

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis dengan menganalisa sistem perekrutan pegawai serta berdasarkan teori-teori dan alat-alat yang digunakan untuk melakukan penelitian. Dapat ditarik kesimpulan dari tugas akhir ini yaitu telah berhasil dibangun sistem informasi yang terkomputerisasi dengan menggunakan Spring Framework, yang dapat memudahkan pegawai dalam melakukan perekrutan pegawai serta mampu membuat pengelolaan perekrutan pegawai yang dilakukan menjadi lebih cepat.

#### 6.2 Saran

Dari proses analisis, perancangan, implementasi hingga pengujian sistem pada pembuatan tugas akhir, didapatkan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut dari perangkat lunak *HIRING*, yaitu :

1. Pengembangan untuk fitur-fitur tambahan seperti *online test* yang dibuat untuk tes masuk calon pegawai baru dan pelaporan terkait data-data perekrutan pegawai.

## DAFTAR PUSTAKA

Anggraeni, E. Y. & Irviani, R., 2017. *Pengantar Sistem Informasi*. 1st ed. Yogyakarta: Andi.

Anisah, N., Anton, A. & Radiah, U., 2016. Rancangan Sistem Informasi *E-recruitment* Berbasis Web pada PT.GeoServices. *Prosisko*, 3(2), pp. 48-54.

Ayu, W. & Perdana, I., 2014. Perancangan Sistem Informasi Rekrutmen dan Seleksi Karyawan Berbasis Web di PT. Qwords *Company International*. *Manajemen Indonesia*, XIV(3), pp. 247-258.

Framework, S., 2018. *Spring Framework*. [Online] Available at: <http://spring.io/projects/spring-framework> [Accessed 21 June 2018].

Kasgar, D. & Maurya, H. C., 2015. Integration of Struts & Spring & *Hibernate for Enterprise Applications*. *International Journal of Modern Engineering Research (IJMER)*, 5(4), pp. 52-59.

Lipursari, A., 2013. Peran Sistem Informasi Manajemen (SIM) dalam Pengambilan Keputusan. *STIE Semarang*, 5(1), pp. 26-37.

PostgreSQL, 2018. *PostgreSQL*. [Online] Available at: <https://www.postgresql.org/about/> [Accessed 21 June 2018].

Rinaldi, R., 2011. *Analisa dan Perancangan Rekrutmen Karyawan secara Online pada PT. Valdo Pekanbaru*, Pekanbaru: Rinaldi.

Sultoni, A., 2013. *kompasiana*. [Online] Available at: [www.kompasiana.com](http://www.kompasiana.com) [Accessed 7 June 2017].

Trisnawati, L. & Syafrizal, E., 2016. Rancangan Sistem Rekrutmen Karyawan Berbasis Web pada PT. Fast Food Indonesia Region Pekanbaru. *Teknologi dan Sistem Informasi UNIVRAB*, 1(1).

Vue.js, 2018. *Vue.js*. [Online] Available at: <https://vuejs.org/v2/guide/> [Accessed 21 June 2018].

Wijaya, A., 2015. *Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan di PT.Surya Timur Anugrah Raya*, Medan: s.n.



**SKPL**

**SPEKIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK**

*HIRING*

**SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN PEGAWAI**

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta


Dipersiapkan oleh :

Ryan Bagus Susilo / 14 07 07669

**Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Teknologi Industri**

**Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

	Program Studi Teknik	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>SKPL-HIRING</b>		1/32
		Revisi	C	

## DAFTAR PERUBAHAN

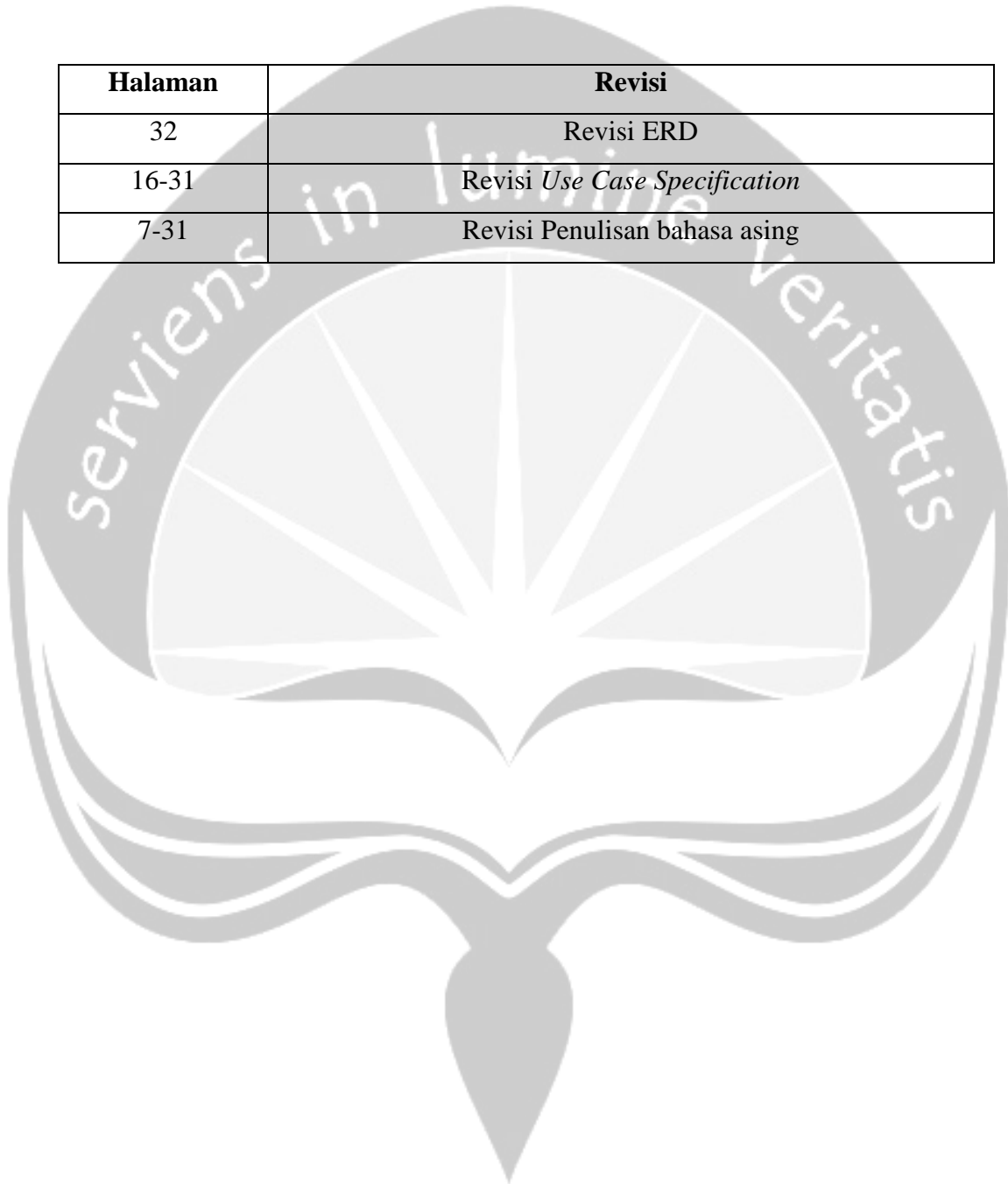
Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	Revisi ERD
<b>B</b>	Revisi <i>Use Case Specification</i>
<b>C</b>	Revisi penulisan bahasa asing
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	RYAN	RYAN	RYAN				
Diperiksa oleh	TA	MRT	TA				
Disetujui oleh	TA	MRT	TA				

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	2/32
<p style="text-align: center;">Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

## DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi
32	Revisi ERD
16-31	Revisi <i>Use Case Specification</i>
7-31	Revisi Penulisan bahasa asing



Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	3/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

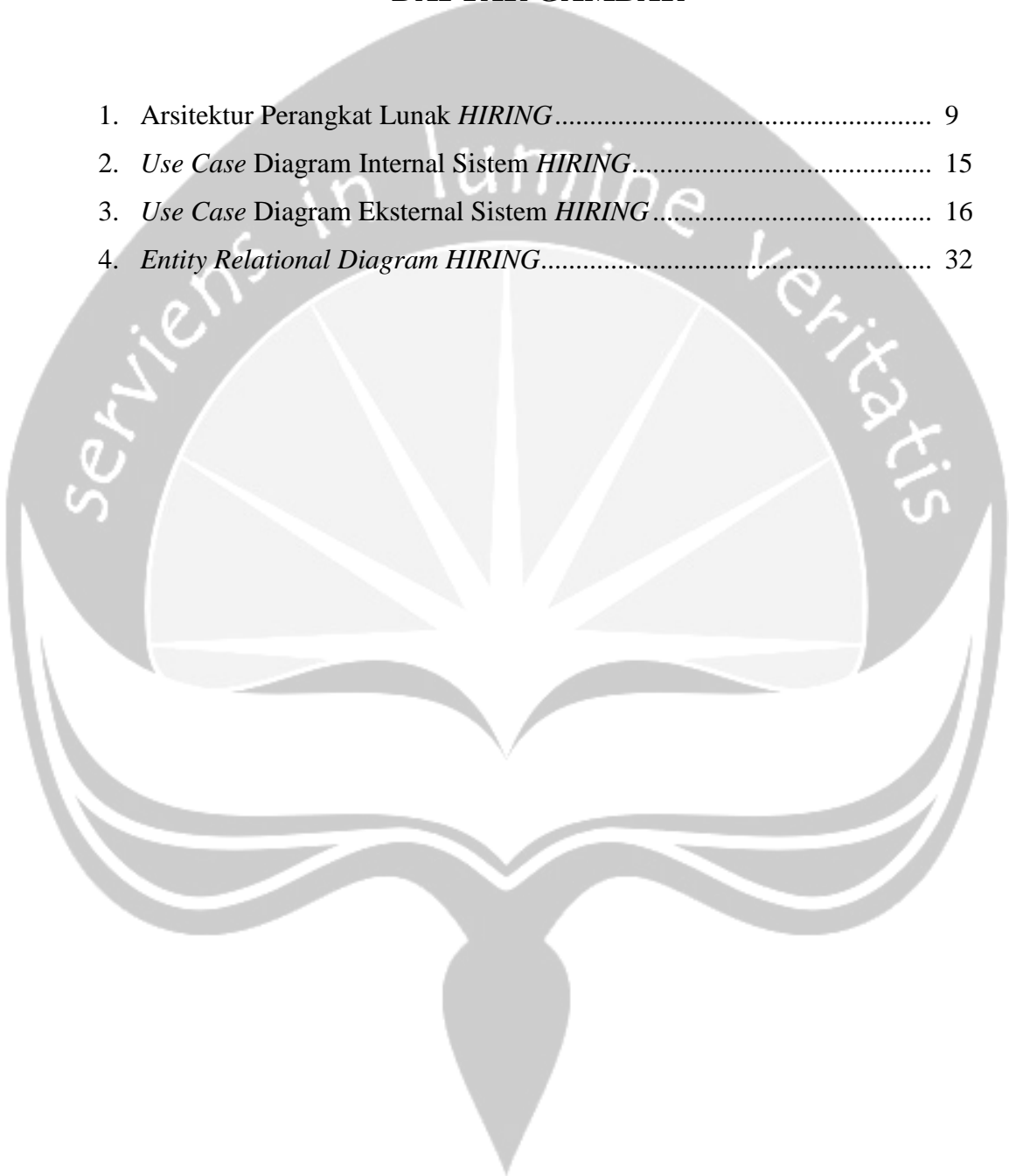
## DAFTAR ISI

1. Pendahuluan .....	6
1.1 Tujuan .....	6
1.2 Lingkup Masalah.....	6
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan.....	6
1.4 Referensi .....	8
1.5 Deskripsi Umum .....	8
2. Deskripsi Kebutuhan.....	8
2.1 Perspektif Produk .....	8
2.2 Fungsi Produk .....	10
2.2.1 Aplikasi Internal.....	10
2.2.2 Aplikasi Eksternal .....	12
2.3 Karakteristik Pengguna .....	12
2.4 Batasan-Batasan .....	13
2.5 Asumsi dan Ketergantungan .....	13
3. Kebutuhan Khusus .....	13
3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal .....	13
3.1.1 Antarmuka Pemakai .....	13
3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras .....	14
3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak.....	14
3.1.4 Antarmuka Komunikasi .....	14
3.2 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak <i>Use Case Diagram</i> .	15
4. Spesifikasi Rinci Kebutuhan.....	16
4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas .....	16
5. ERD ( <i>Entity Relational Diagram</i> ) .....	32

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – HIRING	4/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## DAFTAR GAMBAR

1. Arsitektur Perangkat Lunak <i>HIRING</i> .....	9
2. <i>Use Case</i> Diagram Internal Sistem <i>HIRING</i> .....	15
3. <i>Use Case</i> Diagram Eksternal Sistem <i>HIRING</i> .....	16
4. <i>Entity Relational Diagram</i> <i>HIRING</i> .....	32



Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	5/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak *HIRING* (Sistem Perekrutan Pegawai) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka antara sistem dengan sistem lain perangkat lunak dan perangkat keras, dan pengguna) dan atribut (fitur-fitur tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. SKPL *HIRING* ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

## 1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak *HIRING* dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Pengelolaan perekrutan pegawai berbasis teknologi informasi yang meliputi proses penerimaan pegawai dari proses PSDM (Perencanaan Sumber Daya Manusia) atau biasa di sebut MPP (*Man Power Planning*), FPK (*Form Penerimaan Karyawan*), kemudian calon pegawai kirim CV, sampai diterima atau di tolak di Startup XYZ

## 1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Daftar definisi, akronim dan singkatan :

Keyword / Phrase	Definisi
SKPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description (SDD). Merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan
<i>HIRING</i>	Perangkat lunak sistem penerimaan pegawai
SKPL- <i>HIRING</i> -XXX	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada <i>HIRING</i> (Sistem Informasi Penerimaan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	6/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	Pegawai) di mana XXX merupakan nomor fungsi produk
Internet	Merupakan istilah umum yang digunakan untuk menunjukan jaringan global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan <i>world wide web</i>
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan
Online	Terhubungnya pengguna ke internet atau suatu jaringan
Web	Merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara online
MPP (PSDM)	<i>Man Power Planning</i> (MPP) atau dalam bahasa Indonesia adalah Pengembangan Sumber Daya Manusia adalah suatu pengajuan permintaan kebutuhan pegawai untuk jangka waktu 1 tahun ke depan
FPK	Form Penerimaan Karyawan
CV	<i>Curriculum Vitae</i> adalah dokumen yang memberikan gambaran mengenai pengalaman seseorang dan kualifikasi lainnya

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	7/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. Ryan Bagus Susilo / 140707669, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) NBCIS, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

## 1.5 Deskripsi Umum

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi menjadi 5 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi, dan deskripsi umum, tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak *HIRING* yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak *HIRING* tersebut.

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak *HIRING* yang akan dikembangkan. Bagian keempat berisi penjelasan secara lebih rinci tentang spesifikasi kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak *HIRING* yang akan dikembangkan. Dan untuk bagian kelima berisi gambar ERD (*Entity Relationship Diagram*).

## 2. Deskripsi Kebutuhan

### 2.1 Perspektif Produk

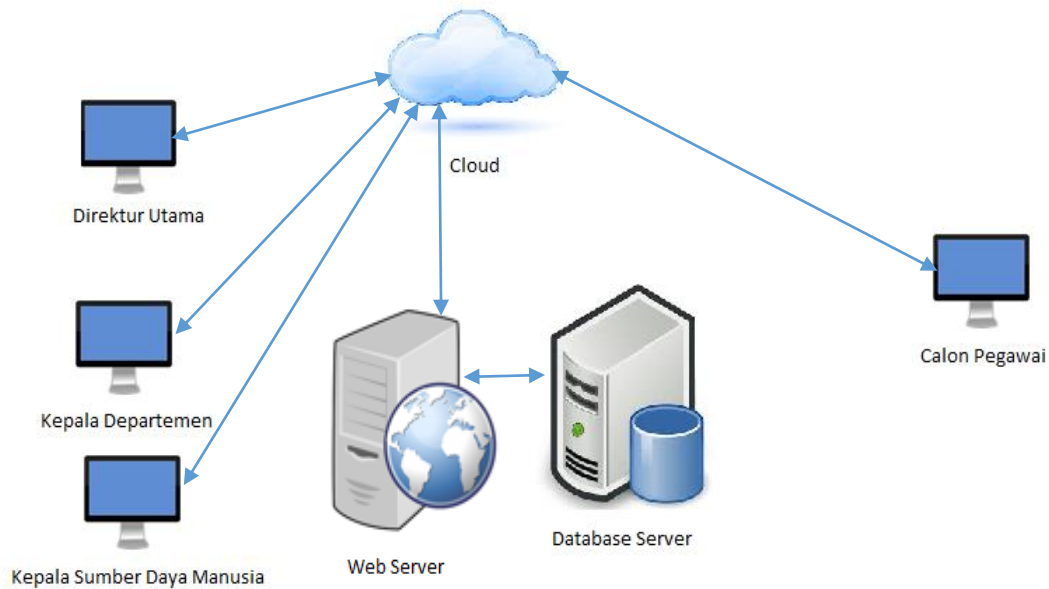
*HIRING* merupakan perangkat lunak yang dibangun untuk membantu pengelolaan sistem informasi. Sistem ini dibuat untuk membantu pengelolaan perekrutan pegawai pada startup XYZ. Sistem ini digunakan oleh tim *General Services* pada divisi *Human Resource* dan Direktur Utama untuk aplikasi internal sebagai pengguna yang mengusulkan kebutuhan pegawai dan yang

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	8/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

menentukan diterima atau tidaknya calon pegawai baru dan calon pegawai baru sebagai pengguna aplikasi eksternal pada startup XYZ. *HIRING* ini dibangun dan diimplementasikan dalam bentuk aplikasi web.

Aplikasi ini menangani antara lain: Pengelolaan perekrutan pegawai berbasis teknologi informasi yang meliputi layanan proses penerimaan pegawai dari proses PSDM, FPK, kemudian calon pegawai kirim CV, sampai diterima atau di tolak di Startup XYZ.

Perangkat lunak *HIRING* ini berjalan pada *platform* windows, yang diakses melalui web browser seperti Google Chrome. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat perangkat lunak ini adalah Spring Framework untuk pembuatan *back-end application* yang akan menyediakan Restful API, dan Vue.js Framework untuk pembuatan *front-end application*. Untuk database yang digunakan adalah PostgreSQL.



Gambar 1. Arsitektur Perangkat Lunak *HIRING*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	9/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak *HIRING* adalah sebagai berikut:

### 2.2.1 Aplikasi Internal

1. Fungsi login(SKPL-*HIRING*-001)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk autentikasi oleh semua user yang telah terdaftar untuk bisa masuk ke dalam sistem. User yang dapat login terbagi menjadi 3 yaitu Departemen, Sumber Daya Manusia, Direktur Utama.

2. Fungsi pengelolaan data pengguna(SKPL-*HIRING*-002)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk menambah data pengguna.

3. Fungsi pengelolaan data PSDM (SKPL-*HIRING*-003)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data PSDM. Fungsi mengelola data PSDM mencakup:

a. Fungsi mengirim data PSDM(SKPL-*HIRING*-003-01)

Merupakan fungsi untuk menambah data user pengguna aplikasi

b. Fungsi mengubah data PSDM(SKPL-*HIRING*-003-02)

Merupakan fungsi untuk mengubah PSDM yang telah dibuat

c. Fungsi menolak data PSDM(SKPL-*HIRING*-003-03)

Merupakan fungsi untuk menolak PSDM yang telah dibuat

d. Fungsi menerima data PSDM(SKPL-*HIRING*-003-04)

Merupakan fungsi untuk menerima PSDM yang telah dibuat

e. Fungsi mengomentari data PSDM(SKPL-*HIRING*-003-05)

Merupakan fungsi untuk mengomentari PSDM yang telah dibuat

f. Fungsi menampilkan data PSDM yang ditolak (SKPL-*HIRING*-003-06)

Merupakan fungsi untuk menampilkan PSDM yang telah ditolak

g. Fungsi menampilkan data PSDM yang berstatus *pending* (SKPL-*HIRING*-003-07)

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	10/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Merupakan fungsi untuk menampilkan data PSDM yang berstatus *pending*

- h. Fungsi menampilkan data PSDM yang diterima(SKPL-*HIRING*-003-008)

Merupakan fungsi untuk menampilkan data PSDM yang diterima.

- 4. Fungsi pengelolaan data FPK(SKPL-*HIRING*-004)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data FPK.

Fungsi pengelolaan data FPK mencakup:

- a. Fungsi mengirim data FPK (SKPL-*HIRING*-004-01)

Merupakan fungsi untuk membuat FPK

- b. Fungsi menolak FPK (SKPL-*HIRING*-004-02)

Merupakan fungsi untuk menolak FPK

- c. Fungsi menerima FPK dan menerbitkan pekerjaan dari FPK(SKPL-*HIRING*-004-03)

Merupakan fungsi untuk menerima sekaligus menerbitkan pekerjaan

- d. Fungsi menampilkan data FPK yang berstatus *pending* (SKPL-*HIRING*-004-04)

Merupakan fungsi untuk menampilkan data PSDM yang berstatus *pending*

- e. Fungsi menampilkan data FPK yang diterima(SKPL-*HIRING*-004-005)

Merupakan fungsi untuk menampilkan data PSDM yang diterima.

- f. Fungsi menampilkan data FPK yang ditolak (SKPL-*HIRING*-004-06)

Merupakan fungsi untuk menampilkan PSDM yang telah ditolak

- 5. Fungsi pengelolaan data CV (SKPL-*HIRING*-005)

Merupakan fungsi yang digunakan untuk mengelola data CV.

Fungsi mengelola data CV meliputi:

- a. Fungsi mengirim data CV(SKPL-*HIRING*-005-01)

Merupakan fungsi untuk membuat CV

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	11/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- b. Fungsi menolak data CV (SKPL-*HIRING*-005-02)  
Merupakan fungsi untuk menolak data CV
- c. Fungsi menerima data CV (SKPL-*HIRING*-005-03)  
Merupakan fungsi untuk menerima data CV
- d. Fungsi menampilkan data CV (SKPL-*HIRING*-005-04)  
Merupakan fungsi untuk menampilkan data CV
- 6. Fungsi membangkitkan *UID* (SKPL-*HIRING*-006)  
Merupakan fungsi untuk membangkitkan *UID* dari calon pegawai yang mengirim CV
- 7. Fungsi pengelolaan data pekerjaan (SKPL-*HIRING*-007)  
Merupakan fungsi untuk mengelola data Pekerjaan dengan fungsi menambahkan data pekerjaan
- 8. Fungsi memproses tahap seleksi (SKPL-*HIRING*-008)  
Merupakan fungsi untuk menampilkan status sekaligus untuk meloloskan atau tidak calon pegawai pada tahap tertentu diantaranya : *interview* tahap 1, *interview* tahap 2, *technical test*, *psychotest*, *medical checkup*

### 2.2.2 Aplikasi Eksternal

- 1. Fungsi menampilkan lowongan pekerjaan (SKPL-*HIRING*-009)  
Merupakan fungsi untuk menerbitkan pekerjaan yang sedang dibutuhkan oleh Startup XYZ
- 2. Fungsi mengirim data CV (SKPL-*HIRING*-010)  
Merupakan fungsi untuk mengirim data CV
- 3. Fungsi pelacakan oleh UID (SKPL-*HIRING*-011)  
Merupakan fungsi untuk mengetahui status data CV berupa status CV *Received*, *Process*, *Accepted/ Rejected*

### 2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak *HIRING* adalah sebagai berikut :

- 1. Memahami penggunaan aplikasi *HIRING*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	12/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Memahami tentang internet dan web
3. Memahami pengoperasian komputer dengan sistem operasi Microsoft Windows.

## 2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pembangunan perangkat lunak *HIRING* tersebut adalah :

1. Kebijakan umum  
Berpedoman pada tujuan dari pembangunan perangkat lunak *HIRING*. Pengguna yang mengakses lebih lanjut sistem *HIRING* harus melakukan proses authorisasi.
2. Keterbatasan perangkat keras  
Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan)
3. Keterbatasan perangkat lunak  
Perangkat lunak yang dikembangkan harus menggunakan DBMS PostgreSQL. Dan perangkat lunak ini dikembangkan dengan menggunakan paradig berorientasi objek

## 2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Sistem ini dapat berjalan pada perangkat desktop yang menggunakan sistem operasi Windows, dengan menggunakan browser seperti Google Chrome.

## 3. Kebutuhan Khusus

### 3.1 Kebutuhan antarmuka ekseternal

Kebutuhan antarmuka eksternal pada perangkat lunak *HIRING* meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi

#### 3.1.1 Antarmuka pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam bentuk halaman web.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	13/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



### 3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak *HIRING* adalah :

#### 1. Perangkat Desktop/Laptop

Spesifikasi perangkat desktop/laptop adalah sebagai berikut:

- RAM sebesar 2GB
- Processor Intel I3

### 3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak *HIRING* adalah sebagai berikut:

#### 1. Nama : PostgreSQL

Sumber : *The PostgreSQL Global Development Group*

Sebagai *Database Management System (DBMS)* yang digunakan untuk menyimpan data.

#### 2. Nama : Windows 7 64 bit

Sumber : Microsoft

Sebagai sistem operasi untuk perangkat

#### 3. Nama : Google Chrome

Sumber : Google

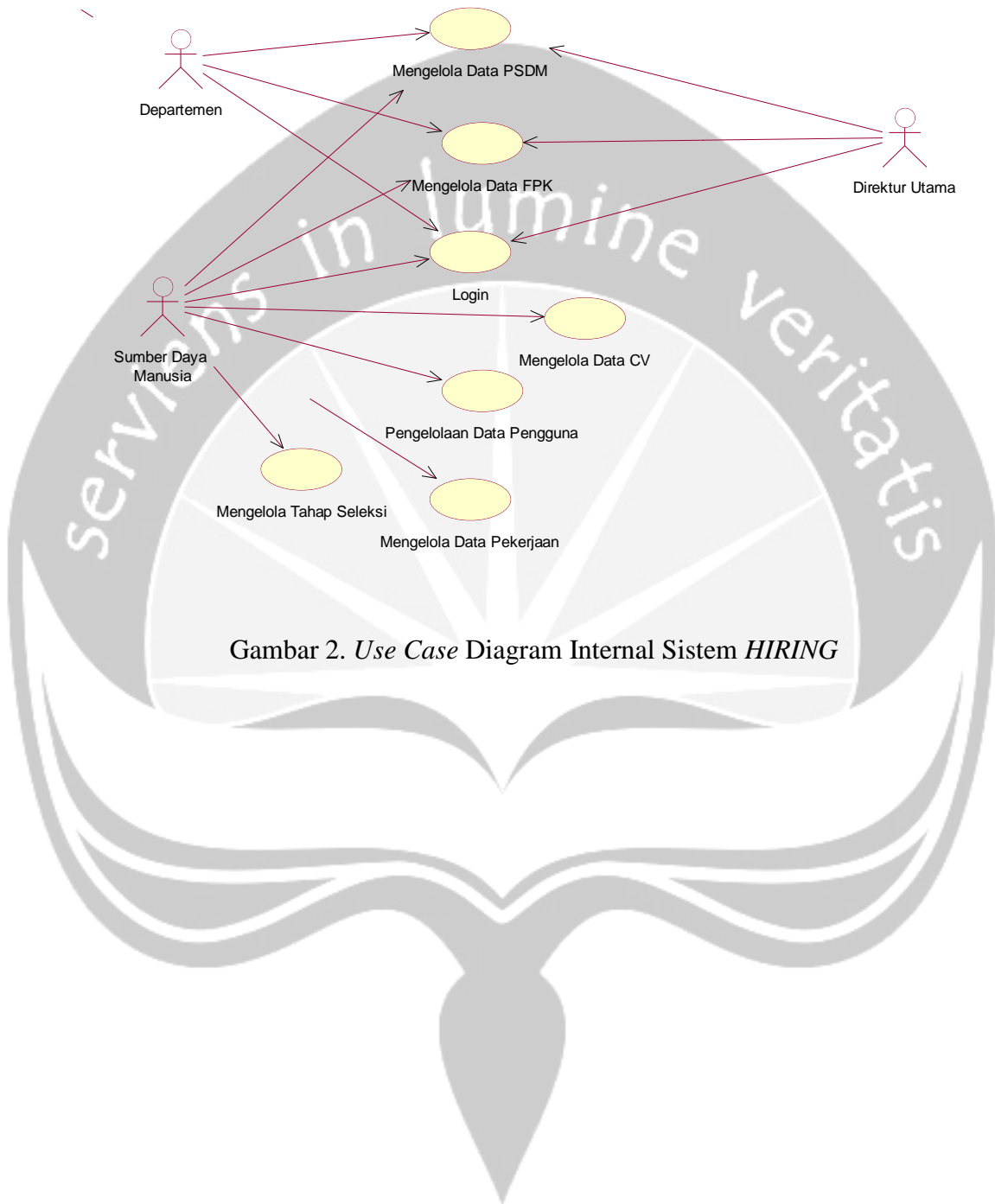
Sebagai web browser untuk membuka sistem web

### 3.1.4 Antarmuka komunikasi

Antarmuka komunikasi perangkat lunak *HIRING* menggunakan *protocol* HTTP.

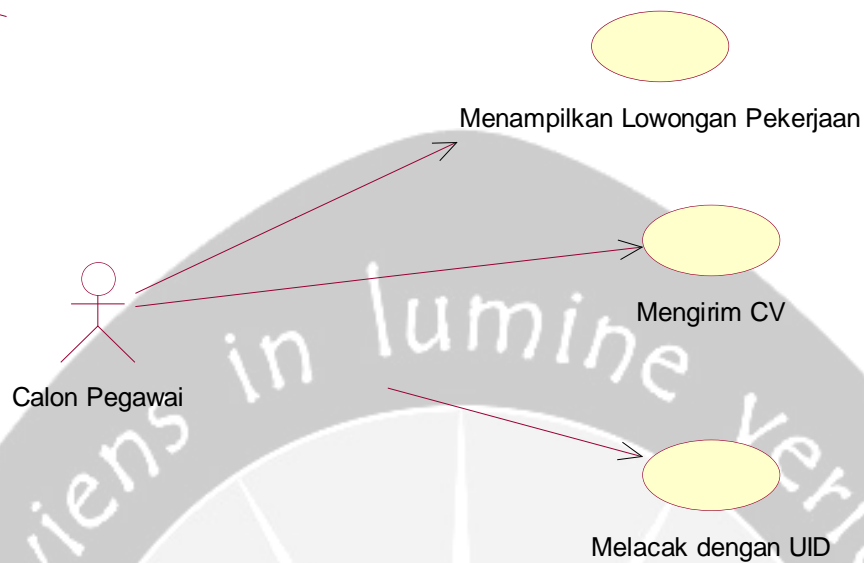
Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	14/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 3.2 Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak *Use Case Diagram*



Gambar 2. *Use Case Diagram* Internal Sistem *HIRING*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	15/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



Gambar 3. *Use Case* Diagram Eksternal Sistem *HIRING*

#### 4. Spesifikasi Rinci Kebutuhan

##### 4.1 Spesifikasi Kebutuhan Fungsionalitas

###### 4.1.1 *Use Case Specification*: Pengelolaan Data Pekerjaan

###### 1. *Brief Description*

*Use Case* ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data posisi pekerjaan berupa menambahkan posisi pekerjaan berdasarkan departemen tertentu

###### 2. *Primary Actor*

Sumber Daya Manusia

###### 3. *Supporting Actor*

None

###### 4. *Basic Flow*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	16/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. *Use Case* ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data tambah posisi pekerjaan.
2. Sistem akan menampilkan posisi pekerjaan yang tersedia, lalu terdapat pilihan untuk menambahkan pekerjaan baru beserta *field* berupa nama pekerjaan, kemudian departemen dan keterangan pekerjaan tersebut.
3. Aktor akan mengisi *field* yang tersedia.
4. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data pekerjaan yang telah dimasukkan.
5. Sistem mengecek data pekerjaan yang telah dimasukkan oleh aktor.
- E-1 Data pekerjaan yang dimasukkan oleh aktor salah
6. Sistem menyimpan data pekerjaan ke database.
7. *Use case* selesai.

