

LAPORAN KERJA PRAKTEK

**Front-End Web Chat-with-Doc dan Web MYNURZ
di PT Kronus Indonesia**



Dipersiapkan oleh:

Galang Bayu Dwianto/130707257

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2017**

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Kerja Praktek



Laporan ini telah diperiksa dan disetujui

Pada tanggal: 18 Desember 2017

Oleh:

Dosen Pembimbing,

Pembimbing Lapangan,

Eddy Julianto, S.T., M.T.

Saryanto

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan penyertaan-Nya sehingga pelaksanaan kerja praktik dari bulan November sampai Desember dapat berjalan dengan lancar. Puji Syukur pula kepada Tuhan Yang Maha Esa karena penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktik di Perusahaan PT. Kronus Indonesia dengan baik dan lancar serta tepat pada waktunya.

Kerja praktik merupakan salah satu dari mata kuliah wajib yang harus ditempuh oleh setiap mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Atma Jaya Yogyakarta. Penyusunan laporan kerja praktik ini dilakukan untuk memenuhi mata kuliah wajib dan merupakan salah satu syarat kelulusan akademik pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Kerja praktik merupakan salah satu dari mata kuliah wajib yang harus ditempuh oleh setiap mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Atma Jaya Yogyakarta. Penyusunan laporan kerja praktik ini dilakukan untuk memenuhi mata kuliah wajib dan merupakan salah satu syarat kelulusan akademik pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Melalui kerja praktik ini penulis banyak mendapatkan pengalaman, bantuan, serta bimbingan baik dari pihak perusahaan maupun bimbingan dari pihak kampus. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Martinus Maslim, S.T., M.T. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta
2. Bapak Eddy Julianto S.T., M.T, selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan dukungan dalam melaksanakan magang serta menyelesaikan laporan sehingga bisa berjalan dengan baik
3. Bapak Saryanto, selaku pembimbing lapangan yang telah menerima penulis untuk melakukan kerja praktik di PT. Kronus Indonesia

4. Tim IT PT Kronus Indonesia, yang telah ikut serta membimbing dan memberi pengarahan pengerjaan proyek untuk kerja praktik
5. Orang tua tercinta, yang selalu mendoakan dan mendukung penulis baik secara moral maupun material selama kurang lebih satu bulan untuk melaksanakan kerja praktik di PT. Kronus Indonesia
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang selalu memberikan doa, dukungan dan semangat.

Penulis menyadari bahwa dalam pengerjaan laporan kerja praktik ini masih banyak kekurangan dan kesalahan, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun.

Akhir kata, semoga laporan kerja praktik ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri dan pembaca laporan kerja praktik ini.

Yogyakarta, 20 Desember 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	v
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Sekilas Perusahaan	1
1.2. Sejarah Perusahaan.....	1
1.3. Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan.....	2
1.4. Struktur Organisasi.....	2
1.5. Deskripsi Tugas Struktur Organisasi.....	3
1.6. Departemen IT dalam Perusahaan.....	4
BAB II PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK	7
2.1. Penjelasan Log Book.....	7
2.2. Hasil Pekerjaan Secara Umum.....	9
2.3. Bukti Hasil Pekerjaan	11
BAB III HASIL PEMBELAJARAN	20
3.1. Manfaat Kerja Praktik	20
3.2. Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek	20
BAB IV KESIMPULAN	22
4.1. Kesimpulan.....	22
4.2. Saran	22
4.3. Lampiran	23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.4.1. Struktur Organisasi PT Kronus Indonesia.....	2
Gambar 2.3.1. Kode Kerangka Halaman About Us.....	11
Gambar 2.3.2. Kode Routes Chat-with-Doc	11
Gambar 2.3.3. Kelas GuestController.....	12
Gambar 2.3.4. List dari View Guest	12
Gambar 2.3.5. Halaman Kerangka How-it-Work	13
Gambar 2.3.6. Halaman How it Works.....	14
Gambar 2.3.7. <i>Bug</i> Halaman Academic History.....	14
Gambar 2.3.8. <i>Bug</i> Halaman Search and Book Services	15
Gambar 2.3.9. Halaman Academic History	16
Gambar 2.3.10. Halaman Search and Book Services.....	16
Gambar 2.3.11. Kode Devicesquery.scss.....	17
Gambar 2.3.12. Terminal Laragon.....	18
Gambar 2.3.13. Repository Proyek Android.....	18
Gambar 4.3.1. Suasana Kantor PT Kronus Indonesia.....	23
Gambar 4.3.2. <i>Logbook</i> Halaman 1	23
Gambar 4.3.3. <i>Logbook</i> Halaman 2	24
Gambar 4.3.4. <i>Logbook</i> Halaman 3	24
Gambar 4.3.5. <i>Logbook</i> Halaman 4	25

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Sekilas Perusahaan

PT Kronus Indonesia merupakan perusahaan cabang dari Kronus Asia Pte Ltd yang berpusat di Singapura. Perusahaan ini bergerak pada jasa servis kesehatan dan memiliki kantor yang beroperasi di Singapura, Thailand, dan Indonesia. Kronus bergerak di bidang jasa layanan kesehatan yang menyediakan jasa layanan kesehatan, jasa layanan konsultasi kesehatan, jasa penyedia alat-alat kesehatan, dan jasa pelayanan kesehatan yang lain, sesuai dengan kebutuhan kliennya. Kronus menyediakan servis disertai dengan nilai tambah berupa kenyamanan dan keamanan bagi pelanggan. Selain itu, Kronus juga memastikan setiap pelanggan menerima pelayanan terbaik, membantu mengurangi risiko dan biaya kesehatan setiap pelanggan, baik lokal maupun luar negeri. Operasional Kronus ditangani oleh tim yang berdedikasi dan dilengkapi dengan kemampuan; berbahasa. bilingual & multilingual, penanganan medis, logistik serta aspek teknis dari kasus-kasus medis yang terjadi. Kemampuan tersebut didasari oleh efisiensi dan rasa kepedulian dalam penanganannya.

1.2. Sejarah Perusahaan

PT Kronus Indonesia merupakan perusahaan cabang dari Kronus Asia Pte Ltd yang berpusat di Singapura. Kronus Asia didirikan pada tahun 2008 di Singapura. Perusahaan ini bergerak pada jasa servis kesehatan dan memiliki kantor yang beroperasi di Singapura, Thailand, dan Indonesia. Kronus bergerak di bidang jasa layanan kesehatan yang menyediakan jasa layanan kesehatan, jasa layanan konsultasi kesehatan, jasa penyedia alat-alat kesehatan, dan jasa pelayanan kesehatan yang lain, sesuai dengan kebutuhan kliennya.

