

# PENGEMBANGAN KAWASAN KERAJINAN GERABAH DI KASONGAN

TUGAS AKHIR SARJANA STRATA – 1

UNTUK MEMENUHI SEBAGIAN PERSYARATAN YUDISIUM UNTUK MENCAPAI DERAJAT SARJANA TEKNIK (S-1)  
PADA PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

DISUSUN OLEH:

KARTIKA WIJAYANTI  
NPM: 050112306



PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
2011

# LEMBAR PENGABSAHAN SKRIPSI

SKRIPSI  
BERUPA  
LANDASAN KONSEPTUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

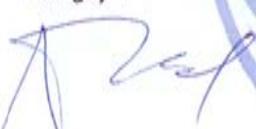
## PENGEMBANGAN KAWASAN KERAJINAN GERABAH DI KASONGAN

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

KARTIKA WIJAYANTI  
NPM: 050112306

Telah diperiksa dan dievaluasi oleh Tim Penguji Skripsi pada tanggal 16 Desember 2010  
dan dinyatakan telah memenuhi sebagian persyaratan menempuh tahap penggeraan rancangan  
pada Studio Tugas Akhir untuk mencapai derajat Sarjana Teknik (S-1) pada Program Studi Arsitektur  
Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Pengaji I



Ir. Ign. Purwanto Hadi, MSP.

Pengaji II



Ir. FX. Eddy Arinto, M.Arch.

Yogyakarta, 17 Maret 2011

Koordinator Tugas Akhir Arsitektur

Program Studi Arsitektur

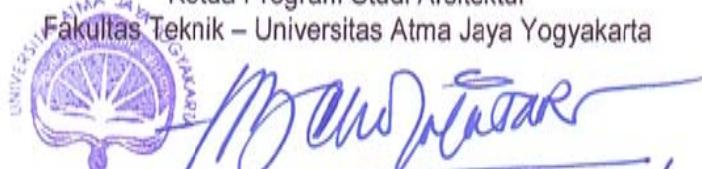
Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Augustinus Madyana Putra, ST., M.Sc.

Ketua Program Studi Arsitektur

Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta



FAKULTAS TEKNIK  
Ir. F. Christian J. Sinar Tanudjaja, MSA.

# SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda-tangan di bawah ini, saya:

Nama : Kartika Wijayanti

NPM : 050112306

Dengan sesungguh-sungguhnya dan atas kesadaran sendiri,

Menyatakan bahwa:

Hasil karya Tugas Akhir—yang mencakup Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan (Skripsi) dan Gambar Rancangan serta Laporan Perancangan—yang berjudul:

PENGEMBANGAN KAWASAN KERAJINAN GERABAH DI KASONGAN

benar-benar hasil karya saya sendiri.

Pernyataan, gagasan, maupun kutipan—baik langsung maupun tidak langsung—yang bersumber dari tulisan atau gagasan orang lain yang digunakan di dalam Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan (Skripsi) maupun Gambar Rancangan dan Laporan Perancangan ini telah saya pertanggungjawabkan melalui catatan perut atau pun catatan kaki dan daftar pustaka, sesuai norma dan etika penulisan yang berlaku.

Apabila kelak di kemudian hari terdapat bukti yang memberatkan bahwa saya melakukan plagiasi sebagian atau seluruh hasil karya saya—yang mencakup Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan (Skripsi) dan Gambar Rancangan serta Laporan Perancangan—ini maka saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku di kalangan Program Studi Arsitektur – Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta; gelar dan ijazah yang telah saya peroleh akan dinyatakan batal dan akan saya kembalikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Demikian, Surat Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya dan sesungguh-sungguhnya, dan dengan segenap kesadaran maupun kesediaan saya untuk menerima segala konsekuensinya.