**5. Alternative Flow**

None

**6. Error Flow**

E-1 Data pekerjaan yang dimasukkan oleh aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data pekerjaan yang dimasukkan salah
2. Kembali ke *Basic Flow* langkah ke-3

**4.1.2 Use Case Specification: Pengelolaan data PSDM**

**1. Brief Description**

*Use Case* ini digunakan oleh aktor untuk mengelola data PSDM. Aktor dapat melakukan mengirim data PSDM, menerima data PSDM, menolak data PSDM, mengubah data PSDM, mengomentari data PSDM, menampilkan data PSDM.

**2. Primary Actor**

1. Sumber Daya Manusia

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – HIRING	17/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 3. Supporting Actor

1. Departemen
2. Direktur Utama

### 4. Basic Flow

1. *Use Case* ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data PSDM
2. Sistem akan menampilkan halaman utama yang memiliki beberapa pilihan diantaranya: buat baru PSDM, menampilkan PSDM yang *pending*, menampilkan PSDM yang diterima, menampilkan PSDM yang di tolak, proses PSDM
3. Kemudian Aktor memilih untuk membuat PSDM dan mengisi tahun pengajuan untuk PSDM tersebut.
  - A-1 Aktor memilih untuk melakukan mengubah data PSDM
  - A-2 Aktor memilih untuk melakukan menerima PSDM (proses PSDM)
  - A-3 Aktor memilih untuk menolak data PSDM (proses PSDM)
  - A-4 Aktor memilih untuk mengomentari PSDM (proses PSDM)
  - A-5 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan PSDM yang *pending*
  - A-6 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan PSDM yang diterima
  - A-7 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan PSDM yang ditolak
4. Aktor mengisi data PSDM
5. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data PSDM yang telah dimasukkan.
6. Sistem mengecek data PSDM yang telah dimasukkan oleh aktor

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	18/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- E-1 Data PSDM yang dimasukkan salah
- 7. Sistem menyimpan data PSDM ke database
- 8. *Use Case* selesai

#### 5. *Alternative Flow*

A -1 Aktor memilih untuk melakukan mengubah data PSDM

- 1. Aktor memilih data PSDM yang akan di ubah
- 2. Aktor mengubah data PSDM tersebut
- 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data PSDM yang telah diubah
- 4. Sistem mengecek data kantor yang telah diubah

E-2 Data PSDM yang diubah salah

- 5. Sistem menyimpan data kantor yang telah diubah ke database
- 6. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -8

A-2 Aktor memilih data PSDM untuk melakukan menerima data PSDM

- 1. Aktor memilih proses PSDM
- 2. Sistem menampilkan data PSDM
- 3. Aktor memilih data PSDM
- 4. Sistem menampilkan detail data PSDM
- 5. Aktor menerima/ menyetujui data PSDM
- 6. Sistem menyimpan data PSDM yang telah diterima/dijetujui
- 7. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke-8

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	19/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-3 Aktor memilih untuk menolak data PSDM (proses PSDM)

1. Aktor memilih proses PSDM
2. Sistem menampilkan data PSDM
3. Aktor memilih data PSDM
4. Sistem menampilkan detail data PSDM
5. Aktor menolak data PSDM
6. Sistem menyimpan data PSDM yang telah ditolak
7. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke-8

A-4 Aktor memilih untuk mengomentari PSDM (proses PSDM)

1. Aktor memilih proses PSDM
2. Sistem menampilkan data PSDM
3. Aktor memilih data PSDM
4. Sistem menampilkan detail data PSDM
5. Aktor mengomentari data PSDM
6. Sistem menyimpan data PSDM yang telah diberi komentar
7. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke-8

A-5 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan PSDM yang *pending*

1. Aktor memilih data PSDM yang *pending*
2. Sistem menampilkan data PSDM yang berstatus *pending*
3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -8

A-6 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan PSDM yang diterima

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – HIRING	20/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Aktor memilih data PSDM yang diterima
2. Sistem menampilkan data PSDM yang diterima
3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -8

A-7 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan PSDM yang diterima

1. Aktor memilih data PSDM yang diterima
2. Sistem menampilkan data PSDM yang diterima
3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke-8

**5. Error Flow**

E-1 Data PSDM yang dimasukkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data PSDM yang dimasukkan salah
2. Kembali ke *Basic Flow* langkah ke-4

E-2 Data PSDM yang diubah aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data PSDM yang diubah salah
2. Kembali ke *Basic Flow* langkah ke-4

**4.1.3 Use Case Specification: Pengelolaan Data FPK**

**1. Brief Description**

*Use Case* digunakan oleh aktor untuk mengelola data FPK. Aktor dapat melakukan mengirim FPK, menolak FPK, menerima FPK, menerima FPK dan menerbitkan pekerjaan dari FPK, menampilkan data FPK yang *pending*, menampilkan data FPK yang diterima, menampilkan data FPK yang ditolak

**2. Primary Actor**

Sumber Daya Manusia

**3. Supporting Actor**

1. Direktur Utama

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – HIRING	21/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



2. Departemen

#### 4. *Basic Flow*

1. *Use Case* ini dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data FPK
2. Sistem akan menampilkan halaman utama yang memiliki beberapa pilihan diantaranya: buat baru FPK, menampilkan FPK yang *pending*, menampilkan FPK yang diterima, menampilkan FPK yang ditolak, proses FPK
3. Aktor memilih untuk membuat FPK
  - A-1 Aktor memilih untuk melakukan menerima FPK (proses FPK)
  - A-2 Aktor memilih untuk melakukan menerima FPK dan menerbitkan pekerjaan dari FPK
  - A-3 Aktor memilih untuk menolak FPK (proses FPK)
  - A-4 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan FPK yang *pending*
  - A-5 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan FPK yang diterima
  - A-6 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan FPK yang ditolak
4. Sistem akan menampilkan *form* pengisian data FPK
5. Aktor mengisi data FPK berdasar PSDM yang telah dibuat
6. Aktor meminta menyimpan data FPK di dalam database
7. Sistem mengecek data FPK yang dimasukkan
  - E-1 Data FPK yang dimasukkan salah
8. Aktor mengirim data FPK
9. Sistem menyimpan data FPK
10. *Use Case* selesai

#### 5. *Alternative Flow*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	22/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-1 Aktor memilih untuk melakukan menerima FPK

1. Aktor memilih proses FPK
2. Sistem menampilkan data FPK
3. Aktor memilih data FPK
4. Sistem menampilkan detail data FPK
5. Aktor menerima/ menyetujui data FPK
6. Sistem menyimpan data FPK yang telah diterima/disetujui
7. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke-10

A-2 Aktor memilih untuk melakukan menerima FPK dan menerbitkan pekerjaan dari FPK

1. Aktor memilih proses FPK
2. Sistem menampilkan data FPK
3. Aktor memilih data FPK
4. Sistem menampilkan detail data FPK
5. Aktor menerima/ menyetujui dan menerbitkan data FPK
6. Sistem menyimpan data FPK yang telah diterima/disetujui untuk diterbitkan
7. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke-10

A-3 Aktor memilih untuk menolak FPK (proses FPK)

1. Aktor memilih proses FPK
2. Sistem menampilkan data FPK

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	23/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Aktor memilih data FPK
4. Sistem menampilkan detil data FPK
5. Aktor menolak data FPK
6. Sistem menyimpan data FPK yang telah ditolak
7. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke-10

A-4 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan FPK yang *pending*

1. Aktor memilih data FPK yang *pending*
2. Sistem menampilkan data FPK yang berstatus *pending*
3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -10

A-5 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan FPK yang diterima

1. Aktor memilih data FPK yang diterima
2. Sistem menampilkan data FPK yang berstatus diterima
3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -10

A-6 Aktor memilih untuk melakukan menampilkan FPK yang ditolak

1. Aktor memilih data FPK yang ditolak
2. Sistem menampilkan data FPK yang berstatus ditolak
3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -10

## 6. *Error Flow*

E-1 Data PSDM yang dimasukkan salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data FPK yang dimasukkan salah
2. Kembali ke *Basic Flow* langkah ke-5

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	24/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### 4.1.4 Use Case Specification: Pengelolaan data CV

##### 1. Brief Description

*Use Case* digunakan oleh aktor untuk mengelola data CV. Aktor dapat melakukan mengirim CV, menolak data CV, menerima data CV, menampilkan data CV, menyetujui data CV

##### 2. Primary Actor

Sumber Daya Manusia

##### 3. Supporting Actor

None

##### 4. Basic Flow

1. *Use Case* dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan pengelolaan data CV
2. Aktor memilih menu kandidat
3. Sistem menampilkan seluruh kandidat yang ada
4. Aktor memilih untuk melakukan tambah data kandidat
  - A-1 Menampilkan data CV
  - A-2 Menerima data CV
  - A-3 Menolak data CV
5. Sistem menampilkan *form resume* yang harus diisi
6. Aktor memasukkan data CV
7. Sistem mengecek data CV yang dimasukkan
  - E-1 Data CV yang dimasukkan aktor salah
8. Aktor mengirim data CV
9. Sistem menyimpan data CV ke database
10. *Use Case* selesai

##### 5. Alternatif Flow

- A-1 Menampilkan data CV
  1. Aktor memilih tampil data CV

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – HIRING	25/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Sistem menampilkan data CV

3. *Use Case* selesai

A-2 Menerima data CV

1. Aktor memilih menerima data CV

2. Sistem mengubah status data CV menjadi *CV Received*

3. *Use Case* selesai

A-3 Menolak data CV

1. Aktor memilih menolak data CV

2. Sistem mengubah status data CV menjadi *Rejected*

3. *Use Case* selesai

## 6. **Error Flow**

E-1 Data CV yang dimasukkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data CV yang dimasukkan salah

2. Kembali ke Basic Flow langkah ke-6

### 4.1.5 **Use Case Specification: Proses perekrutan**

#### 1. **Brief Description**

*Use Case* digunakan aktor untuk melakukan proses perekrutan mulai dari *interview* tahap 1, *interview* tahap 2, tes teknikal, psikotes, tes kesehatan.

#### 2. **Primary Actor**

Sumber Daya Manusia

#### 3. **Supporting Actor**

None

#### 4. **Basic Flow**

1. *Use case* dimulai ketika aktor memilih menu kandidat

2. Sistem menampilkan semua kandidat yang ada

3. Aktor memilih menu proses perekrutan pegawai

4. Sistem menampilkan proses perekrutan diantaranya *interview* tahap 1,

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	26/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

*interview* tahap 2, teknik tes, psikotes, dan tes kesehatan

5. Aktor memilih *interview* tahap 1
  - A-1 Aktor memilih *interview* tahap 2
  - A-2 Aktor memilih tes teknik
  - A-3 Aktor memilih psikotes
  - A-4 Aktor memilih tes kesehatan
6. Sistem menampilkan data yang perlu diisi diantaranya *date, time, address, PIC(Person in Charge)*
7. Aktor mengisi data yang diperlukan di tahap *interview* 1
8. Sistem melakukan pengiriman data melalui email dan mengubah status data CV menjadi *process*
9. Aktor mengirim email
10. Sistem menyimpan data dan mengirim email
11. Aktor melakukan menerima calon pegawai
  - A-5 Aktor melakukan menolak calon pegawai
12. Sistem menyimpan data calon pegawai ke database
13. *Use Case* selesai

**5. Alternative Flow**

- A-1 Aktor memilih *interview* tahap 2
  1. Sistem menampilkan data yang perlu diisi diantaranya *date, time, address, PIC (Person in Charge)*
  2. Aktor mengisi data yang diperlukan di tahap *interview* 2
  3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -8
- A-2 Aktor memilih tes teknik
  1. Sistem menampilkan data yang perlu diisi diantaranya *date, time, address, PIC (Person in Charge)*
  2. Aktor mengisi data yang diperlukan di tahap tes teknik
  3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -8

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – HIRING	27/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A-3 Aktor memilih psikotes

1. Sistem menampilkan data yang perlu diisi diantaranya *date, time, address, PIC (Person in Charge)*
2. Aktor mengisi data yang diperlukan di tahap tes psikotes
3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -8

A-4 Aktor memilih tes kesehatan

1. Sistem menampilkan data yang perlu diisi diantaranya *date, time, address, PIC (Person in Charge)*
2. Aktor mengisi data yang diperlukan di tahap tes kesehatan
3. Berlanjut ke *Basic Flow* langkah ke -8

A-4 Aktor memilih menolak calon pegawai

1. Aktor melakukan penolakan terhadap calon pegawai
2. Berlanjut ke *Basic Flow* ke-12

#### 6. **Error Flow**

None

#### 4.1.6 **Use Case Specification: Pengelolaan data pengguna**

##### 1. **Brief Description**

*Use Case* digunakan aktor untuk melakukan penambahan pengguna untuk mengakses sistem

##### 2. **Primary Actor**

Sumber Daya Manusia

##### 3. **Supporting Actor**

None

##### 4. **Basic Flow**

1. *Use Case* dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan penambahan pengguna
2. Sistem akan meminta aktor untuk memasukkan data – data meliputi *username, password, jabatan, departemen, nama*

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – HIRING	28/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3. Aktor memasukkan data- data yang diminta oleh sistem
4. Sistem menyimpan data yang dimasukkan aktor
5. *Use Case* selesai

**5. *Alternative Flow***

None

**6. *Error Flow***

None

**4.1.7 *Use Case Specification: Tampil lowongan pekerjaan***

**1. *Brief Description***

*Use Case* ini digunakan untuk menampilkan lowongan pekerjaan

**2. *Primary Actor***

Calon Pegawai

**3. *Supporting Actor***

None

**4. *Basic Flow***

1. *Use Case* dimulai ketika aktor memilih untuk melakukan mencari lowongan pekerjaan yang ada
2. Sistem akan menampilkan seluruh job yang tersedia
3. *Use Case* Selesai

**5. *Alternative Flow***

None

**6. *Error Flow***

None

**4.1.8 *Use Case Specification: Kirim CV***

**1. *Brief Description***

*Use Case* digunakan oleh aktor untuk mengirim CV.

**2. *Primary Actor***

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	29/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



Calon Pegawai

### 3. *Supporting Actor*

None

### 4. *Basic Flow*

1. *Use Case* dimulai ketika aktor memilih untuk melamar pekerjaan yang tersedia.
2. Sistem akan menampilkan resume
3. Aktor akan memasukkan data – data seperti *title, department, job title, full name, place date of birth, id card number, email address, phone number, more Information.*
4. Sistem mengecek data yang dimasukkan  
E-1 Data CV yang dimasukkan aktor salah
5. Aktor mengirim data CV
6. Sitem menyimpan data yang dimasukkan
7. *Use Case* selesai

### 5. *Alternative Flow*

None

### 6. *Error Flow*

E-1 Data CV yang dimasukkan aktor salah

1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa data CV yang dimasukkan salah
2. Kembali ke *Basic Flow* langkah ke-3

#### 4.1.9 *Use Case Specification: Pelacakan oleh UID*

##### 1. *Brief Description*

*Use Case* digunakan oleh aktor untuk melakukan pelacakan berdasarkan UID yang dimiliki aktor setelah melakukan kirim CV

##### 2. *Primary Actor*

Calon Pegawai

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	30/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 3. *Supporting Actor*

None

### 4. *Basic Flow*

1. *Use Case* dimulai ketika aktor memilih menu pelacakan oleh UID
2. Sistem meminta aktor untuk memasukkan UID
3. Aktor memasukkan UID dalam *form* yang tersedia
4. Aktor meminta Sistem untuk melakukan pengecekan status calon pegawai menggunakan UID
5. Sistem melakukan pengecekan status dan menampilkan status calon pegawai
- E-1 UID yang dimasukkan aktor salah
6. Sistem menampilkan status terkini calon pegawai
7. *Use Case* selesai

### 5. *Alternative Flow*

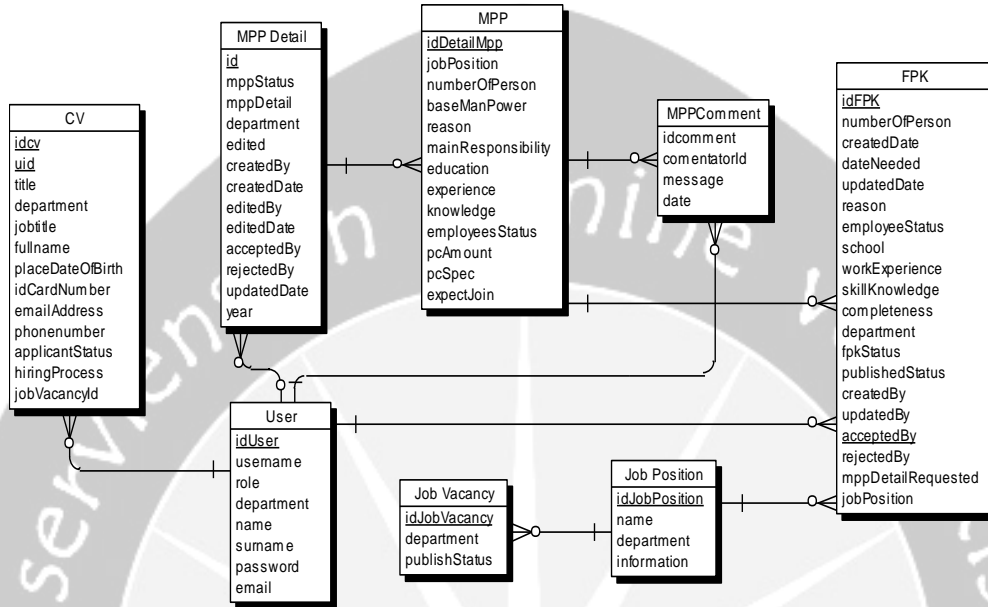
None

### 6. *Error Flow*

- E-1 UID yang dimasukkan aktor salah
1. Sistem memberikan pesan peringatan bahwa UID yang dimasukkan salah
  2. Kembali ke *Basic Flow* langkah ke-3

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – <i>HIRING</i>	31/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

5. ERD (Entitiy Relational Diagram)



Gambar 3. Entity Relational Diagram HIRING

Program Studi Teknik Informatika	SKPL – HIRING	32/32
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

**DPPL**

**DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

*HIRING*

**SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN PEGAWAI**

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta


Dipersiapkan oleh :

Ryan Bagus Susilo / 14 07 07669

**Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Teknologi Industri**

**Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

	Program Studi Teknik	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>DPPL-HIRING</b>		1 / 84
		Revisi	A	

## DAFTAR PERUBAHAN

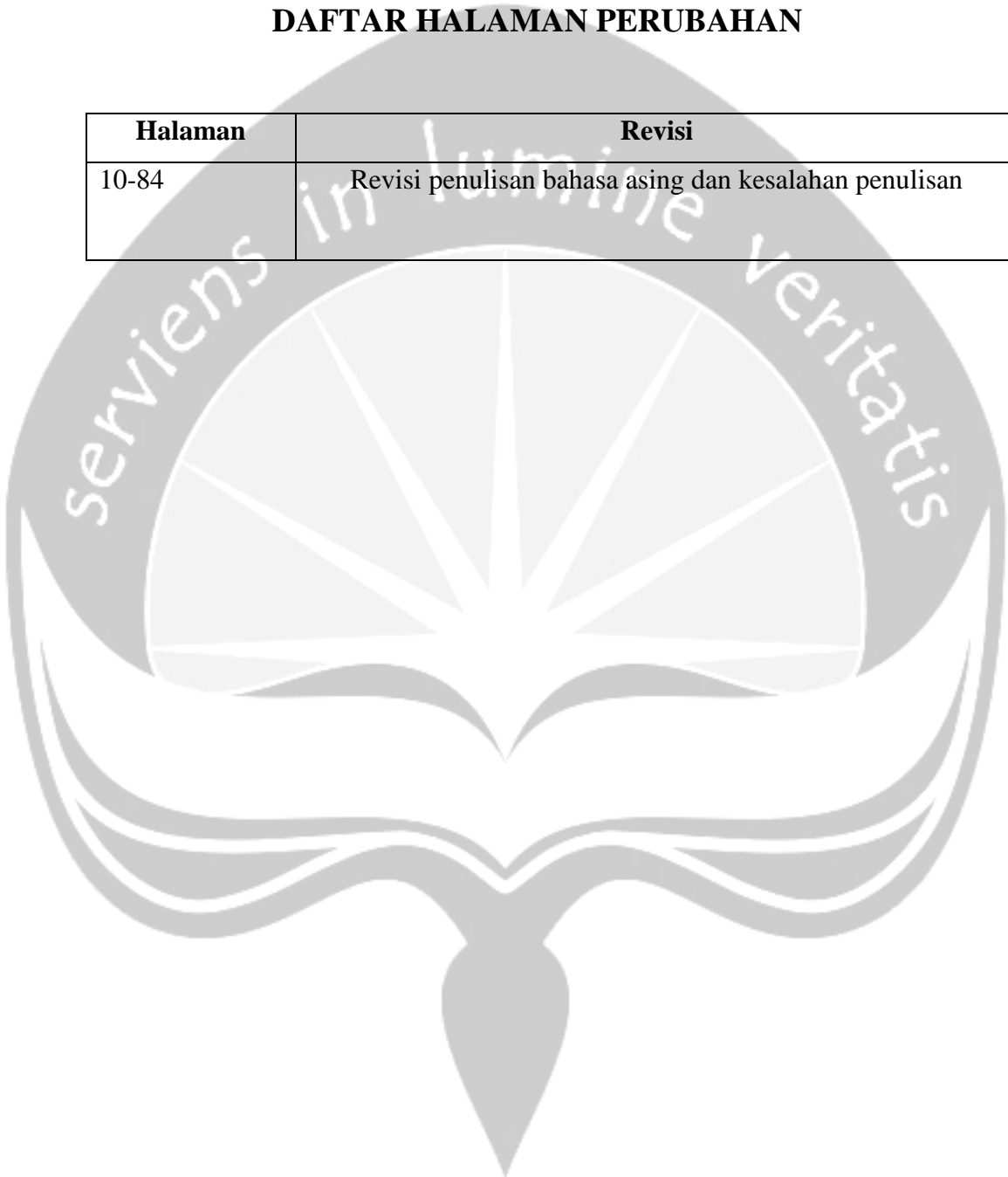
Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	Revisi penulisan bahasa asing dan salah penulisan
<b>B</b>	
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX	A	B	C	D	E	F	G
TGL							
Ditulis oleh	RYAN						
Diperiksa oleh	TA						
Disetujui oleh	TA						

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	2/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi
10-84	Revisi penulisan bahasa asing dan kesalahan penulisan



Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	3/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## DAFTAR ISI

1.	Pendahuluan .....	10
1.1	Tujuan .....	10
1.2	Lingkup Masalah .....	10
1.3	Definisi, Akronim dan Singkatan .....	10
1.4	Referensi .....	11
2.	Perancangan Sistem .....	12
2.1	Perancangan Arsitektur .....	12
2.2	Perancangan Rinci .....	13
2.2.1	Sequence Diagram .....	13
2.2.1.1	Fungsi Tambah Mengirim Data PSDM .....	13
2.2.1.2	Mengubah Data PSDM .....	14
2.2.1.3	Menolak Data PSDM .....	15
2.2.1.4	Menerima Data PSDM .....	16
2.2.1.5	Mengomentari Data PSDM .....	17
2.2.1.6	Menampilkan Data PSDM yang Ditolak .....	18
2.2.1.7	Menampilkan Data PSDM yang <i>Pending</i> .....	19
2.2.1.8	Menampilkan Data PSDM yang Diterima .....	20
2.2.1.9	Fungsi Mengirim Data FPK .....	21
2.2.1.10	Fungsi Menolak FPK .....	22
2.2.1.11	Fungsi Menerima FPK dan Menerbitkan Pekerjaan dari FPK .....	23
2.2.1.12	Fungsi Menampilkan Data FPK Berstatus <i>Pending</i> .....	24
2.2.1.13	Fungsi Menampilkan Data FPK Berstatus Diterima .....	25
2.2.1.14	Fungsi Menampilkan Data FPK Berstatus Ditolak .....	26

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	4/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat            rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

2.2.1.15	Fungsi Mengirim Data CV .....	27
2.2.1.16	Fungsi Menolak Data CV .....	28
2.2.1.17	Fungsi Menerima Data CV .....	29
2.2.1.18	Fungsi Menampilkan Data CV .....	30
2.2.1.19	Fungsi Menambah Data Pekerjaan.....	31
2.2.1.20	Fungsi Proses Tahap Seleksi.....	32
2.2.1.21	Fungsi Menampilkan Lowongan Pekerjaan.....	33
2.2.1.22	Fungsi Pelacakan oleh UID.....	34
2.2.1.23	Fungsi Menambah Data Pengguna.....	35
2.2.2	<i>Class Diagram</i> .....	36
2.2.3	<i>Class Diagram Specific Descriptions</i> .....	37
2.2.3.1	<i>Specific Design Class MPP</i> .....	37
2.2.3.2	<i>Specific Design Class MPPDetail</i> .....	40
2.2.3.3	<i>Specific Design Class MppComment</i> .....	41
2.2.3.4	<i>Specific Design Class FPK</i> .....	42
2.2.3.5	<i>Specific Design Class CV</i> .....	47
2.2.3.6	<i>Specific Design Class JobVacancy</i> .....	50
2.2.3.7	<i>Specific Design Class JobPosition</i> .....	51
2.2.3.8	<i>Specific Design Class User</i> .....	52
2.2.3.9	<i>Specific Design Class MPPControl</i> .....	53
2.2.3.10	<i>Specific Design Class FPKControl</i> .....	55
2.2.3.11	<i>Specific Design Class CVControl</i> .....	57
2.2.3.12	<i>Specific Design Class JobPositionControl</i> .....	58
2.2.3.13	<i>Specific Design Class JobVacancyControl</i> .....	58
2.2.3.14	<i>Specific Design Class UserControl</i> .....	59
2.2.3.15	<i>Specific Design Class MPPUI</i> .....	59
2.2.3.16	<i>Specific Design Class FPKUI</i> .....	60
2.2.3.17	<i>Specific Design Class CVUI</i> .....	60

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	5/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



2.2.3.18	<i>Specific Design Class JobUI</i> .....	61
2.2.3.19	<i>Specific Design Class HiringProcessUI</i> .....	61
2.2.3.20	<i>Specific Design Class JobVacancyUI</i> .....	61
2.2.3.21	<i>Specific Design Class TrackingByUID</i> .....	61
2.2.3.22	<i>Specific Design Class UserUI</i> .....	62
2.2.3.23	<i>Specific Design Class LoginUI</i> .....	62
3.	Perancangan Data .....	63
3.1	Dekomposisi Data .....	63
3.1.1	Deskripsi Entitas MPP .....	63
3.1.2	Deskripsi Entitas MPPDetail .....	64
3.1.3	Deskripsi Entitas MPPComment .....	64
3.1.4	Deskripsi Entitas FPK .....	65
3.1.5	Deskripsi Entitas JobPosition .....	66
3.1.6	Deskripsi Entitas JobVacancy .....	66
3.1.7	Deskripsi Entitas CV .....	67
3.1.8	Deskripsi Entitas User .....	67
3.2	Physical Data Model .....	68
4.	Deskripsi Perancangan Antarmuka .....	69

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	6/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Rancangan Arsitektur <i>HIRING</i> .....	12
Gambar 2.2. Sequence Diagram : Mengirim Data PSDM.....	13
Gambar 2.3. Sequence Diagram : Mengubah Data PSDM.....	14
Gambar 2.4. Sequence Diagram : Menolak Data PSDM.....	15
Gambar 2.5. Sequence Diagram : Menerima Data PSDM.....	16
Gambar 2.6. Sequence Diagram : Mengomentari Data PSDM .....	17
Gambar 2.7. Sequence Diagram : Menampilkan Data PSDM yang Ditolak.....	18
Gambar 2.8. Sequence Diagram : Menampilkan Data PSDM yang Pending.....	19
Gambar 2.9. Sequence Diagram : Menampilkan Data PSDM yang Diterima.....	20
Gambar 3.10. Sequence Diagram : Mengirim Data FPK.....	21
Gambar 3.11. Sequence Diagram : Menolak FPK.....	22
Gambar 2.12. Sequence Diagram : Menerima FPK dan Menerbitkan Pekerjaan dari FPK .....	23
Gambar 2.13. Sequence Diagram : Menampilkan Data FPK Berstatus Pending .	24
Gambar 2.14. Sequence Diagram : Menampilkan Data FPK Berstatus Diterima	25
Gambar 2.15. Sequence Diagram : Menampilkan Data FPK Berstatus Ditolak ..	26
Gambar 2.16. Sequence Diagram : Mengirim Data CV .....	27
Gambar 2.17. Sequence Diagram : Menolak Data CV .....	28
Gambar 2.18. Sequence Diagram : Menerima Data CV .....	29
Gambar 2.19. Sequence Diagram : Menampilkan Data CV .....	30

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	7/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Gambar 2.20. Sequence Diagram : Menambahkan Data Pekerjaan .....	31
Gambar 2.21. Sequence Diagram : Proses Tahap Seleksi .....	32
Gambar 2.22. Sequence Diagram : Menampilkan Lowongan Pekerjaan .....	33
Gambar 2.23. Sequence Diagram : Pelacakan oleh UID .....	34
Gambar 2.24. Sequence Diagram : Menambah Data Pengguna .....	35
Gambar 2.25. Class Diagram <i>HIRING: Class Diagram</i> .....	36
Gambar 4.1. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Login .....	69
Gambar 4.2. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Register.....	70
Gambar 4.3. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Posisi Pekerjaan.....	71
Gambar 4.4. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Pembuatan MPP Baru .....	72
Gambar 4.5. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Pembuatan Detil MPP Baru ...	73
Gambar 4.6. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Detil MPP .....	74
Gambar 4.7. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Pembuatan FPK.....	75
Gambar 4.8. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Permintaan FPK .....	76
Gambar 4.9. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Detil FPK.....	77
Gambar 4.10. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Proses Perekrutan .....	78
Gambar 4.11. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Halaman Utama.....	79
Gambar 4.12. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Tentang Perusahaan.....	80
Gambar 4.13. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Tampil Lowongan Pekerjaan	81
Gambar 4.14. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Form Pengisian <i>Resume</i> .....	82
Gambar 4.15. Deskripsi Perancangan Antarmuka: <i>Alert</i> .....	83

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	8/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Gambar 4.16. Deskripsi Perancangan Antarmuka: Pelacakan Dengan UID .....84



Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	9/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak *HIRING* yang akan dikembangkan. Dokumen tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap berikutnya.

## 1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak *HIRING* dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Pengelolaan perekrutan pegawai berbasis teknologi informasi yang meliputi proses penerimaan pegawai dari proses PSDM (Perencanaan Sumber Daya Manusia) atau biasa disebut MPP (*Man Power Planning*), FPK (*Form Penerimaan Karyawan*), kemudian calon pegawai kirim CV, sampai diterima atau di tolak di startup XYZ.

