

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Pada penelitian mengenai pembangunan sistem informasi *e-recruitment* berbasis web pada PT.Geoservices, dijelaskan bahwa proses perekrutan pegawai baru selama ini masih bersifat konvensional dimana calon pegawai yang akan melamar pekerjaan harus mendatangi langsung ke perusahaan atau calon pegawai dapat memberikan berkas secara langsung ke perusahaan atau pelamar pekerjaan dapat mengirim berkas lamaran melalui email. Ruang lingkup permasalahan dalam penelitian tersebut adalah bagaimana merancang suatu sistem yang dapat meningkatkan efisiensi perekrutan pegawai dapat terlaksana dengan baik dan teratur. Tujuan perancangan sistem informasi ini adalah untuk mempermudah proses perekrutan pegawai baru, memberikan informasi terbaru mengenai lowongan pekerjaan yang ada. Metode yang digunakan dalam perancangan ini adalah *Rapid Application Development* (RAD). Untuk hasil dari penelitian adalah sebuah sistem informasi perekrutan pegawai yang dapat diimplementasikan secara langsung pada PT.Geoservices (Anisah, et al., 2016).

Pada penelitian mengenai perancangan mengenai analisa dan perancangan rekrutmen pegawai secara online pada PT. VALDO Pekanbaru, dijelaskan bahwa proses perekrutan karyawan baru selama ini masih manual, pelaksanaan sistem manual ini tidak efektif dan efisien dimana setiap calon karyawan atau pelamar harus datang untuk mengantarkan syarat-syarat administrasi lamaran dan yang nantinya akan diproses oleh perusahaan. Proses ini memakan waktu yang cukup lama, dimana penyeleksian administrasi dilakukan secara manual sehingga pekerjaan tidak efisien. Ruang lingkup permasalahan dalam penelitian tersebut adalah bagaimana penerimaan dan penyeleksian karyawan menggunakan sistem komputerisasi secara online dapat membantu perusahaan dalam mengatasi permasalahan yang ada. Tujuan perancangan

Sistem Informasi ini untuk mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada pada PT.Valdo Pekanbaru. Dengan merancang suatu sistem informasi penerimaan karyawan terkomputerisasi dan secara online, dengan cara kerja sistem informasi secara online yang dapat membantu mempermudah perusahaan ini melakukan penerimaan dan penyeleksian karyawan (Rinaldi, 2011).

Pada penelitian perancangan sistem informasi perekrutan karyawan di PT.Surya Timur Anugrah Raya, disebutkan bahwa sistem kerja dalam menangani proses perekrutan karyawan masih manual. Dengan menggunakan cara yang masih manual ini assessor membutuhkan waktu dan biaya yang cukup banyak mengingat jumlah pelamar yang banyak dan bervariasi. Sehingga untuk mengatasi masalah tersebut, assessor memilih karyawan yang tepat dengan waktu yang singkat dan biaya yang relatif lebih murah. Oleh karena itu penulis merancang sebuah sistem informasi perekrutan karyawan untuk membantu assessor dalam proses perekrutan karyawan di PT. Surya Timur Anugrah Raya (Wijaya, 2015).

Pada penelitian perancangan sistem informasi rekrutmen dan seleksi karyawan berbasis web di PT.Qwords Company International, disebutkan bahwa proses perekrutan karyawan masih menggunakan metode manual dan juga menggunakan kertas. Hal tersebut dapat menyebabkan beberapa masalah diantaranya, banyaknya data pelamar yang hilang atau rusak, dan menghabiskan banyak waktu dalam proses perekrutan karyawannya. Penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan sistem informasi rekrutmen dan seleksi pegawai dengan menggunakan metode *waterfall* dan diagram *Unified Modeling Language* (UML). Diagram UML ini yang dapat digunakan sebagai dasar untuk dilakukannya implementasi dari sistem informasi rekrutmen dan seleksi tersebut untuk dijadikan solusi dari permasalahan yang ada (Ayu & Perdana, 2014).

