

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab 1 ini akan di jelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan, dan jadwal penelitian.

1.1. Latar Belakang

Dunia pariwisata merupakan tempat yang selalu ingin dikunjungi oleh para wisatawan, baik wisatawan domestik maupun wisatawan mancanegara. Hal ini dikarenakan tempat wisata dapat dijadikan sebagai tempat untuk melepas kepenatan dan juga sebagai tempat yang memiliki sisi edukasinya. Semua orang akan merasa senang ketika dapat berwisata ke suatu obyek wisata yang diinginkannya baik itu tua, muda, maupun anak-anak. Dari sini dunia pariwisata digemari untuk dikunjungi oleh para wisatawan.

Di Yogyakarta banyak sekali tempat wisata yang menjadi tujuan para wisatawan, baik itu tempat wisata yang sudah terkenal sampai tempat wisata yang belum terkenal. Untuk warga Yogyakarta sendiri, pasti hampir semua tempat wisata telah dikunjungi tetapi tidak bosan untuk mengunjungi tempat wisata itu lagi. Semua memiliki daya tarik sendiri-sendiri dalam memikat para wisatawan untuk mau menyinggahi tempat wisata tersebut.

Tempat wisata yang ada di Yogyakarta merupakan aset yang dimiliki oleh suatu daerah khususnya di Daerah Istimewa Yogyakarta yang dapat menambah pemasukan kas daerah yang berujung pada kesejahteraan masyarakat dan

pembangunan sarana-sarana yang dibutuhkan untuk menjalankan roda perekonomian. Sehingga dari sini kemajuan pariwisata Yogyakarta sangat diutamakan.

Yogyakarta memiliki tempat wisata yang cukup banyak dimana tempat wisata itu terbagi menjadi wisata candi, wisata pantai, wisata alam, dan wisata lainnya. Dari tempat-tempat wisata yang ada di Yogyakarta ini, terdapat lokasi yang saling berdekatan dan juga yang berjauhan. Dilihat dari jumlahnya tempat wisata yang ada, dapat menjadikan wisatawan yang datang kebingungan dalam melakukan wisata ke daerah Yogyakarta khususnya bagi para wisatawan yang belum pernah datang ke wilayah Yogyakarta.

Masih banyak wisatawan yang ingin mengunjungi tempat wisata yang ada di Yogyakarta. Kebanyakan dari mereka tidak mengetahui jalan yang tepat untuk menuju lokasi yang diinginkan tersebut. Mereka masih perlu bertanya kepada masyarakat sekitar karena ketidak tahuan tentang lokasi yang akan dituju oleh wisatawan. Sehingga menghambat wisatawan dalam melakukan perjalanan untuk berwisata.

Lain halnya dengan wisatawan mancanegara yang ingin berkunjung ke Yogyakarta. Selayaknya tamu dari negara lain perlu diberikan pelayanan yang menyenangkan sehingga dapat menaikkan devisa negara kedepannya. Mereka yang datang ke Yogyakarta ingin berwisata memerlukan pemandu wisata yang dapat berbahasa asing jika wisatawan tersebut tidak dapat berbahasa Indonesia. Hal ini menjadikan kendala bagi wisatawan tersebut dimana masalah bahasa menjadi sumbernya

sehingga memerlukan biaya lagi untuk membayar pemandu wisata.

Layanan berbasis lokasi merupakan suatu layanan yang dapat mempermudah penggunanya untuk mengetahui atau mendapatkan informasi berupa letak suatu lokasi yang diinginkan dimana lokasi tersebut akan tertampil dalam suatu peta yang dimengerti oleh manusia. Karena layanan ini dapat memudahkan orang untuk mencari suatu lokasi maka pengguna layanan ini semakin hari semakin banyak. Tidak terbatas umur, baik itu orang tua, remaja, sampai anak-anak semua pernah menggunakan layanan ini. Semakin hari perkembangan layanan berbasis lokasi yang keluar ke pasaran semakin spesifik dalam penentuan lokasinya sehingga pengguna telepon seluler dapat memanfaatkannya secara mudah dan ringkas.