## 1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Daftar definisi, akronim dan singkatan :

Keyword / Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description (SDD). Merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan
<i>HIRING</i>	Perangkat lunak sistem penerimaan pegawai

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	10/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Internet	Merupakan istilah umum yang digunakan untuk menunjukkan jaringan global yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk e-mail, FTP, dan <i>world wide web</i>
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan
Online	Terhubungnya pengguna ke internet atau suatu jaringan
Web	Merupakan halaman situs sistem informasi yang dapat diakses secara online
MPP (PSDM)	<i>Man Power Planning</i> atau dalam bahasa Indonesia adalah Pengembangan Sumber Daya Manusia adalah suatu pengajuan permintaan kebutuhan pegawai untuk jangka waktu 1 tahun ke depan
FPK	Form Penerimaan Karyawan
CV	<i>Curriculum Vitae</i> adalah dokumen yang memberikan gambaran mengenai pengalaman seseorang dan kualifikasi lainnya

#### 1.4 Referensi

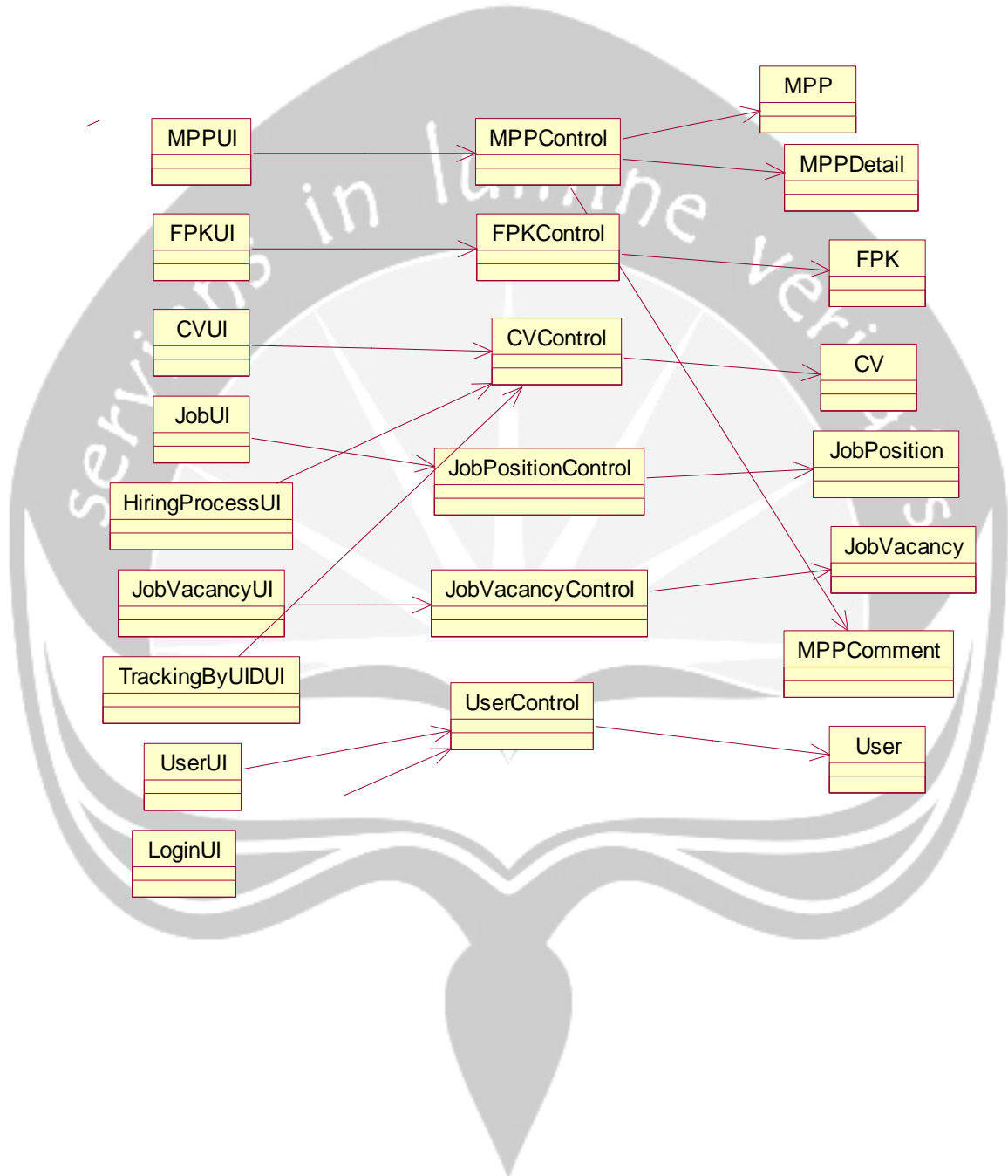
Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

1. Ryan Bagus Susilo / 140707669, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) NBCIS, Universitas Atma Jaya Yogyakarta
2. Ryan Bagus Susilo / 140707669, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) *HIRING*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	11/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2. Perancangan Sistem

### 2.1 Perancangan Arsitektur

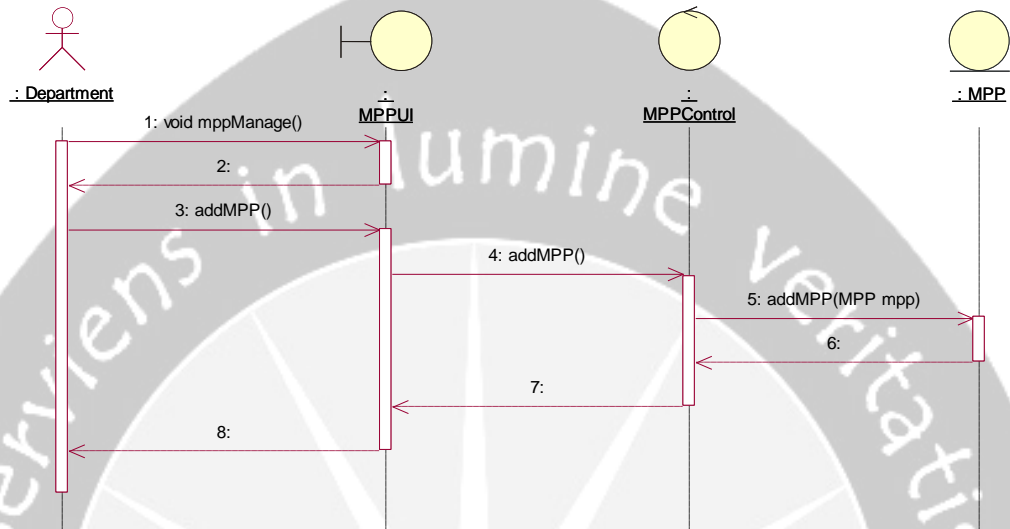


Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	12/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2.2 Perancangan Rinci

### 2.2.1 Sequence Diagram

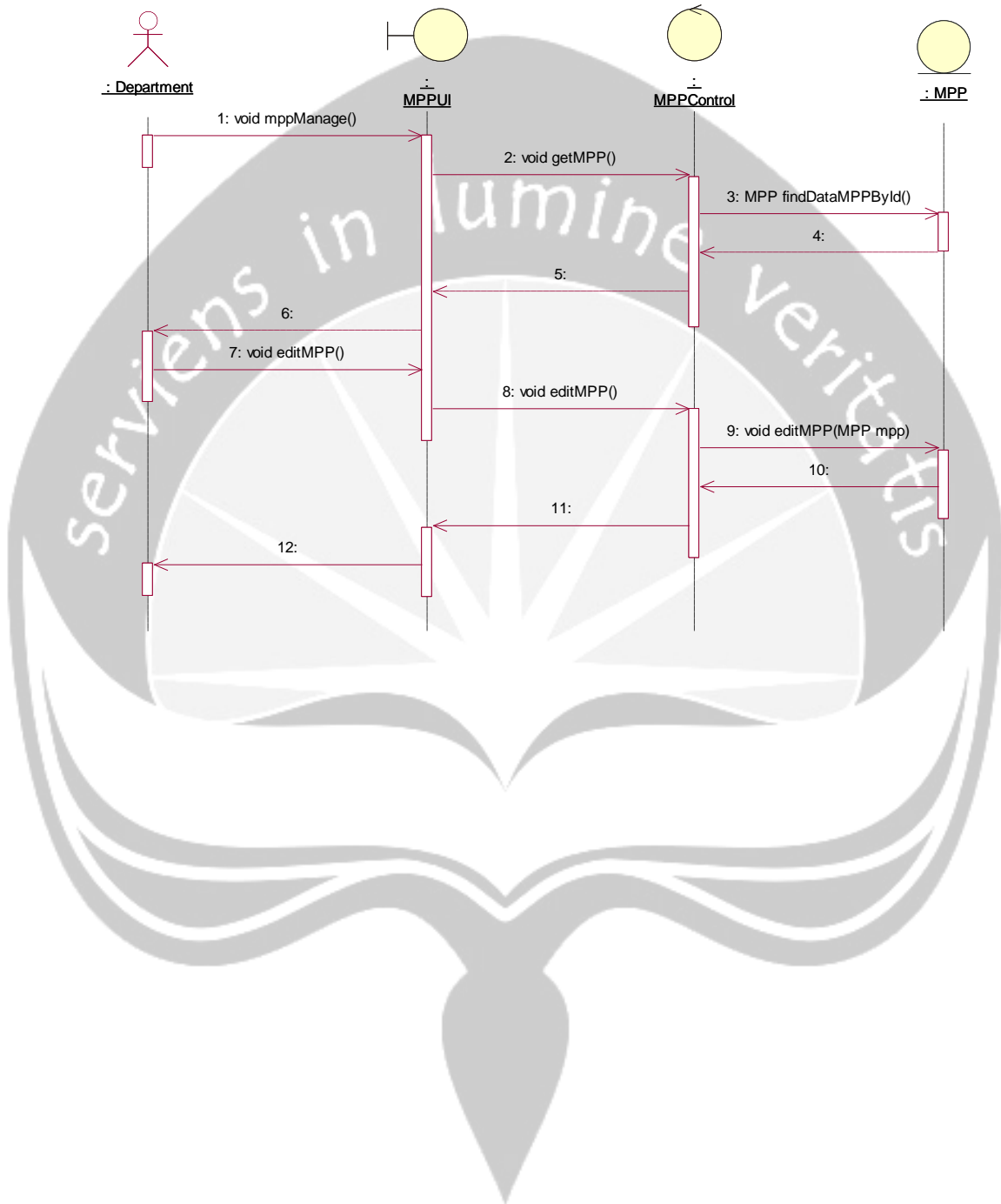
#### 2.2.1.1 Fungsi Mengirim Data PSDM



Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	13/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

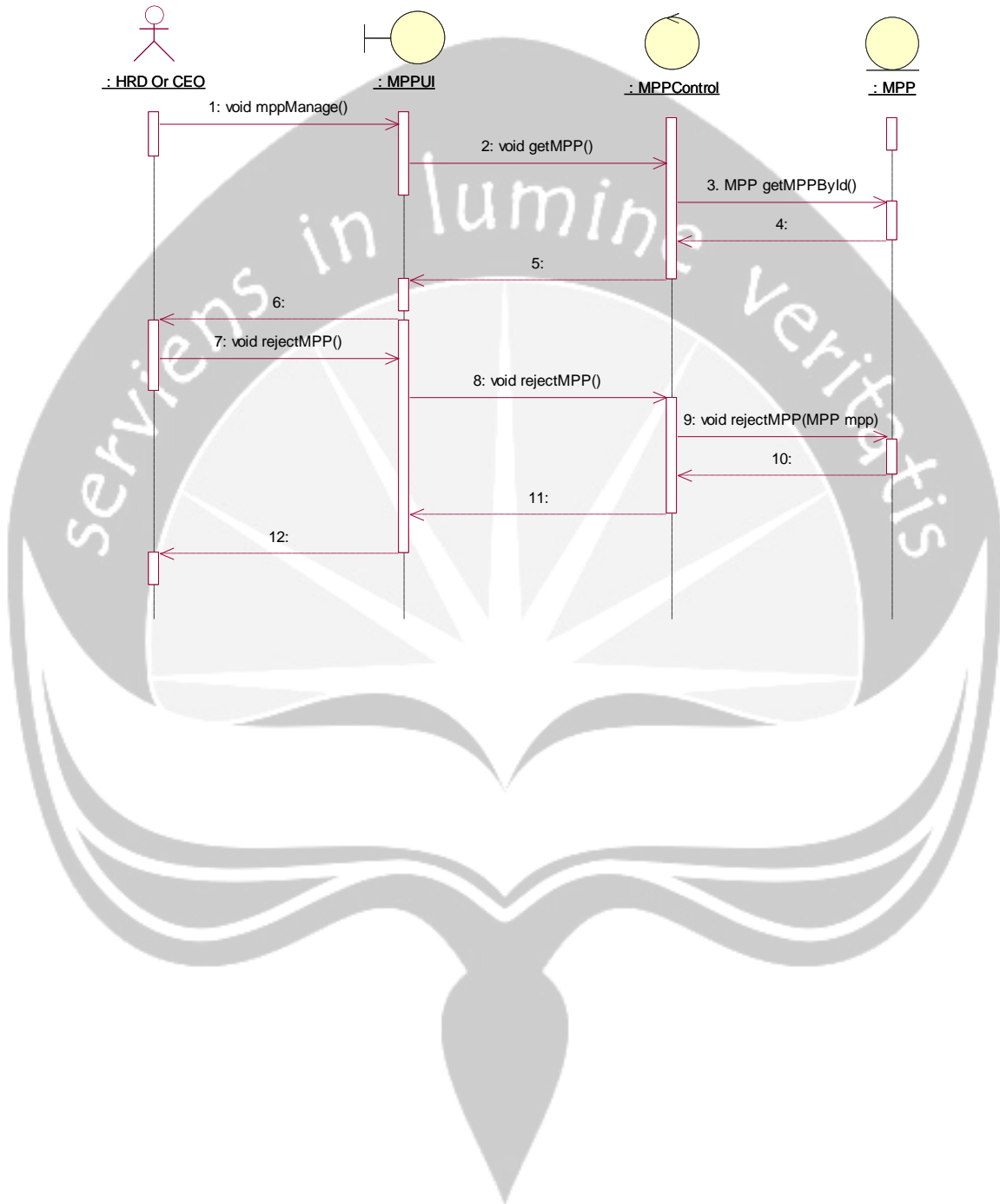


### 2.2.1.2 Fungsi Mengubah Data PSDM



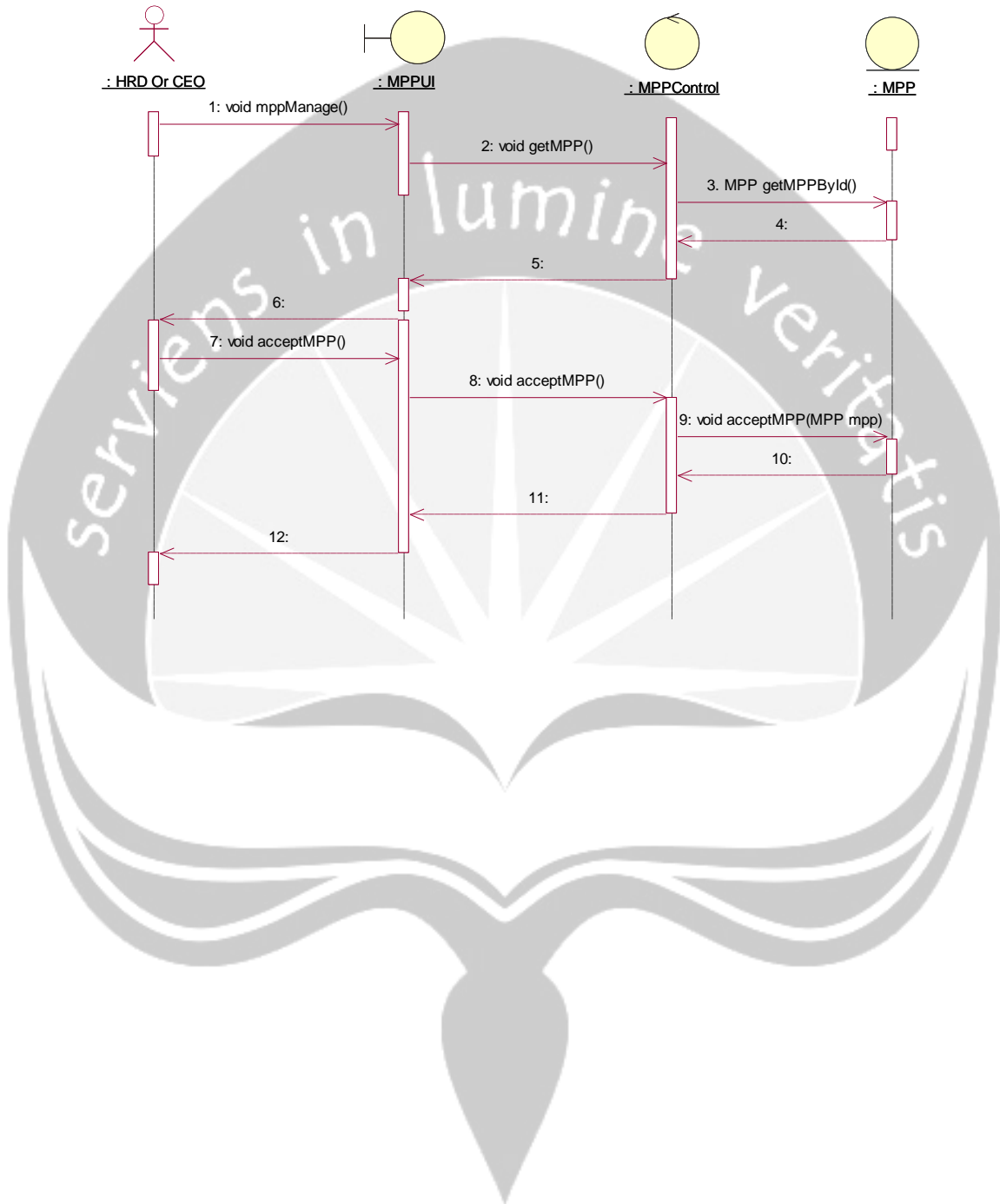
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	14/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.3 Fungsi Menolak Data PSDM



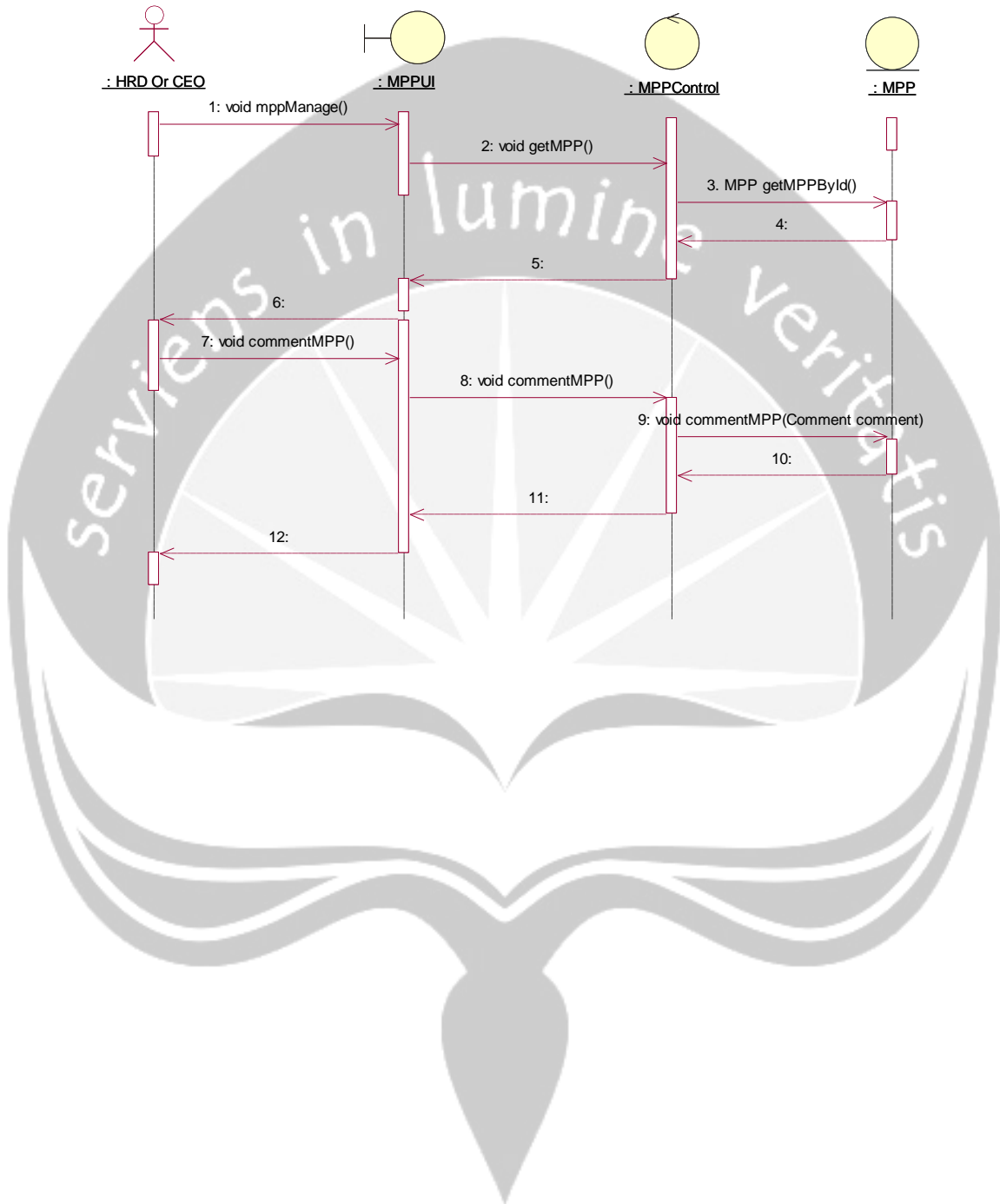
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	15/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

### 2.2.1.4 Fungsi Menerima Data PSDM



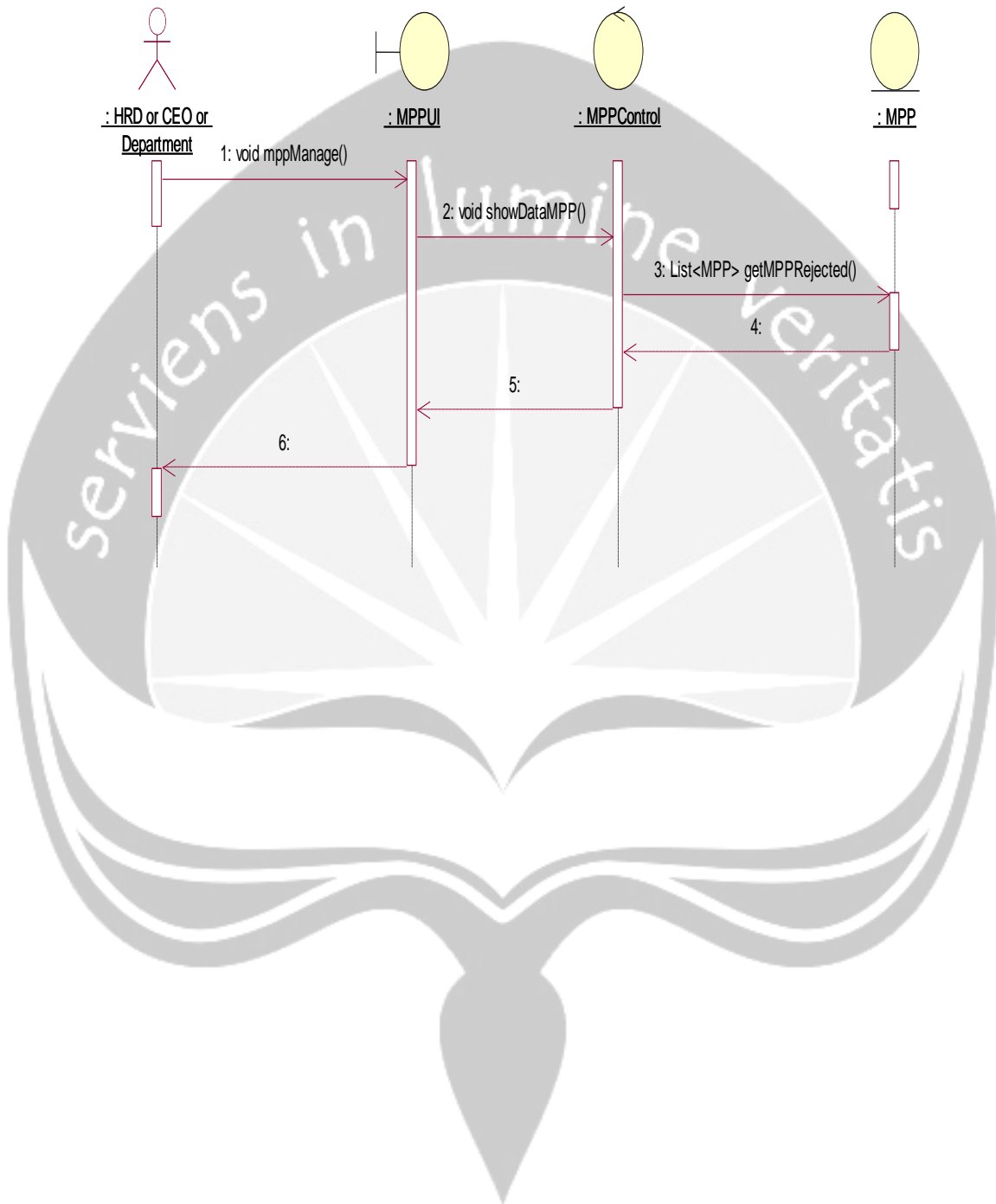
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	16/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.5 Fungsi Mengomentari Data PSDM



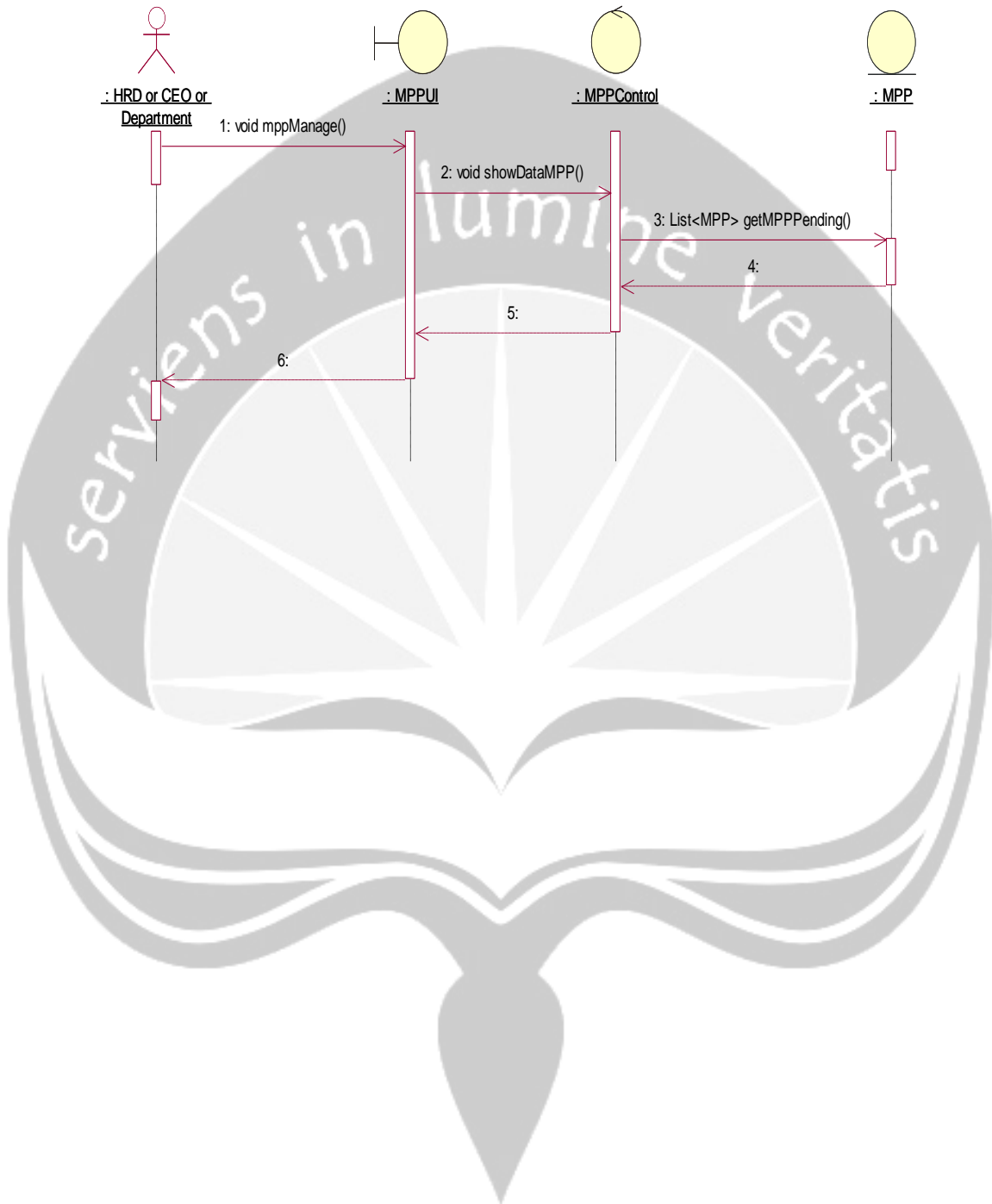
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	17/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.6 Fungsi Menampilkan Data PSDM yang ditolak



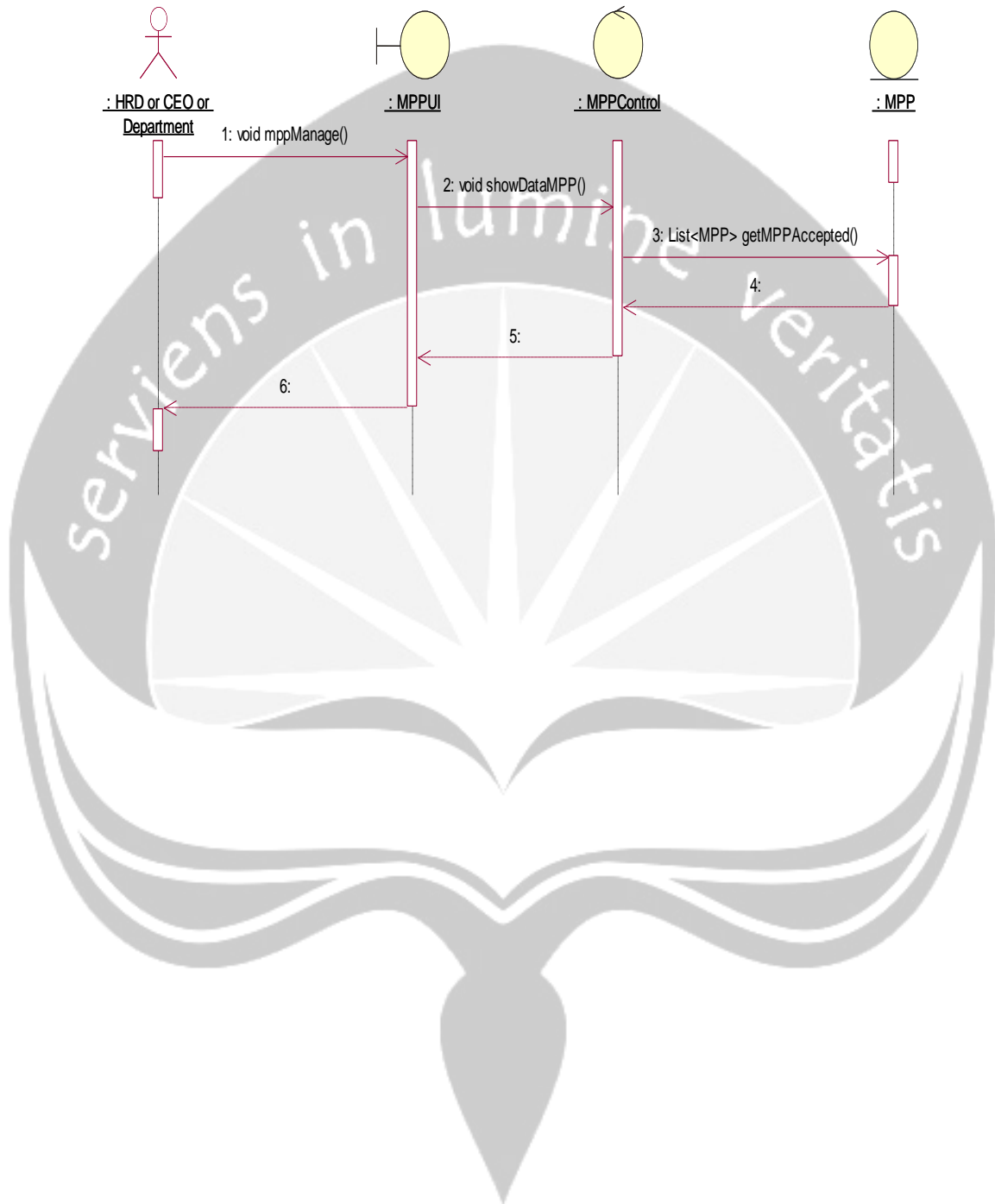
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	18/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.7 Fungsi Menampilkan Data PSDM yang *pending*