Pada penelitian mengenai rancangan sistem rekrutmen pegawai berbasis web pada PT. Fast Food Indonesia Region Pekanbaru, disebutkan bahwa proses

perekrutan pegawai baru masih menggunakan metode konvensional, yaitu dengan menyerahkan berkas melalui pos atau langsung ke perusahaan. Dengan menggunakan sistem yang masih konvensional tersebut justru memakan waktu, biaya dan menghasilkan tumpukan berkas yang banyak. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dibutuhkan sistem rekrutmen dengan menggunakan teknologi komputer yaitu berbasis web. Dengan adanya sistem rekrutmen berbasis web dapat memudahkan calon pelamar dalam melakukan pengiriman berkas lamaran serta dapat mengetahui hasil dari lamaran yang telah dikirim (Trisnawati & Syafrizal, 2016).

Dengan adanya tinjauan pustaka tersebut dalam penelitian ini akan dibangun sistem informasi perekrutan pegawai dengan dukungan teknologi informasi. Penelitian ini akan dilakukan pada startup XYZ dengan membangun sistem informasi perekrutan pegawai untuk mengatasi permasalahan yang ada di startup XYZ dengan beberapa fitur utama yaitu pembuatan MPP, FPK dan dilengkapi dengan pemberitahuan dengan *template* email. Teknologi yang digunakan untuk membangun sistem ini menggunakan Spring Framework sebagai *back-end* dan Vue.js sebagai *front-end*, dan PostgreSQL sebagai basis data.

kasi yang s

Perbandingan sistem yang pernah dibangun dapat dilihat pada tabel 2.1 sebagai berikut :

Tabel 2.1. Tabel Perbandingan dengan Penelitian Terdahulu

Unsur Pembanding	Wijaya (2015)	Anisah, et al (2016)	Rinaldi (2011)	Susilo* (2018)
Konten	Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan di PT.Surya Timur Anugerah Raya	Rancangan Sistem Informasi <i>E-Recruitment</i> Berbasis Web pada PT.Geoservices	Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen Karyawan Secara Online pada PT.Valdo Pekanbaru	Pembangunan Sistem Informasi Pekrekrutan Pegawai Berbasis Web dengan Spring Framework
Metodologi	<ul style="list-style-type: none"> - Identifikasi Masalah - Pengumpulan Data - Analisis Sistem - Perancangan Sistem - Pembangunan Sistem - Uji Coba Sistem - Implementasi dan Pemeliharaan 	<ul style="list-style-type: none"> - Pengumpulan Data - Analisis Data - Perancangan Sistem Informasi - Pembuatan Website - <i>Testing</i> Website - Implementasi <i>Erecruitment</i> pada Web Perusahaan 	<ul style="list-style-type: none"> - Perencanaan - Pengumpulan Data - Analisa - Perancangan - Pembuatan Laporan 	<ul style="list-style-type: none"> - Wawancara - Studi Pustaka - Analisis Kebutuhan Aplikasi - Perancangan Aplikasi - Pembangunan Aplikasi - Pengujian Aplikasi
Basis Data	Microsoft Access 2007	phpMyAdmin	MySQL	PostgreSQL

Bahasa Pemrograman	C#	PHP	PHP	Java & JavaScript
<i>Framework</i>	.Net	-	-	Spring & Vue.js
Tool	Visual Basic 2010	Adobe Dreamweaver CS.5	-	IntelliJ IDEA 2016.3
Platform	Dekstop	Website	Website	Website
<i>Single Page Application</i>	Tidak	Tidak	Tidak	Ya
Restful <i>Webservice</i>	Tidak	Tidak	Tidak	Ya
Sasaran Pengguna	Pegawai PT.Surya Timur Anugerah Raya	Pegawai PT. Geoservices	Pegawai PT.Valdo Pekanbaru	Pegawai startup XYZ
Pemberitahuan email dengan <i>template</i>	Tidak	Tidak	Tidak	Ya
Fitur MPP dan FPK	Tidak	Tidak	Tidak	Ya