LAPORAN KERJA PRAKTEK

Pembangunan Aplikasi Hotspot CLEON
Untuk Pelanggan berbasis Android

(Backend)

PT.Sarana Insan Muda Selaras (PT.SIMS)

Dipersiapkan Oleh:
Pieter Madyo Atmojo / 140707923

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2018
HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Kerja Praktek

Laporan ini telah diperiksa dan disetujui

Pada tanggal: 2 Februari 2018

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

Pembimbing Lapangan

(Dra. Ernawati, M.T)

( Eksan Wahyu Nugroho)
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkah dan karunia-Nya yang sangat luar biasa, sehingga penulis dapat menyelesaikan kerja praktek ini dengan baik. Penulis menyadari tanpa adanya bantuan bimbingan dan kerjasama yang baik dari pihak-pihak yang terlibat, penulis tidak dapat menyelesaikan kerja praktek ini dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempata ini penulis mengucapkan terima kasih kepada:

2. Eksan Wahyu Nugroho selaku pembimbing lapangan yang selalu setia dan sabar mendampingi proses pembuatan projek aplikasi.
3. Orang tua dan keluarga yang telah menyemangati dan mendukung pelaksanaan kerja praktek sekaligus penyusunan laporan kerja praktek ini.
5. Vincentius Andri Kurnianto yang telah memberi bantuan dalam mengerjakan projek.
6. Teman-teman yang selalu mendukung dalam mengerjakan projek dan laporan kerja praktek.

Penulis menyadari laporan kerja praktek ini masih banyak kekurangan. Namun demikian penulis berharap laporan kerja praktek ini bermanfaat bagi dunia Informatika serta memberi referensi bagi mahasiswa yang membacanya.

Yogyakarta, 12 Februari 2018

Pieter Madyo Atmojo
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL ........................................................................................................ i
HALAMAN PENGESAHAN ..................................................................................... ii
KATA PENGANTAR ............................................................................................... iii
DAFTAR ISI ............................................................................................................. iv
DAFTAR GAMBAR .................................................................................................. v
BAB I PENDAHULUAN ............................................................................................. 1
  1.1 Sekilas Perusahaan ......................................................................................... 1
  1.2 Sejarah Perusahaan ......................................................................................... 1
  1.3 Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan ................................................................. 3
  1.4 Struktur Organisasi ......................................................................................... 4
  1.5 Deskripsi Tugas Dalam Struktur Organisasi .................................................. 6
BAB II PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK ............................................................. 7
  2.1 Penjelasan Logbook ....................................................................................... 7
  2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum ..................................................................... 11
  2.3 Bukti Hasil Pekerjaan .................................................................................... 12
BAB III HASIL PEMBELAJARAN ........................................................................... 22
  3.1 Manfaat Kerja Praktek ................................................................................... 22
  3.2 Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek ............................................................. 22
BAB IV KESIMPULAN ............................................................................................. 24
LAMPIRAN ............................................................................................................... 25
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Logo PT.SIMS ................................................................. 1
Gambar 2 Logo Jogja Media Net (JMN) ........................................... 3
Gambar 3 Struktur Organisasi Jogja Media Net (Bagian 1) ............... 4
Gambar 4 Struktur Organisasi Jogja Media Net (Bagian 2) ............... 5
Gambar 5 Rancangan Desain Web ................................................ 12
Gambar 6 History Pengguna .......................................................... 13
Gambar 7 History Pengguna Format Tabel ..................................... 14
Gambar 8 History Pengguna JSON ............................................... 15
Gambar 9 Database Firebase ........................................................ 16
Gambar 10 Hosting Firebase .......................................................... 17
Gambar 11 Kode Halaman Utama Web ........................................... 18
Gambar 12 Kode JSON Firebase .................................................... 19
Gambar 13 Kode JavaScript Pemanggilan Database dari Firebase ....... 20
Gambar 14 Kode aturan untuk mengakses Database ....................... 21
BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Sekilas Perusahaan


Gambar 1 Logo PT.SIMS

1.2 Sejarah Perusahaan


Dengan adanya jaringan tersebut, maka aplikasi Sistem Informasi Manajemen (SIM) dalam bidang-bidang Kependudukan, Keuangan, Kepegawaian dan lain sebagainya dapat diakses secara real time dan online dari semua kantor dinas dan kecamatan di Kotamadya Jogjakarta. Tidak hanya aplikasi SIM saja, aplikasi VoIP/IP PBX telah berhasil diimplementasikan oleh Pemerintahan kota Yogyakarta sehingga komunikasi antar instansi semakin mudah dan murah. Dengan adanya jaringan yang memadai dan menghubungkan seluruh instansi pemerintahan maka akan memudahkan koordinasi antar instansi sehingga tingkat pelayanan kepada masyarakat akan menjadi lebih cepat dan lebih baik.

