

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan metodologi tentang pembangunan aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian (SIMKA) berbasis *Mobile*.

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi merupakan satu dari sekian banyak hal yang dibutuhkan dalam perkembangan proses bisnis di dunia tanpa terkecuali Indonesia (Utami, 2010). Teknologi menjadi sebuah kebutuhan yang tidak bisa lepas dari gaya hidup, bahkan pada perkembangannya manusia semakin tergantung dengan teknologi (Yolanda, 2013). Sistem Informasi berasal dari kata Sistem dan Informasi. Sistem adalah suatu kesatuan utuh yang terdiri dari beberapa bagian yang saling berhubungan dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu (Saputra, 2004) sedangkan Informasi adalah data yang telah diproses yang memiliki arti (Saputra, 2003). Dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi adalah sebagai satuan yang saling berhubungan yang mengumpulkan (mendapatkan komponen kembali), memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi.

ComScore merupakan salah satu perusahaan yang menyediakan layanan pengukuran audiens yang mengakses situs online melalui komputer, tablet dan telepon pintar. Perusahaan ComScore yang berasal dari Amerika Serikat ialah perusahaan yang telah beroperasi di 75

negara dan telah terdaftar di indeks teknologi NASDAQ (*National Association of Securities Dealers Automated Quotations*). Penggunaan *Mobile phone* di dunia khususnya di Indonesia pada saat ini semakin meningkat. Berdasarkan situs www.comscore.com sepanjang Januari 2017, ada setidaknya 51,7 juta orang di Indonesia sudah mengakses internet via perangkat *Mobile*. Dari 51,7 pengguna internet *Mobile*, sekitar 46 juta merupakan pengguna aplikasi *Mobile* dan 40 juta adalah pengguna situs *Mobile*. Dapat disimpulkan bahwa penggunaan aplikasi *Mobile* lebih besar dibandingkan penggunaan situs *Mobile*.

Universitas Atma Jaya Yogyakarta merupakan salah satu lembaga yang mengaplikasikan Sistem Informasi Kepegawaian (SIMKA). Sistem Informasi Kepegawaian merupakan sebuah sistem informasi yang dikembangkan untuk mengatasi berbagai hal dalam pengurusan kepegawaian mulai dari penyimpanan data pegawai, pemusatan data secara komputerisasi hingga menangani berbagai macam laporan yang berhubungan dengan kepegawaian sehingga mempermudah untuk meningkatkan kebutuhan administrasi kepegawaian. SIMKA pada UAJY masih berbasis *website* yang dapat diakses melalui *desktop*. Web SIMKA ini juga dapat diakses melalui *Mobile*, hanya saja tampilan dari Web SIMKA tidak sesuai dengan ketika diakses melalui *desktop* dikarenakan tampilan pada Web SIMKA belum *responsif*. Berdasarkan situs www.comscore.com dimana penggunaan aplikasi *Mobile* yang lebih besar dibandingkan dengan penggunaan situs *Mobile* yang telah dijelaskan di atas, mendorong UAJY untuk melakukan pengembangan khususnya pada SIMKA

yang terdapat pada UAJY. Sehingga diperlukan aplikasi SIMKA berbasis *mobile* agar pengaksesan informasi dapat lebih mudah, lebih cepat dan lebih efisien dibandingkan dengan penggunaa *website*.

Berdasarkan uraian di atas, penelitian ini akan merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi Kepegawaian (SIMKA) yang berbasis *Mobile*. Diharapkan, dengan dibangunnya sistem informasi ini dapat membantu para karyawan yang terdapat di Universitas Atma Jaya Yogyakarta lebih mudah, cepat dan efisien dalam mengakses informasi yang terdapat pada SIMKA.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun Sistem Informasi Kepegawaian (SIMKA) berbasis *Mobile*.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dirancang berbasis *mobile* dengan minimal versi Android 4.1 JellyBean.
2. *Smartphone* yang terkoneksi dengan internet.
3. Hanya digunakan oleh Dosen dan Karyawan tetap di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

1.4 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Kepegawaian (SIMKA) berbasis *Mobile*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Studi Pustaka

Metode pengumpulan, penyaringan dan pencatatan data dengan menggunakan literatur dan jurnal yang berkaitan dengan penelitian sesuai dengan sumber pustaka yang berkaitan dengan perangkat lunak yang dibuat dengan mempertegas teori-teori yang dalam memperoleh data yang sesungguhnya.

1.5.2 Metode Wawancara

Metode wawancara ini untuk mendapatkan data-data yang dapat dijadikan sebagai pertimbangan dalam pembangunan aplikasi SIMKA berbasis *Mobile*.

1.5.3 Metode Pembangunan Perangkat Lunak

- a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak
Analisis dilakukan dengan menganalisis data dan informasi yang diperoleh sehingga dapat dijadikan
- b. Perancangan Perangkat Lunak
Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi antarmuka, deskripsi data, dan deskripsi prosedural.

- c. Implementasi Perangkat Lunak
Implementasi dilakukan dengan menerjemahkan deskripsi perancangan ke dalam bahasa pemrograman Java.
- d. Pengujian Perangkat Lunak
Pengujian dilakukan untuk menguji fungsionalitas perangkat lunak dengan menggunakan simulator

1.6 Sistematika Penulisan

Bab I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, metode yang digunakan selama pembuatan, serta sistematika penulisan yang digunakan.

Bab II Tinjauan Pustaka

Pada bab ini berisikan uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau dalam Tugas Akhir.

Bab III Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai uraian dasar teori yang akan digunakan penulis dalam melakukan pengembangan dan pembuatan program meliputi referensi teknik pemrograman dan database yang digunakan.

Bab IV Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi penjelasan mengenai tahap-tahap perancangan aplikasi yang akan dibuat, serta desain sistem yang akan dilakukan terhadap aplikasi tersebut.

Bab V Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak

Bab ini memberikan gambaran mengenai cara mengimplementasikan dan penggunaan sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi tersebut.

Daftar Pustaka

Berisi tentang daftar pustaka yang dipergunakan dalam penulisan Tugas Akhir.

Pada bab selanjutnya akan dibahas review aplikasi-aplikasi sejenis dengan aplikasi ini dan perbandingan aplikasi-aplikasi yang sudah ada.