1.3. Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan

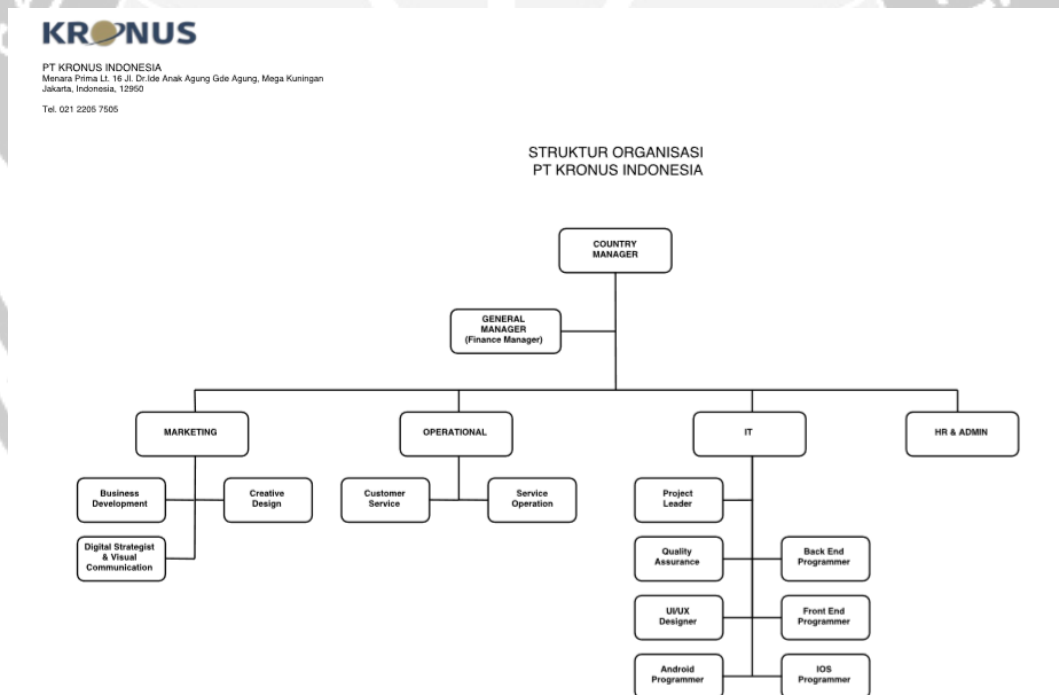
Visi:

Menyediakan solusi inovatif dan serbaguna untuk manula, sehingga mereka bisa terus menjalani kehidupan bermutu di tahun emas

Misi:

- 1) Memberikan pelayanan terbaik, sehingga kualitas hidup warga lanjut usia menjadi lebih baik
- 2) Membantu keluarga dalam perawatan di rumah terkhusus untuk para lanjut usia
- 3) Melayani dan memberdayakan warga lanjut usia di Asia Tenggara melalui perawatan kesehatan yang inovatif.

1.4. Struktur Organisasi



Gambar 1.4.1. Struktur Organisasi PT Kronus Indonesia

1.5. Deskripsi Tugas Struktur Organisasi

1.5.1. Country Manager

Bertugas untuk:

- a. Mewakili perusahaan di luar negeri
- b. Mengelola operasi, mengembangkan bisnis dan meningkatkan profitabilitas sebuah perusahaan di suatu negara.

1.5.2. Marketing

Bertugas untuk:

- a. Melakukan pengamatan pada karakter produk atau jasa yang diinginkan konsumen
- b. Melakukan pengamatan pada harga untuk produk yang diinginkan konsumen.
- c. Memberitahukan kepada konsumen mengenai produk atau jasa

1.5.3. Operational

Bertugas untuk:

- a. Memberikan pelayanan kepada klien dalam menyelesaikan masalahnya
- b. Bertanggungjawab memastikan organisasi berjalan dengan baik dalam memberikan pelayanan dan memenuhi harapan para kliennya.

1.5.4. IT

Bertugas untuk:

- a. Mengelola, merawat *software/hardware* aplikasi yang ada di perusahaan
- b. Melakukan perbaikan jika ada yang rusak, memastikan semua *hardware* dan komputer berfungsi optimal
- c. Meningkatkan kinerja sistem IT.

1.5.5. HR & Admin

Bertugas untuk:

- a. Mengelola dan mengembangkan sumber daya manusia (SDM)
- b. Bertanggung jawab atas rekrutmen karyawan dari mencari calon karyawan hingga seleksi
- c. Melakukan promosi pada karyawan

1.6. Departemen IT dalam Perusahaan

1.6.1. Project Leader

Bertugas untuk:

- a. Memimpin berjalannya suatu proyek yang sedang dilaksanakan
- b. Mengontrol keseluruhan tim IT.

1.6.2. Quality Assurance

Bertugas untuk:

- a. Membuat standar baku untuk produk yang sedang dikembangkan
- b. Membantu dalam perancangan sebuah sistem
- c. Membuat daftar skenario sistem testing
- d. Melakukan sistem testing dan mencatat semua aspek parameter yang dibutuhkan dalam testing
- e. Memastikan bahwa sistem berjalan dengan baik dan dapat dipergunakan oleh pengguna lain

1.6.3. UI/UX Designer

Bertugas untuk:

- a. Menerjemahkan dokumen sistem ke dalam sebuah desain yang akan menjadi hasil akhir dari produk yang dibuat
- b. Memaparkan rancangan desain yang sudah dibuat kepada tim produk dan pengembangan
- c. Membuat dokumentasi desain terkait dengan warna, huruf, dan komponen-komponen yang ada
- d. Melakukan inovasi fitur dan desain dengan tujuan membuat produk semakin baik dan bagus.

1.6.4. Android and IOS Programmer

Bertugas untuk:

- a. Membuat dokumentasi aplikasi *mobile*
- b. Mengelola *file* proyek
- c. Mengimplementasikan desain ke dalam aplikasi *mobile*
- d. Mencari solusi pemecahan atas masalah yang ada di aplikasi *mobile*
- e. Melakukan inovasi-inovasi yang bertujuan membuat fitur dan aplikasi.

1.6.5. Front-End Developer

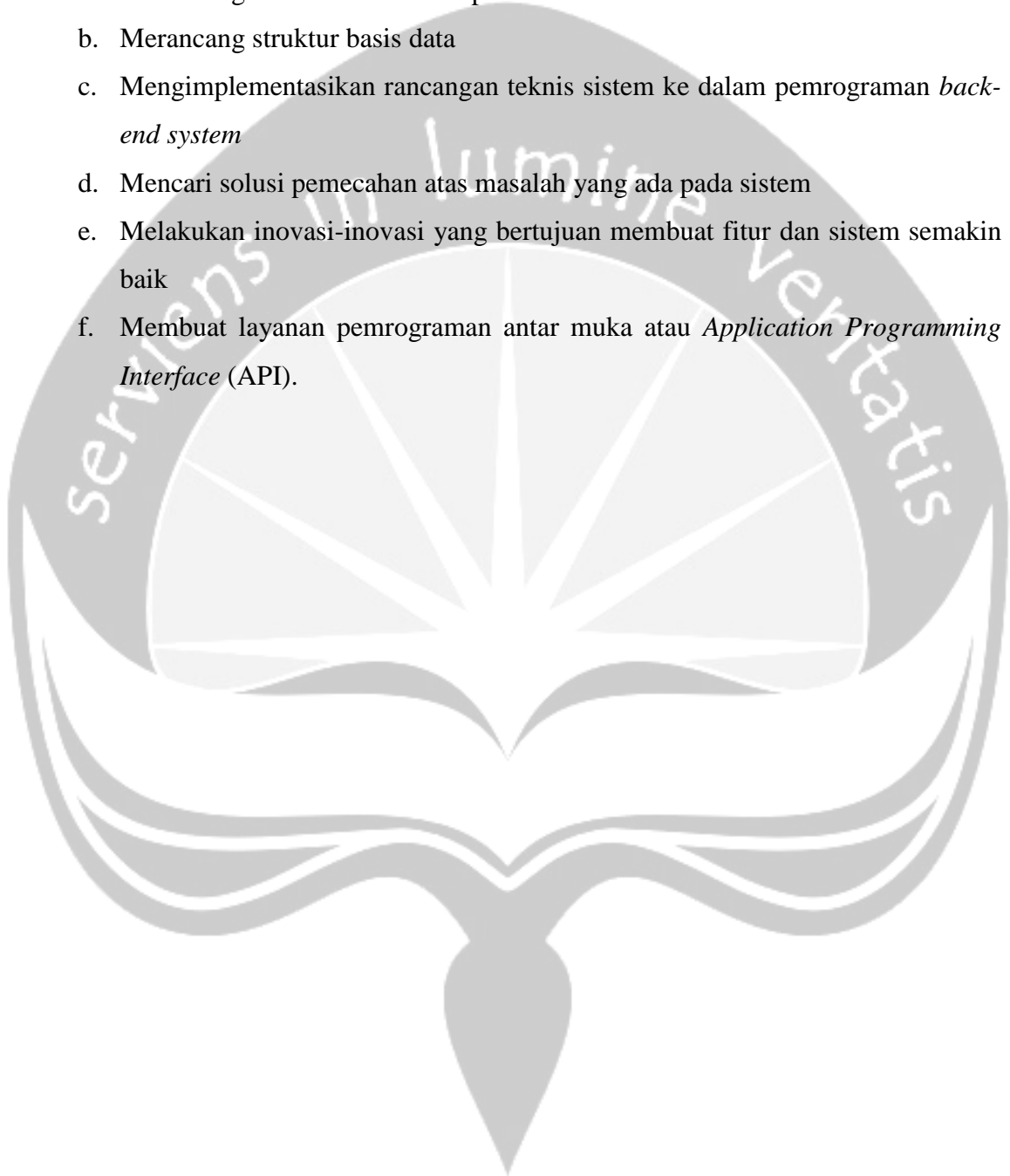
Bertugas untuk:

- a. Merancang kerangka tampilan antar muka aplikasi
- b. Mengelola *file* proyek
- c. Mengimplementasikan desain ke dalam antarmuka aplikasi
- d. Mencari solusi pemecahan atas masalah yang berkaitan dengan tampilan muka aplikasi
- e. Melakukan inovasi-inovasi yang bertujuan membuat tampilan muka dan interaksi pengguna.

1.6.6. *Back-End Developer*

Bertugas untuk:

- a. Merancang sistem inti sebuah aplikasi
- b. Merancang struktur basis data
- c. Mengimplementasikan rancangan teknis sistem ke dalam pemrograman *back-end system*
- d. Mencari solusi pemecahan atas masalah yang ada pada sistem
- e. Melakukan inovasi-inovasi yang bertujuan membuat fitur dan sistem semakin baik
- f. Membuat layanan pemrograman antar muka atau *Application Programming Interface (API)*.



BAB II

PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

2.1. Penjelasan *Log Book*

No	Tanggal	Kegiatan
1	6 November 2017	Hari pertama penulis kerja praktik di PT Kronus Indonesia. Penulis diperkenalkan dengan karyawan. Kemudian mengunduh program yang akan digunakan yaitu Laragon
2	7 November 2017	Penulis <i>briefing</i> dengan salah satu karyawan mengenai cara kerja tim IT dengan menggunakan GIT. Kemudian dilanjutkan dengan <i>cloning repository</i> dari proyek web MYNURZ untuk dipelajari <i>source code</i> -nya
3	8 November 2017	Penulis melanjutkan mempelajari <i>source code</i> dari MYNURZ dan GIT <i>repository</i> dari MYNURZ
4	9 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk membuat halaman How It Work dan Contact Us untuk proyek Second Opinion
5	10 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk membantu divisi android untuk membuat <i>layout</i> registrasi dan lupa password dari aplikasi android MYNURZ
6	13 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk memperbaiki layout halaman Academic History dan Search and Book pada situs MYNURZ Mobile
7	14 November 2017	Penulis membantu proyek aplikasi android MYNURZ, yaitu memperbaiki manifest dan tema
8	15 November 2017	Penulis melanjutkan memperbaiki layout halaman Academic History dan Search and Book pada situs MYNURZ Mobile
9	16 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk membuat halaman Terms Condition dan Privacy Policy untuk proyek Second Opinion
10	17 November 2017	Penulis melanjutkan tugas membuat halaman Terms Condition dan Privacy Policy untuk proyek Second Opinion

11	20 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk membuat halaman Payment untuk proyek Second Opinion
12	21 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk mengumpulkan data <i>medical specialist</i> dari situs www.webmd.com untuk Project Second Opinion
13	22 November 2017	Penulis melanjutkan tugas mengumpulkan data <i>medical specialist</i> dari situs www.webmd.com untuk proyek Second Opinion
14	23 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk mengumpulkan data <i>doctor specialist</i> dari situs www.webmd.com untuk proyek Second Opinion
15	24 November 2017	Penulis melanjutkan tugas mengumpulkan data <i>doctor specialist</i> dari situs www.webmd.com untuk proyek Second Opinion
16	27 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk mengumpulkan data <i>medical specialist or healthcare specialist</i> dari situs www.webmd.com untuk proyek Second Opinion
17	28 November 2017	Penulis melanjutkan mengumpulkan data <i>medical specialist or healthcare specialist</i> dari situs www.webmed.com untuk proyek Second Opinion
18	29 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk membuat halaman About Us untuk proyek Second Opinion
19	30 November 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk membuat halaman Sign Up dan Forgot Password untuk proyek Second Opinion
20	4 Desember 2017	Penulis melanjutkan membuat halaman Sign Up dan Forgot Password untuk proyek Second Opinion
21	5 Desember 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk membuat halaman Sign Up Confirmation untuk proyek Second Opinion
22	6 Desember 2017	Penulis mendapatkan tugas membuat halaman Forgot Password Confirmation untuk proyek Second Opinion
23	7 Desember 2017	Penulis mendapatkan tugas membuat halaman Sign In untuk proyek Second Opinion
24	8 Desember 2017	Penulis melanjutkan membuat halaman Sign In untuk proyek Second Opinion
25	11 Desember 2017	Penulis mendapatkan tugas untuk membuat halaman FAQ untuk proyek Second Opinion

26	12 Desember 2017	Penulis melakukan <i>cloning repository</i> proyek Second Opinion dari Branch Master
27	13 Desember 2017	Penulis mempelajari <i>source code</i> dari Chat-with-Doc
28	14 Desember 2017	Penulis melakukan <i>cloning repository</i> proyek MYNURZ
29	15 Desember 2017	Penulis mempelajari <i>source code</i> dari MYNURZ
30	18 Desember 2017	Penulis melakukan persiapan akhir berkas-berkas kerja praktek

2.2. Hasil Pekerjaan Secara Umum

Kerja praktik di PT Kronus Indonesia dilaksanakan selama satu bulan. Penulis ditempatkan bersama tim *front-end* yang bertanggung jawab pada perancangan antarmuka dari web MYNURZ dan Second Opinion yang selanjutnya menjadi Chat-with-Doc. Pembimbing lapangan telah membimbing penulis dengan baik sehingga mampu menyelesaikan tugas dengan baik. Selain itu, karyawan PT Kronus Indonesia juga turut membimbing dan memberikan ilmu-ilmu perancangan antarmuka yang sangat membantu penulis dalam melaksanakan tugas.