Yogyakarta, 22 Maret 2011

Yang Menyatakan,



## KATA HANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunianya yang melimpah saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **PENGEMBANGAN KAWASAN KERAJINAN GERABAH KASONGAN.**

Demikian juga bagi semua orang di sekitar saya yang telah memberikan motivasi, harapan, dan semangat yang sangat besar sehingga akhirnya tercipta karya ini dengan segala kelebihan dan kekurangan yang terdapat di dalamnya. Saya menyadari bahwa tanpa bantuan dan dorongan dari berbagai pihak karya tulis ini tidak dapat terselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini saya ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. **Tuhan Yang Maha Esa** yang selalu membimbing, mendampingi dan menyertai selalu dalam setiap langkah kehidupan saya.
2. **Bapak Ir. Ign. Purwanto Hadi, MSP** selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir I yang selalu memberikan masukan dan semangat sehingga penulisan ini berjalan baik.
3. **Bapak Ir. FX. Eddy Arinto, M.Arch** selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir II yang selalu sabar memberi bimbingan dan masukan selama asistensi berlangsung.
4. **Bapak Ir. F. Ch. J. Sinar Tanudjaja, MSA.,** Ketua Program Studi Arsitektur.
5. Semua Dosen Teknik Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas segala didikan, bimbingan, dan pengaruhannya selama belajar di UAJY.
6. Bapak dan Mamah yang selalu mendoakan, memeberi semangat, membiayai dan selalu mendukung setiap proses studiku.
7. Untuk kakak-kakakku Eko Sugiharto.SPi., MSi dan Wibowo Haryoko., SH terima kasih banyak atas segala dukungan yang membuat adek menjadi bersemangat menyelesaikan studi ini.

8. Untuk teman-teman satu perjuangan yang selalu setia bersama-sama menunggu Dosen untuk asistensi dan selalu bertukar pikiran.
9. Untuk sahabatku, Sinta, Lexa, Ressa, Ira, Linda, dan teman-teman yang lain yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terima kasih sudah memberi kekuatan untuk lebih semangat.
10. Semua teman-teman yang berada di Kampus II tercinta ini yang telah memberikan inspirasi untuk menlanjutkan kehidupan yang lebih baik lagi.
11. Semua pihak yang telah membantu, memudahkan dan memperlancar tugas akhir ini, yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna karena terbatasnya pengetahuan dan kemampuan dari penulis. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna perbaikan penulisan TGA ini.

Yogyakarta, Desember 2010

Penulis

Kartika Wijayanti

12306/TA

## DAFTAR ISI

KATA HANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DARTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SKEMA .....	xiv
HALAMAN MOTTO .....	xv
ABSTRAKSI.....	0
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
I.1 Latar Belakang.....	I-1
I.2 Rumusan Masalah.....	I-4
I.3 Tujuan dan Sasaran .....	I-4
I.3.i Tujuan .....	I-4
I.3.ii Sasaran .....	I-4
I.4 Lingkup Pembahasan .....	I-4
I.5 Metoda Pembahasan .....	I-5
I.6 Sistematika Pembahasan .....	I-5
<b>BAB II PARIWISATA, RUANG DAN ARSITEKTUR KONTEKSTUAL JAWA</b>	
II.1 Pengertian Pariwisata .....	II-1
II.1.i Macam Bentuk Wisata .....	II-2

II.1.ii Komponen Perjalanan Wisata .....	II-3
II.1.iii Daerah Tujuan Wisata .....	II-4
II.1.iv Dampak Pariwisata .....	II-6
II.1.v Pariwisata di Negara Berkembang .....	II-7
II.2 Teori Ruang .....	II-7
II.2.i Teori Ruang Publik .....	II-9
II.2.ii Bentukan Open Space .....	II-10
II.2.iii Kebutuhan-kebutuhan Manusia ( <i>Human Needs</i> ) .....	II-11
II.3 Elemen Rancang Kota .....	II-15
II.4 Teori Budaya dan Identitas.....	II-19
II.4.i Teori Budaya dan Budaya Lokal.....	II-19
II.4.ii Teori Identitas.....	II-20
II.5 Arsitektur Kontekstual.....	II-20
II.6 Rumah Orang Jawa Sebagai Tempat Hidup.....	II-22
II.6.i Pola Pemukiman Jawa .....	II-23
II.6.ii Pandangan Hidup Orang Jawa.....	II-24
II.6.iii Bentuk Rumah Jawa .....	II-26
II.7 Arsitektur Kontekstual Jawa.....	II-35
II.8 Ekologi Pembangunan Berwawasan Lingkungan .....	II-36

