

BAB III
LANDASAN TEORI

3.1 Pariwisata

Pariwisata adalah perjalanan dari satu tempat ke tempat lain, yang bersifat sementara yang dilakukan perorangan maupun kelompok, sebagai usaha mencari keseimbangan atau keserasian dan kebahagiaan dengan lingkungan hidup dalam dimensi sosial, budaya, alam, dan ilmu.

Indonesia merupakan salah satu negara dengan jumlah objek wisata yang sangat melimpah. Objek wisata tersebut dapat kita jumpai dari sabang sampai merauke. Beberapa objek wisata yang terkenal di Indonesia antara lain, Pantai Kuta, Pantai Palabuhan Ratu, Pantai Pangandaran, Borobudur, Prambanan, Monas, Danau toba, Danau Singkarak, Taman Nasional Wakatobi, Istana maimun, Museum Sejarah Jakarta, Raja Ampat, Air Terjun Moramo, dan masih banyak lagi.

Pariwisata merupakan salah satu sektor sumber devisa negara. Karena dengan adanya pariwisata maka pendapatan pemerintah akan bertambah, mulai dari pajak transportasi, pajak penginapan, dan pemasukan dari visa wisatawan asing. Semakin banyak wisatawan asing yang berkunjung ke Indonesia maka semakin besar pula pendapatan yang diperoleh negara.

3.2 Kabupaten Tapanuli Tengah

Kabupaten Tapanuli Tengah merupakan salah satu dari 33 kabupaten / kota di provinsi Sumatera Utara, yang wilayahnya berada di kawasan pantai barat provinsi Sumatera Utara. Kabupaten Tapanuli Tengah memiliki hamparan gunung, pantai, laut, dan sungai yang dikenal dengan sebutan GUPALA. Luas wilayah Kabupaten Tapanuli Tengah adalah 6.194,98 km² meliputi 2.194,98 km² luas daratan dan 4.000 km² luas laut dan berbatasan dengan :

1. Utara : Kabupaten Aceh Singkil (Provinsi Nanggroe Aceh Darussalam).
2. Timur : Kabupaten Tapanuli Utara, Kabupaten Humbang Hasundutan, dan Kabupaten Pakpak Barat
3. Selatan : Kabupaten Tapanuli Selatan.
4. Barat : Kota Siboga dan Samudera Hindia.

Pada tahun 2014 Kabupaten Tapanuli Tengah telah keluar dari kategori daerah tertinggal di Indonesia menjadi daerah kabupaten yang berdaya saing untuk mengejar ketinggalannya dengan daerah kabupaten / kota lain yang sudah lebih dahulu maju (<http://www.tapteng.go.id/>).

3.3 Pariwisata Kabupaten Tapanuli Tengah

Kondisi geografis Kabupaten Tapanuli Tengah yang memiliki kekayaan potensi alam hampir di semua bidang, yang paling menonjol adalah di bidang Pariwisata dan bidang Kelautan dan Perikanan sehingga Kabupaten Tapanuli Tengah terpilih sebagai salah satu pilot project Kawasan

Minapolitan Perikanan Tangkap di Indonesia dan di bidang Pariwisata dan Kebudayaan dengan brand image Negeri Wisata Sejuta Pesona (<http://www.tapteng.go.id/>).

Kategori wisata di Kabupaten Tapanuli Tengah dibagi menjadi 3 jenis yaitu wisata bahari, wisata alam, dan wisata sejarah. Pengertian dan contoh dari 4 jenis kategori wisata tersebut yaitu :

1. Wisata Bahari : tempat wisata yang didominasi oleh perairan ataupun kelautan. Contoh wisata bahari di Kabupaten Tapanuli Tengah : Pulau Mursala, Pulau Putri, Pantai Sindeas, Pantai kahona, Pantai Binasi, Pantai Bosur dan lain-lain.
2. Wisata Alam : tempat wisata yang didominasi dengan pemandangan alam. Contoh wisata alam yang ada di Kabupaten Tapanuli Tengah : Air Terjun Dolok Bunga, Sungai Husor, air terjun silima-lima, batu lubang dan lain-lain.
3. Wisata Sejarah : tempat wisata yang memiliki sejarah bagi bangsa Indonesia. Contoh wisata sejarah di Kabupaten Tapanuli Tengah : Makam mahligai dan tangga seribu (<http://www.tapteng.go.id/pariwisata>).

