

**PEMBANGUNAN APLIKASI INFORMASI KULINER
BERBASIS LOKASI UNTUK KOTA BALIKPAPAN**

Tugas Akhir

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan

Mencapai Daerajat Sarjana Teknik Informatika



Disusun Oleh :

Frankie Christian

NPM : 110706449

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2017

HALAMAN PENGESAHAN

**Tugas Akhir
Pembangunan Aplikasi Informasi Kuliner Berbasis Lokasi
Untuk Kota Balikpapan**

Disusun Oleh:

Frankie Christian / 110706449

Dinyatakan telah memenuhi syarat dan disetujui

Pada tanggal : 11 Januari 2018

Dosen Pembimbing I



B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.

Dosen Pembimbing II



Wilfridus B Triadi, S.T., M.Cs.

Tim Penguji :

Penguji I



B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.

Penguji II



Patricia Ardanari, S.Si., M.T.

Penguji III



Benyamin L Sinaga, S.T., M.Comp.Sc

**Yogyakarta, 11 Januari 2018
Universitas Atmajaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri**



Dekan



FAKULTAS
TEKNOLOGI INDUSTRI

Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc.

PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Frankie Christian

NPM : 11 07 06449

Menyatakan bahwa tugas akhir saya dengan judul “Pembangunan Aplikasi Informasi Kuliner Berbasis Lokasi Untuk Kota Balikpapan” merupakan hasil penelitian saya pada Tahun Akademik 2016/2017 yang bersifat original dan tidak mengandung *plagiasi* dari karya manapun. Jika di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku termasuk untuk dicabut gelar Sarjana yang telah diberikan Universitas Atma Jaya Yogyakarta kepada saya.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Yogyakarta, 18 Desember 2017

Yang menyatakan,

Frankie Christian

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa oleh karena berkat dan kasih karunian-Nya, penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir dengan topik “Rancang Bangun Aplikasi Balikpapan Kuliner “BaKuL” Berbasis Lokasi Untuk Kota Balikpapan” dengan sangat baik.

Penulisan tugas akhir yang dibuat bertujuan untuk memenuhi salah satu persyaratan untuk mencapai derajat sarjana Teknik Informatika dari Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis sangat menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir penulis telah mendapatkan dukungan, bantuan, bimbingan, dan juga dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan penulis ingin mengucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada:

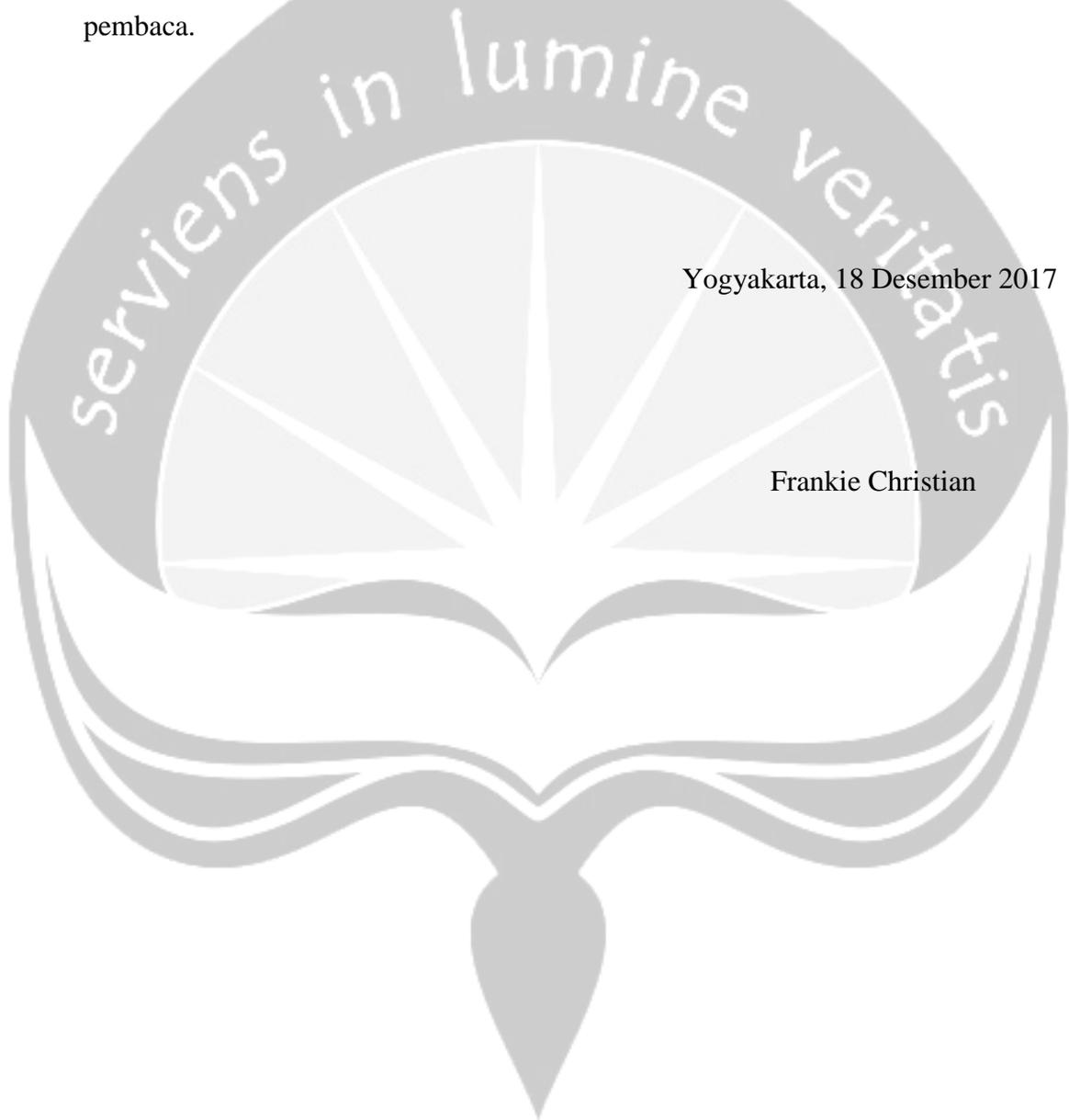
1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu menyertai, membimbing, dan memberikan berkat-Nya selalu pada penulis didalam kasih karunia-Nya.
2. Bapak Dr. A. Teguh Siswanto, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak B.Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi terhadap penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir .
4. Bapak Wilfridus Bambang Triadi Handaya S.T., M.Cs, selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi terhadap penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir.
5. Seluruh jajaran staff dan pengajar Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah membantu dan memberikan ilmu kepada penulis selama masa perkuliahan.

