

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan-pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dari Tugas Akhir ini :

1. Sistem Informasi Portal Alumni (SIMPONI UAJY) yang dibangun untuk Universitas Atma Jaya Yogyakarta telah berhasil dibuat dan berjalan dengan baik untuk dapat melakukan fungsi yang memudahkan alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Sistem Informasi Portal Alumni (SIMPONI UAJY) yang dibangun telah diintegrasikan dengan *Live@Edu*.
3. Sistem Informasi Portal Alumni (SIMPONI UAJY) dapat menarik pengguna dengan adanya integrasi ke situs jejaring sosial seperti *Facebook* dan *Twitter*.

6.2 Saran

Beberapa saran dan masukan yang dapat disampaikan penulis terhadap pembuatan Sistem Informasi Pengelolaan Alumni ini dimasa yang akan datang adalah :

1. Sistem diharapkan bisa dikembangkan lebih lanjut dengan memaksimalkan integrasi yang ada sehingga informasi dari situs jejaring sosial dapat digunakan untuk meng-*update* informasi dalam sistem.

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, 2005, *World Wide Web*, <http://www.total.or.id/info.php?kk=World%20Wide%20Web>, diakses tanggal 19 Desember 2010.
- Anonim, 2008, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta.
- Anonim, 2009, *Mengenal CodeIgniter PHP Framework*, [http://linuxindo.web.id/2009/03/30/mengenal-codeigniter-php-frame work/](http://linuxindo.web.id/2009/03/30/mengenal-codeigniter-php-frame-work/), diakses tanggal 22 Desember 2010.
- Anonim, 2010, *What Are Information Systems?*, <http://www.internationalgraduate.net/information-systems.htm>, diakses tanggal 19 Desember 2010.
- Anonim, 2011, *Facebook*, www.myindigodesign.com/pdfs/Snippets-Facebook.pdf, diakses tanggal 9 Januari 2011.
- Avison, D. and Elliot, S., *Scoping the Discipline of Information Systems*, media.wiley.com/product_data/excerpt/80/EHEP0008/EHEP000880.pdf, diakses tanggal 19 Desember 2010.
- Avison, D. E., and Fitzgerald, G., 2003, *Information Systems Development: Methodologies, Techniques and Tools*, 3rd ed, McGraw-Hill, London.
- Boss, R. W., 2006, *Client-Server Technology*, *American Library Association*, pp.1-4.
- Burch, J., and Grudnitski, G., 1986, *Information Systems Theory and Practice*, John Wiley and Sons, New York.
- Deacon, J., 2009, *Model-View-Controller (MVC) Architecture*, <http://www.jdl.co.uk/briefings/index.html#mvc>, diakses tanggal 19 Desember 2010.
- Deptan, 2004, *Materi PHP*, <http://www.deptan.go.id/pusdatin>

/admin/RB/Programming/Materi%2520PHP.pdf, diakses tanggal 22 Desember 2010.

EllisLab, 2010, *CodeIgniter User Guide Version 1.7*, <http://codeigniter.com/>, diakses tanggal 22 Desember 2010.

Facebook, 2011, *Documentation*, <http://developers.facebook.com/docs/>, diakses tanggal 9 Januari 2011.

Hermansyah, L., 2009, *Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis Web di SMA Negeri 1 Cianjur*, *Skripsi*, Universitas Komputer Indonesia, Bandung
Hill, S., 2009, *Advantages of PHP*, <http://ezinearticles.com/?Advantages-of-PHP&id=3436274>, diakses tanggal 22 Desember 2010.

Lilyani, S., 2003, *Pembuatan Sistem Informasi Alumni di Biro Administrasi Kemahasiswaan dan Alumni Universitas Kristen Petra*, *Skripsi*, Universitas Petra, Surabaya.

Maderi, S. Q. E., 2010, *Microsoft Live@edu*, <http://home.unpar.ac.id/~fmipa/MicrosoftOffer/Microsoft%2520Live@edu%2520-%2520Bahasa.ppt+live@edu>, diakses tanggal 9 Januari 2011.

Maffeis, S., 2005, *Client-Server Computing*, media.wiley.com/assets/152/06/computer.pdf, diakses tanggal 19 Desember 2010.

Microsoft, 2011, *Windows Live ID Web Authentication SDK*, msdn.microsoft.com/en-us/library/bb676633.aspx, diakses tanggal 9 Januari 2011.

Morgan, E., 2004, *Client-Server Model of Computing*, <http://infomotions.com/musings/waves/clientservercomputing.html>, diakses tanggal 19 Desember 2010.

Rahayu, S., 2008, *Sekapur Sirih Tentang Framework CodeIgniter*, *Open Knowledge and Education*, 1-7.

Rosita, 2005, *Pengenalan Internet*, <http://www.203.130.205.68/dosen/rosita/internetprogramming/pengenalan%2520internet.doc>, diakses tanggal 19 Desember 2010.

Rozi, I. F., 2008, *MVC - Model, View, Controller*, <http://ifrozi.wordpress.com/2008/01/09/mvc-model-view-controller/>, diakses tanggal 19 Desember 2010.

Saccharosa, B. D. R., 2007, *Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Universitas Negeri Yogyakarta (IKA UNY) Berbasis Web*, *Skripsi*, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta.

Saviance, 2008, *Alumni Engagement*, www.viburnix.com/files/alumniportal_whitepaper.pdf, diakses tanggal 22 Desember 2010.

Sofwan, A., 2007, *Belajar PHP dengan Framework CodeIgniter*, ilmukomputer.org/wp-content/uploads/2010/05/belajar-php-dengan-framework-code-igniter.pdf, diakses tanggal 22 Desember 2010.

Suryanegara, I. W. A., 2009, *Analisis Perbandingan Penggunaan Framework CodeIgniter dan CakePHP untuk Aplikasi Web*, *Tugas Akhir*, Institut Teknologi Telkom, Bandung.

Twitter, 2011, *API Documentation*, <http://dev.Twitter.com/doc>, diakses tanggal 9 Januari 2011.

Watson, R. T., 2007, *Information Systems*, Jacobs Foundation, Zurich, pp.20-22.

SKPL

SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

SIMPONI UAJY

(Sistem Informasi Portal Alumni Universitas
Atma Jaya Yogyakarta)

Dipersiapkan oleh:

Emmanuel Vialliresa Susilo / 07 07 05314

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-SIMPONI UAJY		1/47
		Revisi	A	

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	EVS							
Diperik sa oleh	YSP,DEV							
Disetuj ui oleh	YSP,DEV							

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1 PENDAHULUAN	7
1.1 Tujuan	7
1.2 Lingkup Masalah	7
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan	8
1.4 Referensi	9
1.5 Deskripsi umum (Overview)	9
2 DESKRIPSI KEBUTUHAN	9
2.1 Perspektif produk	9
2.2 Fungsi Produk	11
2.3 Karakteristik Pengguna	18
2.4 Batasan-batasan	18
2.5 Asumsi dan Ketergantungan	18
3 KEBUTUHAN KHUSUS	19
3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal	19
3.1.1 Antarmuka pemakai	19
3.1.2 Antarmuka perangkat keras	19
3.1.3 Antarmuka perangkat lunak	19
3.1.4 Antarmuka Komunikasi	20
3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak	21
3.2.1 Use Case Diagram	21
4 SPESIFIKASI RINCI KEBUTUHAN	22
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas	22
4.1.1 Use case Spesification: Login	22
4.1.2 Use case Spesification: Mendaftar	24
4.1.3 Use case Spesification: Mengelola Lowongan Kerja	26
4.1.4 Use case Spesification: Mengelola Forum	29
4.1.5 Use case Spesification: Mengelola Acara	31
4.1.6 Use case Spesification: Mengirim Pesan	33
4.1.7 Use case Spesification : Mengelola Alumni	35
4.1.8 Use case Spesification: Mengelola Perusahaan	39
4.1.9 Use case Spesification: Mengelola Administrator	41
4.1.10 Use case Spesification: Membuat Laporan Alumni	42

4.1.11 Use case Spesification: Mengelola Request	43
4.1.12 Use case Spesification: Mengelola <i>Social Feed</i>	44
5 ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)	47



Daftar Gambar

Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak SIMPONI.....	11
Gambar 2. Use Case Diagram.....	21
Gambar 3. Entity Relationship Diagram.....	47



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak SIMPONI UAJY (Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang akan dikembangkan meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna), tempat penyimpanan yang dibutuhkan, serta keakuratan), dan atribut (*feature-feature* tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL-SIMPONI UAJY ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

Dokumen ini digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan teknis pengembangan perangkat lunak pada tahap selanjutnya.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat Lunak SIMPONI UAJY dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani informasi alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Menangani pendaftaran dan informasi perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY.
3. Menangani *Social Feed* pengguna dari *Facebook* dan *Twitter*
4. Menangani informasi lowongan kerja.
5. Menangani pendaftaran pada lowongan kerja.
6. Menangani forum dan komentar.
7. Menangani acara.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	7/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

8. Menangani pengiriman pesan antar pengguna.
9. Menangani request alumni yang belum terdaftar dalam SIMPONI UAJY.
10. Menangani pembuatan laporan alumni.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-SIMPONI UAJY-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIMPONI UAJY (Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SIMPONI UAJY	Perangkat lunak Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan <i>World Wide Web</i> .
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
<i>Client</i>	Komputer yang menghubungkan <i>server</i> melalui jaringan

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Hendradjaya Bayu, Panduan Penulisan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika ITB.
2. Vialliresa Emmanuel, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL), Jurusan Teknik Informatika UAJY.
3. Bennet Simon, McRobb Steve, Farmer Ray, *Object-Oriented System Analysis and Design Using UML*, McGraw-Hill Companies, 2002.

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas 2 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SIMPONI yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SIMPONI tersebut.

2 Deskripsi Kebutuhan

2.1 Perspektif produk

SIMPONI UAJY merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu menghubungkan alumni

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	9/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

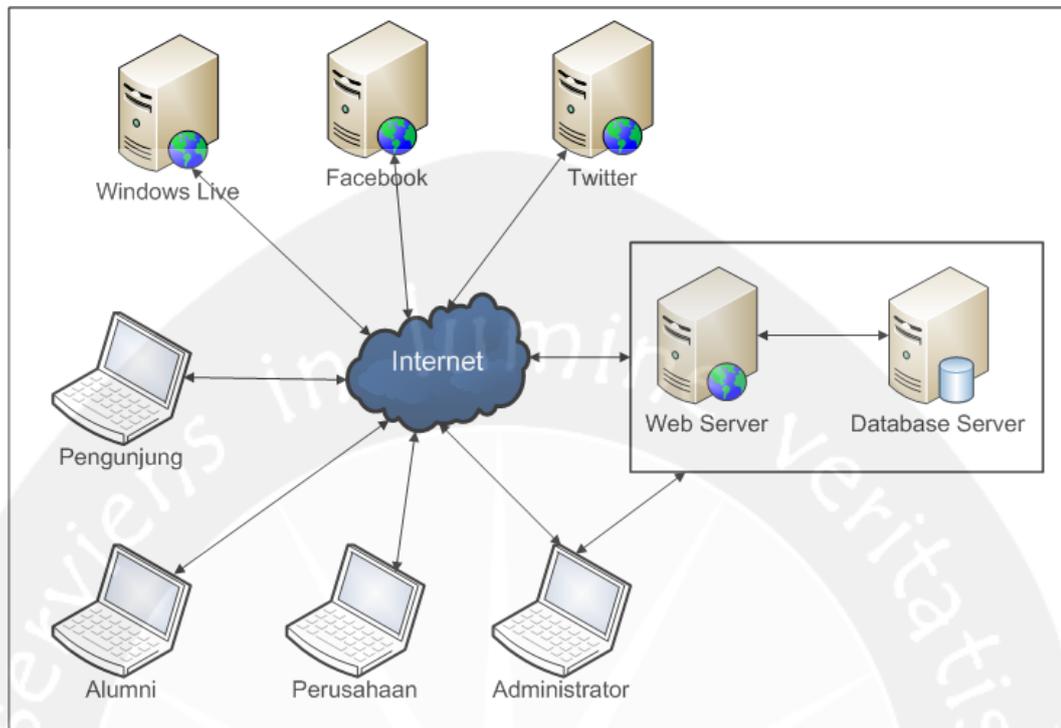
Universitas Atma Jaya Yogyakarta dengan alumni yang lain maupun dengan universitas. Selain itu sistem ini diharapkan dapat menjadi sarana mencari pekerjaan untuk para alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Sistem ini dapat menangani pengelolaan informasi alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta, pendaftaran dan informasi perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY, *Social Feed* pengguna dari *Facebook* dan *Twitter*, informasi lowongan kerja, pendaftaran pada lowongan kerja, forum dan komentar, acara, pengiriman pesan antar pengguna, request alumni yang belum terdaftar dalam SIMPONI UAJY, dan pembuatan laporan alumni.

Perangkat lunak ini dikembangkan untuk ditanamkan pada lingkungan sistem operasi Windows XP dengan menggunakan *web server* Apache dan dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan framework CodeIgniter 1.7.2. Sedangkan untuk lingkungan pemrogramannya menggunakan Netbeans IDE 6.5.1.

Perangkat lunak ini dapat diakses oleh client pada lingkungan sistem operasi apapun yang mempunyai aplikasi penjelajah situs (*web browser*).

Pengguna akan berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (*Graphical User Interface*). Pada sistem ini, seperti terlihat pada gambar 1, arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa *client-server*, di mana semua data disimpan di *server*. *Client* dapat mengakses data yang ada di *server* tersebut secara *online* dengan membuka *web site* yang merujuk pada sistem yang telah ditanamkan pada *web server*.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	10/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



Gambar 1. Arsitektur Perangkat lunak SIMPONI

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SIMPONI UAJY adalah sebagai berikut:

1. Fungsi *Login* (**SKPL-SIMPONI UAJY-001**).

Merupakan fungsi yang digunakan oleh seluruh pengguna dari sistem (administrator, alumni, dan perusahaan) untuk dapat masuk dalam SIMPONI UAJY.

2. Fungsi *Pendaftaran* (**SKPL-SIMPONI UAJY-002**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data pengguna ke dalam basis data sistem sehingga pengunjung tersebut memiliki akun sebagai pengguna dan dapat masuk ke dalam sistem.

a. Fungsi *Add Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-002-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan data perusahaan.

b. Fungsi *Add Request* (**SKPL-SIMPONI UAJY-002-02**)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	11/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan *request* dari alumni yang belum terdaftar.

3. Fungsi *Pengelolaan Alumni* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data alumni.

Fungsi *Pengelolaan Alumni* meliputi :

a. Fungsi *View* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data *detail* alumni.

b. Fungsi *Edit* (**SKPL-SIMPONI-003-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit profil dasar alumni.

c. Fungsi *Edit Foto Profil* (**SKPL-SIMPONI-003-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit foto profil alumni.

d. Fungsi *Edit Kontak* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola kontak pengguna.

e. Fungsi *Kelola Riwayat Pendidikan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-05**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola riwayat pendidikan. Dalam fungsi ini alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus riwayat pendidikan.

f. Fungsi *Kelola Riwayat Pekerjaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-06**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola riwayat pekerjaan. Dalam fungsi ini alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus riwayat pekerjaan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	12/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

g. Fungsi *Kelola Keahlian* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-07**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola keahlian yang dimiliki oleh alumni. Dalam fungsi ini alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus keahlian.

h. Fungsi *Kelola Portfolio* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-08**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola portfolio yang pernah dibuat oleh alumni. Dalam fungsi ini alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus portfolio.

i. Fungsi *Kelola Rekomendasi* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-09**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola rekomendasi untuk alumni. Dalam fungsi ini pengguna dapat memberikan ataupun menghapus rekomendasi kepada alumni.

j. Fungsi *Kelola Publikasi* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-10**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola artikel/jurnal yang pernah dibuat oleh alumni. Dalam fungsi ini alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus publikasi.

k. Fungsi *Kelola Sertifikasi* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-11**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola sertifikasi yang pernah didapatkan oleh alumni. Dalam fungsi ini alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus sertifikasi.

1. Fungsi *Kelola Penguasaan Bahasa* (**SKPL-SIMPONI UAJY-003-12**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola bahasa yang dikuasai oleh alumni. Dalam fungsi ini alumni dapat menambah, mengedit, dan menghapus penguasaan bahasa.

4. Fungsi *Pengelolaan Perusahaan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY.

Fungsi Pengelolaan Perusahaan mencakup :

a. Fungsi *View* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data perusahaan.

b. Fungsi *Edit* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit profil perusahaan.

c. Fungsi *Edit Logo* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit logo perusahaan.

d. Fungsi *Delete* (**SKPL-SIMPONI UAJY-004-04**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus perusahaan.

5. Fungsi *Pengelolaan Lowongan Kerja* (**SKPL-SIMPONI UAJY-005**) .

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola lowongan kerja.

Fungsi Pengelolaan Lowongan Kerja mencakup :

a. Fungsi *View* (**SKPL-SIMPONI UAJY-005-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data lowongan kerja.

- b. Fungsi *Create* (**SKPL-SIMPONI UAJY-005-02**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan lowongan kerja.
- c. Fungsi *Delete* (**SKPL-SIMPONI UAJY-005-03**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus lowongan kerja.
- d. Fungsi *Apply Job* (**SKPL-SIMPONI UAJY-005-04**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mendaftarkan pada sebuah lowongan kerja.
6. Fungsi *Pengelolaan Forum* (**SKPL-SIMPONI UAJY-006**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola forum.
Fungsi Pengelolaan Forum mencakup :
- a. Fungsi *View* (**SKPL-SIMPONI UAJY-006-01**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan detail forum.
- b. Fungsi *Create* (**SKPL-SIMPONI UAJY-006-02**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk membuat tulisan di forum.
- c. Fungsi *Delete* (**SKPL-SIMPONI UAJY-006-04**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus tulisan di forum.
- d. Fungsi *Post komentar* (**SKPL-SIMPONI UAJY-006-05**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah komentar pada sebuah forum.
7. Fungsi *Pengelolaan Acara* (**SKPL-SIMPONI UAJY-007**).
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola acara.
Fungsi Pengelolaan Acara mencakup :
- a. Fungsi *View* (**SKPL-SIMPONI UAJY-007-01**)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	15/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan detil acara.
- b. Fungsi *Create* (**SKPL-SIMPONI UAJY-007-02**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambahkan acara.
- c. Fungsi *Delete* (**SKPL-SIMPONI UAJY-007-03**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus acara.
8. Fungsi *Pengiriman Pesan* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008**) .
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola pengiriman pesan antar pengguna.
Fungsi Pengelolaan Pesan mencakup :
- a. Fungsi *Read* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008-01**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan isi pesan.
- b. Fungsi *Create* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008-02**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menulis pesan baru.
- c. Fungsi *Reply* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008-03**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk membalas pesan.
- d. Fungsi *Delete* (**SKPL-SIMPONI UAJY-008-04**)
Merupakan fungsi yang digunakan untuk menghapus pesan.
9. Fungsi *Pengelolaan Administrator* (**SKPL-SIMPONI UAJY-009**) .
Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola administrator SIMPONI.
Fungsi Pengelolaan Administrator mencakup :
- a. Fungsi *View* (**SKPL-SIMPONI UAJY-009-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan data administrator.

b. Fungsi *Edit* (**SKPL-SIMPONI UAJY-009-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit profil administrator.

c. Fungsi *Edit Foto Profil* (**SKPL-SIMPONI UAJY-009-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengedit foto profil administrator.

10. Fungsi *Pembuatan Laporan Alumni* (**SKPL-SIMPONI UAJY-010**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk membuat laporan alumni berdasarkan parameter yang diberikan.

11. Fungsi *Pengelolaan Request* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola request.

Fungsi *Pengelolaan Request* mencakup :

a. Fungsi *View* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-01**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menampilkan list alumni yang membuat *request* dan perusahaan yang mendaftar ke dalam Simponi UAJY.

b. Fungsi *Approve* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-02**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk meng-*approve request* alumni dan perusahaan.

c. Fungsi *Reject* (**SKPL-SIMPONI UAJY-011-03**)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menolak *request* alumni dan perusahaan.

12. Fungsi *Pengelolaan Social Feed* (**SKPL-SIMPONI UAJY-012**).

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola *Social Feed* dari *Facebook* dan *Twitter* pengguna.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak SIMPONI adalah sebagai berikut :

1. Administrator.
 - a. Memahami pengoperasian komputer.
 - b. Mengerti tentang internet.
 - c. Memahami pengoperasian *web browser*.
2. Alumni
 - a. Memahami pengoperasian komputer.
 - b. Mengerti tentang internet.
 - c. Memahami pengoperasian *web browser*.
3. Perusahaan
 - a. Memahami pengoperasian komputer.
 - b. Mengerti tentang internet.
 - c. Memahami pengoperasian *web browser*.

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SIMPONI tersebut adalah :

1. Kebijakan Umum
Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SIMPONI UAJY.
2. Keterbatasan perangkat keras
Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Sistem ini dapat dijalankan pada perangkat komputer (PC, Laptop, dll) yang menggunakan sistem operasi

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	18/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

apapun dan mempunyai aplikasi penjelajah situs (*web browser*).

3 Kebutuhan khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SIMPONI meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk halaman web.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SIMPONI UAJY adalah:

1. Perangkat komputer (PC, Laptop, dll).

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SIMPONI di sisi server adalah sebagai berikut :

1. Nama : SQL Server 2005
Sumber : Microsoft

Sebagai database management system (DBMS) yang digunakan untuk penyimpanan data di sisi server.

2. Nama : Windows XP
Sumber : Windows
Sebagai sistem operasi untuk server.

3. Nama : Apache
Sebagai web server.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	19/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sedangkan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SIMPONI di sisi client adalah sebagai berikut :

1. Nama : Microsoft Windows 95/98/NT/2000/XP, Linux , UNIX , MacOS, dll.

Sebagai sistem operasi untuk pengguna umum.

2. Nama : Microsoft Internet Explorer, Netscape Navigator, Opera, Safari, Mozilla Firefox, dll.

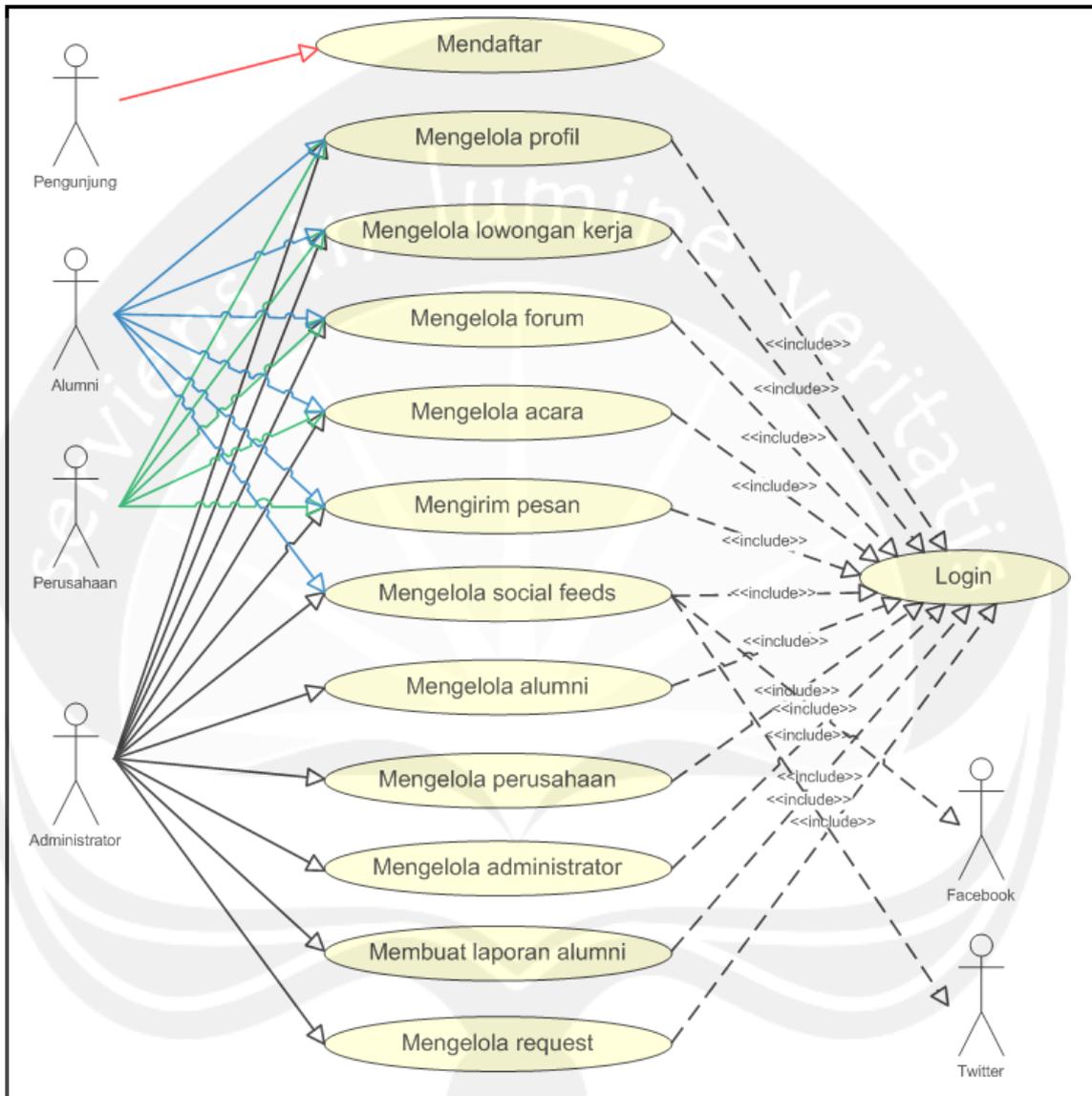
Sebagai penjelajah situs (*web browser*) berbasis grafis atau teks.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak SIMPONI UAJY terhubung secara client-server dalam lingkup jaringan Internet atau intranet berbasis protokol HTTP.

3.2 Kebutuhan fungsionalitas Perangkat Lunak

3.2.1 Use Case Diagram



Gambar 2. Use Case Diagram

4 Spesifikasi Rinci Kebutuhan

4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

4.1.1 Use case Spesification: Login

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk memperoleh akses ke sistem.

2. Primary Actor

1. Administrator
2. Aumni
3. Perusahaan

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan login.
2. Sistem menampilkan antarmuka untuk login.
3. Aktor memasukkan id login dan password.
4. Sistem memeriksa id login dan password yang diinputkan aktor.

E-1 Password dan id login user tidak sesuai.

A-1 Alumni belum pernah login.

A-2 Alumni belum punya akun Live@Edu.

5. Sistem memberikan akses ke aktor.
6. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Alumni belum pernah login

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk mem-verifikasi data alumni.
2. Aktor memasukkan nomor ijazah dan tanggal lahir.
3. Sistem memeriksa nomor ijazah dan tanggal lahir yang diinputkan aktor.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	22/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

E-2 Data verifikasi tidak valid.

4. Sistem mengupdate data alumni.
5. Kembali ke Basic Flow langkah ke-5.

A-1 Alumni belum punya akun Live@Edu

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk membuat request kepada administrator.
2. Aktor memasukkan data alumni.
3. Sistem memeriksa data alumni.

E-3 Data alumni tidak valid.

4. Sistem menambahkan request ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penambahan request telah berhasil.

6. Error Flow

E-1 Password dan id login user tidak sesuai

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa password dan id login user tidak sesuai.
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-3.

E-2 Data verifikasi tidak valid

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data verifikasi alumni yang diinputkan aktor tidak valid.
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-3.

E-2 Data alumni tidak valid

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data alumni yang diinputkan aktor tidak valid.
2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-3.

7. PreConditions

1. Sistem berjalan dengan baik dan lancar.
2. Aktor memiliki koneksi internet sehingga dapat terhubung dengan sistem.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	23/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Sistem berjalan dengan baik dan lancar.
4. Aktor telah terdaftar pada sistem.
5. Aktor telah membuka halaman antarmuka login.

8. PostConditions

1. Aktor dapat memasuki sistem dan dapat menggunakan fungsi-fungsi pada sistem.

4.1.2 Use case Spesification: Mendaftar

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk melakukan pendaftaran perusahaan untuk bergabung ke dalam sistem.

2. Primary Actor

1. Pengunjung

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pendaftaran. Pendaftaran dibagi menjadi 2, yaitu pendaftaran alumni dan perusahaan.
2. Aktor memilih untuk melakukan pendaftaran alumni.
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan pendaftaran perusahaan.
3. Sistem menampilkan antarmuka untuk melakukan pencarian alumni.
4. Aktor memasukkan nama/nomor induk alumni.
5. Sistem menampilkan hasil pencarian alumni.
6. Aktor memilih alumni dari hasil pencarian.
7. Sistem menampilkan antarmuka pendaftaran alumni.
8. Aktor memasukkan nomor ijazah, tanggal lahir, dan alamat email.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	24/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

9. Sistem memeriksa data yang diinputkan aktor valid atau tidak.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid.

10. Sistem mengirimkan notifikasi melalui email kepada pengguna dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pendaftaran telah berhasil.

11. Use Case ini selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan pendaftaran perusahaan

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk melakukan pendaftaran perusahaan.

2. Aktor memasukkan data perusahaan.

3. Sistem memeriksa data perusahaan yang diinputkan aktor valid atau tidak.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid.

E-3 Id login tidak unik/telah digunakan oleh pengguna lain.

4. Kembali ke Basic Flow langkah ke-6.

6. Error Flow

E-1 Data yang diinputkan tidak valid.

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.

2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-2.

E-3 Id login telah tidak unik/telah digunakan oleh member lain.

1. Sistem menampilkan peringatan bahwa id login tidak unik/telah digunakan oleh perngguna lain dan meminta pengunjung untuk memilih id login yang lain.

2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Sistem berjalan dengan baik dan lancar.
2. Aktor telah membuka halaman antarmuka pendaftaran perusahaan.

8. PostConditions

1. Aktor telah terdaftar sebagai pengguna dari sistem.
2. Aktor telah memiliki akun untuk memperoleh akses ke sistem.

4.1.3 Use case Spesification: Mengelola Lowongan Kerja

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola lowongan kerja. Aktor dapat melakukan *view*, *add*, dan *delete*. Khusus untuk alumni dapat melakukan *apply job*.

2. Primary Actor

1. Alumni
2. Perusahaan
3. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan lowongan kerja.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan *view*, *create*, *edit*, dan *delete*. Khusus untuk alumni terdapat juga pilihan untuk melakukan *apply job*.
3. Aktor memilih untuk melakukan *view*.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan *create*.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	26/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-2 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan *apply job*.

4. Sistem menampilkan data lowongan kerja.
5. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan *create*.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menambah lowongan kerja.
2. Aktor menginputkan data lowongan kerja.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data lowongan kerja yang diinputkan tidak valid.

5. Sistem menambahkan lowongan kerja ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penambahan lowongan kerja telah berhasil.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.

1. Sistem menampilkan lowongan kerja yang akan dihapus.
2. Aktor meminta sistem untuk menghapus lowongan kerja.
3. Sistem mengupdate *flag* lowongan kerja yang dipilih dari database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan lowongan kerja telah berhasil.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan *apply job*.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk melamar kerja.
2. Aktor menginputkan data lamaran kerja.
3. Aktor meminta sistem untuk mengirimkan lamaran kerja.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-2 Data lamaran kerja yang diinputkan tidak valid.

5. Sistem mengirimkan lamaran kerja dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman lamaran kerja telah berhasil.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data lowongan kerja yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
2. Kembali ke Alternative Flow 1 Langkah ke-2.

E-2 Data lamaran kerja yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
2. Kembali ke Alternative Flow 2 Langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data lowongan kerja di database telah ter-*update*.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	28/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.1.4 Use case Spesification: Mengelola Forum

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola forum. Aktor dapat melakukan *view*, *create*, *delete*, dan *post comment*.

