

LAPORAN KERJA PRAKTEK



Dipersiapkan Oleh :

Michael Lorenzo Fransisco / 140707623

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

2018

HALAMAN PENGESAHAN
Laporan Kerja Praktek

Disusun Oleh:

Michael Lorenzo Fransisco

14 07 07623

Laporan ini telah diperiksa dan disetujui

Pada tanggal: 21 November 2018

Oleh:

Dosen Pembimbing,

Pembimbing Lapangan,


Patricia Ardianar, S. Si., M. T.


Eksan W.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, sebab berkat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini. Kerja praktek sendiri merupakan salah satu mata kuliah wajib yang harus diambil semua mahasiswa Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta sebagai syarat kelulusan.

Laporan ini disusun berdasarkan hasil yang telah ditempuh selama pelaksanaan kerja praktek dalam kurun 30 hari, terhitung dari tanggal 2 juli 2018 sampai dengan 13 Agustus 2018 di PT. Jaring Data Nusantara.

Dengan selesainya laporan kerja praktek ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan masukan-masukan kepada penulis. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Orang tua dan Keluarga penulis yang mendukung penulis selama pelaksanaan kerja praktek maupun penyusunan laporan.
2. Ibu Patricia Ardanari, S. Si., M. T., selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama pelaksanaan kerja praktek maupun penyusunan laporan.
3. Bapak Eksan Wahyu Nugroho, sebagai pimpinan divisi Riset & Development PT Jaring Data Nusantara.
4. Bapak Diki , selaku pembimbing lapangan yang telah membimbing penulis selama pelaksanaan kerja praktek.
5. Seluruh teman yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan kepada penulis selama pelaksanaan kerja praktek.
6. Karyawan PT Jaring Data Nusantara.
7. Yohanes Satrio Dewangga.
8. Universitas Atma jaya dan PT. Jaring Data Nusantara.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari laporan ini, baik dari materi maupun Teknik penyajiannya, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata, semoga karya ini, walaupun sederhana, dapat bermanfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, 14 November 2018

