

TESIS

**PENGARUH KEPADATAN PENDUDUK YANG
TINGGI TERHADAP PERILAKU MERUANG PADA
ANAK-ANAK DI KAMPUNG IROMEJAN,
YOGYAKARTA**



Disusun Oleh:

Rijkaard Sammy Pena Djami
No.Mhs.: 155402406/PS/MTA

Dosen Pembimbing:

Dr. Ir. B. Sumardiyanto, M.Sc.

**PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK ARSITEKTUR
PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2017**



UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK
ARSITEKTUR

PENGESAHAN TESIS

Nama : RIJKAARD SAMMY PENA DJAMI
Nomor Mahasiswa : 155402406/PS/MTA
Konsentrasi : Arsitektur
Judul tesis : Pengaruh Kepadatan Penduduk Yang Tinggi
Terhadap Perilaku Meruang Pada Anak-Anak Di
Kampung Iromejan Yogyakarta

Nama Pembimbing

Tanggal

Tanda Tangan

Dr. Ir. B. Sumardiyanto, M.Sc

21/11'17

(Pembimbing I)



UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK
ARSITEKTUR

PENGESAHAN TESIS

Nama : RIJKAARD SAMMY PENA DJAMI
Nomor Mahasiswa : 155402406/PS/MTA
Konsentrasi : Arsitektur
Judul tesis : Pengaruh Kepadatan Penduduk Yang Tinggi Terhadap Perilaku Meruang Pada Anak-Anak Di Kampung Iromejan Yogyakarta

Nama Pembimbing

Tanggal

Tanda Tangan

Dr. Ir. B. Sumardiyanto, M.Sc.

21/11/17

(Ketua)

Ir. MK. Sinta Dewi P, M.Sc.

22/11/17

(Anggota)

Ir. SB Leksono, MT

21/11/17

(Anggota)

Ketua Program Studi



Dr. Amos Setiawan, S.T., M.T

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya:

Nama : RIJKAARD SAMMY PENA DJAMI

Nomor Mahasiswa : 155402406/PS/MTA

dengan sesungguhnya dan atas kesadaran sendiri, menyatakan bahwa:

Tesis saya yang berjudul:

PENGARUH KEPADATAN PENDUDUK YANG TINGGI TERHADAP PERILAKU MERUANG PADA ANAK-ANAK DI KAMPUNG IROMEJAN, YOGYAKARTA

Benar-benar hasil karya sendiri.

Pernyataan, gagasan, maupun kutipan baik langsung maupun tidak langsung yang bersumber dari tulisan ataupun gagasan orang lain yang saya gunakan pada penelitian untuk Tesis ini telah saya pertanggung jawabkan melalui daftar pustaka, sesuai norma dan etika penulisan karya ilmiah yang berlaku.

Apabila kelak di kemudian hari terdapat bukti yang memberatkan bahwa saya melakukan plagiasi sebagian atau seluruhnya hasil karya saya ini, maka saya bersedia untuk menerima saksi sesuai dengan peraturan yang berlaku di kalangan Program Studi Magister Arsitektur Universitas Atma Jaya Yogyakarta: gelar dan ijazah yang telah saya terima akan dinyatakan batal dan akan di kembalikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya dan sesungguhnya dan dengan segenap kesadaran maupun kesediaan saya untuk menerima segala konsekuensinya.

