

TESIS

**TRANSLITERASI AKSARA JAWA KEDALAM
HURUF LATIN MENGGUNAKAN *PSEUDO ZERNIKE
MOMENT DAN MULTI-CLASS SUPPORT VECTOR
MACHINE***



Amaya Andri Damaini
No. Mhs. : 165302574/PS/MTF

PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2018



UNIVERSITAS ATMA JAYA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA

PENGESAHAN TESIS

Nama : AMAYA ANDRI DAMAINI
Nomor Mahasiswa : 165302574/PS/MTF
Konsentrasi : *Mobile Computing*
Judul tesis : TRANSLITERASI AKSARA JAWA KEDALAM
HURUF LATIN
MENGGUNAKAN *PSEUDO ZERNIKE MOMENT*
DAN MULTI-CLASS SUPPORT VECTOR MACHINE

Nama Pembimbing

Dr. Pranowo ST., MT.

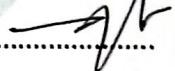
Ir. A. Djoko Budiyanto SHR, M.Eng., Ph.D.

Tanggal

30/10/2018

30/10/2018

Tanda tangan





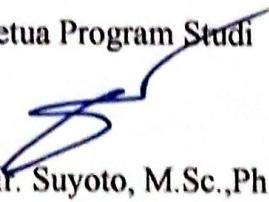
UNIVERSITAS ATMA JAYA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA

PENGESAHAN TESIS

Nama : AMAYA ANDRI DAMAINI
Nomor Mahasiswa : 165302574/PS/MTF
Konsentrasi : *Mobile Computing*
Judul tesis : TRANSLITERASI AKSARA JAWA KEDALAM
HURUF LATIN
MENGGUNAKAN *PSEUDO ZERNIKE MOMENT*
DAN *MULTI-CLASS SUPPORT VECTOR MACHINE*

| Nama Pengaji | Tanggal | Tanda tangan |
|---|---------------|---|
| Dr. Pranowo ST., MT. (Ketua) | 30 /10/2018 |  |
| Ir. A. Djoko Budiyanto SHR, M.Eng., Ph.D. (Sekretaris) | 30 /10 / 2018 |  |
| Prof. Ir. Suyoto, M.Sc.,Ph. D (Anggota) | 30-10 - 2018 |  |

Ketua Program Studi


Prof. Ir. Suyoto, M.Sc.,Ph. D



UNIVERSITAS ATMA JAYA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI MAGISTER TEKNIK INFORMATIKA

PERNYATAAN

Bersamaan dengan penelitian ini, maka saya yang bertanda tangan dibawah ini

:

Nama : AMAYA ANDRI DAMAINI
Nomor Mahasiswa : 165302574/PS/MTF
Konsentrasi : *Mobile Computing*
Judul tesis : TRANSLITERASI AKSARA JAWA KEDALAM
HURUF LATIN
MENGGUNAKAN PSEUDO ZERNIKE MOMENT
DAN MULTI-CLASS SUPPORT VECTOR MACHINE

Menyatakan bahwa penelitian ini adalah hasil pemikiran sendiri dan bukan duplikasi dari karya tulis yang telah ada sebelumnya. Karya tulis yang telah ada sebelumnya dijadikan acuan oleh penulis guna melengkapi penelitian ini dan dinyatakan secara tertulis dalam penulisan acuan dan daftar pustaka.

Demikian pernyataan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, Oktober 2018

Amaya Andri Damaini

INTISARI

Aksara Jawa atau *Hanacaraka* merupakan salah satu Aksara tradisional asli Indonesia yang menjadi warisan budaya Indonesia dan masih dapat ditemui hingga saat ini di beberapa daerah di pulau Jawa. Saat ini pun telah ada beberapa aplikasi dan penelitian yang membantu untuk pengalihan Aksara dari huruf Latin ke Aksara Jawa atau sebaliknya.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan teknik pengenalan pola yang sesuai untuk sistem transliterasi Aksara Jawa kedalam huruf Latin dengan mengkombinasikan teknik ekstraksi fitur *Pseudo Zernike Moment* (PZM) dan metode klasifikasi *Multiclass Support Vector Machine* (MSVM). Penelitian dilakukan dengan mengimplementasikan mesin pembelajaran untuk dapat mengenali aksara Jawa dan mentransliterasikannya kedalam huruf Latin.

