

## **BAB 6**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1. Kesimpulan**

Berdasarkan dari analisis dan pembahasan yang ada didapatkan suatu kesimpulan. Kesimpulan yang diperoleh berasal dari hasil eksperimen dan penelitian yang telah dilakukan. Berikut merupakan beberapa kesimpulan yang diperoleh:

- a. Perancangan cetakan berbahan *silicone rubber* dapat menghasilkan hasil produk 3D dengan detail yang sama dengan master.
- b. Potongan pada sisi bagian depan dan belakang merupakan potongan yang optimal. Potongan berpatok kepada kerumitan detail kontur pada master.
- c. Skema cetakan *4-side improvement* merupakan skema cetakan yang paling optimal dibandingkan dengan cetakan *2-side* dan *4-side*
- d. Bentuk pengunci cetakan yang paling optimal yaitu pada cetakan *4-side improvement*.
- e. Proses pemerataan cokelat pada permukaan detail kontur cetakan sangat berpengaruh guna untuk meminimalisir gelembung udara yang terperangkap didalam cetakan.

#### **6.2. Saran**

Menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga masih banyak yang perlu diperbaiki. Perihal yang dapat diusulkan kepada penelitian selanjutnya dapat membahas mengenai:

- a. Proses pembuatan master harus menghasilkan permukaan yang mempunyai permukaan yang halus, sehingga dapat menghasilkan cokelat yang memiliki permukaan yang halus.

## DAFTAR PUSTAKA

- Aryanantha, Dicko. (2011). Prototipe cetakan coklat praline “Solo The Spirit of Java” sebagai model souvenir kota Surakarta. (Skripsi). Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- DitjenNak. (2000). Panduan pelatihan total quality management dan meningkatkan sistem-sistem organisasi. Jakarta: Direktorat Jenderal Peternakan dan Kesehatan Hewan, Kementerian Pertanian Republik Indonesia.
- Hanati, Fetuna Chris. (2009). Produk Souvenir Cokelat Berbasis CADCAM, (Skripsi). Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Ismayani, Yeni. (2013). Olahan Cokelat Spesial. Yogyakarta, Indonesia: Penerbit Gramedia Pustaka Utama.
- Olivia, Lisa. (2013). Pembuatan prototipe cetakan coklat bentuk bus Werkudara kota Solo, (Skripsi). Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Pritam Chakraborty, N. Venkata Reddy. (2009). Automatic determination of parting directions, parting lines and surfaces for two-piece permanent molds. Indian Institute of Technology Kanpur, Kanpur 208016, India. 2464–2476.
- Ranjit Singh, Jatinder Madan, Rajesh Kumar. (2014). Automated identification of complex undercut features for side-core design for die-casting parts. Institution of Mechanical Engineers. Vol. 228(9). 1138–1152.
- Takuya Kozaki, Hiroshi Tedenuma, Takashi Maekawa. (2015). Automatic generation of LEGO building instructions from multiple photographic images of real objects. Japan. Computer-Aided Design. 1-10.
- Theodorus Hanandoko, Agustinus Gatot Bintoro. (2017). Pengecoran Logam Untuk Pembuatan Kemasan Cokelat Praline. Sistem Manufaktur dan Industri. Program Studi Teknik Industri, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Wacker. (2010). T-Series Catalysts RTV-2 Silicone Rubber / Mold Making and Pad Printing. Diakses pada tanggal 3 Juli 2018 dari [http://www.abic.se/pdf/WACKER\\_T-SeriesCatalysts\\_abic.pdf](http://www.abic.se/pdf/WACKER_T-SeriesCatalysts_abic.pdf)

Wacker. (2010). ELASTOSIL M 4503. Diakses pada tanggal 3 Juli 2018 dari <https://www.amcsupplies.com.au/manuals/M4503-TDS.pdf>