Yogyakarta, 20 November 2017

Yang Menyatakan



Rijkaard Sammy P. Djami

ABSTRAK

Perkembangan suatu kota dipengaruhi oleh pertumbuhan penduduk. Salah satu penyebabnya adalah urbanisasi. Tingginya urbanisasi disebabkan karena pembangunan kota-kota besar di Indonesia yang memacu pertumbuhan perekonomian sehingga menjadi magnet bagi pendatang untuk mencari pekerjaan dan bertempat tinggal. Hal ini mengakibatkan kota-kota di Indonesia menjadi semakin padat. Kepadatan yang terjadi pada kota-kota besar di Indonesia tidak terkendali dan terus mengalami peningkatan. Hal ini berdampak pada kebutuhan akan air bersih, kebutuhan akan udara bersih, sempitnya lahan pertanian, rendahnya pendidikan dan padatnya pemukiman. Kota-kota besar di Indonesia salah satunya kota Yogyakarta sebagian besar di tempati oleh pemukiman tidak terencana yang salah satunya dinamakan kampung. Kampung Iromejan mengalami peningkatan kepadatan penduduk yang disebabkan oleh banyaknya pendatang dari luar daerah yang bersekolah di kota Yogyakarta. Hal ini disebabkan karena kampung yang berada di pusat kota Yogyakarta dan berada tidak jauh dari fasilitas pendidikan sehingga menjadikan kampung sebagai lokasi yang strategis untuk tinggal dan bermukim. Tingginya kepadatan kampung Iromejan berdampak pada keterbatasan ruang bermain anak di kampung. Hal ini disebabkan karena banyaknya ruang yang beralih fungsi dari ruang terbuka menjadi ruang terbangun. Permasalahan penelitian yang akan diteliti pada penelitian ini yaitu pengaruh kepadatan penduduk yang tinggi terhadap ruang bermain anak di kampung Iromejan, pengaruh ruang bermain yang terbatas terhadap perilaku anak-anak di kampung Iromejan dan pengembangan desain *guidelines* (arahan desain) ruang bermain anak di kampung Iromejan. Metode yang digunakan adalah metode kualitatif deskriptif yang bermaksud untuk memahami fenomena yang terjadi dengan mendeskripsikan dalam bentuk kata-kata. Penelitian ini menghasilkan bahwa kepadatan penduduk yang tinggi pada kampung Iromejan mengakibatkan tidak adanya ruang –ruang terbuka yang dapat digunakan anak-anak untuk bermain, keterbatasan ruang yang mempengaruhi perilaku meruang anak dalam bermain dan rekomendasi berupa arahan desain *guidelines* pengembangan ruang bermain anak di kampung Iromejan.

Kata Kunci: Kepadatan, Ruang bermain, Perilaku meruang, Kampung Iromejan.

ABSTRACT

The development of a city is influenced by population growth. One of the causes is urbanization. The high urbanization was caused by the development of big cities in Indonesia that spur economic growth so that it became a magnet for migrants to find work and reside. This had resulted that cities in Indonesia be more crowded time to time. The density occurring in major cities in Indonesia was uncontrolled and continued to increase. This had an impact on the need for clean water, the need for clean air, the narrowness of agricultural land, the low level of education and the density of the residence. Major cities in Indonesia, one of which is the city of Yogyakarta was largely lived by unplanned residence, one of which was called *kampung* or village. *Kampung* Iromejan had an increase the population density which caused by the large number of immigrants from outside the region who attended school in Yogyakarta city. This was because the village is located in the center of Yogyakarta city and located not far from the educational facilities that made the village became a strategic location to live and settle. The high density of *Kampung* Iromejan had an impact on the limitations of children play area in the village. This was caused by the amount of space that switched the function from open space into waking space. The research problems that were examined in this research were the influence of high population density towards children play area in Iromejan village, the influence of limited play area towards the behavior of children in Iromejan village and the development of design guidelines (design guidance) of children play area in Iromejan village. The method used was descriptive qualitative method that intended to understand the phenomenon that occurred by describing in the form of words. This research found that high population density in Iromejan village resulted in the absence of open spaces for children to play, space constrained that influenced children's spatial behavior in play and recommendations was in form of of design guidelines direction for the development of children's play space in Iromejan village.

Keywords: density, play area, spatial behavior, Iromejan village.