Penulis,



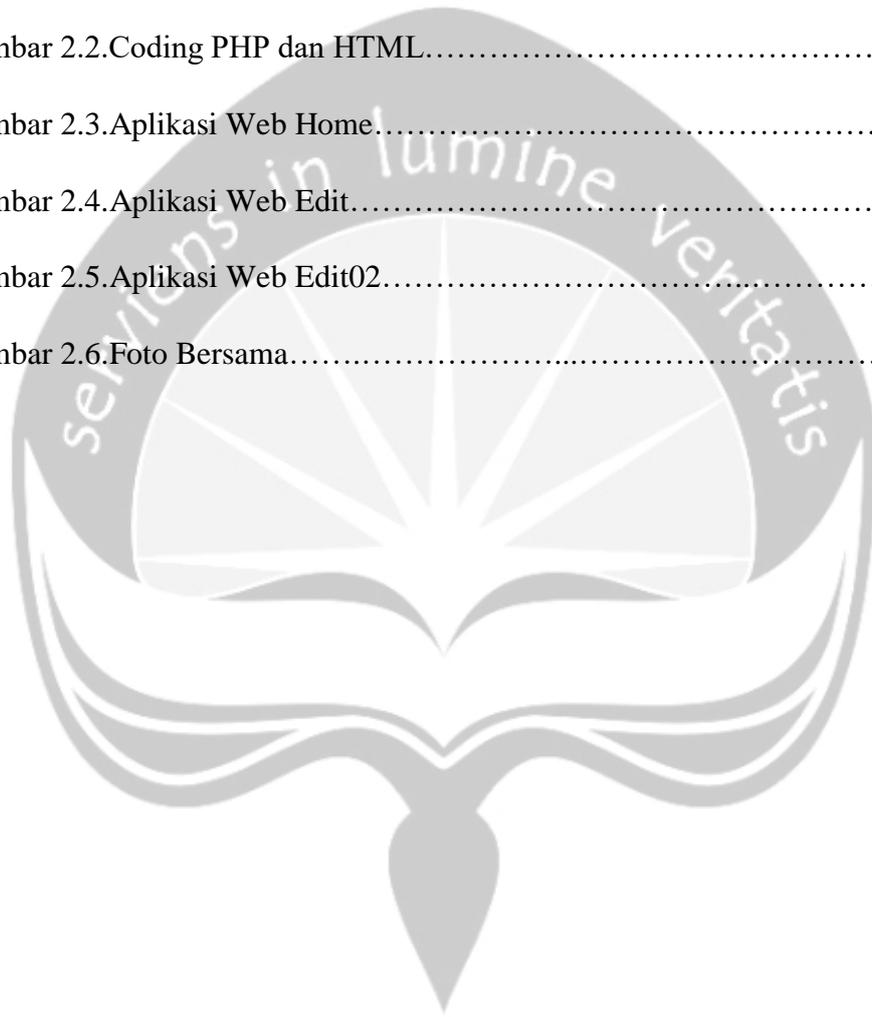
Michael Lorenzo Fransisco

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	1
HALAMAN PENGESAHAN.....	2
KATA PENGANTAR.....	3
DAFTAR ISI.....	5
1. BAB I PENDAHULUAN.....	7
1.1. Sekilas Perusahaan.....	7
1.2. Sejarah Perusahaan.....	9
1.3. Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan.....	9
1.4. Struktur Organisasi.....	10
1.5. Deskripsi Tugas Struktur Organisasi.....	12
1.6. Departemen TI dalam Perusahaan.....	14
2. BAB II PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK.....	15
2.1. Penjelasan Logbook.....	15
2.2. Hasil Pekerjaan Secara Umum.....	19
2.3. Bukti Hasil Pekerjaan.....	20
3. BAB III HASIL PEMBELAJARAN.....	23
3.1. Manfaat Kerja Praktek.....	23
3.2. Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek.....	24
4. BAB IV KESIMPULAN.....	26
5. LAMPIRAN.....	27

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1.Bagan Struktur Organisasi.....	10
Gambar 2.1. Diagram <i>Database</i>	20
Gambar 2.2.Coding PHP dan HTML.....	20
Gambar 2.3.Aplikasi Web Home.....	21
Gambar 2.4.Aplikasi Web Edit.....	21
Gambar 2.5.Aplikasi Web Edit02.....	22
Gambar 2.6.Foto Bersama.....	27



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Sekilas Perusahaan

Teknologi Informasi dan Biling OTT adalah menjadi bidang usaha yang dicoba oleh CLEON, dengan modal izin usaha Jasa Pemasok Barang, Jasa Konsultasi Multimedia & TI. Dan Jasa Pendidikan & Pelatihan Multimedia & TI, mencoba memberikan produk atau jasa yang disesuaikan kebutuhan pelanggan.

Cleon hadir untuk masyarakat menengah kebawah dengan harga terjangkau di lokasi yang membutuhkan layanan dengan pilihan layanan sebagai berikut:

- Paket Quota

Paket quota menggunakan sistem volume-base seperti kebanyakan paket internet, paket akan berhenti setelah volume yang disediakan telah habis terpakai. Ada 5 paket yang tersedia mulai dari paket 3 gigabyte seharga 10.000 rupiah sampai paket 15 gigabyte seharga 60.000 rupiah. Setiap paket memiliki kecepatan hingga 1,5 Mbps.

- Paket Timebase

Paket timebase seperti Namanya menggunakan sistem time-base. Paket ini memberikan kuota tidak terbatas kepada pengguna namun dibatasi dengan waktu penggunaan layaknya warung internet. Waktu mulai dihitung ketika pengguna login menggunakan voucher dan akan terus berjalan hingga pengguna logout. Ada 5 paket yang tersedia mulai dari paket 1 jam seharga 2.000 rupiah sampai paket 30 jam seharga 30.000 rupiah Setiap paket memiliki kecepatan hingga 1,5 Mbps.

- Paket Unlimited

Paket unlimited menggunakan sistem FUB. yaitu kuota pembatas sebanyak 12 gigabyte, setelah FUB 12 gigabyte habis terpakai maka pengguna masih tetap dapat mengakses internet namun kecepatannya akan turun menjadi 512 Kbps. Ada 3 paket yang tersedia mulai dari paket kecepatan awal 768 Kbps seharga 60.000 rupiah sampai paket kecepatan awal 1,2 Mbps seharga 100.000 rupiah.

- Paket SS

Paket SS menggunakan sistem volume-based namun keistimewaannya dibandingkan dengan paket lain adalah voucher SS ini bisa digunakan oleh 2 perangkat secara bersamaan. Ada 2 paket yang tersedia yaitu paket seharga 50.000 rupiah untuk kuota sebesar 10 gigabyte dengan kecepatan hingga 768 Kbps dan paket seharga 100.000 rupiah untuk kuota sebesar 21 gigabyte dengan kecepatan hingga 1024 Kbps.

Dengan Target pengguna di lokasi dalam jumlah banyak, Cleon bisa dipasang di Hotel, Café, Kost, Guest House, Angkringan, Publik Area, Fasilitas umum, dan lain-lain, maka jasa internet yang diberikan Cleon juga berbeda dengan jasa internet yang diberikan perusahaan lain. Saat Cleon dipasang disuatu lokasi maka agar calon konsumen dapat menikmati jasa Cleon maka pengguna harus membeli voucher, voucher untuk setiap pilihan paket dibedakan. Voucher diberikan kepada orang yang bertanggung jawab untuk lokasi itu atau yang juga disebut mitra. Hasil dari penjualan voucher akan dibagi antara Cleon dan mitra dengan rasio 90:10. Keuntungan yang diberikan oleh Cleon antara lain gratis survey dan instalasi, perangkat dipinjamkan, gratis pemasangan TV kabel JMN di

situ titik, juga adanya program kemitraan dan freelance, dengan syarat dan ketentuan yang berlaku.