6. Kedua orang tua terkasih Mangapon Tindaon S.H. dan Hariyati S.E., M.Kes., yang selalu senantiasa mendukung, mendoakan, menuntun, dan mendidik dengan penuh kasih, dan yang menjadi sumber kekuatan dan penyemangat penulis.
7. Satu orang kakak dan satu orang adik terkasih Devi Pratika Natalia dan Ari Sinanta Tindaon yang senantiasa mendukung dan mendoakan penulis selama proses pembuatan tugas akhir sampai dengan selesai.
8. Keluarga penulis terkasih Erza Evelyn Paays dan Alvaro Gavriel Alcander Tindaon, yang juga senantiasa selalu mendukung dan mendoakan penulis dalam setiap tahap proses pembuatan tugas akhir .
9. Keluarga besar penulis Kahar Wilson, yang juga senantiasa selalu mendukung dan mendoakan penulis dalam setiap tahap proses pembuatan tugas akhir .
10. Teman-teman dari Yadara Study House yang juga memberikan inspirasi dan membantu dalam penyelesaian tugas akhir .
11. Semua teman dan sahabat angkatan 2011 Teknik Informatika Atma Jaya Yogyakarta yang telah menjadi kerabat seperjuangan untuk mencapai Derajat Sarjana-1.
12. Teman-teman KKN 69 Kelompok 38, Ardan, Tjio, Yulio, Jakon, Risma, Rima, Tyas, dan valen yang juga selalu memberikan dukungan dan motivasi.
13. Semua pihak yang mendukung, memberikan bantuan, mendoakan dan memberikan motivasi pada penulis yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Demikian laporan tugas akhir dibuat sebaik-baiknya oleh penulis. Namun jika masih ditemui dan terdapat kekurangan dan kesalahan dalam laporan, maka kritik dan saran sangat bermanfaat bagi penulis demi kelengkapan dan kesempurnaan laporan. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang selalu mendukung. Semoga laporan dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 18 Desember 2017

Frankie Christian



DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vii
BAB I.....	2
PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Metode Penelitian.....	5
1. Metode Studi Pustaka.....	5
2. Metode Wawancara.....	5
3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA.....	7
BAB III.....	12
LANDASAN TEORI.....	12
3.1. Kuliner.....	12
3.2. Balikpapan.....	12
3.3. <i>Smartphone</i>	12
3.4. <i>iOS</i>	13
3.5. <i>Xcode</i>	13
3.6. Sistem Layanan Berbasis Lokasi.....	14
3.7. Global Positioning System (GPS).....	15
3.9. Apple Maps.....	15
3.10. Peta.....	15

