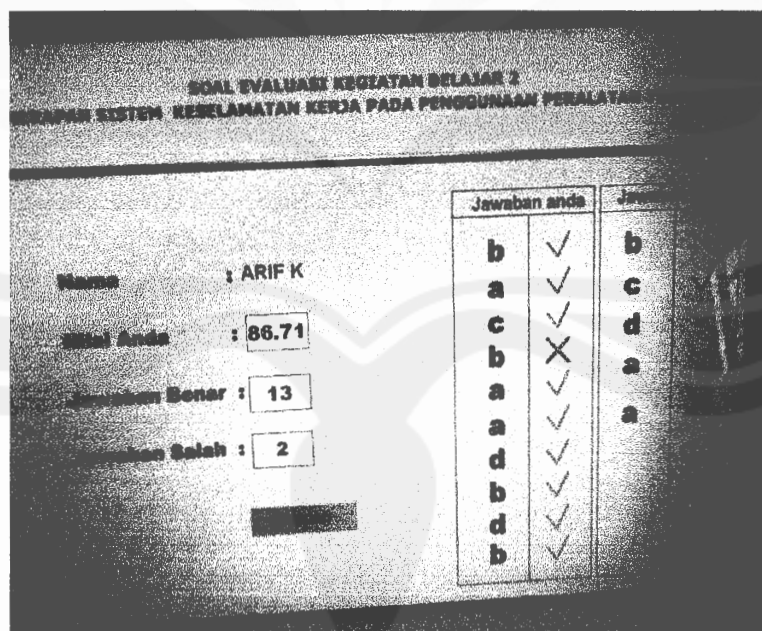


Foto 8 Hasil Nilai Arief K, Setelah Pembelajaran Dengan PEMKES