2. Primary Actor

1. Alumni
2. Perusahaan
3. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan forum.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan *view*, *create*, *delete*, *post comment*, dan *remove comment*.
3. Aktor memilih untuk melakukan *view*.
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan *create*.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan *post comment*.
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan *remove comment*.
4. Sistem menampilkan data forum.
5. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan *create*.
 1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menambah forum.
 2. Aktor menginputkan data forum.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	29/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data forum yang diinputkan tidak valid.

5. Sistem menambahkan forum ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penambahan forum telah berhasil.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.

1. Sistem menampilkan forum yang akan dihapus.
2. Aktor meminta sistem untuk menghapus forum.
3. Sistem mengupdate *flag* forum yang dipilih dari database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan forum telah berhasil.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan *post comment*.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menambah komentar.
2. Aktor menginputkan data komentar.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.
5. Sistem menambahkan komentar ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penambahan komentar telah berhasil.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan *remove comment*.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	30/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Sistem menampilkan komentar yang akan dihapus.
2. Aktor meminta sistem untuk menghapus komentar.
3. Sistem mengupdate *flag* komentar yang dipilih dari database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan komentar telah berhasil.
4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data forum yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
2. Kembali ke Alternative Flow 1 Langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data forum dan komentar di database telah ter-
update.

4.1.5 Use case Spesification: Mengelola Acara

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola acara. Aktor dapat melakukan *view*, *create*, dan *delete*.

2. Primary Actor

1. Alumni
2. Perusahaan
3. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	31/47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan acara.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan *view*, *create*, dan *delete*.
3. Aktor memilih untuk melakukan *view*.
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan *create*.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.
4. Sistem menampilkan data acara.
5. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan *create*.
1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menambah acara.
 2. Aktor menginputkan data acara.
 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
 4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.
 - E-1 Data acara yang diinputkan tidak valid.
 5. Sistem menambahkan acara ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penambahan acara telah berhasil.
 6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

- A-2 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.
1. Sistem menampilkan acara yang akan dihapus.
 2. Aktor meminta sistem untuk menghapus acara.
 3. Sistem mengupdate *flag* acara yang dipilih dari database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan acara telah berhasil.

1. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	32/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

6. Error Flow

E-1 Data acara yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.
2. Kembali ke Alternative Flow 1 Langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data acara di database telah ter-update.

4.1.6 Use case Spesification: Mengirim Pesan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola pesan. Aktor dapat melakukan *read*, *create*, *reply*, dan *delete*.

2. Primary Actor

1. Alumni
2. Perusahaan
3. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan pesan.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan *read*, *create*, *reply*, dan *delete*.
3. Aktor memilih untuk melakukan *read*.
 - A-1 Aktor memilih untuk melakukan *create*.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan *reply*.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	33/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4. Sistem menampilkan isi pesan.

5. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan *create*.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menulis pesan.

2. Aktor menginputkan judul dan isi pesan.

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.

4. Sistem menambahkan pesan ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman pesan telah berhasil.

5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan *reply*.

1. Sistem menampilkan pesan yang akan dibalas.

2. Aktor meminta sistem untuk membalas pesan.

3. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk menulis pesan.

4. Aktor menginputkan judul dan isi pesan.

5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.

6. Sistem menambahkan pesan ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman pesan telah berhasil.

7. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-3 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.

1. Sistem menampilkan pesan yang akan dihapus.

2. Aktor meminta sistem untuk menghapus pesan.

3. Sistem mengupdate *flag* pesan yang dipilih dari database dan menampilkan antarmuka yang

menunjukkan bahwa penghapusan pesan telah berhasil.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

none

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data pesan di database telah ter-update.

4.1.7 Use case Spesification : Mengelola Alumni

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola alumni. Aktor dapat melakukan *view*, *edit profil*, *edit kontak*, *add detail*, *edit detail*, *delete detail*, *add rekomendasi*, dan *delete rekomendasi*.

2. Primary Actor

1. Alumni
2. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan alumni.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan *view*, *view CV*, *edit profil*, *edit kontak*, *add detail*, *edit detail*, *delete detail*, *add rekomendasi*, dan *delete rekomendasi*.
3. Aktor memilih untuk melakukan *view*.
4. Sistem menampilkan data alumni.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	35/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan *view* CV.
 - A-2 Aktor memilih untuk melakukan *edit* profil.
 - A-3 Aktor memilih untuk melakukan *edit* kontak.
 - A-4 Aktor memilih untuk melakukan *add detail*.
 - A-5 Aktor memilih untuk melakukan *edit detail*.
 - A-6 Aktor memilih untuk melakukan *delete detail*.
 - A-7 Aktor memilih untuk melakukan *add* rekomendasi.
 - A-8 Aktor memilih untuk melakukan *delete* rekomendasi.
5. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan *view* CV.
 1. Sistem membuat *Curriculum Vitae* dalam format PDF.
 2. Aktor mengunduh *Curriculum Vitae* tersebut.
 3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.
- A-2 Aktor memilih untuk melakukan *edit* profil.
 1. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit profil alumni.
 2. Aktor mengedit data profil alumni.
 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diedit.
 4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.
 - E-1 Data yang diinputkan tidak valid.
 5. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke database.
 6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.
- A-3 Aktor memilih untuk melakukan *edit* kontak.

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit kontak alumni.
2. Aktor mengedit data kontak alumni.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diedit.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid.

5. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke database.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-4 Aktor memilih untuk melakukan *add detail*.

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk menambahkan data *detail* alumni.
2. Aktor menginputkan data *detail* alumni.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid.

5. Sistem menyimpan data yang telah diinputkan ke database.
6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-5 Aktor memilih untuk melakukan *edit detail*.

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk mengedit data *detail* alumni.
2. Aktor mengedit data *detail* alumni.
3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diedit.

4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diedit.

E-1 Data yang diinputkan tidak valid.

5. Sistem menyimpan data yang telah diedit ke database.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-6 Aktor memilih untuk melakukan *delete detail*.

1. Aktor meminta sistem untuk menghapus data yang dipilih.

2. Sistem menghapus data yang telah dipilih dari database.

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-7 Aktor memilih untuk melakukan *add* rekomendasi.

1. Aktor meminta sistem untuk menambahkan rekomendasi kepada alumni yang dipilih.

2. Sistem menambahkan rekomendasi kepada alumni yang dipilih ke dalam database.

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-8 Aktor memilih untuk melakukan *delte* rekomendasi.

1. Aktor meminta sistem untuk menghapus rekomendasi yang telah diberikan.

2. Sistem menghapus rekomendasi yang dipilih dari database.

3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.

2. Kembali ke Alternative Flow Langkah ke-2.

7. PreConditions

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	38/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Use Case Login telah dilakukan.

3. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data alumni di database telah *ter-update*.

4.1.8 Use case Spesification: Mengelola Perusahaan

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola perusahaan. Aktor dapat melakukan *view*, *edit*, dan *delete*.

2. Primary Actor

1. Perusahaan
2. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

3. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan perusahaan.

4. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan *view*, *edit*, dan *delete*.

5. Aktor memilih untuk melakukan *view*.

A-1 Aktor memilih untuk melakukan *edit*.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.

6. Sistem menampilkan data perusahaan.

7. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Aktor memilih untuk melakukan *edit*.

1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk mengedit data perusahaan.

2. Aktor menginputkan data perusahaan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	39/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.

4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.

E-1 Data perusahaan yang diinputkan tidak valid.

5. Sistem mengupdate data perusahaan ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa pengeditan data perusahaan telah berhasil.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

A-2 Aktor memilih untuk melakukan *delete*.

1. Sistem menampilkan perusahaan yang akan dihapus.

2. Aktor meminta sistem untuk menghapus perusahaan.

3. Sistem mengupdate *flag* perusahaan yang dipilih dari database dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penghapusan perusahaan telah berhasil.

4. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data perusahaan yang telah diinputkan tidak valid.

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.

2. Kembali ke Alternative Flow 1 Langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.

2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data perusahaan di database telah ter-*update*.

4.1.9 Use case Spesification: Mengelola Administrator

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola perusahaan. Aktor dapat melakukan *view* dan *edit*.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan administrator.
2. Sistem memberikan pilihan untuk melakukan *view* dan *edit*.
3. Aktor memilih untuk melakukan *view*.
A-1 Aktor memilih untuk melakukan *edit*.
4. Sistem menampilkan data administrator.
5. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

- A-1 Aktor memilih untuk melakukan *edit*.
1. Sistem menampilkan halaman antarmuka untuk mengedit data administrator.
 2. Aktor menginputkan data administrator.
 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data yang telah diinputkan.
 4. Sistem melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan.
E-1 Data administrator yang diinputkan tidak valid.
 5. Sistem mengupdate data administrator ke dalam database dan menampilkan antarmuka yang

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	41/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

menunjukkan bahwa pengeditan data administrator telah berhasil.

6. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-5.

6. Error Flow

E-1 Data administrator yang telah diinputkan tidak valid.

7. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data yang diinputkan tidak valid.

8. Kembali ke Alternative Flow 1 Langkah ke-2.

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.

2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data administrator di database telah ter-update.

4.1.10 Use case Spesification: Membuat Laporan Alumni

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk membuat laporan alumni.

2. Primary Actor

2. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk membuat laporan alumni.

2. Sistem menampilkan antarmuka untuk menginputkan kriteria laporan.

3. Aktor menginputkan kriteria laporan dan meminta sistem untuk menampilkan laporan alumni.

4. Sistem menampilkan laporan alumni.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	42/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

5. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

none

6. Error Flow

none

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Laporan alumni telah tertampil.

4.1.11 Use case Spesification: Mengelola Request

1. Brief Description

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola perusahaan. Aktor dapat melakukan *view*, *approve*, dan *reject*.

2. Primary Actor

1. Administrator

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan *request*.
2. Aktor memilih untuk melakukan *view*.
3. Sistem menampilkan list *request*.

A-1 Aktor melanjutkan dengan memilih untuk melakukan *approve*.

A-2 Aktor melanjutkan dengan memilih untuk melakukan *reject*.

4. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	43/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-1 Aktor melanjutkan dengan memilih untuk melakukan *approve*.

1. Aktor meminta sistem untuk meng-*approve request* yang dipilih.
2. Sistem mengupdate data request ke dalam database, mengirimkan notifikasi melalui email kepada pengguna, dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa *approval* telah berhasil.
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

A-2 Aktor melanjutkan dengan memilih untuk melakukan *reject*.

1. Aktor meminta sistem untuk meng-*reject request* yang dipilih.
2. Sistem mengupdate data request ke dalam database, mengirimkan notifikasi melalui email kepada pengguna, dan menampilkan antarmuka yang menunjukkan bahwa penolakan telah berhasil.
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

6. Error Flow

none

7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Data request di database telah ter-*update*.

4.1.12 Use case Spesification: Mengelola Social Feed

1. Brief Description

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	44/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Use Case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola *feed Facebook* dan *Twitter*. Aktor dapat melihat *status/timeline* dan *meng-update* status.

2. Primary Actor

2. Alumni

3. Supporting Actor

none

4. Basic Flow

1. Use Case ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan *social feed*.
2. Aktor memilih untuk melihat *status/timeline*.
 - A-1 Akun aktor belum diintegrasikan dengan akun *Facebook*.
 - A-2 Akun aktor belum diintegrasikan dengan akun *Twitter*.
3. Sistem menampilkan *status/timeline* pengguna.
 - A-3 Aktor memilih untuk *meng-update* status.
4. Use Case selesai.

5. Alternative Flow

A-1 Akun aktor belum diintegrasikan dengan akun *Facebook*

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk *login* ke *Facebook*.
2. Aktor menginputkan *username* dan *password*.
3. *Facebook* akan memberikan *response* berupa *token*.
4. Sistem menerima *token* dan menyimpannya ke dalam *database*.
5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-2 Akun aktor belum diintegrasikan dengan akun *Twitter*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIMPONI UAJY	45/ 47
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Sistem menampilkan antarmuka untuk *login* ke *Facebook*.
2. Aktor menginputkan *username* dan *password*.
3. Facebook akan memberikan *response* berupa *token*.
4. Sistem menerima *token* dan menyimpannya ke dalam database.
5. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-3.

A-3 Aktor memilih untuk meng-*update* status

1. Aktor menginputkan status pada form yang telah disediakan.
2. Sistem akan mengirimkan status dan membagikannya ke akun *Facebook* dan *Twitter* dari Aktor.
3. Berlanjut ke Basic Flow langkah ke-4.

6. Error Flow

none

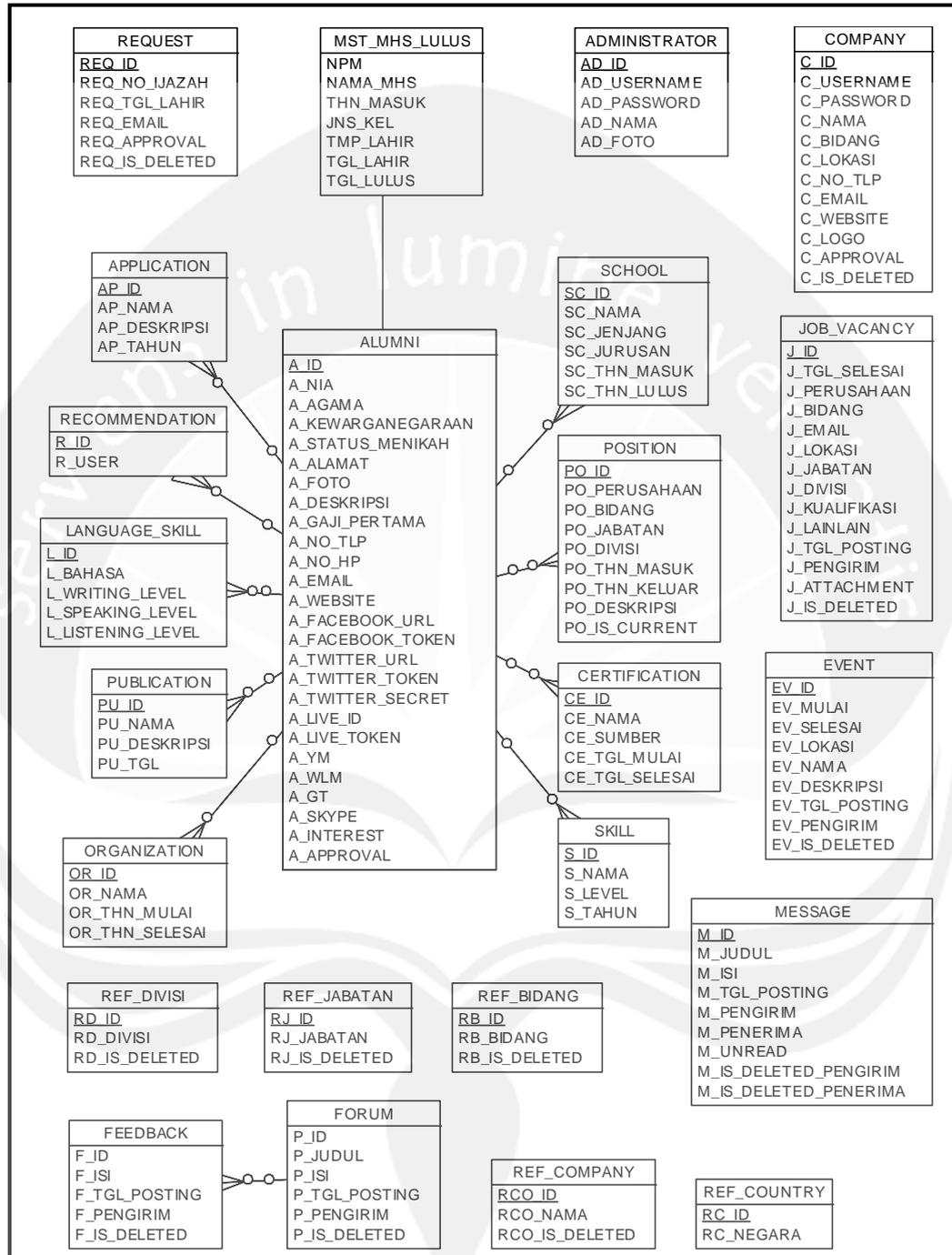
7. PreConditions

1. Use Case Login telah dilakukan.
2. Aktor telah memasuki sistem.

8. PostConditions

1. Aktor dapat mengakses *feed* dan membagi status ke situs jejaring sosial (*Facebook* dan *Twitter*).

5 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

PDHUPL

PERANCANGAN, DESKRIPSI, DAN HASIL UJI
PERANGKAT LUNAK

SIMPONI UAJY
(Sistem Informasi Portal Alumni
Universitas Atma Jaya Yogyakarta)

Dipersiapkan oleh:

Emmanuel Vialliresa Susilo / 07 07 5314

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		PDHUPL-SIMPONI UAJY		1/40
		Revisi	A	

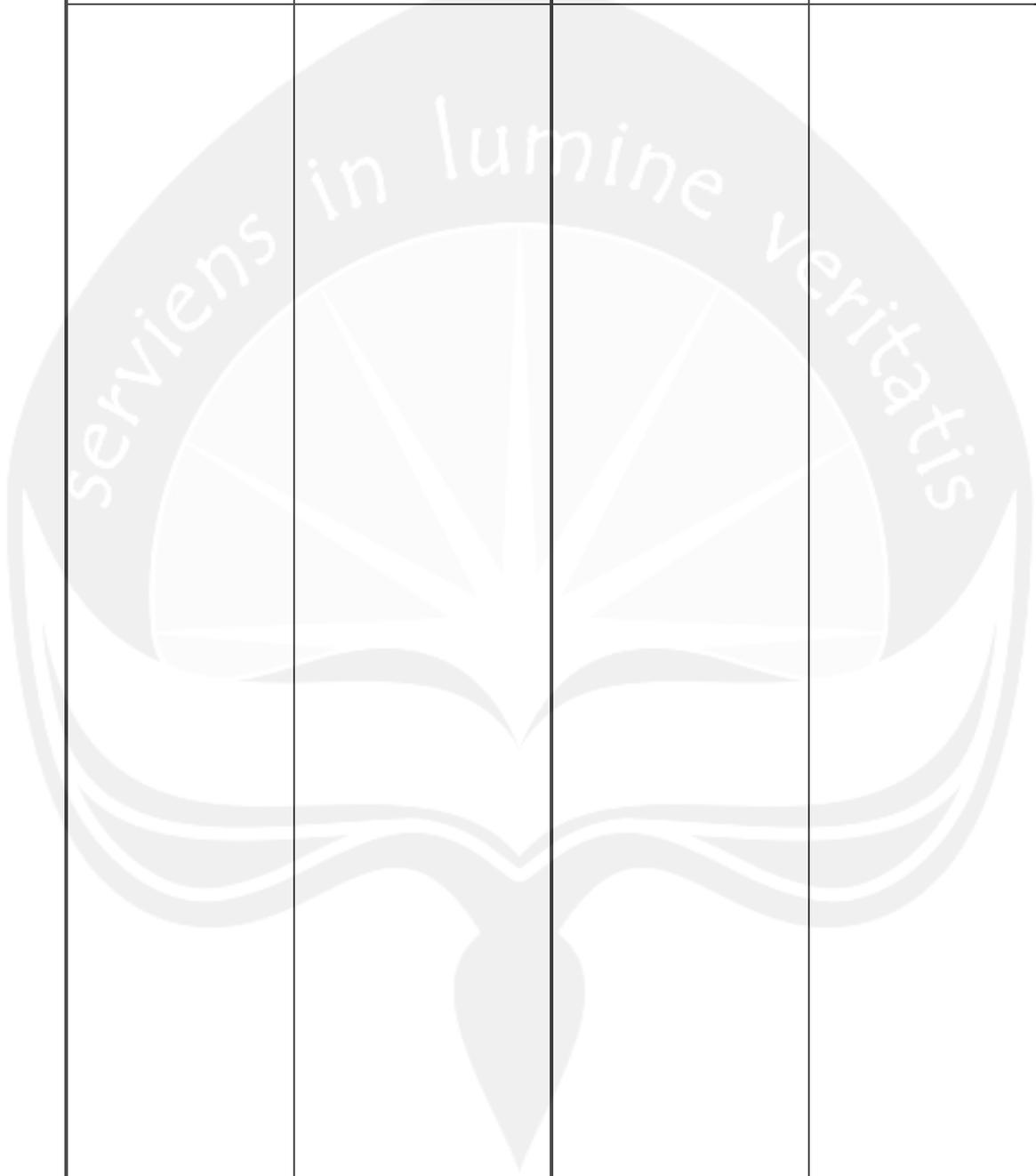
DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	EVS							
Diperik sa oleh	YSP/DEV							
Disetuj ui oleh	YSP/DEV							

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



Daftar Isi

DAFTAR ISI	4
1 PENDAHULUAN	7
1.1 Tujuan	8
1.2 Deskripsi Umum Sistem	8
1.3 Deskripsi Umum Dokumen	9
1.4 Definisi, Ankrnonim dan Singkatan	10
1.5 Referensi	11
2 LINGKUNGAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK	12
2.1 Perangkat Lunak Pengujian	12
2.2 Perangkat Keras Pengujian	12
2.3 Sumber Daya Manusia	12
2.4 Prosedur Utama Pengujian	12
2.4.1 Pengenalan dan Latihan	12
2.4.2 Persiapan Awal	13
3 IDENTIFIKASI DAN RENCANA PENGUJIAN	14
4 DESKRIPSI DAN HASIL UJI	17
4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login .	17
4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian Login - PDHUPL-SIMPONI UAJY-01-01	17
4.1.2 Identifikasi Butir Pengujian Logout - PDHUPL-SIMPONI UAJY-01-02	17
4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mendaftar	17
4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Pendaftaran Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-02-01	17
4.2.2 Identifikasi Butir Pengujian Registrasi Alumni - PDHUPL-SIMPONI UAJY-02-02 ...	18
4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Lowongan Kerja	18
4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Lowongan Kerja - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03- 01	18
4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Buat Lowongan Kerja - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03- 02	18
4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Lowongan Kerja - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03- 03	19
4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Apply Job - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-03	19
4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Acara	19

4.4.1	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Lowongan Kerja - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-01	19
4.4.2	Identifikasi Butir Pengujian Buat Acara - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-02	20
4.4.3	Identifikasi Butir Pengujian Hapus Acara - PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-03	20
4.5	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Forum	20
4.5.1	Identifikasi Butir Pengujian Add Forum - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-01	20
4.5.2	Identifikasi Butir Pengujian View Forum - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-02	21
4.5.3	Identifikasi Butir Pengujian Delete Forum - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-03	21
4.5.4	Identifikasi Butir Pengujian Post Comment - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-04 ..	21
4.6	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengirim Pesan	21
4.6.1	Identifikasi Butir Pengujian Baca Pesan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-01	22
4.6.2	Identifikasi Butir Pengujian Kirim Pesan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-02	22
4.6.3	Identifikasi Butir Pengujian Balas Pesan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-03	22
4.6.4	Identifikasi Butir Pengujian Delete Pesan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-04	22
4.7	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Alumni	23
4.7.1	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Profil Alumni - PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-01	23
4.7.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Profil - PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-02	23
4.7.3	Identifikasi Butir Pengujian Edit Ganti Profil Alumni - PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-03	23
4.7.4	Identifikasi Butir Pengujian <i>Download</i> CV - PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-04	24
4.8	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Administrator	24
4.8.1	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Profil Administrator - PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-01	24
4.8.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Profil Administrator - PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-02	24

4.8.3	Identifikasi Butir Pengujian Edit Ganti Profil Administrator - PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-03	25
4.8.4	Identifikasi Butir Pengujian Reset Password Administrator - PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-04	25
4.9	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Perusahaan	25
4.9.1	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Profil Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-01	26
4.9.2	Identifikasi Butir Pengujian Edit Profil Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-02 ..	26
4.9.3	Identifikasi Butir Pengujian Edit Ganti Profil Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-03	26
4.9.4	Identifikasi Butir Pengujian Reset Password Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-04	27
4.10	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pembuatan Laporan Alumni	27
4.10.1	Identifikasi Butir Pengujian Pembuatan Laporan Alumni - PDHUPL-SIMPONI UAJY-10-01	27
4.11	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Request	27
4.11.1	Identifikasi Butir Pengujian Lihat Request - PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-01 ..	28
4.11.2	Identifikasi Butir Pengujian Approve Request - PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-02 ..	28
4.11.3	Identifikasi Butir Pengujian Reject Request - PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-03 ..	28
4.12	Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Social Feed	28
4.12.1	Identifikasi Butir Pengujian Melihat Feed - PDHUPL-SIMPONI UAJY-12-01	28
4.12.2	Identifikasi Butir Pengujian Meng-update Status - PDHUPL-SIMPONI UAJY-12-02 ...	29
5	HASIL PENGUJIAN	30

Daftar Tabel

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian.....	14
Tabel 5.1 Tabel Hasil Pengujian.....	30



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen PDHUPL-SIMPONI UAJY ini adalah dokumen yang berisi perencanaan, deskripsi dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasinya terdapat pada dokumen SKPL-SIMPONI UAJY, yaitu SIMPONI UAJY (*Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta*). Selanjutnya dokumen PDHUPL-SIMPONI UAJY ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap SIMPONI UAJY. PDHUPL-SIMPONI UAJY ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem SIMPONI UAJY.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

SIMPONI UAJY merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu menghubungkan alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta dengan alumni yang lain maupun dengan universitas. Selain itu sistem ini diharapkan dapat menjadi sarana mencari pekerjaan untuk para alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Sistem ini dapat menangani pengelolaan informasi alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta, pendaftaran dan informasi perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY, *Social Feed* pengguna dari *Facebook* dan *Twitter*, informasi lowongan kerja, pendaftaran pada lowongan kerja, forum dan komentar, acara, pengiriman pesan antar pengguna, request alumni yang belum terdaftar dalam SIMPONI UAJY, dan pembuatan laporan alumni.

Perangkat lunak ini dapat diakses oleh client pada lingkungan sistem operasi apapun yang mempunyai aplikasi penjelajah situs (*web browser*). Pengguna akan

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	8/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

berinteraksi dengan sistem melalui antarmuka GUI (*Graphical User Interface*). Pada sistem ini, seperti terlihat pada gambar 1, arsitektur perangkat lunak yang digunakan berupa *client-server*, di mana semua data disimpan di *server*. *Client* dapat mengakses data yang ada di *server* tersebut secara *online* dengan membuka *web site* yang merujuk pada sistem yang telah ditanamkan pada *web server*.

1.3 Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen PDHUPL-SIMPONI UAJY ini mempunyai sistematika penulisan sebagai berikut:

Bagian 1. Pendahuluan

- 1.1. Tujuan Pembuatan Dokumen
- 1.2. Deskripsi Umum Sistem
- 1.3. Deskripsi Dokumen atau Ikhtisar
- 1.4. Definisi dan Singkatan
- 1.5. Dokumen Referensi

Bagian 2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

- 2.1. Perangkat Lunak Pengujian
- 2.2. Perangkat Keras Pengujian
- 2.3. Sumber Daya Manusia
- 2.4. Prosedur Umum
 - 2.4.1. Pengenalan dan Latihan
 - 2.4.2. Persiapan Awal
 - 2.4.2.1. Persiapan Prosedural
 - 2.4.2.2. Persiapan Perangkat Keras
 - 2.4.2.3. Persiapan Perangkat Lunak
 - 2.4.3. Pelaksanaan
 - 2.4.4. Pelaporan Hasil

Bagian 3. Identifikasi dan Rencana Pengujian

Bagian 4. Deskripsi dan Hasil uji

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	9/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.1. Identifikasi Kelas Pengujian

4.1.1. Identifikasi Butir Pengujian

1.4 Definisi, Ankrnim dan Singkatan

Daftar definisi ankrnim dan singkatan yang digunakan :

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SKPL-SIMPONI UAJY-XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIMPONI UAJY (Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta) dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
SIMPONI UAJY	Perangkat lunak Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan <i>World Wide Web</i> .
<i>Server</i>	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
<i>Client</i>	Komputer yang menghubungi <i>server</i> melalui jaringan

1.5 Referensi

Dokumen yang digunakan sebagai acuan dalam rencana pengembangan perangkat lunak ini adalah :

1. Dri Handarkho, Yonathan, **PDHUPL-SVA**, Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2007.
2. Vialliresa Susilo, Emmanuel, **DPPL-SIMPONI UAJY**, Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2011.
3. Vialliresa Susilo, Emmanuel, **SKPL-SIMPONI UAJY**, Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2011.

2 Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak pengujian berupa :

1. Windows 7 Profesional dari Microsoft sebagai sistem operasi.
2. Apache Sebagai Web Server
3. Tool pengujian lain yang direncanakan.

2.2 Perangkat Keras Pengujian

Perangkat keras pengujian berupa :

1. Laptop dengan spesifikasi AMD Turion X2 2.00Ghz, 2048 MB RAM

2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa :

Tester → 20 orang mahasiswa Teknik Informatika Universitas Tma Jaya Yogyakarta.

2.4 Prosedur Utama Pengujian

2.4.1 Pengenalan dan Latihan

Pengenalan dan Latihan perangkat lunak SIMPONI UAJY diharapkan tidak memerlukan waktu lama. SIMPONI UAJY diharapkan dapat dipelajari dengan mudah, tanpa memerlukan pelatihan secara khusus. Pengguna SIMPONI UAJY adalah pengguna komputer pada umumnya yang telah familiar dengan penggunaan program berbasis GUI. Pada pengujian perangkat lunak tidak dilakukan pengenalan dan pelatihan terhadap perangkat lunak SIMPONI UAJY dengan anggapan penguji telah memiliki pengetahuan tentang SIMPONI UAJY selama proses pengembangannya.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	12/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2.4.2 Persiapan Awal

2.4.2.1 Persiapan Perangkat Keras

Persiapan perangkat keras berupa :

1. Laptop dengan spesifikasi AMD Turion X2
2.00Ghz, 2048 MB RAM

2.4.2.2 Persiapan Perangkat Lunak

Persiapan perangkat lunak berupa :

1. Instalansi tools yang mendukung perangkat lunak
SIMPONI UAJY.
2. Instalasi aplikasi SIMPONI UAJY.

2.4.2.3 Pelaksanaan

Pelaksanaan pengujian akan dilakukan untuk masing-masing use case, basic path dan alternative path. Untuk deskripsi use case dapat mengacu ke SKPL-SIMPONI UAJY (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta).