Selama di PT Kronus Indonesia, penulis bertugas untuk membuat antarmuka dari web Chat-with-Doc. Antarmuka yang dibuat berupa kerangka antarmuka tanpa adanya kode fungsional. Setelah kerangka dibuat, akan ditambahkan kode-kode CSS dan HTML untuk membuat kerangka tersebut menjadi antarmuka yang fungsional. Berikut ini adalah contoh kode kerangka halaman How It Work:

```
@extends('layouts.guest')
@section('guest-header')
    <header id="guest-header">
        Header
    </header>
@endsection
@section('guest-body')
    <section id="guest-body" class="main-body">
        How It Work Body
    </section>
```

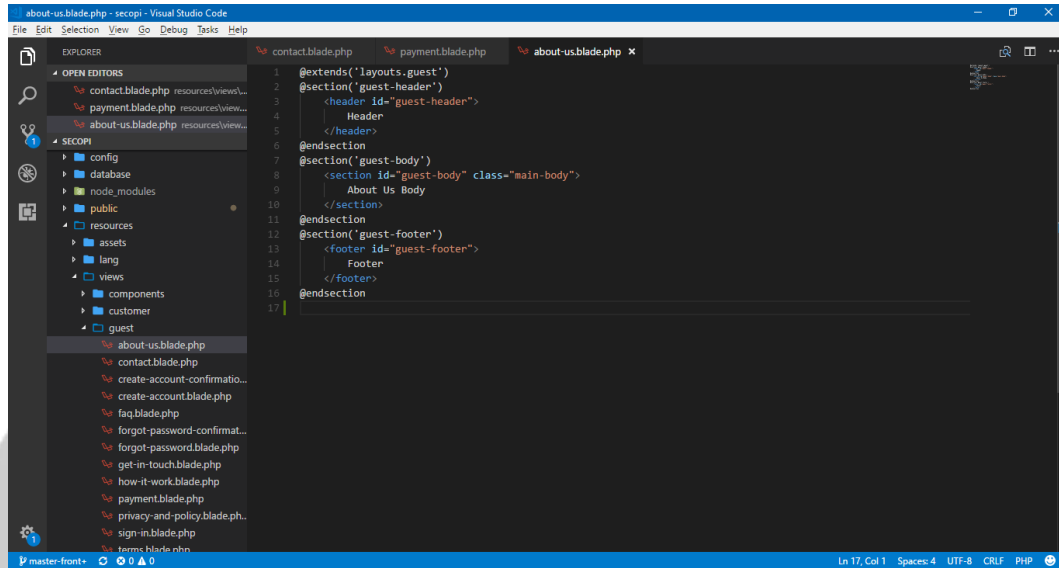
```
@endsection
@section('guest-footer')
    <footer id="guest-footer">
        Footer
    </footer>
@endsection
```

Kode di atas masih berupa kerangka dengan penanda yaitu *header*, *payment body*, dan *footer*. Bagian-bagian penanda tersebut masih kosong tanpa adanya CSS. Sehingga jika dijalankan hanya tampak halaman putih dengan tulisan penanda tersebut.

Selain itu, penulis juga membantu pekerjaan dari tim android. Penulis ditugaskan untuk membuat layout registrasi dan lupa password. Penulis juga ditugaskan untuk melakukan *bug fixing* pada proyek Android. *Bug fixing* yang dilakukan penulis adalah memperbaiki kesalahan pada manifest dan menambahkan theme.

Penulis juga melakukan *bug fixing* pada situs MYNURZ mobile. *Bug fixing* dilakukan pada tampilan antarmuka dari halaman Academic History dan Search and Book Service. *Bug* yang ada di halaman Academic History adalah gambar tidak presisi, icon tidak berada di tengah, dan ketika klik “delete” tidak menampilkan pemberitahuan ya atau tidak. Sedangkan *bug* yang ada di halaman Search and Book Service adalah tulisan “Report Image” tidak berada di tengah dan notifikasi “This Photo field is required” berada di bawah menutupi tombol navigasi. *Bug* yang ada di halaman Academic History dan Search and Book berhasil diperbaiki dengan menambahkan kode di `devicesquery.scss`.

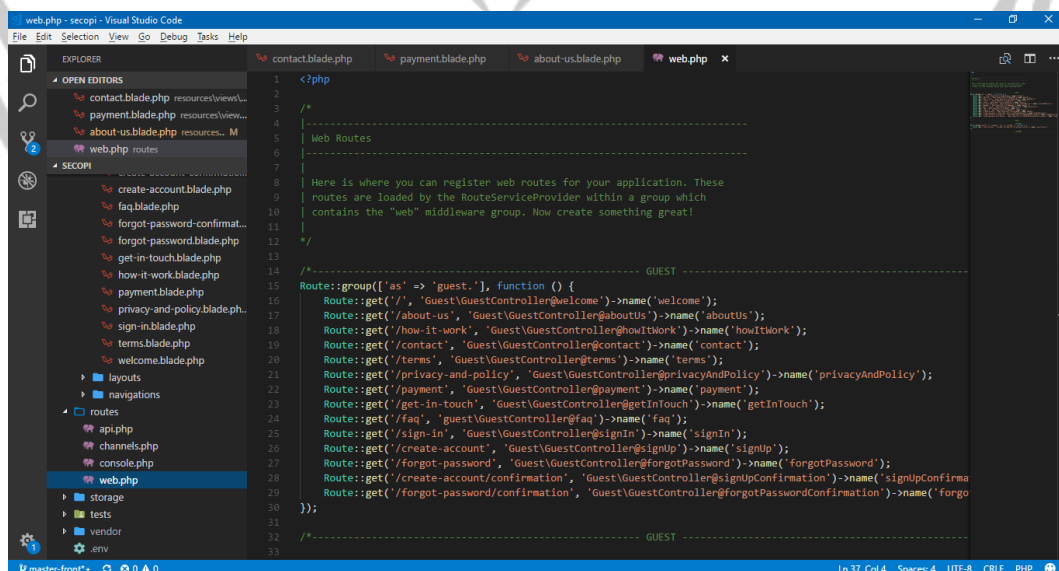
2.3. Bukti Hasil Pekerjaan



```
1 @extends('layouts.guest')
2 @section('guest-header')
3 <header id="guest-header">
4   <Header />
5 </header>
6 @endsection
7 @section("guest-body")
8 <section id="guest-body" class="main-body">
9   <About Us Body />
10 </section>
11 @endsection
12 @section("guest-footer")
13 <footer id="guest-footer">
14   <Footer />
15 </footer>
16 @endsection
```