Disamping pengembangan jaringan berbasis kabel, JMN juga mengembangkan jaringan wireless, baik untuk frkuensi 2.4 Ghz maupun 5.2 Ghz, jaringan wireless ini dipergunakan untuk mengkoneksikan 25 SMP yang tersebar di seluruh daerah propinsi dan meliputi wilayah: Kabupaten Kulonprogo, Kabupaten Sleman, Kabupaten Bantul, Kota Yogyakarta, dan Kabupaten Gunung
Kidul) sehingga para murid dan guru sudah dapat online ke internet melalui jaringan WLAN Jogja Media Net (JMN).

1.3 Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan

Visi dari Jogja Media Net adalah sebagai penyelengara jaringan dan menyediakan jasa multimedia yang terdepan dalam kualitas dan terlengkap dalam konten.

1.4 Struktur Organisasi

Berikut merupakan struktur organisasi dari Jogja Media Net yang dirujuk pada gambar 3 dan 4.
Gambar 4 Struktur Organisasi Jogja Media Net (Bagian 2)
1.5 Deskripsi Tugas Dalam Struktur Organisasi

a. Divisi Network (Cable)

Divisi network (cable) merupakan salah satu department IT di Jogja Media Net dan mempunyai tugas melakukan perancangan/instalasi kabel secara fisik.

b. Divisi Network (Wireless)

Divisi network (wireless) merupakan salah satu department IT di Jogja Media Net dan mempunyai tugas melakukan perancangan/instalasi wireless secara fisik.

c. Divisi Network (Plan & Design)

Divisi network (Plan & Design) merupakan salah satu department IT di Jogja Media Net dan mempunyai tugas melakukan planning untuk kebutuhan perancangan jaringan dan melakukan pemetaan untuk melakukan perancangan suatu jaringan.

d. Divisi RDN dan CLEON

RDN dan CLEON merupakan salah satu department IT di Jogja Media Net dan mempunyai tugas mengawasi, memantau, mengamankan jaringan komunikasi dan melakukan Perancangan perangkat lunak untuk menunjang akses perusahaan.
BAB II
PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