2.4.2.4 Pelaporan Hasil

Hasil pengujian akan diserahkan kepada Program Studi Teknik Informatika dan Teknik Industri Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

3 Identifikasi dan Rencana Pengujian

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Identifikasi		Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian	Jadwal
		SKPL	PDHUPL			
Pengujian Use Case Login	Pengujian login	SKPL-SIMPONI UAJY-01-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-01-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian logout	SKPL-SIMPONI UAJY-01-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-01-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mendaftar	Pengujian Pendaftaran Perusahaan	SKPL-SIMPONI UAJY-02-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-02-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Registrasi Alumni	SKPL-SIMPONI UAJY-02-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-02-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengelola Lowongan Kerja	Pengujian Lihat Lowongan Kerja	SKPL-SIMPONI UAJY-03-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Buat Lowongan Kerja	SKPL-SIMPONI UAJY-03-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Hapus Lowongan Kerja	SKPL-SIMPONI UAJY-03-03	PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-03	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Apply Job	SKPL-SIMPONI UAJY-03-04	PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-04	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengelola Acara	Pengujian Lihat Acara	SKPL-SIMPONI UAJY-04-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Buat Acara	SKPL-SIMPONI UAJY-04-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Hapus Acara	SKPL-SIMPONI UAJY-04-03	PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-03	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengelola Tulisan	Pengujian Lihat Tulisan	SKPL-SIMPONI UAJY-05-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011

Forum						
	Pengujian Buat Tulisan	SKPL-SIMPONI UAJY-05-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Hapus Tulisan	SKPL-SIMPONI UAJY-05-03	PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-03	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Post Komentar	SKPL-SIMPONI UAJY-05-04	PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-04	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengirim Pesan	Pengujian Baca Pesan	SKPL-SIMPONI UAJY-06-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Kirim Pesan	SKPL-SIMPONI UAJY-06-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Balas Pesan	SKPL-SIMPONI UAJY-06-03	PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-03	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Hapus Pesan	SKPL-SIMPONI UAJY-06-04	PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-04	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengelola Alumni	Pengujian Lihat Profil Alumni	SKPL-SIMPONI UAJY-07-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Edit Profil Alumni	SKPL-SIMPONI UAJY-07-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Ganti Foto Profil Alumni	SKPL-SIMPONI UAJY-07-03	PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-03	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Download CV	SKPL-SIMPONI UAJY-07-04	PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-04	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengelola Administrator	Pengujian Lihat Profil Administrator	SKPL-SIMPONI UAJY-08-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Edit Profil Administrator	SKPL-SIMPONI UAJY-08-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Ganti Foto Profil	SKPL-SIMPONI UAJY-08-03	PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-03	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011

	Administrator					
	Pengujian Reset Password Administrator	SKPL-SIMPONI UAJY-08-04	PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-04	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengelola Perusahaan	Pengujian Lihat Profil Perusahaan	SKPL-SIMPONI UAJY-08-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Edit Profil Perusahaan	SKPL-SIMPONI UAJY-08-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Ganti Logo Perusahaan	SKPL-SIMPONI UAJY-08-03	PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-03	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Reset Password Perusahaan	SKPL-SIMPONI UAJY-08-04	PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-04	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Pembuatan Laporan Alumni	Pengujian Pembuatan Laporan Alumni	SKPL-SIMPONI UAJY-10-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-10-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengelola Request	Pengujian Lihat Request	SKPL-SIMPONI UAJY-11-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Approve Request	SKPL-SIMPONI UAJY-11-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian Reject Request	SKPL-SIMPONI UAJY-11-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-03	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
Pengujian Use Case Mengelola Social Feed	Pengujian melihat status/timeline	SKPL-SIMPONI UAJY-12-01	PDHUPL-SIMPONI UAJY-12-01	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011
	Pengujian meng-update status	SKPL-SIMPONI UAJY-12-02	PDHUPL-SIMPONI UAJY-12-02	Pengujian Unit	Black Box	Juni 2011

4 Deskripsi dan Hasil Uji

4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case akses ke dalam sistem.

4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian Login - PDHUPL-SIMPONI UAJY-01-01

Butir pengujian ini menguji akses pengguna ke sistem dengan memasukkan username dan password ke dalam texfield yang tersedia. Lalu pengguna menekan button login untuk dapat memasuki sistem. Pengguna akan memasuki sistem jika username dan password benar.

4.1.2 Identifikasi Butir Pengujian Logout - PDHUPL-SIMPONI UAJY-01-02

Butir pengujian ini menguji akses pengguna ke sistem dengan menekan button logout untuk dapat keluar dari sistem. Pengguna akan keluar dan session akan dihapus.

4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mendaftar

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case mendaftar ke dalam sistem.

4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Pendaftaran Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-02-01

Butir pengujian ini menguji pendaftaran perusahaan dengan menginputkan memasukkan data perusahaan pada textbox yang disediakan. Lalu pengguna menekan button

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	17/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

daftar untuk dapat bergabung ke dalam sistem. Pengguna akan mendapatkan email dan notifikasi jika data yang diisikan pengguna valid .

4.2.2 Identifikasi Butir Pengujian Registrasi Alumni - PDHUPL-SIMPONI UAJY-02-02

Butir pengujian ini menguji pendaftaran alumni dengan menginputkan memasukkan data alumni pada textbox yang disediakan. Lalu pengguna menekan button register untuk dapat bergabung ke dalam sistem. Pengguna akan mendapatkan email dan notifikasi jika data yang diisikan pengguna valid.

4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Lowongan Kerja

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Lowongan Kerja.

4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Lowongan Kerja - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-01

Butir pengujian ini menguji sistem untuk menampilkan lowongan kerja. Pengguna sistem memilih lowongan kerja yang akan ditampilkan kemudian menekan link lowongan kerja terpilih.

4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Buat Lowongan Kerja - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-02

Butir pengujian ini menguji penambahan lowongan kerja baru oleh pengguna. Pengguna sistem memasukkan data lowongan kerja pada textfield yang disediakan.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	18/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Kemudian pengguna menekan tombol buat lowongan untuk menyimpan data.

4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Lowongan Kerja - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-03

Butir pengujian ini menguji fungsi hapus lowongan kerja yang dipilih. Pengguna memilih salah satu lowongan kerja. Lalu pengguna menekan tombol hapus untuk melaksanakan fungsi. Jika berhasil data lowongan kerja terpilih akan terhapus dari tabel.

4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Apply Job - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-03

Butir pengujian ini menguji fungsi melamar lowongan kerja yang dipilih. Pengguna memilih salah satu lowongan kerja. Lalu pengguna menekan tombol apply job untuk melaksanakan fungsi. Jika berhasil akan tertampil antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman lamaran kerja telah berhasil.

4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Acara

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Acara.

4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Lowongan Kerja - PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-01

Butir pengujian ini menguji sistem untuk menampilkan acara. Pengguna sistem memilih acara yang akan ditampilkan kemudian menekan link acara terpilih.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	19/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Buat Acara - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-02

Butir pengujian ini menguji penambahan *acara* baru oleh pengguna. Pengguna sistem memasukkan data acara pada *textfield* yang disediakan. Kemudian pengguna menekan tombol buat acara untuk menyimpan data acara.

4.4.3 Identifikasi Butir Pengujian Hapus Acara - PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-03

Butir pengujian ini menguji fungsi hapus acara yang dipilih. Pengguna memilih salah satu acara. Lalu pengguna menekan tombol hapus untuk melaksanakan fungsi. Jika berhasil data acara terpilih akan terhapus.

4.5 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Forum

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Forum.

4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Add Forum - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-01

Butir pengujian ini menguji penambahan forum baru oleh pengguna. Pengguna memasukkan data forum pada isian yang disediakan. Kemudian pengguna menekan tombol simpan untuk menyimpan data.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	20/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.5.2 Identifikasi Butir Pengujian View Forum - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-02

Butir pengujian ini menguji fungsi tampil forum oleh pengguna. Pengguna memilih forum yang akan ditampilkan. Jika sukses akan ditampilkan forum yang diinginkan.

4.5.3 Identifikasi Butir Pengujian Delete Forum - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-03

Butir pengujian ini menguji fungsi hapus forum yang dipilih. Pengguna memilih salah satu forum. Lalu pengguna menekan tombol hapus untuk melaksanakan fungsi. Jika berhasil forum terpilih akan terhapus dari tabel.

4.5.4 Identifikasi Butir Pengujian Post Comment - PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-04

Butir pengujian ini menguji fungsi member komentar forum yang dipilih. Pengguna memilih salah satu forum. Lalu pengguna mengisi textfield yang tersedia kemudian menekan tombol post comment untuk melaksanakan fungsi. Jika berhasil akan tertampil antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman post comment telah berhasil.

4.6 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengirim Pesan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengirim Pesan.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	21/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.6.1 Identifikasi Butir Pengujian Baca Pesan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-01

Butir pengujian ini menguji fungsi tampil pesan oleh pengguna. Pengguna memilih pesan yang akan ditampilkan. Jika sukses akan ditampilkan pesan yang diinginkan.

4.6.2 Identifikasi Butir Pengujian Kirim Pesan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-02

Butir pengujian ini menguji penambahan pesan baru oleh pengguna. Pengguna memasukkan data pesan pada isian yang disediakan. Kemudian pengguna menekan tombol simpan untuk menyimpan data.

4.6.3 Identifikasi Butir Pengujian Balas Pesan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-03

Butir pengujian ini menguji fungsi membalas pesan yang dipilih. Pengguna memilih salah satu pesan. Lalu pengguna mengisi textfield yang tersedia kemudian menekan tombol balasan untuk melaksanakan fungsi. Jika berhasil akan tertampil antarmuka yang menunjukkan bahwa pengiriman balasan pesan telah berhasil.

4.6.4 Identifikasi Butir Pengujian Delete Pesan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-04

Butir pengujian ini menguji fungsi hapus pesan yang dipilih. Pengguna memilih salah satu pesan. Lalu pengguna menekan tombol hapus untuk melaksanakan fungsi. Jika berhasil pesan terpilih akan terhapus dari tabel.

4.7 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Alumni

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Alumni.

4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Profil Alumni - PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-01

Butir pengujian ini menguji fungsi tampil profil alumni oleh pengguna. Pengguna memilih profil alumni yang akan ditampilkan. Jika sukses akan ditampilkan profil alumni yang diinginkan.

4.7.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Profil - PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-02

Butir pengujian ini menguji fungsi edit profil alumni oleh pengguna. Pengguna memilih alumni yang profilnya akan diedit. Jika sukses akan ditampilkan profil alumni yang diinginkan. Kemudian muncul antarmuka edit profil alumni dan pengguna mengisi semua isian dalam antarmuka tersebut. Kemudian pengguna menekan tombol simpan untuk menyimpan data yang akhirnya akan mengubah data profil alumni sebelumnya.

4.7.3 Identifikasi Butir Pengujian Edit Ganti Profil Alumni - PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-03

Butir pengujian ini menguji fungsi ganti foto profil alumni oleh pengguna. Pengguna memilih alumni yang foto profilnya akan diedit. Jika sukses akan ditampilkan profil alumni yang diinginkan. Kemudian muncul antarmuka untuk meng-*upload* foto profil alumni dan pengguna memilih file foto baru. Kemudian pengguna

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	23/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

menekan tombol upload untuk menyimpan data yang akhirnya akan mengubah data profil alumni sebelumnya.

4.7.4 Identifikasi Butir Pengujian *Download CV* - PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-04

Butir pengujian ini menguji fungsi tampil CV alumni oleh pengguna. Pengguna memilih CV alumni yang akan ditampilkan. Jika sukses akan ditampilkan CV alumni yang diinginkan.

4.8 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Administrator

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Administrator.

4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Profil Administrator - PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-01

Butir pengujian ini menguji fungsi tampil data administrator oleh pengguna. Pengguna memilih administrator yang datanya akan ditampilkan. Jika sukses akan ditampilkan data administrator yang diinginkan.

4.8.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Profil Administrator - PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-02

Butir pengujian ini menguji fungsi edit data administrator oleh pengguna. Pengguna memilih administrator yang datanya akan diedit. Jika sukses akan ditampilkan data administrator yang diinginkan. Kemudian muncul antarmuka edit administrator dan pengguna mengisi semua isian dalam antarmuka tersebut.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	24/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Kemudian pengguna menekan tombol simpan untuk menyimpan data administrator yang akhirnya akan mengubah data administrator sebelumnya.

4.8.3 Identifikasi Butir Pengujian Edit Ganti Profil Administrator - PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-03

Butir pengujian ini menguji fungsi ganti foto profil administrator oleh pengguna. Pengguna memilih profil dirinya. Jika sukses akan ditampilkan profil dirinya. Kemudian muncul antarmuka untuk meng-*upload* foto profil administrator dan pengguna memilih file foto baru. Kemudian pengguna menekan tombol upload untuk menyimpan data yang akhirnya akan mengubah data profil administrator sebelumnya.

4.8.4 Identifikasi Butir Pengujian Reset Password Administrator - PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-04

Butir pengujian ini menguji fungsi reset password administrator oleh pengguna. Pengguna memilih profil dirinya. Jika sukses akan ditampilkan profil dirinya. Kemudian muncul antarmuka reset password administrator dan pengguna mengisi semua isian dalam antarmuka tersebut. Kemudian pengguna menekan tombol reset password untuk menyimpan data administrator yang akhirnya akan mengubah data administrator sebelumnya.

4.9 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Perusahaan

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Perusahaan.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	25/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.9.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Profil Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-01

Butir pengujian ini menguji fungsi tampil data perusahaan oleh pengguna. Pengguna memilih perusahaan yang akan ditampilkan datanya. Jika sukses akan ditampilkan data perusahaan yang diinginkan.

4.9.2 Identifikasi Butir Pengujian Edit Profil Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-02

Butir pengujian ini menguji fungsi edit data perusahaan oleh pengguna. Pengguna memilih perusahaan yang datanya akan diedit. Jika sukses akan ditampilkan data perusahaan yang diinginkan. Kemudian muncul antarmuka edit perusahaan dan pengguna mengisi semua isian dalam antarmuka tersebut. Kemudian pengguna menekan tombol simpan untuk menyimpan data perusahaan yang akhirnya akan mengubah data perusahaan sebelumnya.

4.9.3 Identifikasi Butir Pengujian Edit Ganti Profil Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-03

Butir pengujian ini menguji fungsi ganti foto profil perusahaan oleh pengguna. Pengguna memilih profil dirinya. Jika sukses akan ditampilkan profil dirinya. Kemudian muncul antarmuka untuk meng-*upload* logo perusahaan dan pengguna memilih file logo baru. Kemudian pengguna menekan tombol upload untuk menyimpan data yang akhirnya akan mengubah data profil perusahaan sebelumnya.

4.9.4 Identifikasi Butir Pengujian Reset Password Perusahaan - PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-04

Butir pengujian ini menguji fungsi reset password perusahaan oleh pengguna. Pengguna memilih profil dirinya. Jika sukses akan ditampilkan profil dirinya. Kemudian muncul antarmuka reset password perusahaan dan pengguna mengisi semua isian dalam antarmuka tersebut. Kemudian pengguna menekan tombol reset password untuk menyimpan data perusahaan yang akhirnya akan mengubah data perusahaan sebelumnya.

4.10 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pembuatan Laporan Alumni

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case *Pembuatan Laporan Alumni*.

4.10.1 Identifikasi Butir Pengujian Pembuatan Laporan Alumni - PDHUPL-SIMPONI UAJY-10-01

Butir pengujian ini menguji fungsi pembuatan laporan alumni oleh pengguna. Pengguna dihadapkan dengan antarmuka untuk menginputkan kriteria laporan. Kemudian laporan alumni AKAN SEGERA TERTAMPIL.

4.11 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Request

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case *Mengelola Request*.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL- SIMPONI UAJY	27/ 40
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.11.1 Identifikasi Butir Pengujian Lihat Request - PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-01

Butir pengujian ini menguji fungsi tampil data *request* oleh pengguna. Pengguna memilih *request* yang datanya akan ditampilkan. Jika sukses akan ditampilkan data *request*.

4.11.2 Identifikasi Butir Pengujian Approve Request - PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-02

Butir pengujian ini menguji fungsi approve data *request* oleh pengguna. Pengguna memilih *request* yang datanya akan disetujui. Jika sukses akan ditampilkan pesan bahwa *request* yang disetujui.

4.11.3 Identifikasi Butir Pengujian Reject Request - PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-03

Butir pengujian ini menguji fungsi tampil data *request* oleh pengguna. Pengguna memilih *request* yang datanya akan ditampilkan. Jika sukses akan ditampilkan data *Request* yang diinginkan.

4.12 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengelola Social Feed

Kelas pengujian ini meliputi pengujian-pengujian yang melibatkan fungsi antarmuka use case Mengelola Social Feed.

4.12.1 Identifikasi Butir Pengujian Melihat Feed - PDHUPL-SIMPONI UAJY-12-01

Butir pengujian ini menguji fungsi melihat status/timeline oleh pengguna. Pengguna memilih menu feeds. Kemudian pengguna akan dihadapkan pada antarmuka

dimana akan tertampil feed yang berasal dari akun *Facebook* dan *Twitter* pengguna.

4.12.2 Identifikasi Butir Pengujian Meng-update Status - PDHUPL-SIMPONI UAJY-12-02

Butir pengujian ini menguji fungsi meng-update status oleh pengguna. Pengguna memilih menu feeds. Kemudian pengguna akan dihadapkan pada antarmuka dimana pengguna mengisi teks statusnya pada textfield. Kemudian pengguna menekan tombol update untuk meng-update status.

5 Hasil Pengujian

Tabel 5.1 Tabel Hasil Pengujian

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
PDHUPL-SIMPONI UAJY-01-01	Pengujian Login	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan username dan password - Tekan tombol login 	'admin', 'admin'	Muncul halaman muka	Muncul halaman muka	Muncul halaman muka	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-01-02	Pengujian Logout	<ul style="list-style-type: none"> - Tekan tombol logout 		Muncul halaman login	Muncul halaman login	Muncul halaman login	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-02-01	Pengujian Pendaftaran Perusahaan	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan username, password, nama perusahaan, bidang, lokasi, website, email - Tekan tombol daftar 	'binary_media', 'binary_media', 'Binary Media', 'Informatika', 'Yogyakarta', 'http://binarymedia.com', 'staff@binarymedia.com'	Muncul notifikasi pendaftaran berhasil pada halaman muka	Muncul notifikasi pendaftaran berhasil pada halaman muka	Muncul notifikasi pendaftaran berhasil pada halaman muka	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-02-02	Pengujian Registrasi Alumni	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan nomor ijazah, tanggal lahir, email, username - Tekan tombol register 	'14 04 2009 Int.', '01/02/1986, 'emmanuel_viall iresa@yahoo.com , 'abie'	Muncul notifikasi registrasi berhasil pada halaman muka	Muncul notifikasi registrasi berhasil pada halaman muka	Muncul notifikasi registrasi berhasil pada halaman muka	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-01	Pengujian Lihat Lowongan Kerja	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih lowongan kerja yang akan dilihat - Klik pada link tersebut 		Muncul halaman lihat lowongan kerja beserta	Muncul halaman lihat lowongan kerja beserta	Muncul halaman lihat lowongan kerja beserta	Handal

				data lowongan kerja yang dipilih	data lowongan kerja yang dipilih	data lowongan kerja yang dipilih	
PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-02	Pengujian Buat Lowongan Kerja	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan nama perusahaan, bidang, email, posisi yang ditawarkan, bidang pekerjaan, lokasi penempatan kerja, syarat, batas pendaftaran - Tekan tombol buat lowongan kerja 	'Binary Media', 'Informatika', 'staff@binarymedia.com', 'Manajer', 'Informatika', 'Yogyakarta', 'Syarat dan ketentuan dapat dilihat di attachment', '01/07/2011'	Muncul notifikasi penambahan lowongan kerja berhasil pada halaman list lowongan kerja beserta lowongan kerja yang baru saja ditambahkan	Muncul notifikasi penambahan lowongan kerja berhasil pada halaman list lowongan kerja beserta lowongan kerja yang baru saja ditambahkan	Muncul notifikasi penambahan lowongan kerja berhasil pada halaman list lowongan kerja beserta lowongan kerja yang baru saja ditambahkan	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-03-03	Pengujian Hapus Lowongan Kerja	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih lowongan kerja yang akan dihapus - Tekan tombol hapus 		Muncul notifikasi penghapusan lowongan kerja berhasil pada halaman list lowongan kerja tanpa lowongan kerja yang telah dihapus	Muncul notifikasi penghapusan lowongan kerja berhasil pada halaman list lowongan kerja tanpa lowongan kerja yang telah dihapus	Muncul notifikasi penghapusan lowongan kerja berhasil pada halaman list lowongan kerja tanpa lowongan kerja yang telah dihapus	Handal
PDHUPL-SIMPONI	Pengujian Apply Job	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan judul surat 	'Surat Lamaran, 'Bersama surat	Muncul notifikasi	Muncul notifikasi	Muncul notifikasi	Handal

UAJY-03-03		<p>lamaran, isi surat lamaran</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tekan tombol kirim lamaran 	<p>ini saya ingin melamar pekerjaan pada posisi yang Anda tawarkan berikut lampiran CV saya. Terima kasih'</p>	<p>pengiriman surat lamaran berhasil pada halaman lihat lowongan kerja</p>	<p>pengiriman surat lamaran berhasil pada halaman lihat lowongan kerja</p>	<p>pengiriman surat lamaran berhasil pada halaman lihat lowongan kerja</p>	
PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-01	Pengujian Lihat Acara	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih acara yang akan dilihat - Klik pada link tersebut 		<p>Muncul halaman lihat acara beserta data acara yang dipilih</p>	<p>Muncul halaman lihat acara beserta data acara yang dipilih</p>	<p>Muncul halaman lihat acara beserta data acara yang dipilih</p>	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-01	Pengujian Buat Acara	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan nama acara, waktu mulai, waktu selesai, lokasi - Tekan tombol buat acara 	<p>'Mobile Application Developer Day', '09/06/2011', '11/06/2011', 'Lab. Jarkom UAJY'</p>	<p>Muncul notifikasi penambahan lowongan acara berhasil pada halaman list acara beserta acara yang baru saja ditambahkan</p>	<p>Muncul notifikasi penambahan lowongan acara berhasil pada halaman list acara beserta acara yang baru saja ditambahkan</p>	<p>Muncul notifikasi penambahan lowongan acara berhasil pada halaman list acara beserta acara yang baru saja ditambahkan</p>	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-04-02	Pengujian Hapus Acara	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih acara yang akan dihapus - Tekan tombol hapus 		<p>Muncul notifikasi penghapusan acara berhasil pada halaman list acara</p>	<p>Muncul notifikasi penghapusan acara berhasil pada halaman list acara</p>	<p>Muncul notifikasi penghapusan acara berhasil pada halaman list acara</p>	Handal

				tanpa acara yang telah dihapus	tanpa acara yang telah dihapus	tanpa acara yang telah dihapus	
PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-01	Pengujian Lihat Tulisan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih tulisan yang akan dilihat - Klik pada link tersebut 		Muncul halaman lihat tulisan beserta data tulisan yang dipilih	Muncul halaman lihat tulisan beserta data tulisan yang dipilih	Muncul halaman lihat tulisan beserta data tulisan yang dipilih	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-02	Pengujian Buat Tulisan	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan judul tulisan, isi tulisan - Tekan tombol buat tulisan 	'Menghapus Trauma dengan Menulis', 'Pengalaman John Muligan dst.'	Muncul notifikasi penambahan tulisan berhasil pada halaman list forum beserta tulisan yang baru saja ditambahkan	Muncul notifikasi penambahan tulisan berhasil pada halaman list forum beserta tulisan yang baru saja ditambahkan	Muncul notifikasi penambahan tulisan berhasil pada halaman list forum beserta tulisan yang baru saja ditambahkan	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-03	Pengujian Hapus Tulisan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih tulisan yang akan dihapus - Tekan tombol hapus 		Muncul notifikasi penghapusan tulisan berhasil pada halaman list forum tanpa tulisan yang telah dihapus	Muncul notifikasi penghapusan tulisan berhasil pada halaman list forum tanpa tulisan yang telah dihapus	Muncul notifikasi penghapusan tulisan berhasil pada halaman list forum tanpa tulisan yang telah dihapus	Handal

PDHUPL-SIMPONI UAJY-05-04	Pengujian Post Komentar	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan komentar - Tekan tombol tulis komentar 	'nica post...'	Muncul notifikasi penambahan komentar berhasil pada halaman lihat tulisan beserta komentar yang baru saja ditambahkan	Muncul notifikasi penambahan komentar berhasil pada halaman lihat tulisan beserta komentar yang baru saja ditambahkan	Muncul notifikasi penambahan komentar berhasil pada halaman lihat tulisan beserta komentar yang baru saja ditambahkan	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-01	Pengujian Baca Pesan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih pesan yang akan dibaca - Klik pada link tersebut 		Muncul halaman baca pesan beserta isi pesan yang dipilih	Muncul halaman baca pesan beserta isi pesan yang dipilih	Muncul halaman baca pesan beserta isi pesan yang dipilih	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-02	Pengujian Kirim Pesan	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan tujuan pesan, judul, isi pesan - Tekan tombol kirim pesan 	'morisland', 'Halo', 'Halo morisland.'	Muncul notifikasi pengiriman pesan berhasil pada halaman kotak keluar beserta tulisan pesan baru saja dikirim	Muncul notifikasi pengiriman pesan berhasil pada halaman kotak keluar beserta tulisan pesan baru saja dikirim	Muncul notifikasi pengiriman pesan berhasil pada halaman kotak keluar beserta tulisan pesan baru saja dikirim	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-03	Pengujian Balas Pesan	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan tujuan pesan, judul, isi 	'070705314@stud ents.uajy.ac.id ,	Muncul notifikasi pengiriman	Muncul notifikasi pengiriman	Muncul notifikasi pengiriman	Handal

		<ul style="list-style-type: none"> pesan - Tekan tombol kirim pesan 	'Halo', 'Halo juga resa.'	<ul style="list-style-type: none"> pesan berhasil pada halaman kotak keluar beserta tulisan pesan baru saja dikirim 	<ul style="list-style-type: none"> pesan berhasil pada halaman kotak keluar beserta tulisan pesan baru saja dikirim 	<ul style="list-style-type: none"> pesan berhasil pada halaman kotak keluar beserta tulisan pesan baru saja dikirim 	
PDHUPL-SIMPONI UAJY-06-04	Pengujian Hapus Pesan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih pesan yang akan dihapus - Tekan tombol hapus 		<ul style="list-style-type: none"> Muncul notifikasi penghapusan pesan berhasil pada halaman kotak masuk tanpa pesan yang telah dihapus 	<ul style="list-style-type: none"> Muncul notifikasi penghapusan pesan berhasil pada halaman kotak masuk tanpa pesan yang telah dihapus 	<ul style="list-style-type: none"> Muncul notifikasi penghapusan pesan berhasil pada halaman kotak masuk tanpa pesan yang telah dihapus 	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-01	Pengujian Lihat Profil Alumni	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih alumni yang akan dilihat - Klik pada link tersebut 		<ul style="list-style-type: none"> Muncul halaman lihat profil alumni beserta data alumni yang dipilih 	<ul style="list-style-type: none"> Muncul halaman lihat profil alumni beserta data alumni yang dipilih 	<ul style="list-style-type: none"> Muncul halaman lihat profil alumni beserta data alumni yang dipilih 	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-02	Pengujian Edit Profil Alumni	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan kewarganegaraan, agama, status, gaji pertam, alamat - Tekan tombol 	'Indonesia', 'Katolik', 'Belum Menikah', '2000000', 'Yogyakarta'	<ul style="list-style-type: none"> Muncul notifikasi pengeditan profil berhasil pada 	<ul style="list-style-type: none"> Muncul notifikasi pengeditan profil berhasil pada 	<ul style="list-style-type: none"> Muncul notifikasi pengeditan profil berhasil pada 	Handal

		simpan		halaman lihat profil alumni dengan data yang telah ter-update	halaman lihat profil alumni dengan data yang telah ter-update	halaman lihat profil alumni dengan data yang telah ter-update	
PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-03	Pengujian Ganti Foto Profil Alumni	<ul style="list-style-type: none"> - Tekan tombol browse - Masukkan path file foto baru - Tekan tombol upload 	'D:\My Pictures\Resa\resa 3x4.jpg'	Muncul notifikasi penggantian foto profil berhasil pada halaman lihat profil alumni dengan foto yang telah ter-update	Muncul notifikasi penggantian foto profil berhasil pada halaman lihat profil alumni dengan foto yang telah ter-update	Muncul notifikasi penggantian foto profil berhasil pada halaman lihat profil alumni dengan foto yang telah ter-update	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-07-04	Pengujian Download CV	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih alumni yang akan di-download CV-nya - Tekan tombol download cv 		Muncul alert download pada browser	Muncul alert download pada browser	Muncul alert download pada browser	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-08-01	Pengujian Lihat Profil Administrator	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih administrator yang akan dilihat - Klik pada link tersebut 		Muncul halaman lihat profil administrator beserta data administrator yang dipilih	Muncul halaman lihat profil administrator beserta data administrator yang dipilih	Muncul halaman lihat profil administrator beserta data administrator yang dipilih	Handal
PDHUPL-	Pengujian	- Memasukkan	'admin',	Muncul	Muncul	Muncul	Handal

SIMPONI UAJY-08-02	Edit Profil Administrator	nama, email - Tekan tombol simpan	'simponiuajy@gmail.com'	notifikasi pengeditan profil berhasil pada halaman lihat profil administrator or dengan data yang telah ter- update	notifikasi pengeditan profil berhasil pada halaman lihat profil administrator or dengan data yang telah ter- update	notifikasi pengeditan profil berhasil pada halaman lihat profil administrator or dengan data yang telah ter- update	
PDHUPL- SIMPONI UAJY-08-03	Pengujian Ganti Foto Profil Administrator	- Tekan tombol browse - Masukkan path file foto baru - Tekan tombol upload	'D:\My Pictures\Resa\resa 3x4.jpg'	Muncul notifikasi penggantian foto profil berhasil pada halaman lihat profil administrator or dengan foto yang telah ter- update	Muncul notifikasi penggantian foto profil berhasil pada halaman lihat profil administrator or dengan foto yang telah ter- update	Muncul notifikasi penggantian foto profil berhasil pada halaman lihat profil administrator or dengan foto yang telah ter- update	Handal
PDHUPL- SIMPONI UAJY-08-04	Pengujian Reset Password Administrator	- Memasukkan password lama, password baru, konfirmasi password - Tekan tombol reset password	'admin', 'resa', 'resa'	Muncul notifikasi pengeditan password berhasil pada halaman lihat profil administrator	Muncul notifikasi pengeditan password berhasil pada halaman lihat profil administrator	Muncul notifikasi pengeditan password berhasil pada halaman lihat profil administrator	Handal

				or	or	or	
PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-01	Pengujian Lihat Profil Perusahaan	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih perusahaan yang akan dilihat - Klik pada link tersebut 		Muncul halaman lihat profil perusahaan beserta data perusahaan yang dipilih	Muncul halaman lihat profil perusahaan beserta data perusahaan yang dipilih	Muncul halaman lihat profil perusahaan beserta data perusahaan yang dipilih	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-02	Pengujian Edit Profil Perusahaan	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan nama perusahaan, bidang, lokasi, website, email - Tekan tombol simpan 	'Morisland', 'Clothing', 'Yogyakarta', 'http://morisland.com', 'staff@morisland.com'	Muncul notifikasi pengeditan profil berhasil pada halaman lihat profil perusahaan dengan data yang telah <i>ter-update</i>	Muncul notifikasi pengeditan profil berhasil pada halaman lihat profil perusahaan dengan data yang telah <i>ter-update</i>	Muncul notifikasi pengeditan profil berhasil pada halaman lihat profil perusahaan dengan data yang telah <i>ter-update</i>	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-03	Pengujian Ganti Logo Perusahaan	<ul style="list-style-type: none"> - Tekan tombol browse - Masukkan path file logo baru - Tekan tombol upload 	'D:\My Pictures\morisland.jpg'	Muncul notifikasi penggantian logo berhasil pada halaman lihat profil perusahaan dengan logo yang telah <i>ter-update</i>	Muncul notifikasi penggantian logo berhasil pada halaman lihat profil perusahaan dengan logo yang telah <i>ter-update</i>	Muncul notifikasi penggantian logo berhasil pada halaman lihat profil perusahaan dengan logo yang telah <i>ter-update</i>	Handal