Gambar 2.3.1. Kode Kerangka Halaman About Us

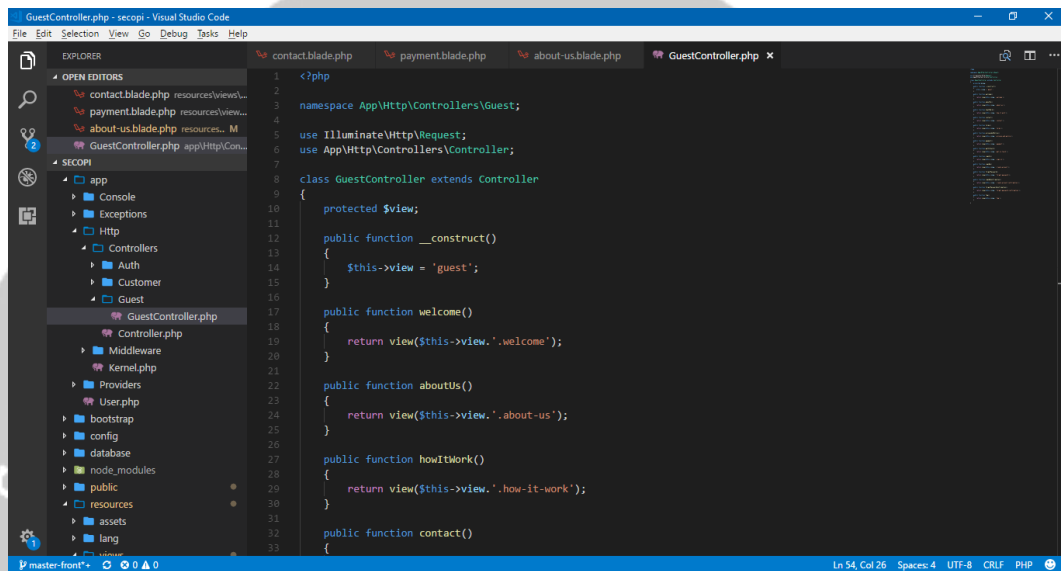
Gambar 2.3.1 adalah *screenshot* dari kode kerangka halaman About Us. Kode-kode tersebut masih akan dikembangkan lagi menjadi halaman utuh yang fungsional. Kerangka tersebut belum ditambahkan CSS, sehingga ketika dijalankan hanya halaman putih.



```
1 <?php
2
3 /*
4  * Web Routes
5  *
6  * Here is where you can register web routes for your application. These
7  * routes are loaded by the RouteServiceProvider within a group which
8  * contains the "web" middleware group. Now create something great!
9  */
10
11 /*----- GUEST -----*/
12 Route::group(['as' => 'guest.', function () {
13     Route::get('/', 'Guest\GuestController@welcome')->name('welcome');
14     Route::get('/about-us', 'Guest\GuestController@aboutUs')->name('aboutUs');
15     Route::get('/how-it-work', 'Guest\GuestController@howItWork')->name('howItWork');
16     Route::get('/contact', 'Guest\GuestController@contact')->name('contact');
17     Route::get('/terms', 'Guest\GuestController@terms')->name('terms');
18     Route::get('/privacy-and-policy', 'Guest\GuestController@privacyAndPolicy')->name('privacyAndPolicy');
19     Route::get('/payment', 'Guest\GuestController@payment')->name('payment');
20     Route::get('/get-in-touch', 'Guest\GuestController@getInTouch')->name('getInTouch');
21     Route::get('/faq', 'Guest\GuestController@faq')->name('faq');
22     Route::get('/sign-in', 'Guest\GuestController@signIn')->name('signIn');
23     Route::get('/create-account', 'Guest\GuestController@signUp')->name('signUp');
24     Route::get('/forgot-password', 'Guest\GuestController@forgotPassword')->name('forgotPassword');
25     Route::get('/create-account/confirmation', 'Guest\GuestController@signUpConfirmation')->name('signUpConfirmation');
26     Route::get('/forgot-password/confirmation', 'Guest\GuestController@forgotPasswordConfirmation')->name('forgotPasswordConfirmation');
27 });
28
29 /*----- GUEST -----*/
```

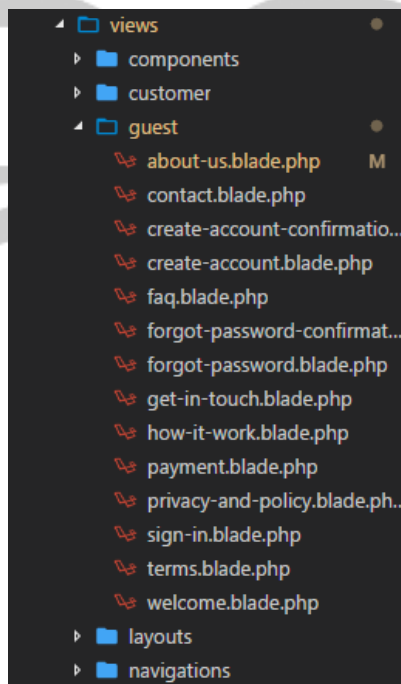
Gambar 2.3.2. Kode Routes Chat-with-Doc

Gambar 2.3.2 adalah *screenshot* dari *routes*. Kode-kode ini digunakan sebagai patokan navigasi dari halaman-halaman yang digunakan di situs Chat-with-Doc. Dari *routes* ini, kita dapat mengatur *link* dari setiap halaman. *Link* tersebut diatur untuk dapat berkomunikasi dengan *controller* untuk memanggil halaman tertentu.



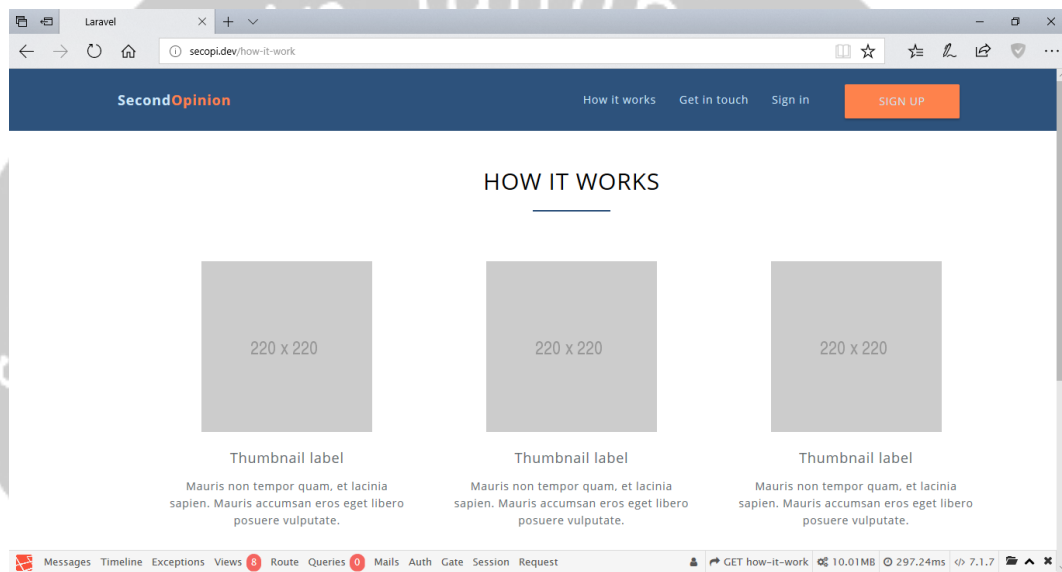
```
1 <?php
2
3 namespace App\Http\Controllers\Guest;
4 use Illuminate\Http\Request;
5 use App\Http\Controllers\Controller;
6
7
8 class GuestController extends Controller
9 {
10     protected $view;
11
12     public function __construct()
13     {
14         $this->view = 'guest';
15     }
16
17     public function welcome()
18     {
19         return view($this->view, ['welcome']);
20     }
21
22     public function aboutUs()
23     {
24         return view($this->view, ['about-us']);
25     }
26
27     public function howItWork()
28     {
29         return view($this->view, ['how-it-work']);
30     }
31
32     public function contact()
33     {
```