BAB IV	16
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	16
4.1. Analisis Sistem.....	16
4.2. Lingkup Masalah.....	16
4.3. Perspektif Produk.....	16
4.4. Fungsi Produk.....	17
4.5. Kebutuhan Antarmuka Eksternal.....	36
4.5.1. Antarmuka Pemakai.....	36
4.5.2. Antarmuka Perangkat Keras.....	36
4.5.3. Antarmuka Perangkat Lunak.....	36
4.7. Perancangan.....	39
4.7.1. Perancangan Arsitektur.....	39
4.7.2. Deskripsi Perancangan Antarmuka.....	40
4.7.2.1. Antarmuka Halaman Pembuka.....	40
4.7.2.2. Antarmuka Halaman Utama.....	41
4.7.2.3. Antarmuka Traditional.....	42
4.7.2.4. Antarmuka Modern.....	43
4.7.2.5. Antarmuka Coffee.....	44
4.7.2.6. Antarmuka Detail Tempat Kuliner.....	45
BAB V	47
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	47
5.1. Implementasi Sistem.....	47
5.1.1. Implementasi Antarmuka.....	47
5.1.2. Antarmuka Halaman Utama.....	48
5.1.3. Antarmuka Traditional.....	49
5.1.4. Antarmuka Modern.....	50
5.1.5. Antarmuka Coffee.....	52
5.1.6. Antarmuka Detail Tempat Kuliner.....	53
5.2. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	56
5.3. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna.....	75
5.4. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi.....	81