## BAB III TINJAUAN KAWASAN PARIWISATA GERABAH KASONGAN

III.1 Tinjauan dan Kondisi Daerah Istimewa Yogyakarta.....	III-1
III.1.i Kondisi Klimatologis Daerah Istimewa Yogyakarta .....	III-1
III.2 Tinjauan dan Kondisi Kasongan .....	III-2
III.3 Sejarah Kasongan.....	III-3
III.4 Pengertian Gerabah .....	III-4
III.5 Proses Pembuatan Gerabah.....	III-5
III.5.i Persiapan Bahan Baku .....	III-5
III.5.ii Proses Produksi .....	III-6
III.6 Kasongan Sebagai Objek Wisata di Yogyakarta .....	III-12
III.7 Data Potensi dan Masalah Kawasan Kasongan .....	III-15
III.7.i Data Potensi Kasongan .....	III-15
III.7.ii Data Masalah Kasongan .....	III-16
III.8 Pengembangan Perencanaan Pembangunan Pasar Kriya Desa (PKD) Kasongan oleh Pemerintah Daerah Kabupaten Bantul .....	III-17

## BAB IV ANALISIS PERENCANAAN DAN PERANCANGAN KAWASAN KERAJINAN GERABAH KASONGAN

IV.1 Analisis Kawasan .....	IV-1
IV.2 Analisis Pengelompokan Area Kawasan Kerajinan .....	IV-2
IV.2.i Analisis Perencanaan Skala Makro (Area Penjualan) .....	IV-2

IV.2.ii Analisis Perencanaan Skala Mikro (Area UPT (Unit Pelayanan Terpadu) .....	IV-3
IV.3 Analisis Kawasan Skala Makro .....	IV-3
IV.3.i Analisis Pelaku dan Kegiatan.....	IV-3
IV.3.i.a Analisis Pelaku .....	IV-3
IV.3.i.b Analisis Kegiatan .....	IV-4
IV.3.i.c Analisis Alur Kegiatan .....	IV-4
IV.3.i.d Analisis Program Ruang .....	IV-6
IV.3.ii Analisis Kawasan Berdasarkan Elemen Rancangan Kota... IV-7	
IV.3.ii.a Landuse (Tata Guna Lahan).....	IV-7
IV.3.ii.b Building Form and Massing (Bentuk dan Massa Bangunan .....	IV-8
IV.3.ii.c Circulation and Parking(Sirkulasi dan Parkir) ... IV-13	
IV.3.ii.d Open Space ( Ruang Terbuka ) .....	IV-19
IV.3.ii.e Pedestrian Ways ( Jalur Pedestrian ).....	IV-23
IV.3.ii.f Activity Support (Aktifitas Pendukung Kegiatan)IV-26	
IV.3.ii.g Signage ( Tata Tanda ) .....	IV-27
IV.3.ii.h Preservation (Konservasi dan Preservasi ).....	IV-30
IV.3.iii Analisis Kriteria Nonmeasurable.....	IV-32
IV.3.iii.a Pencapaian (Access) .....	IV-32
IV.3.iii.b Kecocokan ( Compatibility ) .....	IV-33
IV.3.iii.c Pemandangan ( Views ) .....	IV-33

IV.3.iii.d Identitas ( Identity ) .....	IV-34
IV.3.iii.e Rasa ( Sense ).....	IV-34
IV.3.iii.f Kenyamanan ( Livability ).....	IV-35
IV.4 Analisis Skala Mikro .....	IV-35
IV.4.i Analisis Pelaku dan Kegiatan .....	IV-36
IV.4.i.a Analisis Pelaku .....	IV-36
IV.4.i.b Analisis Kegiatan .....	IV-37
IV.4.i.c Analisis Alur Kegiatan .....	IV-38
IV.4.ii Analisis Perluangan UPT.....	IV-39
IV.4.ii.a Kebutuhan Ruang UPT .....	IV-39
IV.4.ii.b Kesimpulan Analisis Kebutuhan Ruang UPT .....	IV-41
IV.4.ii.c Analisis Besaran Ruang UPT .....	IV-41
IV.4.ii.d Luas Total Area UPT Kasongan .....	IV-46
IV.4.ii.e Analisis Hubungan Ruang UPT.....	IV-47
IV.4.ii.f Analisis Organisasi Ruang UPT .....	IV-49
IV.4.iii Lokasi Site .....	IV-50
IV.4.iii.a Kondisi Site Terpilih.....	IV-52
IV.4.iii.b Analisis Zoning .....	IV-55
IV.4.iii.c Analisis Grouping.....	IV-55
IV.4.iv Analisis Tampilan Bangunan.....	IV-56
IV.4.v Analisis Struktur .....	IV-58