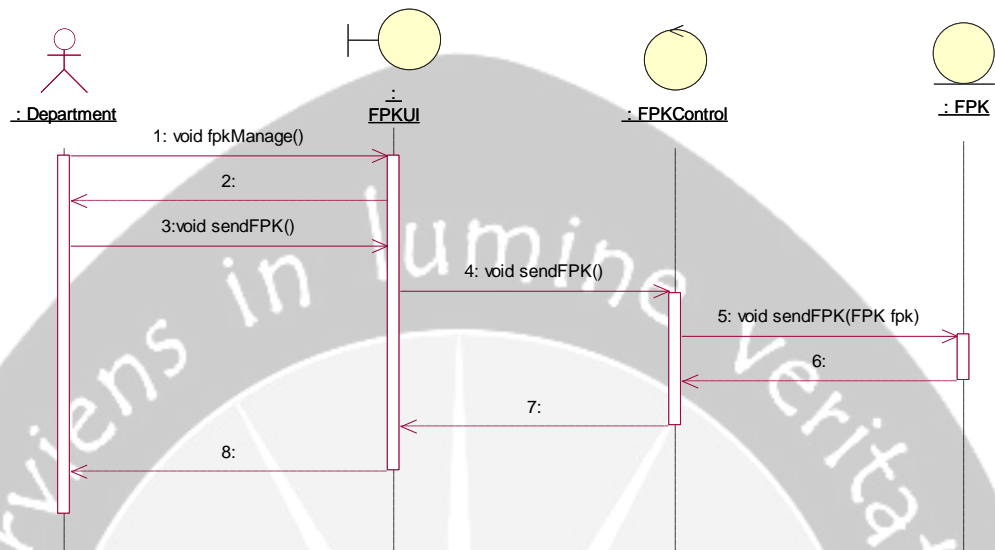
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	19/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.8 Fungsi Menampilkan Data PSDM yang diterima



Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	20/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

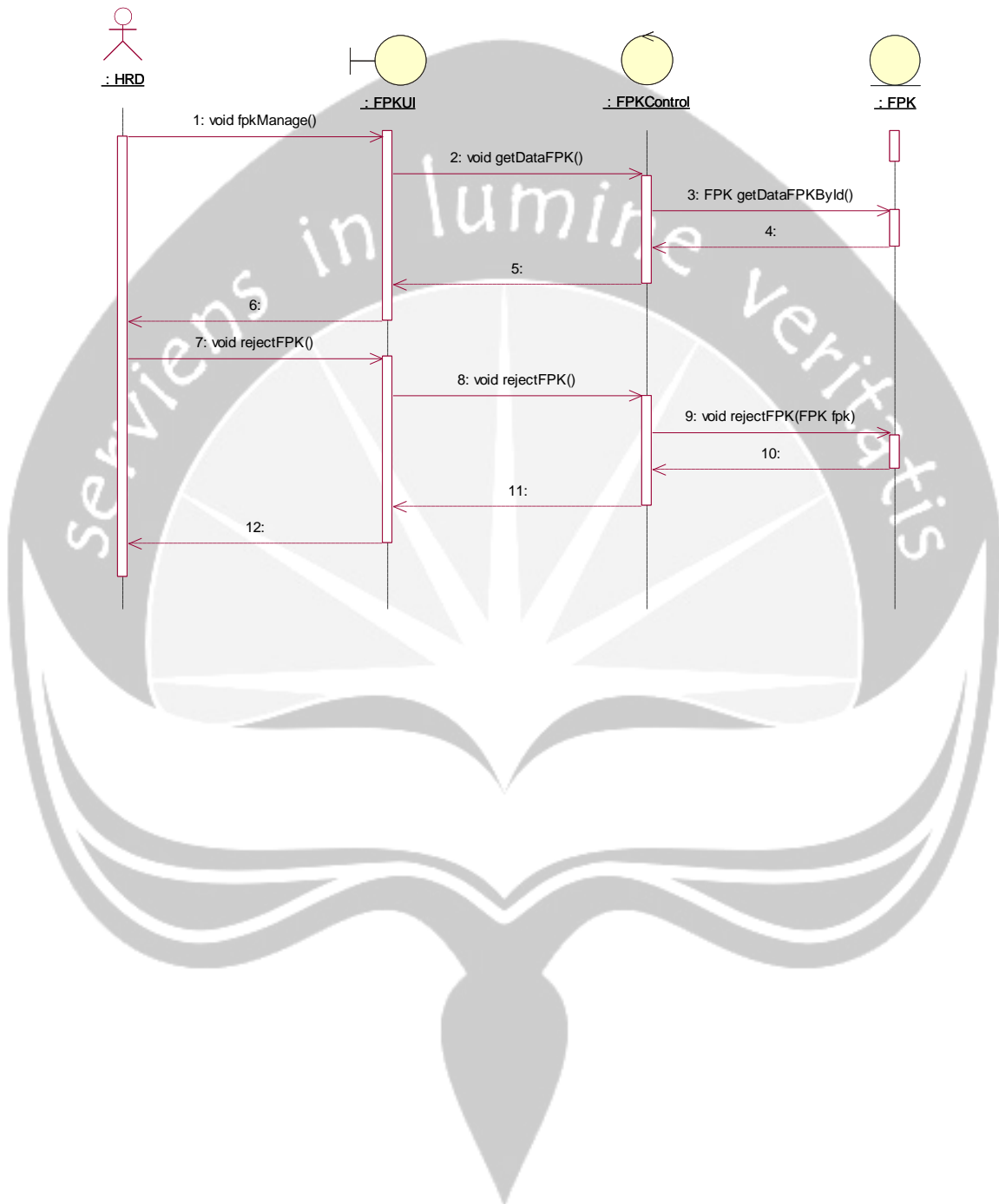
### 2.2.1.9 Fungsi Mengirim Data FPK



Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	21/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

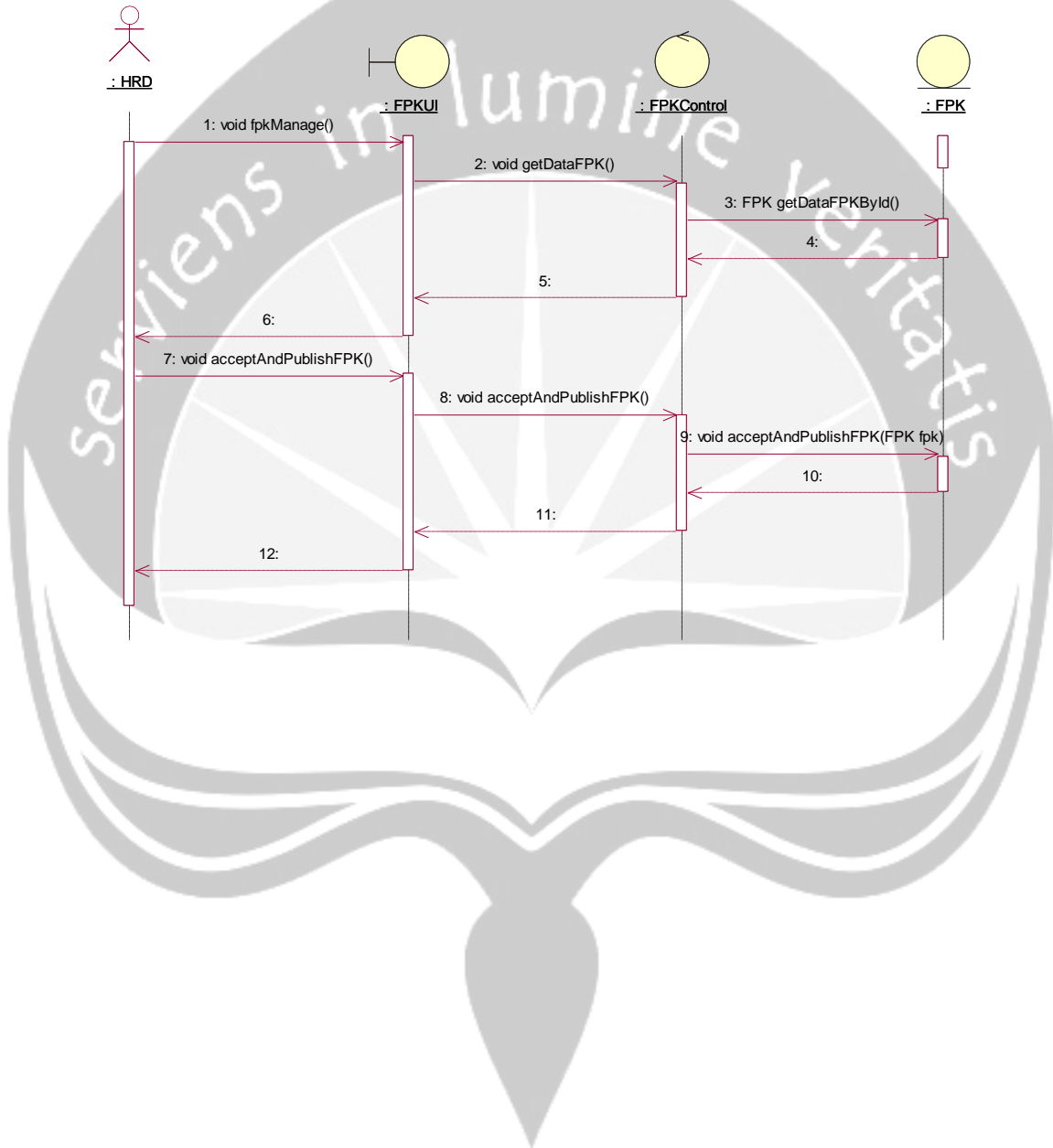


### 2.2.1.10 Fungsi Menolak FPK



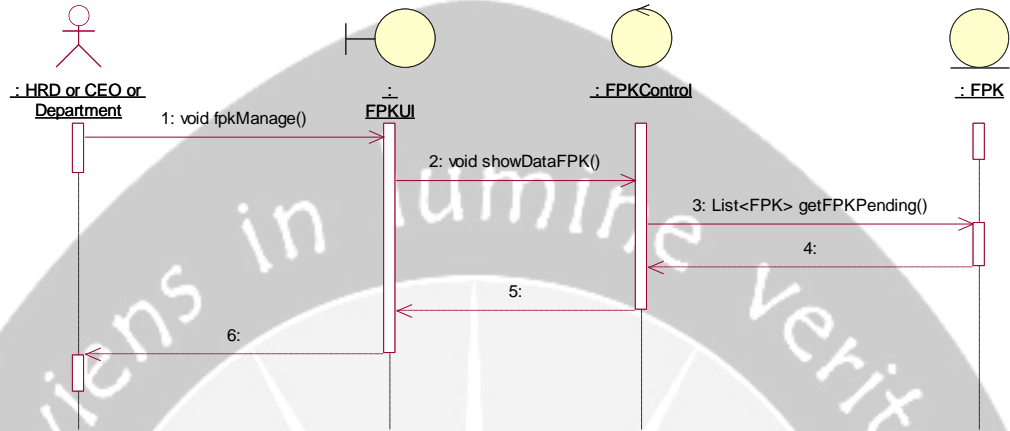
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	22/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.11 Fungsi Menerima FPK dan menerbitkan pekerjaan dari FPK



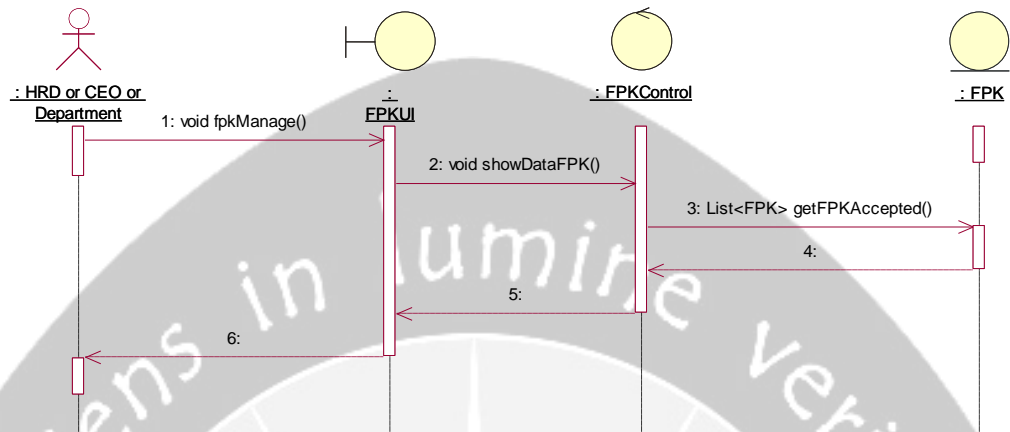
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	23/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.12 Fungsi Menampilkan Data FPK Berstatus Pending



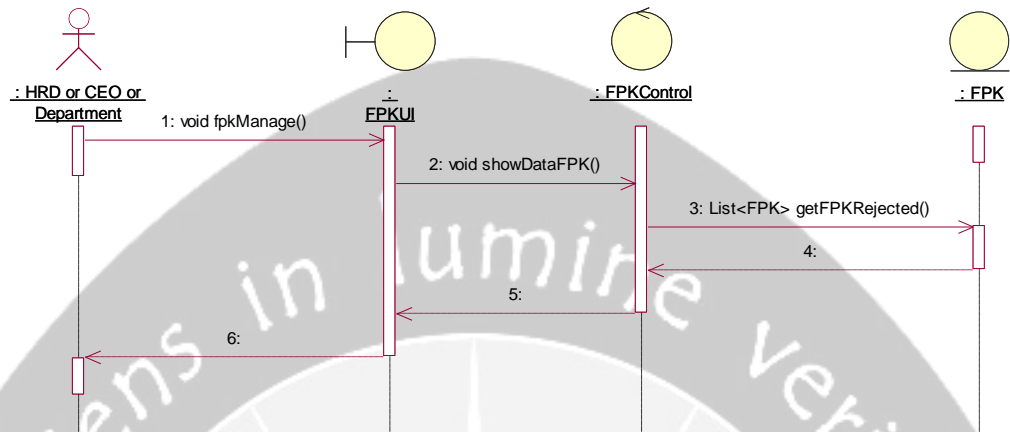
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	24/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.13 Fungsi Menampilkan Data FPK Berstatus Diterima



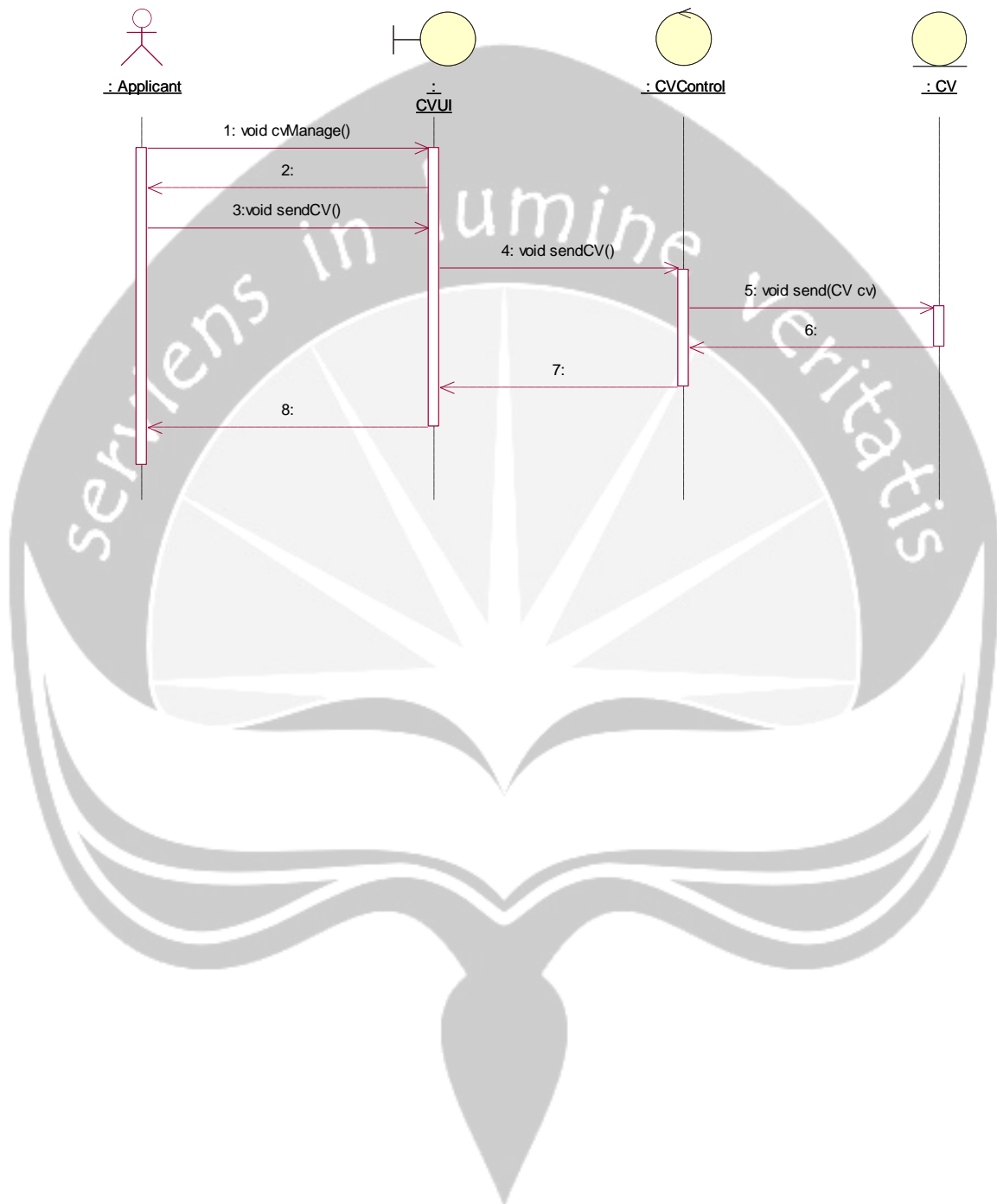
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	25/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.14 Fungsi Menampilkan Data FPK Berstatus Ditolak



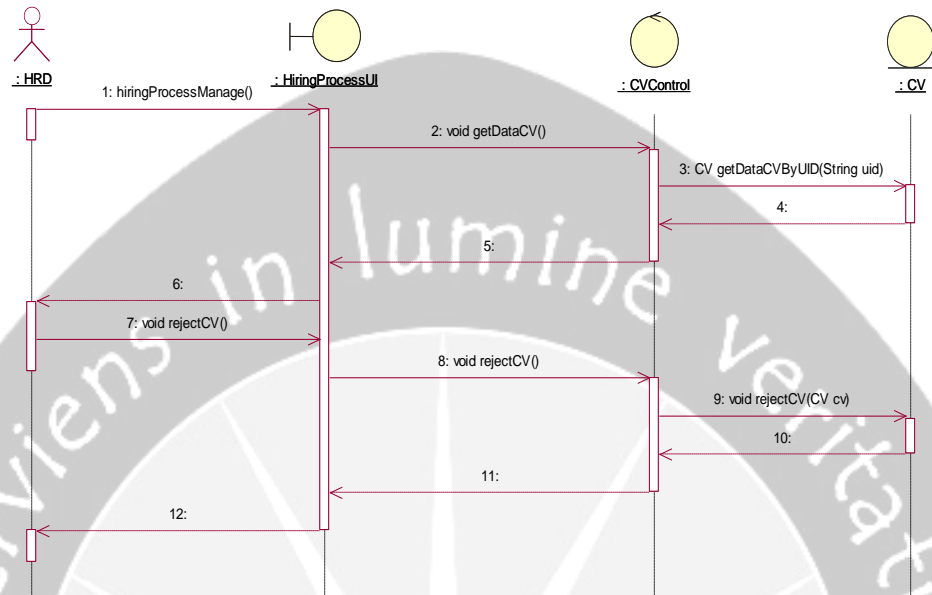
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	26/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.15 Fungsi Mengirim Data CV



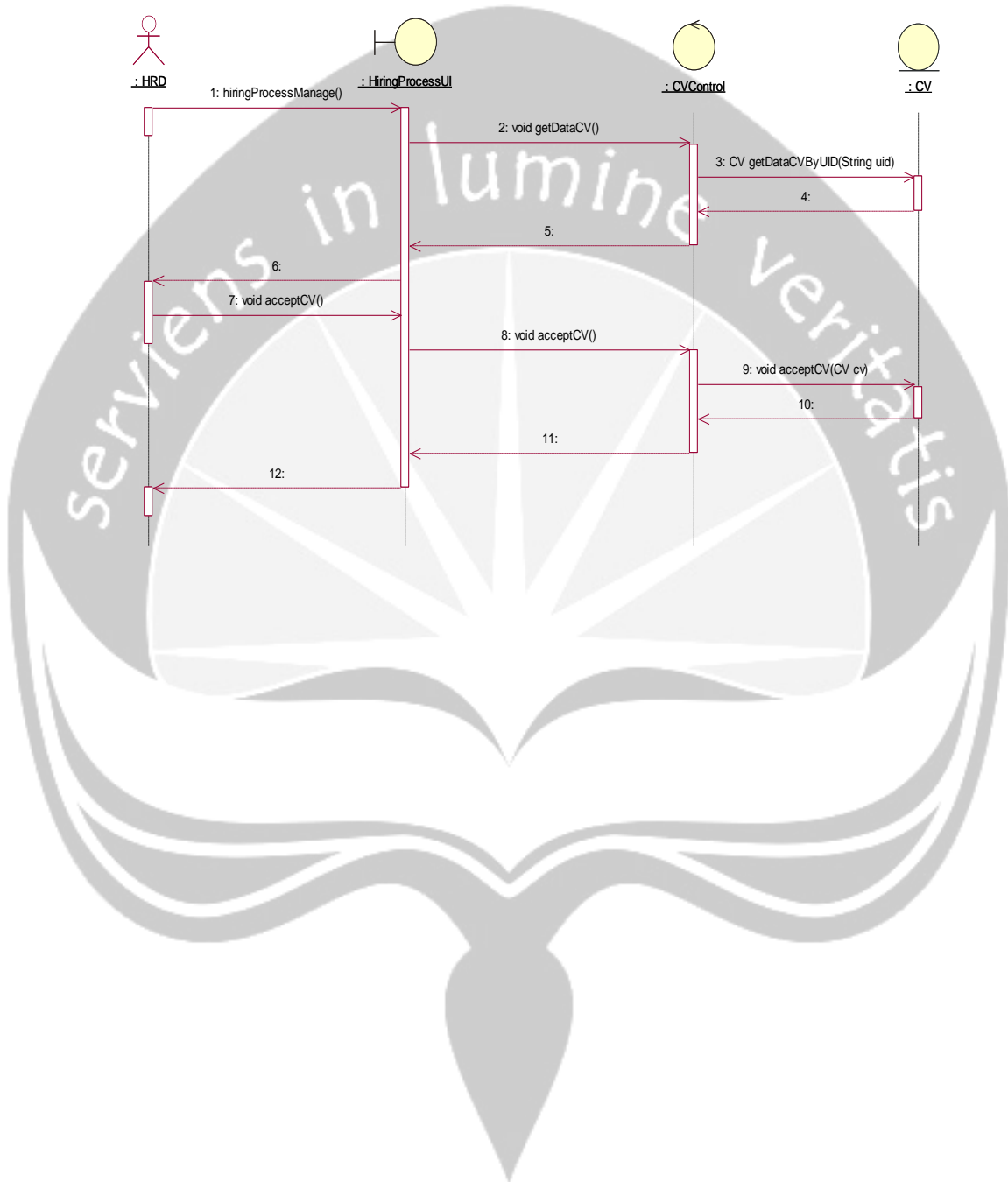
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	27/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.16 Fungsi Menolak Data CV



Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	28/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

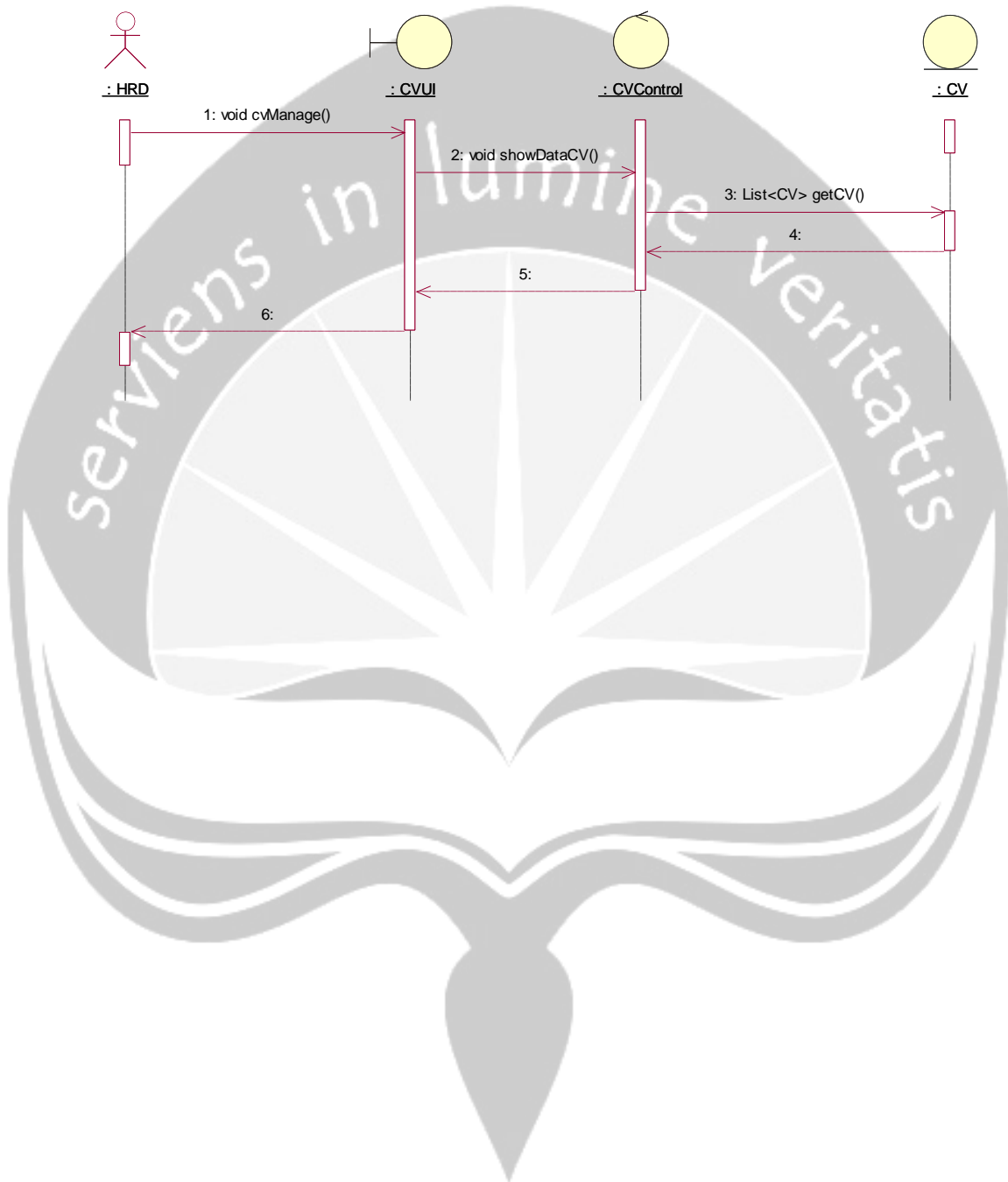
### 2.2.1.17 Fungsi Menerima Data CV



Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	29/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

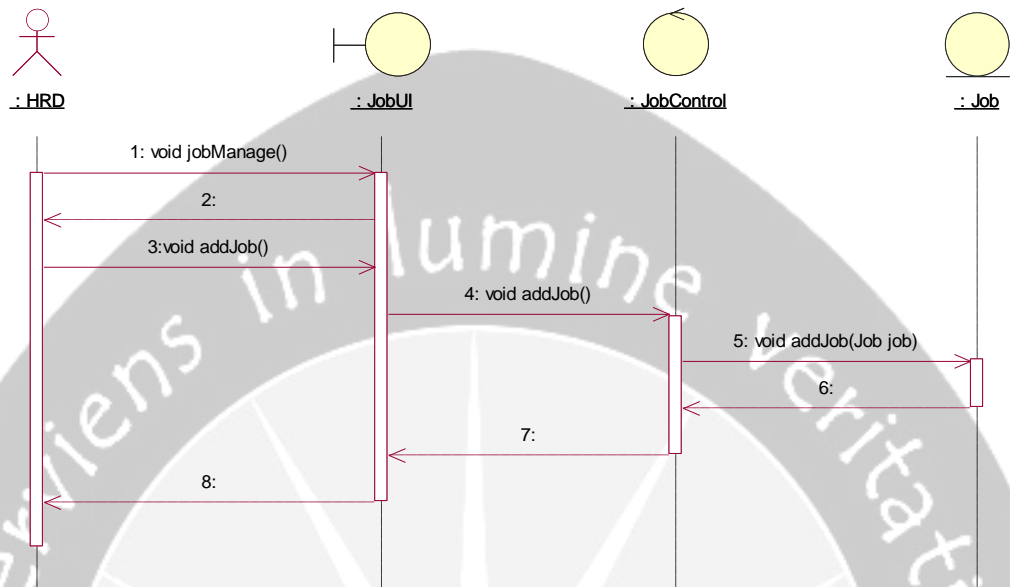


### 2.2.1.18 Fungsi Menampilkan Data CV



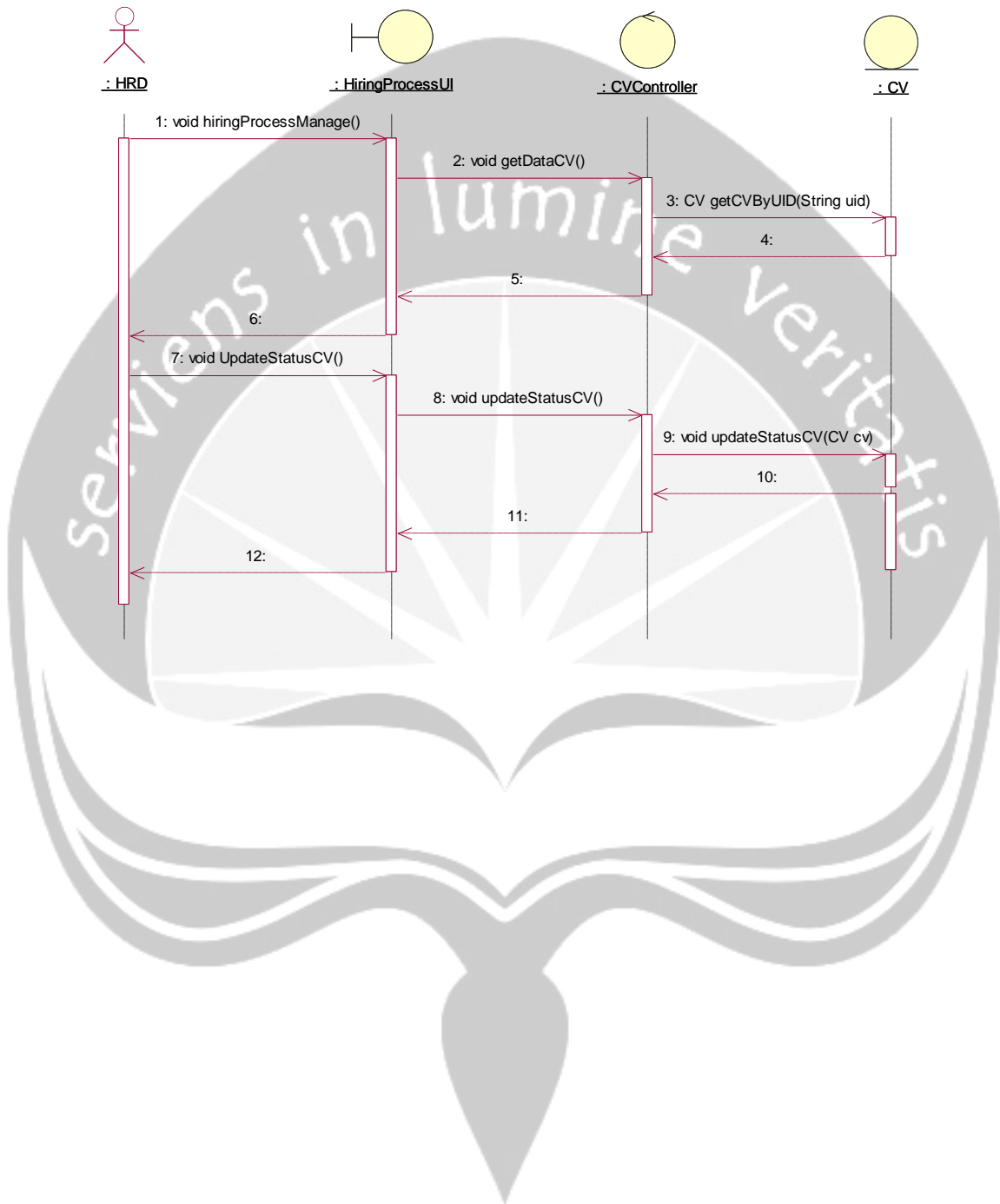
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	30/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.19 Fungsi Manambah Data Pekerjaan



