

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi dan pengujian sistem yang telah dibuat, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi mobile yang mendukung, membantu, dan memberikan informasi kuliner yang ada di Kota Balikpapan berhasil dibangun.
2. Aplikasi mobile memberikan informasi mengenai lokasi-lokasi kuliner terdekat dengan penggunanya.
3. Aplikasi mobile membantu dan mendukung pengguna dalam navigasi lokasi kuliner di Kota Balikpapan.

6.2. Saran

Saran yang dapat diberikan untuk kesempurnaan dan pengembangan Aplikasi BaKuL di kemudian hari adalah antara lain menambah fitur-fitur pada aplikasi seperti animasi, gambar dan banyak hal lagi yang dapat dikembangkan sehingga aplikasi dapat semakin baik kedepannya. Terutama dapat dimasukkan ke dalam App Store sehingga aplikasi dapat digunakan secara umum dan dapat membantu banyak orang.

Daftar Pustaka

Annisa, D, Michrandi, S & Irawan, B 2014, 'Analisis Dan Implementasi Mobile Forensik Pemulihan Data Yang Hilang Pada Smartphone berbasis Sistem operasi iOS', Jurnal Eproc. Kurniansah, R 2014, academia.edu, viewed 19 Oktober 2016, <https://www.academia.edu/8290344/definisi_pariwisata_dari_beberapa_ahli>.

Dharmayanto, Y 2012, 'Pembangunan Aplikasi Android Berbasis Lokasi Untuk Pariwisata', Skripsi, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya, <http://e-journal.uajy.ac.id/>, Yogyakarta.

Kupper, A., 2005. Location-based services: fundamentals and operation. S.l.:Wiley & Sons.

Lesmana, KE 2013, 'Pengembangan Media Sosial Pariwisata Dengan Location Based Services Pada Perangkat Mobile Berbasis Android', Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), vol 2, nomor 1, pp. 1-13.

Layona, Rita., Yulianto, Budi. 2016, ' Aplikasi Pencarian Informasi dan Lokasi Tempat Makan Pada Perangkat Mobile Berbasis Android', Teknosi, vol 2, nomor 2.

Maslim, Martinus., & Kusumawati, L. (2014, Januari 1). Pembangunan Aplikasi Buku resep Makanan Khas Daerah Istimewa Yogyakarta Berbasis Multimedia. Jurnal Buana Informatika, 5, 44-52.

Putra, AA 2014, 'Sistem Operasi Berbasis iOS dan Android', Makalah, Program Studi Farmasi, Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Harapan ibu, <https://www.academia.edu/>,Jambi.

Pauline K., Maureen., A. E. S., Alicia & Xaverius 2014, 'Aplikasi E-Tourism kuliner Kota Manado Dengan Platform Android'. E-journal Teknik Elektro dan Komputer 2014.

Rachman, Febiyan., Halim, Daniel., Suharto, Iwan Wijaya. 2010. Analisis Dan Perancangan Sistem Pencarian Taksi Terdekat Menggunakan Location Based Services. Universitas Bina Nusantara Library.

Suprpta, P. E., 2010. Pembangunan Aplikasi Mobile Profil Pariwisata Propinsi Bali Menggunakan J2ME, Yogyakarta: s.n.

Tawang Z. A., Naufal., Sunyoto, Andi. 2012, 'Membangun Aplikasi Layanan Pencarian Lokasi Kuliner Terdekat Di Yogyakarta Berbasis Android', Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

W, CK, Sulistijono, IA & Kurniawanto, A 2011, 'Belajar Gamelan Jawa Menggunakan Platform iOS', the 13th Industrial Electronics Seminar 2011, Electronics Engineering Polytechnic Institute of Surabaya (EEPIS), Surabaya.