2.1 Penjelasan Logbook

<table>
<thead>
<tr>
<th>No.</th>
<th>Tanggal</th>
<th>Kegiatan</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1</td>
<td>15 Desember 2017</td>
<td>Pertemuan awal dengan kegiatan koordinasi projek dimana terbentuknya persetujuan projek yang akan dibuat untuk kerja praktek dan diberi pengarahan, sekaligus perkenalan mahasiswa kerja praktek.</td>
</tr>
<tr>
<td>2</td>
<td>18 Desember 2017</td>
<td>Penjelasan dan bimbingan dari tujuan projek dijelaskan lebih rinci oleh pendamping, dimana pendamping meberitahu struktur fungsi yang ingin diterapkan pada aplikasi tersebut.</td>
</tr>
<tr>
<td>3</td>
<td>19 Desember 2017</td>
<td>Perancangan awal projek dengan membuat alur kerja dan mendiskusikan hasil perancangan yang sudah kami buat untuk perancangan aplikasi.</td>
</tr>
<tr>
<td>4</td>
<td>20 Desember 2017</td>
<td>Mencari referensi yang berkaitan dengan projek yang sesuai dengan alur kerja seperti QR-Code diman fungsi utama dari aplikasi ini untuk login hotspot.</td>
</tr>
<tr>
<td>5</td>
<td>21 Desember 2017</td>
<td>Dari hasil referensi kami analisa kebutuhan projek yang akan di terapkan pada aplikasi yang akan dibangun.</td>
</tr>
<tr>
<td>No</td>
<td>Tanggal</td>
<td>Deskripsi</td>
</tr>
<tr>
<td>----</td>
<td>-----------------</td>
<td>---------------------------------------------------------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>6</td>
<td>22 Desember 2017</td>
<td>Perancangan desain <em>Mockup</em> dimana desain ini akan menjadi rancangan <em>layout</em> terhadap antarmuka antara sistem dan user (<em>sign in</em>).</td>
</tr>
<tr>
<td>7</td>
<td>27 Desember 2017</td>
<td>Perancangan desain <em>Mockup</em>, dimana desain ini akan menjadi rancangan <em>layout</em> terhadap antarmuka antara sistem dan user (<em>scan QR-Code</em>).</td>
</tr>
<tr>
<td>8</td>
<td>28 Desember 2017</td>
<td>Perancangan desain <em>Mockup</em>, dimana desain ini akan menjadi rancangan <em>layout</em> terhadap antarmuka antara sistem dan user (<em>login</em>).</td>
</tr>
<tr>
<td>9</td>
<td>29 Desember 2017</td>
<td>Presentasi proses pengerjaan dimana hasil analisa dan <em>mockup</em> desain. Kami juga diberikan masukan untuk tambahan-tambahan yang mereka inginkan.</td>
</tr>
<tr>
<td>10</td>
<td>2 Januari 2018</td>
<td>Implementasi pembuatan aplikasi: memasukan <em>splash screen</em> untuk menampilkan logo dari CLEON.</td>
</tr>
<tr>
<td>11</td>
<td>3 Januari 2018</td>
<td>Implementasi QR-Code dimana scan QR Code sudah dapat dijalankan dan mengalami percobaan untuk menscan QR-Code.</td>
</tr>
<tr>
<td>12</td>
<td>4 Januari 2018</td>
<td>Implementasi QR-Code perbaikan dimana kami akan membuat scan dalam format universal.</td>
</tr>
<tr>
<td>No</td>
<td>Tanggal</td>
<td>Deskripsi</td>
</tr>
<tr>
<td>----</td>
<td>------------</td>
<td>---------------------------------------------------------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>13</td>
<td>5 Januari 2018</td>
<td>Membuat database dengan merancang terlebih dahulu agar dapat di implementasikan nantinya.</td>
</tr>
<tr>
<td>14</td>
<td>8 Januari 2018</td>
<td>Melakukan implementasi database dari rancangan yang sudah dibuat sebelumnya dan melakukan diskusi dengan pendamping kami.</td>
</tr>
<tr>
<td>15</td>
<td>9 Januari 2018</td>
<td>Melakukan revisi database setalah adanya diskusi, kami mendapatkan hasil untuk perancangan database yang lebih baik.</td>
</tr>
<tr>
<td>16</td>
<td>10 Januari 2018</td>
<td>Mengisi data dummy pada basis data, dimana data ini hanya data percobaan untuk mencoba sistem yang sudah dibuat.</td>
</tr>
<tr>
<td>17</td>
<td>11 Januari 2018</td>
<td>Membuat webservice, disini kita mencari referensi lagi untuk menambah wawasan agar dapat membuat webservice yang dapat menyambungkan basis data online dengan sistem aplikasi.</td>
</tr>
<tr>
<td>18</td>
<td>12 Januari 2018</td>
<td>Mengimplementasikan webservice dengan hasil referensi yang sudah didapatkan sebelumnya.</td>
</tr>
<tr>
<td>19</td>
<td>15 Januari 2018</td>
<td>Melanjutkan pembuatan webservice, dikarenakan hari sebelumnya, masih belum selesai.</td>
</tr>
<tr>
<td>20</td>
<td>16 Januari 2018</td>
<td>Melakukan hosting webservice agar basisdata dan sistem aplikasi dapat saling terhubung dengan adanya bantuan dari pendamping.</td>
</tr>
<tr>
<td>No.</td>
<td>Date</td>
<td>Action</td>
</tr>
<tr>
<td>-----</td>
<td>------------</td>
<td>------------------------------------------------------------------------</td>
</tr>
<tr>
<td>21</td>
<td>17 Januari</td>
<td>Melakukan testing hasil dari proses kerja dari awal dan presentasi <em>progress</em> yang telah kami buat.</td>
</tr>
<tr>
<td>22</td>
<td>18 Januari</td>
<td>Mencari referensi sign in google, dimana kita diberimasukan untuk sign melalui sign google untuk mendapatkan username dan email user.</td>
</tr>
<tr>
<td>23</td>
<td>19 Januari</td>
<td>Implementasi sign in google akun, kami menerapkan pada aplikasi dari hasil referensi yang sudah kami cari dihari sebelumnya.</td>
</tr>
<tr>
<td>24</td>
<td>22 Januari</td>
<td>Implementasi webview pada aplikasi yang kami buat untuk membuka website yang sudah terhosting.</td>
</tr>
<tr>
<td>25</td>
<td>23 Januari</td>
<td>Melakukan testing hasil dari proses kerja dari awal dan presentasi <em>progress</em> yang telah kami buat.</td>
</tr>
<tr>
<td>26</td>
<td>24 Januari</td>
<td>Perbaikan dari masukan pihak perusahaan, dimana kami memperbaiki dan membuat program menjadi lebih baik.</td>
</tr>
<tr>
<td>27</td>
<td>25 Januari</td>
<td>Meneruskan perbaikan dari masukan pihak perusahaan dari hari sebelumnya.</td>
</tr>
<tr>
<td>28</td>
<td>26 Januari</td>
<td>Melakukan testing hasil dari proses kerja dari awal dan presentasi <em>progress</em> yang telah kami buat. Kami mendapatkan masukan pendamping agar aplikasi dapat di <em>publish</em> di Playstore nantinya.</td>
</tr>
</tbody>
</table>
2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum

Selama 30 hari bekerja di Jogja Media Net, secara umum pekerjaan utama penulis adalah pembangunan aplikasi dibagian backend. Pekerjaan yang diberikan perusahaan adalah projek berupa pembangunan aplikasi hotspot pelanggan berbasis android mobile. Dalam pekerjaannya penulis dibantu dengan satu rekan tim yang bekerja dibagian frontend nya.

Aplikasi Hotspot Pelanggan sendiri merupakan sebuah aplikasi yang berguna bagi pelanggan CLEON, dimana CLEON menyediakan jasa internet hotspot dengan perangkat mobile dengan menggunakan voucher.


<table>
<thead>
<tr>
<th>29</th>
<th>29 Januari 2018</th>
<th>Melakukan generate APK relase agar dapat di publish di Playstore.</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>30</td>
<td>30 Januari 2018</td>
<td>Penyerahan aplikasi ke pada pendamping.</td>
</tr>
</tbody>
</table>
2.3 Bukti Hasil Pekerjaan

Gambar 5 Rancangan Desain Web

Gambar 5 merupakan rancangan desain atau *mockup web*. Rancangan desain digunakan untuk pandangan sistem dengan user yang akan nantinya akan berinteraksi dengan user. Website ini digunakan untuk menampilkan data user yang telah menggunakan aplikasi mobile hotspot CLEON, dimana jika user atau pelanggan CLEON masuk menggunakan jaringan internet maka data user telah terdaftar oleh sistem. Data pelanggan dapat dilihat dengan format JSON maupun data tabel.
Gambar 6 merupakan histori pengguna hotspot CLEON dimana website ini mengambil desain dari rancangan desain gambar sebelumnya. Halaman ini akan menampilkan data user pengguna hotspot CLEON dengan menekan tombol format JSON maupun tombol tabel, dimana jika ditekan akan menampilkan data berupa bentuk format JSON dan akan menampilkan data yang terdapat pada tabel untuk memudahkan membacanya.
Gambar 7 History Pengguna Format Tabel

Gambar 7 merupakan histori pengguna hotspot CLEON dimana *website* ini menjelaskan dimana hasil tampilan dari data user berbentuk tabel. Tabel ini menampilkan ID pengguna, Nama pengguna, email pengguna dan waktu masuk pengguna dalam penggunaan internet dari hotspot CLEON. Penampilan dengan format tabel ini mempunyai kelebihan dibandingkan dengan JSON, data berbentuk tabel ini sangatlah mudah untuk dibaca dibandingkan dengan format JSON.
Gambar 8 History Pengguna JSON

Gambar 8 merupakan histori pengguna hotspot CLEON dimana website ini menjelaskan dimana hasil tampilan dari data user berbentuk data JSON. Berbeda dari tampilan data tabel dimana data format JSON ini dapat dibaca dengan berbentuk kode-kode. Data JSON ini menampilkan ID pengguna, Nama pengguna, email pengguna dan waktu masuk pengguna dalam penggunaan internet dari hotspot CLEON.
Gambar 9 Database Firebase