Gambar 2.3.3. Kelas GuestController



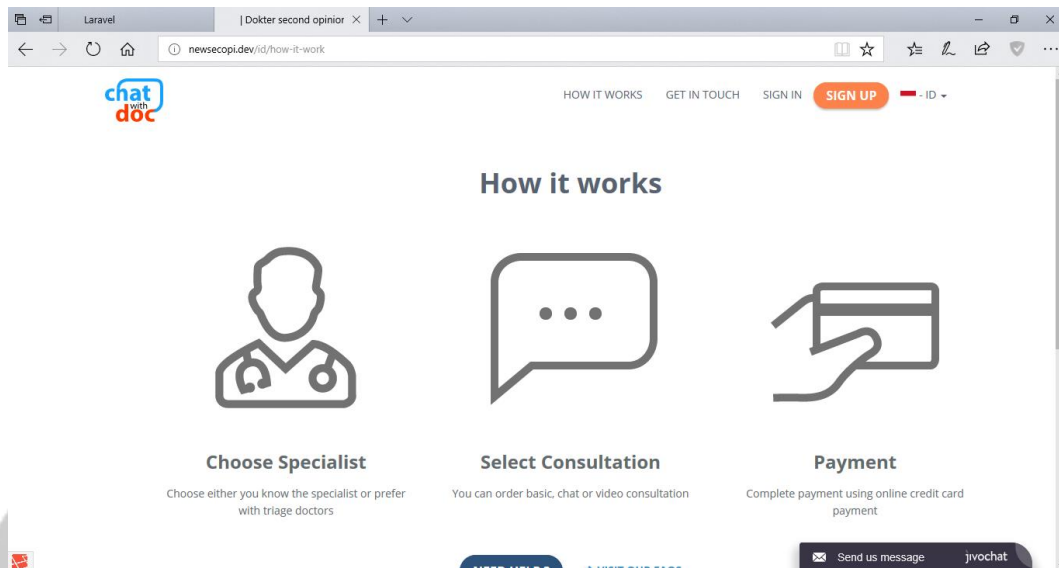
Gambar 2.3.4. List dari View Guest

Gambar 2.3.3 adalah *screenshot* dari kelas `GuestController`. *Controller* ini merupakan kelas yang digunakan untuk mengakses semua hal tentang antarmuka dari *guest* atau tamu. Gambar 2.3.4 adalah daftar halaman khusus tamu atau *guest*, yaitu antara lain beranda (welcome), About Us, How It Work, Contact, Terms, Privacy Policy, Payment, Get in Touch, Sign In, Sign Up, Forgot Password, Sign Up Confirmation, Forgot Password Confirmation, dan FAQ.



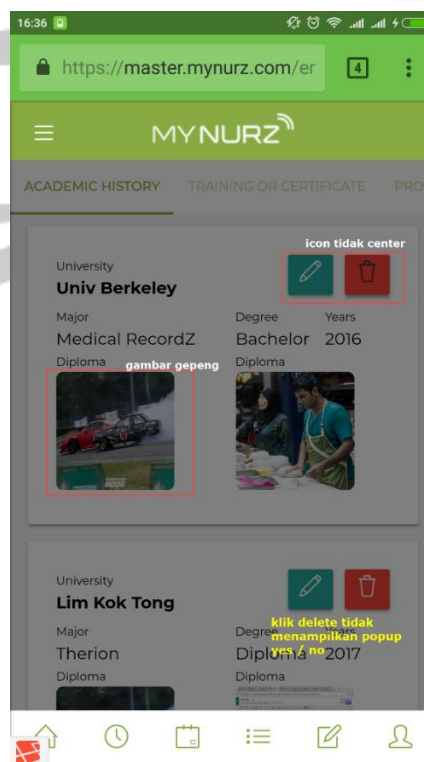
Gambar 2.3.5. Halaman Kerangka How-it-Work

Gambar 2.3.5 adalah *screenshot* dari kerangka halaman How It Work. Kerangka tersebut masih akan dikembangkan menjadi halaman yang benar-benar fungsional.



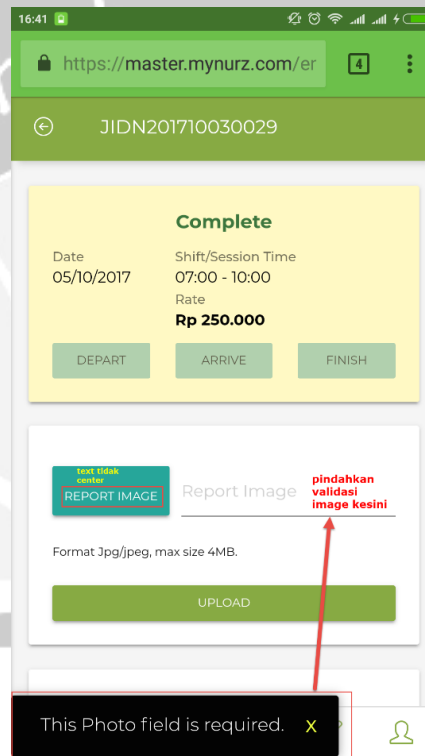
Gambar 2.3.6. Halaman How it Works

Gambar 2.3.6 adalah *screenshot* dari halaman How It Work yang sudah fungsional. Halaman ini digunakan untuk menjelaskan kepada pengguna langkah-langkah untuk menggunakan web Chat-with-Doc.



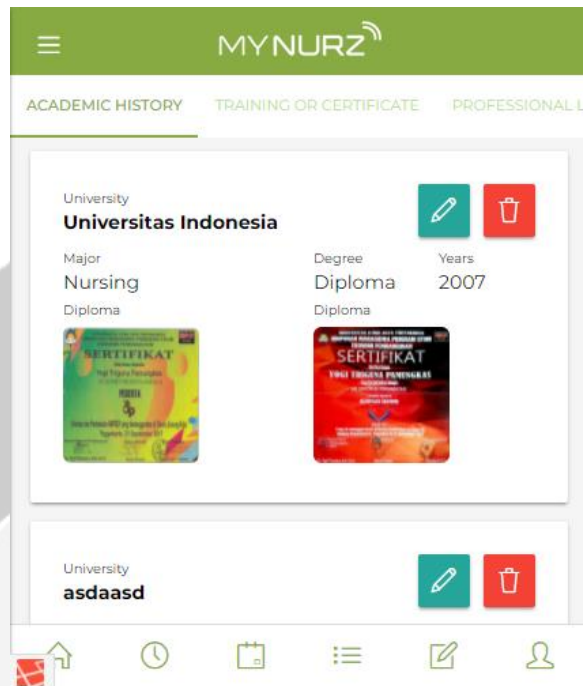
Gambar 2.3.7. Bug Halaman Academic History

Gambar 2.3.7 adalah tampilan halaman Academic History dari web MYNURZ mobile. Penulis mendapatkan tugas untuk memperbaiki bug yang ada di halaman Academic History. *Bug* yang ada di halaman Academic History adalah gambar tidak presisi, *icon* tidak berada di tengah, dan ketika klik “delete” tidak menampilkan pemberitahuan ya atau tidak.

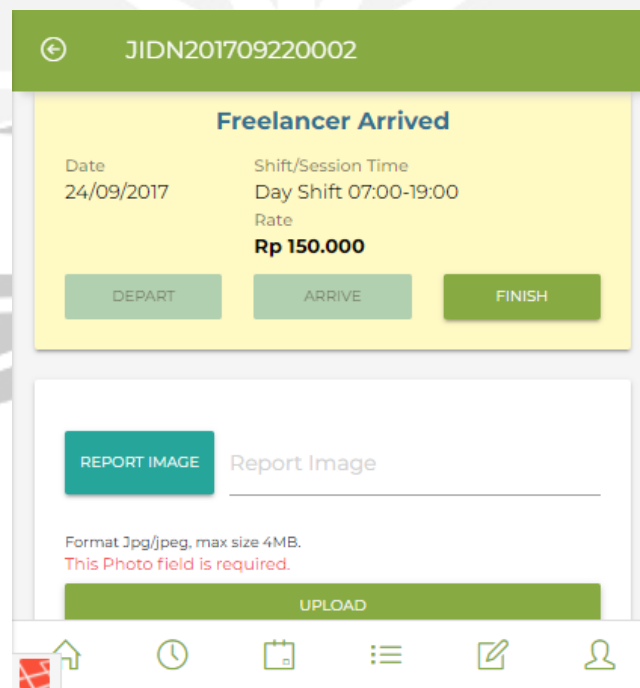


Gambar 2.3.8. Bug Halaman Search and Book Services

Gambar 2.3.8 adalah tampilan halaman Search and Book Services dari web MYNURZ mobile. Penulis mendapatkan tugas untuk memperbaiki *bug* yang ada di halaman Search and Book Service. *Bug* yang ada di halaman Search and Book Service adalah tulisan “*Report Image*” tidak berada di tengah dan notifikasi “*This Photo field is required*” berada di bawah menutupi tombol navigasi.