Hasil pengujian menunjukkan tingkat keberhasilan yang cukup baik yaitu akurasi sebesar 87 %. Pemilihan ordo yang semakin tinggi pada PZM mampu meningkatkan keberhasilan dalam pengenalan, namun mengakibatkan waktu pemrosesan yang lebih lama.

Kata kunci : Aksara Jawa, *OCR*, *Image Processing*, *Pseudo Zernike Moment*, *Multi-Class SVM*

ABSTRACT

Javanese script or Hanacaraka is one of the original Indonesian traditional characters which has become a cultural heritage of Indonesia, and can still be found today in several regions on the island of Java. Currently there are several applications and research that help transliterate scripts from Latin letters to Javanese script or vice versa.

This study aims to develop a pattern recognition technique suitable for the Javanese Script transliteration system into Latin letters by combining the extraction technique features of the Pseudo Zernike Moment (PZM) and the classification method of the Multiclass Support Vector Machine (MSVM).

The research was carried out by implementing a machine learning to be able to recognize Javanese characters and transliterate them into Latin letters. The test results provide a fairly good recognition accuracy of 87%. The selection of higher order in PZM was able to increase the success in the introduction, but resulted in a longer processing time.

Keywords : Javanese Letters, OCR, Image Processing, Pseudo Zernike Moment, Multi-Class SVM