Gambar 9 merupakan database dari Firebase Google. Firebase ini suatu layanan yang memberikan database yang dapat digunakan untuk menyimpan data. Penyimpanan data disini, digunakan untuk menampung data user. Data user tersendiri merupakan data dari pelanggan hotspot dari CLEON, data yang disimpan sebagai berikut: ID pengguna, email pengguna, username, dan last login. Jadi setiap ada pelanggan yang menggunakan layanan hotspot dari CLEON akan terdaftar pada database ini.
Gambar 10 Hosting Firebase

Gambar 10 merupakan hosting dari Firebase Google. Firebase ini suatu layanan yang memberikan hosting juga yang dapat digunakan untuk melakukan hosting website. Hosting ini digunakan untuk admin dan user pengguna hotspot agar dapat melihat website, untuk melihat data pada browser dengan memasukan link yang akan didapatkan setelah web sudah hosting dan dilihat untuk umum.
Gambar 11 Kode Halaman Utama Web

Gambar 11 merupakan kode halaman utama dari website dari kode tersebut terdapat pembentukan button untuk menampilkan data, lalu membuat table dengan border dengan nama kolom ID Pengguna, Nama pengguna, Email Pengguna, Waktu Masuk Pengguna. Selanjutnya memanggil data pada database dengan fungsi dan kode gambar diatas dengan memanggil nama field dari nama kolom table yang sesuia dengan nama kolom pada firebase juga yang disimpan pada variable penampung maka data tersebut satu persatu akan masuk ke kolom yang sudah disediakan.
Gambar 12 Kode JSON Firebase

Gambar 12 merupakan kode halaman JSON. JSON disini merupakan data, untuk menampilkannya pada halaman utama dari website kita juga memerlukan kode untuk pemanggilannya. Dengan menunjuk database dengan jenis JSON dan di hosting untuk umum, dengan menggunakan Node JS modul dengan tujuan penampilan data pada index html, dimana index html ini adalah halam utama website yang kita bahas sebelumnya.
Gambar 13 Kode JavaScript Pemanggilan Database dari Firebase

Gambar 13 merupakan kode halaman web service dimana web service ini sebagai jembatan penghubung antara database dengan website tadi. Pada kode ini terdapat API Key sebagai kode interaksi apikasi tatap muka dimana kode ini sebagai id API, lalu terdapat domain dimana web service ini akan terhubung dan akan terhubung ke link website, selain itu web service ini juga harus terhubung dengan database dengan memberikan link database dari Firebase. Pada halaman kode ini terdapat objek dokumen yang dapat mengambil data dari id nya dan memberikan dat tersebut ke sistem antara lain dari database ke website.
Gambar 14 Kode aturan untuk mengakses Database

Gambar 14 merupakan kode halaman aturan peran yang akses database, dimana read dan write adalah true. Jadi jika sudah mendapatkan akses untuk membuka database maka akan dapat mengubah data dan dapat juga membaca data.
BAB III
HASIL PEMBELAJARAN

3.1 Manfaat Kerja Praktek

Manfaat dari kerja praktek di Jogja Media Net (JMN), banyak hal yang belum dapat diketahui sebelumnya yang tidak didapatkan pada masa pembelajaran di bangku kuliah. Dunia kerja sangatlah berbeda, terdapat banyak progress dan tempo waktu hasil kerja yang sudah ditentukan dan manfaat dari kerja yang di dapatkan penulis, yaitu:

1. Mendapat pengetahuan baru dari hasil berbagi dalam menuat suatu projek.
2. Pengalaman kerja kantor untuk saling berbagi pengetahuan dalam terbentuknya suatu kelompok kerja.

3.2 Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek

Pengetahuan yang terdapat dalam menjalankan kerja praktek dalam hal yang didapatkan dari matakuliah yang sudah ditempuh, yaitu:

1. Praktikum Aplikasi mobile

Penggunaan aplikasi mobile digunakan dalam pembangunan aplikasi hotspot kostumer dari Jogja Media Net, dimana pembangunan aplikasi ini menggunakan platform Android. Praktikum aplikasi mobile kita dimana modul dalam mata kuliah ini dapat dipakai dalam proses pembangunan aplikasi.
2. Interaksi Manusia dengan Komputer (IMK)

Penggunaan dari pengtahuan interaksi manusia dengan komputer dimana aplikasi yang dibuat terdapat desain untuk user dapat mengerti dalam pengunaan aplikasi. IMK mengajarkan perancangan desain untuk user dan komputer dapat berinteraksi dengan mudah.