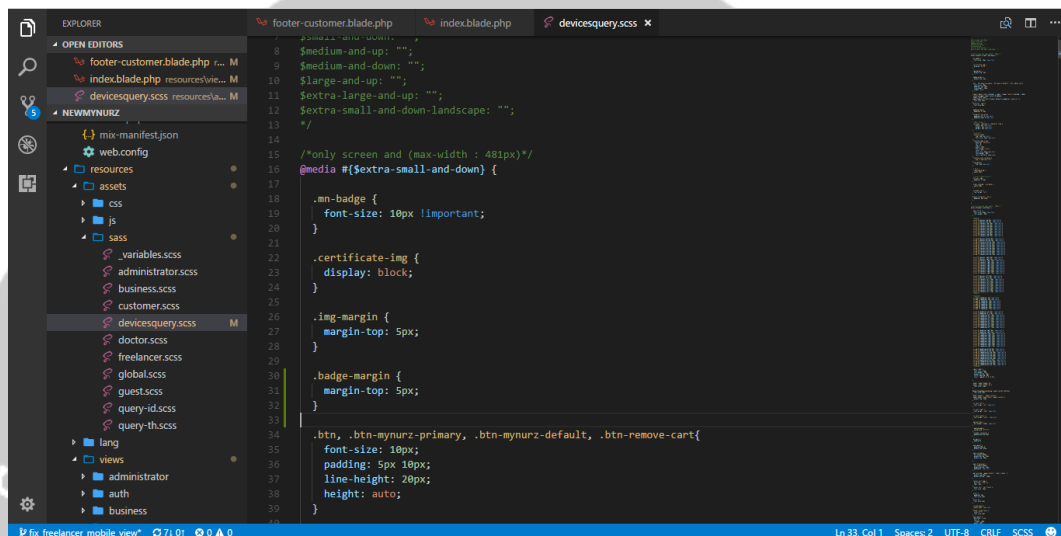


Gambar 2.3.9. Halaman Academic History



Gambar 2.3.10. Halaman Search and Book Services

Gambar 2.3.9 dan 2.3.10 adalah halaman Academic History dan Search and Book Service pada tampilan MYNURZ Mobile setelah *bug fixing*. *Bug* yang ada di halaman Academic History dan Search and Book berhasil diperbaiki dengan menambahkan kode di *devicesquery.scss*.



```
8 $medium-and-up: "";
9 $medium-and-down: "";
10 $large-and-up: "";
11 $extra-large-and-up: "";
12 $extra-small-and-down-landscape: "";
13 /*
14
15 /only screen and (max-width : 481px)*/
16 @media #{$extra-small-and-down} {
17
18   .mn-badge {
19     font-size: 10px !important;
20   }
21
22   .certificate-img {
23     display: block;
24   }
25
26   .img-margin {
27     margin-top: 5px;
28   }
29
30   .badge-margin {
31     margin-top: 5px;
32   }
33
34   .btn, .btn-mynurz-primary, .btn-mynurz-default, .btn-remove-cart{
35     font-size: 10px;
36     padding: 5px 10px;
37     line-height: 20px;
38     height: auto;
39   }
40 }
```

Gambar 2.3.11. Kode Devicesquery.scss

Gambar 2.3.11 adalah *screenshot* kode dari *devicesquery.scss* yang telah ditambah kode untuk memperbaiki *bug* yang ada di halaman Academic History dan Search and Book. Kode yang ditambah adalah *.mn-badge*, *-certificate-img*, *-badge-margin* dan *-img-margin*.

Semua tugas yang dikerjakan oleh penulis, semua diunggah ke *repository*. *Repository* yang digunakan adalah Bitbucket dan Amazon Web Services. Untuk proyek web, penulis menggunakan *terminal* dari aplikasi Laragon untuk melakukan *request clone*, *pull*, *commit* dan *push*.

```

C:\laragon\www\newsecopi (master-front)
λ git status
On branch master-front
Your branch is up-to-date with 'origin/master-front'.
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

        modified:   public/compile/js/app.js

Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

        modified:   resources/views/guest/about-us.blade.php

C:\laragon\www\newsecopi (master-front)
λ cd ..

C:\laragon\www
λ cd newsecopi

C:\laragon\www\newsecopi (master)
λ git status
On branch master
Your branch is up-to-date with 'origin/master'.
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

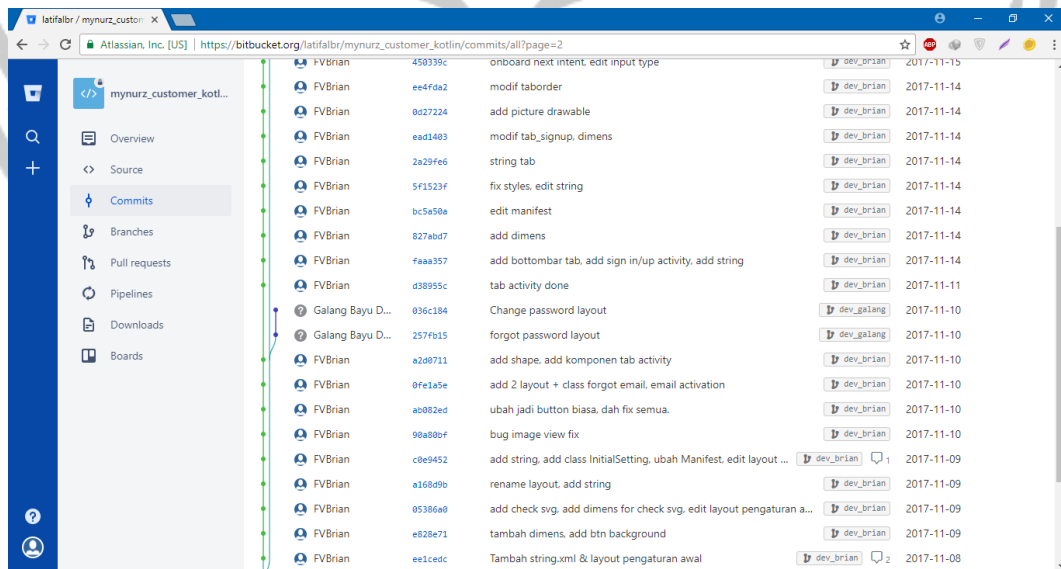
        modified:   composer.lock
        modified:   public/compile/css/app.css
        modified:   public/compile/js/app.js
        modified:   public/fonts/vendor/bootstrap-sass/bootstrap-glyphicons-halfings-regular.svg
        modified:   public/mix-manifest.json

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
C:\laragon\www\newsecopi (master)
λ

```

Gambar 2.3.12. Terminal Laragon

Gambar 2.3.12 adalah *screenshot* dari terminal yang ditempatkan pada proyek *newsecopi* (Chat-with-Doc). Dari gambar di atas, terlihat bahwa status dari *source code* Chat-with-Doc di *branch Master* adalah yang paling baru.



Gambar 2.3.13. Repository Proyek Android

Gambar 2.3.13 adalah *screenshot* dari Bitbucket dengan nama *repository* *mynurz_customer_kotlin*. Gambar tersebut menunjukkan riwayat dari apa yang sudah dikerjakan oleh tim per *branch*. Penulis berada di *branch* “*dev_galang*” dengan melakukan tugas yaitu *change password layout* dan *forgot password layout*.