KATA HANTAR

Penulis mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang tak henti-hentinya memberikan limpahan kasih sayang, kemudahan, petunjuk dan kekuatan bagi penulis dalam menyelesaikan penulisan Tesis yang berjudul **Pengaruh Kepadatan Penduduk Yang Tinggi Terhadap Perilaku Meruang Pada Anak-Anak Di Kampung Iromejan, Yogyakarta**

Penulisan ini melibatkan banyak pihak yang telah memberi dukungan, informasi, dan pengetahuan. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Universitas Atma Jaya Yogyakarta, universitas yang telah mendidik saya sehingga terselesaikan Tugas Akhir ini.
2. Dr. Ir. B. Sumardiyanto, M.Sc. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, banyak ilmu, dan keterampilan kepada penulis.
3. Dr. Amos Setiadi, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Magister Teknik Arsitektur, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
4. Ibu Ir. Sinta Dewi, M. Sc dan Bapak Ir. SB Leksono, M.T. selaku dosen penguji dalam sidang tesis yang telah banyak memberikan informasi yang diperlukan penulis dan kekurangan dalam penyusunan tesis ini.
5. Warga Kampung Iromejan Yogyakarta yang telah membantu dalam memberikan informasi yang diperlukan.
6. Kedua orang tua bapak Johannes Stefanus Djami, S.T dan ibu Marlyn E. Gah, S.E serta kakak Stanley Marco P. Djami, S.E, adik Yorike Audrey S.P Djami, S.Akt, Cristiano Xaviola P. Djami dan Lakisya Lony P. Djami.
7. Jenilda Rosana Louis, S.Pd yang dengan setia selalu mendampingi, membantu, memberikan semangat, dorongan dan dukungan sehingga dapat menyelesaikan Tesis ini dengan baik.
8. Para sahabat dan teman-teman kuliah sesama jurusan program pascasarjana Magister Arsitektur Universitas Atmajaya Yogyakarta.

Penulis menyadari kesempurnaan memang masih jauh dalam penyusunan penulisan Tesis ini. Penulis berharap semoga tulisan ini dapat bermanfaat dan menambah khasanah keilmuan bagi penulis sendiri dan bagi pembaca.

Yogyakarta, 20 November 2017

Penulis

Rijkaard Sammy P. Djami

DAFTAR ISI

TESIS	i
PENGESAHAN TESIS	ii
PENGESAHAN TESIS	iii
SURAT PERNYATAAN.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
KATA HANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2.1 Latar Belakang Pemilihan Lokasi Penelitian	2
1.2.3 Latar Belakang Permasalahan	5
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Tujuan Penelitian.....	8
1.4 Manfaat Penelitian.....	9
1.5 Metode Penelitian.....	9
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	9
1.5.2 Metode Analisis Data	13
1.5.3 Metode Penarikan Kesimpulan.....	15
1.6 Keaslian Penelitian	16
1.7 Kerangka Pola Pikir.....	20
1.8 Jadwal Penelitian	21
1.9 Sistematika Penulisan.....	21
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	23
2.1 Kepadatan Penduduk.....	23
2.2 Ruang Bermain Anak	25

2.2.1 Pengertian Ruang Bermain Anak	25
2.2.2 Kegiatan Bermain	27
2.2.3 Jenis Permainan	28
2.2.3 Perilaku Bermain	30
2.3 Perilaku.....	33
2.3.1 Pengertian Perilaku	33
2.4 Perancangan Ruang Bermain	40
2.5 Standar Perancangan Fasilitas Bermain	43
2.5.1 Kursi, Meja, dan Rak Simpan.....	43
2.5.2 Perancangan Perosotan anak.....	44
2.5.3 Perancangan Ayunan	45
2.5.4 Papan jungkat-jungkit.....	46
2.5.5 Mangkok Putar.....	46
BAB III METODE PENELITIAN.....	47
3.1 Metode Penelitian.....	47
3.2 Lokasi penelitian	49
3.3 Metode Pengumpulan Data	50
3.4 Metode Analisis Data	54
3.5 Metode Penarikan Kesimpulan	55
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	57
4.1 Analisis kepadatan penduduk kampung Iromejan.....	57
4.2 Analisis ruang bermain anak di kampung Iromejan.....	59
4.2.1. Analisis lokasi A.....	60
4.2.2. Analisis lokasi B	65
4.2.3 Analisis lokasi C.....	67
4.2.4 Analisis lokasi D.....	69
4.2.5 Analisis lokasi E	71
4.2.6 Analisis lokasi F.....	73
4.2.7 Analisis lokasi G.....	75
4.2.8 Analisis lokasi H.....	77