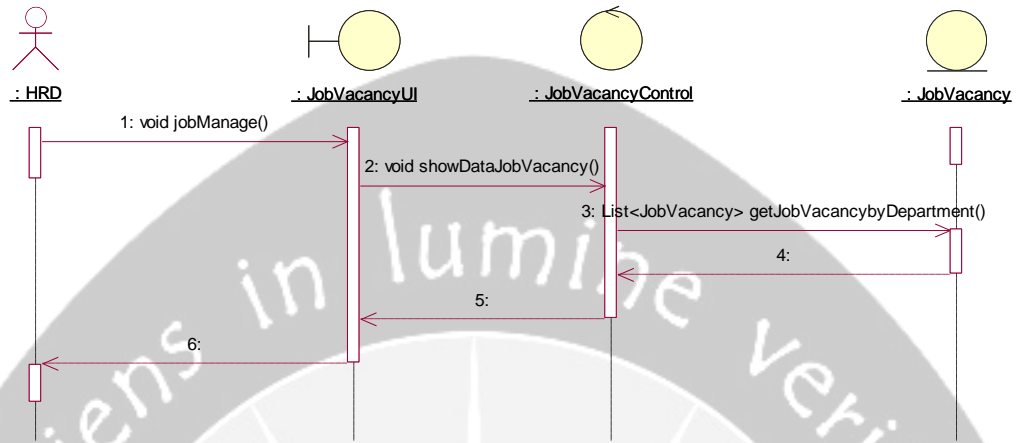
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	31/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.20 Fungsi Proses Tahap Seleksi



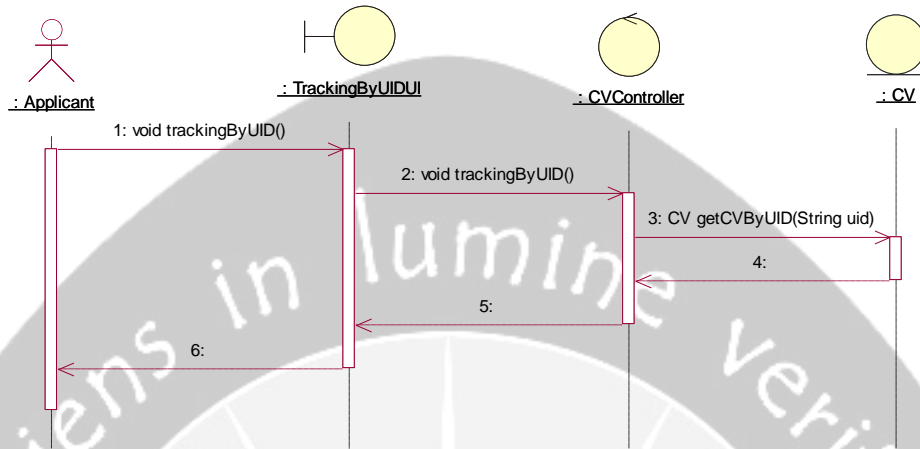
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	32/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.21 Fungsi Menampilkan Lowongan Pekerjaan



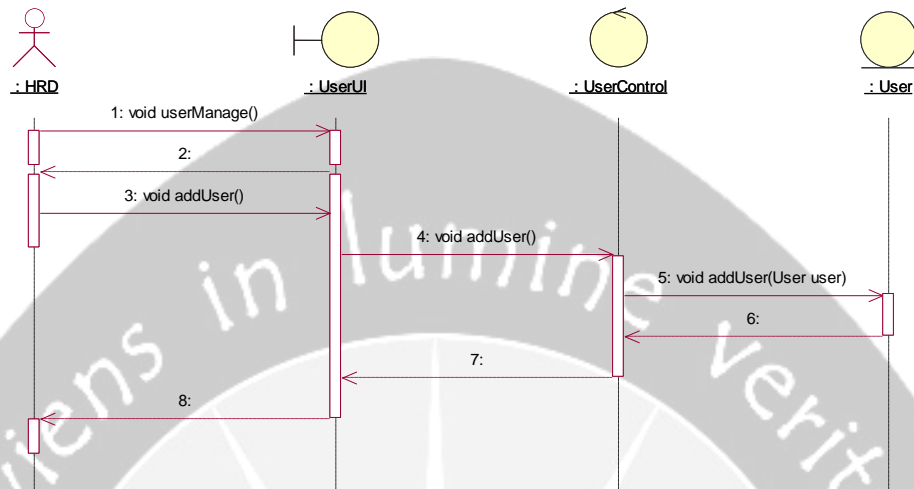
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	33/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.22 Fungsi Pelacakan oleh UID



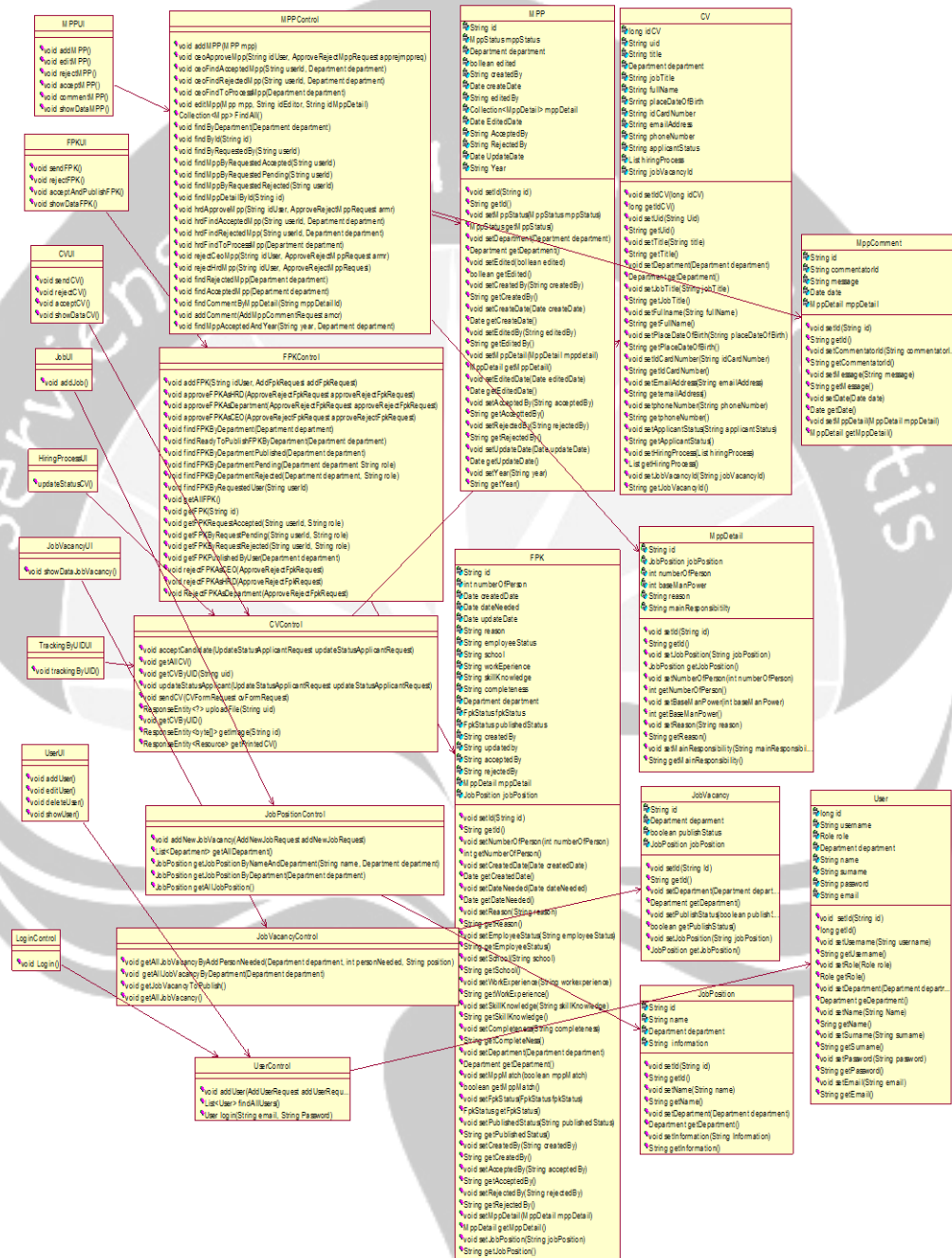
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	34/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.1.23 Fungsi Menambah Data Pengguna



Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	35/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2.2.2 Class Diagram



## 2.2.3 Class Diagram Specific Descriptions

### 2.2.3.1 Specific Design Class MPP

MPP	<<entity>>	
<p>- id : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id dari MPP</p> <p>- mppStatus : MppStatus Atribut ini digunakan untuk menyimpan data status MPP dari MPP</p> <p>- department : Department Atribut ini digunakan untuk menyimpan data departemen dari MPP</p> <p>- edited : Boolean Atribut ini digunakan untuk menyimpan data apakah data sudah diubah berupa <i>true</i> jika benar dan <i>false</i> jika salah dari MPP</p> <p>- createdBy : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data pengguna yang membuat MPP</p> <p>- createDate : Date Atribut ini digunakan untuk menyimpan data waktu MPP dibuat</p> <p>- editedBy : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data pengguna yang mengubah MPP</p> <p>- mppDetail : Collection Atribut ini digunakan untuk menyimpan data mppDetail dari MPP</p> <p>- editedDate : Date Atribut ini digunakan untuk menyimpan data waktu pengiditan dari MPP</p> <p>- acceptedBy : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data pengguna yang menerima MPP</p> <p>- rejectedBy : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data pengguna yang menolak MPP</p> <p>- updatedDate : Date Atribut ini digunakan untuk menyimpan data waktu perubahan terakhir dari MPP</p>		
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	37/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



<p>- Year : String</p> <p>Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tahun dari MPP</p>
<p>+ void setId(String id)</p> <p>Digunakan untuk mengeset id MPP</p> <p>+ String getId()</p> <p>Digunakan untuk mendapatkan id MPP</p> <p>+ void setMppStatus(MppStatus mppStatus)</p> <p>Digunakan untuk mengeset status dari MPP</p> <p>+ MppStatus getMppStatus()</p> <p>Digunakan untuk mendapatkan Status dari MPP</p> <p>+ void setDepartement(Department department)</p> <p>Digunakan untuk mengeset departemen dari MPP</p> <p>+ Department getDepartment()</p> <p>Digunakan untuk mendapatkan Department dari MPP</p> <p>+ void setEdited(boolean edited)</p> <p>Digunakan untuk mengeset berubah atau tidak dari MPP</p> <p>+ boolean getEdited()</p> <p>Digunakan untuk mendapatkan nilai berubah tidaknya MPP</p> <p>+ void setCreatedBy(String createdBy)</p> <p>Digunakan untuk mengeset pengguna yang membuat MPP</p> <p>+ String getCreatedBy()</p> <p>Digunakan untuk mendapatkan pengguna pembuat MPP</p> <p>+ void setCreateDate(Date createDate)</p> <p>Digunakan untuk mengeset waktu terbuatnya MPP</p> <p>+ Date getCreateDate()</p> <p>Digunakan untuk mendapatkan waktu terbuatnya MPP</p> <p>+ void setEditedBy(String editedBy)</p> <p>Digunakan untuk mengeset pengguna yang mengubah MPP</p>

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	38/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

+ String getEditedBy()

Digunakan untuk mendapatkan pengguna yang mengubah MPP

+ void setMppDetail(MppDetail mppDetail)

Digunakan untuk mengeset detil dari MPP

+ MppDetail getMppDetail()

Digunakan untuk mendapatkan detil dari MPP

+ void setEditedDate(Date editedDate)

Digunakan untuk mengeset waktu perubahan MPP

+ Date getEditedDate()

Digunakan untuk mendapatkan waktu perubahan MPP

+ void setAcceptedBy(String acceptedBy)

Digunakan untuk mengeset pengguna yang menerima MPP

+ String getAcceptedBy()

Digunakan untuk mendapatkan pengguna yang menerima MPP

+ void setRejectedBy(String rejectedBy)

Digunakan untuk mengeset pengguna yang menolak MPP

+ String getRejectedBy()

Digunakan untuk mendapatkan pengguna yang menolak MPP

+ void setUpdateDate(Date updateDate)

Digunakan untuk mengeset waktu pembaharuan MPP

+ Date getUpdateDate()

Digunakan untuk mendapatkan waktu pembaharuan MPP

+ void setYear(String year)

Digunakan untuk mengeset tahun MPP

+ String getYear()

Digunakan untuk mendapatkan tahun MPP

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	39/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.3.2 Specific Design Class MPPDetail

MPPDetail	<<entity>>
<p>- id :String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id dari detil MPP</p> <p>- jobPosition : JobPosition Atribut ini digunakan untuk menyimpan data posisi pekerjaan dari detil MPP</p> <p>- numberOfPerson : int Atribut ini digunakan untuk menyimpan data jumlah orang yang di butuhkan dari detil MPP</p> <p>- baseManPower : int Atribut ini digunakan untuk menyimpan data jumlah detil MPP</p> <p>- reason : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data alasan detil MPP</p> <p>- mainResponsibility : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data tanggung jawab dari detil MPP</p>	
<p>+ void setId(String id) Digunakan untuk mengeset id detil MPP</p> <p>+ String getId() Digunakan untuk mendapatkan id detil MPP</p> <p>+ void setJobPosition(JobPosition jobPosition) Digunakan untuk mengeset posisi pekerjaan dari MPP</p> <p>+ JobPosition getJobPosition() Digunakan untuk mendapatkan posisi pekerjaam dari MPP</p> <p>+ void setNumberOfPerson(int numberOfPerson) Digunakan untuk mengeset jumlah orang yang dibutuhkan dari MPP</p> <p>+ int getNumberOfPerson() Digunakan untuk mendapatkan jumlah orang yang dibutuhkan dari MPP</p>	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	40/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

<p>+ void setBaseManPower(String int baseManPower) Digunakan untuk mengeset jumlah detil MPP</p> <p>+ int getBaseManPower() Digunakan untuk mendapatkan jumlah detil MPP</p> <p>+ void setReason(String reason) Digunakan untuk mengeset alasan dari MPP</p> <p>+String getReason() Digunakan untuk mendapatkan alasan dari MPP</p> <p>+void setMainResponsibility(String mainResponsibility) Digunakan untuk mengeset tanggung jawab utama dari MPP</p> <p>+ String getMainResponsibility() Digunakan untuk mendapatkan tanggung jawab utama dari MPP</p>
--

### 2.2.3.3 Specific Design Class MPPComment

MPPComment	<<entity>>
<p>- id : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id dari komentar MPP</p> <p>- commentatorid : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data id pengguna yang berkomentar dari komentar MPP</p> <p>- message : String Atribut ini digunakan untuk menyimpan data pesan dari komentar MPP</p> <p>- date : Date Atribut ini digunakan untuk menyimpan data waktu dari komentar MPP</p> <p>- mppDetail : MppDetail Atribut ini digunakan untuk menyimpan data detil dari MPP yang dikomentari dari komentar MPP</p>	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	41/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

+ void setId(String id)	Digunakan untuk mengeset id dari komentar MPP
+ String getId()	Digunakan untuk mendapatkan id dari komentar MPP
+ void setCommentatorId(String commentatorId)	Digunakan untuk mengeset id pengguna yang berkomentar dari komentar MPP
+ String getCommentatorId()	Digunakan untuk mendapatkan id pengguna yang berkomentar dari komentar MPP
+ void setMessage(String message)	Digunakan untuk mengeset pesan dari komentar MPP
+ String getMessage()	Digunakan untuk mendapatkan pesan dari komentar MPP
+ void setDate(Date date)	Digunakan untuk mengeset waktu komentar dari komentar MPP
+ Date getDate()	Digunakan untuk mendapatkan waktu komentar dari komentar MPP
+ void setMppDetail(MppDetail mppDetail)	Digunakan untuk mengeset detil MPP yang dikomentari dari komentar MPP
+ MppDetail getMppDetail()	Digunakan untuk mendapatkan MPP detil yang dikomentari dari komentar MPP

#### 2.2.3.4 *Spesific Design Class FPK*

<b>FPK</b>	<b>&lt;&lt;entity&gt;&gt;</b>
- id : String	Digunakan untuk menyimpan data id dari FPK
- numberOfPerson : int	Digunakan untuk menyimpan data jumlah orang yang dibutuhkan dari FPK

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	42/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

- createdDate : Date

Digunakan untuk menyimpan data waktu dibuatnya dari FPK

- dateNeeded : Date

Digunakan untuk menyimpan data waktu dibutuhkanya dari FPK

- updateDate : Date

Digunakan untuk menyimpan data waktu terbaru dari FPK

- reason : String

Digunakan untuk menyimpan data alasan dari FPK

- employeeStatus : String

Digunakan untuk menyimpan data status pegawai dari FPK

- school : String

Digunakan untuk menyimpan data sekolah dari FPK

- workExperience : String

Digunakan untuk menyimpan data pengalaman pekerjaan dari FPK

- skillKnowledge : String

Digunakan untuk menyimpan data kemampuan pengetahuan dari FPK

- completeness : String

Digunakan untuk menyimpan data kelengkapan dari FPK

- department : Department

Digunakan untuk menyimpan data departemen dari FPK

- fpkStatus : FpkStatus

Digunakan untuk menyimpan data status FPK

- publishedStatus : FpkStatus

Digunakan untuk menyimpan data status diterbitkan dari FPK

- createdBy : String

Digunakan untuk menyimpan data pengguna yang membuat FPK

- acceptedBy : String

Digunakan untuk menyimpan data pengguna yang menerima FPK

Program Studi Teknik  
Informatika

DPPL – *HIRING*

43/84

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

<p>- rejectedBy : String Digunakan untuk menyimpan data pengguna yang menolak FPK</p> <p>- mppDetail : MppDetail Digunakan untuk menyimpan data detil dari MPP</p> <p>- jobPosition : JobPosition Digunakan untuk menyimpan data posisi Pekerjaan dari FPK</p>
<p>+ void setId(String id) Digunakan untuk mengeset id dari FPK</p> <p>+ String getId() Digunakan untuk mendapatkan id dari FPK</p> <p>+ void setNumberOfPerson(int numberOfPerson) Digunakan untuk mengeset jumlah orang yang dibutuhkan dari FPK</p> <p>+ int getNumberOfPerson() Digunakan untuk mendapatkan jumlah orang yang dibutuhkan dari FPK</p> <p>+ void setCreateDate(Date createDate) Digunakan untuk mengeset waktu terbuatnya FPK</p> <p>+ Date getCreateDate() Digunakan untuk mendapatkan waktu terbuatnya FPK</p> <p>+ void setDateNeeded(Date dateNeeded) Digunakan untuk mengeset waktu dibutuhkannya dari FPK</p> <p>+ Date getDateNeeded() Digunakan untuk mendapatkan waktu dibutuhkannya dari FPK</p> <p>+ void setReason(String reason) Digunakan untuk mengeset alasan dari FPK</p> <p>+ String getReason() Digunakan untuk mendapatkan alasan dari FPK</p> <p>+ void setEmployeeStatus(String employeeStatus) Digunakan untuk mengeset status pegawai dari FPK</p>

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	44/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

+ String getEmployeeStatus()  
Digunakan untuk mendapatkan status pegawai dari FPK

+ void setSchool(String school)  
Digunakan untuk mengeset sekolah dari FPK

+ String getSchool()  
Digunakan untuk mendapatkan sekolah dari FPK

+ void setWorkExperience(String workExperience)  
Digunakan untuk mengeset pengalaman pekerjaan pegawai dari FPK

+ String getWorkExperience()  
Digunakan untuk mendapatkan pengalaman pekerjaan pegawai dari FPK

+ void setSkillKnowledge(String skillKnowledge)  
Digunakan untuk mengeset kemampuan pengetahuan pegawai dari FPK

+ String getSkillKnowledge()  
Digunakan untuk mendapatkan kemampuan pengetahuan pegawai dari FPK

+ void setCompleteness(String completeness)  
Digunakan untuk mengeset kelengkapan dari FPK

+ String getCompleteness()  
Digunakan untuk mendapatkan kelengkapan dari FPK

+ void setComment(String comment)  
Digunakan untuk mengeset komentar dari FPK

+ String getComment()  
Digunakan untuk mendapatkan komentar dari FPK

+ void setDepartment(department Department)  
Digunakan untuk mengeset departemen dari FPK

+ Department getDepartment()  
Digunakan untuk mendapatkan departemen dari FPK

+ void setFpkStatus(FpkStatus fpkStatus)  
Digunakan untuk mengeset status dari FPK

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	45/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		



<p>+ FpkStatus getFpkStatus() Digunakan untuk mendapatkan status dari FPK</p> <p>+ void setPublishedStatus(FpkStatus fpkStatus) Digunakan untuk mengeset status terbit dari FPK</p> <p>+ FpkStatus getFpkStatus() Digunakan untuk mendapatkan status FPK</p> <p>+ void setCreatedBy(String createdBy) Digunakan untuk mengeset pengguna yang membuat FPK</p> <p>+ String getCreatedBy() Digunakan untuk mendapatkan pengguna yang membuat FPK</p> <p>+ void setAcceptedBy(String acceptedBy) Digunakan untuk mengeset pengguna yang menerima FPK</p> <p>+ String getAcceptedBy() Digunakan untuk mendapatkan pengguna yang menerima FPK</p> <p>+ void setRejectedBy(String rejectedBy) Digunakan untuk mengeset pengguna yang menolak FPK</p> <p>+ String getRejectedBy() Digunakan untuk mendapatkan pengguna yang menolak FPK</p> <p>+ void mppDetail(MppDetail mppDetail) Digunakan untuk mengeset detil MPP dari FPK</p> <p>+ MppDetail getMppDetail() Digunakan untuk mendapatkan detil MPP dari FPK</p> <p>+ void setJobPosition(JobPosition jobPosition) Digunakan untuk mengeset posisi pekerjaan dari FPK</p> <p>+ JobPosition getJobPosition() Digunakan untuk mendapatkan posisi pekerjaan dari FPK</p>
--

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	46/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

### 2.2.3.5 Specific Design Class CV

CV	<<entity>>	
<p>- idCV : long Digunakan untuk menyimpan data id dari CV</p> <p>- uid : String Digunakan untuk menyimpan data uid dari CV</p> <p>- title : String Digunakan untuk menyimpan data title dari CV</p> <p>- department : Department Digunakan untuk menyimpan data departemen dari CV</p> <p>- jobTitle : String Digunakan untuk menyimpan data posisi pekerjaan dari CV</p> <p>- fullName : String Digunakan untuk menyimpan data nama lengkap dari CV</p> <p>- placeDateOfBirth : String Digunakan untuk menyimpan data tempat tanggal lahir dari CV</p> <p>- idCardNumber : String Digunakan untuk menyimpan data nomor ktp dari CV</p> <p>- emailAddress : String Digunakan untuk menyimpan data email dari CV</p> <p>- phoneNumber : String Digunakan untuk menyimpan data nomor telepon dari CV</p> <p>- applicantStatus : String Digunakan untuk menyimpan data status pelamar dari CV</p> <p>- hiringProcess : List Digunakan untuk menyimpan data proses perekrutan dari CV</p> <p>- jobVacancyId : String Digunakan untuk menyimpan data id lowongan pekerjaan dari CV</p>		
Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	47/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

+ void setIdCV(String idCV)  
Digunakan untuk mengeset id dari CV

+ String getIdCV()  
Digunakan untuk mendapatkan id dari CV

+ void setUid(String uid)  
Digunakan untuk mengeset uid dari CV

+ void getUid()  
Digunakan untuk mendapatkan uid dari CV

+ void setTitle(String title)  
Digunakan untuk mengeset pangkat pelamar dari CV

+ String getTitle()  
Digunakan untuk mendapatkan pangkat pelamar dari CV

+ void setDepartment(Dopartment department)  
Digunakan untuk mengeset departemen dari CV

+ Department getDepartment()  
Digunakan untuk mendapatkan departemen dari CV

+ void setJobTitle(String jobtitle)  
Digunakan untuk mengeset posisi pekerjaan dari CV

+ JobTitle getJobTitle()  
Digunakan untuk mendapatkan posisi pekerjaan dari CV

+ void setFullName(String fullName)  
Digunakan untuk mengeset nama lengkap dari CV

+ String getFullName()  
Digunakan untuk mendapatkan nama lengkap dari CV

+ void setPlaceDateOfBirth(String placeDateOfBirth)  
Digunakan untuk mengeset tempat tanggal lahir dari CV

+ String getPlaceDateOfBirth()  
Digunakan untuk mendapatkan tempat tanggal lahir dari CV

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	48/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

+ void setIdCardNumber(String idCardNumber)  
 Digunakan untuk mengeset nomor ktp dari CV

+ String getIdCardNumber()  
 Digunakan untuk mendapatkan nomor ktp dari CV

+ void setEmailAddress(String emailAddress)  
 Digunakan untuk mengeset alamat email dari CV

+ String getEmailAddress()  
 Digunakan untuk mendapatkan alamat email dari CV

+ void setPhoneNumber(String phoneNumber)  
 Digunakan untuk mengeset nomor telepon dari CV

+ String getPhoneNumber()  
 Digunakan untuk mendapatkan nomor telepon dari CV

+ void setApplicantStatus(String applicantStatus)  
 Digunakan untuk mengeset status pelamar dari CV

+ void getApplicantStatus()  
 Digunakan untuk mendapatkan status pelamar dari CV

+ void setHiringProcess(List hiringProcess)  
 Digunakan untuk mengeset proses perekrutan dari CV

+ List getHiringProcess()  
 Digunakan untuk mendapatkan proses perekrutan dari CV

+ void setJobVacancy(String jobVacancy)  
 Digunakan untuk mengeset lowongan pekerjaan dari CV

+ String getJobVacancy()  
 Digunakan untuk mendapatkan lowongan pekerjaan dari CV

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	49/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.3.6 Specific Design Class JobVacancy

JobVacancy	<<entity>>
<p>- id : String Digunakan untuk menyimpan id dari lowongan pekerjaan</p> <p>- department : Department Digunakan untuk menyimpan departemen dari lowongan pekerjaan</p> <p>- publishStatus : boolean Digunakan untuk menyimpan status terbit dari lowongan pekerjaan</p> <p>- jobPosition : JobPosition Digunakan untuk menyimpan posisi pekerjaan dari lowongan pekerjaan</p>	
<p>+ void setId(String id) Digunakan untuk mengeset id dari lowongan pekerjaan</p> <p>+ String getId() Digunakan untuk mendapatkan id dari lowongan pekerjaan</p> <p>+ void setDepartment(Department department) Digunakan untuk mengeset departemen dari lowongan pekerjaan</p> <p>+ Department getDepartment() Digunakan untuk mendapatkan departemen dari lowongan pekerjaan</p> <p>+ void setPublishStatus(boolean publishStatus) Digunakan untuk mengeset status terbit dari lowongan pekerjaan</p> <p>+ boolean getPublishStatus() Digunakan untuk mendapatkan status terbit dari lowongan pekerjaan</p> <p>+ void setJobPosition(JobPosition jobPosition) Digunakan untuk mengeset posisi pekerjaan dari lowongan pekerjaan</p> <p>+ JobPosition getJobPosition() Digunakan untuk mendapatkan posisi pekerjaan dari lowongan pekerjaan</p>	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	50/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

### 2.2.3.7 Specific Design Class JobPosition

JobPosition	<<entity>>
- id : String Digunakan untuk menyimpan id dari posisi pekerjaan	
- name : String Digunakan untuk menyimpan nama dari posisi pekerjaan	
- department : Department Digunakan untuk menyimpan departemen dari posisi pekerjaan	
- information : String Digunakan untuk menyimpan informasi dari posisi pekerjaan	
+ void setId(String id) Digunakan untuk mengeset id dari posisi pekerjaan	
+ String getId() Digunakan untuk mendapatkan id dari posisi pekerjaan	
+ void setName(String name) Digunakan untuk mengeset nama dari posisi pekerjaan	
+ String getName() Digunakan untuk mendapatkan nama dari posisi pekerjaan	
+ void setDepartment(Department department) Digunakan untuk mengeset departemen dari posisi pekerjaan	
+ Department getDepartment() Digunakan untuk mendapatkan departemen dari posisi pekerjaan	
+ void setInformation(String information) Digunakan untuk mengeset informasi dari posisi pekerjaan	
+ String getInformation() Digunakan untuk mendapatkan informasi dari posisi pekerjaan	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	51/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.3.8 Specific Design Class User

User	<<entity>>
<p>- id : String Digunakan untuk menyimpan id dari pengguna</p> <p>- username : String Digunakan untuk menyimpan nama pengguna dari pengguna</p> <p>-role : Role Digunakan untuk menyimpan peran dari pengguna</p> <p>- department : Department Digunakan untuk menyimpan departemen dari pengguna</p> <p>- name : String Digunakan untuk menyimpan nama dari pengguna</p> <p>- surname : String Digunakan untuk menyimpan nama depan dari pengguna</p> <p>- password : String Digunakan untuk menyimpan kata sandi dari pengguna</p> <p>- email : String Digunakan untuk menyimpan email dari pengguna</p>	
<p>+ void setId(String id) Digunakan untuk mengeset id dari pengguna</p> <p>+ String getId() Digunakan untuk mendapatkan id dari pengguna</p> <p>+ void setUsername(String username) Digunakan untuk mengeset nama pengguna dari pengguna</p> <p>+ String getUsername() Digunakan untuk mendapatkan nama pengguna dari pengguna</p> <p>+ void setDepartment(Department department)</p>	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	52/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Digunakan untuk mengeset departemen dari pengguna

+ Department getDepartment()

Digunakan untuk mendapatkan departemen dari pengguna

+ void setName(String name)

Digunakan untuk mengeset nama dari pengguna

+ String getName()

Digunakan untuk mendapatkan nama dari pengguna

+ void setSurname(String surname)

Digunakan untuk mengeset nama depan dari pengguna

+ String getSurname()

Digunakan untuk mendapatkan nama depan dari pengguna

+ void setPassword(String password)

Digunakan untuk mengeset kata sandi dari pengguna

+ String getPassword()

Digunakan untuk mendapatkan kata sandi dari pengguna

+ void setEmail(String email)

Digunakan untuk mengeset email dari pengguna

+ String getEmail()

Digunakan untuk mendapatkan email dari pengguna

### 2.2.3.9 Specific Design Class MPPControl

MPPControl	<<control>>
+ void addMpp(Mpp mpp)	
Digunakan untuk menambahkan data MPP	
+ void ceoApproveMpp(String idUser, ApproveRejectMppRequest apprejmppreq)	
Digunakan untuk menerima data MPP yang diajukan	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	53/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



+ void ceoFindAcceptedMpp(String userId, Department department)  
Digunakan untuk menemukan data MPP yang diterima

+ void ceoFindRejectedMpp(String userId, Department department)  
Digunakan untuk menemukan data MPP yang diterima

+ void ceoFindToProcessMpp(Department department)  
Digunakan untuk menemukan data MPP yang diproses

+ void editMpp(Mpp mpp, String idEditor, String idMppDetail)  
Digunakan untuk mengedit data MPP

+ Collection<Mpp> FindAll()  
Digunakan untuk mendapatkan semua data MPP

+ void findByDepartment(Department department)  
Digunakan untuk mendapatkan data MPP berdasarkan departemen

+ void findById(String id)  
Digunakan untuk mendapatkan data MPP berdasarkan id

+ void findByRequestedBy(String userId)  
Digunakan untuk mendapatkan data MPP berdasarkan pengguna yang meminta

+ void findMppByRequestedAccepted(String userId)  
Digunakan untuk mendapatkan data MPP yang diminta diterima

+ void findMppByRequestedPending(String userId)  
Digunakan untuk mendapatkan data MPP yang diminta tertunda

+ void findMppByrequestedRejected(String userId)  
Digunakan untuk mendapatkan data MPP yang diminta ditolak