Oleh karena itu, penulis akan membangun aplikasi layanan berbasis lokasi pencarian lokasi wisata dengan informasi yang menggunakan multi bahasa sehingga baik wisatawan domestik maupun wisatawan mancanegara dapat memanfaatkan layanan ini untuk melakukan wisata di daerah Yogyakarta dimana bahasa yang dimaksud dapat disesuaikan dengan bahasa wisatawan mancanegara tersebut.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan pemilihan judul yang telah penulis buat, maka dapat diambil suatu rumusan tentang masalah yang dihadapi, yaitu :

1. Bagaimana membangun aplikasi layanan berbasis lokasi mengenai pencarian tempat wisata yang akan dibuat?

2. Bagaimana layanan berbasis lokasi ini dapat bersinergi dengan informasi yang menggunakan berbagai macam bahasa?

1.3. Tujuan

Dari rumusan masalah diatas, tujuan yang akan dicapai yaitu :

- a. Membangun aplikasi layanan berbasis lokasi mengenai pencarian tempat wisata.
- b. Dapat melakukan sinergi antara layanan berbasis lokasi yang dibuat dengan informasi dengan berbagai macam bahasa.

1.4. Batasan Masalah

Dengan banyaknya aspek yang akan berkaitan dalam pembangunan layanan berbasis lokasi pencarian tempat wisata dengan informasi menggunakan penerjemah bahasa, perlu dilakukan pembatasan, antara lain :

- a. Pembangunan layanan berbasis lokasi ini dikhususkan untuk wilayah Daerah Istimewa Yogyakarta.
- b. Peta dan penerjemah bahasa memanfaatkan layanan yang tersedia di Google.

1.5. Metodologi Penelitian

Adapun beberapa metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Metode Penelitian Kepustakaan

Penulis menggunakan metode ini untuk mencari literatur, buku atau brosur yang ada kaitannya dengan obyek yang diteliti. Kegunaan metode ini adalah diharapkan dapat mempertegas teori serta

keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

2. Metode Observasi

Penulis menggunakan metode ini untuk mendapatkan data-data khususnya koordinat lokasi yang akan dicari.

3. Membangun aplikasi perangkat lunak

a. Analisis

Menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat. Hasil analisis adalah berupa model perangkat lunak yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

b. Perancangan

Merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Pengkodean

Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program. Hasil tahap ini adalah kode sumber yang siap dieksekusi.

d. Pengujian

Menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean. Pengujian dilakukan untuk menguji fungsional perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan dalam dokumen.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan dijelaskan uraian singkat hasil-hasil penelitian terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau penulis yang berhubungan dengan topik penelitian di dalam tugas akhir ini.

3. BAB III LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan uraian dasar teori yang akan digunakan penulis dalam melakukan perancangan dan pembuatan program yang dapat dipergunakan sebagai pembandingan atau acuan di dalam pembahasan masalah.

4. BAB IV ANALISIS DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK

Pada bab ini dijelaskan uraian analisis dan desain perangkat lunak yang akan dibuat.

5. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Pada bab ini dijelaskan gambaran mengenai cara mengimplementasikan dan penggunaan sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak tersebut.

6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dijelaskan kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

1.7. Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian yang akan dilakukan selama pengerjaan skripsi adalah sebagai berikut:

Bulan Kegiatan	Januari 2011	Februari 2011	Maret 2011	April 2011	Mei 2011	Juni 2011
Observasi						
Studi Pustaka						
Pembangunan perangkat lunak						
Penyusunan Laporan Penelitian						
Pengujian						

Demikianlah penjelasan mengenai pendahuluan yang mencakup latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan, dan jadwal penelitian. Pendahuluan ini merupakan awal dari pembuatan laporan yang menjadi acuan untuk penulisan selanjutnya.