4.3. Analisis kondisi ruang bermain berdasarkan kriteria dan indikator ruang bermain	82
4.4 (<i>Person-centered mapping</i>) Analisis Jenis Permainan, Pola Aktivitas dan Pola Pergerakan	85
4.5 Analisis jenis permainan berdasarkan waktu dan frekuensi bermain.....	86
4.6 Analisis jumlah anak berdasarkan lokasi dan jenis permainan	88
4.7 Analisis jenis permainan berdasarkan jenis kelamin dan umur.....	89
4.8 Analisis berdasarkan permasalahan penelitian	90
4.5.1 Analisis pengaruh kepadatan penduduk yang tinggi terhadap ruang bermain anak di kampung Iromejan	90
4.5.2 Analisis pengaruh ruang bermain yang terbatas terhadap perilaku meruang anak-anak di kampung Iromejan.....	93
4.5.3 Bagaimana pengembangan desain <i>guidelines</i> ruang bermain anak di kampung Iromejan	94
BAB V KESIMPULAN, SARAN DAN REKOMENDASI DESAIN	99
5.1 Kesimpulan.....	99
5.1.1 Pengaruh kepadatan penduduk terhadap ruang bermain anak di kampung Iromejan	99
5.1.2 Pengaruh ruang bermain yang terbatas terhadap perilaku meruang anak-anak di kampung Iromejan	99
5.1.3 Bagaimana pengembangan desain <i>guidelines</i> ruang bermain anak di kampung Iromejan	106
5.2 Saran	106
5.3 Rekomendasi Desain	107
5.3.1 Kondisi eksisting lokasi A, B dan H.....	107
5.3.2 Pengembangan desain <i>guidelines</i>	110
5.3.3 Pengembangan desain lokasi A	117
5.3.4 Pengembangan desain lokasi B.....	124
5.3.5 Pengembangan desain lokasi H	132
DAFTAR PUSTAKA	139

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Peta Lokasi Kampung Iromejan.....	4
Gambar 1. 2 Peta Figure Ground	6
Gambar 1. 3 Kegiatan Bermain Anak di Kampung Iromejan.....	7
Gambar 2. 2 Perosotan	44
Gambar 2. 3 Ayunan	45
Gambar 2. 4 Papan jungkat-jungkit	46
Gambar 4. 1 Peta Tahun 2003 dan Tahun 2017 Kampung Iromejan	58
Gambar 4. 2 Peta titik lokasi	59
Gambar 4. 3 Peta lokasi A.....	60
Gambar 4. 4 Kegiatan bermain anak.....	61
Gambar 4. 5 Denah lokasi.....	61
Gambar 4. 6 Potongan A-A.....	62
Gambar 4. 7 Kegiatan Bermain Anak	62
Gambar 4. 8 Denah lokasi.....	63
Gambar 4. 9 Potongan A-A.....	63
Gambar 4. 10 Pola pergerakan linear kegiatan bermain anak pada lokasi A.....	64
Gambar 4. 11 Kegiatan bermain anak.....	65
Gambar 4. 12 Denah lokasi B	65
Gambar 4. 13 Potongan A-A.....	66
Gambar 4. 14 Pola pergerakan statis kegiatan bermain anak pada lokasi B.....	66
Gambar 4. 15 Kegiatan bermain anak.....	67
Gambar 4. 16 Denah lokasi.....	67
Gambar 4. 17 Potonga A-A.....	68
Gambar 4. 18 Pola pergerakan linear kegiatan bermain anak pada lokasi C.....	68
Gambar 4. 19 Kegiatan bermain anak.....	69
Gambar 4. 20 Denah lokasi.....	69
Gambar 4. 21 Potongan A-A.....	70
Gambar 4. 22 Pola pergerakan statis dan linear kegiatan bermain anak.....	70
Gambar 4. 23 Kegiatan bermain anak.....	71
Gambar 4. 24 Denah lokasi.....	71
Gambar 4. 25 Potongan A-A.....	72
Gambar 4. 26 Pola pergerakan statis kegiatan bermain anak	72
Gambar 4. 27 Kegiatan bermain anak.....	73
Gambar 4. 28 Denah lokasi.....	73