1.2 Sejarah Perusahaan

CLEON dirintis sejak tahun 2013 sebagai alternatif layanan yang memberikan kemudahan bagi pelanggan dalam menikmati layanan internet dimana tidak perlu berlangganan, cukup dengan membeli voucher ketika akan menggunakan internet. Tahun 2017 Cleon memulai proses menjadi Perseoran Terbatas dengan nama PT. Jaring Data Nusantara dengan izin usaha Jasa Pemasok Barang, Jasa Konsultasi Multimedia & IT, dan Jasa Pendidikan serta Pelatihan Multimedia & IT.

1.3 Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan

Visi:

Memberikan kemudahan layanan klien dengan pilihan jasa dan produk dari CLEON.

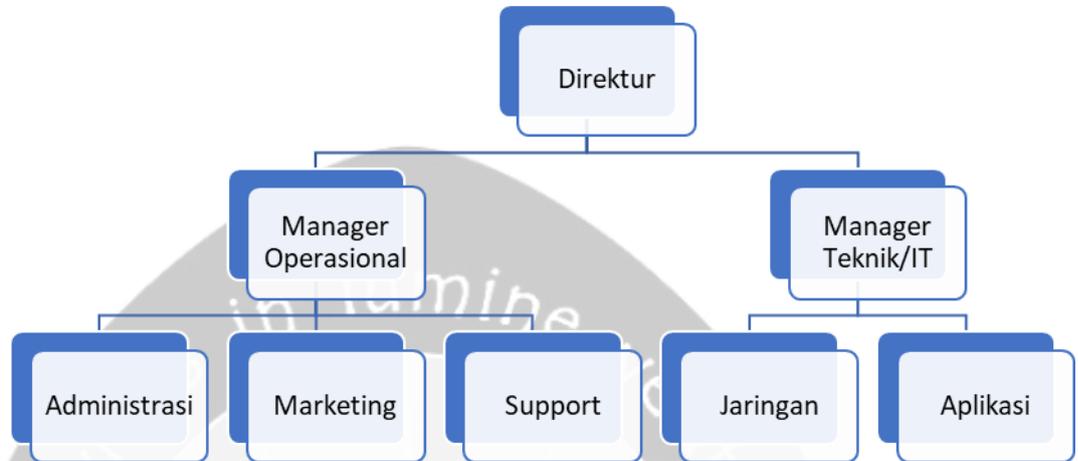
Misi:

Menghasilkan jasa dan produk yang bermanfaat, kreatif dan terbaru dari bidang Multimedia & IT.

Tujuan:

Menjadi bidang usaha yang memberikan produk atau jasa yang disesuaikan dengan kebutuhan pelanggan. Dibekali dengan izin usaha Jasa Pemasok Barang, Jasa Konsultasi Multimedia & IT, dan Jasa Pendidikan serta Pelatihan Multimedia & IT.

1.4 Struktur Organisasi



(Gambar 1.1 . Struktur Organisasi)

Deskripsi tugas untuk masing-masing jabatan atau departemen adalah sebagai berikut :

- **Direktur :**
 - Memimpin perusahaan dengan menerbitkan kebijakan-kebijakan perusahaan.
 - Memilih, menetapkan, mengawasi tugas dari karyawan dan kepala bagian.
 - Menyetujui anggaran tahunan perusahaan.
 - Menyampaikan laporan kepada pemegang saham atas kinerja perusahaan.

- **Manager Operasional :**

- Bertanggung jawab atas kelancaran kegiatan operasional dari internal dan di lapangan/pelanggan.
- Update sistem informasi pelanggan dan bertanggung jawab melakukan update terhadap paket layanan yang ada.
- Membawahi tiga bagian yaitu :
 - *Administrasi* :
 - Melakukan pendataan perangkat yang akan dipasang.
 - Menyediakan kebutuhan instalasi.
 - Membuat rekap data pelanggan dan calon pelanggan.
 - Membuat laporan data pelanggan.
 - Membuat rekap penjualan voucher.
 - Melakukan distribusi voucher dari penarikan penjualan voucher.
 - *Marketing* :
 - Membuat rencana penjualan dan melakukan penjualan .
 - Melakukan survey calon pelanggan.
 - Melakukan pemetaan calon potensi pelanggan.
 - Membuat kontrak layanan dengan pelanggan.
 - *Support* :
 - Melakukan instalasi, maintenance mitra dari link koneksi, router, dan access point.

- Menerima keluhan dan troubleshoot gangguan koneksi layanan.
- Melakukan monitoring layanan Cleon.
- Melakukan update data perangkat dan monitoring.

➤ **Manager Teknik / IT :**

- Bertanggung jawab atas kelancaran sistem layanan berupa biling dan server pendukung layanan.
- Bertanggung jawab dengan kebijakan IT/Layanan pelanggan.
- Membawahi dua bagian yaitu :
 - *Aplikasi :*
 - Melakukan pengelolaan setiap kebutuhan aplikasi dalam perusahaan.
 - *Jaringan :*
 - Melakukan kerja sama dengan divisi *Support* untuk mengelola jaringan perusahaan dan pelanggan.

