



BABVI

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini dijelaskan kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

5.2.6.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, desain, dan implementasi perangkat lunak dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari tugas akhir ini yaitu:

1. Aplikasi PENARPUS berbasis mobile telah berhasil dibangun dan dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam melakukan pencarian arsip perputakaan.
2. Berdasarkan uji coba kepada 30 responden dengan menggunakan kuisioner, maka diperoleh sangat setuju yaitu 37%, setuju yaitu 50%, dan kurang setuju yaitu 13% bahwa aplikasi ini membantu memudahkan dalam melakukan pencarian arsip perpustakaan.

5.3.6.2 Saran

Beberapa hal yang diperlu disarankan untuk pengembangan lebih lanjut dari aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Menambahkan fitur tarif peminjaman sehingga pengguna dapat mengetahui tarif peminjaman arsip yang akan dipinjam.
2. Mengembangkan aplikasi PENARPUS pada perangkat *iOs*

DAFTAR PUSTAKA

- A. D. (2012). Perancangan Dan Implementasi Virtual Hosting Menggunakan Linux. *Techsi*, 11.
- Abdullah, D. (2012). Perancangan Dan Implementasi Virtual Hosting Menggunakan Linux. *TECHSI*, 11.
- Abdullah, D., & Erliana, C. I. (2013). Bisnis Rental Mobil Melalui Internet (E-Commerce). *Penelitian Teknik Informatika*, 2(1), 139-154.
- Andika, R. (2011). *Penerapan CI (Codeigniter) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Dan Pengarsipan (Studi Kasus: PT Semen Padang)*. Jakarta: Universitas Islam Negeri.
- Anindhita, D. (2013). PEMELIHARAAN DAN PENYUSUTAN ARSIP STATIS. *TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI DIPLOMA III*, 1 - 65.
- Anonim, A. (2012).
- Deviana, H. (2011). Penerapan XML Web Service Pada Sistem Distribusi Barang. *Jurnal Generic*, VI(2), 63.
- Emanuel, A. W. (2006). Instalasi Apache Web Server, Mysql Database, Dan PHP Pada Sistem Operasi Fedora Core 5. *Jurnal Informatika UKM*, II(3), 23-35.
- Guntoro, David. (2006). Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada Perpustakaan Universitas Surakarta. *SKRIPSI*.

- HOLAGAM. (2014, 17 Januari Jumat). Perkembangan OS Android Dalam Industri Smartphone.
- Kusumatuti, Febriani. (2012, November 10). APLIKASI PERPUSTAKAAN ONLINE BERBASIS ANDROID DAN PHP MENGGUNAKAN PROTOKOL JSON. 1 - 11.
- Lasa Hs. (1998). Pengertian Perpustakaan.
- Moh, S. (2013). APLIKASI KATALOG PERPUSTAKAAN STMIK AMIKOM YOGYAKARTA MENGGUNAKAN MOBILE BERBASIS ANDROID. *NASKAH PUBLIKASI*.
- Nazruddin, S. H. (2014). ANDROID - PEMROGRAMAN APLIKASI MOBILE SMARTPHONE DAN TABLET PC BERBASIS ANDROID.
- Safiin. M. (2013). APLIKASI KATALOG PERPUSTAKAAN STMIK AMIKOM YOGYAKARTA MENGGUNAKAN MOBILE BERBASIS ANDROID. *NASKAH PUBLIKASI*.
- Santosa. (2016, Februari 18). Pengertian Website Dan Contohnya.
- Sri, R. (2009, Juni 13). DOKUMENTASI, KEARSIPAN, INFORMASI DAN PERPUSTAKAAN.
- Safaat, N. H. (2011). Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Berbasis Android.
- Sidik, B. (2012). Pemrograman PHP.
- Supriyanto, W. (2008). Strategi Perancangan Perpustakaan Digital. *Teknologi Informasi Perpustakaan*.
- Zuliarso, E., & Februariyanti, H. (2013). Sistem Informasi Perpustakaan Buku Elektronik Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK, XVIII(1), 46-54*.