PDHUPL-SIMPONI UAJY-09-04	Pengujian Reset Password Perusahaan	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan password lama, password baru, konfirmasi password - Tekan tombol reset password 	'binarymedia', 'morisland', 'morisland'	Muncul notifikasi pengeditan password berhasil pada halaman lihat profil perusahaan	Muncul notifikasi pengeditan password berhasil pada halaman lihat profil perusahaan	Muncul notifikasi pengeditan password berhasil pada halaman lihat profil perusahaan	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-10-01	Pengujian Pembuatan Laporan Alumni	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih prodi yang akan dibuat laporannya 		Muncul laporan alumni	Muncul laporan alumni	Muncul laporan alumni	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-01	Pengujian Lihat Request	<ul style="list-style-type: none"> - Membuka halaman lihat request 		Muncul halaman yang berisi list request	Muncul halaman yang berisi list request	Muncul halaman yang berisi list request	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-02	Pengujian Approve Request	<ul style="list-style-type: none"> - Memilih data yang akan di-approve - Tekan tombol terima 		Muncul notifikasi approval berhasil pada halaman lihat request	Muncul notifikasi approval berhasil pada halaman lihat request	Muncul notifikasi approval berhasil pada halaman lihat request	Handal
PDHUPL-SIMPONI UAJY-11-03	Pengujian Reject Request	<ul style="list-style-type: none"> - Memilih data yang akan di-reject - Tekan tombol tolak 		Muncul notifikasi penolakan berhasil pada halaman lihat request	Muncul notifikasi penolakan berhasil pada halaman lihat request	Muncul notifikasi penolakan berhasil pada halaman lihat request	Handal
PDHUPL-SIMPONI	Pengujian Melihat	<ul style="list-style-type: none"> - Membuka halaman lihat 		Muncul <i>feed</i> dari	Muncul <i>feed</i> dari	Muncul <i>feed</i> dari	Handal

UAJY-12-01	Feed	feed		Facebbok dan Twitter pada halaman lihat <i>feed</i>	Facebbok dan Twitter pada halaman lihat <i>feed</i>	Facebbok dan Twitter pada halaman lihat <i>feed</i>	
PDHUPL-SIMPONI UAJY-12-02	Pengujian Update Status	<ul style="list-style-type: none"> - Memasukkan status - Isi checkbox Akan dibagi ke situs <i>Facebook</i> dn <i>Twitter</i> - Tekan tombol bagi 	'Hello..'	Muncul halaman lihat <i>feed</i> beserta status yang baru saja di-update	Muncul halaman lihat <i>feed</i> beserta status yang baru saja di-update	Muncul halaman lihat <i>feed</i> beserta status yang baru saja di-update	Handal

DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SIMPONI UAJY

(Sistem Informasi Portal Alumni Universitas
Atma Jaya Yogyakarta)

Dipersiapkan oleh:

Emmanuel Vialliresa Susilo / 07 07 05314

Program Studi Teknik Informatika - Fakultas Teknologi
Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri	Nomor Dokumen		Halaman
		<i>DPPL-SIMPONI UAJY</i>		<i>1/85</i>
		Revisi	A	

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	EVS							
Diperik sa oleh	YSP							
Disetuj ui oleh	YSP							

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

1 PENDAHULUAN	10
1.1 Tujuan.....	10
1.2 Ruang Lingkup.....	10
1.3 Definisi dan Akronim.....	10
1.4 Referensi.....	11
2 PERANCANGAN SISTEM	11
2.1 Perancangan Arsitektur.....	11
2.2 Perancangan Rinci.....	14
2.2.1 <i>Sequence Diagram</i>	14
2.2.1.1 Login	14
2.2.1.2 Mendaftar	15
2.2.1.3 Mengelola Lowongan Kerja	16
2.2.1.4 Mengelola Forum	17
2.2.1.5 Mengelola Acara	19
2.2.1.6 Mengirim Pesan	20
2.2.1.7 Mengelola Alumni	21
2.2.1.8 Mengelola Perusahaan	24
2.2.1.9 Mengelola Administrator	25
2.2.1.10 Membuat Laporan Alumni	26
2.2.1.11 Mengelola <i>Request</i>	26
2.2.2 <i>Class Diagram</i>	28
2.2.3 <i>Class Diagram Specific Descriptions</i>	31
2.2.3.1 <i>Specific Design Class</i> Administrator_view	31
2.2.3.2 <i>Specific Design Class</i> Administrator_edit	31
2.2.3.3 <i>Specific Design Class</i> Administrator_foto	31
2.2.3.4 <i>Specific Design Class</i> Administrator_reset	31
2.2.3.5 <i>Specific Design Class</i> Alumni_index ..	32
2.2.3.6 <i>Specific Design Class</i> Alumni_view ...	32
2.2.3.7 <i>Specific Design Class</i> Alumni_cv	32
2.2.3.8 <i>Specific Design Class</i> Alumni_report .	32
2.2.3.9 <i>Specific Design Class</i> Alumni_result_report	32
2.2.3.10 <i>Specific Design Class</i> Activate_edit .	32
2.2.3.11 <i>Specific Design Class</i> Application_edit	32
2.2.3.12 <i>Specific Design Class</i> Certification_edit	32
2.2.3.13 <i>Specific Design Class</i> Contact_edit ..	33
2.2.3.14 <i>Specific Design Class</i> Language_edit .	33

2.2.3.15	<i>Specific Design Class</i>	
	Organization_edit	33
2.2.3.16	<i>Specific Design Class</i>	Personal_edit . 33
2.2.3.17	<i>Specific Design Class</i>	Photo_edit 33
2.2.3.18	<i>Specific Design Class</i>	Position_edit . 33
2.2.3.19	<i>Specific Design Class</i>	
	Publication_edit	33
2.2.3.20	<i>Specific Design Class</i>	School_edit ... 33
2.2.3.21	<i>Specific Design Class</i>	Skill_edit 34
2.2.3.22	<i>Specific Design Class</i>	Alumni
2.2.3.23	<i>Specific Design Class</i>	Company_index . 34
2.2.3.24	<i>Specific Design Class</i>	Company_view .. 34
2.2.3.25	<i>Specific Design Class</i>	Company_edit .. 34
2.2.3.26	<i>Specific Design Class</i>	Company_create 34
2.2.3.27	<i>Specific Design Class</i>	Company_logo .. 34
2.2.3.28	<i>Specific Design Class</i>	Company_reset . 35
2.2.3.29	<i>Specific Design Class</i>	Event_index ... 35
2.2.3.30	<i>Specific Design Class</i>	Event_view 35
2.2.3.31	<i>Specific Design Class</i>	Event_edit 35
2.2.3.32	<i>Specific Design Class</i>	Facebook_index 35
2.2.3.33	<i>Specific Design Class</i>	Twitter_index . 35
2.2.3.34	<i>Specific Design Class</i>	Forum_index ... 35
2.2.3.35	<i>Specific Design Class</i>	Forum_view 35
2.2.3.36	<i>Specific Design Class</i>	Forum_edit 36
2.2.3.37	<i>Specific Design Class</i>	Job_index
2.2.3.38	<i>Specific Design Class</i>	Job_view
2.2.3.39	<i>Specific Design Class</i>	Job_edit
2.2.3.40	<i>Specific Design Class</i>	Job_apply
2.2.3.41	<i>Specific Design Class</i>	Login_index ... 36
2.2.3.42	<i>Specific Design Class</i>	Home_index 36
2.2.3.43	<i>Specific Design Class</i>	Message_index . 36
2.2.3.44	<i>Specific Design Class</i>	Message_view .. 37
2.2.3.45	<i>Specific Design Class</i>	Message_edit .. 37
2.2.3.46	<i>Specific Design Class</i>	Request_index . 37
2.2.3.47	<i>Specific Design Class</i>	Request_edit .. 37
2.2.3.48	<i>Specific Design Class</i>	Alumni
2.2.3.49	<i>Specific Design Class</i>	Administrator . 39
2.2.3.50	<i>Specific Design Class</i>	Company
2.2.3.51	<i>Specific Design Class</i>	Event
2.2.3.52	<i>Specific Design Class</i>	Feeds
2.2.3.53	<i>Specific Design Class</i>	Forum
2.2.3.54	<i>Specific Design Class</i>	Jobvacancy 42
2.2.3.55	<i>Specific Design Class</i>	Login
2.2.3.56	<i>Specific Design Class</i>	Home
2.2.3.57	<i>Specific Design Class</i>	Logout
2.2.3.58	<i>Specific Design Class</i>	Search
2.2.3.59	<i>Specific Design Class</i>	Message

2.2.3.60	<i>Specific Design Class</i> Request	44
2.2.3.61	<i>Specific Design Class</i> Report	44
2.2.3.62	<i>Specific Design Class</i> Alumni_model ..	45
2.2.3.63	<i>Specific Design Class</i> Administrator_model	49
2.2.3.64	<i>Specific Design Class</i> Company_model .	49
2.2.3.65	<i>Specific Design Class</i> Event_model ...	50
2.2.3.66	<i>Specific Design Class</i> Forum_model ...	50
2.2.3.67	<i>Specific Design Class</i> Jobvacancy_model	51
2.2.3.68	<i>Specific Design Class</i> Login_model ...	51
2.2.3.69	<i>Specific Design Class</i> Search_model ..	52
2.2.3.70	<i>Specific Design Class</i> Message_model .	52
2.2.3.71	<i>Specific Design Class</i> Request_model .	53
3	PERANCANGAN DATA	54
3.1	Dekomposisi Data.....	54
3.1.1	Deskripsi Entitas MST_MHS_LULUS	54
3.1.2	Deskripsi Entitas Alumni	54
3.1.3	Deskripsi Entitas School	55
3.1.4	Deskripsi Entitas Position	55
3.1.5	Deskripsi Entitas Skill	55
3.1.6	Deskripsi Entitas Certification	55
3.1.7	Deskripsi Entitas Application	55
3.1.8	Deskripsi Entitas Recommendation	56
3.1.9	Deskripsi Entitas Publication	56
3.1.10	Deskripsi Entitas Organization	56
3.1.11	Deskripsi Entitas Language_Skill	56
3.1.12	Deskripsi Entitas Ref_Bidang	56
3.1.13	Deskripsi Entitas Ref_Divisi	56
3.1.14	Deskripsi Entitas Ref_Jabatan	56
3.1.15	Deskripsi Entitas Ref_Company	57
3.1.16	Deskripsi Entitas Company	57
3.1.17	Deskripsi Entitas Administrator	57
3.1.18	Deskripsi Entitas Job_Vacancy	57
3.1.19	Deskripsi Entitas Event	58
3.1.20	Deskripsi Entitas Forum	58
3.1.21	Deskripsi Entitas Feedback	58
3.1.22	Deskripsi Entitas Message	58
3.1.23	Deskripsi Entitas Request	59
3.2	Physical Data Model.....	60
4	PERANCANGAN ANTARMUKA.....	61
4.1	Login.....	61
4.2	Mendaftarkan Perusahaan.....	62
4.3	Registrasi Alumni.....	63
4.4	Home.....	64
4.5	Profil.....	64
4.6	Feeds.....	65

4.7	Alumni.....	66
4.7.1	View Alumni	66
4.7.2	Edit Profil Alumni	67
4.7.3	Edit Foto Alumni	68
4.8	Lowongan Kerja.....	69
4.8.1	View Lowongan Kerja	69
4.8.2	Add Lowongan Kerja	70
4.8.3	Apply Lowongan Kerja	71
4.9	Acara.....	72
4.9.1	View Acara	72
4.9.2	Add Acara	73
4.10	Forum.....	74
4.10.1	View Tulisan	74
4.10.2	Add Tulisan	75
4.11	Perusahaan.....	75
4.11.1	View Perusahaan	75
4.11.2	Edit Profil	76
4.11.3	Edit Logo Perusahaan	77
4.11.4	Reset Password	77
4.12	Pesan.....	78
4.12.1	Tulis Pesan Baru	78
4.12.2	Kotak Masuk	79
4.12.3	Kotak Keluar	80
4.13	Laporan.....	81
4.13.1	Buat Laporan	81
4.13.2	Hasil Laporan	82
4.14	Request.....	83
4.15	Administrator.....	84
4.15.1	View Administrator	84
4.15.2	Edit Profil	84
4.15.3	Edit Foto Administrator	85
4.15.4	Reset Password	85

Daftar Gambar

Gambar 1. Perancangan Arsitektur	14
Gambar 2. Sequence Diagram : Login	14
Gambar 3. Sequence Diagram : <i>Create</i> Perusahaan	15
Gambar 4. Sequence Diagram : <i>Add Request</i> Alumni	15
Gambar 5. Sequence Diagram : <i>View</i> Lowongan Kerja	16
Gambar 6. Sequence Diagram : <i>Create</i> Lowongan Kerja ..	16
Gambar 7. Sequence Diagram : <i>Delete</i> Lowongan Kerja ..	16
Gambar 8. Sequence Diagram : <i>Apply</i> Lowongan Kerja ...	17
Gambar 9. Sequence Diagram : <i>View</i> Forum	17
Gambar 10. Sequence Diagram : <i>Create</i> Forum	17
Gambar 11. Sequence Diagram : <i>Delete</i> Forum	18
Gambar 12. Sequence Diagram : <i>Post</i> Komentar	18
Gambar 13. Sequence Diagram : <i>Delete</i> Komentar	18
Gambar 14. Sequence Diagram : <i>View</i> Acara	19
Gambar 15. Sequence Diagram : <i>Create</i> Acara	19
Gambar 16. Sequence Diagram : <i>Delete</i> Acara	19
Gambar 17. Sequence Diagram : <i>Membaca</i> Pesan	20
Gambar 18. Sequence Diagram : <i>Menulis</i> Pesan	20
Gambar 19. Sequence Diagram : <i>Membalas</i> Pesan	20
Gambar 20. Sequence Diagram : <i>Delete</i> Pesan	21
Gambar 21. Sequence Diagram : <i>View</i> Alumni	21
Gambar 22. Sequence Diagram : <i>View</i> CV	21
Gambar 23. Sequence Diagram : <i>Edit</i> Alumni	22
Gambar 24. Sequence Diagram : <i>Add Detail</i>	22
Gambar 25. Sequence Diagram : <i>Edit Detail</i>	23
Gambar 26. Sequence Diagram : <i>Delete Detail</i>	23
Gambar 27. Sequence Diagram : <i>Add</i> Rekomendasi	23
Gambar 28. Sequence Diagram : <i>Delete</i> Rekomendasi	24
Gambar 29. Sequence Diagram : <i>View</i> Perusahaan	24
Gambar 30. Sequence Diagram : <i>Edit</i> Perusahaan	25
Gambar 31. Sequence Diagram : <i>Delete</i> Perusahaan	25
Gambar 32. Sequence Diagram : <i>View</i> Administrator	25
Gambar 33. Sequence Diagram : <i>Edit</i> Administrator	26
Gambar 34. Sequence Diagram : <i>Membuat</i> Laporan Alumni	26
Gambar 35. Sequence Diagram : <i>View Request</i>	26
Gambar 36. Sequence Diagram : <i>Approve Request</i>	26
Gambar 37. Sequence Diagram : <i>Reject Request</i>	27
Gambar 38. Class Diagram	31
Gambar 39. Physical Data Model	60
Gambar 40. Rancangan Antarmuka Login	61
Gambar 41. Rancangan Daftar Perusahaan	62
Gambar 42. Rancangan Antarmuka Registrasi Alumni	63
Gambar 43. Rancangan Antarmuka Home	64

Gambar 44.	Rancangan Antarmuka Profil.....	64
Gambar 45.	Rancangan Antarmuka <i>Feeds</i>	65
Gambar 46.	Rancangan Antarmuka <i>View Alumni</i>	66
Gambar 47.	Rancangan Antarmuka <i>Edit Profil Alumni</i> ...	67
Gambar 48.	Rancangan Antarmuka <i>Edit Foto Alumni</i>	68
Gambar 49.	Rancangan Antarmuka <i>View Lowongan Kerja</i> ..	69
Gambar 50.	Rancangan Antarmuka <i>Add Lowongan Kerja</i> ...	70
Gambar 51.	Rancangan Antarmuka <i>Apply Lowongan Kerja</i> ..	71
Gambar 52.	Rancangan Antarmuka <i>View Acara</i>	72
Gambar 53.	Rancangan Antarmuka <i>Add Acara</i>	73
Gambar 54.	Rancangan Antarmuka <i>View Tulisan</i>	74
Gambar 55.	Rancangan Antarmuka <i>Add Tulisan</i>	75
Gambar 56.	Rancangan Antarmuka <i>View Perusahaan</i>	75
Gambar 57.	Rancangan Antarmuka <i>Edit Profil</i>	76
Gambar 58.	Rancangan Antarmuka <i>Edit Logo Perusahaan</i> ..	77
Gambar 59.	Rancangan Antarmuka <i>Reset Password</i>	77
Gambar 60.	Rancangan Antarmuka <i>Tulis Pesan Baru</i>	78
Gambar 61.	Rancangan Antarmuka <i>Kotak Masuk</i>	79
Gambar 62.	Rancangan Antarmuka <i>Kotak Keluar</i>	80
Gambar 63.	Rancangan Antarmuka <i>Buat Laporan</i>	81
Gambar 64.	Rancangan Antarmuka <i>Hasil Laporan</i>	82
Gambar 65.	Rancangan Antarmuka <i>Request</i>	83
Gambar 66.	Rancangan Antarmuka <i>View Administrator</i> ...	84
Gambar 67.	Rancangan Antarmuka <i>Edit Profil</i>	84
Gambar 68.	Rancangan Antarmuka <i>Edit Foto</i>	85
Gambar 69.	Rancangan Antarmuka <i>Reset Password</i>	85

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Ruang Lingkup

Perangkat Lunak SIMPONI UAJY dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani informasi alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Menangani pendaftaran dan informasi perusahaan yang bergabung dalam SIMPONI UAJY.
3. Menangani *Social Feed* pengguna dari *Facebook* dan *Twitter*
4. Menangani informasi lowongan kerja.
5. Menangani pendaftaran pada lowongan kerja.
6. Menangani forum dan komentar.
7. Menangani acara.
8. Menangani pengiriman pesan antar pengguna.
9. Menangani request alumni yang belum terdaftar dalam SIMPONI UAJY.
10. Menangani pembuatan laporan alumni.

Dan berjalan pada lingkungan dengan *platform* Windows XP dan menggunakan *web server* Apache serta *database server* Microsoft SQL Server 2005.

1.3 Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description (SDD) merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SIMPONI UAJY	Sistem Informasi Portal Alumni Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network</i> global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan World Wide Web.
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.

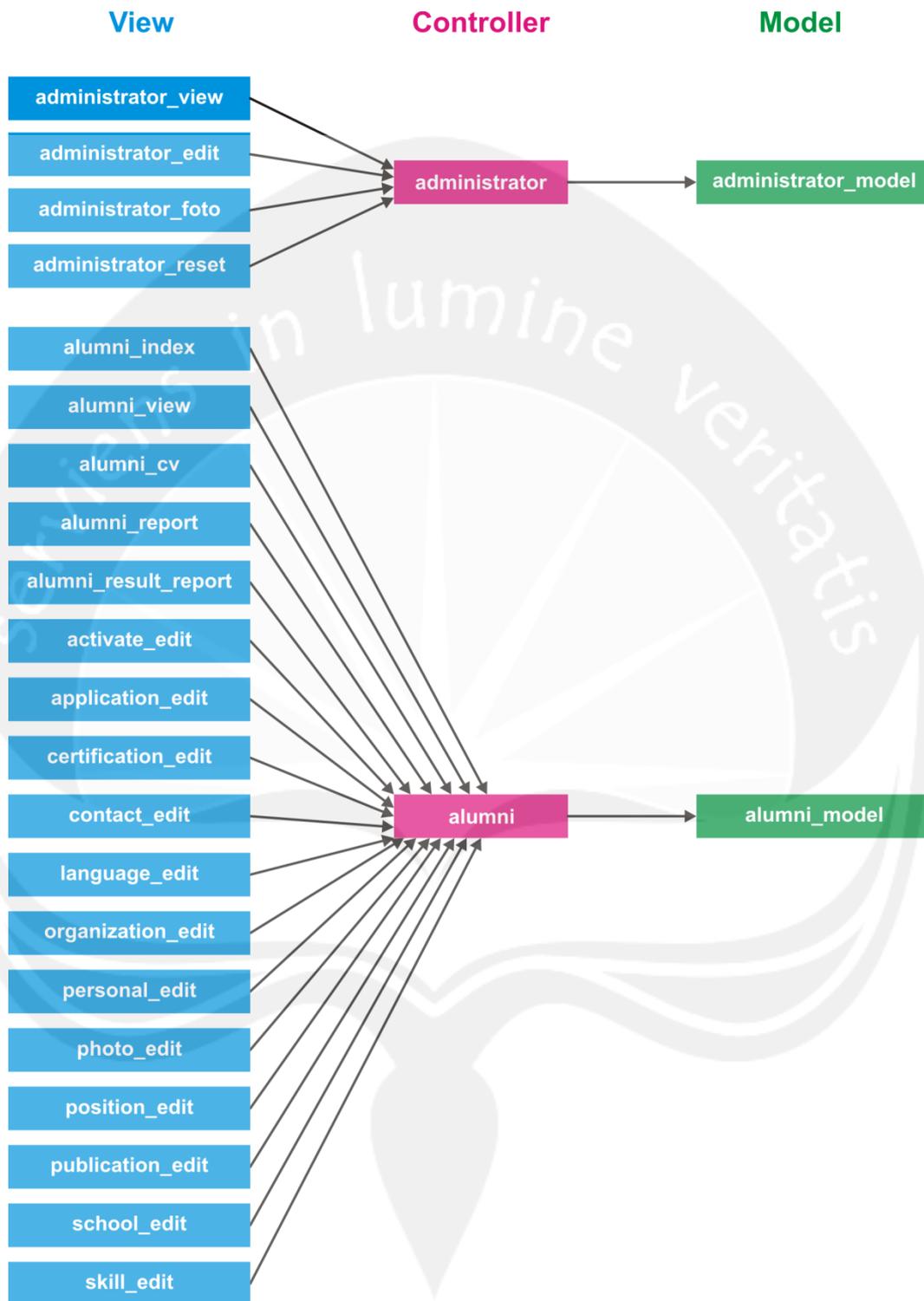
1.4 Referensi

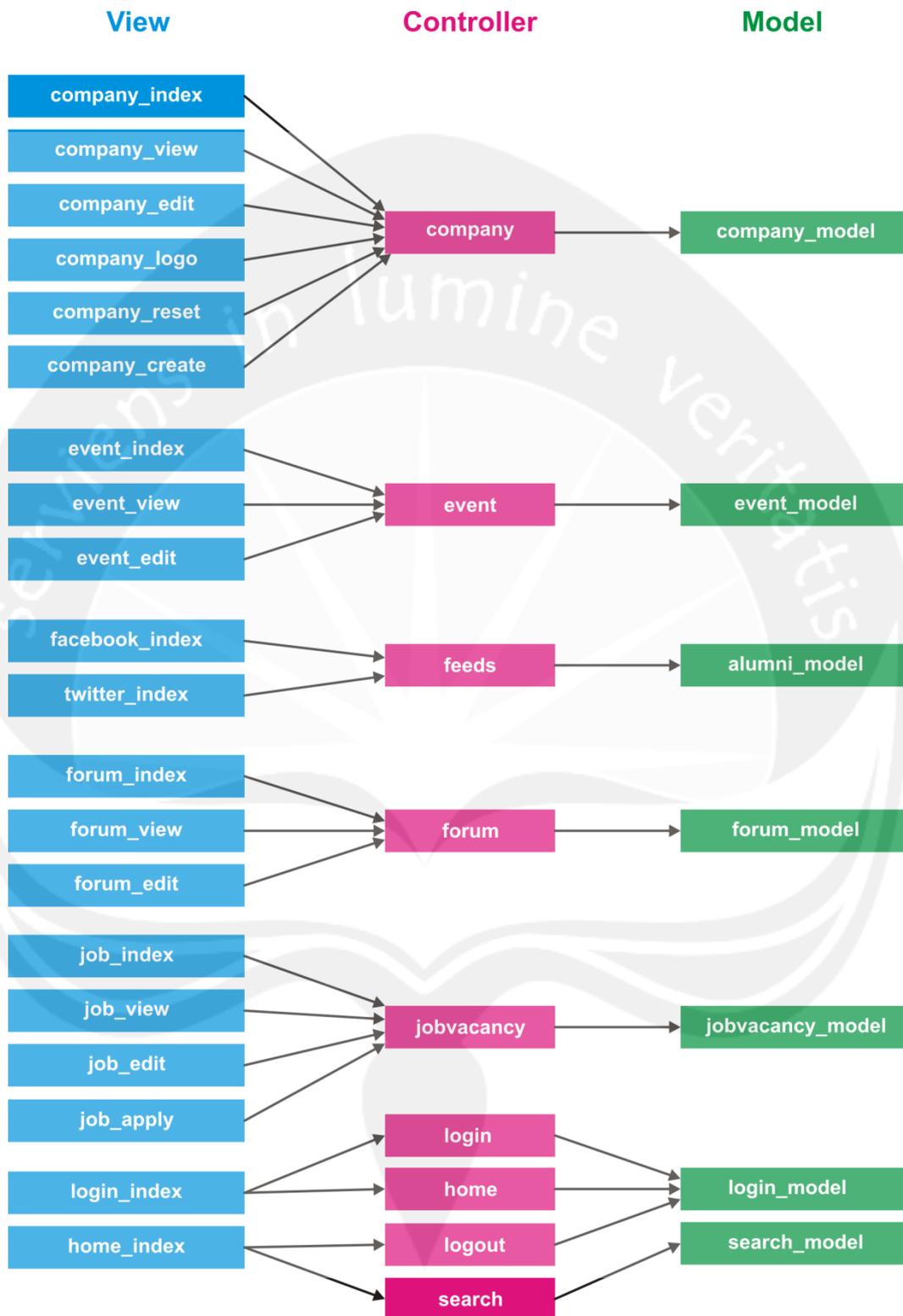
Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

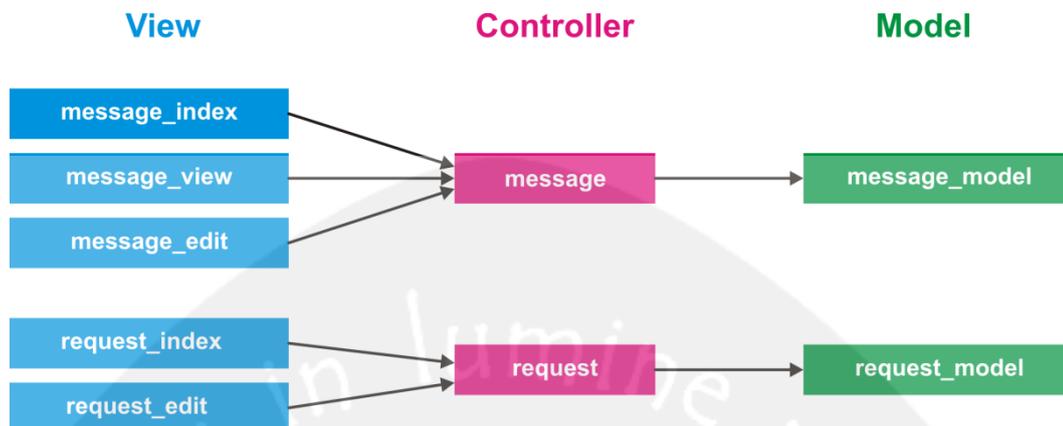
1. Bennet Simon, McRobb Steve, Farmer Ray, *Object-Oriented System Analysis and Design Using UML*, McGraw-Hill Companies, 2002.
2. Vialliresa Emmanuel, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak SIMPONI UAJY*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2011.

