

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

Bab ini akan membahas mengenai pendahuluan. Pokok bahasan yang terdapat pada bab ini adalah latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, keaslian penelitian, manfaat penelitian, dan tujuan penelitian.

#### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi informasi yang pesat memberikan kemudahan bagi berbagai pihak untuk melakukan berbagai hal. Pengaruh perkembangan teknologi secara langsung maupun tidak langsung telah mengubah proses kehidupan manusia. Banyak aspek kehidupan manusia yang dimudahkan dengan pemanfaatan teknologi informasi. Salah satunya dalam media promosi yang bisa diterapkan pada aplikasi e-katalog motor ini. Media yang terus berkembang membuat penyampaian informasi menjadi lebih menarik dan interaktif. Masih banyak ditemui media promosi motor yang menggunakan brosur, metode ini cenderung kurang efektif mengingat sudah adanya teknologi informasi yang bisa membuat pelanggan lebih leluasa dalam memilih produknya, yaitu e-katalog.

Di era modern ini perangkat *mobile* berkembang sangat pesat dan evolusi perangkat *mobile* juga meningkat seiring dengan jumlah aplikasinya. Perangkat keras dan perangkat lunak *mobile* yang sekarang semakin terjangkau membuat aplikasi *mobile* semakin banyak dikembangkan dan memiliki fungsi yang

bermacam-macam. Pengguna *smartphone* di Indonesia juga bertumbuh dengan pesat. Di tahun 2011, menurut *Markplus Insight*, terjadi peningkatan sekitar 40-45 persen, mencapai 55 juta. Diketahui pula bahwa penetrasi *mobile* internet di Indonesia saat ini mencapai 57 persen. Data dari *Markplus Insight* menyatakan bahwa saat ini ada 29 juta pengguna *mobile* internet di Indonesia. Peningkatan ini ditunjang dengan maraknya perkembangan perangkat telepon seluler serta terjangkauanya harga paket *mobile* internet yang ditawarkan oleh operator seluler.

Aplikasi ini dibangun dengan basis *mobile* karena saat ini perangkat *mobile* dipakai oleh hampir semua orang yang bisa diakses kapan saja dan dimana saja. Aplikasi ini akan menampilkan deskripsi motor dan detail spesifikasi motor seperti rangka, mesin, dan transmisi motor. Aplikasi ini juga dapat membandingkan suatu produk motor dengan produk motor lain serta menampilkan lokasi *dealer* terdekat. Dengan dibangunnya aplikasi ini diharapkan media promosi produk sepeda motor akan lebih menarik dan interaktif.

Berdasarkan latar belakang di atas penulis mencoba untuk membuat aplikasi e-katalog untuk perangkat *mobile* yang menggunakan sistem operasi *android* sebagai alternatif media promosi produk motor.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan permasalahannya yaitu bagaimana cara membangun aplikasi *mobile* e-katalog produk sepeda motor?

## **1.3 Batasan Masalah**

Adapun batasan-batasan masalah untuk pembangunan sistem informasi ini, antara lain :

1. Aplikasi ini dapat berjalan pada sistem operasi *Android* minimal version 2.3.
2. Produk yang ditampilkan adalah produk sepeda motor Kawasaki yang beredar di Indonesia.
3. Target pengguna aplikasi adalah calon pembeli produk motor Kawasaki dan orang yang ingin mengenal produk motor Kawasaki.
4. Pengguna harus terhubung ke internet untuk dapat mengakses konten aplikasi.
5. Aplikasi ini hanya digunakan untuk media promosi produk sepeda motor.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian yang ingin dicapai dari pembangunan aplikasi ini adalah membangun aplikasi e-katalog produk motor Kawasaki menggunakan *Android Studio*.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

## **1. Studi Literatur**

Studi Literatur dilakukan dengan mencari beberapa Literatur yang berkaitan dengan penelitian sejenis yang pernah membangun aplikasi sejenis. Hasil pencarian ini kemudian digunakan sebagai acuan dan pertimbangan pembangunan sistem nantinya. Selain itu juga dilakukan studi terhadap aplikasi yang diperlukan dalam pembangunan sistem, seperti bahasa pemrograman *PHP* dan bahasa pemrograman *Java*.

## **2. Pembangunan Perangkat Lunak**

### **A. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak**

Analisis kebutuhan adalah merupakan bagian untuk menentukan spesifikasi kebutuhan dari sistem yang akan dibuat dan menyesuaikan dengan spesifikasi dan sistem pendukung lain. Hasil analisis adalah berupa dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

### **B. Perancangan Perangkat Lunak**

Perancangan perangkat lunak dilakukan untuk mendiskripsikan bagaimana perangkat lunak akan dibangun berdasarkan spesifikasi yang telah ditentukan. Hasil dari perancangan ini adalah dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

### **C. Implementasi Perangkat Lunak**

Implementasi dilakukan perangkat lunak dilakukan berdasarkan SKPL dan DPPL yang telah dibuat. Hasil dari pembangunan perangkat lunak berupa aplikasi E-Katalog Motor Kawasaki.

#### **D. Pengujian Perangkat Lunak**

Pengujian akan dilakukan dengan cara menguji fungsionalitas program yang dibangun dan dinilai secara fungsional sesuai spesifikasi yang telah dibuat. Hasil dari pengujian ini berupa data kuisisioner yang telah diisi dandokumen Perencanaan Deskripsi dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL).

#### **1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir**

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut:

#### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

#### **BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi penjelasan mengenai penelitian yang pernah dilakukan sebelumnya yang berkaitan dengan topik yang dibahas, dan penjelasan mengenai perbandingan antara penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya dengan penelitian yang akan dilakukan.

#### **BAB 3 LANDASAN TEORI**

Berisi penjelasan mengenai dasar teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

#### **BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi penjelasan mengenai analisis permasalahan yang akan diatasi serta membahas mengenai perancangan perangkat lunak yang dibuat.

#### **BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini berisi penjelasan mengenai implementasi perangkat lunak yang dibuat dan gambaran umum sistem.

#### **BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan secara keseluruhan beserta saran-saran yang bermanfaat untuk pengembangan lebih lanjut.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**