+ void findMppDetailById(String id)  
Digunakan untuk mendapatkan data detil MPP berdasarkan id

+ void hrdApproveMpp(String idUser, ApproveRejectMppRequest armr)  
Digunakan untuk menyetujui MPP oleh SDM

+ void hrdFindAcceptedMpp(String userId, Department department)  
Digunakan untuk mendapatkan data MPP yang diterima oleh SDM

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	54/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

<p>+ void hrdFindRejectedMpp(String userId, Department department) Digunakan untuk mendapatkan data MPP yang ditolak oleh SDM</p> <p>+ void hrdFindToProcessMpp(String userId, Department department) Digunakan untuk mendapatkan data MPP yang di proses oleh SDM</p> <p>+ void rejectCeomMpp(String idUser, ApproveRejectMpprequest ammr) Digunakan untuk menolak MPP oleh CEO</p> <p>+ void rejectHrdMpp(String idUser, ApproveRejectMppRequest) Digunakan untuk menolak MPP oleh SDM</p> <p>+ void findRejectedMpp(Department department) Digunakan untuk menemukan data MPP yang ditolak</p> <p>+ void findAcceptedMpp(Department department) Digunakan untuk menemukan data MPP yang diterima</p> <p>+ void findCommentByMppDetail(String mppDetailId) Digunakan untuk menemukan data komentar pada MPP detail berdasarkan id</p> <p>+ void addComment(AddMppCommentRequest amcr) Digunakan untuk menambahkan data komentar pada MPP</p> <p>+ void findMppAcceptedAndYear(String year, Departement department) Digunakan untuk menemukan data MPP yang diterima beserta tahunnya</p>
--

### 2.2.3.10 Specific Design Class FPKControl

<b>FPKControl</b>	<b>&lt;&lt;control&gt;&gt;</b>
<p>+ void addFPK(Strubg idUser, AddFpkRequest addFpkRequest) Digunakan untuk menambahkan data FPK</p> <p>+ void approveFPKAsHRD(ApproveRejectFpkRequest approveRejectFpkRequest) Digunakan untuk menyetujui FPK oleh SDM</p>	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	55/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

+ void approveFPKAsDepartment(ApproveRejectFpkRequest approveRejectFpkRequest)  
Digunakan untuk menyetujui FPK oleh departemen

+ void approveFPKAsCEO(ApproveRejectFpkRequest approveRejectFpkRequest)  
Digunakan untuk menyetujui FPK oleh CEO

+ void findFPKByDepartment(Department department)  
Digunakan untuk menemukan FPK berdasarkan departemen

+ findReadyToPublishFPKByDepartment(Department department)  
Digunakan untuk menemukan FPK yang siap terbit

+ void findFPKByDepartmentPublished(Department department)  
Digunakan untuk menemukan FPK yang sudah terbit

+ void findFPKByDepartmentPending(Department department, String role)  
Digunakan untuk menemukan FPK yang tertunda

+ void findFPKByDepartmentRejected(Department department, String role)  
Digunakan untuk menemukan FPK yang ditolak

+ void findFPKByRequestedUser(String userId)  
Digunakan untuk menemukan FPK yang diajukan pengguna

+ getAllFPK()  
Digunakan untuk menemukan semua data FPK

+ void getFPK(String id)  
Digunakan untuk menemukan FPK berdasarkan id

+ void getFPKRequestAccepted(String userId, String role)  
Digunakan untuk mendapatkan FPK yang diminta diterima

+ void getFPKByRequestPending(String userId, String role)  
Digunakan untuk mendapatkan FPK yang diminta ditunda

+ void getFPKByRequestRejected(String userId, String role)  
Digunakan untuk mendapatkan FPK yang diminta ditolak

+ void getFPKPublishedByUser(Department department)

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	56/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Digunakan untuk mendapatkan FPK yang diterbitkan oleh pengguna  
+ void rejectFPKAsCEO(ApproveRejectFpkRequest arfr)  
Digunakan untuk menolak FPK oleh CEO  
+ void rejectFPKAsHRD(ApproveRejectFpkRequest arfr)  
Digunakan untuk menolak FPK oleh SDM  
+ void rejectFPKAsDepartment(ApproveRejectFpkRequest)  
Digunakan untuk menolak FPK oleh departemen

### 2.2.3.11 Specific Design Class CVControl

CVControl	<<control>>
+ void acceptCandidate(UpdateStatusApplicantRequest updateStatusApplicant) Digunakan untuk menerima kandidat atau calon pegawai + void getAllCV() Digunakan untuk mendapatkan semua CV + void getCVByUID(String uid) Digunakan untuk mendapatkan CV berdasarkan UID + void updateStatusApplicant(UpdateStatusApplicantRequest updateStatusApplicantRequest) Digunakan untuk memperbaharui status calon pegawai + void sendCV(CVFormRequest cvFormRequest) Digunakan untuk mengirim cv + ResponseEntity<?> uploadFile(String uid) Digunakan untuk mengunggah file + void getCVByUID(String uid) Digunakan untuk mendapatkan cv berdasarkan UID + ResponseEntity<byte[]> getImage(String id)	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	57/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Digunakan untuk mendapatkan gambar  
+ ResponseEntity<Resource> getPrintedCV()  
Digunakan untuk mendapatkan cv

### 2.2.3.12 *Specific Design Class JobPositionControl*

<b>JobPositionControl</b>	<b>&lt;&lt;control &gt;&gt;</b>
+ void addNewJobVacancy(AddNewJobRequest addNewJobRequest) Digunakan untuk menambahkan lowongan pekerjaan baru + List<Department> getAllDepartment() Digunakan untuk mendapatkan semua departemen yang ada + JobPosition getJobPositionByNameAndDepartment(String name, Department department) Digunakan untuk mendapatkan posisi pekerjaan berdasarkan nama dan departemen + JobPosition getJobPositionByDepartment(Department department) Digunakan untuk mendapatkan posisi pekerjaan berdasarkan departemen + JobPosition getAllJobPosition() Digunakan untuk mendapatkan semua posisi pekerjaan yang ada	

### 2.2.3.13 *Specific Design Class JobVacancyControl*

<b>JobVacancyControl</b>	<b>&lt;&lt;control&gt;&gt;</b>
+ void getAllJobVacancyByAddPersonNeeded(Department department, int personNeeded, String position) Digunakan untuk mendapatkan semua lowongan pekerjaan berdasarkan orang yang dibutuhkan pada lowongan pekerjaan tersebut + void getAllJobVacancyByDepartment(Department department)	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	58/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Digunakan untuk mendapatkan semua lowongan pekerjaan berdasarkan departemen

#### 2.2.3.14 *Specific Design Class UserControl*

UserControl	<<control>>
+ void addUser(AddUserRequest addUserRequest) Digunakan untuk menambahkan pengguna + List<User> findAllUsers() Digunakan untuk menemukan semua pengguna + User login(String email, String password) Digunakan untuk verifikasi email dan <i>password</i> agar dapat masuk ke sistem sesuai peranya	

#### 2.2.3.15 *Specific Design Class MPPUI*

MPPUI	<<boundary>>
+ void addMPP() Digunakan untuk menambahkan data MPP + void editMPP() Digunakan untuk mengubah data MPP + void rejectMPP() Digunakan untuk menolak data MPP + void acceptMPP() Digunakan untuk menerima data MPP + void commentMPP() Digunakan untuk mengomentari data MPP	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	59/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

+ void showDataMPP() Digunakan untuk menampilkan data MPP
--

### 2.2.3.16 *Specific Design Class FPKUI*

FPKUI	<<boundary>>
+ void sendFPK() Digunakan untuk mengirim data FPK + void rejectFPK() Digunakan untuk menolak data FPK + void acceptAndPublishFPK() Digunakan untuk menerima dan menerbitkan FPK + void showDataFPK Digunakan untuk menampilkan data FPK	

### 2.2.3.17 *Specific Design Class CVUI*

CVUI	<<boundary>>
+ void sendCV() Digunakan untuk mengirim CV + void rejectCV() Digunakan untuk menolak CV + void acceptCV() Digunakan untuk menerima CV + void showDataCV() Digunakan untuk menampilkan data CV	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	60/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 2.2.3.18 *Specific Design Class JobUI*

<b>JobUI</b>	<b>&lt;&lt;boundary&gt;&gt;</b>
+ void addJob() Digunakan untuk menambahkan data pekerjaan	

### 2.2.3.19 *Specific Design Class HiringProcessUI*

<b>HiringProcessUI</b>	<b>&lt;&lt;boundary&gt;&gt;</b>
+ void updateStatusCV() Digunakan untuk memperbaharui status CV	

### 2.2.3.20 *Specific Design Class JobVacancyUI*

<b>JobVacancyUI</b>	<b>&lt;&lt;boundary&gt;&gt;</b>
+ void showDataJobVacancy() Digunakan untuk menampilkan lowongan pekerjaan	

### 2.2.3.21 *Specific Design Class TrackingByUIDUI*

<b>TrackingByUIDUI</b>	<b>&lt;&lt;boundary&gt;&gt;</b>
+ void trackingByUID Digunakan untuk melihat status terkini cv dengan uid	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	61/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



### 2.2.3.22 *Specific Design Class UserUI*

UserUI	<<boundary>>
+ void addUser() Digunakan untuk menambahkan data pengguna	
+ void editUser() Digunakan untuk mengubah data pengguna	
+ void deleteUser() Digunakan untuk menghapus data pengguna	
+ void showUser() Digunakan untuk menampilkan data pengguna	

### 2.2.3.23 *Specific Design Class LoginUI*

LoginUI	<<boundary>>
+ void login() Digunakan untuk verifikasi data pengguna email dan <i>password</i> agar dapat masuk ke sistem	

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	62/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 3. Perancangan Data

#### 3.1 Dekomposisi Data

<b>3.1.1 Deskripsi Entitas MPP</b>			
<b>Nama</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
Id	String	-	Id MPP, primary key
mppStatus	MppStatus	-	Status MPP
department	Department	-	Departemen
edited	boolean	-	Penanda data sudah pernah berubah atau belum
createdBy	String	-	Pengguna yang membuat MPP
createDate	Date	-	Waktu dibuatnya MPP
editedBy	String	-	Pengguna yang mengubah MPP
mppDetail	Collection<MppDetail>	-	Detil dari MPP
editedDate	Date	-	Waktu di ubahnya MPP
acceptedBy	String	-	Pengguna yang menerima MPP
rejectedBy	String	-	Pengguna yang menolak MPP
updateDate	Date	-	Waktu diubahnya MPP
Year	Date	-	Tahun pengajuan MPP

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	63/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 3.1.2 Deskripsi Entitas MPPDetail

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
idDetailMPP	String	-	Id detil MPP, primary key
id	String	-	Id, foreign key ke tabel MPP
jobPosition	String	-	Posisi pekerjaan
numberOfPerson	Integer	-	Orang (calon pegawai baru) yang dibutuhkan dalam kurun waktu 1 tahun kedepan
baseManPower	Integer	-	Menyimpan data jumlah detil MPP
reason	String	-	Alasan MPP dibuat
mainResponsibility	String	-	Tanggung jawab utama dari MPP
education	String	-	Pendidikan
experience	String	-	Pengalaman
knowledge	String	-	Pengetahuan
employeeStatus	String	-	Status pekerja
pcAmount	String	-	Jumlah komputer
pcSpec	String	-	Spesifikasi komputer
expectJoin	String	-	Ekpektasi join

### 3.1.3 Deskripsi Entitas MPPComment

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
idComment	String	-	Id komentar, primary key
idDetailMPP	String	-	Id detil MPP, Foreign key ke tabel detail MPP

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	64/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

comentatorId	String	-	Id pengguna yang berkomentar
message	String	-	Pesan
date	Date	-	waktu

<b>3.1.4 Deskripsi Entitas FPK</b>			
<b>Nama</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
idFPK	String	-	Id FPK, primary key
idDetailMPP	String	-	Id detil MPP, foreign key ke tabel detil MPP
idJobPosition	String	-	Id posisi pekerjaan, foreign key ke tabel posisi pekerjaan
numberOfPerson	String	-	Jumlah dari orang yang dibutuhkan
createDate	Date	-	Waktu dibuat FPK
dateNeeded	Date	-	Waktu dibutuhkan
updateDate	Date	-	Waktu diperbaharainya FPK
reason	String	-	Alasan
employeeStatus	String	-	Status pekerja
school	String	-	Sekolah
workExperience	String	-	Pengalaman kerja
skillKnowledge	String	-	Kemampuan pengetahuan
completeness	String	-	Ketidaklengkapan
department	String	-	Departemen
fpkStatus	String	-	Status FPK
publishedStatus	String	-	Status telah terbit
createdBy	String	-	Dibuat oleh

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	65/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

updateBy	String	-	Diperbaharui oleh
acceptedBy	String	-	Diterima oleh
rejectedBy	String	-	Ditolak oleh
mppDetailRequested	String	-	Detil MPP yang diminta
jobPosition	String	-	Posisi pekerjaan

<b>3.1.5 Deskripsi Entitas JobPosition</b>			
<b>Nama</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
idJobPosition	String	-	Id posisi pekerjaan, primary key
name	String	-	Nama
department	String	-	Departemen
information	String	-	informasi

<b>3.1.6 Deskripsi Entitas JobVacancy</b>			
<b>Nama</b>	<b>Tipe</b>	<b>Panjang</b>	<b>Keterangan</b>
idJobVacancy	String	-	Id lowongan pekerjaan, primary key
idJobPosition	String	-	Id posisi pekerjaan, foreign key ke tabel posisi pekerjaan
department	String	-	Departemen
publishstatus	String	-	Status terbit

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	66/84
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

### 3.1.7 Deskripsi Entitas CV

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
idCV	String	-	Id CV, primary key
uid	String	-	Uid, untuk identifikasi calon pegawai
title	String	-	Judul
department	String	-	Departemen
jobTitle	String	-	Judul pekerjaan
fullName	String	-	Nama Lengkap
placeDateOfBirth	String	-	Tempat tanggal lahir
idCardNumber	String	-	Kartu Tanda Penduduk
emailAddress	String	-	Alamat Email
phoneNumber	String	-	Nomor telepon
applicantStatus	String	-	Status pemohon pekerjaan
hiringProcess	String	-	Proses perekrutan
jobVacancyId	String	-	Id lowongan pekerjaan

### 3.1.8 Deskripsi Entitas User

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
idUser	String	-	Id pengguna
username	String	-	nama pengguna
role	String	-	Peran
department	String	-	Departemen
name	String	-	Nama
surname	String	-	Nama depan
password	String	-	Kata sandi
email	String	-	Email

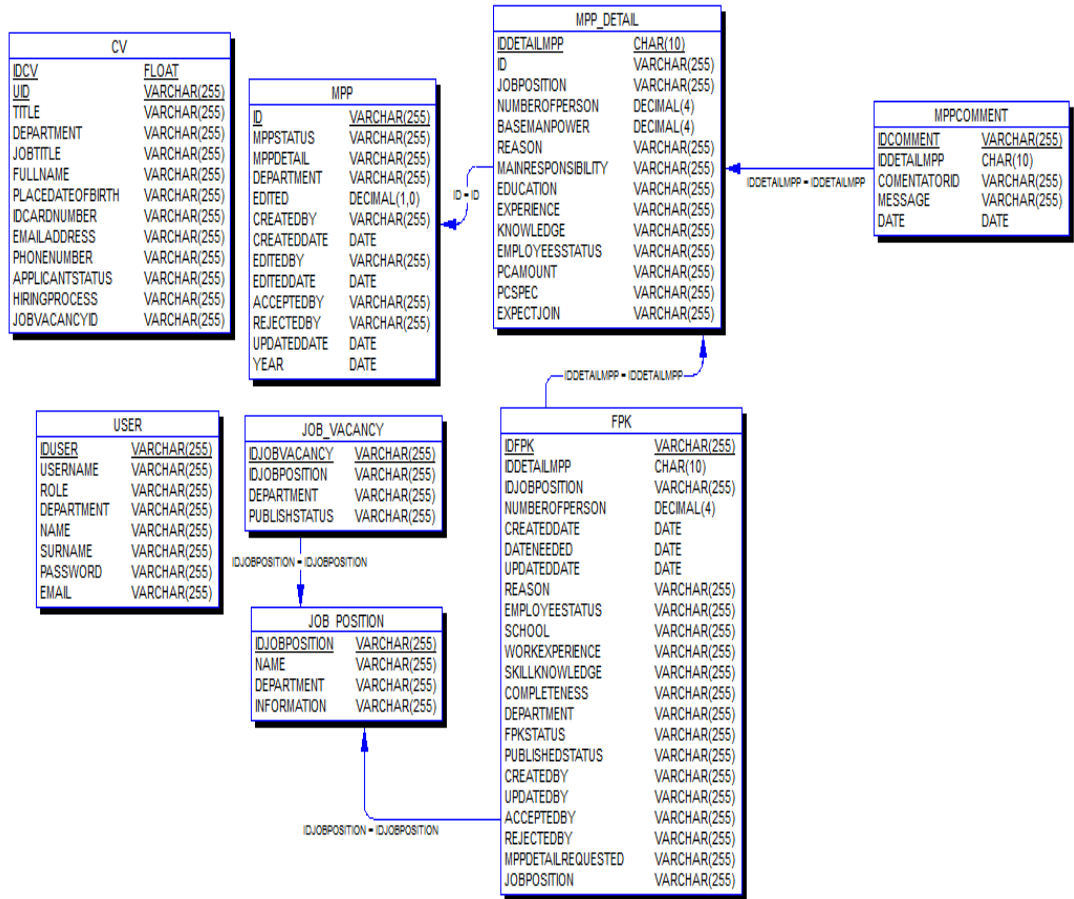
Program Studi Teknik  
Informatika

DPPL – *HIRING*

67/84

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

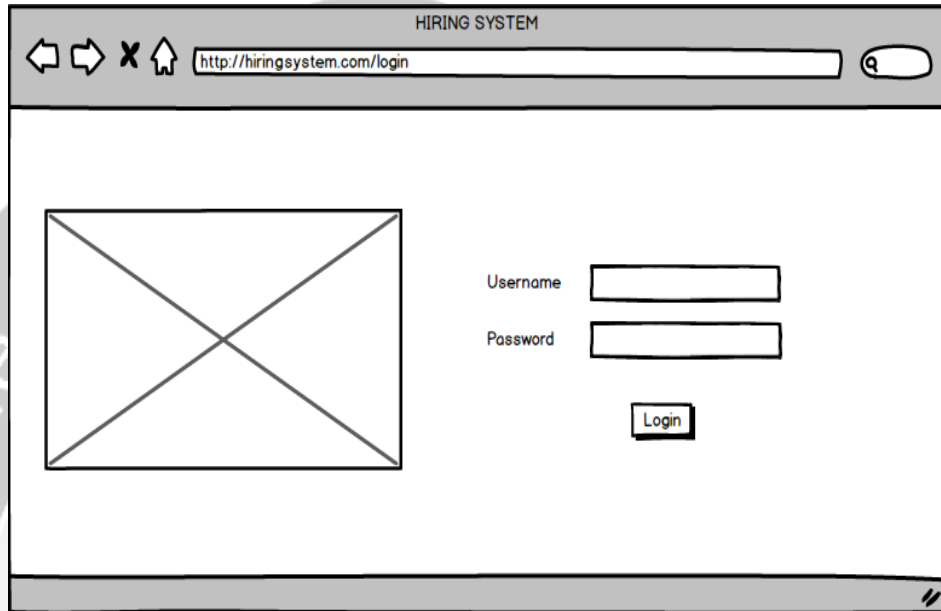
### 3.2 Physical Data Model



#### 4. Deskripsi Perancangan Antarmuka

##### 1. Internal Application

##### 1.1 Login



*User interface* ini adalah halaman awal dari sistem dan halaman ini digunakan untuk melakukan proses autentikasi login. Dimana terdapat inputan untuk email dan *password*, dan terdapat button untuk melakukan login. Pengguna yang dapat melakukan proses autentikasi login terdiri dari 3 role, yaitu Direktur Utama, Sumber Daya Manusia, Departemen. Jika Direktur Utama yang melakukan proses autentikasi login, maka akan diarahkan ke halaman dashboard CEO. Sedangkan jika Sumber Daya Manusia maka akan diarahkan ke halaman dashboard Sumber Daya Manusia. Sedangkan jika Departemen maka akan diarahkan ke halaman dashboard Departemen.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	69/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



## 1.2 Register

The screenshot shows a web browser window titled "HIRING SYSTEM" with the URL "http://hiringsystem.com/ceo". The page has a navigation bar with "MPP Process >" and "FPK Process >" on the left, and "user" and "logout" on the right. A sidebar on the left lists departments: Human Resource, Marketing, Trade Partnership, Operation, Technology, Business Development, Finance, Project Management, and Product Management. The main content area is titled "Add New User" and contains a form with the following fields: "User Id", "Select Department", "Select Role", "Surname", "Name", "Email/Username", and "Password". A "Submit" button is located below the form. Below the form is a table with the following columns: "User Id", "Department", "Role", "Surname", "Name", "Email", "Edit", and "Delete". The table contains one row of data with a "User Id" of 1, a "Department" of "Human Resource", a "Role" of "Human Resource", a "Surname" of "Human Resource", a "Name" of "Human Resource", an "Email" of "Human Resource", an "Edit" button labeled "Edit User", and a "Delete" button labeled "X".

*User interface* ini digunakan oleh Sumber Daya Manusia (*Human Resource Department*) untuk melakukan pengelolaan data pengguna berupa tambah, ubah, tampil, dan hapus data pengguna (*user*). Dimana terdapat inputan untuk *User Id*, *Department*, *Role*, *Surname*, *Name*, *Email*, *Password*.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	70/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 1.3 Tambah Posisi Pekerjaan (*Add Job Position*)

The screenshot shows the 'HIRING SYSTEM' web application. The browser address bar displays 'http://hiringsystem.com/hrd/AddNewJobPosition'. The navigation menu includes 'Dashboard', 'FPK', 'MPP', 'MPP Process', 'FPK Process', 'FPK Requested', and 'FPK published'. The sidebar lists various departments: Human Resource, Marketing, Trade Partnership, Operation, Technology, Business Development, Finance, Project Management, and Product Management. The main content area is titled 'Job Position List' and displays a list of departments: Human Resource, Marketing, TradePartnership, Operation, Technology, Developer Android, BusinessDevelopment, Finance, ProjectManagement, and ProductManagement. Below the list, there is a form to add a new job position with the following fields: 'Job name' (text input), 'Select Department' (dropdown menu showing 'ComboBox'), 'Select one' (radio button), and 'Type Job Position' (text input). A 'Submit' button is located at the bottom of the form.

*User interface* ini digunakan oleh Sumber Daya Manusia (*Human Resource Department*) untuk melakukan pengelolaan data posisi pekerjaan (*job position*). Data yang ditampilkan yaitu berupa data *department* beserta *job* yang ada di *department* tersebut. Terdapat aksi berupa tambah *job position* yang baru untuk ditambahkan ke data job berdasarkan departemen tertentu.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	71/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 1.4 Pembuatan MPP Baru (*Create New MPP*)

The screenshot shows a web browser window titled "HIRING SYSTEM" with the URL "http://hiringsystem.com/hrd/create-new". The page features a navigation menu with "Dashboard", "FPK", "MPP PSDM Process", and "FPK Process". On the right side of the menu, there are links for "Candidates", "user", and "logout". A sidebar on the left contains a vertical list of tabs: "Create New", "Pending", "Accepted", and "Rejected". The "Create New" tab is active, displaying a form with the following fields: "Department:", "Submitter:", "MPP for Year:", and "Job Position". Below the "Job Position" field is a "Create New MPP" button. At the bottom right of the form area, there are two buttons: "Clear MPP" and "Send MPP".

*User interface* ini digunakan oleh Sumber Daya Manusia untuk membuat MPP baru dengan data yang ditampilkan yaitu *department*, *submitter* dan *MPP for Year*. Kemudian ada *clear* MPP untuk membersihkan MPP yang sudah di buat dan tombol *Send* MPP untuk mengirim MPP. Terdapat beberapa tab di sisi kiri yaitu *create new*, *pending*, *accepted* dan *rejected* untuk masing masing FPK dan MPP.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	72/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

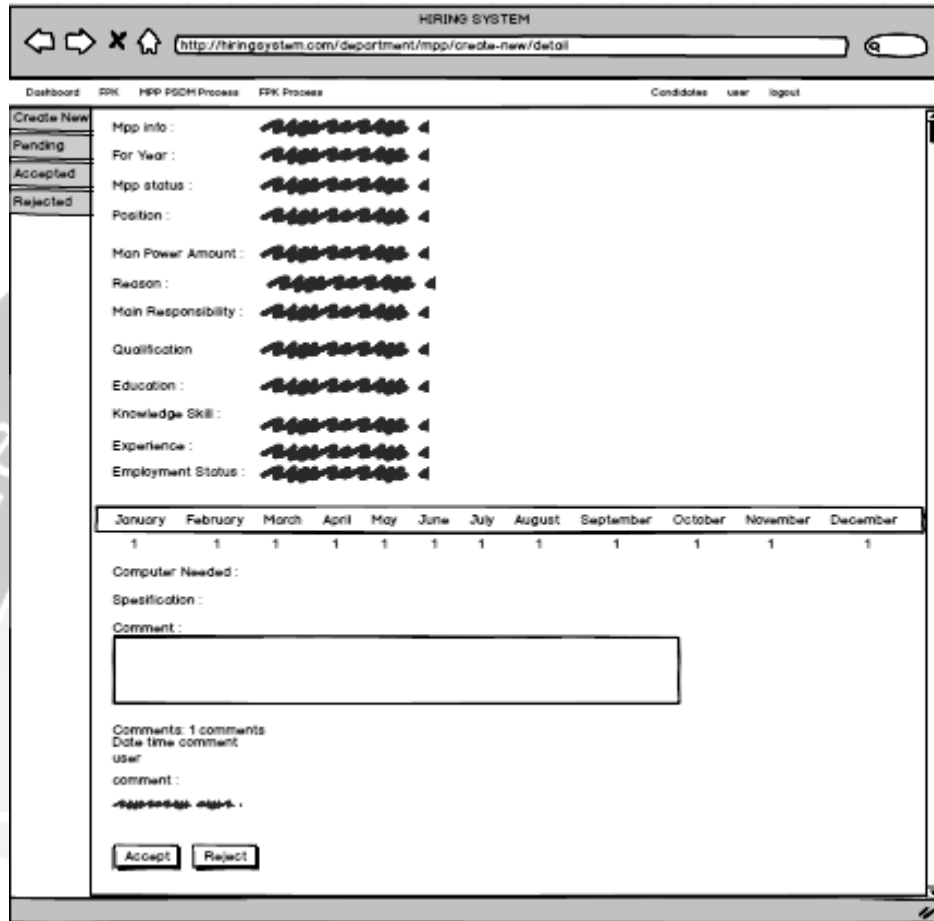
### 1.5 Pembuatan Detil MPP Baru (*Create New MPP Detail*)

The screenshot shows a web browser window titled "HIRING SYSTEM" with the URL "http://hiringsystem.com/create-new/detail". The browser's address bar and navigation icons are visible. Below the browser window, there is a navigation menu with links for "Dashboard", "FPK", "MPP PSDM Process", "FPK Process", "Candidates", "user", and "logout". On the left side, there is a sidebar with buttons for "Create New", "Pending", "Accepted", and "Rejected". The main content area is titled "Man Power Planning Form" and contains several input fields: "Position (select one):", "Reason:", "Main Responsibility:", "Education (select one):", "Experience:", "Knowledge Skill:", "Employee Status (GDN or Outsource):" (with a "ComboBox" dropdown), "Expected Join:" (with a calendar grid for months from January to December), "PC/Laptop (number):", and "Specification:". A "Send MPP" button is located at the bottom of the form.

*User Interface* ini digunakan untuk melakukan proses penambahan data *MPP detail*. Data-data yang dimasukkan berupa *position*, *reason*, *main responsibility*, *education*, *experience*, *knowledge skill*, *employee status*, *expected join*, *PC/ Laptop*, *spesification*. Kemudian terdapat tombol *send MPP* untuk mengirim MPP.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	73/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 1.6 Detil MPP



*User Interface* ini digunakan untuk menampilkan detil data MPP diantaranya mpp info, *for year*, mpp status, *position*, *man power amount*, *reason*, *main responsibility*, *education*, *knowledge*, *experience*, *employment status*, *computer needed*, *specification*, *comment*, dan *post comment*, kemudian terdapat tombol *accept* dan *reject* yang digunakan oleh Sumber Daya Manusia dan CEO untuk melakukan tindakan *accept* atau *reject* terhadap MPP yang telah dibuat.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	74/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

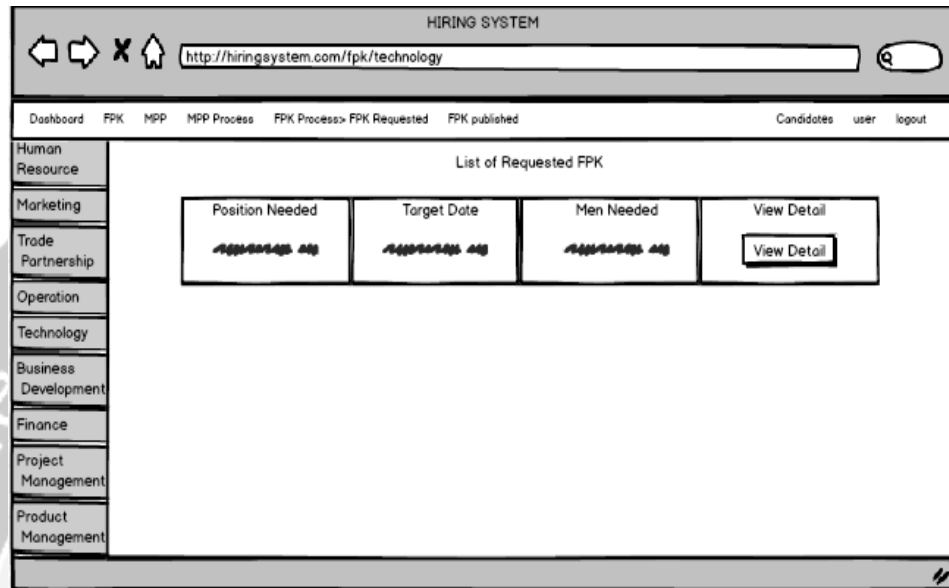
## 1.7 Pembuatan FPK

The screenshot displays the 'HIRING SYSTEM' web application. The browser address bar shows 'http://hiringsystem.com/department/fpk/create-new'. The navigation menu includes 'Dashboard', 'FPK', 'MPP PSCH Process', 'FPK Process', 'Candidates', 'user', and 'logout'. The sidebar on the left has a 'Create New' button and a list of status filters: 'Pending', 'Accepted', and 'Rejected'. The main content area is titled 'Form Penerimaan Karyawan'. It features two message boxes: 'Mpp : Have been selected a MPP' with a 'Clear MPP' button, and 'Mpp : Have been selected a MPP Detail' with a 'Clear Mpp Detail' button. Below these are several form fields: 'The Applicant department' (ComboBox), 'Position' (ComboBox), 'Position or Amount' (text input), 'Date Needed' (calendar icon), 'Reason' (ComboBox), 'Completeness' (ComboBox), 'Employee Status' (ComboBox), 'Education' (ComboBox), 'Work Experience' (ComboBox), and 'Skill/Knowledge' (text input). At the bottom of the form are 'Apply FPK' and 'Reset' buttons.