2 Perancangan Sistem

2.1 Perancangan Arsiteksur





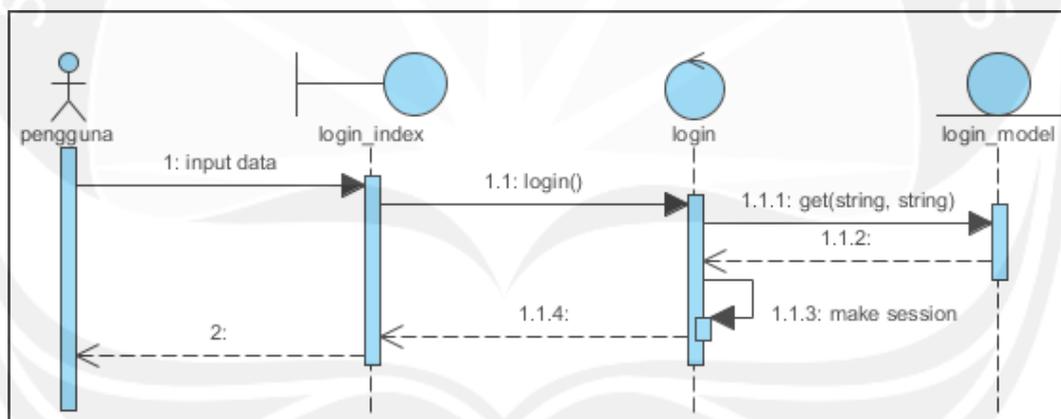


Gambar 1. Perancangan Arsitektur

2.2 Perancangan Rinci

2.2.1 Sequence Diagram

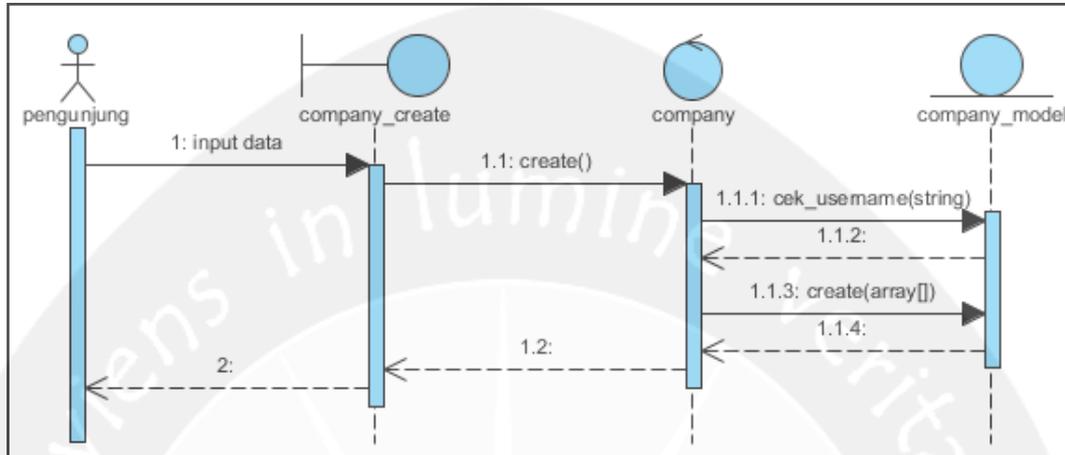
2.2.1.1 Login



Gambar 2. Sequence Diagram : Login

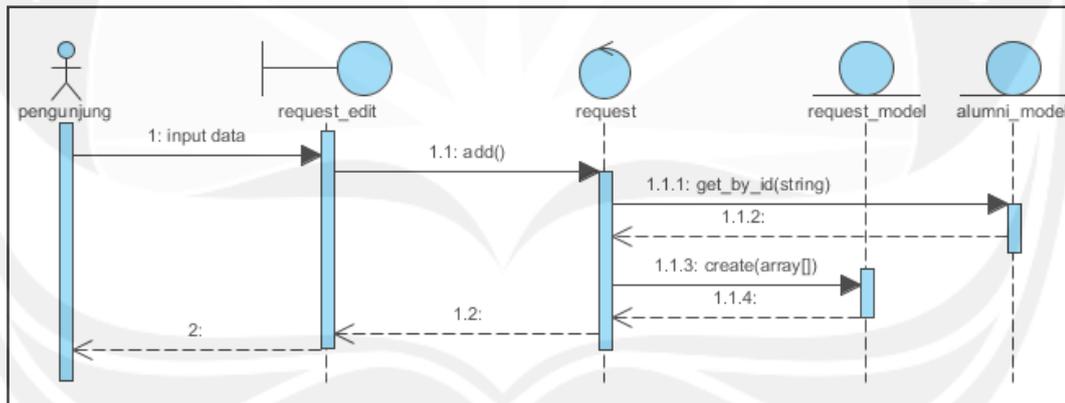
2.2.1.2 Mendaftar

2.2.1.2.1 Create Perusahaan



Gambar 3. Sequence Diagram : Create Perusahaan

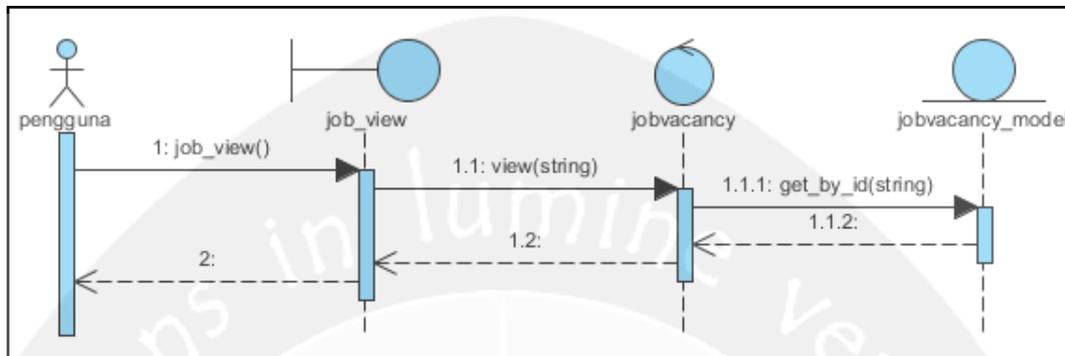
2.2.1.2.2 Add Request Alumni



Gambar 4. Sequence Diagram : Add Request Alumni

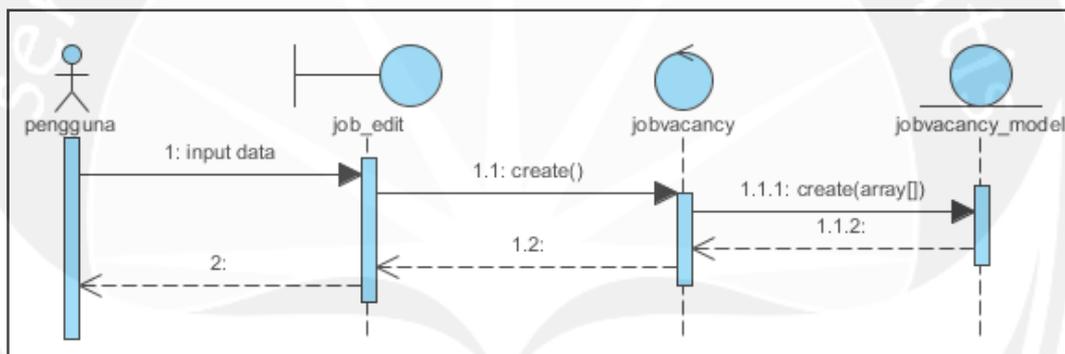
2.2.1.3 Mengelola Lowongan Kerja

2.2.1.3.1 View Lowongan Kerja



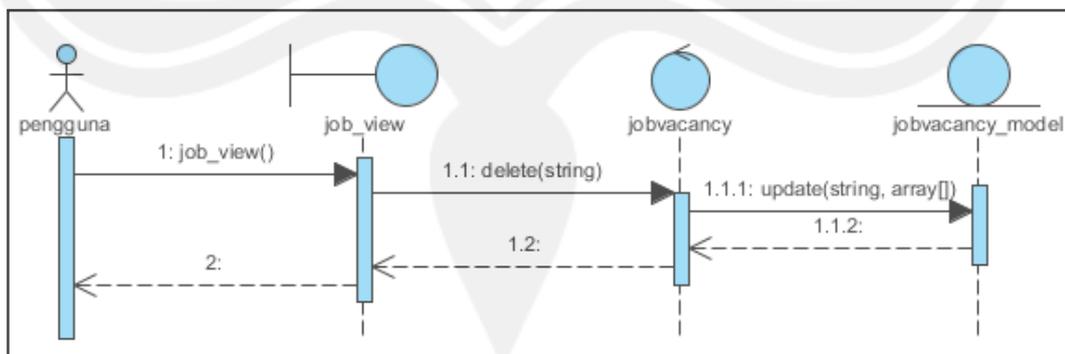
Gambar 5. Sequence Diagram : View Lowongan Kerja

2.2.1.3.2 Create Lowongan Kerja



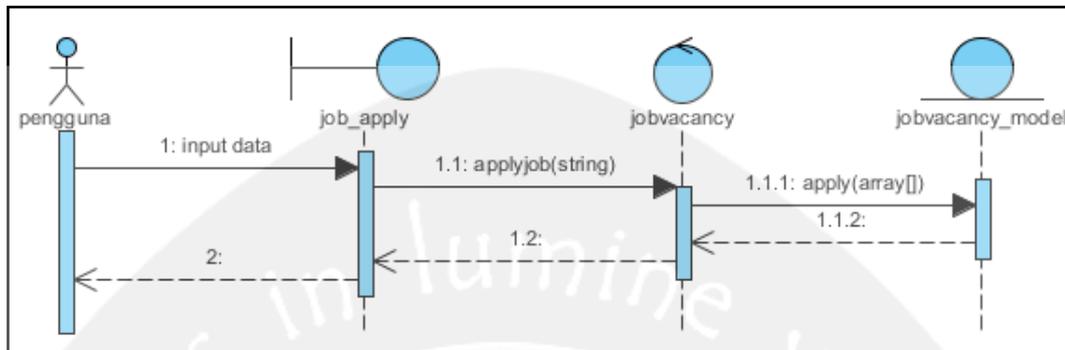
Gambar 6. Sequence Diagram : Create Lowongan Kerja

2.2.1.3.3 Delete Lowongan Kerja



Gambar 7. Sequence Diagram : Delete Lowongan Kerja

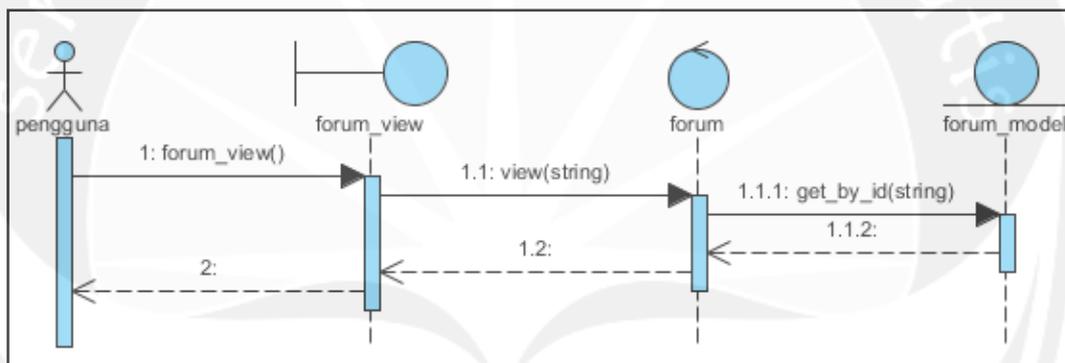
2.2.1.3.4 Apply Lowongan Kerja



Gambar 8. Sequence Diagram : Apply Lowongan Kerja

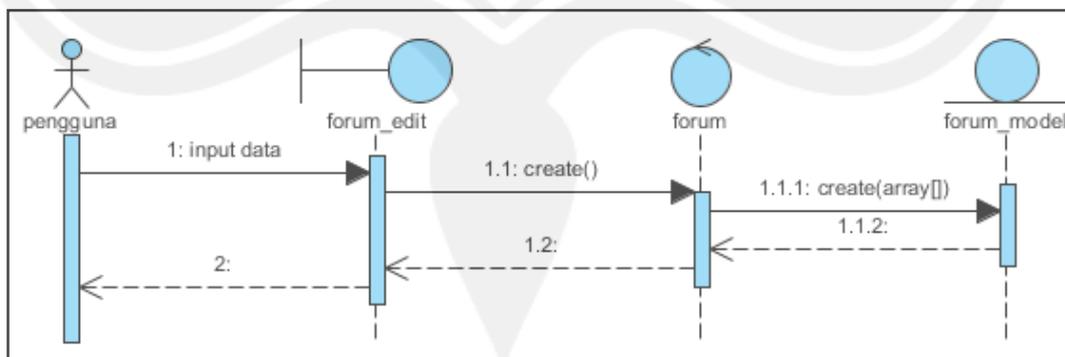
2.2.1.4 Mengelola Forum

2.2.1.4.1 View Tulisan



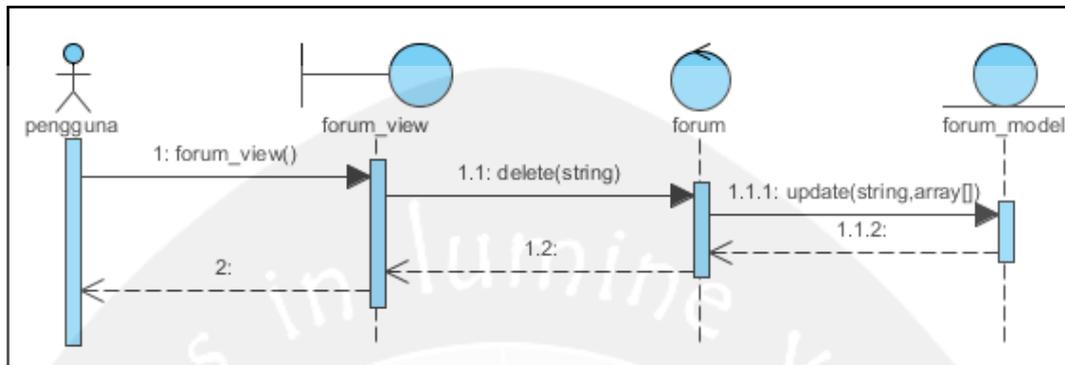
Gambar 9. Sequence Diagram : View Tulisan

2.2.1.4.2 Create Tulisan



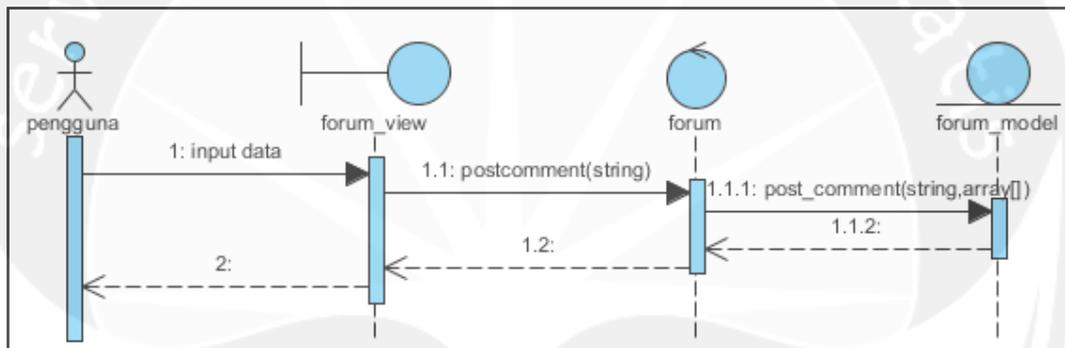
Gambar 10. Sequence Diagram : Create Tulisan

2.2.1.4.3 Delete Tulisan



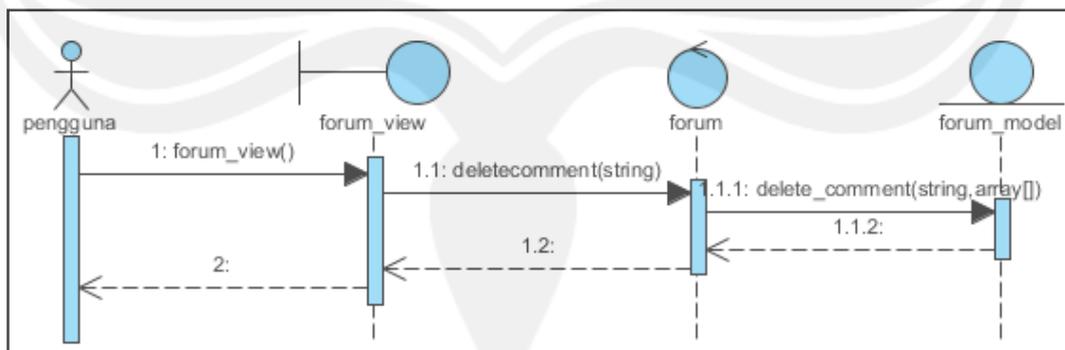
Gambar 11. Sequence Diagram : Delete Tulisan

2.2.1.4.4 Post Komentar



Gambar 12. Sequence Diagram : Post Komentar

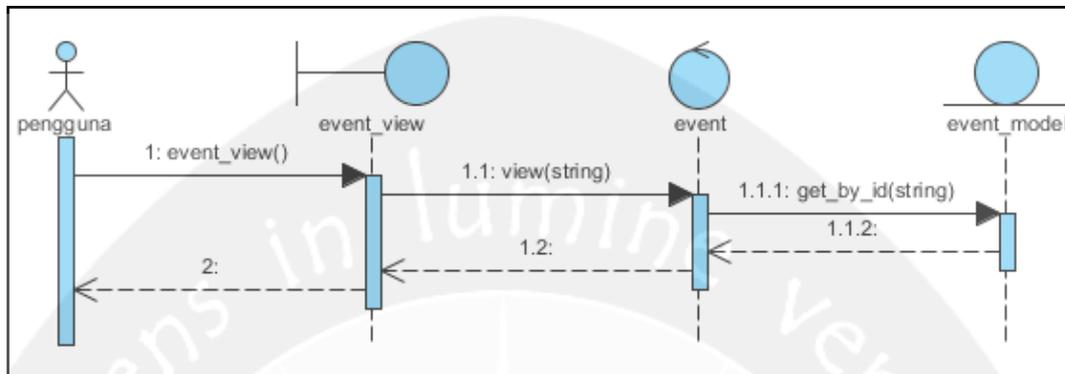
2.2.1.4.5 Delete Komentar



Gambar 13. Sequence Diagram : Delete Komentar

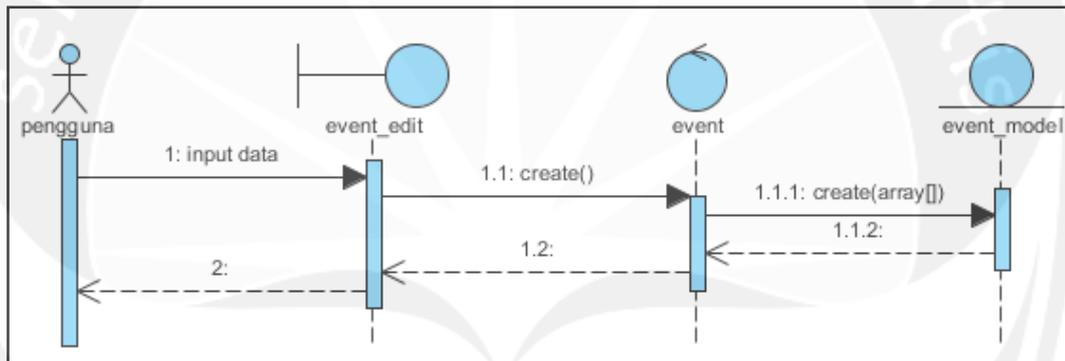
2.2.1.5 Mengelola Acara

2.2.1.5.1 View Acara



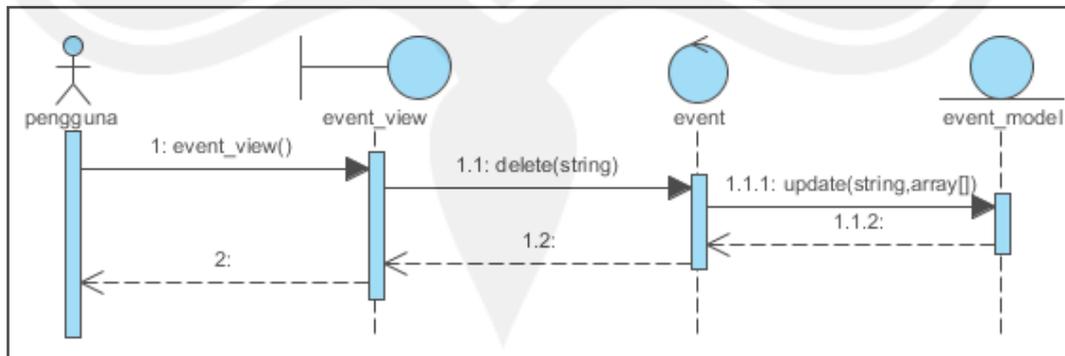
Gambar 14. Sequence Diagram : View Acara

2.2.1.5.2 Create Acara



Gambar 15. Sequence Diagram : Create Acara

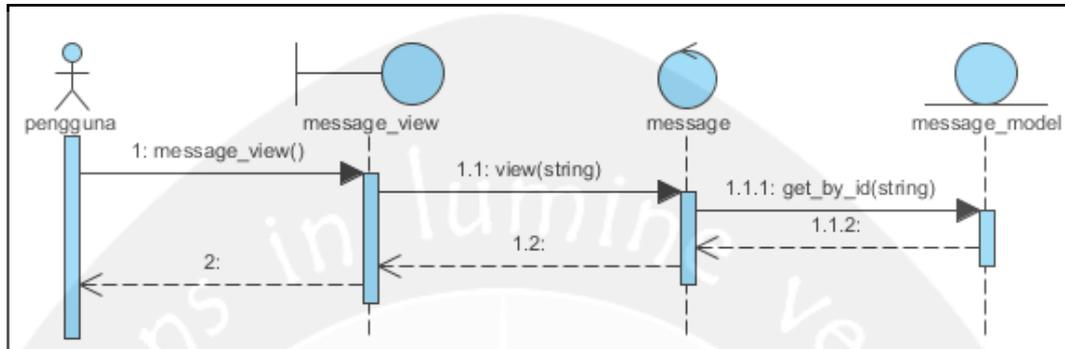
2.2.1.5.3 Delete Acara



Gambar 16. Sequence Diagram : Delete Acara

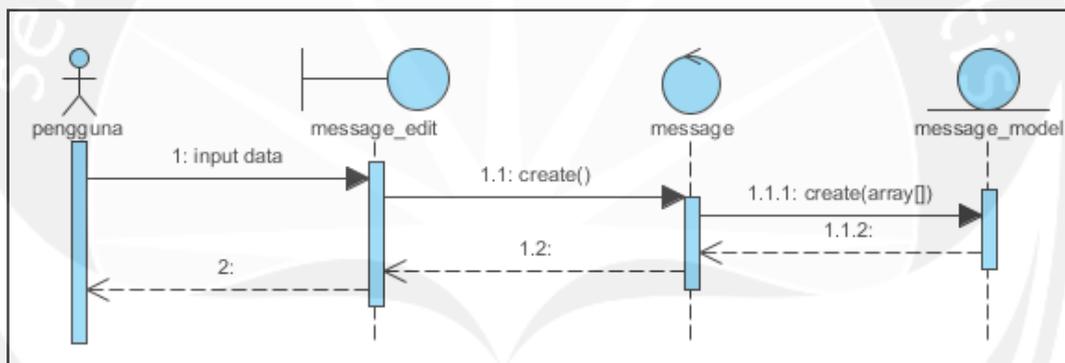
2.2.1.6 Mengirim Pesan

2.2.1.6.1 Membaca Pesan



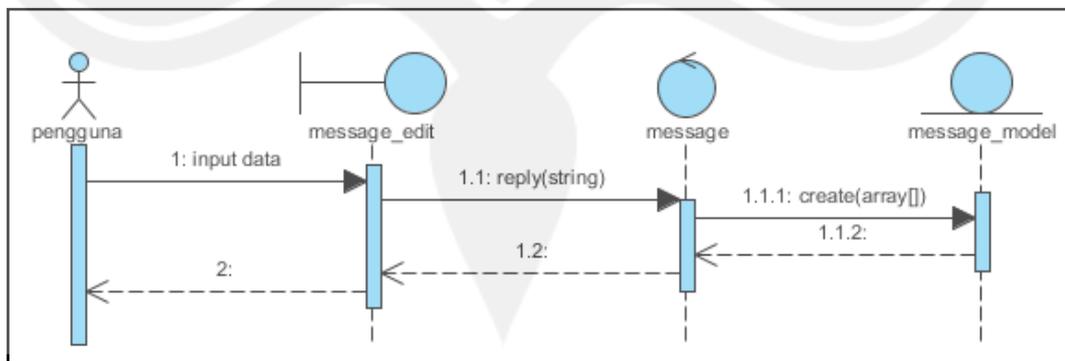
Gambar 17. Sequence Diagram : Membaca Pesan

2.2.1.6.2 Mengirim Pesan



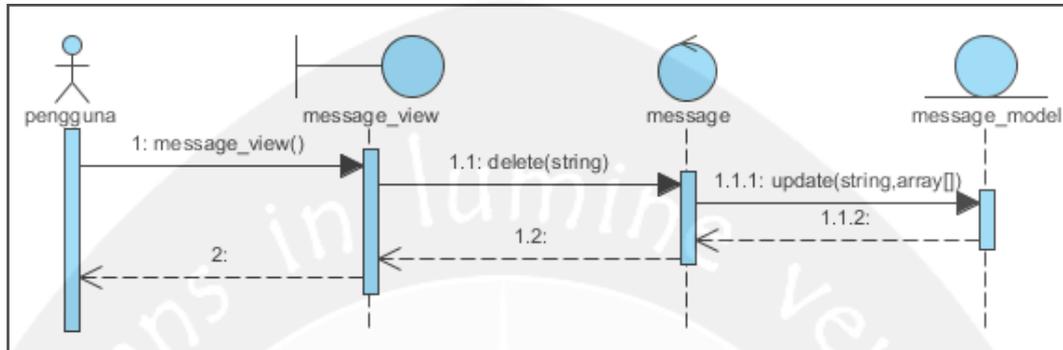
Gambar 18. Sequence Diagram : Menulis Pesan

2.2.1.6.3 Membalas Pesan



Gambar 19. Sequence Diagram : Membalas Pesan

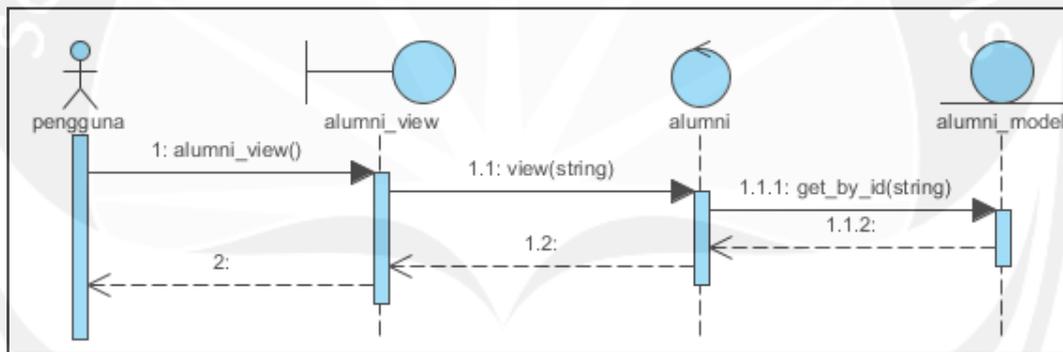
2.2.1.6.4 Delete Pesan



Gambar 20. Sequence Diagram : Delete Pesan

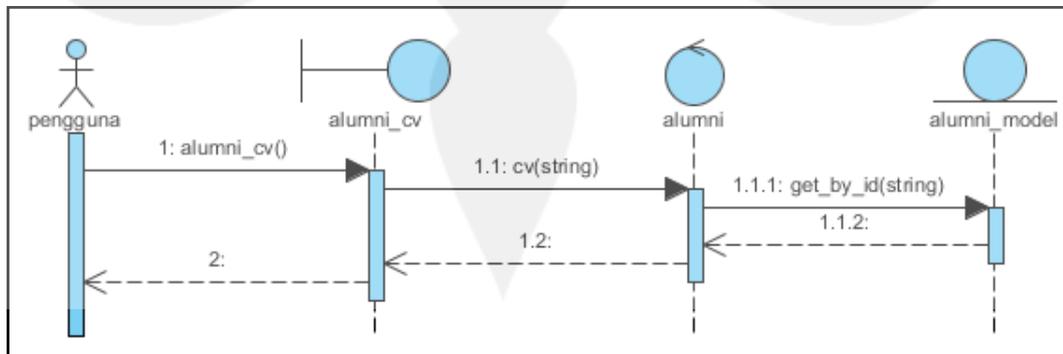
2.2.1.7 Mengelola Alumni

2.2.1.7.1 View Alumni



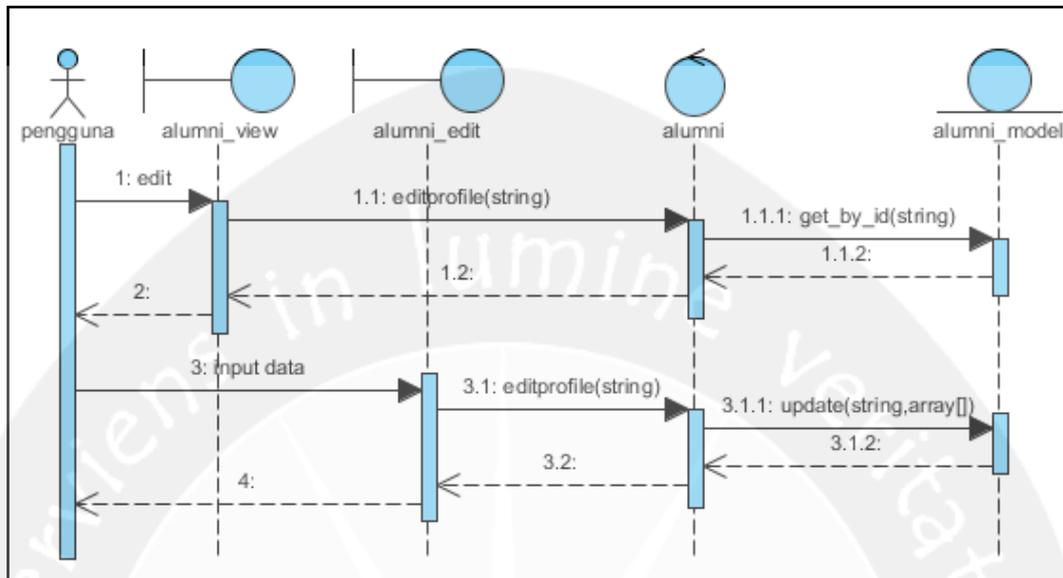
Gambar 21. Sequence Diagram : View Alumni

2.2.1.7.2 View CV



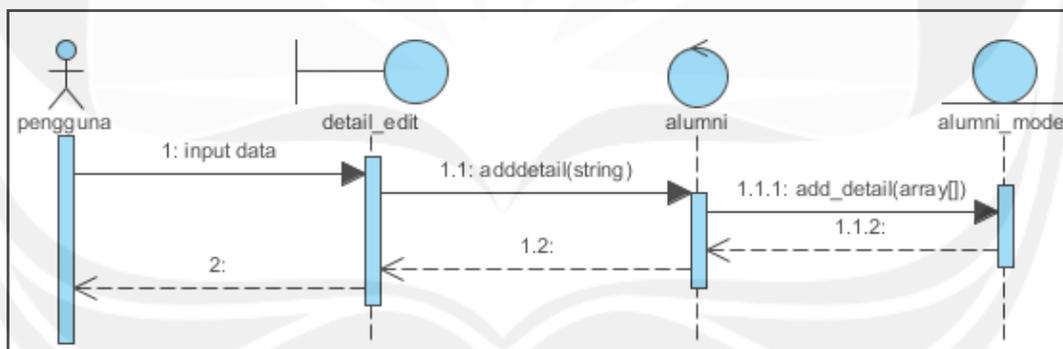
Gambar 22. Sequence Diagram : View CV

2.2.1.7.3 Edit Alumni



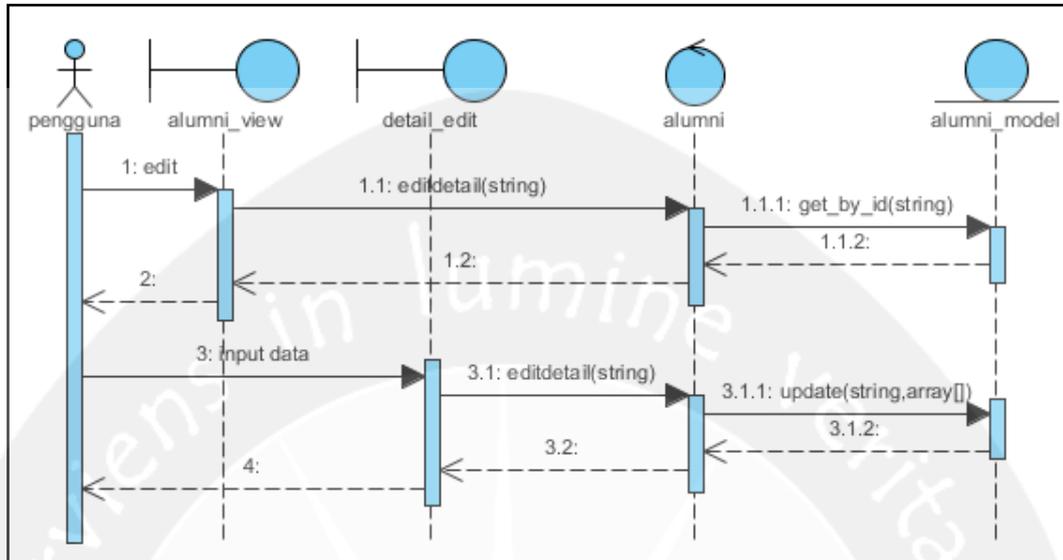
Gambar 23. Sequence Diagram : *Edit Alumni*

2.2.1.7.4 Add Detail



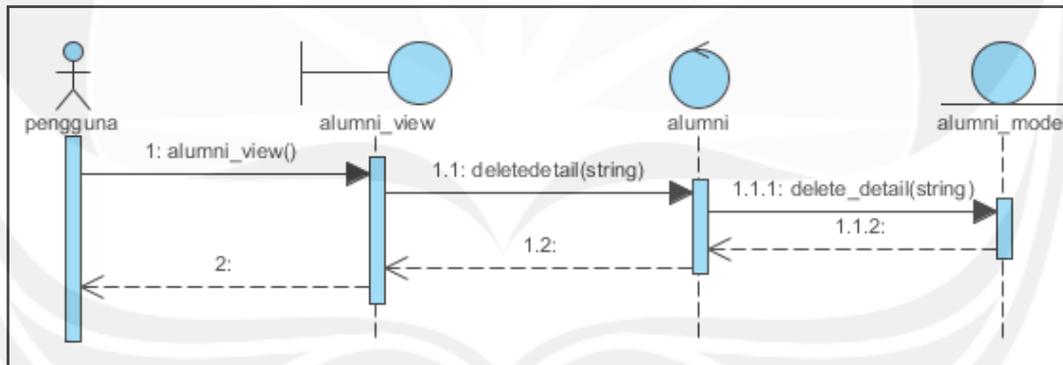
Gambar 24. Sequence Diagram : *Add Detail*