IV.4.vi Analisis Utilitas .....	IV-62
IV.5 Analisis Rencana Tata Bangunan dan Lingkungan (RTBL) yang Beridentitas dan Memperhatikan Unsur Budaya Lokal .....	IV-67

## BAB V KONSEP PERENCANAAN DAN PERANCANGAN KAWASAN KERAJINAN GERABAH KASONGAN

V.1 Strategi Pengembangan Kawasan Kerajinan Gerabah Kasongan...	V-1
V.2 Konsep Perancangan Pengembangan Kawasan Skala Makro .....	V-2
V.2.i Strategi Perancangan Pengembangan Kawasan .....	V-2
V.2.ii Konsep Pengembangan Kawasan Inti (Area 1).....	V-8
V.2.iii Konsep Pengembangan Area 3.....	V-10
V.3 Konsep Perancangan Skala Mezzo.....	V-11
V.4 Konsep Perancangan Pengembangan Kawasan Skala Mikro .....	V-13
V.4.1 Konsep Perluangan UPT .....	V-14
V.4.1.a Konsep Kebutuhan Ruang .....	V-14
V.4.1.b Konsep Besaran Ruang .....	V-15
V.4.ii Konsep Zoning .....	V-15
V.4.iii Strategi Perancangan Pengembangan Kawasan.....	V-16
V.4.iv Konsep Tampilan Bangunan.....	V-23
V.4.v Konsep Struktur .....	V-28
V.4.vi Konsep Utilitas .....	V-29

DAFTAR PUSTAKA.....

LAMPIRAN .....



## DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1 Peta udara kawasan Kasongan.....	I-1
Gambar I.2 Gerbang masuk desa wisata kasongan.....	I-2
Gambar II.1 The pure form of architecture.....	II-7
Gambar II.2 <i>Form and space is not architecture</i> .....	II-8
Gambar II.3 <i>Architecture occurs only when there is a person to experience it</i> .....	II-8
Gambar III.1 Peta kecamatan kabupaten Bantul.....	III-2
Gambar III.2 Pengangkutan tanah liat .....	III-5
Gambar III.3 Pembentukan keramik.....	III-7
Gambar III.4 Proses pembakaran gerabah .....	III-8
Gambar III.5 Hasil penghalusan gerabah.....	III-9
Gambar III.6 Proses pewarnaan dan hasil finishing gerabah.....	III-9
Gambar III.7 Contoh Guci Antik .....	III-12
Gambar III.8 Contoh produk souvenir.....	III-13
Gambar III.9 meja dan kursi dari bahan tanah liat.....	III-13
Gambar III.10 patung kura-kura berasal dari tanah liat .....	III-13
Gambar III.11 Peta Udara Kawasan Kasongan .....	III-14
Gambar III.12 Gambar Rencana Site Plan PKD Kasongan.....	III-19
Gambar IV.1 Jenis Pengelompokan Ruang skala makro.....	IV-2
Gambar IV.2 Jenis pengelompokan ruang skala mikro .....	IV-3
Gambar IV.3 Peta sebaran objek wisata .....	IV-7

Gambar IV.4 Guna Bangunan Pada Kawasan Kasongan	IV-7
Gambar IV.5 Diagram fungsi.....	IV-8
Gambar IV.6 Tampak dari beberapa showroom di Kasongan.....	IV-9
Gambar IV.7 Elemen material yang dipergunakan .....	IV-9
Gambar IV.8 Peta sebaran showroom .....	IV-11
Gambar IV.9 Gaya bangunan tradisional jawa .....	IV-11
Gambar IV.10 Skyline bangunan pada kanan jalan .....	IV-12
Gambar IV.11 Skyline bangunan pada kiri jalan.....	IV-12
Gambar IV.12 Macam kerajinan bambu.....	IV-12
Gambar IV.13 Macam kerajinan gerabah.....	IV-12
Gambar IV.14 peta batas desa kerajinan kasongan.....	IV-14
Gambar IV.15 Tipe jalan di Kasongan .....	IV-14
Gambar IV.16 Sketsa ruang jalan .....	IV-16
Gambar IV.17 Area pedestrian digunakan untuk area pajang dan parkir.....	IV-16
Gambar IV.18 Lahan didepan showroom digunakan untuk parkir .....	IV-16
Gambar IV.19 letak dan lahan parkir yang disediakan.....	IV-16
Gambar IV.20 Lahan kosong yang digunakan untuk area parkir .....	IV-17
Gambar IV.21 Andong sebagai sarana transportasi .....	IV-18
Gambar IV.22 Andong sebagai sarana umum kendaraan .....	IV-18
Gambar IV.23 Area hijau sepanjang sungai .....	IV-20
Gambar IV.24 macam hard space pada kawasan.....	IV-20
Gambar IV.25 Lahan yang digunakan sebagai lokasi site.....	IV-21
Gambar IV.26 Bangku taman dan pot taman .....	IV-22
Gambar IV.27 Open space dan area hijau yang tercipta .....	IV-22

