

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Dalam melakukan penelitian ini, menggunakan beberapa penelitian yang digunakan sebagai acuan dalam Pembangunan Aplikasi Pengenalan Pariwisata di Kabupaten Tapanuli Tengah.

Penelitian Hermawan Sulistyanto dan Nurgiyatna pada tahun 2014 tentang "pengembangan aplikasi sistem informasi wisata Solo Raya pada perangkat mobile" mengatakan bahwa penggunaan informasi dengan media digital (*computer-based*) akan lebih ekonomis dibandingkan dengan mencetak ribuan leaflet (*paper-based*) yang sementara ini masih banyak digunakan sebagai media promosi dan penyampaian informasi kepariwisataan di Indonesia. Aplikasi yang dihasilkan dapat memberikan informasi tentang pariwisata di Kota Solo dan aplikasi ini dapat dijalankan pada perangkat mobile. Kekurangan dari aplikasi ini informasi yang disampaikan hanya berupa gambar dan teks saja (Sulistyanto & Nurgiyatna, 2014).

Penelitian lain yang dilakukan oleh Fittin Noviyanto pada tahun 2008 menghasilkan sebuah game yang bertujuan sebagai media pembelajaran pengenalan bentuk pada anak pra TK. Kelebihan dari game ini adalah penggunaannya sangat mudah tidak diperlukan keahlian khusus untuk memainkannya, sedangkan kekurangan dari game ini adalah level game yang diberikan kurang banyak, sehingga pemain akan cepat bosan, serta belum diacak sehingga objek selalu berada pada posisi yang sama (Noviyanto, 2008).

Penelitian lain yang dilakukan oleh Ilham Eka Putra dan Wahyudi pada tahun 2015 tentang "rancang bangun aplikasi promosi pariwisata berbasis multimedia interaktif Kabupaten Pesisir Selatan Sumatera Barat" mengatakan bahwa banyaknya lokasi wisata yang ada di Kabupaten Pesisir Selatan belum mampu mengundang wisatawan lokal maupun asing untuk membanjiri lokasi - lokasi wisata tersebut disebabkan kurangnya sumber informasi yang tersedia. Untuk itu aplikasi sistem multimedia ini dibuat agar dapat meningkatkan pelayanan informasi sehingga dapat membantu mendatangkan wisatawan lokal dan mancanegara. Kekurangann dari pembuatan aplikasi ini adalah aplikasi ini dikembangkan dengan berbasis website dimana harus selalu terhubung dengan internet jika ingin mengaksesnya dan tidak dikembangkan pada perangkat mobile, sehingga mempersulit para wisatawan (Putra I. E. & Wahyudi, 2015).

Penelitian lain yang dilakukan oleh Fazar Solihin Putra dan Mira Ziveria pada tahun 2013 menghasilkan suatu aplikasi yang menyediakan informasi mengenai pariwisata Provinsi Sumatera Barat yang menarik dan interaktif sehinga dapat meningkatkan daya tarik wisata Provinsi Sumatera Barat. Melalui aplikasi ini para wisatawan dapat melihat pilihan kota wisata atau tempat - tempat wisata yang beragam di Sumatera Barat, sehingga dapat memberikan referensi dalam menentukan tujuan wisata. Kekurangan dari aplikasi ini adalah kurangnya elemen video agar aplikasi ini lebih menarik (Putra & Ziveria, 2013).

Penelitian lain yang dilakukan oleh Akhmad Agus Wijayanto dan Bowo Nurhadiono pada tahun 2013 menghasilkan suatu aplikasi pariwisata di Tegal. Dengan adanya aplikasi ini dapat meningkatkan informasi masyarakat tentang pencarian lokasi wisata kota dan Kabupaten Tegal. Dari aplikasi ini masih memungkinkan untuk mengalami perkembangan dari segi konten yang salah satunya meliputi pembaharuan data-data lokasi objek wisata, kuliner, dan hotel jika suatu saat ada update mengenai data baru seputar lokasi objek wisata, kuliner dan hotel di Kota dan Kabupaten Tegal (Wijayanto & Nurhadiono, 2013).

Penelitian lain yang dilakukan oleh Desiyanna Lasut dan Susanto Haryanto pada tahun 2016 tentang "perancangan aplikasi pengenalan tempat wisata di Jawa Barat berbasis multimedia" mengatakan bahwa banyak masyarakat yang hanya tahu tempat wisata di Jawa Barat tapi tidak tahu asal mula tempat wisata tersebut beserta keunikan yang ada di dalam tempat wisata tersebut. Sehingga di perlukan suatu aplikasi pengenalan tempat wisata di Jawa Barat. Kekurangan dari aplikasi ini adalah tidak adanya elemen video (Lasut & Haryanto, 2016).

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian

Item Perbandingan	(Sulistyantono & Nurgiyatna, 2014)	(Putra I. E. & Wahyudi, 2015)	(Putra & Ziveria, 2013)	(Wijayanto & Nurhadiono, 2013)	(Lasut & Haryanto, 2016)	Penelitian ini
Judul	Pengembangan aplikasi sistem informasi wisata Solo Raya pada perangkat mobile	Rancang bangun aplikasi promosi pariwisata berbasis multimedia interaktif Kabupaten Pesisir Selatan Sumatera Barat	Implementasi sistem informasi pariwisata mobile untuk provinsi Sumatera Barat berbasis multimedia	Aplikasi mobile lokasi objek wisata kota dan Kabupaten Tegal berbasis android	Perancangan aplikasi pengenalan tempat wisata di Jawa Barat berbasis multimedia	Pembangunan aplikasi pengenalan pariwisata di Kabupaten Tapanuli Tengah
Sasaran Pengguna	Umum	Umum	Umum	Umum	Umum	Umum
Materi	Memperkenalkan wisata Solo Raya	Memperkenalkan pariwisata Kabupaten Pesisir Selatan Sumatera Barat	Memperkenalkan pariwisata di Sumatera Barat	Memperkenalkan wisata kota dan Kabupaten Tegal	pengenalan tempat wisata di Jawa Barat	Memperkenalkan pariwisata di Kabupaten Tapanuli Tengah

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian

Elemen Multimedia						
Teks	Ada	Ada	Ada	Ada	Ada	Ada
Gambar	Ada	Ada	Ada	Ada	Ada	Ada
Audio	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Ada	Ada
Video	ada	Ada	Ada	Tidak ada	Ada	Ada
Animasi	Tidak ada	tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Tidak ada	Ada
Platform	Mobile	Mobile	mobile	Mobile	Mobile	Mobile