2.2.1.7.5 Edit Detail



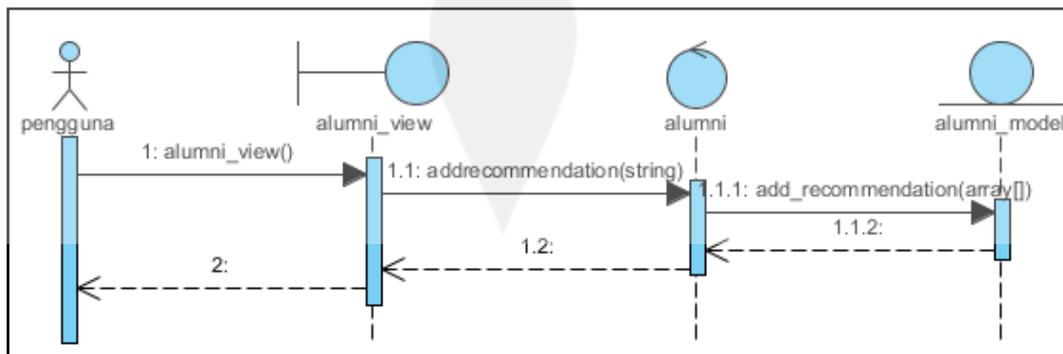
Gambar 25. Sequence Diagram : *Edit Detail*

2.2.1.7.6 Delete Detail



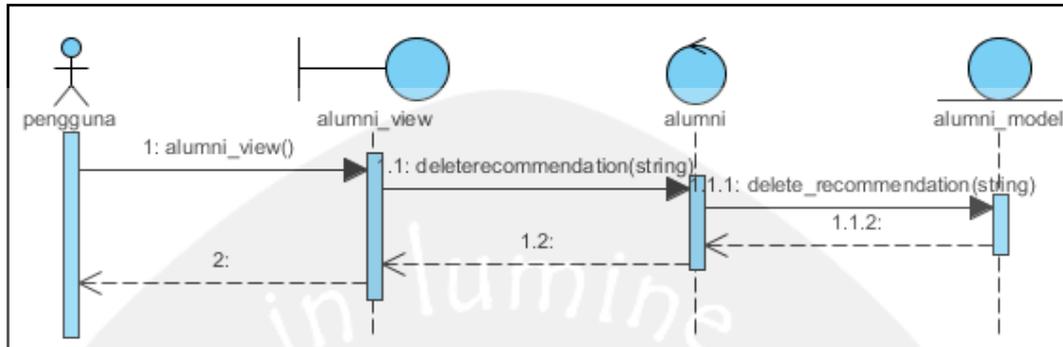
Gambar 26. Sequence Diagram : *Delete Detail*

2.2.1.7.7 Add Rekomendasi



Gambar 27. Sequence Diagram : *Add Rekomendasi*

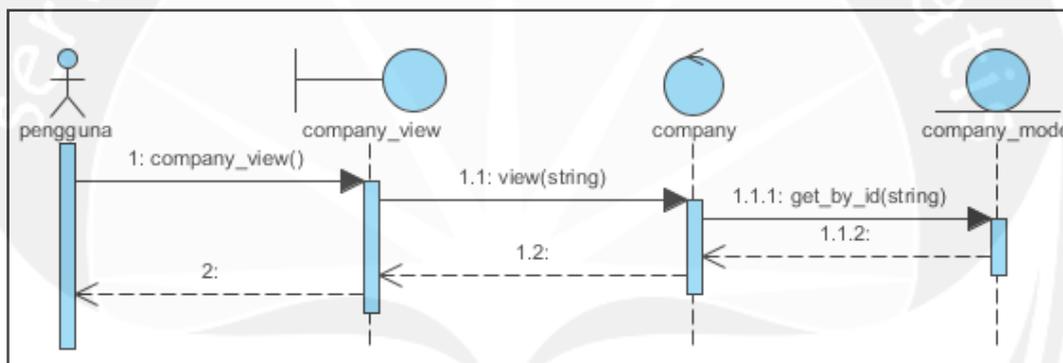
2.2.1.7.8 Delete Rekomendasi



Gambar 28. Sequence Diagram : Delete Rekomendasi

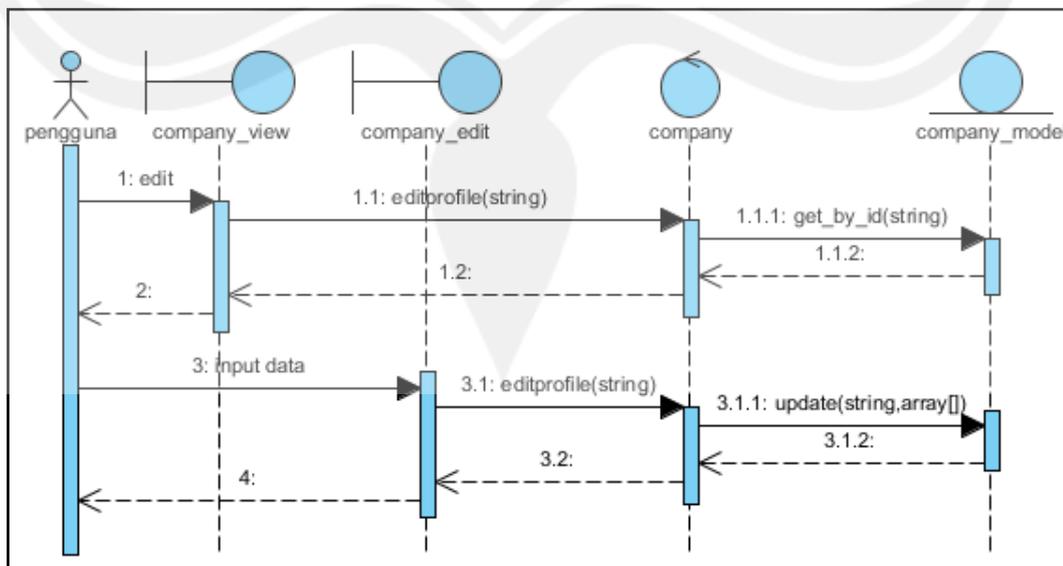
2.2.1.8 Mengelola Perusahaan

2.2.1.8.1 View Perusahaan



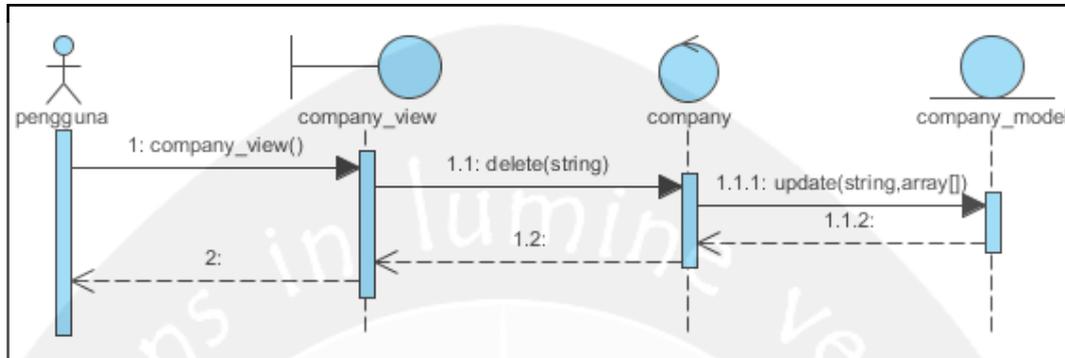
Gambar 29. Sequence Diagram : View Perusahaan

2.2.1.8.2 Edit Perusahaan



Gambar 30. Sequence Diagram : *Edit Perusahaan*

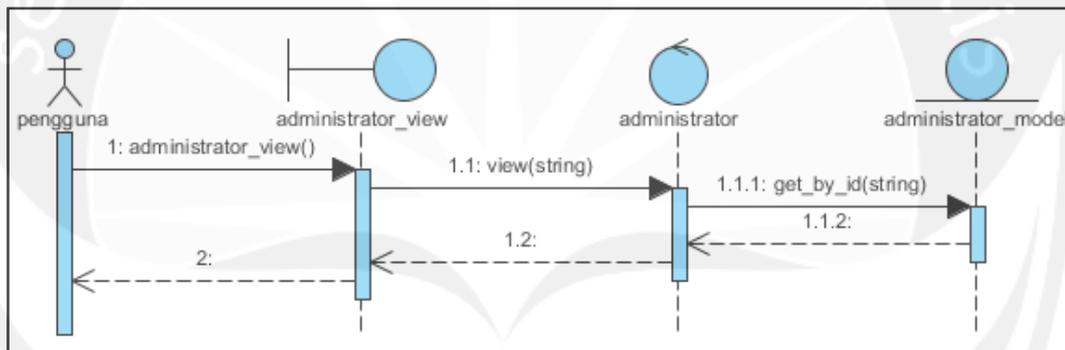
2.2.1.8.3 *Delete Perusahaan*



Gambar 31. Sequence Diagram : *Delete Perusahaan*

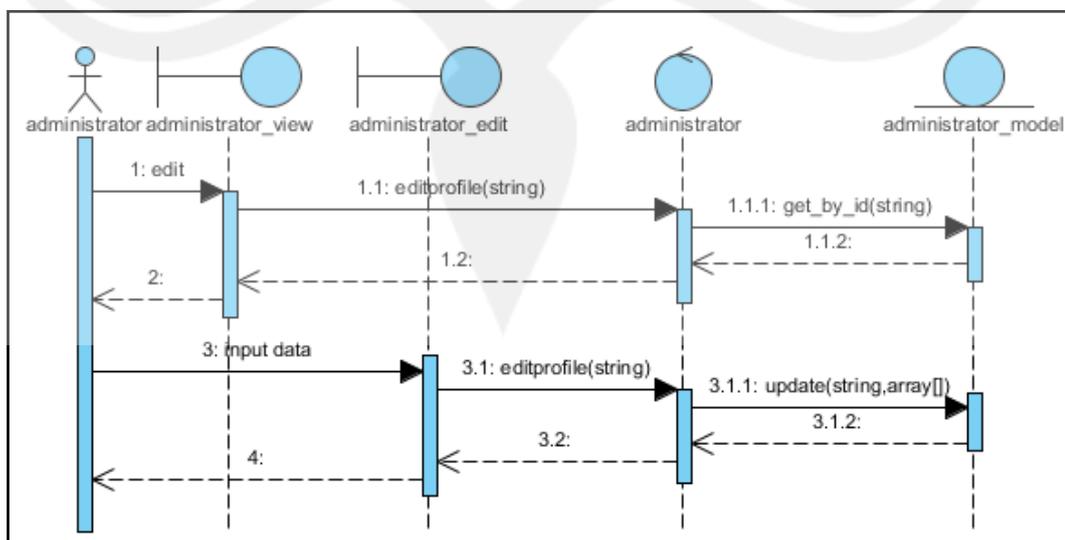
2.2.1.9 *Mengelola Administrator*

2.2.1.9.1 *View Administrator*



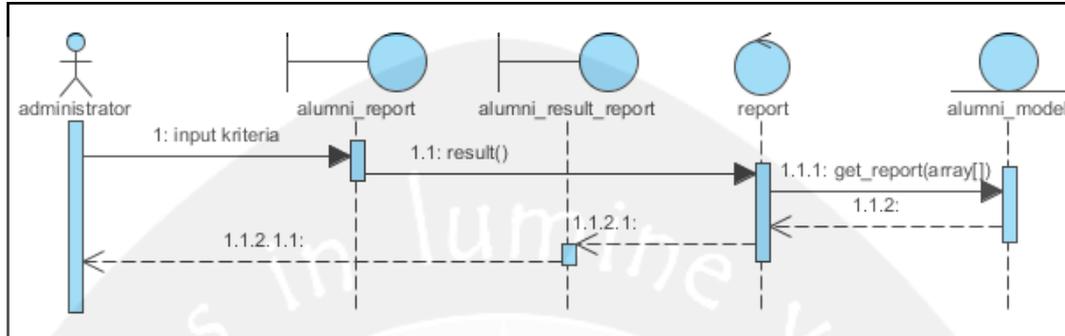
Gambar 32. Sequence Diagram : *View Administrator*

2.2.1.9.2 *Edit Administrator*



Gambar 33. Sequence Diagram : *Edit Administrator*

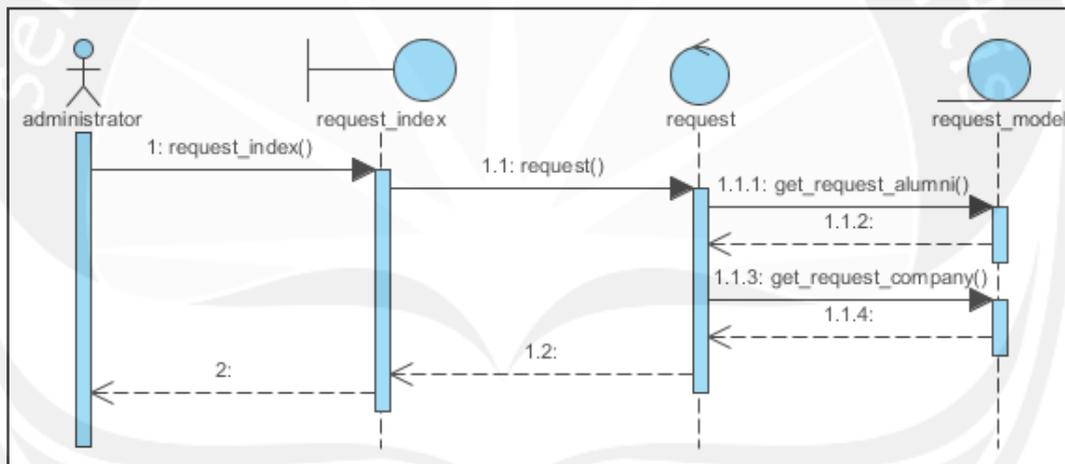
2.2.1.10 Membuat Laporan Alumni



Gambar 34. Sequence Diagram : *Membuat Laporan Alumni*

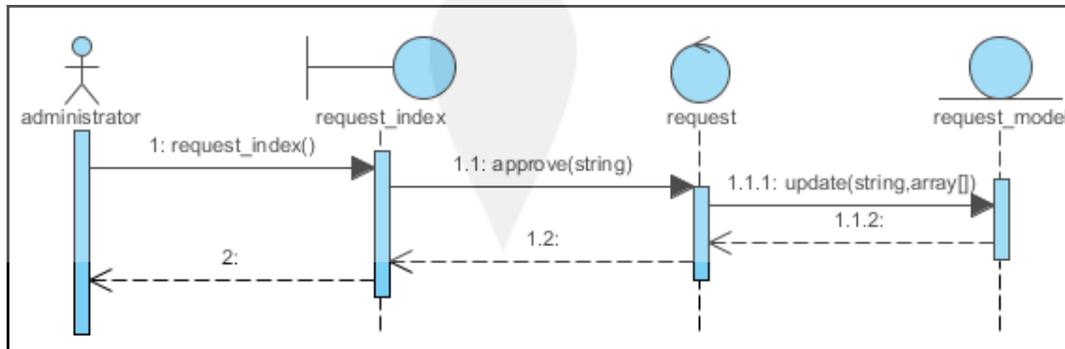
2.2.1.11 Mengelola Request

2.2.1.11.1 View Request



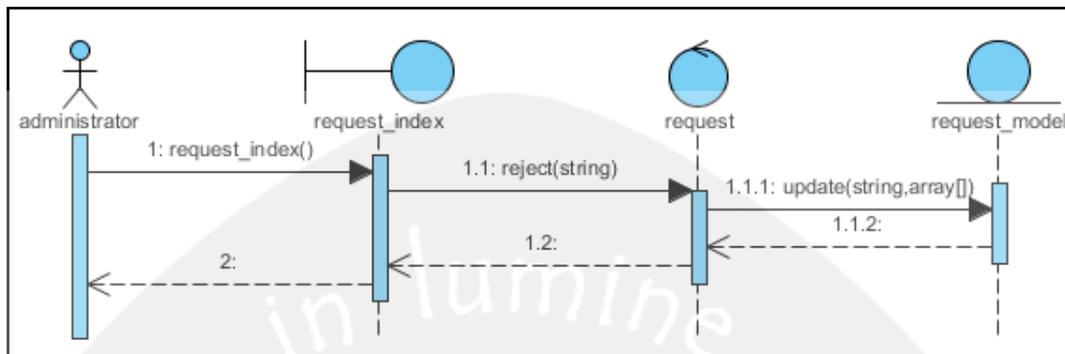
Gambar 35. Sequence Diagram : *View Request*

2.2.1.11.2 Approve Request



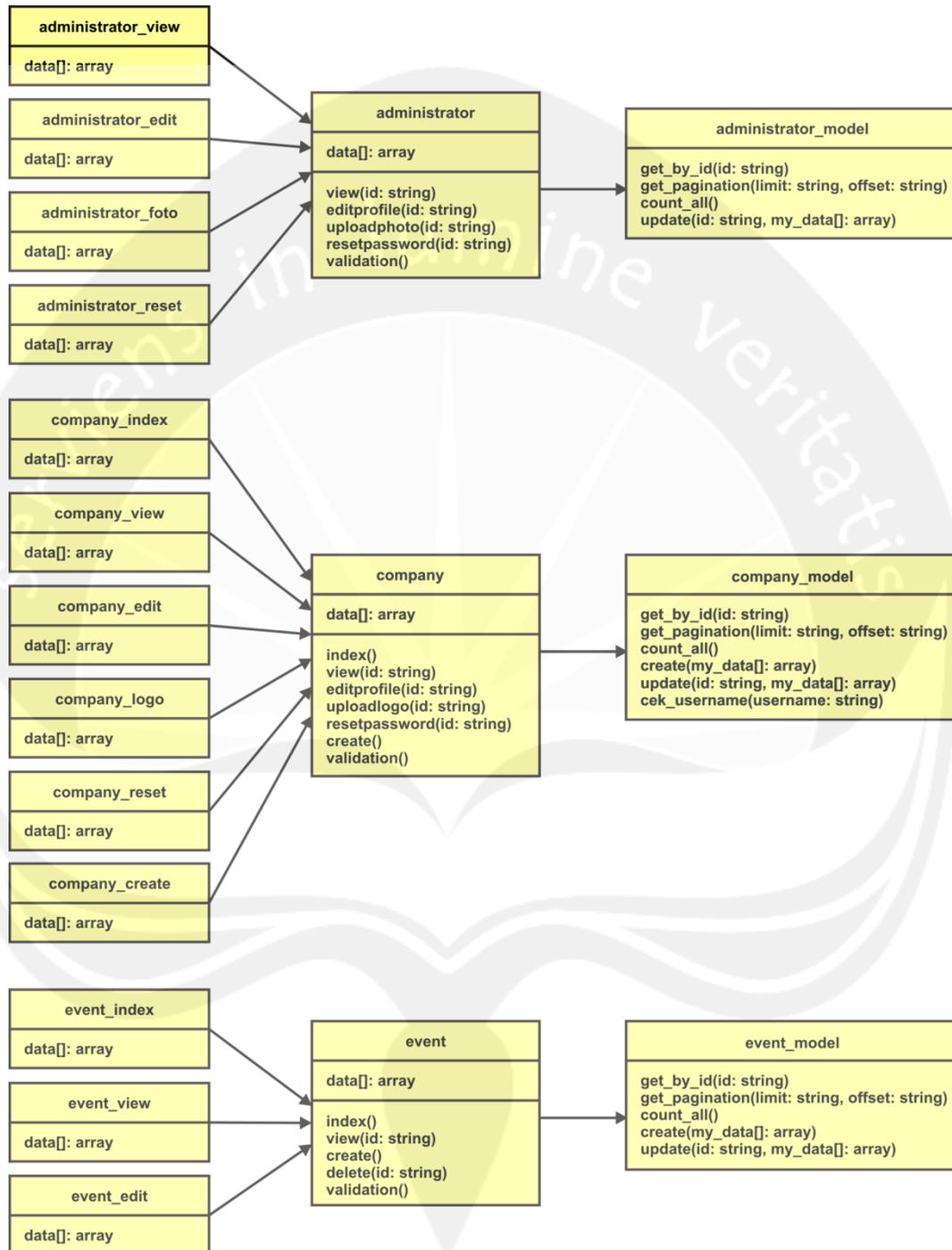
Gambar 36. Sequence Diagram : *Approve Request*

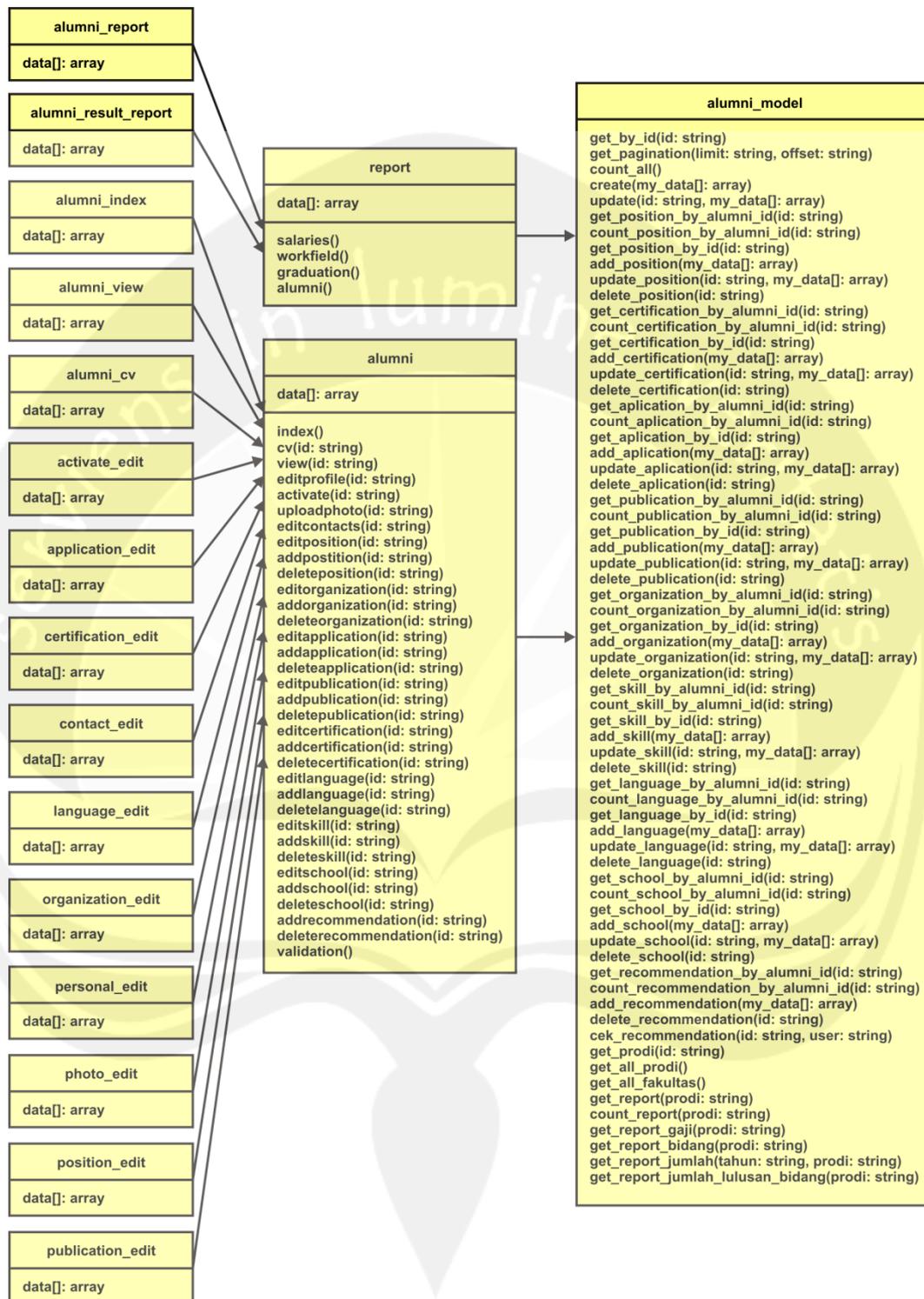
2.2.1.11.3 Reject Request

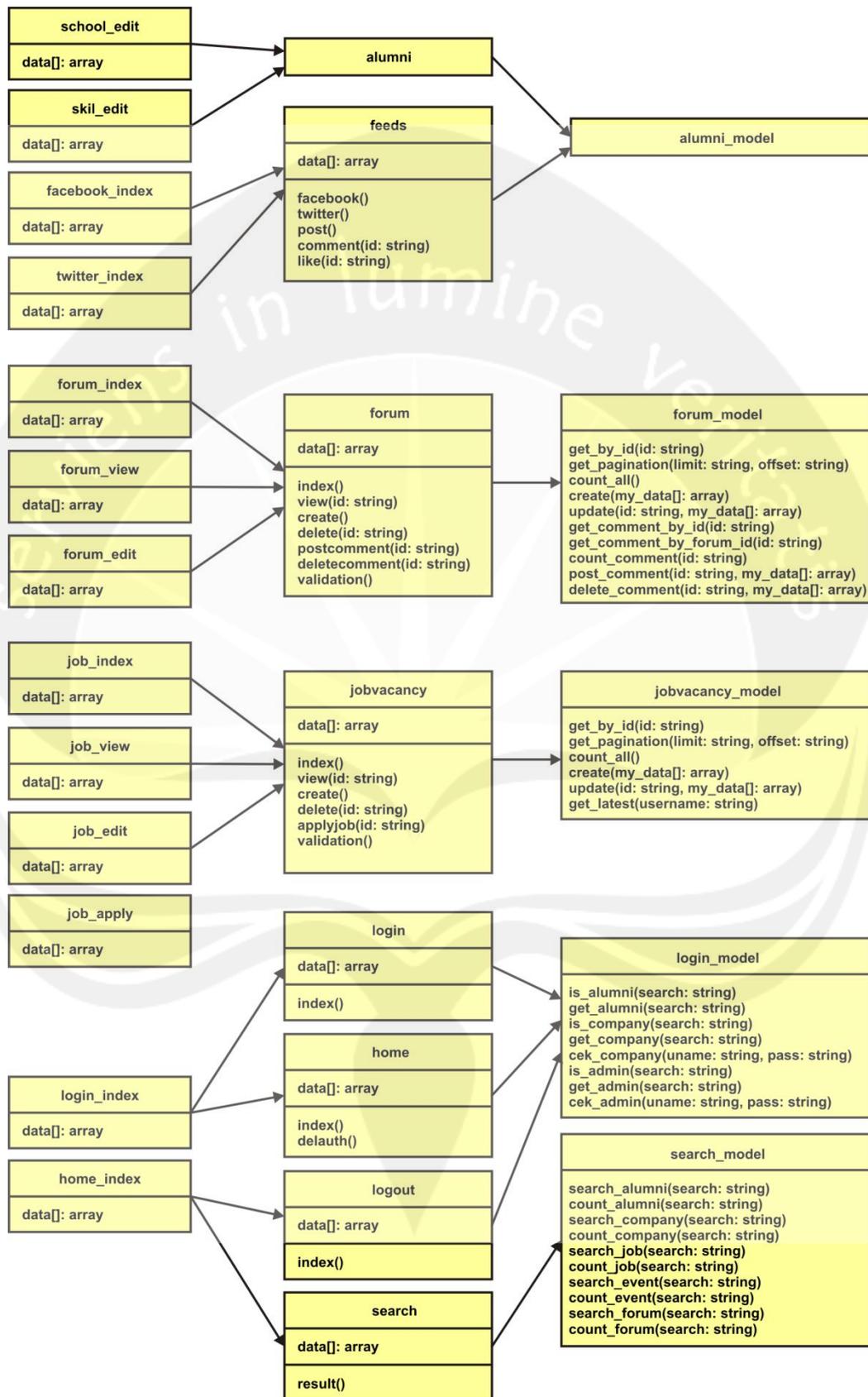


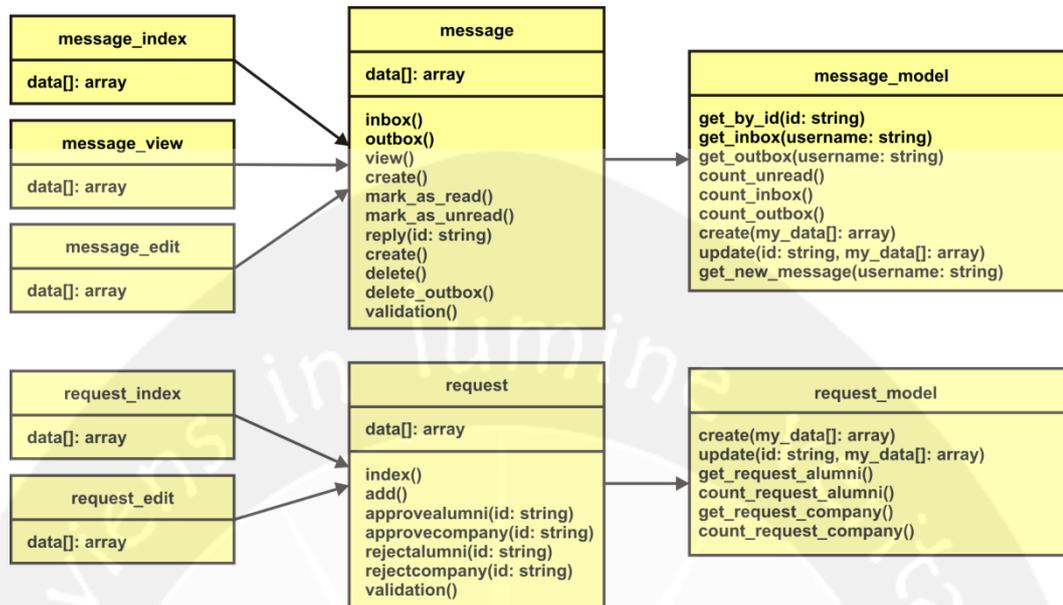
Gambar 37. Sequence Diagram : *Reject Request*

2.2.2 Class Diagram









Gambar 38. Class Diagram

2.2.3 Class Diagram Specific Descriptions

2.2.3.1 Specific Design Class Administrator_view

Administrator_view	<<boundary>>
data[]: array	
Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.2 Specific Design Class Administrator_edit

Administrator_edit	<<boundary>>
data[]: array	
Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.3 Specific Design Class Administrator_foto

Administrator_foto	<<boundary>>
data[]: array	
Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.4 Specific Design Class Administrator_reset

Administrator_reset	<<boundary>>
data[]: array	
Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.5 Specific Design Class Alumni_index

Alumni_index	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.6 Specific Design Class Alumni_view

Alumni_view	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.7 Specific Design Class Alumni_cv

Alumni_cv	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.8 Specific Design Class Alumni_report

Alumni_report	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.9 Specific Design Class Alumni_result_report

Alumni_result_report	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.10 Specific Design Class Activate_edit

Activate_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.11 Specific Design Class Application_edit

Application_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.12 Specific Design Class Certification_edit

Certification edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i>	

untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.13 *Specific Design Class Contact_edit*

Contact_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.14 *Specific Design Class Language_edit*

Language_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.15 *Specific Design Class Organization_edit*

Organization_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.16 *Specific Design Class Personal_edit*

Personal_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.17 *Specific Design Class Photo_edit*

Photo_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.18 *Specific Design Class Position_edit*

Position_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.19 *Specific Design Class Publication_edit*

Publication_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.20 *Specific Design Class School_edit*

School_edit	<<boundary>>
--------------------	---------------------------------

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.21 *Specific Design Class Skill_edit*

Skill_edit

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.22 *Specific Design Class Alumni*

Alumni

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.23 *Specific Design Class Company_index*

Company_index

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.24 *Specific Design Class Company_view*

Company_view

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.25 *Specific Design Class Company_edit*

Company_edit

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.26 *Specific Design Class Company_create*

Company_create

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.27 *Specific Design Class Company_logo*

Company_logo

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.28 Specific Design Class Company_reset

Company_reset	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.29 Specific Design Class Event_index

Event_index	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.30 Specific Design Class Event_view

Event_view	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.31 Specific Design Class Event_edit

Event_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.32 Specific Design Class Facebook_index

Facebook_index	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.33 Specific Design Class Twitter_index