Gambar IV.28 Trotoar yang difungsikan sebagai area pajang .....	IV-23
Gambar IV.29 Penyimpangan fungsi pedestrian.....	IV-23
Gambar IV.30 ukuran lebar trotoar .....	IV-24
Gambar IV.31 pergola sebagai elemen peneduh.....	IV-25
Gambar IV.32 sketsa pedestrian ways.....	IV-26
Gambar IV.33 fasilitas makan minum .....	IV-26
Gambar IV.34 pangkalan ojek pendukung aktifitas .....	IV-27
Gambar IV.35 Tata tanda sebagai sarana informasi .....	IV-29
Gambar IV.36 Tata tanda sebagai sarana informasi ke suatu lokasi .....	IV-29
Gambar IV.37 Rumah kampung pacul gowang .....	IV-30
Gambar IV.38 Tampak bangunan baru .....	IV-30
Gambar IV.39 Modifikasi bentuk pada bangunan .....	IV-31
Gambar IV.40 Hubungan struktur unsur kawasan .....	IV-35
Gambar IV.41 Kebutuhan besaran ruang untuk lobby dan area kerja .....	IV-43
Gambar IV.42 Kebutuhan besaran ruang area pamer.....	IV-44
Gambar IV.43 kebutuhan besaran ruang restoran .....	IV-45
Gambar IV.44 Kebutuhan besaran ruang area service.....	IV-46
Gambar IV.45 Kebutuhan besaran ruang parkir .....	IV-46
Gambar IV.46 Site terpilih area UPT .....	IV-50
Gambar IV.47 Batasan site terpilih area UPT .....	IV-51
Gambar IV.48 Level with imported fill .....	IV-52
Gambar V.1 Konsep pembagian area kawasan .....	V-1
Gambar V.2 Konsep pengembangan kawasan skala makro .....	V-2
Gambar V.3 Contoh bangunan yang dianjurkan.....	V-3
Gambar V.4 Contoh bangunan yang tidak dianjurkan .....	V-3

Gambar V.5 Sketsa ruang jalan yang manusiawi .....	V-4
Gambar V.6 Koridor jalan.....	V-4
Gambar V.7 Perencanaan area hijau .....	V-5
Gambar V.8 Konsep pedestrian area dengan kanopi .....	V-6
Gambar V.9 Konsep perletakan street furniture.....	V-6
Gambar V.10 Konsep beda ketinggian area jalan .....	V-7
Gambar V.11 Konsep rencana perancangan pedestrian area.....	V-7
Gambar V.12 Konsep pengaturan letak papan nama toko .....	V-8
Gambar V.13 Konsep Pengembangan kawasan skala makro inti 1 .....	V-9
Gambar V.14 Konsep sirkulasi 1 arah .....	V-10
Gambar V.15 Konsep pengembangan skala makro area 3 .....	V-11
Gambar V.16 Konsep arah sirkulasi area 3.....	V-11
Gambar V.17 Konsep perancangan pelebaran jalan .....	V-11
Gambar V.18 Konsep sistem pergerakan skala mezzo.....	V-13
Gambar V.19 Konsep pengembangan kawasan skala mikro .....	V-14
Gambar V.20 Penggunaan material alami .....	V-17
Gambar V.21 Konsep elemen tempel gerabah sebagai aspek perancangan .....	V-18
Gambar V.22 Material batu alam pada area pedestrian .....	V-19
Gambar V.23 Konsep ruang terbuka hijau .....	V-20
Gambar V.24 Konsep perletakan tata tanda .....	V-22
Gambar V.25 Konsep rancangan gapura .....	V-23
Gambar V.26 Konsep struktur kayu .....	V-29