1.5 Deskripsi Tugas Struktur Organisasi

1. Manager Operasional

Tugas-tugas manager operasional adalah:

- a) Bertanggung jawab atas kelancaran kegiatan operasional dari internal dan dilapangan / pelanggan.
- b) Update sistem informasi pelanggan dan bertanggung jawab melakukan update terhadap paket layanan yang ada.

2. Manager Teknis / IT

Tugas-tugas manager teknis/IT adalah:

- a. Bertanggung jawab atas kelancaran sistem layanan berupa billing dan server pendukung layanan.
- b. Bertanggung jawab dengan kebijakan IT / Layanan Pelanggan.

3. Administrasi

Tugas-tugas administrasi adalah:

- a. Melakukan pendataan prangkat yang akan dipasang.
- b. Menyediakan kebutuhan instalasi.
- c. Membuat rekap data pelanggan dan calon pelanggan.
- d. Membuat laporan data pelanggan.
- e. Membuat rekap penjualan voucher.
- f. Melakukan distribusi voucher dan penarikan penjualan voucher.

4. Marketing

Tugas-tugas marketing adalah :

- a. Membuat rencana penjualan dan melakukan penjualan.
- b. Melakukan survey calon pelanggan.
- c. Melakukan pemetaan potensi pelanggan.
- d. Membuat kontrak layanan dengan pelanggan.

5. Support

Tugas-tugas support adalah:

- a. Melakukan instalasi, maintance mitra dari link koneksi, router, dan access point.

- b. Menerima keluhan dan troubleshoot gangguan koneksi layanan.
- c. Melakukan monitoring layanan Cleon.
- d. Melakukan update data perangkat dan monitoring.

1.6 Departement TI dalam Perusahaan

Pada PT. Jaring Data Nusantara, divisi IT bekerja di bawah tanggung jawab manager teknis/IT. Divisi IT terdiri dari dua bagian yaitu bagian aplikasi dengan bagian jaringan. Bagian aplikasi bertugas untuk mengelola setiap kebutuhan aplikasi dalam perusahaan, baik itu aplikasi billing untuk digunakan oleh pelanggan maupun aplikasi pendukung kegiatan bisnis secara internal. Sedangkan bagian jaringan bertugas untuk mengelola pengaturan jaringan dengan bekerja sama dengan divisi support termasuk melakukan instalasi jaringan untuk pelanggan.

BAB II

PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

2.1 Penjelasan Logbook

Pada hari pertama yaitu tanggal 2 Juli 2018, pekerjaan yang dilakukan adalah melakukan diskusi tentang tugas yang akan diberikan oleh pihak perusahaan. Tugas yang diberikan adalah pembuatan desain baju 3D berbasis *Web* dan *Android*. Saya mengerjakan *Web* dan teman saya mengerjakan *Android*. Dan tidak menggunakan *Google Firebase*.

Pada hari kedua yaitu tanggal 3 Juli 2018, penulis melakukan perancangan *database* yang berdasarkan hasil diskusi tugas yang diberikan pada hari sebelumnya.

Pada hari ketiga yaitu tanggal 4 Juli 2018, penulis menyelesaikan pembuatan *database* dari hari kedua dan melakukan *install* aplikasi-aplikasi yang dibutuhkan. Pembuatan *database* menggunakan *MySQL*.

Pada hari keempat yaitu tanggal 5 Juli 2018, penulis mencari informasi tutorial tentang pembuatan Desain baju menjadi 3D di *Web*. Dimana untuk pembuatan tugas yang diberikan diperlukan kedua informasi tersebut.

Pada hari kelima yaitu tanggal 6 Juli 2018, penulis melakukan perancangan *Database* menggunakan *Phpmyadmin*. Pembuatan *Web* berdasarkan informasi yang didapat.

Pada hari keenam yaitu tanggal 9 Juli 2018, penulis melanjutkan pembuatan *Database* dengan melihat tutorial di youtube dan internet. Serta memperbaiki *error* yang muncul pada projek.

Pada hari ketujuh yaitu tanggal 10 Juli 2018, penulis menyelesaikan *Database* yang dikerjakan serta memperbaiki *error* yang ada.

Pada hari kedelapan yaitu tanggal 11 Juli 2018, penulis melakukan ujicoba dan penyusunan *query* atau perintah yang akan dipakai untuk menghubungkan kebutuhan akses *web* dari *database* melalui *Phpmyadmin*. Pada tes ini digunakan aplikasi , untuk menunjukkan *query* dari *Database*.

Pada hari kesembilan yaitu tanggal 12 Juli 2018, penulis merancang aplikasi *web* yang akan digunakan untuk menampilkan halaman awal *web* sesuai permintaan.

Pada hari kesepuluh yaitu tanggal 13 Juli 2018, penulis masih melanjutkan pembuatan aplikasi *web* dari hari sebelumnya. Pada hari ini penulis melakukan pembuatan tampilan aplikasi dan fungsi-fungsi lainnya.