Twitter_index	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.34 Specific Design Class Forum_index

Forum_index	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.35 Specific Design Class Forum_view

Forum_view	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i>	

untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.36 *Specific Design Class Forum_edit*

Forum_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.37 *Specific Design Class Job_index*

Job_index	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.38 *Specific Design Class Job_view*

Job_view	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.39 *Specific Design Class Job_edit*

Job_edit	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.40 *Specific Design Class Job_apply*

Job_apply	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.41 *Specific Design Class Login_index*

Login_index	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.42 *Specific Design Class Home_index*

Home_index	<<boundary>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>control</i> untuk ditampilkan kepada pengguna	

2.2.3.43 *Specific Design Class Message_index*

Message_index	<<boundary>>
----------------------	---------------------------------

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.44 *Specific Design Class Message_view*

Message_view

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.45 *Specific Design Class Message_edit*

Message_edit

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.46 *Specific Design Class Request_index*

Request_index

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.47 *Specific Design Class Request_edit*

Request_edit

<<boundary>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *control* untuk ditampilkan kepada pengguna

2.2.3.48 *Specific Design Class Alumni*

Alumni

<<control>>

data[]: array

Atribut ini digunakan untuk menampung data dari *model* untuk dilempar di *view*

index()

Fungsi ini digunakan untuk menampilkan list alumni

cv(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk membuat Curriculum Vitae alumni

view(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menampilkan data alumni

editprofile(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengedit profil alumni

activate(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengedit data profil alumni saat pertama kali login

uploadphoto(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk meng-*upload* foto profil alumni

editcontacts(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengedit data kontak alumni

editposition(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengedit riwayat kerja alumni

addpostition(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan riwayat kerja alumni

deleteposition(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus riwayat kerja alumni

editorganization(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengedit pengalaman organisasi alumni

addorganization(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan pengalaman organisasi alumni

deleteorganization(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus pengalaman organisasi alumni

editapplication(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengedit portfolio alumni

addapplication(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan portfolio alumni

deleteapplication(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus portfolio alumni

editpublication(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengedit publikasi yang dibuat alumni

addpublication(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan publikasi yang dibuat alumni

deletepublication(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus publikasi yang dibuat alumni

editcertification(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengedit sertifikasi yang pernah didapatkan alumni

addcertification(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan sertifikasi yang pernah didapatkan alumni

deletecertification(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus sertifikasi yang pernah didapatkan alumni

<p>editlanguage(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengedit bahasa yang dikuasai alumni</p> <p>addlanguage(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan bahasa yang dikuasai alumni</p> <p>deletelanguage(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghapus bahasa yang dikuasai alumni</p> <p>editskill(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengedit keahlian yang dimiliki alumni</p> <p>addskill(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan keahlian yang dimiliki alumni</p> <p>deleteskill(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghapus keahlian yang dimiliki alumni</p> <p>editschool(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengedit riwayat pendidikan alumni</p> <p>addschooll(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan riwayat pendidikan alumni</p> <p>deleteschooll(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghapus riwayat pendidikan alumni</p> <p>addrecommendation(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan rekomendasi kepada alumni</p> <p>deleterecommendation(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghapus rekomendasi kepada alumni</p> <p>validation() Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan valid atau tidak</p>

2.2.3.49 Specific Design Class Administrator

Administrator	<<control>>
<p>data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i></p>	
<p>view(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menampilkan profil administrator</p>	
<p>editprofile(id: string)</p>	

Fungsi ini digunakan untuk mengedit profil administrator

uploadphoto(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk meng-*upload* foto profil administrator

resetpassword(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk me-*reset* password administrator

validation()

Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan valid atau tidak

2.2.3.50 Specific Design Class Company

Company	<<control>>
data[]: array	
Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
index()	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan list perusahaan	
create()	
Fungsi ini digunakan untuk menambahkan/mendaftarkan perusahaan	
view(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan profil perusahaan	
editprofile(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk mengedit profil perusahaan	
uploadlogo(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk meng- <i>upload</i> logo perusahaan	
resetpassword(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk me- <i>reset</i> password perusahaan	
validation()	
Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan valid atau tidak	

2.2.3.51 Specific Design Class Event

Event	<<control>>
data[]: array	
Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
index()	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan list acara	
create()	
Fungsi ini digunakan untuk menambahkan acara	
view(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan <i>detail</i> acara	

delete(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus acara

validation()

Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan valid atau tidak

2.2.3.52 Specific Design Class Feeds

Feeds	<<control>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
facebook() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan <i>news feed</i> dari <i>Facebook</i>	
twitter() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan <i>timeline</i> dari <i>Twitter</i>	
post() Fungsi ini digunakan untuk membagi <i>status</i> dan <i>tweet</i> di <i>Facebook</i> dan <i>Twitter</i>	
comment(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menuliskan komentar di <i>Facebook</i>	
like(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menyukai post di <i>Facebook</i>	

2.2.3.53 Specific Design Class Forum

Forum	<<control>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
index() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan list tulisan di forum	
create() Fungsi ini digunakan untuk menambahkan tulisan di forum	
view(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menampilkan <i>detail</i> tulisan di forum	
delete(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghapus tulisan di forum	
postcomment(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan komentar pada tulisan di forum	
deletecomment(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghapus komentar pada	

tulisan di forum

validation()

Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan valid atau tidak

2.2.3.54 Specific Design Class Jobvacancy

Jobvacancy	<<control>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
index() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan list lowongan kerja	
create() Fungsi ini digunakan untuk menambahkan lowongan kerja	
view(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menampilkan <i>detail</i> lowongan kerja	
delete(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghapus lowongan kerja	
applyjob(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengirimkan email untuk melamar kerja	
validation() Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan valid atau tidak	

2.2.3.55 Specific Design Class Login

Login	<<control>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
index() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan halaman antarmuka login	

2.2.3.56 Specific Design Class Home

Home	<<control>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
index() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan halaman muka Simponi UAJY	
delauth() Fungsi ini digunakan untuk menerima <i>response</i> berupa	

token dari *Windows Live*

2.2.3.57 *Specific Design Class Logout*

Logout	<<control>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
index() Fungsi ini digunakan untuk menghapus session dan cookie	

2.2.3.58 *Specific Design Class Search*

Search	<<control>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
result() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan hasil pencarian	

2.2.3.59 *Specific Design Class Message*

Message	<<control>>
data[]: array Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
inbox() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan pesan masuk	
outbox() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan pesan keluar	
view() Fungsi ini digunakan untuk menampilkan isi pesan	
create() Fungsi ini digunakan untuk mengirimkan pesan	
reply(id: string) Fungsi ini digunakan untuk membalas pesan	
delete() Fungsi ini digunakan untuk menghapus pesan dari kotak masuk	
delete_outbox() Fungsi ini digunakan untuk menghapus pesan dari kotak keluar	
mark_as_read() Fungsi ini digunakan untuk menandai pesan sebagai sudah dibaca	
mark_as_unread() Fungsi ini digunakan untuk menandai pesan sebagai belum dibaca	
validation()	

Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan valid atau tidak

2.2.3.60 *Specific Design Class Request*

Request	<<control>>
data[]: array	
Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
index()	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan list <i>request</i>	
add()	
Fungsi ini digunakan untuk menambahkan request alumni	
approvealumni(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk memberi konfirmasi pendaftaran alumni	
approvecompany(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk memberi konfirmasi pendaftaran perusahaan	
rejectalumni(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk menolak pendaftaran alumni	
rejectcompany(id: string)	
Fungsi ini digunakan untuk menolak pendaftaran perusahaan	
validation()	
Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah data yang diinputkan valid atau tidak	

2.2.3.61 *Specific Design Class Report*

Report	<<control>>
data[]: array	
Atribut ini digunakan untuk menampung data dari <i>model</i> untuk dilempar di <i>view</i>	
salaries()	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan laporan statistik gaji pertama alumni	
workfield()	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan laporan statistik bidang perkerjaan alumni	
graduation()	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan laporan statistik jumlah lulusan	
alumni()	
Fungsi ini digunakan untuk menampilkan detail laporan alumni	

2.2.3.62 Specific Design Class Alumni_model

Alumni_model	<<entity>>
<p>get_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data alumni dari basis data berdasarkan id alumni</p> <p>get_pagination(limit: string, offset: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data alumni dari basis data dengan jumlah tertentu</p> <p>count_all() Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah alumni di basis data</p> <p>create(my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan alumni di basis data</p> <p>update(id: string, my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk mengubah data alumni di basis data</p> <p>get_position_by_alumni_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data riwayat kerja alumni dari basis data berdasarkan id alumni</p> <p>count_position_by_alumni_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah riwayat kerja alumni di basis data</p> <p>get_position_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data riwayat kerja alumni dari basis data berdasarkan id riwayat kerja</p> <p>add_position(my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data riwayat kerja alumni di basis data</p> <p>update_position(id: string, my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk mengubah data riwayat kerja alumni di basis data</p> <p>delete_position(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghapus data riwayat kerja alumni di basis data</p> <p>get_certification_by_alumni_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data sertifikasi alumni dari basis data berdasarkan id alumni</p> <p>count_certification_by_alumni_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah sertifikasi alumni di basis data</p> <p>get_certification_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data sertifikasi alumni dari basis data berdasarkan id sertifikasi</p> <p>add_certification(my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data sertifikasi</p>	

alumni di basis data

update_certification(id: string, my_data[: array])

Fungsi ini digunakan untuk mengubah data sertifikasi alumni di basis data

delete_certification(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus data sertifikasi alumni di basis data

get_aplication_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data portfolio alumni dari basis data berdasarkan id alumni

count_aplication_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah portfolio alumni di basis data

get_aplication_by_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data portfolio alumni dari basis data berdasarkan id portfolio

add_aplication(my_data[: array])

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data portfolio alumni di basis data

update_aplication(id: string, my_data[: array])

Fungsi ini digunakan untuk mengubah data portfolio alumni di basis data

delete_aplication(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus data portfolio alumni di basis data

get_publication_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data publikasi alumni dari basis data berdasarkan id alumni

count_publication_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah publikasi alumni di basis data

get_publication_by_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data publikasi alumni dari basis data berdasarkan id publikasi

add_publication(my_data[: array])

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data publikasi alumni di basis data

update_publication(id: string, my_data[: array])

Fungsi ini digunakan untuk mengubah data publikasi alumni di basis data

delete_publication(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus data publikasi alumni di basis data

get_organization_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data pengalaman organisasi alumni dari basis data berdasarkan id alumni

count_organization_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah pengalaman organisasi alumni di basis data

get_organization_by_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data pengalaman organisasi alumni dari basis data berdasarkan id pengalaman organisasi

add_organization(my_data[]): array)

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data pengalaman organisasi alumni di basis data

update_organization(id: string, my_data[]): array)

Fungsi ini digunakan untuk mengubah data pengalaman organisasi alumni di basis data

delete_organization(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus data pengalaman organisasi alumni di basis data

get_skill_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data keahlian alumni dari basis data berdasarkan id alumni

count_skill_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah keahlian alumni di basis data

get_skill_by_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data keahlian alumni dari basis data berdasarkan id keahlian

add_skill(my_data[]): array)

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data keahlian alumni di basis data

update_skill(id: string, my_data[]): array)

Fungsi ini digunakan untuk mengubah data keahlian alumni di basis data

delete_skill(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus data keahlian alumni di basis data

get_language_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data kemampuan bahasa alumni dari basis data berdasarkan id alumni

count_language_by_alumni_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah kemampuan bahasa alumni di basis data

get_language_by_id(id: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengambil data kemampuan bahasa alumni dari basis data berdasarkan id kemampuan bahasa

add_language(my_data[]): array)

Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data kemampuan

bahasa alumni di basis data

update_language(id: string, my_data[]: array)
 Fungsi ini digunakan untuk mengubah data kemampuan bahasa alumni di basis data

delete_language(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk menghapus data kemampuan bahasa alumni di basis data

get_school_by_alumni_id(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk mengambil data riwayat pendidikan alumni dari basis data berdasarkan id alumni

count_school_by_alumni_id(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah riwayat pendidikan alumni di basis data

get_school_by_id(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk mengambil data riwayat pendidikan alumni dari basis data berdasarkan id riwayat pendidikan

add_school(my_data[]: array)
 Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data riwayat pendidikan alumni di basis data

update_school(id: string, my_data[]: array)
 Fungsi ini digunakan untuk mengubah data riwayat pendidikan alumni di basis data

delete_school(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk menghapus data riwayat pendidikan alumni di basis data

get_recommendation_by_alumni_id(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk mengambil data rekomendasi alumni dari basis data berdasarkan id alumni

count_recommendation_by_alumni_id(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah rekomendasi alumni di basis data

add_recommendation(my_data[]: array)
 Fungsi ini digunakan untuk menambahkan rekomendasi alumni di basis data

delete_recommendation(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk menghapus rekomendasi alumni di basis data

cek_recommendation(id: string, user: string)
 Fungsi ini digunakan untuk mengecek rekomendasi alumni di basis data

get_prodi(id: string)
 Fungsi ini digunakan untuk mengambil prodi dengan id tertentu di basis data

get_all_prodi()
 Fungsi ini digunakan untuk mengambil semua prodi di

basis data

get_all_fakultas()

Fungsi ini digunakan untuk mengambil semua fakultas di basis data

get_report(prodi: string)

Fungsi ini digunakan untuk membuat laporan alumni

count_report(prodi: string)

Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah dari hasil pembuatan laporan alumni

2.2.3.63 Specific Design Class Administrator_model

Administrator_model	<<entity>>
get_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data administrator dari basis data berdasarkan id alumni	
get_pagination(limit: string, offset: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data administrator dengan jumlah tertentu dari basis data	
count_all() Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah semua administrator yang ada di basis data	
update(id: string, my_data[: array) Fungsi ini digunakan untuk mengubah data administrator di basis data	

2.2.3.64 Specific Design Class Company_model

Company_model	<<entity>>
get_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data perusahaan dari basis data berdasarkan id alumni	
get_pagination(limit: string, offset: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data perusahaan dengan jumlah tertentu dari basis data	
count_all() Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah semua perusahaan yang ada di basis data	
create(my_data[: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data administrator di basis data	
update(id: string, my_data[: array) Fungsi ini digunakan untuk mengubah data administrator di basis data	
Cek_username(username: string) Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah username unik atau tidak	

2.2.3.65 Specific Design Class Event_model

Event_model	<<entity>>
<p>get_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data acara dari basis data berdasarkan id alumni</p> <p>get_pagination(limit: string, offset: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data acara dengan jumlah tertentu dari basis data</p> <p>count_all() Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah semua acara yang ada di basis data</p> <p>create(my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data acara di basis data</p> <p>update(id: string, my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk mengubah data acara di basis data</p>	

2.2.3.66 Specific Design Class Forum_model

Forum_model	<<entity>>
<p>get_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data tulisan dari basis data berdasarkan id tulisan</p> <p>get_pagination(limit: string, offset: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data tulisan dengan jumlah tertentu dari basis data</p> <p>count_all() Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah semua tulisan yang ada di basis data</p> <p>create(my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data tulisan di basis data</p> <p>update(id: string, my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk mengubah data tulisan di basis data</p> <p>get_comment_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data komentar dari basis data berdasarkan id komentar</p> <p>get_comment_by_forum_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data komentar dari basis data berdasarkan id tulisan</p> <p>count_comment(id: string) Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah komentar di basis data berdasarkan id forum</p> <p>post_comment(id: string, my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data komentar di</p>	

basis data

delete_comment(id: string, my_data[]: array)

Fungsi ini digunakan untuk menghapus data komentar di basis data

2.2.3.67 Specific Design Class Jobvacancy_model

Jobvacancy_model	<<entity>>
get_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data lowongan kerja dari basis data berdasarkan id lowongan kerja	
get_pagination(limit: string, offset: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil data lowongan kerja dengan jumlah tertentu dari basis data	
count_all() Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah semua lowongan kerja yang ada di basis data	
create(my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data lowongan kerja di basis data	
update(id: string, my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk mengubah data lowongan kerja di basis data	

2.2.3.68 Specific Design Class Login_model

Login_model	<<entity>>
is_alumni(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah pengguna yang dicari adalah alumni atau bukan	
get_alumni(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil alumni dari basis data berdasarkan username	
is_company(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah pengguna yang dicari adalah perusahaan atau bukan	
get_company(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil perusahaan dari basis data berdasarkan username	
cek_company(uname: string, pass: string) Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah username dan password perusahaan valid atau tidak	
is_admin(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah pengguna yang dicari adalah administrator atau bukan	
get_admin(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil administrator dari basis data berdasarkan username	

cek_admin(uname: string, pass: string)

Fungsi ini digunakan untuk mengecek apakah username dan password administrator valid atau tidak

2.2.3.69 *Specific Design Class Search_model*

Search_model	<<entity>>
search_alumni(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil alumni dari basis data berdasarkan parameter yang diminta	
count_alumni(search: string) Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah alumni di basis data berdasarkan parameter yang diminta	
search_company(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil perusahaan dari basis data berdasarkan parameter yang diminta	
count_company(search: string) Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah perusahaan di basis data berdasarkan parameter yang diminta	
search_job(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil lowongan kerja dari basis data berdasarkan parameter yang diminta	
count_job(search: string) Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah lowongan kerja di basis data berdasarkan parameter yang diminta	
search_event(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil acara dari basis data berdasarkan parameter yang diminta	
count_event(search: string) Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah acara di basis data berdasarkan parameter yang diminta	
search_forum(search: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil tulisan dari basis data berdasarkan parameter yang diminta	
count_forum(search: string) Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah tulisan di basis data berdasarkan parameter yang diminta	

2.2.3.70 *Specific Design Class Message_model*

Message_model	<<entity>>
get_by_id(id: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil pesan dari basis data berdasarkan id pesan	
get_inbox(username: string) Fungsi ini digunakan untuk mengambil pesan masuk dari basis data berdasarkan username pengguna	
get_outbox(username: string)	

Fungsi ini digunakan untuk mengambil pesan keluar dari basis data berdasarkan username pengguna

count_unread()
Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah pesan yang belum dibaca

count_inbox()
Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah pesan masuk di basis data

count_outbox()
Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah pesan keluar di basis data

create(my_data[]: array)
Fungsi ini digunakan untuk mengirimkan pesan kepada pengguna lain

update(id: string, my_data[]: array)
Fungsi ini digunakan untuk mengubah data pesan di basis data

2.2.3.71 Specific Design Class Request_model

Request_model	<<entity>>
<p>create(my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data request di basis data</p> <p>update(id: string, my_data[]: array) Fungsi ini digunakan untuk mengubah data request di basis data</p> <p>get_request_alumni() Fungsi ini digunakan untuk mengambil data request alumni dari basis data</p> <p>get_request_company() Fungsi ini digunakan untuk mengambil data request perusahaan dari basis data</p> <p>count_request_alumni() Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah request alumni di basis data</p> <p>count_request_company() Fungsi ini digunakan untuk menghitung jumlah request perusahaan di basis data</p>	

3 Perancangan Data

3.1 Dekomposisi Data

3.1.1 Deskripsi Entitas MST MHS LULUS

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
NPM	Varchar	9	Nomor pokok alumni, <i>Primary key</i>
NAMA MHS	Varchar	80	Nama alumni
THN_MASUK	Small Integer	-	Tahun masuk alumni
JNS KEL	Varchar	1	Jenis kelamin alumni
TMP LAHIR	Varchar	40	Tempat Lahir alumni
TGL LAHIR	Datetime	-	Tanggal lahir alumni
TGL LULUS	Datetime	-	Tanggal kelulusan alumni

3.1.2 Deskripsi Entitas Alumni

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
A ID	Integer	-	Id alumni, <i>Primary key</i>
A NIA	Varchar	10	Nomor induk alumni
A_KEWARGANEGARA- RAAN	Varchar	50	Kewarganegaraan alumni
A STATUS MENIKAH	Char	1	Status menikah alumni
A ALAMAT	Varchar	100	Alamat lengkap alumni
A FOTO	Varchar	255	Path foto profil alumni
A DESKRIPSI	Text	-	Deskripsi alumni
A GAJI PERTAMA	Float	18,2	Gaji pertama alumni
A NO TLP	Varchar	20	Nomor telepon alumni
A NO HP	Varchar	20	Nomor hp alumni
A EMAIL	Varchar	50	Alamat email alumni
A WEBSITE	Varchar	50	Website alumni
A FACEBOOK URL	Varchar	100	URL Facebook alumni
A_FACEBOOK_TOKEN	Varchar	255	Access Token Facebook alumni
A TWITTER URL	Varchar	100	URL Twitter alumni
A_TWITTER_TOKEN	Varchar	255	Access Token Twitter alumni
A_TWITTER_SECRET	Varchar	255	Access Token Secret Twitter alumni
A_LIVE_ID	Varchar	50	Akun Microsoft Live@Edu alumni
A_LIVE_TOKEN	Varchar	255	Access Token Microsoft Live@Edu alumni
A_YM	Varchar	50	Akun Yahoo Messenger alumni
A_WLM	Varchar	50	Akun Windows Live Messenger alumni
A GT	Varchar	50	Akun Google Talk alumni
A SKYPE	Varchar	50	Akun Skype alumni
A_INTEREST	Text	-	Deskripsi tentang peminatan dan bidang yang disukai alumni
A_APPROVAL	Boolean	-	Status aktivasi account alumni di SIMPONI UAJY

3.1.3 Deskripsi Entitas School

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
SC_ID	Integer	-	Id riwayat sekolah, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
SC_NAMA	Varchar	50	Nama sekolah
SC_JENJANG	Char	2	Jenjang pendidikan
SC_JURUSAN	Varchar	50	Jurusan (bila ada)
SC_THN_MASUK	Char	4	Tahun masuk
SC_THN_LULUS	Char	4	Tahun lulus

3.1.4 Deskripsi Entitas Position

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
PO_ID	Integer	-	Id riwayat pekerjaan, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
PO_NAMA_PERUSAHAAN	Varchar	50	Nama perusahaan tempat bekerja
PO_BIDANG	Varchar	50	Bidang usaha
PO_JABATAN	Varchar	20	Posisi/jabatan
PO_DIVISI	Varchar	50	Divisi/Bidang pekerjaan
PO_THN_MASUK	Char	4	Tahun masuk
PO_THN_KELUAR	Char	4	Tahun keluar
PO_DESKRIPSI	Varchar	text	Deskripsi dari riwayat kerja
PO_IS_CURRENT	Boolean	-	Status apakah masih bekerja di sini atau tidak

3.1.5 Deskripsi Entitas Skill

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
S_ID	Integer	-	Id keahlian, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
S_NAMA	Varchar	255	Deskripsi dari keahlian
S_LEVEL	Integer	-	Tingkat keahlian
S_TAHUN	Char	4	Lama menguasai keahlian

3.1.6 Deskripsi Entitas Certification

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
CE_ID	Integer	-	Id sertifikasi, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
CE_NAMA	Varchar	255	Nama sertifikasi
CE_SUMBER	Varchar	50	Pemberi sertifikasi
CE_TGL_MULAI	Datetime	-	Tanggal mulai berlaku
CE_TGL_SELESAI	Datetime	-	Tanggal selesai berlaku

3.1.7 Deskripsi Entitas Application

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
AP_ID	Integer	-	Id portfolio, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
AP_NAMA	Varchar	50	Judul portfolio
AP_DESKRIPSI	Text	-	Deskripsi dari portfolio
AP_THN	Char	4	Tahun portfolio dikerjakan

3.1.8 Deskripsi Entitas Recommendation

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
R_ID	Integer	-	Id rekomendasi, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
R_USER	Varchar	50	Username dari pemberi rekomendasi

3.1.9 Deskripsi Entitas Publication

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
PU_ID	Integer	-	Id publikasi, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
PU NAMA	Varchar	50	Judul publikasi
PU DESKRIPSI	Text	-	Deskripsi dari publikasi
PU TGL	Char	4	Tanggal dipublikasikan

3.1.10 Deskripsi Entitas Organization

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
OR_ID	Integer	-	Id publikasi, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
OR NAMA	Varchar	50	Judul publikasi
OR THN MULAI	Char	4	Deskripsi dari publikasi
OR THN SELESAI	Char	4	Tanggal dipublikasikan

3.1.11 Deskripsi Entitas Language Skill

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
L_ID	Integer	-	Id kemampuan bahasa, <i>Primary key</i>
A_ID	Integer	-	Id alumni, <i>Foreign key</i>
L BAHASA	Varchar	50	Bahasa
L WRITING LEVEL	Integer	-	Tingkat menulis
L SPEAKING LEVEL	Integer	-	Tingkat berbicara
L LISTENING LEVEL	Integer	-	Tingkat mendengarkan

3.1.12 Deskripsi Entitas Ref Bidang

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
RB_ID	Integer	-	Id bidang usaha, <i>Primary key</i>
RB BIDANG	Varchar	50	Nama bidang usaha
RB_IS_DELETED	Boolean	-	Status apakah bidang usaha sudah dihapus

3.1.13 Deskripsi Entitas Ref Divisi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
RD ID	Integer	-	Id divisi, <i>Primary key</i>
RD BIDANG	Varchar	50	Nama divisi
RD_IS_DELETED	Boolean	-	Status apakah divisi sudah dihapus

3.1.14 Deskripsi Entitas Ref Jabatan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
RJ ID	Integer	-	Id jabatan, <i>Primary key</i>
RJ BIDANG	Varchar	50	Nama jabatan
RJ_IS_DELETED	Boolean	-	Status apakah jabatan sudah dihapus

3.1.15 Deskripsi Entitas Ref Company

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
RCO_ID	Integer	-	Id referensi nama perusahaan, <i>Primary key</i>
RCO BIDANG	Varchar	50	Nama perusahaan
RCO_IS_DELETED	Boolean	-	Status apakah referensi nama perusahaan sudah dihapus

3.1.16 Deskripsi Entitas Company

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
C_ID	Integer	-	Id perusahaan, <i>Primary key</i>
C USERNAME	Varchar	50	Username perusahaan
C PASSWORD	Varchar	255	Password perusahaan
C NAMA	Varchar	50	Nama perusahaan
C BIDANG	Varchar	50	Bidang usaha
C LOKASI	Varchar	100	Alamat perusahaan
C_NO_TLP	Varchar	20	Nomor telepon perusahaan
C EMAIL	Varchar	50	Alamat email perusahaan
C_WEBSITE	Varchar	50	Alamat <i>website</i> perusahaan
C LOGO	Varchar	255	Path logo perusahaan
C_APPROVAL	Boolean	-	Status perusahaan apakah telah di- <i>approve</i> oleh administrator
C_IS_DELETED	Boolean	-	Status perusahaan apakah telah dihapus

3.1.17 Deskripsi Entitas Administrator

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
AD_ID	Integer	-	Id administrator, <i>Primary key</i>
AD USERNAME	Varchar	50	Username administrator
AD PASSWORD	Varchar	255	Password administrator
AD NAMA	Varchar	20	Nama administrator
AD FOTO	Varchar	255	Path foto administrator

3.1.18 Deskripsi Entitas Job Vacancy

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
J_ID	Integer	-	Id lowongan kerja, <i>Primary key</i>
J_TGL_SELESAI	Datetime	-	Tanggal selesai pendaftaran
J_PERUSAHAAN	Varchar	50	Nama perusahaan yang memberi lowongan kerja
J BIDANG	Varchar	50	Bidang usaha
J_EMAIL	Varchar	50	Alamat email yang harus dihubungi
J_LOKASI	Varchar	50	Lokasi tempat penempatan
J JABATAN	Varchar	50	Jabatan yang ditawarkan
J DIVISI	Varchar	50	Divisi yang ditawarkan
J KUALIFIKASI	Text	-	Kualifikasi untuk

			lowongan kerja yang ditawarkan
J_LAINLAIN	Text	-	Keterangan lain-lain
J_TGL_POSTING	Datetime	-	Tanggal mem-posting lowongan kerja
J_PENGIRIM	Varchar	50	Username yang mem-posting lowongan kerja
J_ATTACHMENT	Varchar	255	Path attachment
J_IS_DELETED	Boolean	-	Status apakah lowongan kerja sudah dihapus

3.1.19 Deskripsi Entitas Event

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
EV ID	Integer	-	Id event, <i>Primary key</i>
EV MULAI	Datetime	-	Waktu mulai acara
EV SELESAI	Datetime	-	Waktu selesai acara
EV NAMA	Varchar	50	Nama/judul acara
EV DESKRIPSI	Text	-	Deskripsi acara
EV_LOKASI	Varchar	100	Lokaasi berlangsungnya acara
EV_TGL_POSTING	Datetime	-	Tanggal mem-posting event
EV_PENGIRIM	Varchar	50	Username pengguna yang mem-posting event
EV_IS_DELETED	Boolean	-	Status apakah event sudah dihapus

3.1.20 Deskripsi Entitas Forum

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
P ID	Integer	-	Id tulisan, <i>Primary key</i>
P_JUDUL	Varchar	50	Judul tulisan
P_ISI	Text	-	Isi/body tulisan
P_TGL_POSTING	Datetime	-	Tanggal mem-posting tulisan
P_PENGIRIM	Varchar	50	Username pengguna yang mem-posting tulisan
P_IS_DELETED	Boolean	-	Status apakah tulisan sudah dihapus

3.1.21 Deskripsi Entitas Feedback

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
F_ID	Integer	-	Id komentar, <i>Primary key</i>
P ID	Varchar	50	Id tulisan, <i>Foreign key</i>
F_ISI	Text	-	Isi komentar
F_TGL_POSTING	Datetime	-	Tanggal mem-posting komentar
F_PENGIRIM	Varchar	50	Username pengguna yang mem-posting komentar
F_IS_DELETED	Boolean	-	Status apakah komentar sudah dihapus

3.1.22 Deskripsi Entitas Message

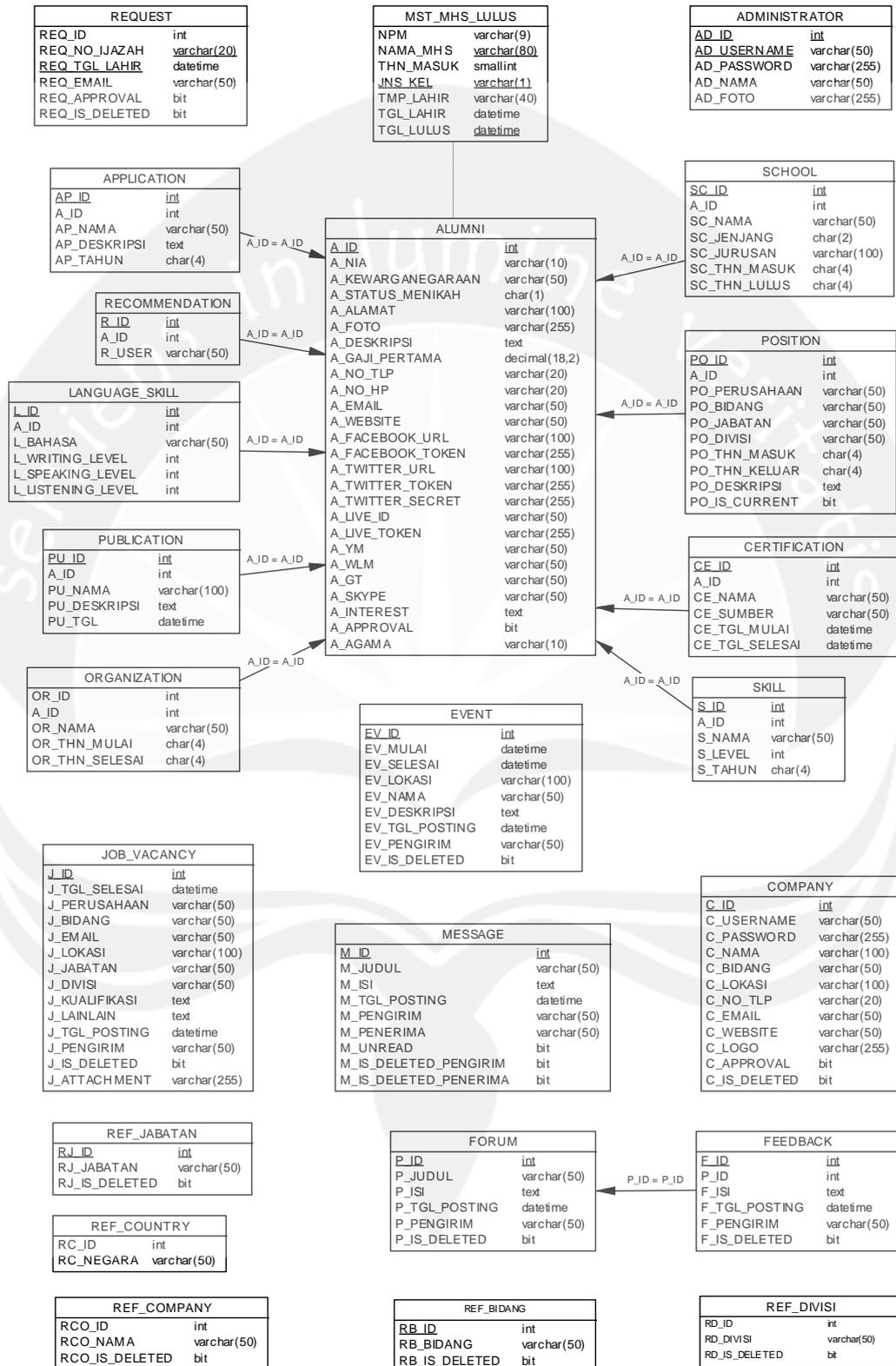
Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
M ID	Integer	-	Id pesan, <i>Primary key</i>

M_JUDUL	Varchar	50	Judul pesan
M_ISI	Text	-	Isi / <i>body</i> pesan
M_TGL_POSTING	Datetime	-	Tanggal mem- <i>posting</i> pesan
M_PENGIRIM	Varchar	50	Username pengguna yang mem- <i>posting</i> pesan
M_PENERIMA	Varchar	50	Username tujuan pesan
M_UNREAD	Boolean	-	Status apakah pesan sudah dibaca
M_IS_DELETED_PENGIRIM	Boolean	-	Status apakah pesan sudah dihapus oleh pengirim
M_IS_DELETED_PENERIMA	Boolean	-	Status apakah pesan sudah dihapus oleh penerima

3.1.23 Deskripsi Entitas Request

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
REQ_ID	Integer	-	Id <i>request</i> alumni, <i>Primary key</i>
REQ_NO_IJAZAH	Varchar	20	Nomor ijazah alumni
REQ_TGL_LAHIR	Varchar	50	Tanggal lahir alumni
REQ_EMAIL	Varchar	50	Email alumni
RA_APPROVAL	Boolean	-	Status apakah <i>request</i> alumni sudah di- <i>approve</i> oleh administrator

3.2 Physical Data Model



Gambar 39. Physical Data Model

4 Perancangan Antarmuka

4.1 Login

Login Alumni

Daftarkan perusahaan Anda!