*User Interface* ini digunakan oleh department untuk membuat FPK baru dengan beberapa data yang harus diisi yaitu memilih MPP yang telah dibuat, kemudian memilih MPP *detail*, *Applicant department*, *postion*, *position or amount*, *date needed* *reason*, *completeness*, *employee status*, *education*, *work experience*, *skill/knowledge*, kemudian ada tombol *apply FPK* dan *Reset*, untuk membersihkan *field* yang sudah diisi.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	75/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

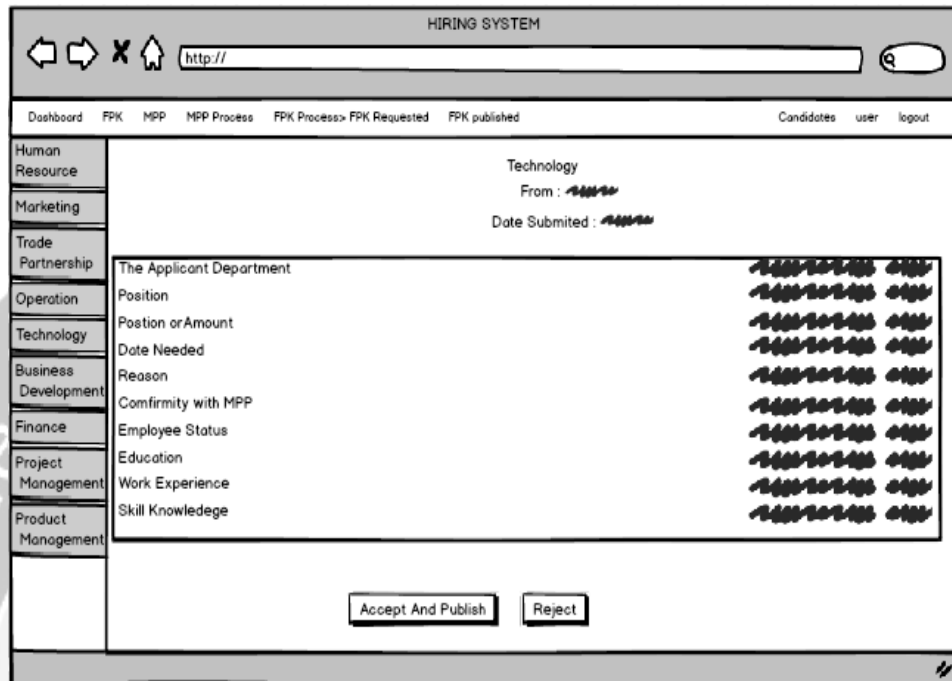
## 1.8 Permintaan FPK



*User Interface* ini digunakan untuk menampilkan permintaan FPK yang telah dibuat. Ada beberapa data yang ditampilkan yaitu *position needed*, *target date*, *men needed* dan tombol *view detail* untuk menampilkan *detail* dari FPK yang telah dibuat. Pada tab sebelah kiri terdapat departemen – departemen yang ada di startup XYZ yaitu *human resource*, *marketing*, *trade partnership*, *operation*, *technology*, *business development*, *finance*, *project management*, *product management*.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	76/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 1.9 Detil FPK



*User Interface* ini digunakan untuk menampilkan detil FPK, diantaranya data berupa *applicant deparment*, *position*, *position or amount*, *date needed*, *reason*, *confirimity with MPP*, *employee status*, *education*, *work experience*, *skill knowledge*, tombol *accept and publish* dan *reject*. Jika sudah *accept and publish job* akan tampil pada *external application*, yang dapat dilamar oleh pekerja.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – HIRING	77/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



### 1.10 Proses Perekrutan (*Hiring Process*)

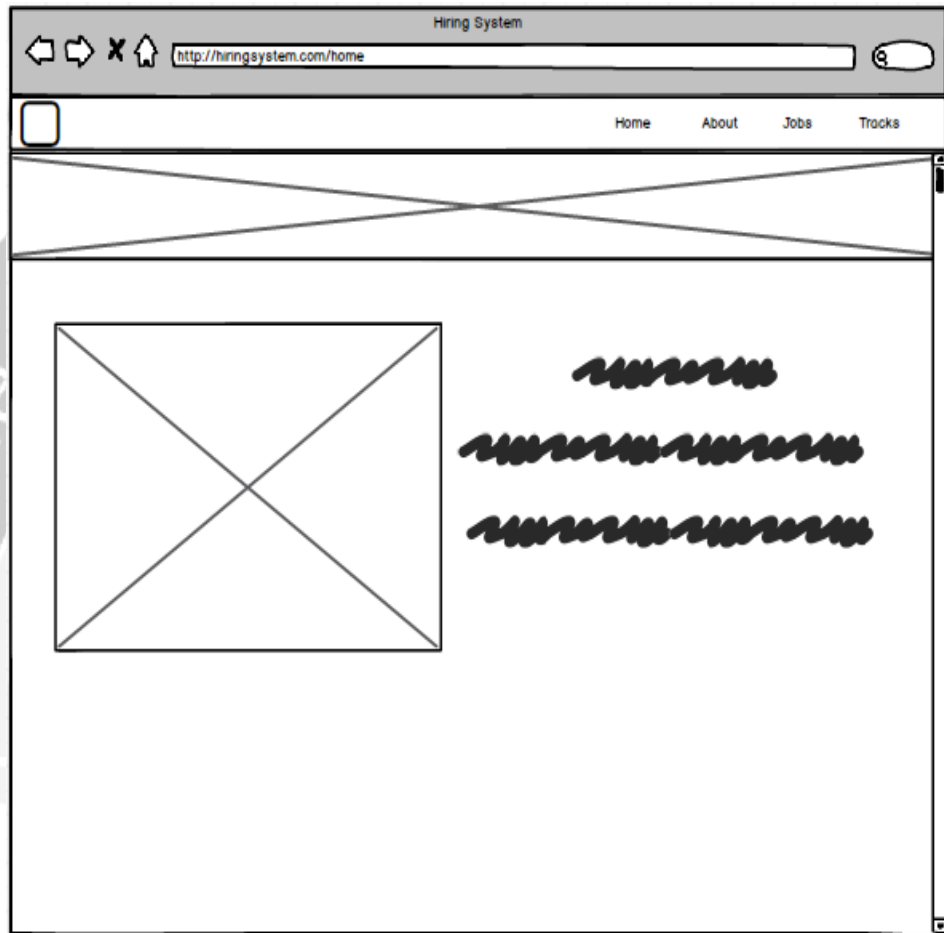
The screenshot displays a web application for a hiring process. The browser window title is 'Hiring System' and the URL is 'http://hiringsystem.com/hiringprocess'. The navigation bar includes 'Dashboard', 'FPK', 'MPP', 'MPP Process', 'Requested MPP', 'MPP to CEO', 'MPP Accepted', 'MPP Rejected', 'FPK Process', 'Candidates', 'user', and 'logout'. A sidebar on the left lists various departments: Human Resource, Marketing, Trade Partnership, Operation, Technology, Business Development, Finance, Project Management, and Product Management. The main content area is titled 'Interview 1' and contains input fields for Date, Time, Address, PIC, and Sender Email, followed by a 'Send' button. Below this are sections for 'Interview 2', 'Technical Test', 'Psychotest', and 'Medical Checkup', each with a corresponding button: 'Accept Applicant' and 'Reject'.

*User Interface* ini digunakan untuk melakukan proses perekrutan dimana terdapat beberapa tahap yaitu undangan *interview 1*, *interview 2*, *technical test*, *psychotest* dan *medical checkup*. Terdapat tombol *accept applicant* dan *reject*.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	78/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2. External Application

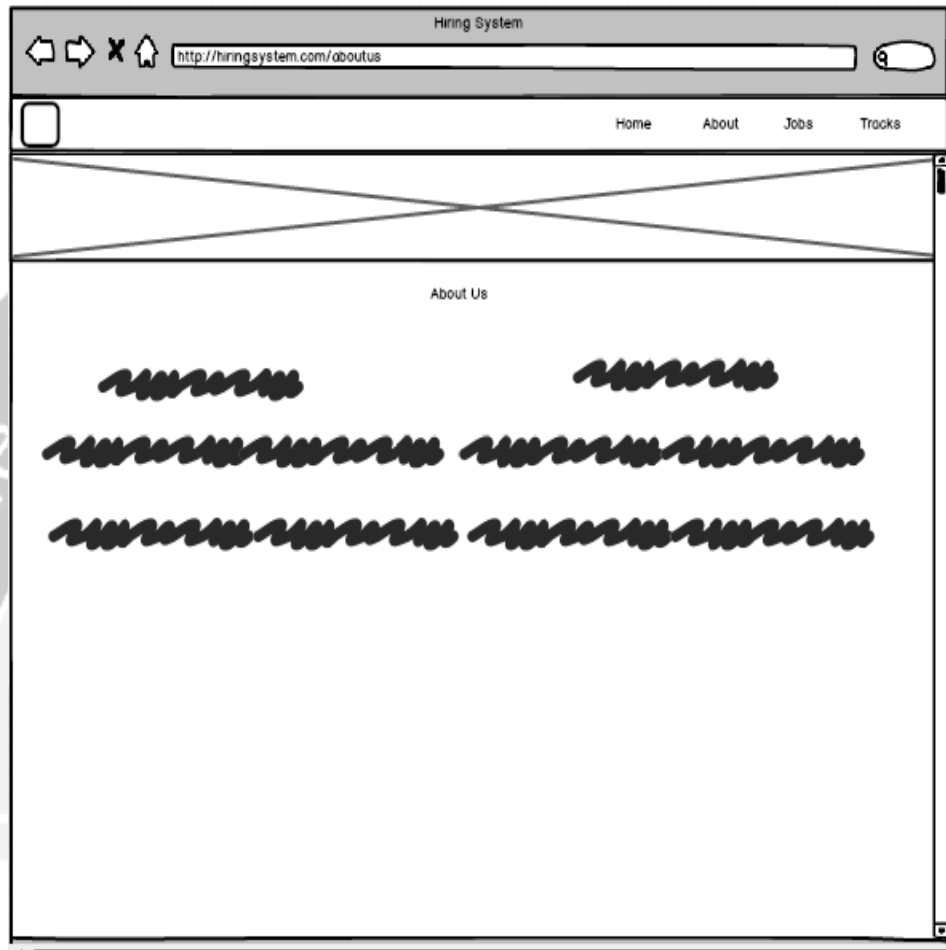
### 2.1 Halaman Utama (Home)



*User Interface* ini digunakan untuk menampilkan halaman utama dari aplikasi internal berupa tulisan tentang *career* di startup XYZ dan gambar.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	79/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

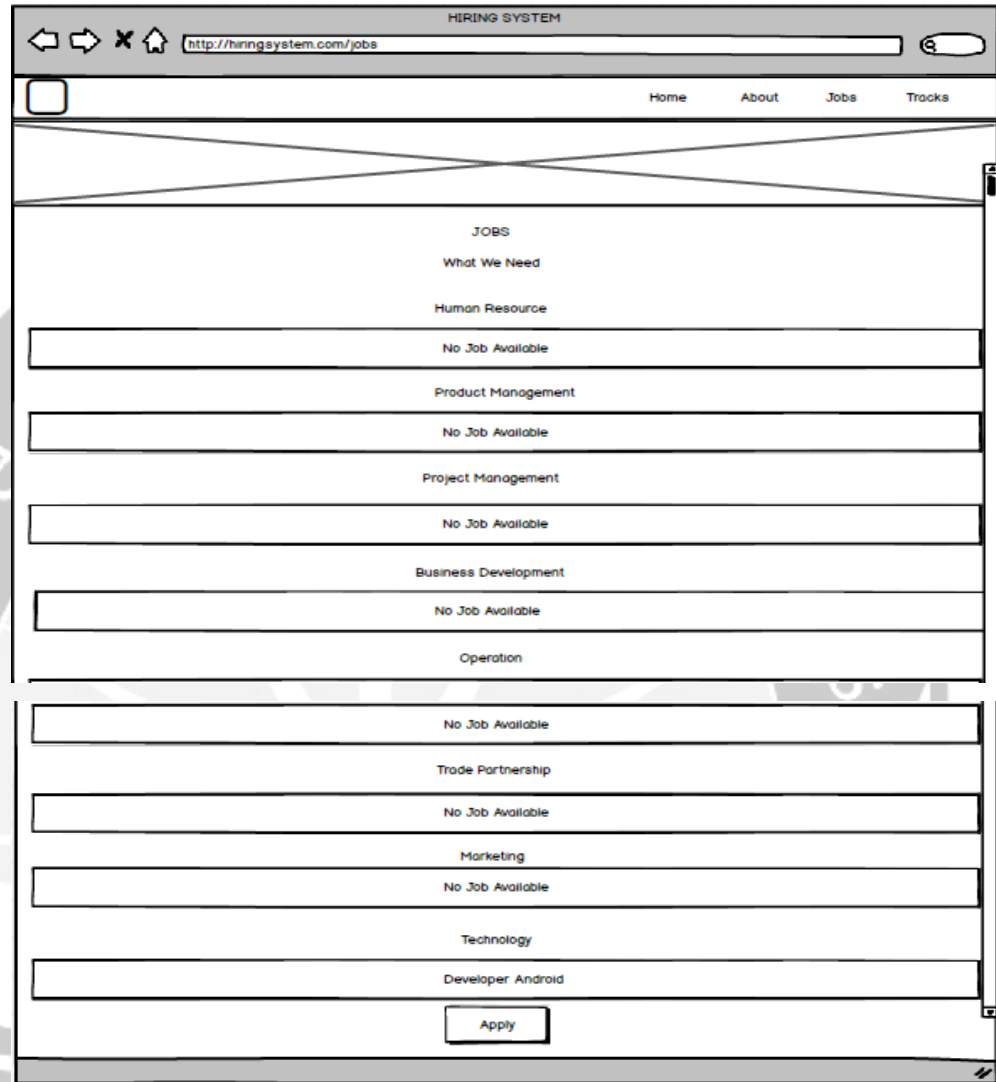
## 2.2 Tentang Perusahaan(*About Us*)



*User Interface* ini digunakan untuk menampilkan tentang nilai – nilai yang digunakan dalam bekerja di startup XYZ.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	80/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2.3 Tampil Lowongan Pekerjaan (*Job Vacancy*)



*User Interface* ini digunakan untuk menampilkan pekerjaan (*job*) yang sedang dibuka saja tiap departemen. Departemen yang ada di startup XYZ yaitu *Human Resource*, *Product Management*, *Project Management*, *Business Development*, *Operation*, *Trade Partnership*, *Marketing*, *Technology*, *Finance* dan terdapat tombol *Apply* untuk mengisi *Resume*.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	81/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2.4 Form Pengisian *Resume*

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "http://hiring system.com/resume". The page title is "Hiring System". The navigation menu includes "Home", "About", "Jobs", and "Tracks". The main content area is titled "Resume" and contains the following form fields:

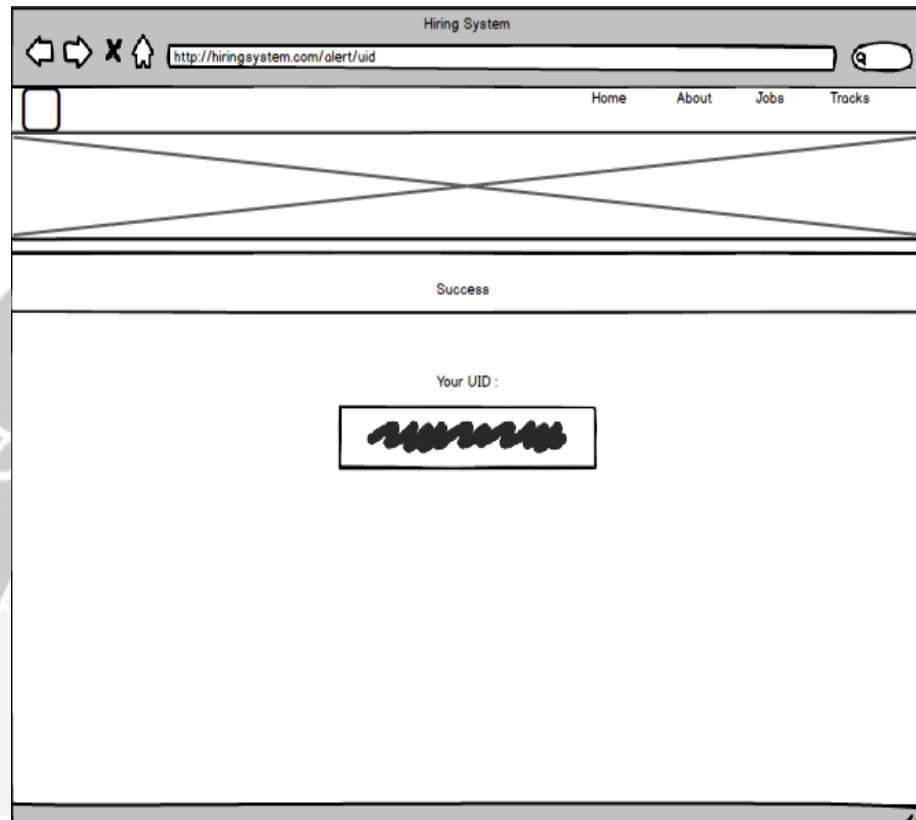
- Title
- Department
- Jobtitle
- Fullname
- Upload CV (with an "Upload" button)
- Upload Photo Profil (with an "Upload" button)
- Place Date Of Birth
- ID Card Number
- Email Address
- Phone Number
- More Information

A "Submit" button is located at the bottom of the form.

*User Interface* ini digunakan untuk mengisi data *resume* untuk di kirim ke *team* Sumber Daya Manusia (*Human Resource Department*). Data yang harus diisi diantaranya *title*, *department*, *job title*, *full name*, *upload CV*, *upload photo profil*, *place date of birth*, *id card number*, *email address*, *phone number*, *more information* dan ada tombol untuk *submit*.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	82/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

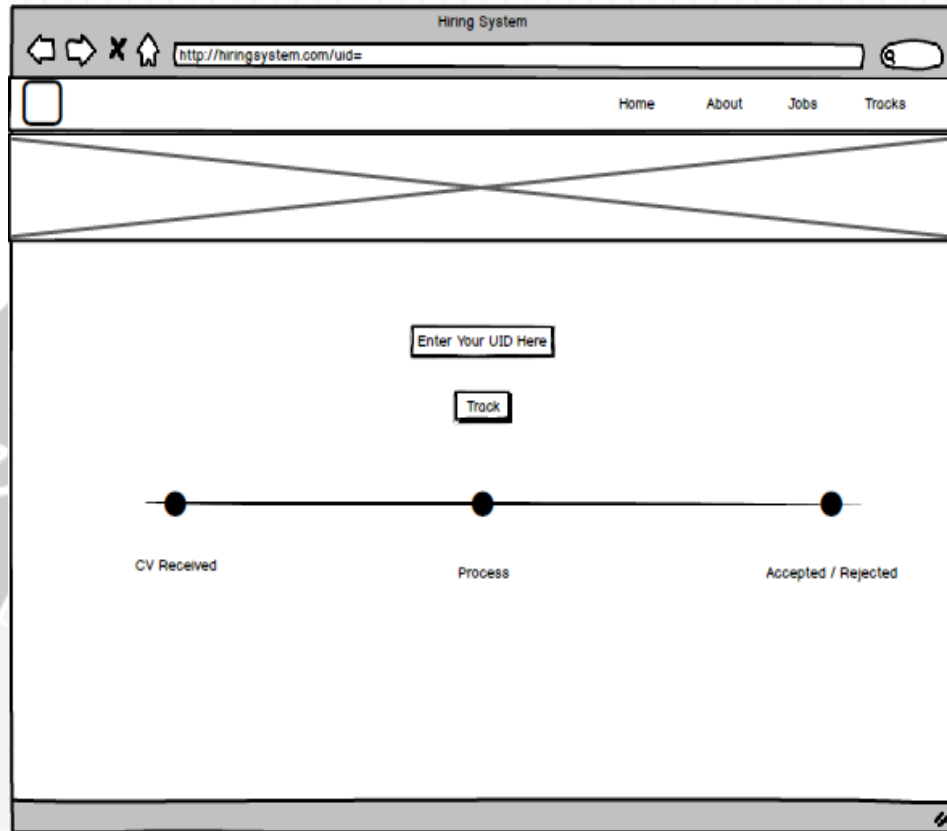
## 2.5 Alert



*User Interface* ini digunakan untuk menampilkan pemberitahuan bahwa *resume* berhasil di kirim dan *applicant* atau pelamar pekerjaan mendapatkan UID untuk mengetahui status terbaru *applicant*.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	83/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2.6 Pelacakan dengan UID



*User Interface* ini digunakan untuk mengetahui status terbaru dari *applicant*, dimana terdapat 3 status yaitu *CV received*, *process* dan *accepted or rejected*.

Program Studi Teknik Informatika	DPPL – <i>HIRING</i>	84/84
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

**PDHUPL**

**PERENCANAAN, DESKRIPSI, DAN HASIL UJI**

**PERANGKAT LUNAK**

*HIRING*

**SISTEM INFORMASI PEREKRUTAN PEGAWAI**

Untuk :

Universitas Atma Jaya Yogyakarta


Dipersiapkan oleh :

Ryan Bagus Susilo / 14 07 07669

**Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Teknologi Industri**

**Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

	Program Studi Teknik	Nomor Dokumen		Halaman
		PDHUPL- <i>HIRING</i>		1/38
	Revisi	B		



## DAFTAR PERUBAHAN

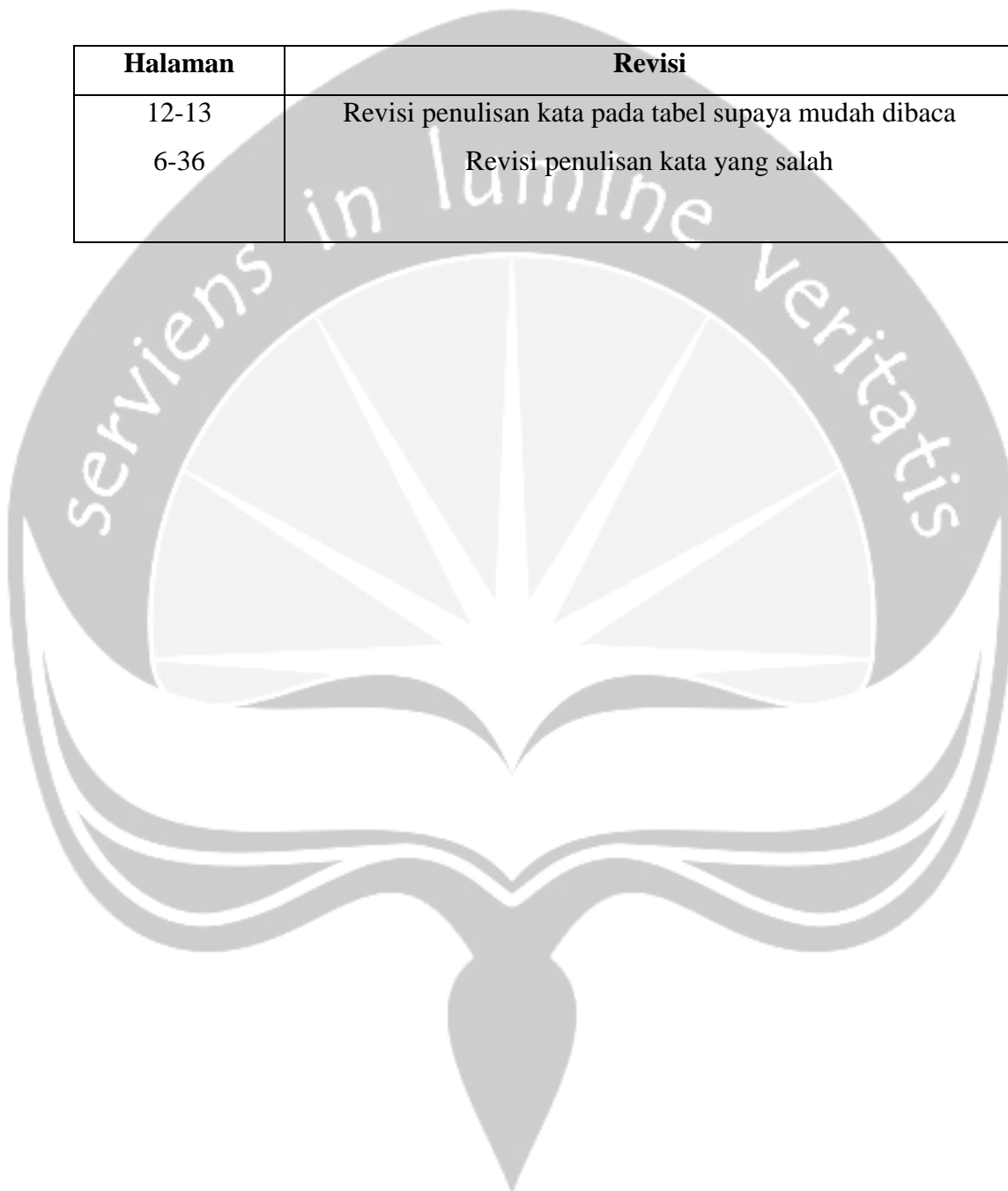
Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	Revisi Penulisan kata pada tabel
<b>B</b>	Revisi penulisan kata
<b>C</b>	
<b>D</b>	
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX TGL	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh	RYAN	RYAN					
Diperiksa oleh	TA	MRT					
Disetujui oleh	TA	MRT					

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	2/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi
12-13	Revisi penulisan kata pada tabel supaya mudah dibaca
6-36	Revisi penulisan kata yang salah



Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	3/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## DAFTAR ISI

1. Pendahuluan .....	8
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen .....	8
1.2 Deskripsi Umum Sistem.....	8
1.3 Definisi dan Singkatan.....	8
1.4 Dokumen Referensi .....	9
1.5 Deskripsi Umum Dokumen .....	10
2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak .....	10
2.1 Perangkat Lunak Pengujian .....	10
2.2 Perangkat Keras Pengujian.....	11
2.3 Sumber Daya Manusia.....	11
2.4 Prosedur Umum Pengujian.....	12
2.4.1 Persiapan Perangkat Keras .....	12
2.4.2 Persiapan Perangkat Lunak .....	12
2.4.3 Pelaksanaan .....	12
2.4.4 Pelaporan Hasil.....	12
3. Identifikasi dan Rencana Pengujian .....	13
3.1 Identifikasi Pengujian .....	13
4. Deskripsi dan Hasil Uji .....	19
4.1 Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Login .....	19
4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian Login .....	19
4.2 Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data Pengguna... 19	
4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Pengguna .....	19
4.3 Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data PSDM..... 19	
4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Mengirim Data PSDM .....	20
4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data PSDM .....	20

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	4/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.3.3	Identifikasi Butir Menolak Data PSDM .....	20
4.3.4	Identifikasi Butir Menerima Data PSDM .....	20
4.3.5	Identifikasi Butir Mengomentari Data PSDM .....	20
4.3.6	Identifikasi Butir Menampilkan Data PSDM yang Ditolak .....	21
4.3.7	Identifikasi Butir Menampilkan Data PSDM yang <i>Pending</i> .....	21
4.3.8	Identifikasi Butir Menampilkan Data PSDM yang Diterima .....	21
4.4	Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data FPK .....	21
4.4.1	Identifikasi Butir Pengujian Mengirim Data FPK .....	22
4.4.2	Identifikasi Butir Pengujian Menolak Data FPK .....	22
4.4.3	Identifikasi Butir Pengujian Menerima Data FPK .....	22
4.4.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data FPK yang berstatus <i>Pending</i> .....	22
4.4.5	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data FPK yang Diterima .....	22
4.4.6	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data FPK yang Ditolak .....	23
4.5	Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data CV .....	23
4.5.1	Identifikasi Butir Pengujian Mengirim Data CV .....	23
4.5.2	Identifikasi Butir Pengujian Menolak Data CV .....	23
4.5.3	Identifikasi Butir Pengujian Menerima Data CV .....	24
4.5.4	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data CV .....	24
4.6	Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data Pekerjaan .....	24
4.6.1	Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Pekerjaan .....	24
4.7	Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Memproses Tahap Seleksi .....	24
4.7.1	Identifikasi Butir Pengujian Memproses Tahap Seleksi .....	25
4.8	Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Menampilkan Lowongan Pekerjaan .....	25
4.8.1	Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Lowongan Pekerjaan .....	25

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	5/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.9	Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Mengirim Data CV.....	25
4.9.1	Identifikasi Butir Pengujian Mengirim Data CV.....	25
4.10	Identifikasi Kelas Pengujian <i>Use Case</i> Pelacakan oleh UID .....	26
4.10.1	Identifikasi Butir Pengujian Pelacakan oleh UID.....	26
5.	Hasil Pengujian .....	27



Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	6/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Login.....	13
Tabel 3.2	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data Pengguna .....	13
Tabel 3.3	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data PSDM .....	14
Tabel 3.4	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data FPK.....	15
Tabel 3.5	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data CV.....	16
Tabel 3.6	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data Pekerjaan .....	16
Tabel 3.7	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Tahap Seleksi.....	17
Tabel 3.8	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Lowongan Pekerjaan .....	17
Tabel 3.9	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Mengirim Data CV .....	18
Tabel 3.10	Identifikasi Pengujian <i>Use Case</i> Pelacakan Oleh UID .....	18

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	7/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen Perencanaan, Deskripsi, dan Hasil Uji Perangkat Lunak (PDHUPL) *HIRING* ini adalah dokumen yang berisi mengenai perencanaan, deskripsi, dan hasil pengujian perangkat lunak yang spesifikasinya secara sistematis terdapat pula pada dokumen SKPL *HIRING*. Selanjutnya dokumen PDHUPL *HIRING* ini dipergunakan sebagai bahan panduan untuk melakukan pengujian terhadap *HIRING*. PDHUPL *HIRING* ini juga akan digunakan untuk menguji keseluruhan sistem *HIRING*.

## 1.2 Deskripsi Umum Sistem

Perangkat lunak *HIRING* dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Pengelolaan perekrutan pegawai berbasis teknologi informasi yang meliputi proses penerimaan pegawai dari proses PSDM (Perencanaan Sumber Daya Manusia) atau biasa di sebut MPP (*Manpower Planning*), FPK (*Form Penerimaan Karyawan*), kemudian calon pegawai kirim CV, sampai diterima atau di tolak di Startup XYZ

## 1.3 Definisi dan Singkatan

Daftar definisi akronim dan singkatan:

Keyword / Phrase	Definisi
PDHUPL	Merupakan perencanaan, deskripsi, dan hasil uji dari perangkat lunak yang dikembangkan.
PDHUPL- <i>HIRING</i> -XXX- YY	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada <i>HIRING</i> (Sistem Informasi Perekrutan Pegawai) dimana

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	8/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	XXX merupakan nomor fungsi produk dan YY merupakan sub fungsi produk.
<i>HIRING</i>	Perangkat lunak perekrutan pegawai
NBCIS	<i>Natural Beauty Center Information System</i>
Internet	Internet merupakan istilah umum yang dipakai untuk menunjuk <i>Network global</i> yang terdiri dari komputer dan layanan servis dengan sekitar 30 sampai 50 juta pemakai komputer dan puluhan layanan informasi termasuk <i>e-mail</i> , FTP, dan <i>World Wide Web</i> .
Server	Komputer yang menyediakan sumber daya bagi klien yang terhubung melalui jaringan.
MPP	Singkatan dari <i>Manpower Planning</i> merupakan perencanaan kebutuhan pegawai selama 1 tahun kedepan
FPK	Singkatan dari Formulir Penerimaan Karyawan
CV	Curriculum Vitae atau daftar riwayat hidup
PSDM	Pengembangan Sumber Daya Manusia atau biasa disebut dengan MPP ( <i>Manpower Planning</i> )

#### 1.4 Dokumen Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

1. Ryan Bagus Susilo / 140707669, Perencanaan, Deskripsi, dan Hasil Pengujian Perangkat Lunak (PDHUPL) NBCIS, Universitas Atma Jaya Yogyakarta
2. Ryan Bagus Susilo / 140707669, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) *HIRING*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta
3. Ryan Bagus Susilo / 140707669, Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) *HIRING*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	9/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



## 1.5 Deskripsi Umum Dokumen

Dokumen ini terdiri dari lima bab, yaitu :

1. Bab pertama adalah **Pendahuluan**, yang akan memberikan deskripsi dokumen.
2. Bab kedua adalah **Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak**, yang akan menggambarkan lingkungan tempat berjalannya perangkat lunak (perangkat keras dan perangkat lunak), sumber daya manusia, serta prosedur umum pengujian.
3. Bab ketiga adalah **Identifikasi dan Rencana Pengujian**, yang berisi deskripsi umum kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
4. Bab keempat adalah **Identifikasi Pengujian**, yang berisi deskripsi rinci kelas-kelas dan butir-butir pengujian.
5. Bab kelima adalah **Hasil Pengujian**, yang berisi langkah-langkah dan hasil pengujian kelas-kelas dan butir-butir pengujian.