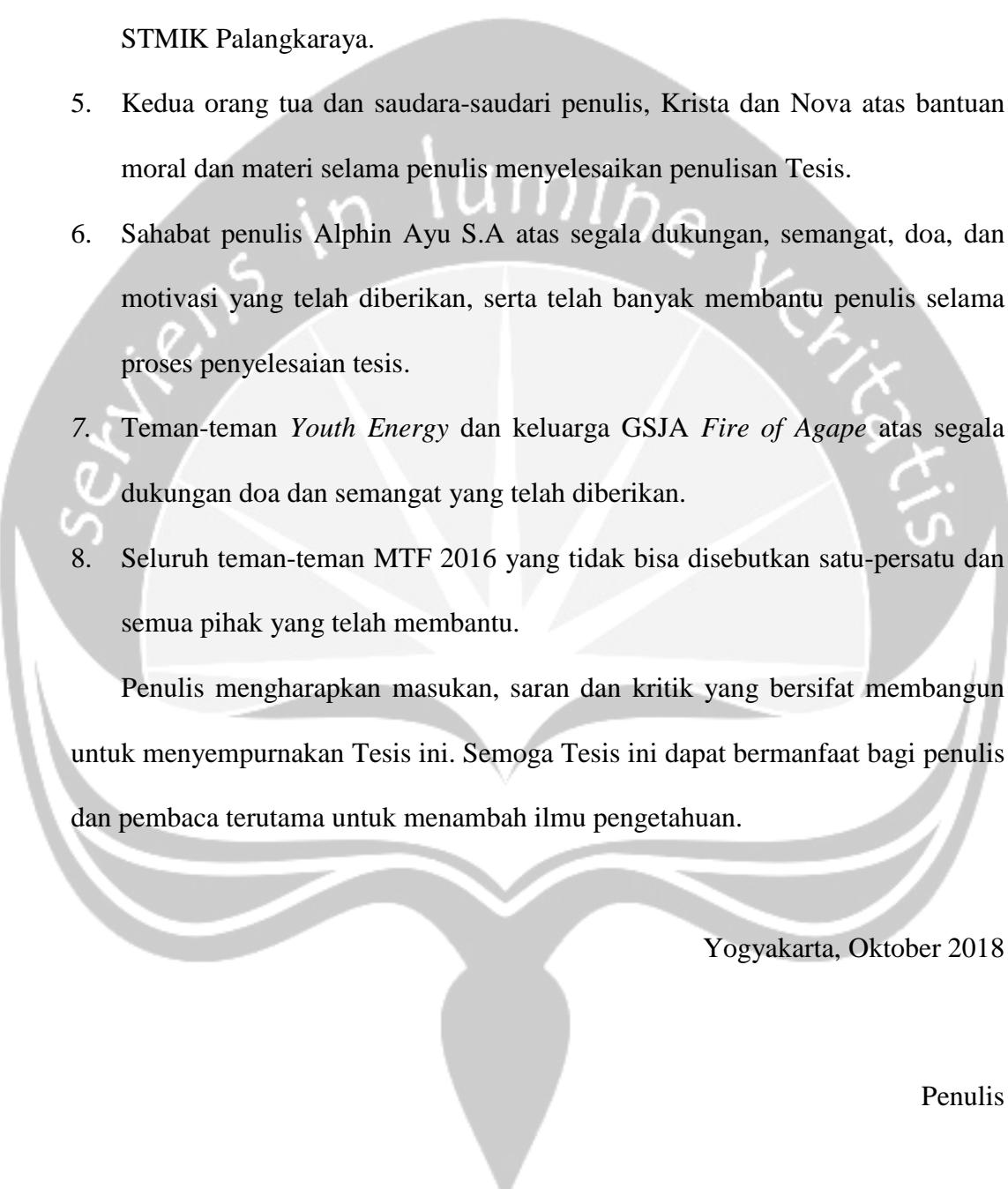
KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tesis mengenai Transliterasi Aksara Jawa kedalam Huruf Latin menggunakan *Pseudo Zernike Moment* dan *Multi-class Support Vector Machine*. Tesis ini disusun untuk memenuhi tugas akhir sebagai persyaratan dalam memperoleh gelar Magister Teknik Informatika pada Program Pascasarjana Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Tesis ini juga disusun sebagai bentuk kecintaan penulis terhadap budaya aksara asli Indonesia, yakni aksara Jawa, serta bentuk keingintahuan penulis dalam mendalami bidang Pengenalan pola karakter dan *Machine Learning*.

Dalam penyusunan Tesis ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, baik bimbingan, motivasi, dan dukungan lainnya. Untuk itu penulis mengucapkan rasa hormat dan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Pranowo ST., MT. selaku Dosen Pembimbing I yang telah sabar membimbing, melatih dan memberi masukan selama proses penyelesaian tesis.
2. Ir. A. Djoko Budiyanto SHR, M.Eng., Ph.D. selaku Dosen Pembimbing II yang telah sabar pula dalam membimbing dan memberi masukan dalam proses penyelesaian tesis.
3. Prof. Ir. Suyoto, M.Sc.,Ph. D selaku Ketua Program Studi Magister Teknik Informatika yang telah banyak memberikan motivasi dan dorongan hingga penulis dapat menyelesaikan program Program Pascasarjana dengan baik.

- 
4. STMIK Palangkaraya yang telah memberikan dukungan materi dan telah dengan sabar menanti kehadiran penulis untuk kembali bergabung di keluarga STMIK Palangkaraya.
 5. Kedua orang tua dan saudara-saudari penulis, Krista dan Nova atas bantuan moral dan materi selama penulis menyelesaikan penulisan Tesis.
 6. Sahabat penulis Alphin Ayu S.A atas segala dukungan, semangat, doa, dan motivasi yang telah diberikan, serta telah banyak membantu penulis selama proses penyelesaian tesis.
 7. Teman-teman *Youth Energy* dan keluarga GSJA *Fire of Agape* atas segala dukungan doa dan semangat yang telah diberikan.
 8. Seluruh teman-teman MTF 2016 yang tidak bisa disebutkan satu-persatu dan semua pihak yang telah membantu.