BAB III

HASIL PEMBELAJARAN

3.1. Manfaat Kerja Praktik

Manfaat yang penulis dapatkan dari kerja praktik selama 1 bulan di PT Kronus Indonesia antara lain sebagai berikut:

- 1) Mengalami pengalaman kerja secara langsung di perusahaan, terutama di bidang teknologi informasi;
- 2) Mengetahui suasana dunia kerja yang sesungguhnya;
- 3) Mendapatkan pengetahuan baru dari perusahaan. Banyak pengetahuan-pengetahuan baru yang didapatkan penulis yang tidak didapatkan di perkuliahan;
- 4) Mengetahui perbandingan ilmu yang diperoleh selama perkuliahan dengan dunia kerja di perusahaan. Belum tentu ilmu yang didapatkan selama perkuliahan, cukup untuk diterapkan di dunia kerja;
- 5) Memahami dengan benar bagaimana menerapkan ilmu yang diperoleh di perkuliahan ke tempat kerja.

3.2. Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktik

Selama kerja praktik di PT Kronus Indonesia, penulis ditempatkan di tim *front-end* web. Proyek yang dikerjakan oleh penulis adalah membuat tampilan antarmuka dari web yang sedang tim buat. Penerapan ilmu yang penulis peroleh selama kuliah ke perusahaan selama menjalankan kerja praktik adalah

1. Pemrograman Web Lanjut

Penulis sangat terbantu dengan materi yang berkaitan dengan perancangan web yaitu pemrograman web lanjut. Materi di dalam mata kuliah ini memuat teori-teori yang dapat digunakan untuk membuat sebuah web dengan memanfaatkan *framework* yang ada. Dalam proyek kali ini, penulis menggunakan *framework* Laravel yang mana sudah didapatkan ketika perkuliahan.

2. Interaksi Manusia dan Komputer

Mata kuliah interaksi manusia dan komputer sangat berguna dalam proyek ini. Penulis dapat menerapkan prinsip antarmuka dan pengalaman pengguna yang baik ke dalam tampilan *website*. Antara lain seperti letak tombol, tulisan-tulisan pada tombol yang harus konsisten posisinya, dan pengalaman navigasi yang mudah dimengerti oleh pengguna.



BAB IV

KESIMPULAN

4.1. Kesimpulan

Setelah menjalani kerja praktik selama satu bulan di PT Kronus Indonesia, penulis mendapatkan banyak pengalaman mengenai dunia kerja terkhusus dunia kerja di bidang teknologi informasi. Pengalaman yang didapat antara lain suasana kerja di kantor dan pengetahuan-pengetahuan baru dari tim IT. Selain itu, kegiatan kerja praktik ini juga mendorong penulis untuk mencari pengalaman dan pengetahuan baru di dunia teknologi informasi.

4.2. Saran

Diambil dari keseluruhan proses kerja praktik sampai pada pembuatan laporan kerja praktik ini adalah sebagai berikut:

1. Perlu adanya kemauan untuk mengembangkan materi yang didapat. Tidak hanya terpaku pada materi yang diberikan saat kuliah, karena masih banyak materi-materi lain yang nantinya dibutuhkan ketika di dunia kerja
2. Belajarlah berkomunikasi dalam tim. Hal ini sangat dibutuhkan untuk menghindari salah persepsi antar personal, ketika sedang mengerjakan proyek dalam satu tim besar
3. Mengingat zaman sekarang yang serba *mobile*, cobalah untuk belajar menguasai bidang web dan *mobile*. Sehingga hal ini dapat menjadi salah satu nilai plus ketika di dunia kerja.

4.3. Lampiran



Gambar 4.3.1. Suasana Kantor PT Kronus Indonesia

Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Program Studi Teknik Informatika
Log Book Kerja Praktek dan Magang

No	Tanggal	Jam Mulai	Jam Selesai	Hal yang dikerjakan	Pembimbing Lapangan
1	6-11-2017	08.00	17.00	Perencanaan Staf & download tools	
2	7-11-2017	08.00	17.00	Briefing tentang GIT cloning repository	
3	8-11-2017	08.00	17.00	Belajar Source code mynurz	
4	9-11-2017	08.00	17.00	Membuat page how it work dan contact us	
5	10-11-2017	08.00	17.00	Membuat layout proyek android	
6	13-11-2017	08.00	17.00	Bug fixing web mynurz mobile	
7	14-11-2017	08.00	17.00	Fixing manifest & theme proyek android	
8	15-11-2017	08.00	17.00	Bug fixing web mynurz mobile (lanjutan)	

Gambar 4.3.2. Logbook Halaman 1

Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Program Studi Teknik Informatika
Log Book Kerja Praktek dan Magang







No	Tanggal	Jam Mulai	Jam Selesai	Hal yang dikerjakan	Pembimbing Lapangan
9	16-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman Terms dan Privacy Policy	
10	17-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman Terms & Privacy Policy (lanjutan)	
11	20-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman Payment	
12	21-11-2017	08.00	17.00	Mengumpulkan data medical specialist	
13	22-11-2017	08.00	17.00	Mengumpulkan data medical specialist (lanjutan)	
14	23-11-2017	08.00	17.00	Kumpul data doctor specialist	
15	24-11-2017	08.00	17.00	Kumpul data doctor specialist (lanjutan)	
16	27-11-2017	08.00	17.00	Kumpul data healthcare specialist	

Gambar 4.3.3. Logbook Halaman 2

Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Program Studi Teknik Informatika
Log Book Kerja Praktek dan Magang

No	Tanggal	Jam Mulai	Jam Selesai	Hal yang dikerjakan	Pembimbing Lapangan
17	28-11-2017	08.00	17.00	Kumpul data healthcare specialist (lanjutan)	
18	29-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman About US	
19	30-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman About US & forgot password	
20	1-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman About US & forgot password (lanjutan)	
21	5-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman Sign Up Confirmation	
22	6-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman Forget Password Confirmation	
23	7-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman Sign In	
24	8-11-2017	08.00	17.00	Membuat halaman Sign In (lanjutan)	

Gambar 4.3.4. Logbook Halaman 3

No	Tanggal	Jam Mulai	Jam Selesai	Hal yang dikerjakan	Pembimbing Lapangan
25	11-12-2017	08.00	17.00	Membuat halaman FAQ	
26	12-12-2017	08.00	17.00	Cloning repository chat-with-doc	
27	13-12-2017	08.00	17.00	Belajar source code chat-with-doc	
28	14-12-2017	08.00	17.00	Cloning repository MYNUR2	
29	15-12-2017	08.00	17.00	Belajar source code MYNUR2	
30	18-12-2017	08.00	17.00	Periapan berkas-berkas kerja praktek	

Gambar 4.3.5. Logbook Halaman 4

SURAT KETERANGAN MAGANG

No: 003/SKM/KI/1/2018

Dengan ini kami yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yudha Tirtadani
Jabatan : Direktur PT Kronus Indonesia

Menerangkan bahwa :

Nama : Galang Bayu Dwianto
No Induk : 130707257
Jurusan : Teknik Informatika

Memang telah melakukan Kerja Praktek di **PT. Kronus Indonesia** mulai dari tanggal 06 November 2017 – 18 Desember 2017. Selama Kerja Praktek di **PT. Kronus Indonesia**, Sdr. Galang Bayu Dwianto mempelajari tentang program Pemesanan Home Care Online berbasis Web dan Android

Demikian Surat keterangan magang ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta 08 Januari 2018

PT.Kronus Indonesia



Yudha Tirtadani
Direktur