

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini berisi tentang segala hal yang melatarbelakangi penulisan Tugas Akhir ini. Isi dari bab pendahuluan ini antara lain adalah latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi serta sistematika penulisan.

1.1 Latar Belakang

Yogyakarta adalah kota yang terkenal sebagai kota pelajar dan memiliki nilai budaya yang tinggi. Yogyakarta juga terkenal dengan variasi kulinernya mulai dari makanan tradisional hingga makanan modern. Banyaknya variasi kuliner yang tersebar di Yogyakarta membuat pilihan kuliner bagi penduduk lokal maupun pendatang baru semakin banyak.

Bagi penduduk pendatang atau wisatawan dengan cukup luasnya kawasan Yogyakarta mungkin saja mereka menjadi bingung dimana harus menemukan lokasi kuliner yang mereka harapkan. Akan tetapi dengan semakin canggihnya teknologi *mobile* pada masa sekarang ini masalah itu dapat diatasi. Salah satu solusi yang bisa digunakan adalah dengan menggunakan Sistem Layanan Berbasis Lokasi.

Sistem layanan berbasis lokasi adalah sistem layanan yang menyediakan informasi mengenai lokasi suatu tempat, yang dapat diakses melalui perangkat *mobile* ataupun perangkat keras lainnya dengan memanfaatkan GPS atau aGPS. *Assisted Global*

Positioning System, atau lebih dikenal dengan sebutan aGPS adalah suatu terobosan baru GPS yang sedang populer sekarang ini. Berbeda dengan perangkat jaman dahulu, perangkat GPS maupun aGPS di masa sekarang ini berukuran relatif kecil, sehingga banyak vendor seluler yang menanamkan aGPS dalam ponsel cerdas mereka.

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux yang sedang berkembang pesat akhir-akhir ini. Aplikasi yang ada pada android memiliki satu keuntungan dibanding dengan aplikasi yang menggunakan sistem operasi seperti symbian, java, windows mobile adalah pada segi tampilan yang lebih menarik dibandingkan dengan lainnya.

Maka dari itu, penulis menggunakan sistem operasi android untuk membangun sistem layanan berbasis lokasi untuk pencarian lokasi kuliner karena akan digunakan oleh banyak orang karena tampilannya yang menarik dan pengguna dapat mengakses layanan ini untuk mencari lokasi kuliner di Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam pembangunan aplikasi ini, ada rumusan-rumusan masalah yang melatarbelakangi pembuatan aplikasi ini antara lain :

1. Bagaimana membuat aplikasi mobile berbasis lokasi pada platform android yang dapat membantu wisatawan untuk mengetahui lokasi kuliner?

2. Bagaimana membuat aplikasi dengan bantuan aGPS?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan Skripsi **PEMBANGUNAN APLIKASI KULINER BERBASIS LOKASI** ini, ruang lingkup permasalahan hanya akan dibatasi pada :

1. Sistem hanya akan menampilkan lokasi-lokasi kuliner yang ada di Yogyakarta
2. Sistem hanya menampilkan lokasi kuliner berdasarkan kategori-kategori tertentu
3. Sistem dapat memberikan komentar dan rating pada lokasi kuliner
4. Peta yang akan digunakan adalah Peta Google
5. Perangkat mobile yang digunakan adalah perangkat mobile yang menggunakan sistem operasi android

1.4 Tujuan dan Manfaat

Pembangunan aplikasi ini dilakukan untuk memenuhi hal-hal berikut:

1. Menghasilkan aplikasi yang efisien dalam menampilkan peta lokasi dengan tampilan jalan dengan bantuan *Assisted Global Positioning System* (aGPS) atau sel *Base Transmitter Station* (BTS).
2. Membantu masyarakat ataupun pendatang baru agar mudah mengetahui lokasi kuliner terdekat

1.5 Metodologi

Adapun beberapa metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Metode Penelitian Kepustakaan

Penulis menggunakan metode ini untuk mencari literatur, buku atau brosur yang ada kaitannya dengan obyek yang diteliti. Kegunaan metode ini adalah diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

2. Membangun aplikasi perangkat lunak

a. Analisis

Menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat. Hasil analisis adalah berupa model perangkat lunak yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

b. Perancangan

Merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Pengkodean

Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program. Hasil tahap ini adalah kode sumber yang siap dieksekusi.

d. Pengujian

Menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean. Pengujian dilakukan untuk menguji fungsional perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan dalam dokumen.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, ruang lingkup penulisan, tujuan dan manfaat yang diperoleh dari skripsi ini serta metodologi yang diterapkan yang merupakan gambaran umum penulisan skripsi ini.

BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas mengenai beberapa tinjauan pustaka yang berhubungan dengan proses-proses perancangan sistem.

BAB 3 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai beberapa teori pendukung yang berhubungan dengan proses-proses perancangan sistem yang dimaksud.

BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas rancangan sistem dari aplikasi yang dibuat.

BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini membahas tahap implementasi dan evaluasi aplikasi yang dibuat. Juga dibahas mengenai cara penggunaan program berdasarkan tampilan layar.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan secara keseluruhan yang diperoleh dari hasil analisis dan perancangan sistem, serta saran-saran untuk penerapan dan pengembangan lebih lanjut dari sistem yang bersangkutan.

Pada bab pendahuluan ini telah dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi serta sistematika penulisan. Untuk bab selanjutnya akan dibahas mengenai tinjauan pustaka.

1.7 Jadwal Penelitian

Jadwal kegiatan yang akan dilakukan selama penelitian adalah sebagai berikut:

Bulan	Januari			Februari			Maret			April			Mei		
Kegiatan	2011			2011			2011			2011			2011		
Pengumpulan data dan Informasi															
Studi Pustaka															
Pembangunan Perangkat Lunak															
Penyusunan Laporan Penelitian															
Pengujian															