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean in tortor sit amet turpis lobortis congue in sit amet massa. Nulla fringilla ligula et turpis volutpat eget volutpat eros cursus.

Perusahaan

username:

password:

Gambar 40. Rancangan Antarmuka Login

Antarmuka gambar 40 digunakan untuk mengotentikasi pengguna yang akan memasuki sistem. Alumni dapat login menggunakan akun *Microsoft Live@Edu* dengan menekan tombol login paling atas. Apabila alumni belum terdaftar/teraktivasi, alumni dapat mendaftarkan diri melalui tombol register. Perusahaan dan administrator dapat login menggunakan akun *Simponi UAJY* dengan memasukkan username dan password di form yang disediakan, kemudian menekan tombol login di bawahnya. Selain untuk login, perusahaan juga dapat mendaftarkan diri di antarmuka ini dengan menekan tombol daftar.

4.2 Mendaftarkan Perusahaan

Daftarkan Perusahaan

Username:

Password:

Nama perusahaan:

Bidang:

Lokasi:

Email:

Website:

Gambar 41. Rancangan Daftar Perusahaan

Antarmuka gambar 41 digunakan mendaftarkan perusahaan. Untuk mendaftar, pengguna harus mengisikan username, password, nama perusahaan, bidang perusahaan, lokasi, website, dan email pada form yang telah disediakan kemudian menekan tombol daftar.

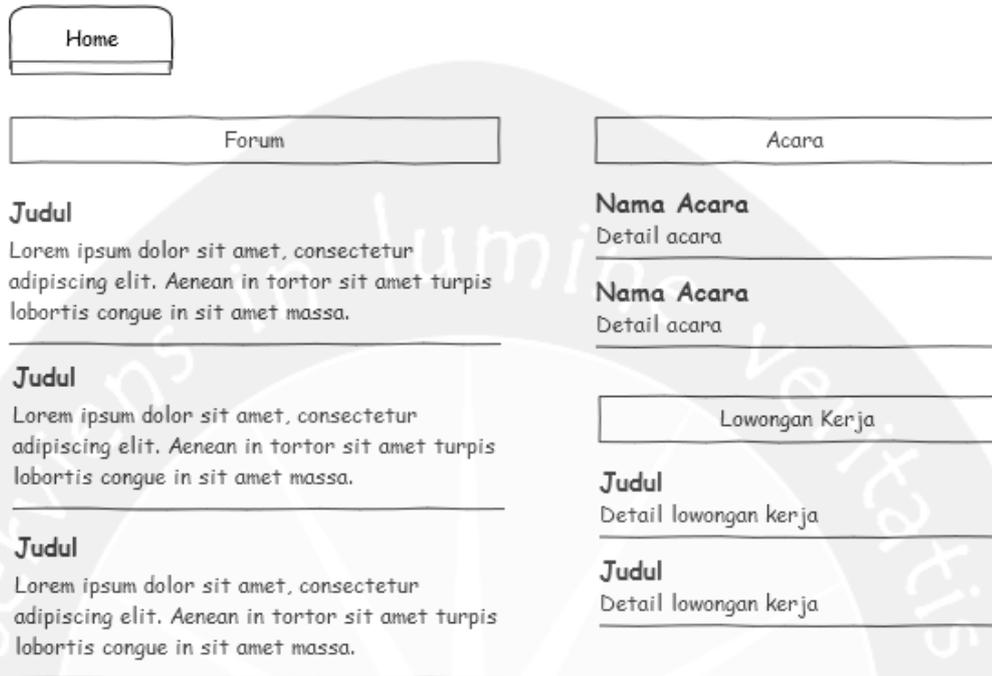
4.3 Registrasi Alumni

The image shows a registration form titled "Registrasi" in a rounded rectangle. Below the title is the heading "Nama Alumni / Nomor Induk Alumni". The form contains three input fields: "No.ijazah:" with a text input field containing the placeholder "text"; "Tgl lahir:" with three dropdown menus for "dd", "month", and "yyy", each with a downward arrow; and "Email:" with a text input field containing the placeholder "text". Below these fields is a rectangular button labeled "Register".

Gambar 42. Rancangan Antarmuka Registrasi Alumni

Antarmuka gambar 42 digunakan registrasi alumni. Untuk registrasi, alumni harus mengisi nomor ijazah, tanggal lahir, dan email pada form yang telah disediakan kemudian menekan tombol register.

4.4 Home



Gambar 43. Rancangan Antarmuka Home

Antarmuka gambar 43 digunakan sebagai halaman muka Simponi UAJY. Halaman ini akan menampilkan rangkuman dari fitur yang ada seperti tulisan, lowongan kerja, dan acara terbaru.

4.5 Profil



Gambar 44. Rancangan Antarmuka Profil

Antarmuka gambar 44 digunakan untuk menampilkan profil pengguna yang sedang login. Pengguna dapat mengedit profilnya dengan menekan tombol edit ataupun mengganti foto profil dengan menekan tombol ganti foto.

4.6 Feeds

Gambar 45. Rancangan Antarmuka Feeds

Antarmuka gambar 45 digunakan untuk menampilkan *update/feed* dari jejaring sosial Facebook dan Twitter. Alumni dapat menulis statusnya pada *textbox* status yang telah disediakan lalu dapat membaginya dengan menekan tombol *bagi*. Alumni dapat mengatur ke situs apa saja statusnya akan dibagikan dengan memilih pilihan pada *checkbox* di bawah *textbox* status. Pada antarmuka ini juga terdapat 2 tab *feeds*, yaitu *Facebook* dan *Twitter*. Tab *Facebook* digunakan untuk menampilkan *feeds* dari *Facebook* dan tab *Twitter* digunakan untuk menampilkan *feeds* dari *Twitter*.

4.7 Alumni

4.7.1 View Alumni

Index	View	Download CV	Edit Profil	Ganti Foto Profil
-------	-------------	-------------	-------------	-------------------

Nama Lengkap

Jenis kelamin: laki-laki
Status: belum menikah
Agama: katolik
TTL: kota, dd month yyyy
Alamat: sleman, yogyakarta

Riwayat Pendidikan

Riwayat1
Riwayat2

Sertifikasi

Sertifikasi1
Sertifikasi2

Publikasi

Publikasi1
Publikasi2

foto

Gambar 46. Rancangan Antarmuka View Alumni

Antarmuka gambar 46 digunakan untuk menampilkan data alumni. Pemilik akun dan administrator dapat melakukan pengeditan profil dengan memilih tab edit profil. Tab download CV digunakan untuk mendownload CV alumni. Tab ganti foto profil digunakan untuk mengedit foto profil alumni.

4.7.2 Edit Profil Alumni

Index View Download CV Edit Profil Ganti Foto Profil

Agama: agama ▼

Kewarganegaraan: kewarganegaraan ▼

Status: status ▼

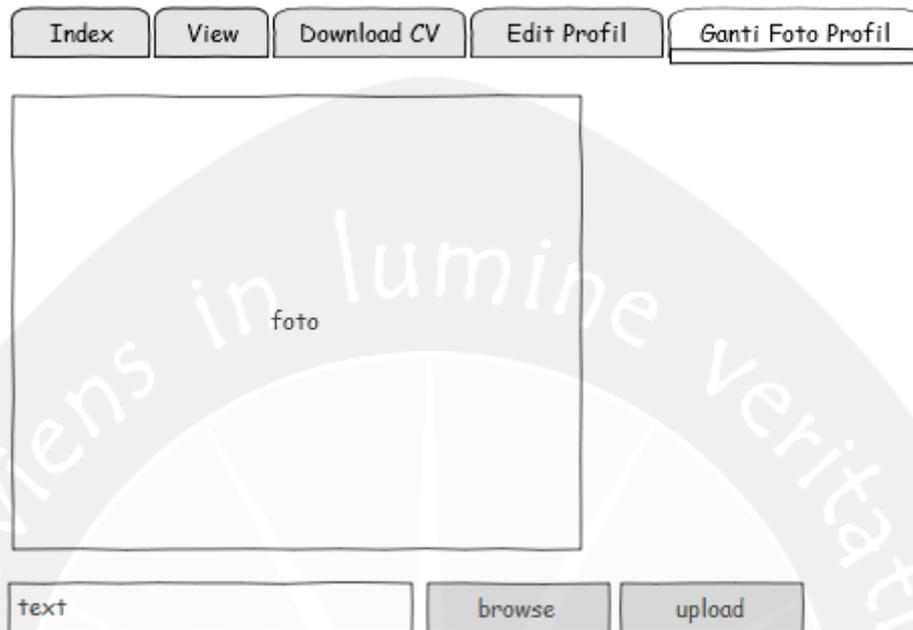
Alamat: text

simpan

Gambar 47. Rancangan Antarmuka Edit Profil Alumni

Antarmuka gambar 47 digunakan untuk mengedit profil alumni. Alumni dapat mengubah data dengan memasukkan nilai baru pada field agama, kewarganegaraan, dan alamat yang telah disediakan kemudian menekan tombol simpan.

4.7.3 *Edit Foto Alumni*



Gambar 48. Rancangan Antarmuka *Edit Foto Alumni*

Antarmuka gambar 48 digunakan untuk mengubah foto profil alumni. Alumni dapat mengubah foto profilnya dengan menekan tombol *browse* untuk memilih file kemudian menekan tombol *upload*.

4.8 Lowongan Kerja

4.8.1 View Lowongan Kerja

Index	View	Buat Lowongan	Kirim Lamaran	Hapus
-------	------	---------------	---------------	-------

Perusahaan:

Nama perusahaan:	Nama perusahaan
Bidang:	Bidang perusahaan
Email:	info@perusahaan.domain

Membutuhkan:

Posisi:	Posisi
Divisi:	Divisi
Ditempatkan di:	Lokasi

Syarat dan Ketentuan:

Syarat:	Syarat
Attachment:	Attachment
Lain-lain:	Lain-lain
Batas pendaftaran:	dd month yyyy

Gambar 49. Rancangan Antarmuka View Lowongan Kerja

Antarmuka gambar 49 digunakan untuk menampilkan data lowongan kerja yaitu: nama perusahaan, bidang, email, posisi yang ditawarkan, divisi, lokasi penempatan, tanggal batas pendaftaran, syarat/kualifikasi, attachment, dan informasi lain-lain. Pengguna dapat membuat lowongan kerja baru dengan memilih tab buat lowongan. Pengirim lowongan kerja dan administrator juga dapat menghapus lowongan kerja dengan memilih tab hapus. Alumni yang ingin melamar pekerjaan dapat mengirimkan lamarannya dengan memilih tab kirim lamaran.

4.8.2 Add Lowongan Kerja

Perusahaan:

Nama perusahaan:

Bidang:

Email:

Membutuhkan:

Posisi:

Divisi:

Ditempatkan d

Syarat dan Ketentuan:

Syarat:

Attachment:

Lain-lain:

Batas pendaftaran:

Gambar 50. Rancangan Antarmuka Add Lowongan Kerja

Antarmuka gambar 50 digunakan untuk menambahkan lowongan kerja. Pengguna dapat menambahkan lowongan kerja baru dengan mengisi nama perusahaan, bidang, email, posisi yang ditawarkan, divisi, lokasi

penempatan, tanggal batas pendaftaran, syarat/kualifikasi, attachment, dan informasi lain-lain pada form yang telah disediakan kemudian menekan tombol buat lowongan.

4.8.3 Apply Lowongan Kerja

Index View Buat Lowongan Kirim Lamaran Hapus

Kepada: text

Judul: text

Pesan: text

CV: CV NamaAlumni

kirim lamaran

Gambar 51. Rancangan Antarmuka Apply Lowongan Kerja

Antarmuka gambar 51 digunakan untuk mengirimkan lamaran pekerjaan. Alumni dapat mengirimkan surat lamaran dengan mengisi alamat email perusahaan, judul, dan isi pesan/surat lamaran kemudian menekan tombol kirim lamaran.

4.9 Acara

4.9.1 View Acara



The image shows a web interface for viewing an event. At the top, there are four navigation tabs: 'Index', 'View' (which is highlighted), 'Buat Acara', and 'Hapus'. Below the tabs, the event details are displayed:

- Nama Acara**
- Waktu:** dd month yyyy hh:mm - dd month yyyy hh:mm
- Lokasi:** Lokasi penempatan
- Deskripsi:** Deskripsi acara

Gambar 52. Rancangan Antarmuka View Acara

Antarmuka gambar 52 digunakan untuk menampilkan data acara yaitu: nama acara, waktu, lokasi, dan deskripsi acara. Pengguna dapat membuat acara baru dengan memilih tab buat acara. Pengirim acara dan administrator juga dapat menghapus acara dengan memilih tab hapus. Tab index digunakan untuk melihat list acara.

4.9.2 Add Acara

The image shows a web form for adding an event. At the top, there are two tabs: 'Index' and 'Buat Acara'. Below the tabs, the form consists of several input fields:

- Nama acara:** A single-line text input field.
- Waktu mulai:** A date and time selection interface with dropdown menus for day (dd), month, year (yyyy), hour (hh), and minute (mm).
- Waktu selesai:** A date and time selection interface with dropdown menus for day (dd), month, year (yyyy), hour (hh), and minute (mm).
- Lokasi:** A single-line text input field.
- Deskripsi:** A multi-line text area.
- simpan:** A button to save the event.

Gambar 53. Rancangan Antarmuka Add Acara

Antarmuka gambar 53 digunakan untuk menambahkan acara. Pengguna dapat menambahkan acara baru dengan mengisi nama acara, waktu mulai, waktu selesai, lokasi, dan deskripsi acara pada form yang telah disediakan kemudian menekan tombol simpan.

4.10 Forum

4.10.1 View Tulisan

Index View Buat Tulisan Hapus

Judul
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat. Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat.

metadata

Komentar:

foto Nama
Lorem ipsum dolor sit amet

text

tulis komentar

Gambar 54. Rancangan Antarmuka View Tulisan

Antarmuka gambar 54 digunakan untuk menampilkan data tulisan yaitu: judul dan isi tulisan. Pengguna dapat membuat acara baru dengan memilih tab buat tulisan. Pengirim tulisan dan administrator juga dapat menghapus tulisan dengan memilih tab hapus. Tab index digunakan untuk melihat list tulisan. Pengguna yang ingin menambahkan komentar dapat mengisi komentar pada *textbox* komentar kemudian menekan tombol tulis komentar.

4.10.2 Add Tulisan

Index Buat Tulisan

Judul: text

Body: text

simpan

Gambar 55. Rancangan Antarmuka Add Tulisan

Antarmuka gambar 55 digunakan untuk menambahkan tulisan. Pengguna dapat menambahkan tulisan baru dengan mengisikan nama judul dan isi tulisan pada form yang telah disediakan kemudian menekan tombol simpan.

4.11 Perusahaan

4.11.1 View Perusahaan

Index View Edit Profil Ganti Logo Reset Password Hapus Akun

Nama Perusahaan

Bidang Peusahaan:
Bidang Perusahaan

Lokasi:
Lokasi Perusahaan

Email:
info@perusahaan.domain

Website:
http://www.perusahaan.domain

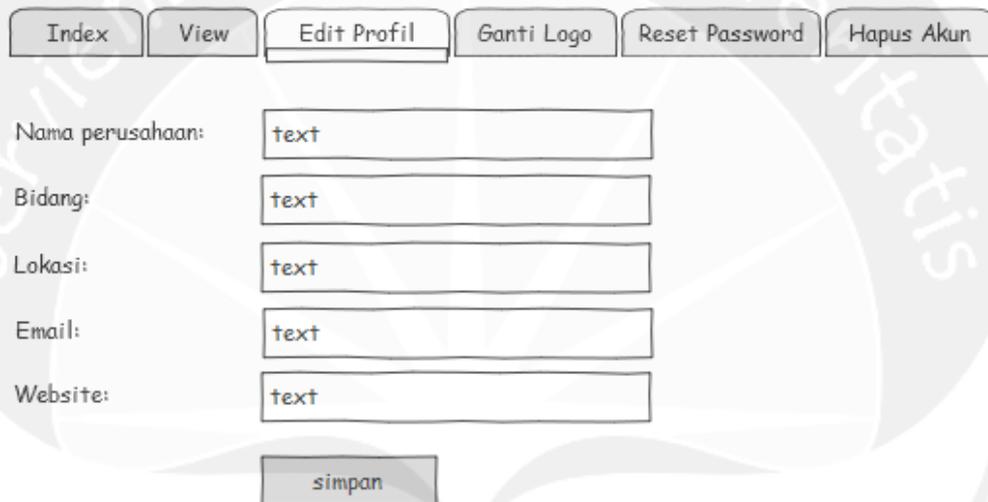
logo

Gambar 56. Rancangan Antarmuka View Perusahaan

Antarmuka gambar 56 digunakan untuk menampilkan data perusahaan yaitu: nama perusahaan, bidang, lokasi,

email, dan website. Pemilik akun dan administrator dapat mengedit profil perusahaan dengan memilih tab edit profil. Tab ganti logo digunakan untuk mengedit logo perusahaan. Tab reset password digunakan untuk mengganti password. Tab hapus akun digunakan untuk menghapus akun perusahaan. Tab index digunakan untuk melihat list perusahaan.

4.11.2 Edit Profil



Index	View	Edit Profil	Ganti Logo	Reset Password	Hapus Akun
Nama perusahaan:	<input type="text" value="text"/>				
Bidang:	<input type="text" value="text"/>				
Lokasi:	<input type="text" value="text"/>				
Email:	<input type="text" value="text"/>				
Website:	<input type="text" value="text"/>				
<input type="button" value="simpan"/>					

Gambar 57. Rancangan Antarmuka Edit Profil

Antarmuka gambar 57 digunakan untuk mengedit profil perusahaan. Pemilik akun dan administrator dapat mengubah data dengan memasukkan nilai baru pada field nama perusahaan, bidang, lokasi, email, dan website kemudian menekan tombol simpan.

4.11.3 Edit Logo Perusahaan

Index View Edit Profil **Ganti Logo** Reset Password Hapus Akun

logo

text browse upload

Gambar 58. Rancangan Antarmuka Edit Logo Perusahaan

Antarmuka gambar 58 digunakan untuk mengubah logo perusahaan. Pemilik akun dan administrator dapat mengubah logo dengan menekan tombol *browse* untuk memilih file kemudian menekan tombol *upload*.

4.11.4 Reset Password

Index View Edit Profil Ganti Logo **Reset Password** Hapus Akun

Password lama: *****

Password baru: *****

Konfirmasi password: *****

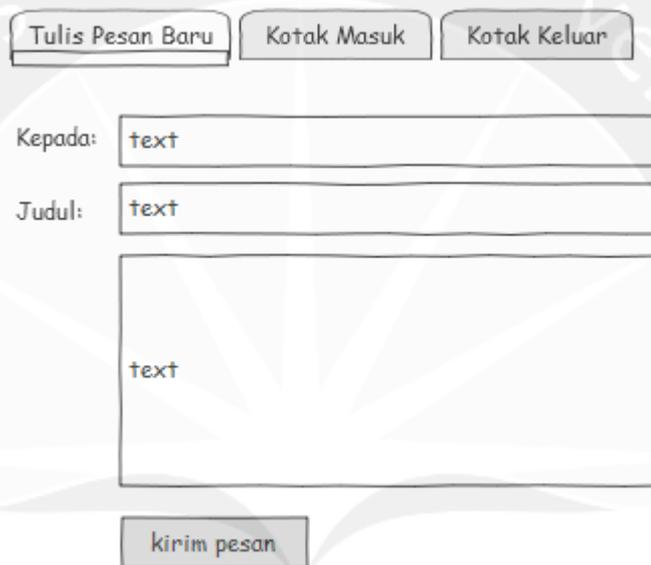
reset password

Gambar 59. Rancangan Antarmuka Reset Password

Antarmuka gambar 59 digunakan untuk mengubah password. Pemilik akun dan administrator dapat mereset password dengan memasukkan nilai baru pada field password lama, password baru, dan konfirmasi password kemudian menekan tombol reset password.

4.12 Pesan

4.12.1 Tulis Pesan Baru



Tulis Pesan Baru Kotak Masuk Kotak Keluar

Kepada: text

Judul: text

text

kirim pesan

Gambar 60. Rancangan Antarmuka Tulis Pesan Baru

Antarmuka gambar 60 digunakan untuk menulis pesan dan mengirimnya kepada pengguna lain. Pengguna dapat menulis pesan dengan menginputkan tujuan, judul, dan isi pesan kemudian mengirimnya dengan menekan tombol kirim pesan.

4.12.2 Kotak Masuk

The image shows a user interface for an email inbox. At the top, there are three tabs: 'Tulis Pesan Baru', 'Kotak Masuk', and 'Kotak Keluar'. Below these are three action buttons: 'hapus', 'tandai sudah dibaca', and 'tandai belum dibaca'. The main area is a table with the following structure:

<input checked="" type="checkbox"/>	kepada	judul	tanggal

Gambar 61. Rancangan Antarmuka Kotak Masuk

Antarmuka gambar 61 digunakan untuk menampilkan pesan di kotak masuk pengguna. Pengguna dapat menulis pesan dengan memilih tab tulis pesan baru ataupun melihat kotak keluar dengan memilih tab kotak keluar. Pengguna juga dapat mengatur pesannya dengan memilih pesan yang akan diatur kemudian menekan tombol hapus (untuk menghapus pesan), tandai sudah dibaca (untuk menandai pesan sudah dibaca), atau tandai belum dibaca (untuk menandai pesan belum dibaca).

4.12.3 Kotak Keluar

The image shows a user interface for an email client. At the top, there are three tabs: 'Tulis Pesan Baru' (Compose New Message), 'Kotak Masuk' (Inbox), and 'Kotak Keluar' (Outbox). Below the tabs is a 'hapus' (delete) button. The main area contains a table with three columns: 'kepada' (to), 'judul' (subject), and 'tanggal' (date). The first row of the table has a checked checkbox in the first column, indicating a selected message.

<input checked="" type="checkbox"/>	kepada	judul	tanggal

Gambar 62. Rancangan Antarmuka Kotak Keluar

Antarmuka gambar 62 digunakan untuk menampilkan pesan di kotak keluar pengguna. Pengguna dapat menulis pesan dengan memilih tab tulis pesan baru ataupun melihat kotak keluar dengan memilih tab kotak keluar. Pengguna juga dapat menghapus pesannya dengan memilih pesan yang akan dihapus kemudian menekan tombol hapus.

4.13 Laporan

4.13.1 Buat Laporan

The image shows a software interface for creating a report. At the top, there is a button labeled 'Buat Laporan'. Below it is a window titled 'Kriteria Laporan'. This window contains three dropdown menus for selecting criteria: 'Fakultas/Prodi:', 'Tahun masuk:', and 'Tahun lulus:'. Each dropdown menu currently displays 'item1'. Below the dropdowns is a button labeled 'buat laporan'.

Gambar 63. Rancangan Antarmuka Buat Laporan

Antarmuka gambar 63 digunakan untuk membuat laporan alumni. Administrator dapat membuat laporan alumni dengan menginputkan kriteria laporan seperti fakultas/prodi, tahun masuk, dan tahun lulus kemudian menekan tombol buat acara.

4.13.2 Hasil Laporan

Buat Laporan Hasil Laporan

Laporan Alumni

Fakultas/Prodi: Teknik Informatika Tahun masuk: 2007

NIA	Nama	Prodi	Tahun masuk	Tahun lulus	Gaji Pertama	Pekerjaan

Gambar 64. Rancangan Antarmuka Hasil Laporan

Antarmuka gambar 64 digunakan untuk menampilkan hasil laporan alumni.

4.14 Request

Request

Alumni

Nama Lengkap
Tanggal lahir: dd month yyyy
No. ijazah: 123456

Perusahaan

Nama Perusahaan
Bidang: bidang perusahaan
Lokasi: lokasi perusahaan
Website: http://www.perusahaan.domain

Gambar 65. Rancangan Antarmuka Request

Antarmuka gambar 65 digunakan untuk melihat permintaan pengunjung untuk bergabung dengan Simponi UAJY. Administrator dapat mengunduh kontak alumni dengan menekan tombol download kontak. Tombol terima digunakan untuk menerima permintaan bergabung sedangkan tombol tolak digunakan untuk mengabaikan permintaan.

4.15 Administrator

4.15.1 View Administrator

The interface features four navigation tabs: 'View', 'Edit Profil', 'Ganti Foto Profil', and 'Reset Password'. Below the tabs, the label 'Nama' is positioned to the left of a rectangular box containing the text 'foto'.

Gambar 66. Rancangan Antarmuka View Administrator

Antarmuka gambar 66 digunakan untuk menampilkan data perusahaan yaitu: nama administrator dan foto administrator. Administrator dapat mengedit profil dengan memilih tab edit profil. Tab ganti foto profil digunakan untuk mengedit foto profil. Tab reset password digunakan untuk mengganti password.

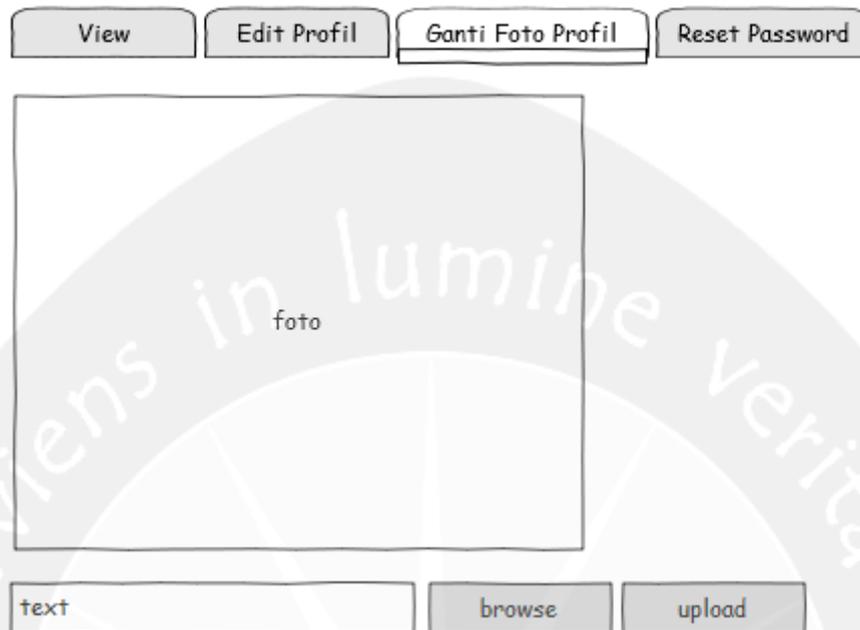
4.15.2 Edit Profil

The interface features four navigation tabs: 'View', 'Edit Profil', 'Ganti Foto Profil', and 'Reset Password'. Below the tabs, the label 'Nama:' is positioned to the left of a text input field containing the text 'text'. Below the input field is a button labeled 'simpan'.

Gambar 67. Rancangan Antarmuka Edit Profil

Antarmuka gambar 67 digunakan untuk mengedit profil administrator. Administrator dapat mengubah data dengan memasukkan nilai baru pada field nama kemudian menekan tombol simpan.

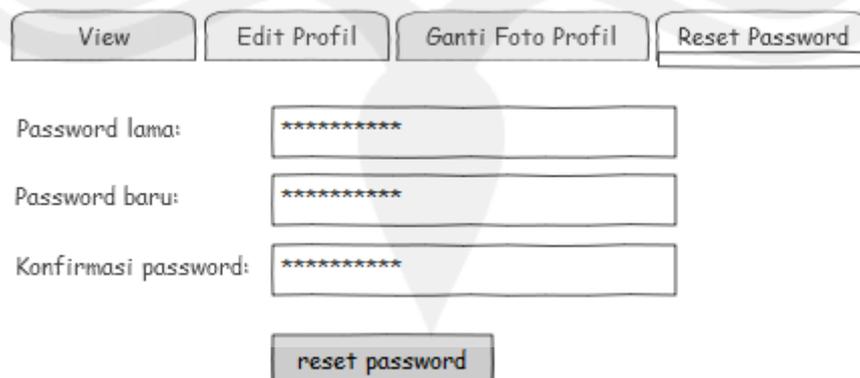
4.15.3 Edit Foto Administrator



Gambar 68. Rancangan Antarmuka Edit Foto Administrator

Antarmuka gambar 68 digunakan untuk mengubah foto profil administrator. Administrator dapat mengubah foto profil dengan menekan tombol *browse* untuk memilih file kemudian menekan tombol *upload*.

4.15.4 Reset Password



Gambar 69. Rancangan Antarmuka Reset Password

Antarmuka gambar 69 digunakan untuk mengubah password. Administrator dapat mereset password dengan memasukkan nilai baru pada field password lama, password baru, dan konfirmasi password kemudian menekan tombol reset password.