## 2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

### 2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat Lunak Pengujian berupa :

1. Nama : Windows  
Nomor Versi : 8.1  
Sumber : Microsoft

Sebagai sistem operasi dimana perangkat lunak *HIRING* dijalankan

2. Nama : IntelliJ IDEA  
Nomor Versi : 2016. 3  
Sumber : JetBrains

Sebagai alat yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi *HIRING*

2. Nama : Apache Tomcat

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	10/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Nomor Versi : 1.5.2

Sumber : The Apache Software Foundation

Sebagai Java Sever Page (JSP) dimana aplikasi *HIRING* dijalankan

3. Nama : PostgreSQL

Nomor Versi : 1.20.0

Sumber : The PostgreSQL Global Development Group

Sebagai DBMS (Database Management System) yang dibutuhkan dalam mengoperasikan perangkat lunak *HIRING*

4. Nama : Google Chrome

Sumber : Google

Sebagai web browser untuk mengakses aplikasi *HIRING*

## 2.2 Perangkat Keras Pengujian

1. Komputer dengan spesifikasi sebagai berikut :

- RAM sebesar 8GB
- Processor Intel I3

## 2.3 Sumber Daya Manusia

Sumber daya pengujian ini berupa :

1. Tester → Terdiri dari 1 orang dengan spesifikasi Mahasiswa Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta
2. System Analyst merangkap Konsultan Sistem Independent → Terdiri dari 2 orang untuk memberikan masukan bahan uji yang berkaitan dengan interaksi manusia dan komputer seperti interface serta fungsionalitasnya, system analyst dan konsultan dengan spesifikasi Dosen Pembimbing Tugas Akhir Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	11/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 2.4 **Prosedur Umum Pengujian**

### 2.4.1 **Persiapan Perangkat Keras**

Persiapan perangkat keras berupa :

1. PC
2. Keyboard
3. Mouse

### 2.4.2 **Persiapan Perangkat Lunak**

Persiapan Perangkat lunak berupa :

1. Instalasi Windows 8.1
2. Instalasi Google Chrome

### 2.4.3 **Pelaksanaan**

Pelaksanaan pengujian yang dilakukan untuk masing-masing *use case*, yang mengacu ke Spesifikasi Perangkat Lunak *HIRING*.

### 2.4.4 **Pelaporan Hasil**

Hasil pengujian Hasil pengujian akan diserahkan kepada Program Studi Teknik Informatika dan Teknik Industri Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	12/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

### 3. Identifikasi dan Rencana Pengujian

#### 3.1 Identifikasi Pengujian

Tabel 3.1 Identifikasi Pengujian *Use Case* Login

Kelas Uji	Pengujian <i>use case</i> Login
Butir Uji	Login
Identifikasi	
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -001
PDHUPL	P-01-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Mei 2018

Tabel 3.2 Identifikasi Pengujian *Use Case* Pengelolaan Data Pengguna

Kelas Uji	Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data Pengguna
Butir Uji	Menambahkan Data Pengguna
Identifikasi	
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -002
PDHUPL	P-02-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Mei 2018

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	13/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Tabel 3.3 Identifikasi Pengujian *Use Case* Pengelolaan Data PSDM

Kelas Uji	Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data PSDM							
Butir Uji	Mengirim Data PSDM	Mengubah Data PSDM	Menolak Data PSDM	Menerima Data PSDM	Mengomentari Data PSDM	Menampilkan Data PSDM yang ditolak	Menampilkan Data PSDM yang berstatus <i>pending</i>	Menampilkan Data PSDM yang diterima
Identifikasi								
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -003-01	SKPL- <i>HIRING</i> -003-02	SKPL- <i>HIRING</i> -003-03	SKPL- <i>HIRING</i> -003-04	SKPL- <i>HIRING</i> -003-05	SKPL- <i>HIRING</i> -003-06	SKPL- <i>HIRING</i> -003-07	SKPL- <i>HIRING</i> -003-08
PDHUP	P-03-01	P-03-02	P-03-03	P-03-04	P-03-05	P-03-06	P-03-07	P-03-08
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit							
Jenis Pengujian	Black Box							
Program Studi Teknik Informatika			PDHUP – <i>HIRING</i>			14/38		
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika								

Jadwa 1	Mei 2018
------------	----------

Tabel 3.4 Identifikasi Pengujian *Use Case* Pengelolaan Data FPK

Kelas Uji	Pengujian <i>Use Case</i> Pengelolaan Data FPK					
Butir Uji	Mengirim Data FPK	Menolak FPK	Menerima FPK	Menampilkan Data FPK berstatus <i>Pending</i>	Menampilkan Data FPK yang Diterima	Menampilkan Data FPK yang Diolak
Identifikasi						
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -004-01	SKPL- <i>HIRING</i> -004-02	SKPL- <i>HIRING</i> -004-03	SKPL- <i>HIRING</i> -004-04	SKPL- <i>HIRING</i> -004-05	SKPL- <i>HIRING</i> -004-06
PDHUPL	P-04-01	P-04-02	P-04-03	P-04-04	P-04-05	P-04-06
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit					
Jenis Pengujian	Black Box					
Jadwal	Mei 2018					

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	15/38
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Tabel 3.5 Identifikasi Pengujian Use Case Pengelolaan Data CV

Kelas Uji	Pengujian Use Case Pengelolaan Data CV			
Butir Uji	Mengirim Data CV	Menolak Data CV	Menerima Data CV	Menampilkan Data CV
Identifikasi				
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -005-01	SKPL- <i>HIRING</i> -005-02	SKPL- <i>HIRING</i> -005-03	SKPL- <i>HIRING</i> -005-04
PDHUPL	P-05-01	P-05-02	P-05-03	P-05-04
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit			
Jenis Pengujian	Black Box			
Jadwal	Mei 2018			

Tabel 3.6 Identifikasi Pengujian Use Case Pengelolaan Data Pekerjaan

Kelas Uji	Pengujian Use Case Pengelolaan Data Pekerjaan
Butir Uji	Menambahkan Data Pekerjaan
Identifikasi	
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -007
PDHUPL	P-06-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Mei 2018

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	16/38
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

Tabel 3.7 Identifikasi Pengujian Use Case Memproses Tahap Seleksi

Kelas Uji	Pengujian Use Case Memproses Tahap Seleksi
Butir Uji	Memproses Tahap Seleksi
Identifikasi	
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -008
PDHUPL	P-07-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Mei 2018

Tabel 3.8 Identifikasi Pengujian Use Case Menampilkan Lowongan Pekerjaan

Kelas Uji	Pengujian Use Case Menampilkan Lowongan Pekerjaan
Butir Uji	Menampilkan Lowongan Pekerjaan
Identifikasi	
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -009
PDHUPL	P-08-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Mei 2018

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	17/38
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		



Tabel 3.9 Identifikasi Pengujian Use Case mengirim Data CV

Kelas Uji	Pengujian Use Case Mengirim Data CV
Butir Uji	Mengirim Data CV
Identifikasi	
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -010
PDHUPL	P-09-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Mei 2018

Tabel 3.10 Identifikasi Pengujian Use Case Pelacakan oleh UID

Kelas Uji	Pengujian Use Case Pelacakan oleh UID
Butir Uji	Pelacakan oleh UID
Identifikasi	
SKPL	SKPL- <i>HIRING</i> -011
PDHUPL	P-10-01
Tingkat Pengujian	Pengujian Unit
Jenis Pengujian	Black Box
Jadwal	Mei 2018

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	18/38
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

## 4. Deskripsi dan Hasil Uji

### 4.1 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Login

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk melakukan autentikasi ke dalam sistem dengan cara memasukkan data email dan password dari pengguna terkait.

#### 4.1.1 Identifikasi Butir Pengujian Login (P-01-01)

Butir pengujian ini menguji setiap pengguna yang ada untuk dapat melakukan autentikasi ke dalam sistem berdasarkan hak akses role yang ada. Masukkan berupa email dan password, jika data yang dimasukkan sesuai maka pengguna akan masuk ke dalam sistem sesuai dengan role atau peranya.

### 4.2 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pengelolaan Data Pengguna

Kelas pengujian ini adalah kelas pengujian terkait pengelolaan data kantor yang meliputi proses menambah, mengubah, menghapus dan menampilkan data.

#### 4.2.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Pengguna(P-02-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menambahkan data pengguna. Masukkan untuk pengujian ini adalah *username, role, department, name, surname, password, email*.

### 4.3 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pengelolaan Data PSDM

Kelas pengujian ini adalah kelas pengujian terkait pengelolaan data PSDM yang meliputi proses mengirim data, mengubah data, menolak data, menerima data, mengomentari data, menampilkan data, menampilkan data PSDM yang

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – HIRING	19/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

ditolak, menampilkan data PSDM berstatus *pending*, menampilkan data PSDM yang diterima.

#### **4.3.1 Identifikasi Butir Pengujian Mengirim Data PSDM (P-03-01)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengirim data PSDM. Masukkan untuk pengujian ini adalah *position, reason, main responsibility, education, experience, knowledge skill, employee status, expected join, pc/laptop, specification*.

#### **4.3.2 Identifikasi Butir Pengujian Mengubah Data PSDM (P-03-02)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengubah data PSDM. Pengguna memilih data PSDM yang ada kemudian tekan tombol *edit*. Lalu ubah data yang diinginkan kemudian tekan button *save*.

#### **4.3.3 Identifikasi Butir Pengujian Menolak Data PSDM (P-03-03)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menolak data PSDM. Pengguna memilih data PSDM yang ada kemudian tekan tombol *reject*.

#### **4.3.4 Identifikasi Butir Pengujian Menerima Data PSDM (P-03-04)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menerima data PSDM. Pengguna memilih data PSDM yang ada kemudian tekan tombol *accept*.

#### **4.3.5 Identifikasi Butir Pengujian Mengomentari Data PSDM (P-03-05)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengomentari data PSDM. Masukkan komentar kemudian tekan button *send*.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – HIRING	20/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### **4.3.6 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data PSDM yang Ditolak (P-03-06)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan data PSDM yang ditolak. Menampilkan data PSDM yang ditolak dengan cara memilih tombol *rejected* pada halaman PSDM dan akan secara otomatis menampilkan MPP yang ditolak.

#### **4.3.7 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data PSDM yang Pending (P-03-07)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan data PSDM yang *pending*. Menampilkan data PSDM yang *pending* dengan cara memilih tombol *pending* pada halaman PSDM dan akan secara otomatis menampilkan MPP yang *pending*.

#### **4.3.8 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data PSDM yang Diterima (P-03-08)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan data PSDM yang diterima. Menampilkan data PSDM yang diterima dengan cara memilih tombol *accepted* pada halaman PSDM dan akan secara otomatis menampilkan MPP yang diterima.

### **4.4 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pengelolaan Data FPK**

Kelas pengujian ini adalah kelas pengujian terkait pengelolaan data FPK yang meliputi proses mengirim, menolak, menerima dan menerbitkan pekerjaan dari FPK, menampilkan data FPK yang berstatus pending, menampilkan data FPK yang diterima, menampilkan data FPK yang ditolak.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	21/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### **4.4.1 Identifikasi Butir Pengujian Mengirim Data FPK (P-04-01)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengirim data FPK. Masukkan untuk pengujian ini adalah *MPP, MPP detail, the applicant department, position, position of amount, date needed, reason, completeness, employee status, education, work experience, skill or knowledge*

#### **4.4.2 Identifikasi Butir Pengujian Menolak Data FPK (P-04-02)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menolak data FPK. Pengguna memilih data FPK yang ada kemudian tekan tombol *reject*.

#### **4.4.3 Identifikasi Butir Pengujian Menerima Data FPK (P-04-03)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menerima data FPK. Pengguna memilih data FPK yang ada kemudian tekan tombol *accept*.

#### **4.4.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data FPK yang berstatus *Pending* (P-04-04)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan data FPK yang berstatus *pending*. Menampilkan data FPK yang berstatus *pending* dengan cara memilih tombol *pending* pada halaman FPK dan akan secara otomatis menampilkan FPK yang *pending*.

#### **4.4.5 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data FPK yang Diterima (P-04-05)**

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	22/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan data FPK yang diterima. Menampilkan data FPK yang diterima dengan cara memilih tombol *accepted* pada halaman FPK dan akan secara otomatis menampilkan FPK yang diterima.

#### **4.4.6 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data FPK yang ditolak (P-04-06)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan data FPK yang ditolak. Menampilkan data FPK yang ditolak dengan cara memilih tombol *rejected* pada halaman FPK dan akan secara otomatis menampilkan FPK yang ditolak.

### **4.5 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pengelolaan Data CV**

Kelas pengujian ini adalah kelas pengujian terkait pengelolaan data CV yang meliputi proses mengirim data CV, menolak data CV, menerima data CV, menampilkan data CV.

#### **4.5.1 Identifikasi Butir Pengujian Mengirim Data CV (P-05-01)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengirim data CV. Masukkan untuk pengujian ini adalah *title, department, jobtitle, fullname, place date of birth, id card number, email address, phone number*.

#### **4.5.2 Identifikasi Butir Pengujian Menolak Data CV (P-05-02)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menolak data CV. Pengguna memilih data CV yang ada kemudian tekan tombol *reject*.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – HIRING	23/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### **4.5.3 Identifikasi Butir Pengujian Menerima Data CV (P-05-03)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menerima data CV. Pengguna memilih data CV yang ada kemudian tekan tombol *reject*.

#### **4.5.4 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Data CV (P-05-04)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan data FPK yang ditolak. Menampilkan data FPK yang ditolak dengan cara memilih tombol *rejected* pada halaman FPK dan akan secara otomatis menampilkan FPK yang ditolak.

#### **4.6 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pengelolaan Data Pekerjaan**

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk menambahkan data pekerjaan.

##### **4.6.1 Identifikasi Butir Pengujian Menambah Data Pekerjaan (P-06-01)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengirim data pekerjaan. Masukkan untuk pengujian ini adalah *name, department, information*.

#### **4.7 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Memproses Tahap Seleksi**

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk menampilkan status sekaligus untuk meloloskan atau tidak calon pegawai pada tahap tertentu diantaranya *interview* tahap 1, *interview* tahap 2, *technical test, psychotest, medical checkup*.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	24/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

#### **4.7.1 Identifikasi Butir Pengujian Memproses Tahap Seleksi (P-07-01)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan status terkini dari kandidat serta SDM dapat menentukan lolos atau tidak kandidat pada tahap tertentu.

#### **4.8 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Menampilkan Lowongan Pekerjaan**

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk menampilkan lowongan pekerjaan. Menampilkan lowongan pekerjaan dengan cara memilih tab *job* dan akan secara otomatis menampilkan *job* yang tersedia

##### **4.8.1 Identifikasi Butir Pengujian Menampilkan Lowongan Pekerjaan (P-08-01)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan *job* yang tersedia

#### **4.9 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Mengirim Data CV**

Kelas Pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk mengirim data CV.

##### **4.9.1 Identifikasi Butir Pengujian Mengirim Data CV (P-09-01)**

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk mengirim data CV dengan masukan berupa *title, department, jobtitle, fullname, place date of birth, id card number, email address, phone number*.

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – HIRING	25/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

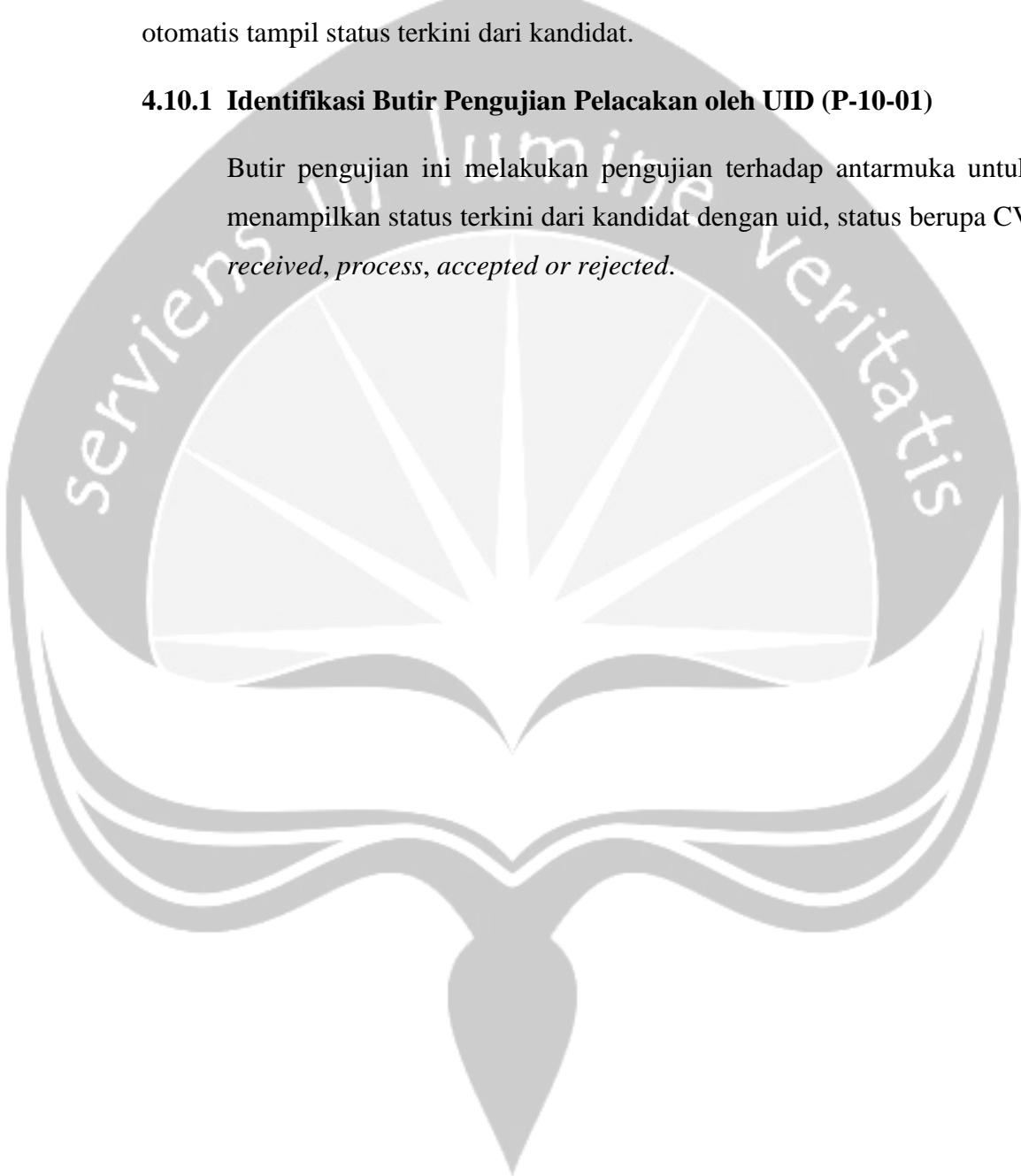


#### 4.10 Identifikasi Kelas Pengujian Use Case Pelacakan oleh UID

Kelas pengujian ini adalah kelas pengujian yang meliputi proses untuk melacak status kandidat dengan uid. Dengan memasukkan uid maka akan secara otomatis tampil status terkini dari kandidat.

##### 4.10.1 Identifikasi Butir Pengujian Pelacakan oleh UID (P-10-01)

Butir pengujian ini melakukan pengujian terhadap antarmuka untuk menampilkan status terkini dari kandidat dengan uid, status berupa CV *received, process, accepted or rejected.*



Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – HIRING	26/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

## 5. Hasil Pengujian

Tabel 5.1 Hasil Pengujian

Identifikasi	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Kriteria Evaluasi Hasil	Hasil yang Didapatkan	Kesimpulan
P-01-01	Pengujian terhadap antarmuka Login	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masukkan email</li> <li>- masukkan password</li> <li>- tekan tombol "login"</li> </ul>	"ceo@account.com" "ceo"	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> CEO	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> CEO	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> CEO	Handal
			"hrd@account.com" "hrd"	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> HRD	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> HRD	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> HRD	Handal
			"department@account.com" "department"	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> <i>Department</i>	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> <i>Department</i>	Berhasil Login dan menuju halaman <i>dashboard</i> <i>Department</i>	Handal
P-02-01	Pengujian terhadap	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masukkan username</li> <li>- masukkan role</li> </ul>	"department hrd" "human resource"	Data pengguna berhasil	Data pengguna berhasil	Data pengguna berhasil	Handal

	antarmuka menambah data pengguna	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masukkan department</li> <li>- masukkan name</li> <li>- masukkan surname</li> <li>- masukkan password</li> <li>- masukkan email</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>“human resouce”</li> <li>“user”</li> <li>“user”</li> <li>“hrd”</li> <li>“hrd@account.com”</li> </ul>	ditambahkan dan muncul pada tabel yang ada pada halaman pengelolaan pengguna	ditambahkan dan muncul pada tabel yang ada pada halaman pengelolaan pengguna	ditambahkan dan muncul pada tabel yang ada pada halaman pengelolaan pengguna	
P-03-01	Pengujian terhadap antarmuka mengirim data PSDM	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk ke halaman PSDM</li> <li>- pilih <i>create new</i></li> <li>- masukkan position</li> <li>- masukkan reason</li> <li>- masukkan main responsibility</li> <li>- masukkan education</li> <li>- masukkan experience</li> <li>- knowledge skill</li> <li>- employee status</li> <li>- expected join</li> <li>- pc/laptop</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>“developer android”</li> <li>“need some developer android”</li> <li>“developer android”</li> <li>“Bachelor Degree”</li> <li>“experienced on develope android”</li> <li>“expert on java”</li> <li>“GDN”</li> <li>“1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,”</li> <li>”</li> <li>“12”</li> <li>“i5, 16 RAM”</li> </ul>	Data PSDM berhasil dikirim dan akan muncul <i>alert</i> berupa berhasil mengirim data PSDM	Data PSDM berhasil dikirim dan akan muncul <i>alert</i> berupa berhasil mengirim data PSDM	Data PSDM berhasil dikirim dan akan muncul <i>alert</i> berupa berhasil mengirim data PSDM	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	28/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

		- specification - tekan tombol <i>send</i>					
P-03-02	Pengujian terhadap antar muka mengubah data PSDM	- masuk halaman psdm - pilih tombol edit - ubah data yang hendak di ubah - pilih <i>field reason</i> - save data	- need some developer android expert	Data PSDM berhasil diubah dan disimpan	Data PSDM berhasil diubah dan disimpan	Data PSDM berhasil diubah dan disimpan	Handal
P-03-03	Pengujian terhadap antar muka menolak data PSDM	- masuk halaman PSDM - pilih data psdm yang hendak di tolak -tekan tombol <i>reject</i>		Data PSDM berhasil di tolak	Data PSDM berhasil di tolak	Data PSDM berhasil di tolak	Handal
P-03-04	Pengujian terhadap antar muka menerima data PSDM	- masuk halaman PSDM - pilih data psdm yang hendak diterima -tekan tombol <i>accept</i>		Data PSDM berhasil diterima	Data PSDM berhasil diterima	Data PSDM berhasil diterima	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	29/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

P-03-05	Pengujian terhadap antar muka mengomentari data PSDM	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman PSDM</li> <li>- pilih PSDM yang hendak dikomentari</li> <li>- masukkan komentar</li> <li>- tekan tombol <i>send</i></li> </ul>	“quickly done”	Data PSDM berhasil diubah dan disimpan	Data PSDM berhasil diubah dan disimpan	Data PSDM berhasil diubah dan disimpan	Handal
P-03-06	Pengujian terhadap antar muka menampilkan data PSDM yang ditolak	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman PSDM</li> <li>- pilih data PSDM yang ditolak</li> <li>- data PSDM yang ditolak akan tampil</li> </ul>		Data PSDM yang ditolak berhasil ditampilkan	Data PSDM yang ditolak berhasil ditampilkan	Data PSDM yang ditolak berhasil ditampilkan	Handal
P-03-07	Pengujian terhadap antar muka menampilkan data PSDM yang <i>pending</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman PSDM</li> <li>- pilih data PSDM yang <i>pending</i></li> <li>- data PSDM yang <i>pending</i> akan tampil</li> </ul>		Data PSDM yang <i>pending</i> berhasil ditampilkan	Data PSDM yang <i>pending</i> berhasil ditampilkan	Data PSDM yang <i>pending</i> berhasil ditampilkan	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	30/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

P-03-08	Pengujian terhadap antar muka menampilkan data PSDM yang diterima	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman PSDM</li> <li>- pilih data PSDM yang diterima</li> <li>- data PSDM yang diterima akan tampil</li> </ul>		Data PSDM yang diterima berhasil ditampilkan	Data PSDM yang diterima berhasil ditampilkan	Data PSDM yang diterima berhasil ditampilkan	Handal
P-04-01	Pengujian terhadap antar muka mengirim data FPK	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk ke halaman FPK</li> <li>- pilih <i>create new</i></li> <li>- pilih PSDM</li> <li>- pilih detil PSDM</li> <li>- masukkan <i>the applicant department</i></li> <li>- masukkan <i>position</i></li> <li>- masukkan <i>position of amount</i></li> <li>- masukkan <i>date needed</i></li> <li>- <i>reason</i></li> </ul>	<p>“technology”</p> <p>“developer android”</p> <p>“12”</p> <p>“05/01/2018”</p> <p>“expand resource”</p> <p>“complete”</p> <p>“GDN”</p> <p>“S1”</p> <p>“experienced 1 year”</p> <p>“expert”</p>	Data FPK yang dimasukkan berhasil dikirim	Data FPK yang dimasukkan berhasil dikirim	Data FPK yang dimasukkan berhasil dikirim	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	31/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- masukkan <i>completeness</i></li> <li>- masukkan <i>employee status</i></li> <li>- masukkan <i>education</i></li> <li>- masukkan <i>work experience</i></li> <li>- masukkan <i>skill or knowledge</i></li> <li>- tekan tombol <i>send</i></li> </ul>					
P-04-02	Pengujian terhadap antar muka menolak data FPK	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman FPK</li> <li>- pilih data FPK yang hendak ditolak</li> <li>- tekan tombol <i>reject</i></li> </ul>		Data FPK berhasil ditolak	Data FPK berhasil ditolak	Data FPK berhasil ditolak	Handal
P-04-03	Pengujian terhadap antar muka menerima data FPK	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman FPK</li> <li>- pilih data FPK yang hendak diterima</li> <li>- tekan tombol <i>accept</i></li> </ul>		Data FPK berhasil diterima	Data FPK berhasil diterima	Data FPK berhasil diterima	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	32/38
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

P-04-04	Pengujian terhadap antar muka menampilkan data FPK yang berstatus <i>pending</i>	- masuk halaman FPK - pilih data FPK yang <i>pending</i> - data FPK yang <i>pending</i> akan tampil		Data FPK yang berstatus <i>pending</i> berhasil ditampilkan	Data FPK yang berstatus <i>pending</i> berhasil ditampilkan	Data FPK yang berstatus <i>pending</i> berhasil ditampilkan	Handal
P-04-05	Pengujian terhadap antar muka menampilkan data FPK yang diterima	- masuk halaman FPK - pilih data FPK yang diterima - data FPK yang diterima akan tampil		Data FPK yang diterima berhasil ditampilkan	Data FPK yang diterima berhasil ditampilkan	Data FPK yang diterima berhasil ditampilkan	Handal
P-04-06	Pengujian terhadap antar muka menampilkan data FPK yang ditolak	- masuk halaman FPK - pilih data FPK yang ditolak - data FPK yang ditolak akan tampil		Data FPK yang ditolak berhasil ditampilkan	Data FPK yang ditolak berhasil ditampilkan	Data FPK yang ditolak berhasil ditampilkan	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	33/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



P-05-01	Pengujian terhadap antar muka mengirim Data CV	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman kandidat</li> <li>- pilih tambah kandidat</li> <li>- masukkan title</li> <li>- masukkan department</li> <li>- masukkan jobtitle</li> <li>- masukkan fullname</li> <li>- masukkan place date of birth</li> <li>- masukkan id card number</li> <li>- masukkan email address</li> <li>- masukkan phone number</li> <li>- pilih tombol send</li> </ul>	<p>“profesional”</p> <p>“technology”</p> <p>“developer android”</p> <p>“ryan”</p> <p>“kebumen jawa tengah, 08-10-1996”</p> <p>“33023123342102”</p> <p>“ryan2009bs@gmail.com”</p> <p>“087837863110”</p>	Data CV berhasil terkirim	Data CV berhasil terkirim	Data CV berhasil terkirim	Handal
P-05-02	Pengujian terhadap antar	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman kandidat</li> <li>- pilih tombol view CV</li> </ul>		Data CV berhasil ditolak	Data CV berhasil ditolak	Data CV berhasil ditolak	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	34/38
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		

	muka menolak data CV	- pilih reject CV					
P-05-03	Pengujian terhadap antar muka menerima data CV	- masuk halaman kandidat - pilih tombol view CV - pilih accept CV		Data CV berhasil diterima	Data CV berhasil diterima	Data CV berhasil diterima	Handal
P-05-04	Pengujian terhadap antar muka menampilkan data CV	- masuk halaman kandidat		Semua Data CV yang ada berhasil ditampilkan	Semua Data CV yang ada berhasil ditampilkan	Semua Data CV yang ada berhasil ditampilkan	Handal
P-06-01	Pengujian terhadap antar muka menambah data pekerjaan	- pilih add job position - masukkan name - masukkan department - masukkan information		Data pekerjaan berhasil ditambahkan	Data pekerjaan berhasil ditambahkan	Data pekerjaan berhasil ditambahkan	Handal
P-07-01	Pengujian terhadap antar muka	- masuk halaman kandidat	“08-10-2018” “08:00” “GDN office”	Email berhasil dikirim, proses <i>hiring process</i>	Email berhasil dikirim, proses <i>hiring process</i>	Email berhasil dikirim, proses <i>hiring process</i>	Kurang Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	35/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	memproses tahap seleksi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- pilih proses seleksi (<i>hiring process</i>)</li> <li>- pilih proses tahap seleksi <i>interview 1, interview 2, technical test, psychotest, medical checkup</i></li> <li>- masukkan date</li> <li>-masukkan time</li> <li>- masukkan address</li> <li>- masukkan PIC</li> <li>-masukkan sender email</li> <li>-pilih reject atau accept kandidat</li> </ul>	<p>“Arko” “ryan2009bs@gmail.com”</p>	yang sudah lolos menjadi hijau dan kandidat dapat diterima atau ditolak oleh HRD	yang sudah lolos menjadi hijau dan kandidat dapat diterima atau ditolak oleh HRD	yang sudah lolos menjadi hijau dan kandidat dapat diterima atau ditolak oleh HRD	
P-08-01	Pengujian terhadap antar muka	- masuk halaman <i>job (eksternal system)</i>		Semua data <i>job</i> yang tersedia akan tampil	Semua data <i>job</i> yang tersedia akan tampil	Semua data <i>job</i> yang tersedia akan tampil	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	36/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

	menampilkan <i>job</i> yang tersedia						
P-09-01	Pengujian terhadap antar muka mengirim data CV	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman <i>job (eksternal system)</i></li> <li>- pilih job yang hendak di lamar</li> <li>- masuk ke halaman resume atau CV</li> <li>- masukkan title</li> <li>-masukkan department</li> <li>- masukkan jobtitle</li> <li>- masukkan fullname</li> <li>- masukkan place date of birth</li> <li>- masukkan id card number</li> <li>- masukkan email address</li> </ul>	<p>“profesional”</p> <p>“technology”</p> <p>“developer android”</p> <p>“ryan”</p> <p>“kebumen jawa tengah, 08-10-1996”</p> <p>“33023123342102”</p> <p>“ryan2009bs@gmail.com”</p> <p>“087837863110”</p>	Data CV berhasil terkirim	Data CV berhasil terkirim	Data CV berhasil terkirim	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	37/38
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- masukkan phone number</li> <li>- pilih tombol send</li> </ul>					
P-10-01	Pengujian terhadap antar muka pelacakan oleh UID	<ul style="list-style-type: none"> <li>- masuk halaman <i>tracking (eksternal system)</i></li> <li>- masukkan UID</li> </ul>	“XEFSSGSE2”	Berhasil menampilkan status terkini dari pelamar kerja, status berupa CV <i>received, process, accepted or rejected</i>	Berhasil menampilkan status terkini dari pelamar kerja, status berupa CV <i>received, process, accepted or rejected</i>	Berhasil menampilkan status terkini dari pelamar kerja, status berupa CV <i>received, process, accepted or rejected</i>	Handal

Program Studi Teknik Informatika	PDHUPL – <i>HIRING</i>	38/38
<p>Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika</p>		