3. Rekayasa Perangkat Lunak

Penggunaan ilmu yang terdapat dalam rekayasa perangkat lunak terdapat pembelajaran dimana proses pembangunan aplikasi terdapat dokumentasi yang didalamnya terdapat proses dan langkah-langkah aplikasi akan dibuat.

4. Pengembangan Layanan Berbasis Teknologi Web (PLBTW)

Penggunaan ilmu yang diberikan dari matakuliah ini cara membuat webservice dimana sistem dan database dapat terhubung. Dimana matakuliah ini sangat penting dalam pembuatan aplikasi dan juga dalam kerja praktek ini.
BAB IV
KESIMPULAN

Selama pelaksanaan kerja praktek di Jogja Media Net (JMN) dalam jangka waktu 1 bulan. Penulis dapat membuat suatu aplikasi yang sudah di koordinasi pada saat awal pertemuan kerja praktek berlangsung. Lingkungan kerja saat kerja praktek mendukung dalam suasana kerja dimana terdapat suasana kelompok dalam bekerja. Pengalaman dari hasil pembuatan aplikasi yang sudah dibuat penulis dapat memberikan suatu aplikasi untuk membangun perusahaan PT. SIMS dimana hal yang dibantu dengan membangun aplikasi Hotspot kostumer, aplikasi tersebut dipakai dalam hal hotspot yang dijual pada sekolah, cafe, dan dinas daerah Yogyakarta.

Dunia kerja memberikan suatu pengalaman yang sangat dibutuhkan pada saat penulis bekerja nantinya, dengan adanya kerja praktek ini diharapkan penulis dapat bekerja dengan baik dan dapat lebih mudah untuk beradaptasi dengan lingkungan kerja.
LAMPIRAN

Foto Bersama Dengan Pendamping

Foto Suansan Kerja
PT. SARANA INSANMUDA SELARAS

SURAT KETERANGAN KERJA PRAKTEK

Desember 2017 – Januari 2018

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Eksan Wahyu Nugroho
Jabatan : RND dan CLEON
Perusahaan : PT Sarana Insan Muda Selaras – Jogja Medianet
Alamat : Jl. Sidobali No.8 Muja Muji, Umbulharjo,
          Kota Yogyakarta, Daerah Istimewa Yogyakarta

Dengan ini menyatakan bahwa:

Nama : Pieter Madyo Atmojo
NIM : 140707923
Prodi : Teknik Informatika
Kampus : Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Semester : 8


Saudara Pieter Madyo Atmojo telah melaksanakan tugas dan tanggung jawab dengan baik selama melakukan kerja praktek di perusahaan kami, yang diuntungnya adalah membangun Aplikasi Hotspot CLEON untuk Pelanggan berbasis Android.

Demikian surat kerengan kami ini diberikan untuk keperluan pemenuhan syarat perkuliah.

Yogyakarta, 30 Januari 2018

Bagian RDN & CLEON

Eksan Wahyu Nugroho

Surat Keterangan Kerja Praktek
FORM PENILAIAN KERJA PRAKTEK

Nama Mahasiswa : Daru Nadj Alfian
NIM : 130369735
Tempat Pelaksanaan : Jawa (Jaya Negri, km)
Waktu Pelaksanaan : 15 Desember 2018 - 80 Januari 2018

<table>
<thead>
<tr>
<th>No.</th>
<th>Keterampilan</th>
<th>Nilai</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>1</td>
<td>Kemampuan Teknis di Bidang IT</td>
<td>90</td>
</tr>
<tr>
<td>2</td>
<td>Kemampuan Bekerja Sama dalam Tim</td>
<td>90</td>
</tr>
<tr>
<td>3</td>
<td>Penempatan Diri dalam Lingkungan Kerja</td>
<td>90</td>
</tr>
<tr>
<td>4</td>
<td>Kedisiplinan</td>
<td>95</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td><strong>RATA-RATA :</strong></td>
<td><strong>91.25</strong></td>
</tr>
</tbody>
</table>

Komentar :

uden proses dari penelusuran sampai dokumentasi

Nama Pembimbing : Edwan Wihnu M.
Posisi/Jabatan : Bni ICLEON
No. Handphone : 0819175338
Alamat Email : clewon@gmail.com

Pembimbing Lapangan : [Signature]

Form Penilaian dari Pembimbing Lapangan