Pada hari kesebelas yaitu pada tanggal 16 Juli 2018, penulis masih menghubungkan koneksi antara *Phpmyadmin* dengan aplikasi *Web*. Pada tahap ini penulis menggunakan *PHP* untuk menghubungkan koneksi antara kedua projek. Pada tahap ini juga dilakukan penyesuaian *query* dari *Database* terhadap kebutuhan yang ada di aplikasi *Web*.

Pada hari duabelas yaitu pada tanggal 17 Juli 2018, penulis masih melanjutkan perubahan dan penambahan aplikasi *web* untuk menyesuaikan kebutuhan.

Pada hari ketigabelas yaitu pada tanggal 18 Juli 2018, penulis masih melakukan pengecekan *error* pada fungsi serta melakukan pengecekan bila terdapat *bug*.

Pada hari keempatbelas yaitu pada tanggal 19 Juli 2018, penulis berdasarkan hasil pengecekan hari sebelumnya terdapat beberapa bug pada *query* pada *Database phpMyAdmin* dan penampilan data pada aplikasi *web* maka dilakukan pembenaran pada hari ini.

Pada hari kelimabelas yaitu pada tanggal 20 Juli 2018, Penulis bertemu dengan pembimbing lapangan kp untuk berdiskusi tentang hasil tugas yang

diberikan. Pada diskusi ini diberikan saran dan solusi dari masalah yang ada pada aplikasi *web* maupun *php*.

Pada hari keenambelas yaitu tanggal 23 Juli 2018, penulis melakukan perubahan pada *database*, aplikasi *web*. Pada *database* dilakukan penambahan beberapa baris terhadap table. Sedangkan pada aplikasi *web* menyesuaikan dari perubahan *database*.

Pada hari ketujuhbelas yaitu tanggal 24 Juli 2018, penulis kembali melakukan perbaikan seperti hari sebelumnya, ditambahkan perubahan pada proses / langkah kerja pada tampilan perubahan *web* desain (aplikasi *web*).

Pada hari kedelapanbelas yaitu tanggal 25 Juli 2018, penulis bertemu dan berdiskusi lagi dengan pembimbing lapangan kp. Berdasarkan hasil diskusi yang dilakukan permasalahan pada minggu sebelumnya telah berhasil diselesaikan, hanya terdapat sedikit kekurangan pada tampilan pada aplikasi *web* yaitu pewarnaan dan menataan tampilan yang kurang sesuai.

Pada hari kesembilanbelas yaitu tanggal 26 Juli 2018, penulis melakukan perbaikan tampilan pada aplikasi *web* dan pewarnaan yang lebih menarik dan lebih nyaman dilihat.

Pada hari keduapuluh yaitu tanggal 27 Juli 2018, penulis melakukan penambahan fungsi untuk penampilan bagian user saat daftar user aplikasi *web*. Daftar user berguna untuk punya id terlebih dahulu sebelum membuat desain baju.

Pada hari keduapuluh satu yaitu tanggal 30 Juli 2018, penulis melakukan perbaikan pada *error* yang ada pada aplikasi *web* serta memperbaiki *bug* yang ada pada saat penambahan fungsi daftar user dan perubahan yang dilakukan pada hari sebelumnya.

Pada hari keduapuluh dua yaitu tanggal 31 Juli 2018, penulis melakukan presentasi dari tugas yang diberikan kepada pembimbing lapangan kp untuk dinilai. Pada hari ini presentasi dilakukan pada ruang diskusi, kantor IT

perusahaan. Presentasi berlangsung baik dan penulis menerima beberapa masukan untuk aplikasi yang dibuat.

Pada hari kedupuluh tiga yaitu tanggal 1 Agustus 2018, penulis melakukan perbaikan yang diminta saat presentasi tugas dihari sebelumnya yaitu, merapikan coding yang ada pada aplikasi, memberikan komentar atau penjelasan pada coding *PHP*, *HTML* dan aplikasi *web*. Serta merubah sedikit tampilan aplikasi *web*.

Pada hari kedupuluh empat yaitu tanggal 2 Agustus 2018, penulis melakukan perbaikan pada coding *PHP*, *HTML* dan aplikasi *web* seperti hari sebelumnya.

Pada hari kedupuluh lima yaitu tanggal 3 Agustus 2018, penulis membuat laporan dokumentasi aplikasi untuk perusahaan. Laporan yang dibuat terbagi atas tiga yaitu, Dokumentasi *database*, Dokumentasi coding *PHP* dan *HTML* Aplikasi *web*. Pada hari ini penulis melakukan dokumentasi *database*.

Pada hari kedupuluh enam yaitu tanggal 6 Agustus 2018, penulis kembali melanjutkan laporan dokumentasi coding *PHP* dan *HTML*. Serta menambahkan sedikit dari laporan dokumentasi *database* yang telah diselesaikan dihari sebelumnya.

Pada hari kedupuluh tujuh yaitu tanggal 7 Agustus 2018, penulis melanjutkan membuat laporan dokumentasi coding *PHP* dan *HTML*. Laporan ini terbilang banyak karena penulis harus menjelaskan secara detail folder dan file apa saja yang ada pada coding *PHP* dan *HTML*. Serta cara kerja (logika kerja) dari *PHP* dan *HTML* itu sendiri harus dijelaskan.

