

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Penulis melakukan pencarian referensi ataupun tinjauan pustaka pada perpustakaan Universitas Atma Jaya. Adapun penelitian yang berkaitan dengan topik penulis diantaranya :

Kusumawati (2007) dalam penelitiannya *Pengembangan Permainan "Bounce The Bar" DoublePlayer Menggunakan "Joystick "* . Bounce The Bar merupakan permainan uji kecepatan dalam bergerak, serta melatih ketepatan dalam memperkirakan arah pergerakan bola setelah dipantulkan. *Game* ini dapat dimainkan oleh 1 atau 2 pemain dengan menggunakan joystick, mouse dan keyboard sebagai alat bantu permainannya. Elemen multimedia dalam *game* ini seperti gambar, suara dan teks. *Game* ini memiliki 3 tingkatan level yaitu mudah, normal dan sulit. *Game* ini dibangun dengan menggunakan microsoft visual basic 6.0.

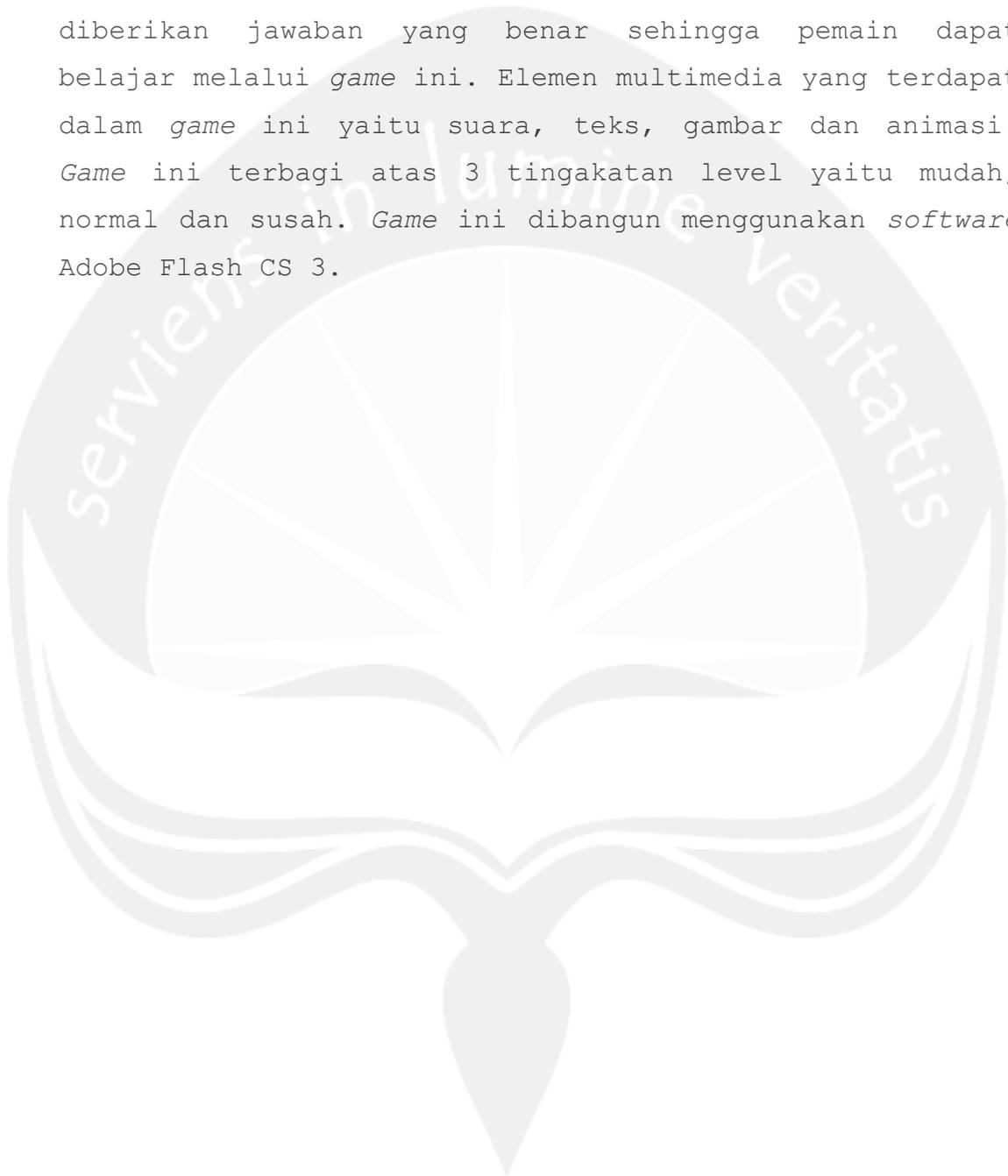
Putra (2008) dalam penelitiannya pengembangan 3d *game* "luftwaffe nazi's extraordinary wings" *game* ini merupakan *game* simulasi pesawat tempur dengan latar belakang perang dunia II. *Game* ini dibangun dengan *tools* 3d studio max sebagai pembuat model 3d dan 3d *game* studio sebagai pembuatan level *gamenya*. *Game* ini dikendalikan dengan menggunakan keyboard, mouse dan juga joypad. *Game* ini mengambil pandangan orang ketiga atau lebih sering dikenal dengan 3rd *person*.

