

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Pesatnya perkembangan aplikasi-aplikasi mobile untuk smartphone yang berkaitan dengan wisata kuliner, (Arfian, 2010) melakukan sebuah penelitian. Dalam penelitian menjadikan sebuah mobile web suatu solusi bagi masyarakat yang ingin memperoleh banyak informasi mengenai wisata kuliner daerah yang ada hanya menggunakan ponsel atau smartphone yang dimiliki. Dalam penelitian fitur-fitur pada aplikasi terbagi atas 2 yaitu, yang pertama dapat menyajikan informasi-informasi wisata kuliner bagi pengguna tanpa harus melakukan login seperti melakukan pencarian spot, melihat spot, melihat komentar, foto, peta, event, newsfeed, dan juga register. Sedangkan untuk fitur-fitur yang memerlukan login yaitu adalah menambahkan komentar, foto, event, dan juga spot.

Tahun 2014, suatu aplikasi mobile berkaitan dengan wisata kuliner Manado dengan menggunakan Platform Android. Aplikasi menyediakan segala informasi tentang wisata kuliner yang ada di kota Manado dan juga menyediakan lokasi tempat wisata kuliner berada yang diimplementasikan dalam bentuk mobile Android yang diimplementasikan menggunakan Emulator pada IDE Eclipse dan Smartphone Android (Maureen, 2014).

Layona dan Yulianto pada tahun 2016 juga membangun aplikasi yang berkaitan dengan informasi wisata kuliner. Dalam pengembangannya aplikasi memberikan kemudahan bagi pengguna untuk memperoleh informasi mengenai tempat-tempat makan dan juga membantu pengguna dalam menemukan lokasi tempat makan dengan bantuan rute jalan dari posisi pengguna (Layona & Yulianto, 2016).

Tahun 2016 Triyadi membangun aplikasi tentang pencarian tempat wisata kuliner yang berada di Kota Pekalongan dengan menggunakan Sistem Berbasis Lokasi dan juga Geotagging pada perangkat Android. Aplikasi dapat memberikan informasi tempat-tempat wisata kuliner beserta menu, penunjuk jalan, serta dapat melakukan penambahan data (Triyadi, 2016).

Tahun 2015, penelitian mengenai sistem informasi geografis, seni dan budaya Kota Balikpapan. Dalam penelitian yang dilakukan aplikasi dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi-informasi wisata kuliner, seni dan budaya yang ada di kota Balikpapan (Palabiran, et.al).

Penelitian yang dilakukan Maslim dan Kusumawati yaitu penelitian tentang aplikasi yang dapat menyediakan resep menu makanan khas Daerah istimewa Yogyakarta. Penelitian yang dilakukan membuktikan bahwa pembangunan aplikasi berbasis multimedia dapat menarik minat pengguna untuk menggunakan aplikasi yang melibatkan seluruh elemen-elemen multimedia didalamnya yaitu teks, gambar, suara, video, dan animasi. Yang dimana aplikasi berhasil dibangun dan dapat membantu wisatawan lokal maupun mancanegara mengenal lebih dalam mengenai makanan-makanan khas Daerah Istimewa Yogyakarta (Maslim & Kusumawati, 2014).

Penelitian lain tentang pariwisata oleh Prayoga, dalam penelitian yang dilakukan yaitu membangun aplikasi multimedia dalam pengenalan kebudayaan daerah provinsi Papua Barat. Dalam penelitiannya aplikasi menggunakan platform Android yang dibangun menggunakan konsep multimedia dimana informasi yang disediakan tidak hanya dalam bentuk teks dan gambar saja, namun juga mencakup elemen multimedia lain seperti audio dan juga video (Prayoga, 2016).

Tahun 2017 penelitian lain juga dilakukan oleh Wagiu, dalam penelitiannya yaitu adalah membangun sistem informasi pariwisata Kota Manado yang menggunakan platform iOS. Dalam penelitiannya aplikasi dapat menyediakan segala informasi mengenai wisata-wisata yang ada di Kota Manado. Dan juga aplikasi dapat memberikan informasi-informasi sarana-prasarana pendukung bagi wisatawan yang berkunjung seperti hotel, guest house, dan lainnya (Wagiu, 2017).

Kajian-kajian pustaka diatas, maka dari itu penulis mengambil topik yang menggabungkan penelitian-penelitian diatas dengan mengangkat lokal konten di Kota Balikpapan. Yaitu tentang aplikasi wisata kuliner berbasis lokasi dengan menggunakan platform iOS yang akan menyediakan informasi-informasi kuliner yang ada di Kota Balikpapan dan dapat membantu pengguna menuju lokasi kuliner yang diinginkan.

Bab tinjauan pustaka membahas pustaka-pustaka yang digunakan oleh penulis. Kemudian pada bab selanjutnya yaitu bab landasan teori akan dijelaskan juga teori-teori yang akan digunakan penulis sebagai pedoman dalam membangun Aplikasi Balikpapan Kuliner “BaKuL” Berbasis Lokasi Untuk Kota Balikpapan.

Perbandingan-perbandingan penelitian yang dibangun oleh peneliti dengan penelitian yang ada sebelumnya pada table 2.1. berikut:

Tabel 2.1. Tabel Perbandingan Penelitian

Unsur Perbandingan	(Maureen, 2014)	(Layona&Yulianto, 2016)	(Triyadi, 2016)	(Palabiran, Cahyadi,&Arifin 2015)	(Wagiu, 2017)
Topik	Sistem Informasi Wisata Kuliner Kota Manado	Sistem Informasi Kuliner	Aplikasi Pencarian Tempat Makan Kota Pekalongan	Sistem Informasi Geografis, Seni, Budaya Kota Balikpapan	Aplikasi Pariwisata Berbasis Lokasi Kota Manado
Bahasa Pemrograman	Java	-	Java	Java	Swift 3
Location Based Service	Ya	Ya	Ya	-	Ya
Platform	Android	Windows	Android	Android	iOS
Tools	Eclipse	-	Eclipse	Eclipse	Xcode
Sasaran Pengguna	Wisatawan	Wisatawan	Wisatawan	Wisatawan	Wisatawan