Pada hari kedupuluh delapan yaitu tanggal 8 Agustus 2018, Penulis menyelesaikan laporan dokumentasi coding *PHP* dan *HTML*.

Pada hari kedupuluh sembilan yaitu tanggal 9 Agustus 2018, penulis membuat laporan doumentasi aplikasi *web*. Dokumentasi ini meliputi penjelasan dan fungsi dari folder dan file yang ada di aplikasi *web*.

Pada hari ketigapuluh yaitu 10 Agustus 2018, penulis menyelesaikan laporan dokumentasi aplikasi web. Dan bertemu dengan pembimbing lapangan kp untuk menyerahkan *file* tugas yang diberikan beserta laporan dokumentasinya.

Pada hari ketigapuluhsatu yaitu 13 Agustus 2018, penulis bertemu dengan pembimbing lapangan di kantor IT perusahaan untuk mengambil penilaian kuliah kerja praktek. Penulis dari perusahaan.

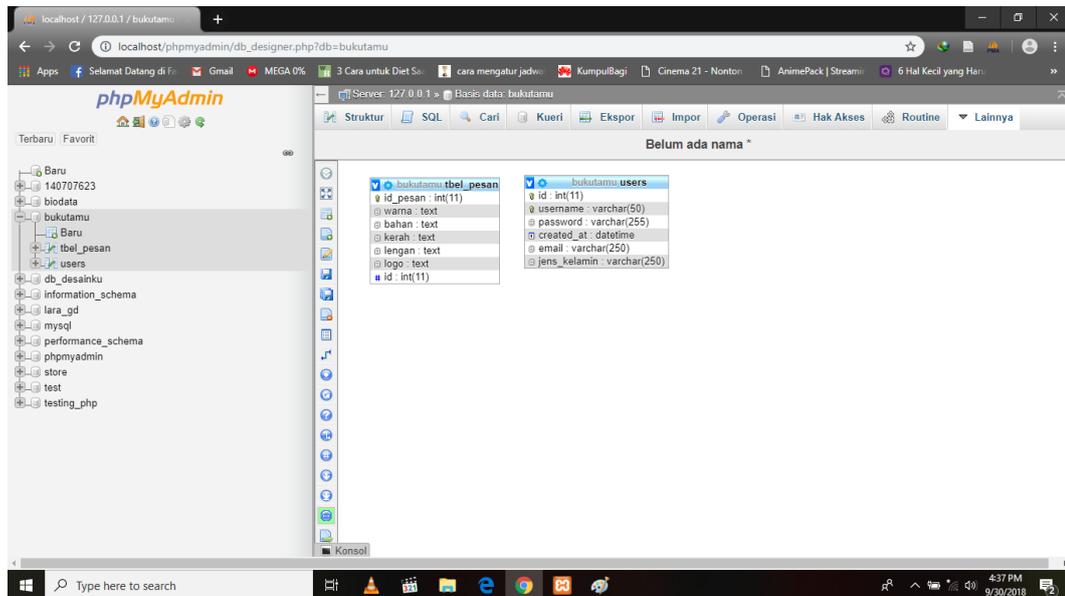
2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum

Selama satu bulan penulis melaksanakan kerja praktek penulis mendapatkan tugas untuk membuat sebuah aplikasi *web* desain 3D. Pembangunan aplikasi ini diawali dengan membuat *database* yang akan digunakan untuk menyimpan, mengubah, serta menghapus data yang diperlukan oleh aplikasi. *Database* dibangun dengan menggunakan aplikasi *MySQL*.

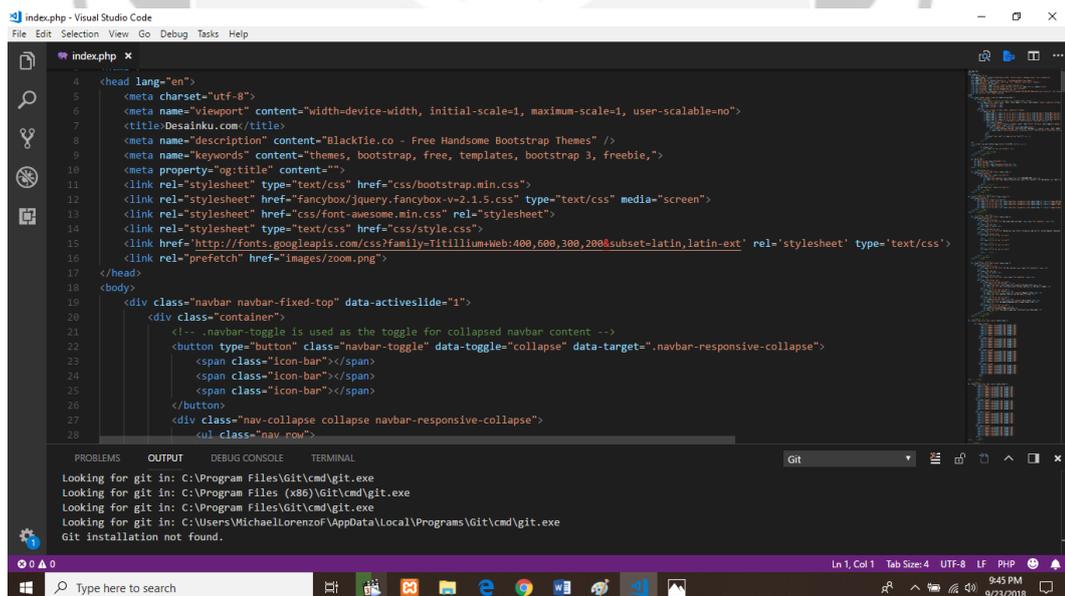
Setelah *database* selesai dibangun, dilanjutkan dengan membuat aplikasi web yang berfungsi sebagai penghubung antara *database* dengan aplikasi web. Penulis membangun fungsi dalam aplikasi web dengan menggunakan *framework Visual Studio Code* dengan memanfaatkan tutorial dan informasi yang didapatkan melalui internet serta bimbingan dari supervisor.