Gambar 4. 29 Potongan A-A.....	74
Gambar 4. 30 Pola pergerakan linear kegiatan bermain anak.....	74
Gambar 4. 31 Kegiatan bermain anak.....	75
Gambar 4. 32 Denah lokasi.....	75
Gambar 4. 33 Potongan A-A.....	76
Gambar 4. 34 Pola pergerakan statis linear pada ruang bermain anak.	76
Gambar 4. 35 Kegiatan bermain anak.....	77
Gambar 4. 36 Denah lokasi.....	77
Gambar 4. 37 Potongan A-A.....	78
Gambar 4. 38 Pola pergerakan linear pada ruang bermain anak.....	78
Gambar 5. 1 Peta titik lokasi.....	107
Gambar 5. 2 Denah lokasi A.....	108
Gambar 5. 3 Denah lokasi B dan H.....	109
Gambar 5. 4 Desain pagar lokasi A.....	110
Gambar 5. 5 Desain pagar lokasi B.....	111
Gambar 5. 6 Ukuran jalan lokasi A dan H.....	112
Gambar 5. 7 Desain kursi.....	113
Gambar 5. 8 Desain fasilitas bermain.....	114
Gambar 5. 9 Desain fasilitas bermain.....	115
Gambar 5. 10 Desain fasilitas.....	116
Gambar 5. 13 Desain ruang bermain.....	125
Gambar 5. 14 Desain fasilitas bermain.....	126
Gambar 5. 15 Denah lokasi dan penempatan fasilitas bermain pada lokasi H...	132

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Indikator Kepadatan Penduduk.....	5
Tabel 1. 2 Jumlah anak-anak kampung Iromejan usia balita dan usia sekolah.....	6
Tabel 1. 3 Jadwal Kegiatan.....	21
Tabel 2. 1 Kriteria dan Indikator Perancangan Taman Bermain.....	42
Tabel 4. 1 Indikator kepadatan penduduk.....	57

Tabel 4. 2 Rangkuman Informasi 8 titik lokasi kondisi ruang bermain anak di kampung Iromejan	80
Tabel 4. 3 Analisis kondisi ruang bermain berdasarkan kriteria dan indikator ruang bermain.....	82
Tabel 4. 4 Analisis Jenis permainan dan pola aktivitas anak pada kampung Iromejan	85
Tabel 4. 5 Analisis kegiatan bermain berdasarkan waktu bermain.....	87
Tabel 4. 6 Analisis jumlah anak berdasarkan lokasi dan jenis permainan.....	88
Tabel 4. 7 Analisis jenis permainan berdasarkan jenis kelamin dan umur	89
Tabel 4. 8 Analisis kondisi ruang bermain berdasarkan kriteria dan indikator ruang bermain.....	91
Tabel 4. 9 Rangkuman 8 titik lokasi kondisi ruang bermain, pola aktivitas, pola pergerakan, waktu bermain, jumlah anak, jenis kelamin dan umur.....	96
Tabel 5. 1 Arahan desain guidelines berdasarkan 6 kriteria dan indikator perancangan ruang bermain	119
Tabel 5. 2 Arahan desain guidelines berdasarkan 6 kriteria dan indikator perancangan ruang bermain	127
Tabel 5. 3 Arahan desain guidelines berdasarkan 6 kriteria dan indikator perancangan ruang bermain	134