BAB VI	82
PENUTUP	82
6.1. Kesimpulan	82
6.2. Saran	82

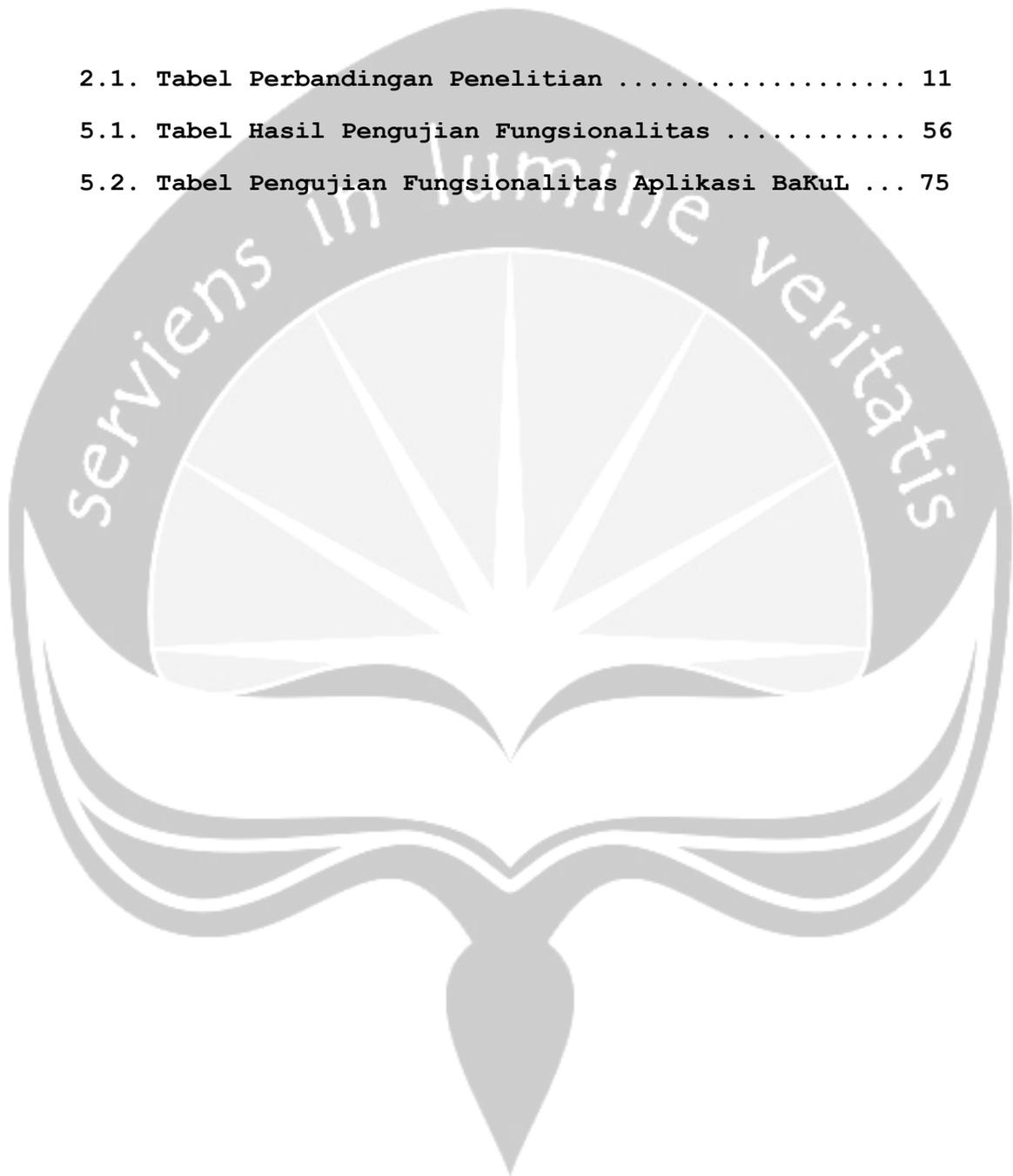


DAFTAR GAMBAR

4.1. Use case Diagram Aplikasi BaKuL	38
4.2. Perancangan Antarmuka Aplikasi BaKuL	39
4.3. Rancangan Antarmuka Tampilan Pembuka	40
4.4. Rancangan Antarmuka Halaman Utama	41
4.5. Rancangan Antarmuka Traditional	42
4.6. Rancangan Antarmuka Modern	43
4.7. Rancangan Antarmuka Coffee	44
4.8. Rancangan Antarmuka Detail Tempat Kuliner	46
5.1. Tampilan Antarmuka Pembuka	47
5.2. Tampilan Antarmuka Halaman Utama	48
5.3. Tampilan Antarmuka Kategori Traditional	49
5.4. Tampilan Antarmuka Fungsi Pencarian Traditional .	50
5.5. Tampilan Antarmuka Kategori Modern	51
5.6. Tampilan Antarmuka Fungsi Pencarian Modern	51
5.7. Tampilan Antarmuka Kategori Coffee	52
5.8. Tampilan Antarmuka Fungsi Pencarian Coffee	53
5.9. Tampilan Antarmuka Detail Tempat Kuliner	54
5.11. Tampilan Antarmuka Fungsi Share/Bagikan	55
5.12. Presentasi Pertanyaan 1	77
5.13. Presentasi Pertanyaan 2	78
5.14. Presentasi Pertanyaan 3	78
5.15. Presentasi Pertanyaan 4	79
5.16. Presentasi Pertanyaan 5	80
5.17. Presentasi Pertanyaan 6	80

DAFTAR TABEL

2.1. Tabel Perbandingan Penelitian	11
5.1. Tabel Hasil Pengujian Fungsionalitas	56
5.2. Tabel Pengujian Fungsionalitas Aplikasi BaKuL ...	75



PEMBANGUNAN APLIKASI INFORMASI KULINER BERBASIS LOKASI UNTUK KOTA BALIKPAPAN

Intisari

Disusun oleh :

Frankie Christian

NPM : 11 07 06449

Perkembangan dan kemajuan teknologi pada saat yang semakin pesat, terutama pada suatu teknologi berbasis mobile yang sudah sangat dikenal yaitu Smartphone menjadi salah satu teknologi yang sangat berperan penting dalam kehidupan sehari-hari di masyarakat dan di seluruh kalangan. Indonesia sudah sangat dikenal dengan sumber daya alamnya yang sangat melimpah yang kemudian dapat diolah menjadi bahan-bahan yang dapat memenuhi kebutuhan sehari-hari, baik primer dan sekunder. Oleh karena hal tersebut saat ini banyak orang-orang memanfaatkan untuk menjadikan kuliner menjadi peluang usaha dan menggunakan teknologi sebagai sarana pendukung pemasarannya. Namun sebagian besar masyarakat saat ini masih sangat sulit untuk mendapatkan informasi tentang pariwisata kuliner yang ada khususnya di Balikpapan, sehingga perlu dibuatkan suatu media alternative yang dapat memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi tersebut.

Aplikasi BaKuL “Balikpapan Kuliner” berbasis lokasi dibangun menggunakan *platform iOS* dan dirancang untuk menyampaikan dan memberikan informasi kepada wisatawan dan juga masyarakat pendatang di Kota Balikpapan. Selain itu aplikasi juga dapat membantu navigasi pengguna menuju lokasi tempat kuliner.

Aplikasi BaKuL “Balikpapan Kuliner” membantu memberikan informasi kuliner dengan berbagai macam cita rasa makanan dan minuman yang ada di Kota Balikpapan baik bagi masyarakat lokal maupun masyarakat pendatang.

Kata Kunci: *iOS, Smartphone, Kuliner, Berbasis Lokasi, Balikpapan.*