Selama kerja praktek penulis mendapatkan banyak ilmu atau pengetahuan baru. Mulai dari cara mengidentifikasi permasalahan, cara menyesuaikan lingkungan kerja yang baik serta mengatasi atau menganalisis kebutuhan aplikasi yang akan dibangun berdasarkan diskusi maupun wawancara dengan narasumber.

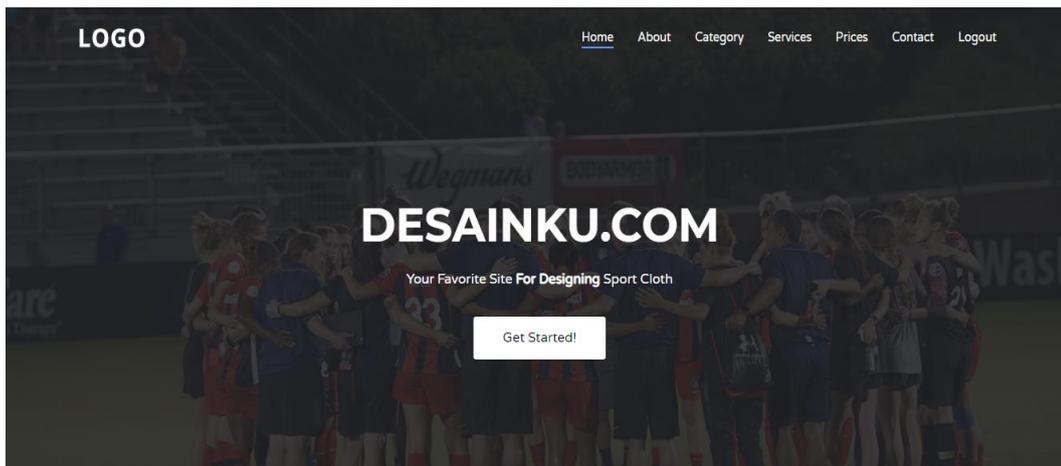
2.3 Bukti Hasil Pekerjaan



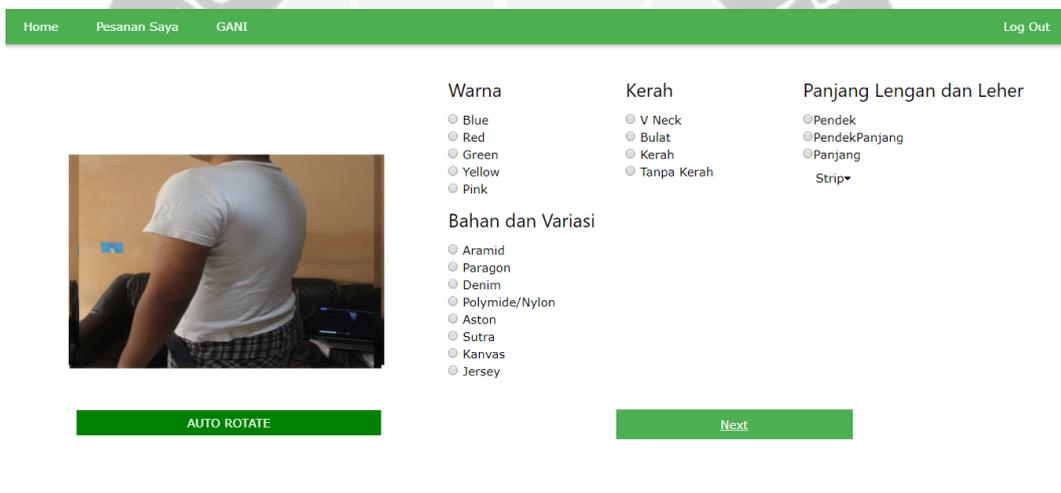
Gambar 2.1. Diagram Database



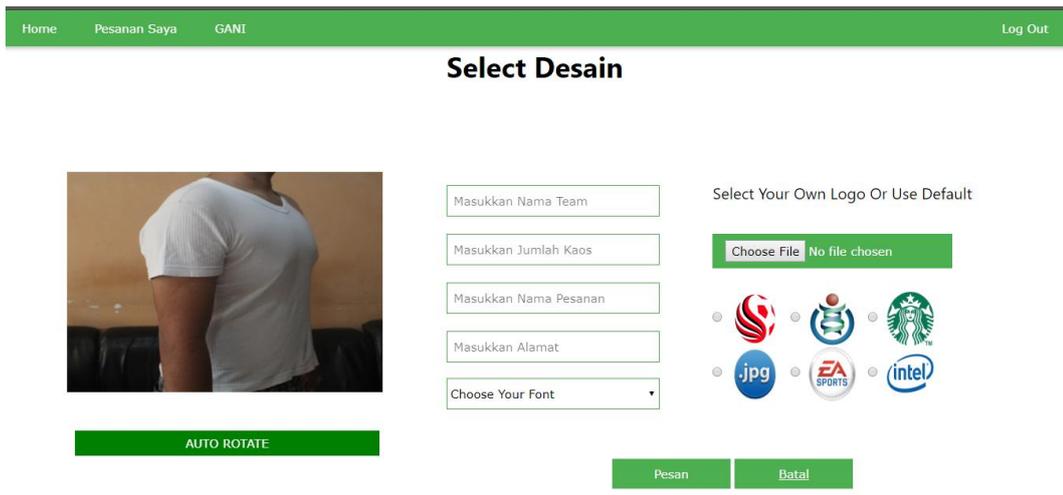
Gambar 2.2. Coding PHP dan HTML



Gambar 2.3. Aplikasi Web Home



Gambar 2.4. Aplikasi Web Edit



Gambar 2.5. Aplikasi Web Edit2



BAB III

HASIL PEMBELAJARAN

3.1 Manfaat Kerja Praktek

1. Bagi Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Manfaat yang diperoleh bagi universitas khususnya program studi Teknik Informatika :

1. Menjalin hubungan baik dengan perusahaan PT Jaring Data Nusantara.
2. Meningkatkan citra baik program Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

2. Bagi Mahasiswa

Manfaat yang diperoleh bagi mahasiswa yang melakukan kerja praktek :

1. Memenuhi kurikulum yang telah ditetapkan pada program Strata-1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Telnologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Mengenal cara kerja perusahaan secara umum dengan lebih mendalam.
3. Menambah wawasan dan pengalaman tentang kerja praktek dilapangan.
4. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama masa perkuliahan.
5. Memperoleh gambaran perbandingan antara teori dengan praktek yang diperoleh diperkuliahan dengan yang diterapkan dalam dunia kerja sesungguhnya.

6. Mengukur seberapa jauh kemampuan yang dimiliki untuk dapat digunakan dalam dunia kerja.
7. Tidak menutup kemungkinan bahwa masalah yang diperoleh selama Kerja Praktek dapat diangkat sebagai Tugas Akhir.

3. Bagi Perusahaan