Penulis mengharapkan masukan, saran dan kritik yang bersifat membangun untuk menyempurnakan Tesis ini. Semoga Tesis ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca terutama untuk menambah ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, Oktober 2018

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| PENGESAHAN TESIS | ii |
| PENGESAHAN TESIS | iii |
| PERNYATAAN..... | iv |
| INTISARI..... | v |
| <i>ABSTRACT</i> | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Keaslian Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 4 |
| 1.6 Tujuan Penelitian..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 7 |
| BAB III LANDASAN TEORI..... | 13 |
| 3.1 Aksara Jawa..... | 13 |
| 3.2 Optical Character Recognition (OCR) | 16 |
| 3.3 Pengolahan Citra Digital | 16 |
| 3.4 Pseudo-Zernike Moment | 17 |
| 3.5 <i>Support Vector Machine (SVM)</i> | 19 |
| BAB IV METODOLOGI PENELITIAN | 22 |
| 4.1 Bahan Penelitian..... | 22 |
| 4.2 Alat Penelitian | 22 |
| 4.3 Langkah-langkah Penelitian | 22 |
| 4.3.1 Pengumpulan Data dan Bahan Penelitian..... | 22 |

| | | |
|---|--|----|
| 4.3.2 | Analisis dan Perancangan Sistem..... | 23 |
| 4.3.3 | Pengolahan Data..... | 23 |
| 4.3.4 | Pengujian Hasil Penelitian | 24 |
| 4.4 | Diagram Alir Penelitian..... | 24 |
| BAB V HASIL PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN..... | | 25 |
| 5.1 | <i>PREPROCESSING CITRA AKSARA JAWA</i> | 25 |
| 5.2 | IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN..... | 26 |
| 5.2.1 | Ekstraksi Fitur | 26 |
| 5.2.2 | Klasifikasi | 29 |
| 5.3 | Proses Pengujian | 32 |
| BAB VI KESIMPULAN | | 37 |
| DAFTAR PUSTAKA | | 38 |

DAFTAR TABEL

| | |
|--|----|
| Tabel 5.2.1 Contoh perbandingan keempat kelas pertama dengan metode <i>one-against-all</i> | 31 |
| Tabel 5.3.1 Akurasi Pengenalan berdasarkan ordo maksimum | 33 |
| Tabel 5.3.2 Hasil Pengujian Parameter terbaik MSVM..... | 34 |
| Tabel 5.3.3 Hasil Klasifikasi Masing-masing Karakter | 35 |
| Tabel 5.3.4 Hasil Klasifikasi Masing-masing Karakter (lanjutan) | 36 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 3.1.1 Aksara <i>nglegena</i> | 13 |
| Gambar 3.1.2. Pasangan Aksara Nglegena | 14 |
| Gambar 3.1.3 Bentuk Sandhangan..... | 15 |
| Gambar 3.5.1. Dua buah kelas yang tidak bisa dipisahkan secara linier | 19 |
| Gambar 4.4.1 Diagram Alir Penelitian | 24 |
| Gambar 5.1.1 Urutan Langkah <i>Preprocessing</i> | 25 |
| Gambar 5.2.1 Memetakan Citra Persegi Kedalam Unit Lingkaran | 27 |
| Gambar 5.2.2 Contoh Deskripsi Fitur <i>Pseudo Zernike Moment</i> | 29 |
| Gambar 5.2.3 Urutan proses klasifikasi | 30 |
| Gambar 5.2.4 Diagram perbandingan keempat kelas pertama dengan metode <i>one-against-all</i> | 31 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|--|----|
| Lampiran 1 : Contoh Sampel Aksara Jawa | 41 |
| Lampiran 2 : Kode Program..... | 45 |
| Lampiran 3. Draft Publikasi..... | 53 |