Nugroho (2006) dalam penelitiannya *pembangunan permainan pesawat multiplayer berbasis j2me* dengan menggunakan koneksi bluetooth. Permainan Pesawat merupakan permainan multiplayer yang dapat dimainkan lebih dari satu orang dalam waktu yang sama. Pemain ini berisi tentang pertualangan satu atau dua pesawat dalam memberantas musuh-musuhnya artinya bisa dijalankan untuk satu atau dua orang. Elemen multimedia dalam *game* ini seperti teks, gambar, suara dan animasi. *Game* ini memiliki 3 tingkatan level dimana tiap level memiliki tingkat kesulitan musuh, bos musuh map dan suara yang berbeda-beda.

Elwin (2010) dalam penelitiannya *pembangunan aplikasi mobile game memory multiplayer dengan bluetooth*. *Game* ini merupakan *game* kartu dimana *game* ini mencari pasangan dari sejumlah kartu yang ditutup secara acak. Pemain yang lebih banyak mendapatkan kartu akan keluar sebagai pemenang, jika dimainkan oleh dua orang, pemain yang salah menebak pasangan kartu akan kehilangan hak, pemain berikutnya akan mendapatkan hak untuk memilih pasangan, jika salah akan diganti ke pemain berikutnya, begitu seterusnya. Elemen multimedia dalam *game* ini berupa teks dan gambar. *Game* ini memiliki 2 tingkatan level yaitu mudah dan normal. *Game* ini dibuat dengan menggunakan NetBeans IDE 6.1. Dalam menjalankannya, *game* ini menggunakan koneksi *bluetooth* yang mampu menghubungkan dua *HP* atau lebih dalam radius tertentu.

Listiono (2010) dalam penelitiannya *pembangunan game balap untuk media pembelajaran dasar multimedia*. *Game*

yang bergenre *arcade* ini merupakan *game* balap yang memiliki fitur media pembelajaran seperti tes yang ditujukan kepada pemain jika jawaban salah maka ada diberikan jawaban yang benar sehingga pemain dapat belajar melalui *game* ini. Elemen multimedia yang terdapat dalam *game* ini yaitu suara, teks, gambar dan animasi. *Game* ini terbagi atas 3 tingkatan level yaitu mudah, normal dan susah. *Game* ini dibangun menggunakan *software* Adobe Flash CS 3.



No	Fitur	Game Memory	Game Bounce The Bar	Game "Luftwaffe Nazi's Extraordinary Wings"	Game RameForTion	Game Pesawat	Game Battle Tank yang akan dibuat
1	Model Game	2D	2D	3D	2D	2D	2D
2	Player	1-2 Player	1-2 Player	1 Player	1 Player		2 Player
3	Elemen Multimedia	Teks, Gambar	Suara, Teks, Gambar	Suara, Animasi, Teks, Gambar, Video	Suara, Teks, Gambar, Animasi	Suara, Teks, Gambar, Animasi	Suara, Teks, Gambar Animasi
4	Level Game	3 Level	3 Level	1 Level	3 Level	3 Level	1 Level
5	Jenis Game	Card Game	Arcade Game	Simulation Game	Arcade Game	Arcade Game	Real Time Strategy Game
6	Tools	Netbeans IDE 6.7	Microsoft Visual Basic 6.0	3D game Studio	Adobe Flash CS 3	J2ME 2.2	Game Maker v.8
7	Berjalan pada platform	Handphone yang support MDIP 2.1	PC	PC	PC	Handphone yang support MDIP 2.0	PC