## DAFTAR TABEL

Tabel III.1 Perkembangan usaha kerajinan gerabah kasongan .....	III-15
Tabel IV.1 Jenis program ruang.....	IV-6
Tabel IV.2 Tampilan bangunan.....	IV-9
Tabel IV.3 contoh bangunan dipertahankan, diperbolehkan dan tidak dianjurkan ...	IV-31
Tabel IV.4 Analisis material bangunan .....	IV-57
Tabel IV.5 Beberapa macam arti warna .....	IV-58
Tabel IV.6 Reaksi rumah tradisional jawa terhadap gaya lateral dan beban sendiri	IV-61
Tabel IV.7 Kelas awet kayu.....	IV-62

## DAFTAR SKEMA

Skema III.1 Diagram alir proses produksi gerabah .....	III-11
Skema IV.1 Klasifikasi organisasi ruang UPT .....	IV-49
Skema IV.2 Jaringan air bersih .....	IV-63
Skema IV.3 Sumber energi .....	IV-64
Skema IV.4 Jaringan air kotor .....	IV-64
Skema IV.5 Peresapan air hujan .....	IV-65

## HALAMAN MOTTO

*Habis Gelap Terbitlah Terang*

(R.A. Kartini)

*Tidak ada yang tidak mungkin selama kita mau berusaha*

(Anonim)

*Orang yang sukses akan memetik manfaat dari kesalahan-kesalahannya dan mencoba lagi dengan cara lain*

(Dale Carnegie)

Gambar 6.21 Konsep pencahayaan Alami..... Error! Bookmark not defined.

## ABSTRAKSI

Desa wisata Kasongan merupakan salah satu pariwisata minat khusus kota Bantul yang sangat potensial untuk dikembangkan. Pasar kerajinan di Kasongan dimulai dari pasar kerajinan rumah tangga, yang kemudian berkembang menjadi kawasan untuk orang datang ke Kasongan untuk berbelanja barang kerajinan. Dan seiring perkembangannya barang kerajinan dari Kasongan telah menembus pasar nasional maupun internasional dengan banyaknya barang kerajinan yang dieksport ke luar negri. Hal ini sangat menguntungkan bagi penjual yang mayoritas merupakan penduduk Kasongan itu sendiri maupun menambah pemasukan devisa negara. Pengembangan kawasan juga dimanfaatkan sebagai salah satu cara meningkatkan geliat perekonomian serta meningkatkan kualitas masyarakat setempat dengan memperhatikan kualitas lingkungan.

Oleh karena itu, sangat diperlukan suatu rencana pengembangan kawasan kerajinan yang perencanaannya akan mendukung kawasan Kasongan sebagai kawasan perdagangan kerajinan. Pengembangan kawasan dengan sistem perencanaan dan pengelolaan yang baik akan memperkuat identitas kawasan dengan tetap memperhatikan unsur budaya lokal. Dengan ini diharapkan kawasan kerajinan Kasongan akan memiliki identitas sebagai simbol kawasan sehingga orang yang datang berkunjung akan memiliki pengalaman visual sehingga mudah diingat.

Permasalahan yang timbul pada proyek pengembangan kawasan kerajinan gerabah Kasongan adalah bagaimana menawarkan kenyamanan pengelolaan sirkulasi dan memunculkan aktifitas pendukung kegiatan perdagangan yang berupa rest area, restoran, sarana ibadah dan area parkir yang memadai seluruh pengunjung area kawasan kerajinan. Sebagai elemen pengguat identitas kawasan yang tetap memperhatikan unsur budaya lokal dengan penggunaan material alam yang mudah dan banyak didapatkan pada kawasan serta penggunaan elemen rancang gerabah pada fisik bangunan.

Berdasarkan pendekatan tersebut konsep yang kemudian dikembangkan yaitu dengan pembagian area pengembangan menjadi 3 area utama dengan dasar pola pemikiran elemen rancang kota Shirvani. Bagaimana pola hubungan (linkage) di tiap area menjadi pokok pemikiran perancangan penulis dengan pengaturan pola sirkulasi dan perancangan tampilan bangunan di tiap area yang dapat memberi karakter pada kawasan.