3.4 Multimedia

Multimedia merupakan gabungan dari teks, gambar, suara, animasi dan elemen video. Sistem yang menggunakan lebih dari satu media presentasi (Teks, Suara, Citra, Animasi dan Video) secara bersamaan dan melibatkan keikutsertaan pemakai untuk memberi perintah,

mengendalikan dan memanipulasi (Putra, 2013). Multimedia dapat digunakan dalam banyak bidang, multimedia dapat masuk dan menjadi alat bantu yang menyenangkan (Binanto, 2010).

Menurut Hofstetter (2001), komponen multimedia terbagi atas lima jenis yaitu:

1. Teks

Teks merupakan elemen dasar yang digunakan untuk menyampaikan informasi. Teks merupakan cara yang paling efektif dan paling mudah dimengerti dalam penyampaian informasi

2. Grafik

Grafik digunakan untuk menyampaikan informasi yang tidak dapat disampaikan dengan kata-kata. Jenis-jenis grafik seperti bitmap yaitu gambar yang disimpan dalam bentuk kumpulan pixel, yang berkaitan dengan titik-titik pada layar monitor.

3. Audio

Format dasar audio terdiri dari beberapa jenis:

- a. WAVE Merupakan format file digital audio yang disimpan dalam bentuk digital dengan eksistensi WAV.

- b. MIDI (Musical Instrument Digital Interface) MIDI memberikan cara yang lebih efisien dalam merekam musik dibandingkan wave, kapasitas data yang dihasilkan juga jauh lebih.

4. Video

Video menyediakan sumber yang kaya dan hidup untuk aplikasi multimedia. Dengan video dapat

menerangkan hal-hal yang sulit digambarkan lewat kata-kata atau gambar diam dan dapat menggambarkan emosi dan psikologi manusia secara lebih jelas.

5. Animasi

Animasi adalah simulasi gerakan yang dihasilkan dengan menayangkan rentetan frame ke layar.

3.5 Android

Android merupakan sistem operasi mobile berbasis kernel Linux yang dikembangkan oleh Android Inc dan kemudian diakuisisi oleh Google. Sistem operasi ini bersifat open source sehingga para programmer dapat membuat aplikasi secara mudah. Kehadiran android diperkirakan mampu bersaing dengan sistem operasi mobile lainnya seperti Blackberry, Symbian, dan iPhone. Salah satu keunggulan Android terletak pada bervariasinya merek ponsel yang mengadopsi sistem operasi ini. Sistem operasi Android memiliki fitur yang dimiliki oleh smartphone pada umumnya seperti aplikasi yang melimpah, email, fitur online seperti browser, dan banyak lagi. (Enterprise, 2010).

Sistem operasi android dibangun berdasarkan kernel linux dan memiliki arsitektur sesuai dengan Gambar 3.1



Gambar 3.1 Arsitektur Android

3.6 Adobe Flash

Flash adalah *program* grafis yang diproduksi pertama kali oleh Macromedia corp, yaitu sebuah vendor *software* yang bergerak di bidang animasi web. Macromedia Flash pertama kali diproduksi pada tahun 1996. Macromedia telah diproduksi dalam beberapa versi. Versi terakhir dari Macromedia Flash adalah Macromedia Flash 8. Flash sekarang telah berpindah vendor ke Adobe. Adobe Flash adalah salah satu software yang digunakan untuk membuat multimedia. Biasanya digunakan untuk pengolah grafis dan gambar yang digunakan untuk membuat flash atau

multimedia. Pada zaman sekarang flash banyak digunakan untuk keperluan seperti membuat game, presentasi, membangun website, animasi pembelajaran, dan juga dapat digunakan dalam pembuatan film.