Manfaat yang diperoleh bagi PT Jaring Data Nusantara :

1. Diharapkan dapat menjalin hubungan baik dengan universitas.
2. Merupakan wujud nyata badan usaha untuk ikut berperan serta dalam bidang Pendidikan peningkatan sumber daya manusia.
3. Dapat menjadi bahan masukan yang dapat memberikan perubahan positif bagi kemajuan perusahaan.
4. Mendapatkan tenaga kerja yang siap terjun di dunia kerja.

3.2 Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek

Beberapa pengetahuan perkuliahan yang diaplikasikan pada pelaksanaan kerja praktek adalah sebagai berikut :

1. Algoritma dan Pemrograman

Penggunaan ilmu dalam Algoritma dan Pemrograman ialah penulis menjadi terasah kemampuan analisis dan pemecahan masalah yang ada diberikan.

2. Basis Data

Melalui mata kuliah basis data, penulis dapat membuat dan mengolah *database* yang digunakan sebagai tempat penyimpanan data.

3. Pengembangan Aplikasi Web

Dengan melalui Pengembangan Aplikasi Web, penulis memiliki pengetahuan dasar untuk membuat Aplikasi Web serta mengembangkannya.



BAB IV

KESIMPULAN

Pelaksanaan kerja praktek telah penulis jalani selama 31 hari. Penulis mendapatkan tugas untuk membuat sebuah aplikasi web yang digunakan untuk mendesain baju dalam bentuk 3D . Dari tugas yang diberikan tersebut, penulis mendapatkan banyak pengetahuan baru tentang pengembangan aplikasi web. Tidak hanya itu banyak sekali pengalaman dan pengetahuan baru yang penulis dapatkan selama kerja praktek dimana tidak didapatkan di perkuliahan. Mulai dari sikap dalam berinteraksi dengan atasan, mengadaptasikan diri dengan lingkungan kerja dan kemampuan menganalisis permasalahan serta mencari penyelesaiannya. Hal – hal baru tersebut sangat bermanfaat bagi penulis, sebagai persiapan untuk menghadapi dunia kerja dikemudian hari.

LAMPIRAN



Gambar 2.6. Foto Bersama

